

FLUNKY

Un programa de DON PRIESTLEY

EL JUEGO

Vd. es Flunky, un criado del palacio de Buckingham. Aunque muy obediente (sí, señora; claro, señora; lo que Vd. diga, señora), su verdadero objetivo es coleccionar los autógrafos de la realeza.

Según anda, cumpliendo su obligación de encender los hogares en los apartamentos reales, se encontrará con miembros de la familia. Si hace lo que le mandan será premiado con los autógrafos que desea. Puede que haga toda clase de raras tareas para Andy, Fergie, Charles y Di. Si anda listo puede que engatuse incluso a la cabeza de la familia – Su Alteza Real misma – para que le dé su firma. Empieza con sólo una caja de cerillas y su libro de autógrafos, pero en su bolsillo queda sitio para un artículo más, siempre que quepa. Puede que encuentre una bomba, una pistola, o incluso un botecito de bañera puede serle útil en esta extraña familia. Pero tendrá que llevar cuidado. Los guardias del palacio le castigarán inmediatamente si desobedece cualquiera de las reglas de la casa, pero puede esquivarlos si se mueve ligero.

MANDOS

El juego empieza en la sala del Menú, donde Flunky usa la barra para revisar las opciones, y el timbre para seleccionarlas. Si no se escoge NEW KEYS el juego pasa a lo siguiente.

Z = Izquierda

X = Derecha

Q = Arriba

A = Abajo

C = Al bolsillo / suelo o palanca

PUNTUACIÓN

Cada una de las cinco tareas debe ser ejecutada dentro de un tiempo dado. De conseguirlo, la puntuación por cada tarea será el tiempo que reste en la cuenta a cero, más una prima de 1.000 puntos por el autógrafo. Si quiere, puede llevar consigo el reloj de cuenta. La puntuación total se encuentra en la sala del Menú, donde puede ir en cualquier momento.

VUELTA A EMPEZAR

Si todo parece perdido puede empezar un juego nuevo volviendo a la sala del Menú y seleccionando ABORT o, si es un Flunky verdaderamente abatido, puede echarse una y otra vez sobre la bayoneta de un guardia que pase.

CARGA

Spectrum: LOAD “ ”

Amstrad: CTRL y tecla pequeña de ENTER

Commodore: SHIFT y RUN/STOP