

RIVER RESCUE

Instrucciones de carga:

Unos científicos se encuentran perdidos en la selva, y como capitán de un patrullero de río, le corresponde a Vd. el rescatarlos.

El juego consiste en navegar por el río, evitando o disparando a los obstáculos que surjan, y recoger a los científicos en malecones, en la orilla norte, y trasladarlos a la orilla sur.

Basta con llevar el bote a cualquiera de los dos malecones para atracarlo. Cuando el bote toca el malecón se para, y si es el de arriba, un científico sube al bote. Si es el de abajo los científicos a bordo corren a tierra. Cuantos más científicos tenga a bordo mayor premio por persona.

Puede llevar hasta un máximo de nueve científicos en todo momento.

Para continuar río arriba pulse 'fuego'.

Si atraca y deja en tierra a seis o más científicos a la vez aparecerán dos malecones extra por delante, en el río.

Navigue con éxito por entre los mismos y aumentará la velocidad del río.

Si sobrevive lo suficiente para recoger a otro científico recibirá un premio extra.

Si atraca llevando nueve científicos recibirá un premio extra.

Si se rompe el bote se pierden los científicos a bordo.

De cuando en cuando aparecerá un helicóptero y lanzará minas al río, delante de Vd.

Hay que evitarlas o disparar contra las mismas. Para conseguir mayor puntuación lleve el bote hacia la parte derecha de la pantalla. Cuando se encuentre en la sección premiada cambie de color, pero a medida que avanza el juego puede encontrarse con que no puede pasar a la parte izquierda de la pantalla.

Carga:

Spectrum: LOAD "" ENTER.

Commodore: SHIFT y RUN/STOP.

Controles:

- Spectrum:	S = 1/2 jugadores
Q = Arriba	K = Teclado
A = Abajo	J = Kempston
O = Izquierda	H = Sinclair
P = Derecha	G = Comienzo
0 = Fuego	R = Cancelar

- Commodore:

F1 = 1/2 jugadores

F3 = Comienzo

Joystick en Port 1.