

CARGA

CARGAR con **LOAD** " " **ENTER**

JUEGO

- Elija el nivel de dificultad (**del 1 al 15**)
- En la pantalla aparecerá un tablero con distintas fichas (según el nivel elegido)
- El juego consiste en colocar ordenadamente las fichas mediante el menor número posible de movimientos**
- Los movimientos de la fichas se controlan con las siguientes teclas: **7 = ↑ ; 8 = → ; 6 = ↓ ; 5 = ←.**
- La letra E deshace el último movimiento**
- Si se hace trampa o se detiene el programa durante el transcurso del juego, tendrá que volver a cargarlo nuevamente para seguir jugando**

G A R A N T I A

CIBERCOMP garantiza este producto contra cualquier defecto de fabricación bajo las siguientes condiciones:

- El plazo de garantía es el de un mes contado desde la fecha de compra.
- La garantía sólo se aplica al primer comprador.
- La garantía sólo es válida si se adjunta el recibo o ticket de compra (donde figure el establecimiento vendedor y la fecha de compra), así como el cassette, diskette, microdrive, etc., defectuoso junto con todos los envoltorios originales. No olvide incluir un sobre, de tamaño adecuado, donde deberán figurar sus datos personales.

NOTA: Si se le ha ocurrido un nuevo juego o sabe programar en código máquina, escribanos. CIBERCOMP está asociada con primeras marcas internacionales de SOFTWARE para la venta y comercialización de nuestros programas en todo el mundo.

CIBERCOMP,S.A. TRIBALDOS, 2 - 28043-MADRID - ESPAÑA

ADVERTENCIA

Los productores y propietarios del programa, marcas, personajes y diseños reproducidos en este cassette, se reservan todos los derechos legales, quedando prohibida cualquier forma de reproducción, copia, alquiler, préstamo o exhibición pública, así como su difusión o teletransmisión por cualquier red o sistema (telefonía, radio, TV, etc.).