

EUROPEAN FIVE-A-SIDE

SPECTRUM, AMSTRAD

EL JUEGO

Disfruta de un partido de football de cinco en cada lado en el confort de tu propia habitación, tú a solas contra el ordenador o contra un amigo. Mira a los 10 jugadores que centran, pasan, lanzan y corren bajo tu control, y cuando llegues al momento decisivo, esperemos que seas lo suficientemente rápido con tu portero para parar a ese que viene furtivamente a meter un gol.

CARGA

Spectrum: LOAD"" + ENTER.

Amstrad: CONTROL+ ENTER.

JUGANDO

El juego se juega como un partido normal de football con cinco jugadores, desde una vista aérea. Cada pocos segundos el ordenador selecciona al tipo que está más cerca del balón y una flecha parpadeante señala la elección, y éste es el que tú controlas (a menos que tengas la pelota).

CONTROLES

Jugador 1 (Joystick en puerta 1)

A: Arriba.
=: (mismo signo) abajo.
>: Izquierda.
/: Derecha.
Rt. Shift: Patada.

Jugador 2 (Joystick en puerta 2)

Q: Arriba.
A: Abajo.
X: Izquierda.
C: Derecha.
Z: Patada.

En el modo **Alter settings** (cambiar disposiciones) (tecla 3 en el menú), la BARRA ESPACIADORA cambia la duración del intermedio, CAPS SHIFT cambia el color del campo y ENTER te vuelve a llevar a la página del menú.

COMO...

Pasar: Aprieta el botón de patada y el balón dejará tu control e irá en la dirección en la que tú estabas de cara, y a la velocidad en la que tú estabas avanzando.

Lanzar: Pulsa y mantén apretado el botón de patada y la pelota será lanzada hacia arriba en la dirección en la que tú estabas de cara.

Dirigir a tu portero: Si la pelota está dentro de la zona del portero, el control pasa automáticamente al portero, pulsa fuego y empuja en la dirección que quieras que él salte. Se levantará pasados unos momentos, dispuesto a lanzarse otra vez.