

## THE TRAIN

### LA HISTORIA.

Agosto de 1944. Francia, ocupada por el imperio nazi de Hitler va a ser liberada por las fuerzas aliadas. Los nazis se disponen a abandonar Francia. Hitler quiere llevar a Alemania todas las obras de arte obtenidas de la conquista. Nuestra misión es robar el tren en el cual van a ser trasladadas, y llevarlo desde Metz, donde lo robamos hasta Riviere, donde se encuentran las fuerzas aliadas más avanzadas. Para tan importante misión disponemos de dos de los más valerosos expertos en este tipo de misiones: Le Feu (experto maquinista / cerebro del grupo) y Le Duc (experto tirador). En nuestro camino hacia Riviere, nos encontraremos numerosas estaciones enemigas que deberemos tomar por la fuerza, y puentes que deberemos atravesar destruyendo barcos enemigos. La misión se desarrollará durante la noche, si amaneciese en el camino sería fatal...

### ROBANDO EL TREN.

Para que Le Feu pueda robar el tren, usa a Le Duc disparando sin cesar sobre los tiradores que aparecerán en la estación. Cuando Le Feu llega al cambio de vía, podrás elegir nivel de juego. No ceses de disparar nunca si no quieres que muera tu compañero o que te maten a ti.

### VISTA FRONTAL.

Cuando estes manejando el tren, de vez en cuando seras atacado por aviones alemanes de frente a ti pulsa la tecla 1 para acceder a la vista frontal y disparar a los aviones y evitar que estos dañen el tren. Para volver a la vista de la cabina pulsa 3.

### VISTA TRASERA.

De la misma forma que en el caso anterior, te pueden atacar los aviones desde atrás, con la tecla 2 accedes a la vista trasera para detener el avance de la aviación alemana. Para volver a los mandos pulsa 3.

### CABINA DE MANDOS.

1. THROTTLE (potencia)
2. FURNACE (Caldera)
3. BRAKE (Freno)
4. FORWARD REVERSE (Marcha atrás)
5. STEAM BLOWOFF (Válvula de vapor)
6. WHISTLE (Silbato)
7. CAB SIGNAL INDICATORS (Indicadores de desvío)

Todos los instrumentos se activan con el botón de disparo y los controles de dirección.

Al usar el silbato, avisas a los aliados para mover los cambios de vías. Suena una vez: Desvío a derecha  
Suena dos veces: Sigue en esa vía  
Suena tres veces: Desvío a la Izquierda

Los indicadores de desvío: Luz arriba :desvío a derecha  
Luz medio :sigue esa vía  
Luz abajo :desvío a izquierda

### MAPA.

Cuando estemos manejando el tren podemos acceder al mapa de la zona pulsando la tecla 4, donde podremos ver las estaciones, puentes, cambios de vías etc.

### LOS PUENTES.

Debes destruir los barcos enemigos que aparecen en los puentes ocupados por los alemanes. Estos te dispararan sin cesar por lo que deberás acertarles en el menor tiempo posible ya que si te aciertan 7 disparos te habrán destruido.

### LAS ESTACIONES.

Cuando lleguemos a una estación, debemos tomarla, al igual que cuando robamos el tren en METZ disparando contra los tiradores alemanes de las ventanas. Cubre a tu compañero sin cesar. Una vez tomada la estación podremos dirigir un mensaje a los aliados solicitando: Coger la siguiente estación.  
Coger el siguiente puente.  
Realizar reparaciones en el tren.

Después de enviar el mensaje los aliados pueden o no cumplir tus peticiones, pase lo que pase seras informado de todas las operaciones.

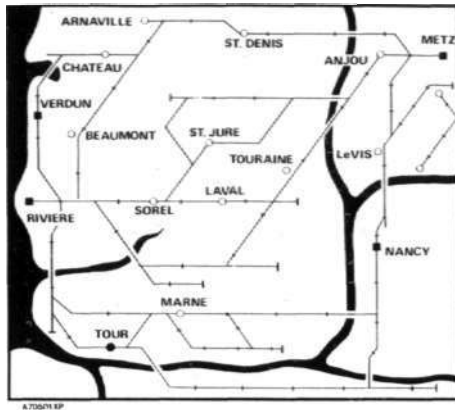
### COMANDOS

Q, A, O, P, ENTER disparo.  
desde el tren: 1, 2, 3, 4, 5. opciones de vistas y pausa.  
Space: Pausa.  
R: recomenzar.  
S: sonido ON/OFF

(c) Accolade Electronic Arts.

(c) Drosoft s.a. francisco Remiro 5-7 28028 MADRID.

## "THE TRAIN" MAP



¡ Entra a formar parte de nuestro Club de Software!

Envíanos una postal con tus datos: nombre... edad... dirección... localidad... código postal... teléfono..., especificando la marca y modelo de tu ordenador y recibirás toda la información acerca de nuestros juegos.

