

INSTRUCCIONES PARA LA CARGA Y EJECUCION DE LOS PROGRAMAS

Introduzca LOAD "Nombre del programa" o LOAD "" y pulsa la tecla ENTER. A continuación pulse PLAY en su casete. El programa comenzará a cargarse. Una vez terminada ésta el programa se ejecutará automáticamente.

Si tuvieran alguna duda, en cuanto al manejo de los programas se refiere, pueden remitirse al fascículo donde apareció.

Cara A

* Longevidad (LONGEVIDAD) / Fascículo N.º 33

¿Le gustaría conocer cuándo le va a llegar su hora «negra»? ¿Se atreve a preguntarle a su ordenador? Bien, si es usted una persona atrevida ¡adelante!

Su Spectrum le irá haciendo unas preguntas. Usted, simplemente tiene que contestarlas, esperar unos segundos y... ¡ya está! El número fatídico ha aparecido en la pantalla. ¿Se lo esperaba? ¿Lo había intuido con anterioridad? Nosotros les deseamos a todos «larga vida».

* Gusy (GUSY) / Fascículo N.º 34

Gusy es una gusanita muy especial: le encanta comer caramelos de menta vitaminados. Cada vez que encuentra uno de estos dulces aumenta el número de sus anillos y en consecuencia, su tamaño. Pero estos dulces no los encuentra por arte de magia. Nosotros la tenemos que guiar hacia ellos con las siguientes teclas: Q (arriba), A (abajo), O (izquierda) y P (derecha). Tened en cuenta que son mayúsculas, y no os atenderá con otras letras.

También debéis tener en cuenta que aparte de caramelos, existen otros elementos llamados setas, y que además son venenosas. No os acerquéis a ellas, corréis el riesgo de morir en el intento.

* Space Hunter (HUNTER) / Fascículo N.º 35

La gran nave interestelar S.H.1 cursa en estos momentos el sistema solar de SHADOM, perteneciente a la galaxia 37, con dirección a la Tierra.

La nave está representada por un pixel que irá dejando marcada en la pantalla su trayectoria, un inconfundible rastro de energía que deberemos evitar.

El objetivo del juego consiste en unir todos y cada uno de los planetas en el siguiente orden: azules, verdes y morados. Para alcanzarlo use las teclas: Q (arriba), A (abajo), O (izquierda) y P (derecha). Tenga cuidado, los mandos son letras mayúsculas.

* Solitario (SOLITARIO) / Fascículo N.º 36

Este solitario utiliza la baraja francesa de 52 cartas (picas, diamantes, corazones y tréboles). Consiste en retirar las siete columnas de cinco cartas que se distribuyen al principio, quitando los naipes de uno en uno.

Para ir «quitando» cartas debemos tener en cuenta dos normas: 1) la carta a retirar es siempre la última de la columna elegida; 2) para poder retirarlo es necesario que sea el inmediatamente anterior o posterior a la carta descubiertas que figura boca arriba en el lado derecho, encima del mazo.

Cuando no podamos retirar de la «mesa» ninguna naipes, podemos extraer una carta del mazo pulsando la tecla «O».

I.M. MORENO Ctra. Cornella, 144 Esplugues