

# CHARLIE CHAPLIN

## SPECTRUM, AMSTRAD

### OBJETIVO

Tú eres un director de cine mudo que ha sido llamado para producir una película cómica, teniendo como estrella a uno de los grandes nombres de la comedia muda Charlie Chaplin. Con un presupuesto muy ajustado, tienes que escoger un guión, contratar actores, comprar accesorios y escenarios, rodar y editar la película y entonces mostrarla al juicio de los críticos de cine.

### INSTRUCCIONES DE CARGA

#### Amstrad CPC, Cassette

Pulsa la tecla CTRL y la pequeña tecla ENTER al mismo tiempo. Pulsa PLAY en el cassette.

#### Amstrad CPC, Disco

Teclea RUN"DISC y pulsa ENTER. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

#### Spectrum Cassette

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

#### Spectrum+ 3 Disco

Enciende tu ordenador, mete el disco en la unidad y pulsa ENTER.

### CONTROLES EN EL TECLADO

#### Amstrad

Arriba = Q, Abajo = A, Izquierda = O, Derecha = P, Fuego = Barra Espaciadora.

## Spectrum

Arriba = Q, Abajo = A, Izquierda = O, Derecha = P, Fuego = Caps Lock.

## HOJA DE BENEFICIOS/PERDIDAS

Empiezas el juego en la cubierta del primer guión. Pulsando la tecla Q cambiarás entre el guión y tus libros de cuentas. Estos te mostrarán las hojas de beneficios/pérdidas. Esto te informa de tus gastos en otras películas, los beneficios o las pérdidas que has tenido y un balance final que te muestra la cantidad de dinero que puedes gastar en tu próxima película. Si estás empezando ahora, todo lo que te mostrará es tu balance del comienzo. Pulsa FUEGO para volver al guión.

## SELECCIONANDO UN GUION

Para hacer una película necesitas un guión, o sea que lo primero que tienes que hacer es escoger uno de la selección que se te ofrece. Para echar vistazos a los guiones pulsa IZQUIERDA/DERECHA. Esto te mostrará los títulos entre los que puedes escoger. Una vez que hayas seleccionado el guión que deseas usar, pulsa FUEGO para seleccionarlo y te llevará a la primera página de la escena.

## FILMANDO UNA ESCENA

Ahora que has seleccionado un guión, puedes verlo con más detalle moviendo el joystick IZQUIERDA/DERECHA (O/P). Cada página de escena te muestra lo que será necesario usar en esa escena, es decir, el costo de la escena (por toma), los actores implicados, los accesorios y los textos que van a ser actores implicados, los accesorios y los textos que van a ser usados. Al final de la página se muestra el mensaje "FIRE TO SHOOT" (DISPARA PARA FILMAR). Una vez que el botón de fuego haya sido pulsado, serás llevado a la escena donde verás a Charlie Chaplin, a

sus co-estrellas y el escenario, todo a cámara lenta. Para empezar a filmar mueve el joystick. La filmación durará aproximadamente un minuto en el cual podrás mover a Charlie Chaplin alrededor de la escena entrando y saliendo de edificios, trepando por escaleras, etc., y realizando chifladas acrobacias sobre los otros actores. Cuando la filmación de esa escena haya terminado, la pantalla te llevará de vuelta al guión, solo que esta vez mostrando los mensajes "FIRE TO EDIT" (DISPARA PARA EDITAR) y "R TO RE-SHOOT" (R PARA RE-FILMAR). Pulsando el botón de fuego irás al editor, y te permitirá ver una escena con más detalle y re-filmarla si es necesario. Pulsando R podrás re-filmar una escena con un costo extra.

## EDITANDO UNA PELICULA

La selección de la edición te llevará a la sala de cortes. Aquí podrás examinar cada escena en detalle y volverla a filmar si lo deseas. La escena para re-filmar se mostrará a cámara lenta. Moviendo el joystick a la DERECHA; la escena se verá a velocidad normal. Moviendo el joystick a la derecha de nuevo, se doblará la velocidad de repetición dos veces la normal.

Pulsando FUEGO, volverás a la página de la escena.

Para re-filmar una escena pulsa R.

Una vez que todas las escenas hayan sido filmadas y editadas la frase "KEY S TO SCREEN FILM" (TECLA S PARA PROYECTAR LA PELICULA) se mostrará al final de cada página de la pantalla. Pulsando la tecla S, se mostrará una película completa a la audiencia cinematográfica. Cuanto más graciosa sea la película más dinero ganarás. Esto se reflejará en la hoja de beneficios y pérdidas una vez que la película haya terminado. El éxito o fracaso de tu película se mostrará en la página frontal de "VARIETY". Pulsando el botón de fuego volverás a SELECCIONAR GUION.

© 1988 U.S. Gold.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE SOFTWARE, S. A.**

**ERBE SOFTWARE, S. A.**  
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid

