

AM-ZXSP; ADAPTADOR DE PROGRAMAS BASIC ZX81 A ZX-SPECTRUM.

Copyright: AMERSHAM SOFTWARE Ltd.

Producido y distribuido en exclusiva en España por:

VENTAMATIC Micro-Informática – Chalet “Cap Vespre” Avda. de Rhode, nº 253 –
Apartado de Correos nº 168 - Teléfono (972) 257 985 - Roses (Girona).

INSTRUCCIONES DE USO

El programa AM-ZXSP reside en la parte alta de la memoria del ZX-SPECTRUM de 16K o 48K, y su función es permitir la carga y; adaptación en el ZX-SPECTRUM de un programa cualquiera escrito en BASIC y grabado en cinta mediante el comando SAVE del ZX81.

Admite cintas standard del ZX81 como entrada, convierte las instrucciones al formato de las del ZX-SPECTRUM y deja el programa en memoria listo para ser ejecutado, editado, listado o grabado en cinta por el ZX-SPECTRUM, indistinguible de un programa escrito o tecleado en el mismo.

Hay que tener en cuenta los siguientes puntos:

- 1) Un ZX-SPECTRUM de 16K tiene solamente 9K disponibles para el usuario, por lo que los programas muy largos para el ZX81 con 16K o más, pueden no cargarse.
- 2) Las instrucciones SLOW, FAST, SCROLL y UNPLOT, que no tienen equivalente en el ZX-SPECTRUM, son convertidas en sentencias REM.
- 3) Hay diferencias entre la instrucción PLOT del ZX81 y la del ZX-SPECTRUM, y es posible que estas instrucciones deban ser modificadas por el usuario.

Para usarlos seguir los siguientes pasos:

- 1) Conectar la alimentación del ZX-SPECTRUM.
- 2) En el ZX-SPECTRUM de 48K escribir CLEAR 64779. En el de 16K, escribir CLEAR 32011.
- 3) En la cinta suministrada están las versiones de 16K y de 48K grabadas una vez, una detrás de otra, en cada cara. Escribir LOAD "ZXSP16" CODE para cargar la de 16K y LOAD "ZXSP48" CODE para cargar la de 48K.
- 4) Teclear NEW para borrar cualquier trozo de programa BASIC que permaneciese en memoria, y después cargar el programa del ZX81 siguiendo el proceso detallado a continuación:
- 5) Escribir RANDOMIZE USR 32011 en el ZX-SPECTRUM de 16K, y RANDOMIZE USR 64779 en el de 48K. Aparecerá un mensaje en pantalla, en blanco sobre fondo rojo.
- 6) Pulsar PLAY en el cassette y se empezará a cargar el programa.
- 7) Mientras se leen los datos, el borde de la pantalla irá cambiando rápidamente de colores. Cuando la lectura ha sido completada, en la pantalla debe aparecer el mensaje "STOP TAPE", seguido de "NOW LIST YOUR PROGRAM" y 0 , OK , 0:1 en la parte de abajo. Ahora, el programa puede ser listado, editado, ejecutado o almacenado en cinta, como si se tratase de un programa normal del ZX-SPECTRUM.
- 8) Para adaptar otro programa del ZX81 escrito en BASIC, volver al punto 4.

ERRORES

Si aparece el mensaje "LOAD ERROR", significa que el código hexadecimal 76 (NEWLINE) no ha podido ser leído al final del buffer de impresora del ZX81, y que la carga no puede seguirse

normalmente. Deberán reajustarse los niveles de tono y volumen del cassette y volverla a empezar desde el paso 4.

Si la carga no ha sido totalmente correcta, pueden aparecer elementos extraños en el listado del programa del ZX81 adaptado al ZX-SPECTRUM, tales como números de línea cambiados o instrucciones y sentencias mezcladas. En este caso, reajustar de nuevo los niveles de tono y volumen, y volver a empezar desde el punto 4.

Si hay mucha diferencia entre el cassette con que ha sido grabado el programa del ZX81 y en el que se está reproduciendo, el programa puede destruirse afectando incluso al adaptador ZXSP. Si esto ocurre, es recomendable regrabar el programa del ZX81 con el mismo cassette que se está usando para cargarlo en el ZX-SPECTRUM.

NOTAS

Las variables (incluido el archivo de pantalla) que se graban en cinta junto con el programa del ZX81, no se cargan en el ZX-SPECTRUM, por lo que la carga se interrumpe al llegar a la grabación de esta zona de memoria.

Las sentencias REM convierten a los caracteres equivalentes en el ZX-SPECTRUM, por lo que los programas en código máquina almacenados en ellas, no funcionarán.

ESTE ADAPTADOR ADAPTA ÚNICAMENTE PROGRAMAS ESCRITOS EN BASIC EN EL ZX81.