

DROIDZ SPECTRUM

CARGA

LOAD "" + ENTER.

Cada conjunto de niveles se carga por separado, de manera que sigue las instrucciones de la pantalla cuando debas parar, comenzar o rebobinar la cinta. Es una buena idea el tomar nota de contador del cassette al final de cada sección, de manera que puedas rebobinar la cinta exactamente hasta el lugar adecuado.

EL JUEGO

Algo pasa cuando una máquina se da cuenta de que es menos inteligente que alguien o algo más. Empieza a aducarse a sí misma. La máquina en cuestión es uno de los Droidz, robots de conveniencia creados por el hombre para hacer tareas menores, de manera que ellos pudieran descansar. Los Droidz no tienen demasiado cerebro para hablar, de manera que parar aprender más efectivamente han formado una especie de inteligencia colectiva. Reunidos en el Centro de Recreación Holográfica, están acumulando toda la tecnología en la que puedan poner sus pinzas. Tú debes de conducir un walker de batalla Mk III recondicionado dentro del complejo, recuperar toda la tecnología robada que te sea posible y destruir tantos Droidz como puedas.

CONTROLES

Q: Arriba. A: Abajo. Q: Izquierda. P: Derecha. M: Fuego. ENTER: Bomba inteligente. O: Abandonar.

Cuando el programa te pida que cargues en alguno de los niveles, pulsando BREAK podrás interrumpir el juego y jugar la misma sección de nuevo. Tu nave tiene cinco funciones vitales que se pueden mejorar recogiendo a algunas de las piezas de tecnología. Las funciones se muestran en el lado a mano derecha de la pantalla, entre dos bloques amarillos. Comienzan negros y se van haciendo más brillantes a medida que recoges las cosas requeridas. El blanco es la forma más poderosa en la que una figura puede estar.

Los objetos que necesitas son los siguientes:

Espada ligera: Incrementa el daño que haces a un Droidz por contacto.

Armadura: Disminuye el daño que tú te haces en contacto con un Droidz.

Misil: Incrementa el poder de disparo.

Globo destelleante: Incrementa el poder de la bomba inteligente.

Pistola: Incrementa tu índice de disparos.

Hay muchos, muchos objetos en el área de juego; éstos incluyen: paredes a las que se puede mover, empujar y disparar, sólidas y con trampas, trampas de lazo, cables vivos, baterías destructibles e indestructibles, televisiones, ventiladores, microchips, bombillas, bombas inteligentes y cantidad de Droidz diferentes, incluyendo ensamblajes para cada clase. Te toca a ti descubrir qué cosa hace, que de manera que ¡buena suerte!

© DAVID LYTTLE
SILVERBIRD SOFTWARE