

AAHKU AL RESCATE

LA HISTORIA:

Los groñors siempre han sido unos seres pacíficos. A pesar de sus colmillos y sus orejas puntiagudas, siempre han despertado la simpatía de los habitantes de Tierra Verde. Sólo tienen tres palabras en su vocabulario, su comida favorita son los serranitos y su pasatiempo favorito consiste en mordisquear compulsivamente molduras de escayola; son tranquilos e inofensivos por naturaleza (a menos, claro está, que se les crucen los cables y te confundan con una loncha de jamón serrano, con lo que irán irremediamente a por ti para comerte; aunque esto no está muy documentado) y cuando se enamoran y eligen pareja, es para siempre.

Pues, a pesar de todo esto, los groñors tienen enemigos: el terrible "Tío la Porra", el abominable "Kangrejus Máximus" y el peor de todos, el impredecible "Gusanín", se han aliado para hacerle la puñeta a nuestro groñor favorito, Aahku, y han secuestrado a su novia Aijka y la han encerrado en una celda ¿Serás capaz de ayudar a Aahku?

Por cierto, ¿os he comentado que los groñors no saben nadar?

CONTROLES:

En momentos de estrés, Aahku no atiende a razones. Ni Kempston, ni Fuller, ni Interface II, ni leches en vinagre. Sólo **Q - Arriba, A - Abajo, O - Izquierda y P - Derecha.**

CRÉDITOS:

Código, gráficos y música 128k

MANUEL GÓMEZ (Barón Ashler)

Beta-Testing

PEDRO T. GARCÍA (Urindil)

ALEJANDRO ORTIZ (Nai)

JESÚS M. RODRÍGUEZ (Láser)

Para la programación del juego se utilizó el siguiente hardware y software:

ZX Spectrum +2, ASUS EEEPC701, HiSoft Basic 1.1 (Spectrum), Sound Tracker (Spectrum), BMP2SCR 2.11 EXP (PC/Windows) y ZX Spin 0.666 (PC/Windows).

Finalizado en Sevilla, en el mes de Julio de 2011.

Dedicado en recuerdo de Mateo Alcaide y José Antonio Jiménez.

AGRADECIMIENTOS Y SALUDOS:

A ver si no la pifio y me acuerdo de todo quisqué :P

Na_th_an (por sus excelentes consejos sobre el HiSoft y sus magníficos tutoriales), **TBrazil** (por su increíble apoyo desde FaseBonus y El Mundo del Spectrum), a toda la peña de **FaseBonus.net** (tanto del podcast como del foro, por aguantar los desvaríos pasados y futuros de este humilde servidor; hacéis un trabajo increíble, seguid así), a **Martijn Van Der Heide** de World of Spectrum (por dejarme alojar mi juego en su gran página, thanks dude!), a los chicos **del foro de Speccy.org** (en especial a **Sromero, JBGV, Tkmaniac y Salvacam**) y a los chicos del **foro de World of**

Spectrum (en especial a **Mister Beep, IvanZX, LCD, Ralf, R-tape, Sack** y **Andrew Ryals**)... creo que no se me olvida nadie (con la mala cabeza que tengo...)

Y en especial a mi **novia, mis amigos y compañeros de Kabuto Factory**, por aguantar la brasa que les he dado con el bichito amarillo de los coj...