

TOOBIN

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

EL JUEGO

TOOBIN: Un juego innovador. Únete a Biff y Jet, los reyes del neumático, mientras navegan por ríos peligrosísimos, dentro y fuera de este mundo.

EMPEZANDO

En el juego pueden participar uno o dos jugadores. Ocupa el lugar de Biff o Jet y lánzate a la fiesta más divertida que hayas conocido. Navega con tus neumáticos a sitios que no conocen ni las agencias de viajes.

Cada río incluye paisajes nuevos, emocionantes y diferentes obstáculos que tendrás que superar.

Recoge las latas que encuentres en los ríos para defenderte de los horrores que descansan en sus bancos: los pescadores de moscas, los monstruos del pantano e incluso pingüinos kamikazes. Ten cuidado con las ramas, troncos y pinchos que pueden destruir tu neumático.

Navega a través de las puertas para conseguir mega bonus, pero no choques contra los postes o perderás la mitad de tu puntuación. Si eres un buen jugador, conseguirás muchos puntos. No te quedes atrás, porque el gran cocodrilo acecha a los neumáticos lentos que van a la cola del grupo. Agárrate bien cuando te precipites por los rápidos del río.

Toobin tiene muchas características especiales, como sus partidas de dos jugadores, que dan gran acción y diversión al juego. Además, los niveles superiores incluyen ríos salvajes y variados, desde el Amazonas al Marsi, pasando por el Nilo y el Colorado. Completa los ríos y también tú podrás unirte a la fiesta.

CONTROLES

Controles del joystick:

Izquierda: Remar a izquierda.

Derecha: Remar a derecha.

Arriba: Remar hacia delante.

Abajo: Remar hacia atrás.

Disparo: Tirar lata.

Amstrad

Jugador 1: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Jugador 2: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Pausa: CTRL y P.

Terminar: CTRL y Q.

Spectrum

Jugador 1: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Jugador 2: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Pausa: SHIFT y P.

Terminar: SHIFT y Q.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette

Spectrum: Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Amstrad: Pulsa CTRL y tecla pequeña ENTER. Si tienes una unidad de disco incorporada, teclea | TAPE (| se obtiene pulsando simultáneamente las teclas SHIFT y @).

Commodore 64: Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP.

Disco

Spectrum +3: Selecciona la opción LOADER del menú principal.

Amstrad: Teclea | CPM (| se obtiene pulsando simultáneamente las teclas SHIFT y @).

Commodore 64: Teclea LOAD “*”,8,1

CREDITOS

Programado por Teque Software Developments Ltd.

© 1989, 1988 Tengen Inc.

TM Tengen Inc.

TM Atari Games Corporation.