

# **CARAMELOS Y BATALLA NAVAL**

## **SPECTRUM (48 K)**

### **INTRODUCCION**

Le presentamos dos juegos de ingenio muy conocidos por todos, debido a su popularidad: «CARAMELOS» y «BATALLA NAVAL».

El juego de los CARAMELOS está basado en deducir mediante sucesivos intentos la posición y el color de los caramelos que su Spectrum genera de forma aleatoria, con el nivel de complejidad que Vd. elija.

La BATALLA NAVAL plantea un desafío de su Spectrum contra Vd. en el cual, a través de diferentes disparos, tendrá que hundir la flota enemiga.

## **CARAMELOS**

### **MANEJO DEL PROGRAMA**

En la primera pantalla se elegirán las condiciones generales de dificultad:

- Número de caramelos que generará su Spectrum (máximo 9).
- Cantidad de colores diferentes (máximo 12).
- Repetición de colores.

En la segunda pantalla se irán eligiendo los caramelos, quedando, una vez elegidos, reflejados en la pizarra de anotaciones.

La elección de cada caramelo se hace mediante el movimiento en la pantalla inferior con las teclas "I", "P". Confirmando el caramelo elegido pulsando la tecla "ENTER".

Para confirmar una línea completa de caramelos, tendrá que pulsar "ENTER" cuando parpadee la posición "SI", si desea anular la línea se deberá posicionar en "NO", y pulsar "ENTER".

Si por el contrario Vd. se da por vencido, entonces se colocará en "FIN", y pulsará "ENTER", a continuación su Spectrum le mostrará en la pizarra la solución.

Una vez aceptada una línea, su Spectrum le indicará en la columna "OK" el número de caramelos que coinciden en posición y color, en la columna "REG" aparecerá el número de caramelos de igual color, pero colocados en diferente posición.

Al finalizar cada partida se podrán variar los niveles de dificultad, así como registrar su nombre en el tablero de los mejores del día.

## **BATALLA NAVAL**

### **MANEJO DEL PROGRAMA**

Como primer paso Vd. deberá introducir la disposición de sus barcos en el tablero de juego, indicando si el barco va a ser colocado vertical u horizontalmente (V-H).

A continuación se indicará la fila y la columna en la cual se posicionará.

Una vez confirmada la colocación de su flota, el Spectrum procederá a colocar la suya.

Su Spectrum le indicará en todo momento cómo va el desarrollo de la batalla.

Para efectuar un disparo, será preciso dar la fila y columna, indicando a continuación su Spectrum si ha sido alcanzado algún barco de la flota enemiga o no.

Cuando un barco es alcanzado, se muestra automáticamente en el lugar del disparo el tamaño del barco, en el caso de haberlo hundido todo el barco cambia de color.

## **INSTRUCCIONES DE CARGA**

1. Rebobine la cinta hasta su principio.
2. Coloque el cable en el EAR de su cassette y en el EAR de su Spectrum.
3. Asegúrese de que el tono y el volumen de su reproductor están en los niveles correctos. Le sugerimos poner el volumen a 3/4 de su potencia máxima, y el tono en el máximo de agudos.
4. Escriba "LOAD" y pulse "ENTER", a continuación presione la tecla "PLAY" de su cassette.