

DISTRIBUIDO POR



Marqués de Monteagudo, 22, bajo  
Tels. 564 36 07/13  
28028 MADRID

**BURAN**  
FORMATO CASSETE

**INSTRUCCIONES DE CARGA**

**SPECTRUM**

Instrucción de carga: LOAD""  
Tras pulsar ENTER se inicia la carga del programa  
Características: 1 Conecta el sonido.  
2 Desconectar el sonido.  
A Reinicia el juego.  
S Detiene el juego.  
F Derecha.  
D Izquierda.  
O Arriba.  
L Abajo.

**AMSTRAD CPC**

Instrucción de carga es: RUN "BURAN"  
Tras pulsar RETURN se inicia la carga del programa.  
Características: La tecla Stop es la tecla ESC.

**MSX 1-2.**

Instrucción de carga es: RUN "CAS:"  
Tras pulsar RETURN se inicia la carga del programa.  
Características: Las teclas funcionales son: F1-F2 para sonido.  
F3-F4 para reinicio.

**BURAN**

**EL PROGRAMA**

Realizando las operaciones de carga aparece la presentación del programa. En este momento seleccionas una de las dos partes de juego pulsando la tecla 1 para la primera o 2 para la segunda. Automáticamente se carga y ejecuta la fase seleccionada.

Controles: Tecla stop = Detiene la ejecución del programa.  
F1 = Activa el sonido.  
F3 = Desactiva el sonido.  
F5 + F7 = Reinicia el programa.

## **PRIMERA FASE**

Tu afición al espacio le lleva a las puertas de pilotar el BURAN.  
Para la realización de las misiones a bordo de esta nave es preciso alcanzar los diferentes grados hasta ser un auténtico astronauta.  
Tu adiestramiento se divide en tres partes:

### **APRENDIZAJE DE PILOTO.**

Es preciso que te familiarizas con los numerosos dispositivos que se hallan en la cabina del transbordador para efectuar el despegue.  
Moviendo tu mano en los paneles de control podrás activar todos los sistemas.  
Las pantallas te indicarán la operación a realizar, permitiendo un máximo de tres errores.

Controles: Derecha-Izquierda = Cambio de posición.  
Arriba = Pulsar el dispositivo.

### **CAPACIDAD FISICA.**

La plataforma lleva la nave a su posición de partida. Durante el despegue se alcanzará gran aceleración para salir al espacio y los tripulantes soportarán los efectos de este empuje.  
Tu cuerpo debe mantener sus constantes vitales durante etapa gracias a tu capacidad cardiaca.

Controles: Derecha-Izquierda = Sístole, Diástole.

### **COLOCACION DEL SATELITE.**

Tu primera misión es la colocación en órbita del satélite. El primer objetivo es situar y mantener la nave a 926 metros por segundo.

(Con potencias muy bajas puedes mantener la velocidad).

A continuación abres la bodega de tu nave y desconectas el satélite de soporte que lo mantiene. Aproximadamente a la distancia de 6.300 Kilómetros realizas la expulsión de satélite.

Tras cerrar la bodega y aumentar la potencia del motor abandonas la órbita dando por concluida la fase.

Controles: Derecha-Izquierda = Potencia del motor.  
Arriba-Abajo = Abrir, cerrar las compuertas.

Con botón fire pulsando:

Derecha-Izquierda = Potencia mayor.  
Abajo = Desconexión de satélite.  
Arriba = Expulsión de satélite.

## **SEGUNDA FASE**

Una tormenta de muerte acecha nuestro planeta. Un amenaza tiene el emblema del cráneo. Pero esta vez el defensor legará de hielo.  
Tormenta en ruso se traduce por: BURAN.

## **OPCIONES**

Antes de iniciar la partida podemos seleccionar 1 o 2 jugadores.

La opción Keyword (palabra clave) permite introducir el código para iniciar el juego en niveles superiores.

Controles: Arriba-Abajo = Mover el puntero.  
Boton fire = Cambiar la opción señalaca.

Derecha-Izquierda = Cambio de letra en Keyword.  
Tecla Return = Introducir la letra en Keyword.

## **EL JUEGO**

Vamos avanzando a través de los (9) diferentes niveles manteniendo el indicador de combustible gracias a los dispositivos que aparecen. Durante el desarrollo aparecen dos formas diferentes de utilizar la pantalla:

La primera cuenta con scroll continuo en sentido arriba-abajo tectuado punto a punto en el que observamos de fondo encima de las naves además de los aerollos y estrellas.

Utilizaremos aquí los disparos para abrirnos paso entre los atacantes los sorteamos para obtener mejor armamento y combustible.

También presenta el juego la forma de pantallas independientes que aparecen con scroll y que forman distintas bases.

Para recorrerlas será preciso hacer frente a canones vigilantes y a inusuales seres que se detienen unos instantes al ser alcanzadas por nuestros disparos.

En estas situaciones es necesario destruir el medidor de energía que mantiene cerrada la compuerta de escape.

En la medida del avance en el juego al finalizar la partida en pantalla la clave del último nivel conseguido.

Tras la superación de la totalidad de niveles conseguiremos llegar a la nave suprema y destruirla.

Controles: Derecha-Izquierda. Arriba-Abajo = Movimiento de nave.  
(Las combinaciones realizan movimiento diagonal)  
Botón fire = Realiza los disparos.