

# UNIFILE

## BEMERKUNGEN:

Dieses Programm dient zur Erstellung betriebiger Dateien. Die Anzahl der Sätze ergibt sich aus dem freien Speicherplatz. Das Programm besteht aus 2 Teilen:

1. dem Vereinbarungsteil (hier werden alle Daten der Datei selbst erfaßt and verarbeitet).
2. dem Verwaltungsteil (hier werden die Daten-sätze verwaltet).

Es können bis zu 255 Felder pro Satz angelegt werden.

## ABLAUF:

Das 1. PGM wird mit LOAD "unifile" geladen and startet automatisch. Nach der Eingabe des Dateinamens erscheint die Meldung des freien Speicherplatzes und es wird die Eingabe der Feldanzahl/Satz verlangt.

Dann werden die Felder der Reihenfolge nach erfaßt:

- Position Zeite: Zeile, in der die Feidbezeichnung am Bildschirm ausgegeben werden soil (1-21).
- Position Spalte: Spalte, in der die Feldbezeichnung ausgegeben werden soli (0-31).
- Feldbezeichnung: 20-stellig
- Feldlänge: (1—32)
- Eingabezwang: Wenn Eingabe J, dann muß mindestens 1 Zeichen eingegeben werden, bevor das Feld mit ENTER bestätigt wird.

Wenn alle Eingaben richtig sind, wird, das Feld mit ENTER bestätigt: sonstige Eingaben führen zur Neueingabe.

Nach der Eingabe aller Felder wird angezeigt, wieviele Sätze verwaltet werden können and dann der Bildschirmaufbau.

Eine Dateibeschreibung kann dann auf den Drucker (Eingabe "P") oder auf den Bildschirm (Eingabe "S") ausgegeben werden.

Sie enthält alle Feldbeschreibungen.

Anschließend löscht sich der 1. Programmteil automatisch nach Eingabe 1 und ENTER. Der 2. Programmteil wird dann mit MERGE "unifile" geladen und mit GOTO 100 gestartet.

## BEMERKUNGEN:

Dieser Programmteil dient zur Verwaltung and Ausgabe der Datei.

## ABLAUF:

Nach dem Laden erscheint der Hauptverteiler. Er bietet folgende Funktionen:

0. ENDE  
Diese Routine beendet das Programm und SAVED es auf Cassette.
1. NEUANLAGE  
dient zur Eingabe eines Satzes über die Tastatur. Es wird der erste freie Satz gesucht und anschließend kann dieser Feld für Feld eingegeben werden. Nach der Eingabe erscheint am unteren Bildschirmrand die Angabe Ø = ENDE W = WEITER. Mit Eingabe "Ø" wird die Eingabe beendet, das Programm verzweigt zum Hauptverteiler. Ansonsten wird der nächste Satz eingegeben.
2. ÄNDERUNG  
Zuerst wird die Nummer des zu ändernden Satzes eingegeben. (1st diese nicht bekannt, siehe unten "SUCHROUTINE"). Der entsprechende Satz wird angezeigt. und die Eingabe der Num