

PSYCHO SOLDIER

SPECTRUM, AMSTRAD Y COMMODORE

CARGA

SPECTRUM: LOAD "" ENTER.

AMSTRAD: CTRL + ENTER.

C-64: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el cassette.

Este juego cargará un nuevo nivel en todos los formatos, cuando termines el nivel en curso.

LA HISTORIA

La heroína ha vuelto, y esta vez no está sola. Una vez más atrapada en las profundidades de los dioses, Athena ha sido transportada a través del tiempo y el espacio hasta una realidad alternativa donde la humanidad está a merced de una raza de demonios, cada uno más horripilante que el anterior. Los pocos supervivientes que resisten aún a sus captores buscan en Athena dirección y misericordia, y una vez más, le toca hacer de salvadora. De repente, una voz le dice que es todopoderosa, teniendo las fuerzas de la verdad y la justicia en sus manos para vencer a la oposición.

CONTROLES

Psycho Soldier se juega con Joystick o teclado en todos los formatos. El Joystick tiene los movimientos habituales.

	<u>Commodore</u>	<u>Spectrum</u>	<u>Amstrad</u>
Izquierda	Q	←	R
Derecha	W	→	T
Arriba	P	↑	Q
Abajo	L	↓	A
Disparo láser	@	O	C
Disparo bombas	Espacio	Espacio	Espacio

Los dos últimos controles sirven también con el Joystick.

EL JUEGO

Hay seis niveles (cada uno de 15 pantallas). Serás Athena y deberás progresar por cada nivel, destruyendo los ladrillos. Al hacerlo se verán dibujos que se pueden recoger para obtener mayor energía, bombas y poder de disparo de láser. Pero ten cuidado con los dibujos negativos, sobre todo con el peligrosísimo champiñón. Al final de cada nivel debes destruir el edificio con una combinación de bombas y láser, antes de poder seguir adelante y destruir aún más enemigos. Si disparas al Globo que aparece desde dentro del huevo te harás indestructible (modalidad dragón), hasta que ya no te quede energía.

STATUS Y PUNTUACION

En la pantalla, tu energía para cada tipo de bomba aparece en otro color. Además, verás el número de bombas que te quedan y tu puntuación actual. Se consiguen puntos dando a los personajes que te encuentras, a mayor tamaño, más puntos: desde 100 hasta 1.500. Cada nivel completado te dará 10.000 puntos por el número del nivel. A los 50.000 y 150.000 puntos, tendrás una vida extra, así como cada 100.000 puntos a partir de ahí. También se consigue una vida extra si logras disparar a la carta de una baraja que aparece de vez en cuando al azar.

SUGERENCIAS

- Intenta usar las bombas con cuidado, y usa sus distintas cualidades según su energía. Por ejemplo, las bombas azules pueden destruir varios enemigos a la vez si se lanza en medio de ellos.
- Las posiciones de los dibujos de bombas y energía no varían. Apréndetelos.
- En los niveles altos, la daga es muy útil.
- Usa la Nave Espacial para causar el máximo daño posible en poco tiempo.

© 1987 Imagine Software.

© 1987 SNKCorp.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa de **ERBE Software. S. A.**

ERBE SOFTWARE. S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid