

Encerrado en la cocina de un restaurante te espera el más horrendo de los fines a manos de un sanguinario cocinero; pero aún hay algo más importante: dentro de unas pocas horas tienes en el estanque del parque una cita con la patita de tus sueños, que no puedes perderte. Armado sólo con una cacerola te dispones a acudir a esa cita sea como sea, y de paso, salvar el pellejo. Es una carrera contra el tiempo donde deberás enfrentarte a peligros que jamás pato alguno se atrevió a imaginar. Sólo un pato entre un millón podría conseguirlo y llegar hasta el final, y ese debes ser tú.

FASES

LA COCINA: Debes atravesarla y llegar hasta la puerta trasera que está a punto de cerrarse. En esta fase te enfrentarás a los malvados cocineros y a sus gatos, a las ratas hambrientas y a cuchillos, tenedores y pasteles que te lanzarán por todas partes.

LA CIUDAD: Camino inevitable hacia el parque al que debes llegar antes de que cierre sus puertas. En la ciudad lucharás con vagabundos hambrientos, perror feroces, gatos callejeros, ratas y murciélagos que revolotean por las calles.

EL PARQUE: Antes de llegar al estanque debes cruzar el parque que puede ser un lugar muy peligroso por la noches, te verás acosado por gamberros, lagartos y tábanos, además de los perros, gatos, ratas y murciélagos que siguen persiguiéndote, y debes darte prisa, la hora de tu cita se acerca y no puedes llegar tarde.

CONTROLES

Q	salto corto
A	agacharse
P	derecha
O	Izquierda
P+Q	salto largo dcha.
O+Q	salto largo izqda.
SPACE+Q	golpe lateral
SPACE+A	golpe frontal

REDEFINIBLES (JOYSTICK COMPATIBLE)

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM 48K +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación a distinto volumen.

SPECTRUM +2 +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclea TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

COMMODORE 64

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. El programa se cargará automáticamente.

COMMODORE 128

1. Selecciona MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.

MSX-MSX 2

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.
2. Rebobina la cinta el principio.
3. Teclea LOAD "CAS: ",R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el casete.
5. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD DISCO

1. RUN"DISC"

SPECTRUM +3

1. Pulsa Enter

EQUIPO DE DISEÑO

PROGRAMA: Fernando de la Villa

GRAFICOS: Ignacio Ferreras

PORTADA: Francis Moragrega

(c) 1989 Xortrapa Soft, S.L.



Distribuido por Drosoft, S.A. C/Fco. Remiro, 5. Telf.:(91)2463802

¡Entra a formar parte de nuestro Club de Software!

Envíanos una postal con tus datos: nombre... edad... dirección... localidad... código postal... teléfono..., especificando la marca y modelo de tu ordenador y recibirás toda la información acerca de nuestros juegos.

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039 - Madrid