

PETER BEARDSLEY'S INTERNATIONAL FOOTBALL

OPCIONES

- Seleccionar uno o dos jugadores.
- Usa el teclado o el joystick para elegir los equipos que deseas que compitan en el campeonato del mundo, después oprime Fuego.
- Seleccionar duración del encuentro.
- Puedes seleccionar 5, 10, 15 o 20 minutos (tiempo real).
- El ordenador simula los resultados de los encuentros, en los que tú no participas.
- Status. Te presenta el status de uno o dos jugadores, y la duración del partido.

En la modalidad de torneo se juegan tres partidos de dos tiempos.

Se tienen en cuenta los goles a favor, en contra, etc.

¿Lograrás llegar a la semifinal y ganar el campeonato de Europa?

CONTROLES

Un jugador: Teclado o joystick PORT 2

Dos jugadores: Joystick PORT 1

Z — Izquierda

X — Derecha

P — Arriba

L — Abajo

ESPACIO — Disparo

F9 — Pausa

F10 — Continuar

F1 - Música ON/OFF

Presionando en combinado las teclas arriba/izquierda, arriba/derecha, abajo/izquierda, abajo/derecha, el movimiento será diagonal.

CARGA

Spectrum: Teclea LOAD ""

Amstrad: RUN " " :

Amstrad Disc: RUN "DISC

Commodore: Oprime a la vez SHIFT y RUN/STOP

Atari ST: Introduce el disco en la unidad. La carga es automática.

Amiga: Introduce el disco en la unidad. La carga es automática.

Contra más tiempo tengas oprimido el botón de Fuego, tu disparo será más potente. Podrás ver a izquierda y derecha de tu pantalla unas barras verticales donde te indican la potencia de disparo.