

## COMECOCOS (16K – 48K)

**EL JUEGO.**- Te encuentras en un laberinto custodiado por los terribles “COMECOCOS”. Para sobrevivir y acumular puntos debes moverte por el laberinto, tragándote los “dots blancos” que encontrarás en tu camino. Intenta evitar a los guardianes del laberinto, que tratarán de aniquilarte. En las esquinas encontrarás los “SUPERDOTS”, que una vez comidos, te permitirán incrementar el tanteo y destruir a tus enemigos.  
Las teclas de movimiento aparecen en pantalla.

\* Carga el programa con:

LOAD”GOBBLEMAN”CODE

\*\* El programa se encuentra cargado dos veces por cada cara de la cinta.

## SPECTRUM INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
3. Ajusta el volumen del cassette a  $\frac{3}{4}$  del volumen máximo (aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicónalo en el máximo y el de graves en el mínimo.
4. Escribe LOAD “ ” o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta y a continuación ‘ENTER’.
5. Pulsa PLAY en el cassette.