

## CONTENTS

Side A

### **ZX Spectrum+ Keyboard Tutor**

Side B

### **User-defined Graphics Generator and Games**

(c) 1984 Dorling Kindersley Software Ltd  
Dorling Kindersley Software Ltd  
1-2 Henrietta Street  
London WC2E 8PS

Made in UK

## **Doldurma yöntemi**

**1** Kaseti kasat kaydediciye yerleştirin ve sonuna kadar sarılmış olmasına dikkat edin. Ayrıca ses ayarının yaklaşık ikiye iki açık olmasına ve ton kontrolünün en yüksek derecede olmasına dikkat edin.

**2** Şimdi üzerinde J yazan düğmeye basın. Sinclair telif hakkı mesajının yerine LOAD kelimesinin yazması gerekir. Şimdi de üzerinde (") çift tırnak işareti olan düğmeye iki kez basın. Şimdi ekranda şunları görmemiz gerek:

**LOAD""**

**3** Tüm bunlar doğruya üzerine ENTER yazan düğmeye, sonra da kayıt citazinizin çal düğmesine basın. Ekranın kenarları kırmızı ile mavi arasında oynayacaktır. Ondan sonra ekranda kırmızı ve mavi şeritlerin oynadığını, bunları kısa bir süre için sarı ve mavi çizgilerin izlediğini göreceksiniz. Şimdi şöyle bir mesajın meydana çıkması gerek:

**Program: A veya Program: B**

Program doldurulurken bunu yeniden kırmızı ve mavi şeritler, ardından yine sarı ve mavi çizgiler izleyecektir. Şimdi kodlanmış programın talimatlarını bekleyin.

**4** Eğer çal düğmesine bastıktan 30 saniye sonra bu talimatlar belirmezse yeniden programlama düğmesine basarak bilgisayarı yeniden programlayın. Telif hakkı mesajı yeniden ekranda belirecektir. Bandı başa sarın, ses düğmesini biraz daha açın ve yukardaki 2) den itibaren belirtilenleri tekrar uygulamaya başlayın. Bu tanıtıcı software kaseti ZX Spectrum+ in birçok özelliğini tanımlayan ve bilgisayarla çalışmaya yardımcı olan bir kasettir.