

TENNIS SPECTRUM

CARGA LOAD “ ”

JUEGO Puede jugar un solo jugador, o dos, bien el uno contra el otro, bien ambos juntos contra el ordenador. Se puede operar por teclado, o con los joysticks habituales. La puntuación es como la del tenis real: 15, 30, 40, y el siguiente punto se lleva el juego. El primer jugador en llevarse seis juegos, gana el set. El que gane tres sets, gana la partida.

SERVICIO

Al servir, la pelota debe aterrizar en la parte de la pista diagonalmente opuesta. Sirve la pelota, primero pulsando el botón de disparo para que salte en el aire, y luego con otra pulsación del botón de disparo, mándala del otro lado de la red. Que el servicio salga bien depende de tu habilidad en controlar el momento exacto en que pulsas el botón de disparo. La pelota puede quedar IN (Bien), FAULT (Falta), o NET (Red). En este último caso, puedes volver a sacar.

DECISIONES

Si una pelota aterriza en la raya, se considera IN. En partida de singles, las líneas interiores son los límites de la zona de juego. En dobles, las líneas exteriores son las que valen. Sólo habrá cambio de lado en las partidas de un solo jugador contra otro. Cuando juegas contra el ordenador, tanto en singles como en dobles, tú controlas el jugador más cercano a ti.

CONTROLES

Los menús que verás son:

EL MENU PRINCIPAL

(1) ONE PLAYER = UN JUGADOR

(2) TWO PLAYERS TWO PLAYER GAME (HEAD TO HEAD) = DOS
JUGADORES, UNO CONTRA OTRO

(3) DOUBLES DOUBLES (2 PLAYERS AGAINST COMPUTER) = DOS
JUGADORES CONTRA ORDENADOR

(4) OPTIONS = OPCIONES

OPTIONS

Pulsando el 4 en el menú anterior, te presentarán estas opciones:

(1) PLAYER 1 CONTROLS = Controles Jugador 1

(2) PLAYER 2 CONTROLS = Controles Jugador 2

(3) MAIN MENU = Vuelta al menú principal (aunque siempre se puede volver al menú principal, pulsando BREAK)

Pulsando ((1) o (2) podrás ver:

(1) KEYBOARD = Teclado

(2) KEMPSTON JOYSTICK

(3) REDEFINE KEYS = Redefinir Teclas

Las teclas preseleccionadas son:

	<u>arriba</u>	<u>abajo</u>	<u>izquierda</u>	<u>derecha</u>	<u>disparo</u>
Jugador 1	I	K	J	L	SPACE
Jugador 2	E	D	S	F	S/SHIFT

1986 Konami

1986 Imagine Software (1984) Ltd.