

## **ENGLISH**

When an old lady leaves her worldly fortune to Benny the Ball because her only rightful heir, Amy, is missing, Top Cat and the rest of the gang end up in Beverly Hills in the luxury of Madam Van Der Gelt's mansion. Snerdly, the butler, is next in line if he can get rid of Benny. In between rides in the limo and having fun around the pool, will T.C. and his gang save Benny and find the missing Amy?

### **THE OBJECT OF THE GAME**

You play the part of Top Cat. In the 1st area - The Alley - TC must round up the existing members of the gang and find the bone that will distract 'Crusher' the dog allowing TC to progress to the next area.

### **LOADING INSTRUCTIONS**

Type LOAD " " then press ENTER.

Keys are fully redefinable or use Sinclair or kempston joystick.

### **DEFAULT KEYS**

Q - Up

A - Down

O - Left

P - Right

Space - Collect an object, hold down for a longer period to enter 'object drop' mode.

F - Freeze - 'Fire' to restart.

### **THE OBJECTS**

In order to complete the game, it is necessary to solve certain puzzles by dropping objects in different places e.g. a key will open a gate etc. Some puzzles award TC with bonus points e.g. placing litter in dustbins.

Throughout the game energy (milk bottles) must be collected. Watch out for the sour ones. Likewise fruit can be picked up for extra points - be careful, it may be rotten.

To drop an object, enter 'object drop' mode. A flashing cursor will highlight the currently selected object. This can be moved left or right using the appropriate controls. Once the object is chosen, press fire to drop it.

If by accident 'object mode' is activated, any other key except 'left', 'right' or 'fire' will restart the game.

### **HINTS & TIPS**

Try not to lose too much energy at once as the gang may get scared and decide to run off. They must be found again before that area can be left.

Beware some skateboarders will pinch objects from TC and place them randomly elsewhere.

## **ESPAÑOL**

Cuando una vieja deja toda su fortuna a Benny the Ball porque su legítima heredera, Amy, ha desaparecido, Top Cat y el resto de la pandilla van a parar en Beverly Hills, en la lujosa mansión de Madam Van Der Gelt. Snerdly, el mayordomo, es el segundo candidato a la herencia, si puede deshacerse de Benny.

Entre paseos en la limosina y diversiones alrededor de la piscina, ¿ Podrán T.C. y su pandilla salvar a Benny y encontrar a Amy?

### **OBJETO DEL JUEGO**

Tú juegas el papel de Top Cat. En la primera zona - La callejuela - T.C. tiene que reunir a los miembros de la pandilla y encontrar el hueso que distraerá al perro, 'Crusher', permitiéndole, a T.C., continuar a la zona siguiente.

### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

Escribe LOAD " " y pulsa ENTER

Teclas Redefinibles o vsa palanca sinclair o Kempston.

### **TECLAS NORMALES**

Q - ARRIBA

A - ABAJO

O - IZDA

P - DECHA

Espaciador: Recoger un objeto. Retenerlo pulsado por un periodo largo para entrar en el modo de 'dejar objeto'.

F - Inmovilizar - 'Disparo' para volver a empezar.

### **LOS OBJETOS**

Para completar el juego hay que resolver ciertos puzzles, dejando objetos en varios sitios; por ej. una llave abrirá una puerta, etc. Algunos puzzles le ganan puntos de bonificación a T.C., por ejemplo echando basura en basureros.

A lo largo del juego hay que acumular energía (botellas de leche). Cuidado con la leche cortada. Se puede recoger también fruta, para ganar puntos extra, pero ! Cuidado!, puede estar podrida.

Para dejar objetos usa el modo 'dejar objeto'. Un cursor destellante realza el objeto seleccionado. Se puede moverlo a derecha o izquierda mediante las teclas correspondientes. Una vez escogido el objeto, pulsa 'disparo' para dejarlo.

Si se actova por descuido 'modo objeto', cualquier otra tecla, excepto 'izquierda' 'derecha' o 'disparo' vuelve a empezar el juego.

### **CONSEJOS**

Trata de no perder demasiadas fuerzasde golpe pues la pandilla se podría asustar y decidir escaparse. Hay que volver a encontrarles antes de poder dejar aquella zona.

! Cuidadi! Algunos monopatinadores birlarán objetos de T.C. y los dejarán al azar en otros sitios.

(C) 1990 Hanna-Barbara Productions Inc.

(C) P.A.L. Developments 1990

Design & Print: Marketing Advertising Design Services

Programmed by: Dave Thompson

Graphics by: Richard Morton

Illustration: Julie Hebdon