

GOLF

INSTRUCCIONES

Bienvenidos al campeonato de Gold "Spectrum". Este campeonato consta de 18 hoyos y lo harás bien si al final del recorrido tienes una puntuación de 80 o menos.

En el campo de Golf hace viento, pero conocerás en cada hoyo su dirección y velocidad. Al final de los 18 hoyos (o si oprimas STOP para dejar de jugar) se te muestra una tarjeta con tu puntuación y el juego acaba. Procura no golpear a los espectadores con la pelota, no les gusta. Dispones en tu bolsa de once palos: un DRIVER (0) mandará a bola a una distancia de 200 yardas, el hierro 9 lanzará la pelota a una distancia de 110 yardas.

Hasta llegar al Green tú eliges el palo, el porcentaje de swing y la dirección de lanzamiento. Al llegar al green, usarás siempre un putter, pero podrás elegir swing y dirección de la pelota. Si en algún momento del juego no estás seguro de lo que debes hacer en cuanto a dirección de la pelota o swing, oprime H para recibir ayuda. La distancia en yardas que se consigue con cada palo es:

PALO	DISTANCIA (en yardas)	PALO	DISTANCIA (en yardas)
0	200	5	150
1	190	6	140
2	180	7	130
3	170	8	120
4	160	9	110

Usa los números del 0 al 9 en la fila superior del teclado. Oprime ENTER después de poner el valor deseado.

- DELETE (CAPS SHIFT/0) puede usarse para corregir valores que quieren cambiarse.
- Con el cursor hacia la izquierda (CASP SHIFT/5) se puede borrar el valor que se introduce en ese momento y además borra el valor anterior.
- STOP (SYMBOL SHIFT/A) se puede usar para acabar el juego en cualquier momento.
- La tecla H se utiliza en cualquier momento del juego para ayudarte a seleccionar un valor que quieras introducir.

¡FELIZ PARTIDO DE GOLF!

OPRIME : 1 – para jugar ; 0 – para repetir instrucciones.

INSTRUCCIONES DE CARGA

- Conecta el cable desde el "EAR" del cassette al "EAR" de tu SPECTRUM.
- Rebobina la cinta hasta su principio, y coloca el control del volumen de tu cassette a 3/4 del máximo, y control de tono, al máximo.
- Teclea LOAD"" y ENTER.
- Pulsa "PLAY" en tu cassette y... a jugar.

sincalr