

PATAGORAS 6

LEY DE OHM

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsar LOAD "" y ENTER .Cuando el programa termine de cargarse, para la cinta.

Aparecerá un mensaje:

"INTRODUCE EL CODIGO L-n" donde L es una letra y n es un número comprendido entre 0 y 12.

En la tabla de colores de la contraportada verás que corresponde a 3 colores de tu Spectrum.

Introduce los 3 números del teclado que tienen arriba esos colores y el programa empezará a ejecutarse. Tienes 2 oportunidades, no te confundas, es muy sencillo. Si fallas, tendrás que cargar de nuevo el programa.

EJEMPLO:

Si el CODIGO es A1 2, que corresponde a los colores

NEGRO, VERDE, AZUL

deberás introducir el número

041

TIEMPO DE CARGA: 7 minutos

* EL PROGRAMA NO SE PUEDE PARAR. SI DESEAS REPETIR ALGUNA PARTE DEL PROGRAMA, EN LA ÚLTIMA PANTALLA SE TE INDICA EL PROCEDIMIENTO.

© E. Lowy - E. Gallego - S. Mansilla - J. L. Robles. - EDICIONES S. M.

Quedan reservados todos los derechos para todos los países. Ninguna parte de este programa, incluido el diseño del cartón soporte y de la portada del casete, puede ser reproducido, almacenado o transmitido de ninguna forma ni por ningún medio, sea éste electrónico, químico, mecánico, electroóptico, grabación, fotocopia o cualquier otro sin la autorización escrita por parte de la Editorial S. M.

PATÁGORAS es marca registrada por Ediciones S. M.

© Ediciones S. M. 1985

