

# SOLOMON'S KEY

## SPECTRUM, AMSTRAD Y COMMODORE

### CARGA

**Spectrum:** LOAD"" ENTER.

**Amstrad:** CTRL + ENTER.

**Commodore:** Pulsa SHIFT y RUN/STOP en el ordenador, luego PLAY en el ordenador.

### CONTROLES

#### **Amstrad:**

Seguir instrucciones en pantalla.

#### **Spectrum:**

O = Izquierda.

P = Derecha.

Q = Salto/Golpe de cabeza.

A = Agacharse.

ESPACIO = Poner un ladrillo, o quitar un ladrillo, o poner un hechizo.

V = Disparar una bola de fuego.

ENTED = Pausa. Luego cualquier tecla para seguir.

#### **Commodore:**

A = Arriba.           « = Izquierda.

Z = Abajo.           » = Derecha.

EXTEND = Pausa. Luego cualquier tecla

Tecla Commodore = Disparar bola de fuego (en la pantalla de opciones, cambia de 1 a 2 jugadores).

(c) 1986 Tecmo Ltd.

(c) 1987 US GOLD Ltd.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler  
o préstamo de este programa sin la autorización  
expresa de **ERBE Software, S.A.**

**ERBE SOFTWARE, S.A.**  
Núñez Morgado, 11 – 28036 Madrid