

# TRANTOR

## (AMSTRAD, ATARI ST, COMMODORE, SPECTRUM)

### CARGA

**Amstrad:** CTRL + ENTER.

**Atari ST:** Pon el disco en el ordenador, y pulsa RESET. Usando el ratón, selecciona:

- TRAIL.PRG para jugar al juego normal, o bien,

- EDITOR.PRG para cargar el editor.

**Commodore:** Pulsando SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el reproductor.

**Spectrum:** LOAD"" ENTER.

El juego comienza con Trantor al lado del ascensor. Equipado con un lanzallamas tiene 90 segundos para activar el terminal de seguridad N.I.K. Hay ocho terminales en el complejo, cada una conteniendo una letra. Apúntate cada letra, que tendrá luego que componer una palabra relacionada con el ordenador\*. Una vez que hayas descubierto la palabra debes encontrar la pantalla de seguridad, y escribir la palabra. Recibirás entonces un código para el rayo. Vete a la zona de los rayos, escribe el código y saldrás transportado por el rayo, habiendo cumplido con éxito tu misión.

Mientras te paseas por el complejo, pasarás al lado de unos armarios. Tirando hacia atrás del joystick, investigarás automáticamente el contenido de los armarios. Usa dicho contenido para ayudarte en tu misión.

Las primeras pantallas son el comienzo de la historia y no se pueden jugar. Pasarás a continuación al menú de comienzo. Los controles aparecerán en la pantalla, así como las opciones para joystick o teclado, así como para redefinir el teclado.

(c) 1987 Probe Software.

\* Las palabras son las siguientes:

WARGAMES  
WARRIORS  
MEGAGAME  
GAMEOVER

COMPUTER  
CASSETTE  
SINCLAIR  
GRAPHICS

HARDWARE  
TERMINAL  
PRINTERS  
CONTROLS

KEMPSTON  
JOYSTICK  
SPECTRUM  
SOFTWARE  
KEYBOARD