

La venganza de Johnny Comomolo

El Objetivo del Juego

HISTORIA: Johnny fue el único superviviente de una nave de colonización de la Tierra. Tras salvarse y destruir su nave, mandó su nave de supervivencia hacia la de sus agresores, consiguiendo introducirse en ésta.

DESARROLLO: La nave alienígena esta formada por 10 toros situados uno encima del otro y unidos entre sí por cinco tubos ascensores de una sola dirección, de los cuales sólo son accesibles dos. Cada uno de estos toros tiene un total de 856 habitaciones por donde circulan los Cyborg y demás habitantes de la nave. Tenemos, además, en estas salas láser detectores de movimiento, goteros radiactivos y naves de reconocimiento, a las cuales sólo podemos eludir. Los Cyborg antes mencionados nos atacarán en cuanto nos detecten en su dominio y debes saber que pueden dispararte sondas energéticas a la altura de la frente las cuales deberás esquivar.

Tu objetivo es llegar al nivel de profundidad "0" donde al meterte por cualquier ascensor tomarás el control de la nave, y para llegar hasta este nivel tendrás que bajar por los ascensores y, por lo tanto, deberás jugar a un juego de video que hay dentro del ascensor; en caso de no jugar o morir en el video juego, el ordenador central detectará la intromisión (pues ningún alienígena falla) y te matará.

Para llevar a buen término la misión cuentas con tu traje protector gatuno, que te da siete vidas. Son suficientes después de un buen entrenamiento, así que no te desanimes y, por muy difícil que lo veas algunas veces, puedes estar seguro de que con tu inteligencia y habilidad, vencerás.

MANDOS: Los controles se definen al principio de cada partida. Para seleccionar Joystick debes pulsar simultáneamente Derecha y Fire.

O	Entrar por puerta de ascensor.
S. S.	Agacharse.
K	Izquierda.
ENTER	Derecha.
L	Fire

NOTA DEL AUTOR: Como ya sabes, este programa tiene "2.560 pantallas", máquinas detectoras de intrusos y montones de alienígenas, pues tienes que saber también que el ordenador central de esta nave es tan suspicaz que, de vez en cuando, pregunta a las cosas (máquinas) o personas, cuestiones sobre el Imperio, y en caso de fallar, las destruye, así que aprende de tus errores.

INSTRUCCIONES DE CARGA: Las habituales de tu ordenador.

COMMODORE 64;	Pulsa SHIFT y RUN/STOP.
SPECTRUM:	Pulsa LOAD "" y ENTER.
AMSTRAD:	Pulsa CTRL y ENTER pequeña.
M. S. X.	Teclea LOAD" CAS: y pulsa RETURN.

DRO SOFT

Fundadores, 3 Bajo.

28028 MADRID

Teléfonos: (91) 255 45 00/09

Importante

Si quieres recibir gratuitamente todo nuestro catálogo, información sobre nuestras producciones, ofertas especiales y además un póster a todo color, por favor, rellena esta tarjeta y envíanosla.

NOMBRE _____
DIRECCIÓN _____ TELÉFONO _____
CIUDAD _____ PROVINCIA _____ CÓD. POST. _____
COMPUTADOR _____ NOMBRE DEL PROGRAMA _____

¿Dónde lo has comprado?

- Tienda Electrodomésticos Especializada en software Multicentro
 Especializada en informática Gran almacén

NOMBRE DE LA TIENDA _____

DIRECCIÓN _____

CIUDAD _____ PROVINCIA _____ CÓD. POST. _____

¿Qué revistas de computador/software lees habitualmente?

¿Qué clase de juegos te gustan más?

- Aventuras Deportivo acción Fantasía Matar marcianos
 Deportivos competición Estratégicos Ciencia Ficción Negocios

¿Formarías parte de nuestro club de software? _____