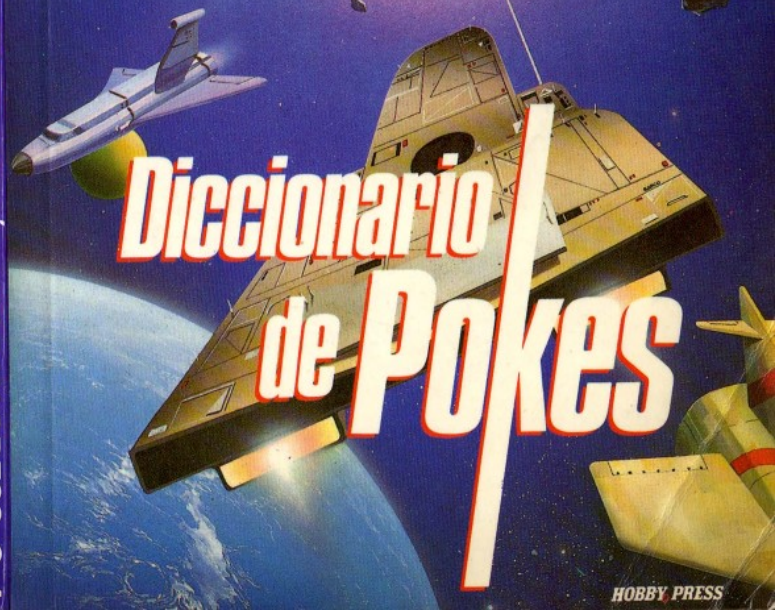
HOBBY PRESS, S. A.

DICCIONARIO DE POKES - MICROMANÍA - HOBBY PRESS, S. A.

SPECTRUM-AMSTRAD-COMMODORE-MSX

# MICRO Manía

Sólo para adictos



# Diccionario de Pokes

HOBBY PRESS

# Diccionario de Pokes

AMSTRAD COMMODORE MSX SPECTRUM

# AMSTRAD



Diccionario de Pokes



## AMSTRAD

En el Amstrad son muy pocos los programas cuya carga se realiza desde un primer bloque de Basic, por ello sólo podremos introducir los POKEs en programas que no tengan carga turbo o bien con la ayuda de un Multiface Two o Transtape.

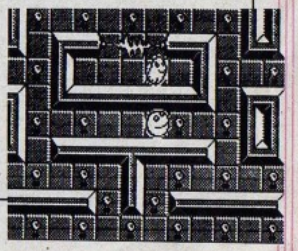
Si no disponemos de dicho interface debemos seguir los siguientes pasos:

Teclear MERGE"" (RETURN), y poner la cinta desde el principio.

Cuando aparezca el mensaje READY haremos un LIST.

Si no podemos ver el listado, en algunas ocasiones funciona utilizar la función RENUM, o cambiar el color de la tinta o el papel. Si el listado aparece, procederemos a introducir el POKE delante de CALL y haremos correr el programa con RUN; continuaremos entonces con la carga del programa donde lo dejamos.

MICRO Manía



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| 007 ALTA TENSION | NIVEL | &727,N-1 |
| | VIDAS INFINITAS | &789,&34 |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | VIDAS INFINITAS | &858F,0<br>&85C0,0 |
| 3D STARSTRIKE | ENERGIA INFINITA | &2437,&E5<br>&3AE5,&C3 |
| | LASER INFINITO | &3AE7,&3A |
| AIRWOLF | ATRAVIESA MUROS | &7BB3,0<br>&7BB4,0<br>&7BB5,0 |
| ALIEN 8 | ASCENSORES PARADOS | &2011,0 |
| | TIEMPO INFINITO | &2EFE,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &418E,0 |
| AMAUROTE | INMUNIDAD | 43276,0<br>43277,0<br>43278,0 |
| | NUMERO DE BOMBAS | 44100,N |
| | NUMERO DE DISTRITOS | 44075,N |
| | PASA DISTRITO SI MATA REINA | 38018,0<br>38028,0 |

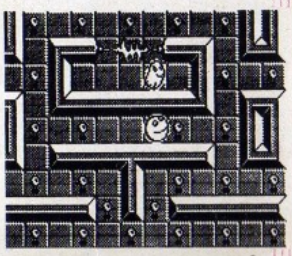



**ALIEN 8**
*Las aventuras y desventuras de un robot en una nave donde es el único que no está criogenizado. Una de las últimas aventuras de Ultimate, siguiendo su ya conocido sistema Filmation.*

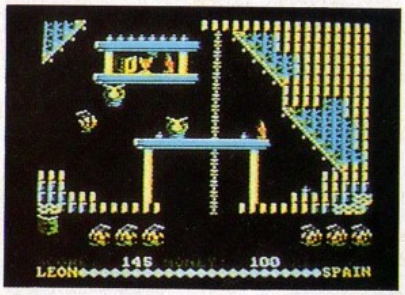



**ARKANOID**
*El «machaca-ladrillos» por excelencia, revolucionador de este estilo con la incorporación de múltiples opciones que amplían la potencia de tu raqueta. Uno de los grandes éxitos de Imagine.*

| | | |
|---|---|---|
| ANTIRIAD | ANTICHOQUE | &5BC3,0 |
| ARKANOID | FASE INICIAL | &276,0<br>&277,0<br>&B7D9,N-1 |
| | VIDAS INFINITAS | &2F3,0 |
| ARMY MOVES | DERDHAL AVANZA PATINANDO | 7779,201 |
| | FASE 1 SIN HELICOPTEROS | 7803,201 |
| | FASE 1 SIN JEEPS | 7800,201 |
| | FASES 1,2,3 Y 4 SIN ENEMIGOS | 7799,201 |



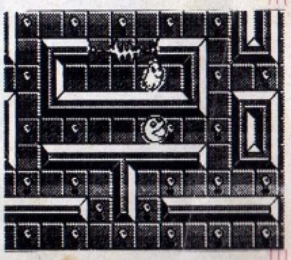
# Diccionario de Pokes




**AUF WIEDERSEHEN MONTY**

*El simpático topo protagonista de otras aventuras, ha llegado a la conclusión de que la única forma de escapar de la justicia es comprarse en una isla en Grecia. Dificultad y diversión a raudales.*

| | | |
|---|---|---|
| ASTERIX | COMIDA INFINITA | &2641,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &2711,0 |
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BICHOS INMOVILES | &AD22,0 |
| | | &AD23,0 |
| | | &AD24,0 |
| | INMUNE A LOS BICHOS | &AD3A,0 |
| | | &AD3B,0 |
| | | &AD3C,0 |
| | SIN TRAMPAS | &AD2B,0 |
| | | &AD2C,0 |
| | | &AD2D,0 |
| AVENGER | ENERGIA INFINITA | &A3EF,&C9 |
| | | &ABEF,&C9 |
| | JUEGO SIN BICHOS | &AC49,&C9 |
| | LLAVES INFINITAS | &A29B,0 |
| | | &A29C,0 |
| | | &A29D,0 |
| | NUMERO DE LLAVES | &6AC0,N |
| | NUMERO DE SHURIKENS | &6AD3,N |
| | SHURIKENS INFINITOS | &B163,0 |
| BASIL,MOUSE DETECTIVE | TIEMPO INFINITO | &91D2,&C9 |
| | TODAS LAS PRUEBAS OK. | &B73,&C3 |
| | VIDAS INFINITAS | &EA1,&C9 |
| BATMAN | OBJETOS MONTADOS | &1AE6,0 |
| | | &1AE7,0 |
| | | &1AE8,0 |
| | | &31B3,&7F |
| | | &3421,0 |
| | | &3422,0 |
| | | &3423,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &1CED,0 |
| | | &1CEE,0 |
| | | &1CEF,0 |
| BATTY | DESVIADOR | &8218,201 |
| | LADRILLOS | &52FA,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &4518,0 |
| | | &4526,0 |
| BLAGGER | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 32518,N |



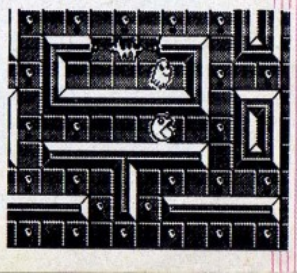
# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| BOMB JACK | EMPEZAR DONDE MURIO | 6200,255 |
| | INVISIBLE | 6110,255 |
| | MAYOR DIFICULTAD | 6300,0 |
| | PLATAFORMAS FIJAS | 6400,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 6653,0 |
| BOMB JACK II | VIDAS INFINITAS | &18EA,0 |
| BOULDER DASH | NUMERO DE VIDAS (1-255) | &1B15,N |
| BRAVESTARR | INMUNE A TODO | &A3B,201 |
| | SOLO UN ENEMIGO | &BE2,1 |
| | TIEMPO INFINITO | &301A,201 |
| | TIEMPO INICIAL EN HORAS | &2F39,N |
| BRIAN BLOODAXE | PERSONAJES QUIETOS | &7539,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &683B,201 |
| BUGGY BOY | TIEMPO INFINITO | &5E70,&C9 |
| | | &5E7F,&C9 |
| CAMELOT WARRIORS | NO DANGER | 36336,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36331,255 |




**BUGGY BOY**
*Un buggy, todos tus reflejos y algo de suerte son los elementos que necesitas para vivir esta aventura sobre ruedas de Elite.*

| | | |
|---|---|---|
| CAULDRON II | MAGIA INFINITA | &D4C5,&B7 |
| | VIDAS INFINITAS | &C1F2,&B7 |
| CENTURIONS | CUALQUIER PERSONAJE SIRVE | &858,&AF |
| | ENERGIA INFINITA | &1B17,0 |
| | ENERGIA MAXIMA | &28E1,&FF |
| | INMUNE A LOS ENEMIGOS | &1A57,&C9 |
| | PUERTAS ABIERTAS | &1FFC,0 |
| | QUITAR ENEMIGOS | &1617,&C9 |
| COBRA | VIDAS INFINITAS | &4ECA,0 |
| | | &4ECB,0 |
| | | &4ECC,0 |
| | | &4ECD,0 |
| CODENAME MAT II | JUEGO FACIL | &54A,0 |
| | | &54B,0 |
| | | &598,0 |
| | | &599,0 |
| | | &5B2,0 |
| | | &5BD,0 |
| COMBAT LINX | VIDAS INFINITAS | &5DB4,201 |



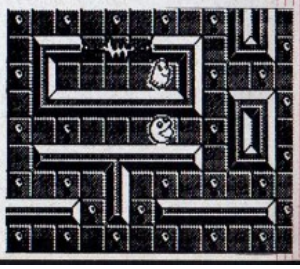
# Diccionario de Pokes



**COMMANDO**

*La máquina recreativa de Capcom dio origen a este frenético arcade en el que lo que importa es eliminar a todos los enemigos antes de que éstos hagan lo propio contigo.*

| | | |
|---|---|---|
| COMMANDO | BOMBAS INFINITAS | &4E0F,0 |
| | JUEGO DE NOCHE | &1C58,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &73B,0 |
| | | &73C,0 |
| | | &73D,0 |
| COMMANDO (DISCO) | ELIMINA GRAFICOS | &5C65,135 |
| | GRAFICOS-LETRAS MULTICOLOR | &5C50,0 |
| | NO APARECEN GUERREROS | &5C36,&E3 |
| | VIDAS INFINITAS | &5C34,0 |
| CURSE OF SHERWOOD | INMUNE | &5FEA,0 |
| | | &5FEF,0 |
| | | &60F6,0 |
| | | &60F7,0 |
| | | &60F8,0 |
| CURSE OF SHERWOOD,THE | VIDAS | &66AC,&B7 |
| CHUCKIE EGG | FACILITA JUEGO | &9B5B,0 |
| DAN DARE | DISPAROS LARGOS | &79F0,0 |
| | ENEMIGOS INMOVILES | &79E4,0 |
| | | &79E5,0 |
| | | &79E6,0 |
| | ENEMIGOS NO TE COGEN | &79F0,0 |
| | | &79F1,0 |
| | | &79F2,0 |
| | NO DISPARAN ENEMIGOS | &79DB,0 |
| | | &79DC,0 |
| | | &79DD,0 |
| | | &7A07,&C3 |
| | STAMINA INFINITA | &7C2E,0 |
| | TIEMPO INFINITO | &79ED,0 |
| | | &79EE,0 |
| | | &79EF,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &7C58,&C9 |
| DEATH PIT | ENERGIA INFINITA | &7111,201 |
| | INMUNE A MONSTRUOS TECHO | &86C0,&C9 |
| | INMUNES A MOSTRUOS MOVILES | &86D2,201 |
| | OXIGENO INFINITO | &70E0,201 |
| | SIN MONSTRUOS | &79CB,201 |
| | SIN MONSTRUOS EN EL TECHO | &6139,201 |
| | TIEMPO INFINITO | &7044,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &5A28,&28 |
| | | &B5F5,0 |



# Diccionario de Pokes



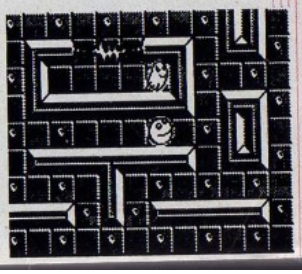
| | | |
|---|---|---|
| DRAGON'S LAIR II | VIDAS INFINITAS | &7D3D,&B7 |
| DUET | JUEGO SIN ENEMIGOS | &19D5,0<br>&19D6,0<br>&19D7,0 |
| | SALUD | &255A,&C3<br>&25C0,&C3 |
| DUN DARACH | EXTRAS DE JUEGO | &14A5,&A9<br>&14A6,&0F |
| DYNAMITE DAN II | ENERGIA INFINITA | &15DE,0<br>&15DF,&18 |
| | JUEGO SIN BICHOS | &1676,&C9 |
| EL CID | BRIO INFINITO | 28728,201 |
| | VIDA INFINITA | 28706,201 |
| ELECTRO FREDDY | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 39356,N |
| ELEVATOR ACTION | INTERESANTES VENTAJAS | &146B,0 |



**EL CID**

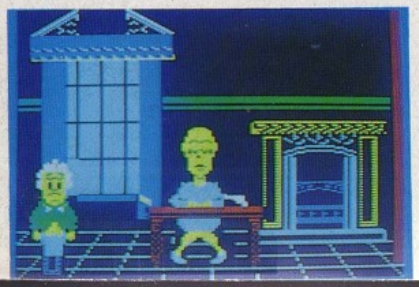
*De mano de los programadores españoles de Dro Soft nos llegan las aventuras de este intrépido héroe medieval que debe evitar que el mal domine el mundo apoderándose de un mágico pergamino.*

| | | |
|---|---|---|
| EQUINOX | ATRAVIESA MUROS | &1BAC,0<br>&1BAD,0<br>&1BD8,0<br>&1BD9,0 |
| | DISPAROS INAGOTABLES | &21A0,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &2BE9,18 |
| EVERYONE'S A WALLY | VIDAS INFINITAS | &81C0,201 |
| FERNANDO MARTIN | 100% DE EFECTIVIDAD | 2237,62 |
| | 100% EFECTIVIDAD JUG. IZQ. | 2265,46 |
| | DESAP. CABEZAS DE JUGADORES | 15,15<br>255,255 |
| | EL JUG. IZQ. NO ROBA BALON | 2027,0 |
| | FUERZA INAGOTABLE | 7249,0 |
| | F.M. NO ROBA BALONES | 2030,201 |
| | NO EXPULSAN POR PERSONALES | 5802,126 |
| | NO SE PITA FUERA | 6990,24 |
| | SIN CAMPO ATRAS | 7054,201 |
| | SIN DOBLES | 3812,201 |
| | SIN PERSONALES | 5752,201 |
| | SUPERSALTO | 3366,48 |



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| FIFTH QUADRANT, THE | ATRAVESAR PUERTAS | &9EBB,0 |
| | DISPAROS INFINITOS | &7A3A,0 |
| | ENERGIA INFINITA | &7BD2,0 |
| | | &9DD7,0 |
| | ENERG. DE TRANSF. INFINITA | &A038,0 |
| | TIEMPO INFINITO | &8423,&A7 |
| FIRELORD | ENERG. Y DISPAROS INFINITOS | &C36,0 |
| | JUEGO RAPIDO | &897,0 |
| | | &898,0 |
| | | &899,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &2EAB,0 |
| | | &3631,0 |
| FLUNKY | GUARDIAS | &5D43,201 |
| | PUERTA | &5D5E,201 |
| | TIEMPO INFINITO | &851A,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &835C,201 |
| FROST BYTE | TIEMPO INFINITO | &233C,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &2DE7,&D6 |



**FLUNKY**

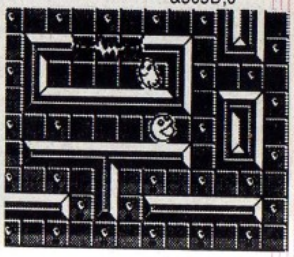
*Don Priestley vuelve a la carga tras las aventuras de Berk en «The Trap Door». En esta ocasión, el protagonista es un mayordomo que debe conseguir los autógrafos de toda la familia real, para lo que deberá realizar una serie de tareas asombrosas.*



**GHOSTS'N' GOBLINS**

*Otro de los grandes éxitos de Elite, que tiene como precedente la máquina del mismo nombre de Capcom. Un caballero debe rescatar a su amada que ha sido secuestrada por las fuerzas del mal.*

| | | |
|---|---|---|
| GAUNTLET | LLAVES INFINITAS | &89B7,0 |
| | | &89B8,0 |
| | | &89B9,0 |
| | POCION INFINITA | &8744,0 |
| | | &8745,0 |
| | | &8746,0 |
| | SALUD INFINITA | &9B98,0 |
| | | &9B9E,0 |
| GHOSTS'N GOBLINS | INMUNIDAD | 33335,201 |
| | NUMERO DE NIVEL (1-255) | 20652,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 20648,N |
| | VELOCIDAD MAYOR | 33422,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 33335,201 |
| | | &509B,0 |
| | | &509C,0 |
| | | &509D,0 |



# Diccionario de Pokes

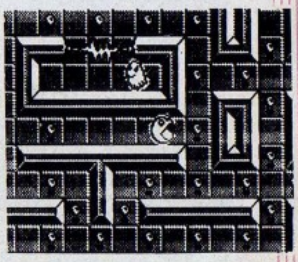
| | | |
|---|---|---|
| GREAT ESCAPE, THE | MORAL INFIN.Y GUARD. BUENOS | &7643,0<br>&7644,0<br>&7645,0 |
| GRYZOR | CARGAR CUALQ. FASE (1-3)<br>INMUNE A DISPAROS Y PLATAF. | &C12,N<br>&1117,24<br>&1803,201<br>&1821,24 |
| | NUMERO DE VIDAS | &BF3,N<br>&BF4,N |
| | VIDAS INFINITAS | &1526,167 |
| HARRIER ATTACK | BOMBAS,BALAS,FUEL INFINITOS | &9000,&FD<br>&9001,&5A<br>&9002,&BB |
| HEAD OVER HEELS | DISPAROS<br>EQUIPO<br>INVULNERABLE<br>VELOCIDAD | &2632,&18<br>&2472,&FF<br>&4745,&C9<br>&013E,0<br>&013F,0<br>&0140,0 |
| | VIDAS | &26C5,0 |



**GRYZOR**

*Dos comandos especialistas en acciones suicidas deben internarse en la jungla donde lucharán contra las fuerzas militares alienígenas antes de destruir su base central.*

| | | |
|---|---|---|
| HERBERT | JUEGO RAPIDO<br>OBJETOS INVISIBLES<br>TIEMPO INFINITO<br>VIDAS INFINITAS | &148E,201<br>&2461,201<br>&1053,201<br>&028A,201 |
| HYDROFOOL | ENERGIA INFINITA | &7575,&C3 |
| IKARI WARRIORS | NUMERO DE VIDAS (N<60)<br>SOLDADOS DAN VUELTAS | &5CEB,N<br>&18BD,40<br>&6EAB,&A6 |
| | VIDAS INFINITAS | &5754,0<br>&5755,0<br>&5756,0 |
| IMPOSSABALL | BOTAR POR EL TECHO<br>PELOTA INVISIBLE<br>TIEMPO INFINITO<br>VIDAS INFINITAS | &8DFB,0<br>&9914,0<br>&96DC,0<br>&A462,0 |
| INDIANA JONES | INMUNIDAD<br>NUMERO DE VIDAS<br>VIDAS INFINITAS | &980B,&C9<br>&9916,N<br>&7E0D,0 |



# Diccionario de Pokes

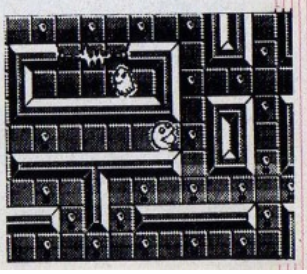
| | | |
|---|---|---|
| INSIDE OUTING | BASTA CON UNA GEMA | &4D5,0 |
| | CANARIOS INMOVILES | &4F1B,&C9 |
| | INMUNE A TODO | &F14,&C9 |
| | RATONES INMOVILES | &4EFC,&C9 |
| | SALTAR SOBRE EL AIRE | &2F4F,&18 |
| INTO THE EAGLES NEST | BALAS | &A91,0 |
| | | &A92,0 |
| | ENEMIGOS INMOVILES | &A93,0 |
| | | &8CE,0 |
| | | &8CF,0 |
| | VIDA | &8D0,0 |
| | | &8AD,0 |
| | | &8AE,0 |
| | | &8AF,0 |
| JACK THE NIPPER | VIDAS INFINITAS | &39FF,0 |
| | | &3A00,0 |
| JUGGERNAUT | TIEMPO PARADO | &8116,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &69C8,&3E |
| | | &69C9,0 |
| | | &69CA,0 |



**INSIDE OUTING**

*Un ladrón es contratado por Lady Crutcher para que encuentre las gemas del esposo de ésta que le corresponden por su herencia. Pero la cosa no es tan fácil como parece.*

| | | |
|---|---|---|
| KILLER GORILLA | VIDAS INFINITAS | &4415,240 |
| KNIGHT LORE | TIEMPO INFINITO | &3D16,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &313F,201 |
| KUNG-FU MASTER | VIDAS INFINITAS | &79DE,0 |
| | | &79DF,&CE |
| MASK | BOMBAS | &91A3,0 |
| | INVULNERABLE | &8B42,&C9 |
| | VIDAS Y TIEMPO INFINITO | &82D4,&C3 |
| | | &82D5,&92 |
| | | &82D6,&82 |
| MASTERS DEL UNIVERSO | ACIERTOS NECES. EN CHARLIE | &69BD,N |
| | CUALQUIER NUM. DE ACORDES | &62D8,175 |
| | | &62D9,0 |
| | INMUNIDAD | &8804,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | &6246,N |
| | TIEMPO CONTINUO | &8AE0,0 |
| | | &8AE7,9 |
| | TIEMPO LENTO | &8AB4,60 |
| | VIDAS INFINITAS | &65A9,0 |
| MERCENARIO | FACILITA EL JUEGO | &60C1,0 |

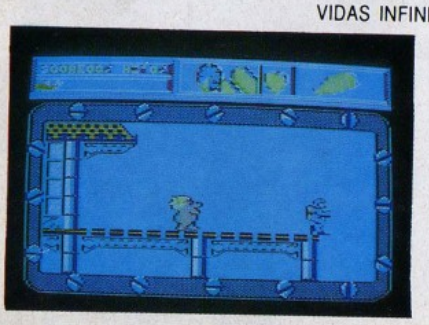


# Diccionario de Pokes



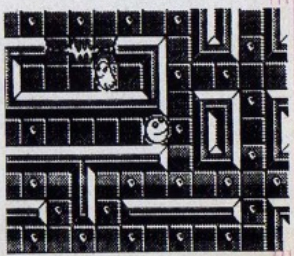

**NEMESIS**
*De nuevo otra conversión de máquina recreativa con una nave espacial como protagonista y un montón de galácticos enemigos haciéndote la vida imposible.*

| | | |
|---|---|---|
| MERMAID MADNESS | ENERGIA INFINITA | &258E,&3E<br>&258F,&14 |
| | TIEMPO INFINITO | &25FD,0 |
| MIAMI VICE | INMUNE A TODO | &6F0,0<br>&6F1,0<br>&6F2,0 |
| NEMESIS | INMUNE | &9BA3,0<br>&9BA4,0<br>&9BA5,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &9D74,0 |



**MERMAID MADNESS**
*Una sirena tiene que rescatar a su amante buzo que ha quedado atrapado en las ruinas de un barco. Para conseguirlo deberá superar múltiples obstáculos y evitar unos cuantos bichejos marinos.*

| | | |
|---|---|---|
| NIGHT SHADE | JUEGO SIN BICHOS | &8EF9,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &8D52,201<br>&8D8B,201 |
| NORTH STAR | INMUNIDAD | &CD0,0 |
| | NO LIMITA EXTRAS | &2B07,0 |
| | NUMERO DE NIVELES | &15EE,N+1 |
| | NUMERO DE VIDAS | &289D,N |
| | OXIGENO INFINITO | &2B30,0<br>&2BE4,0 |
| | SIN ENEMIGOS | &22BB,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &290C,&3C |
| OH MUMMY | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 25898,N |
| PALITRON | ENERGIA | &341E,0<br>&3420,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &2424,0<br>&2425,0<br>&2426,0<br>&2427,0<br>&2428,0<br>&2429,0 |



AMSTRAD

# Diccionario de Pokes



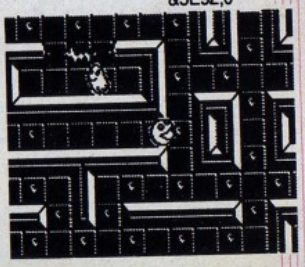
| | | |
|---|---|---|
| PANORAMA PARA MATAR | COCHE INDESTRUCTIBLE | &83A2,20 |
| | TIEMPO PARADO | &BCD7,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &7967,201 |
| PAPER BOY | DIA | &78F,N |
| | PERIODICOS | &1907,&B7 |
| | VIDAS | &09AC,&B7 |
| PHANTOM CLUB | CUALQUIER PUNTUACION SIRVE | &D5F3,0 |
| | | &D5F4,0 |
| | CUALQUIER RANGO SIRVE | &D5BC,0 |
| | ENERGIA INFINITA | &54A4,60 |
| | NO LIMITA VIDAS EXTRAS | &C7BA,0 |
| | | &C7C3,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | &E028,N |
| | PANTALLA INICIAL | &E010,N |
| | VIDAS INFINITAS | &544B,0 |
| PREDATOR | BALAS INFINITAS | &35C2,0 |
| | | &35E5,0 |
| | GRANADAS INFINITAS | &86AE,&C9 |
| | INMUNE A TODO | &A77C,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | &9751,N-1 |
| | TIEMPO INFINITO | &E69F,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &A7A3,0 |




**PAPERBOY**

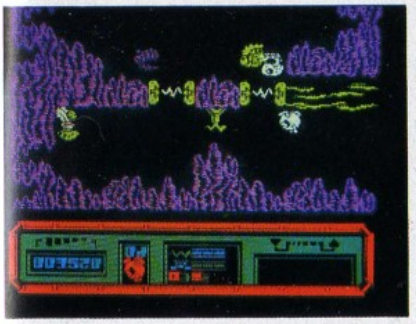
*Ser repartidor de periódicos puede ser divertido, pero cuando todos los transeúntes, coches y obreros deciden eliminarte la cosa se complica.*

| | | |
|---|---|---|
| PROHIBITION | BALAS INFINITAS | &1A5B,0 |
| | | &1A5C,0 |
| | TIEMPO INFINITO | &A157,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &A152,0 |
| RANARAMA | CAMBIA COLORES DEL JUEGO | &61A1,201 |
| RENEGADE | NUMERO DE VIDAS | &FC7,N |
| | VIDAS INFINITAS | &4A0F,&C3 |
| ROCKY HORROR SHOW | TEMPERATURA Y TIEMPO FIJO | &30A0,201 |
| | TRANSPASAR PERSONAJES | &0CE0,201 |
| ROLAND IN TIME | CAIDA SIN MUERTE | &1B2E,0 |
| | NEUTRALIZAR CIERTOS OBJETOS | &134E,0 |
| | | &1A90,0 |
| | | &A02,0 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | &145,N |
| | PARALIZAR | &1EBB,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &13F0,&A7 |
| | | &1712,&A7 |
| SABOTEUR | TIEMPO INFINITO | &47B3,0 |
| | | &47BB,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &5E92,0 |



# Diccionario de Pokes

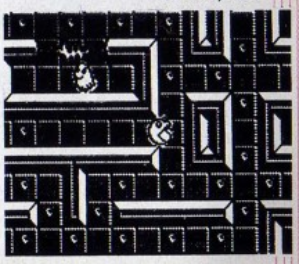
| | | |
|---|---|---|
| SABOTEUR II | ENERGIA INFINITA | &960E,0 |
| | TIEMPO | &33FA,0 |
| SCOOBY DOO | NUMERO DE FASE | &8F2E,N |
| | | &8F2F,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | &7683,N |
| | VIDAS INFINITAS | &7A26,0 |
| SGRIZAM | LOS ENEMIGOS DESAPARECEN | 9990,0 |
| SHAO LIN'S ROAD | VIDAS INFINITAS | &1B10,0 |
| SHORT CIRCUIT | ENERGIA INFINITA | &0C7C,0 |
| | | &2046,0 |
| | LLEVAR BUNCH OF KEYS | &0D80,&3E |
| | | &0D81,&80 |
| | | &0D82,&00 |
| | LLEVAR HARDWARE DEL LASER | &105B,&3E |
| | | &105C,&80 |
| | | &105D,&00 |
| | LLEVAR HARDWARE DEL SALTO | &1068,&3E |
| | | &1069,&80 |
| | LLEVAR KEY RING | &106A,&00 |
| | | &0F5E,&3E |
| | | &0F5F,&80 |
| | | &0F60,&00 |
| | LLEVAR PASS CARD | &0D9E,&3E |
| | | &0D9F,&80 |
| | | &0DA0,&00 |
| SIR FRED | VIDAS INFINITAS | &4869,&B9 |
| SORCERY | FLOTAR EN EL AGUA | &FDD,18 |
| | INMUNE A BICHOS | &1ADA,0 |
| | | &1ADB,0 |



**STARQUAKE**

*Una de las obras maestras de Steve Crown con un extenso mapeado y nueve niveles diferentes a visitar, cada uno de los cuales te reserva peligrosas sorpresas mientras intentas activar correctamente la fuente de energía del planeta.*

| | | |
|---|---|---|
| SPINDIZZY | TIEMPO INFINITO | 43057,&24 |
| | | 43058,&21 |
| | | 43059,&97 |
| SPY VS SPY | ESPIA ENEMIGO INMOVIL | &6504,&40 |
| STAINLESS STEEL | VIDAS INFINITAS | &6F3,0 |
| | | &6F4,0 |
| STARQUAKE | JUEGO SIN ENEMIGOS | &1110,&C3 |
| STARSTRIKE | ENERGIA INFINITA | &2437,&35 |



AMSTRAD

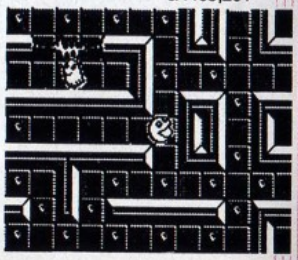
| | | |
|---|---|---|
| STOMP | VIDAS INFINITAS | &3917,0 |
| STREET HAWK | AIR JET INFINITO | &8666,0<br>&8667,0<br>&8668,0 |
| | ARMADURA | &85E4,0<br>&85E5,0<br>&85E6,0<br>&924B,0<br>&924C,0<br>&924D,0<br>&9447,0<br>&9448,0<br>&9449,0<br>&A1C3,0<br>&A1C4,0<br>&A1C5,0 |
| | LASER INFINITO | &8B84,0<br>&8B85,0<br>&8B86,0<br>&A3CC,0<br>&A3CD,0<br>&A3CE,0 |
| | TEMPERATURA INVARIABLE | &85CC,0<br>&85CD,0<br>&85CE,0 |
| | TURBO INFINITO | &8BF3,0<br>&8BF4,0<br>&8BF5,0<br>&8C67,0<br>&8C68,0<br>&8C69,0 |
| SWEEVO'S WORLD | FACILITA JUEGO | &584,0<br>&589,0 |



**TARZÁN**

*Su amada Jane ha sido secuestrada por un pueblo que no teme la magia del gran hombre blanco. Para colmo, los habitantes de la selva han decidido gastar «bromitas» a Tarzán y quieren desayunárselo.*

| | | |
|---|---|---|
| TARZAN | TIEMPO INFINITO | &99CC,0<br>&99CD,0<br>&99CE.0<br>&99F5,0<br>&9A24,&C9 |
| THANATOS | LLAMA INFINITA | &7A67,0<br>&7A68,0<br>&7A69,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &8F6,201<br>&9D83,0<br>&9D8B,0 |
| THREE WEEKS PARADISE | SIN MONSTRUOS | &4468,201 |

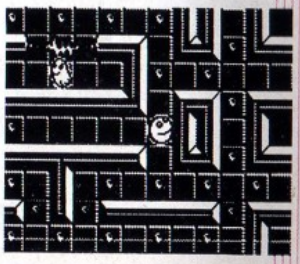




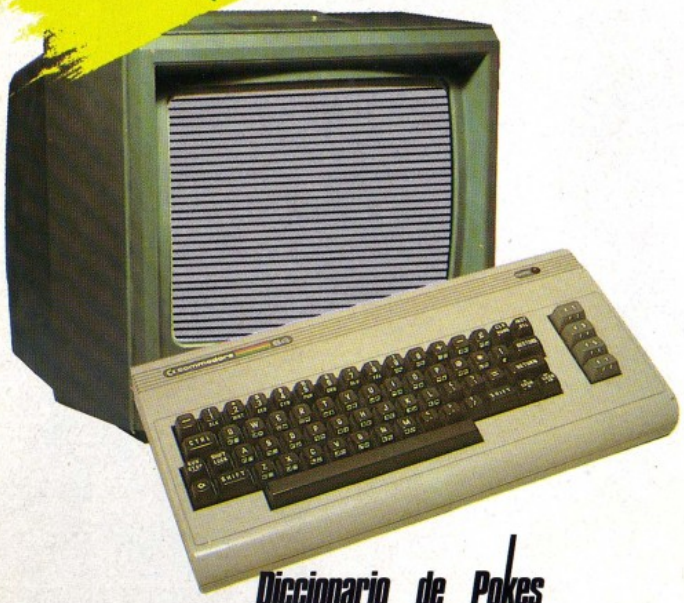
**WARLOCK**

*El objetivo del juego es liberar a Warlock, para lo cual tendremos que encontrar el Cristal del Poder y eliminar al Mago Blanco Supremo en el castillo en el cual se encuentra recluido nuestro protagonista.*

| | | |
|---|---|---|
| THUNDERCATS | NO LIMITA VIDAS EXTRAS | 31147,255 |
| | NUMERO DE VIDAS | 30842,N |
| | QUITAR CASI TODOS ENEMIGOS | 31058,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 40370,0 |
| | | 40371,24 |
| | VIDAS INFINITAS | 33028,0 |
| | | 33029,195 |
| TRAILBLAZER | DIFERENTES FORMAS (26-30) | 800,N |
| WARLOCK | MAGIC INFINITO | &2650,0 |
| | | &2651,0 |
| | | &32C1,&C9 |
| | MIGHT INFINITO | &332A,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &264C,0 |
| | | &264D,0 |
| | | &264E,0 |
| | | &264F,0 |
| WAY OF THE EXPLODING | TIEMPO DE COMBATE (1-255) | &040A,N |
| WEST BANK | FACILITA EL JUEGO | &92DD,0 |
| WHO DARES WINS II | VIDAS INFINITAS | &60C1,0 |
| WIZBALL | ATRAVESAR OBSTACULOS | &80CB,0 |
| | | &80CC,0 |
| | | &80CD,0 |
| | COMENZAR DOMINANDO | &8586,0 |
| | | &8587,0 |
| | | &8588,0 |
| | FLUIDO PERMANENTE | &8033,0 |
| | | &8034,0 |
| | | &8035,0 |
| | INVULNERABLE | &8100,0 |
| | | &8101,0 |
| | | &8102,0 |
| XEVIOUS | VIDAS INFINITAS | &1539,&C9 |
| | LOS ENEMIGOS NO DISPARAN | &117F,201 |
| | SIN ENEMIGOS TERRAQUEOS | &16CD,&C9 |
| | SIN ENEMIGOS VOLADORES | &CEF,&C9 |
| ZYNAPS | INMUNE | &565D,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &654D,0 |
| | | &654E,0 |
| | | &654F,0 |



# Commodore



Diccionario de Pokes



## Commodore

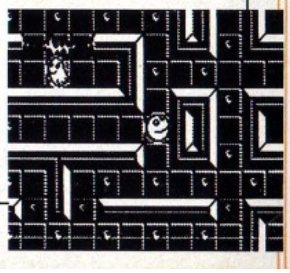
Para introducir un POKE en Commodore es imprescindible disponer de un botón de reset que nos permita inicializar el ordenador sin que perdamos realmente el contenido de su memoria RAM.

Este dispositivo lo podemos realizar nosotros mismos si disponemos de suficientes conocimientos de hardware, pero si no es así lo podremos adquirir en cualquier tienda especializada en ordenadores domésticos.

Este pequeño interface de reset se instala en el ordenador conectándolo en el port destinado a los cartuchos, o en la salida de disco y permite realizar fácilmente esta función.

Para utilizar estos aparatos cargamos el programa normalmente, y cuando teóricamente debamos empezar a jugar, pulsamos el botón de reset, introducimos el POKE o POKEs, y seguidamente, usando el comando SYS, la dirección que se indique, volveremos al juego con las ventajas ya introducidas.

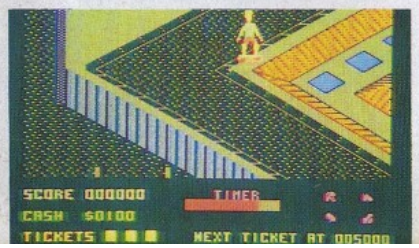
MICRO Mania



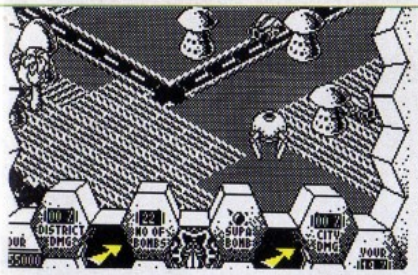
# Diccionario de Pokes



| | | |
|---|---|---|
| 007 ALTA TENSION | BOND NO TROPIEZA | 9113,0 |
| | ENERGIA ILIMITADA | 28834,17 |
| | | 9814,173 |
| | VIDAS INFINITAS | 4390,44 |
| | ARRANQUE | SYS 439 |
| 720 GRADOS | COMPRAR SIN GASTAR | 11820,17 |
| | | 7672,240 |
| | | 7673,42 |
| | | 8224,208 |
| | | 8225,42 |
| | | 8582,240 |
| | | 8583,42 |
| | | 8878,240 |
| | NO CIERRAN PARQUES | 8879,42 |
| | TICKETS INFINITOS | 11816,17 |
| | | 8723,173 |
| | TIEMPO INFINITO | 5592,173 |
| | | 7452,173 |
| | | 8025,173 |
| | | 8435,173 |
| AMAUROTE | DISPARO CONTINUO | 24938,32 |
| | DISPAROS INFINITOS | 24959,0 |
| | ENERGIA ILIMITADA | 16190,0 |
| | NIVELES A COMPLETAR | 12345,N |

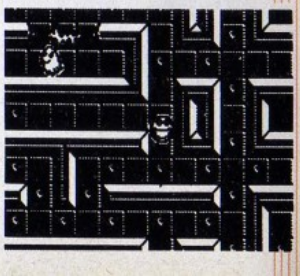



**720 GRADOS**
*Toda la emoción del deporte del monopatín servida en bandeja por U.S. Gold. Cuatro parques con diferentes pruebas nos esperan para demostrar nuestras habilidades.*




**AMAUROTE**
*Compleja videoaventura con gráficos tridimensionales. Nuestra misión consiste en internarnos en unas peligrosas ciudades pobladas por insectos.*

| | | |
|---|---|---|
| AMBUSH | MUCHAS VIDAS | 19138,234 |
| | | 19139,0 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| ARCANA | VITALIDAD INFINITA | 12976,169 |
| | | 12977,57 |
| | | 12978,141 |
| | | 12979,68 |
| | | 12980,34 |
| | | 12981,141 |
| | | 12982,67 |
| | | 12983,34 |
| | | 12984,96 |
| | ARRANQUE | SYS 4096 |



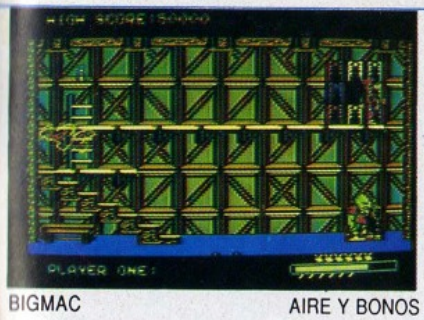
# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| ARKANOID | LADRILLOS ROTOS AL 1 TOQUE | 45217,10 |
| | NIVEL INICIAL | 61585,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 61907,N |
| | PELOTA REBOTANDO EN SUELO | 45900,109 |
| | | 45982,27 |
| | | 46024,125 |
| | | 46025,149 |



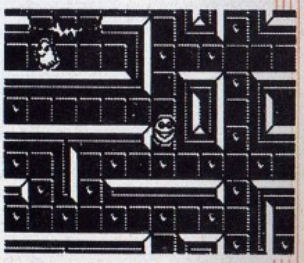

**ARKANOID**
*Iniciador de uno de los fenómenos más espectaculares de la historia del software: la fiebre «machacaladrillos». Sin duda uno de los juegos más adictivos jamás creado.*

| | | |
|---|---|---|
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BEBIDAS SIN ALCOHOL | 25065,96 |
| | INGRAVIDEZ PARA MONTY | 18630,0 |
| | | 19917,32 |
| | INMUNE A CLAVOS | 18985,0 |
| | INMUNE A COLISIONES | 23909,0 |
| | INMUNE A LOS APLASTAMIENTOS | 34208,0 |
| | INMUNE A PAREDES MORTALES | 18830,10 |
| | INMUNE AL AGUA | 20522,96 |
| | VIDAS ILIMITADAS | 21854,0 |
| BALL CRAZY | VIDAS INFINITAS | SYS 32784 |




**BLACK LAMP**
*Esta compleja videoaventura de Firebird nos traslada a la Edad Media donde un simpático bufón tratará de ganarse el amor de una bella princesa.*

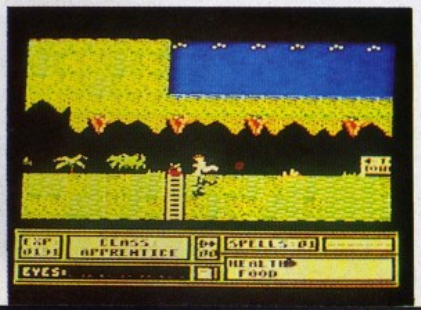
| | | |
|---|---|---|
| BIGMAC | AIRE Y BONOS INFINITOS | 19521,234 |
| | | 19522,234 |
| | | 19523,234 |
| | VIDAS INFINITAS | 18357,234 |
| | | 18358,234 |
| | | 18359,234 |
| | ARRANQUE | SYS 19072 |
| BLACK LAMP | ENEMIGOS NO DISPARAN | 10314,44 |
| | | 7414,44 |
| | | 7679,44 |
| | | 7928,44 |
| | | 9930,44 |
| | ENERGIA INFINITA | 10059,0 |
| | | 11479,165 |
| | VIDAS INFINITAS | 5076,44 |



COMMODORE

# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| BLACK MAGIC | ENERGIA AUTORECARGABLE | 7924,44 |
| | FLECHAS ILIMITADAS | 3758,0 |
| | SPELLS ILIMITADOS | 4136,0 |
| BLACK WYCHE | AYUDAS EXTRAS | 4678,234 |
| | | 4679,234 |
| | FACILITA EL JUEGO | 4680,234 |
| | ARRANQUE | SYS 2560 |
| BOMB JACK | INMUNIDAD | 5693,255 |
| | | 5694,255 |
| | | 5695,255 |
| | ARRANQUE | SYS 2096 |
| BOMB SCARE | ENERGIA INFINITA | 56286,0 |
| | SHOTS INFINITOS | 54129,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 57316,201 |
| BREAKTHRU | JUGAR CON VENTAJAS | 6604,234 |
| | | 6605,234 |
| BRIDE OF FRANKENSTEIN | ABRIR CUALQUIER PUERTA | 13156,0 |
| | ELIXIR INAGOTABLE | 13202,44 |
| | NO SALEN FANTASMAS | 12311,44 |

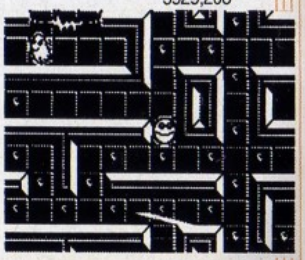


**BLACK MAGIC**
*En este juego de Data Soft nuestra misión consiste en liberar al reino de Marigold de la tiranía de un perverso personaje llamado Zahgrim.*




**BUGGY BOY**
*En este juego de Elite nos pondremos a los mandos de un reluciente «Buggy» con el que vamos a atravesar enrevesados circuitos todo-terreno.*

| | | |
|---|---|---|
| BUGGY BOY | ATRAVESAR OBSTACULOS | 6608,44 |
| | | 7252,44 |
| | | 7524,44 |
| | TIEMPO INFINITO | 4734,44 |
| CAMELOT WARRIORS | VIDAS INFINITAS | 23730,234 |
| | | 23731,234 |
| | | 23732,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| CENTURIONS | ABRIR CUALQUIER PUERTA | 5971,0 |
| | ACCESO A TODAS LAS LLAVES | 5930,20 |
| | ILESO EN COLISIONES | 5945,44 |
| | SIN DISPAROS ENEMIGOS | 12394,44 |
| | | 6530,96 |
| | SIN SALIR BICHOS | 1833,44 |
| | | 5929,208 |



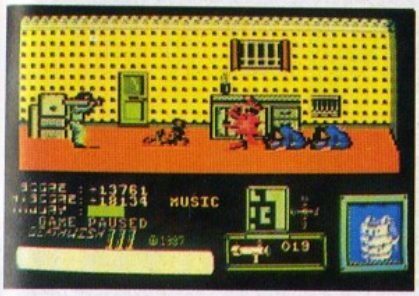
# Diccionario de Pokes



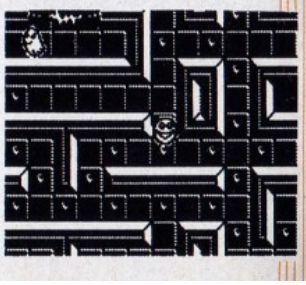
**CURSE OF SHERWOOD**
*Esta compleja videoaventura nos coloca en el papel de Tuck, un fraile perteneciente a los hombres de Robin Hood. Nuestra misión: liberar el bosque de unos terroríficos seres.*

| | | |
|---|---|---|
| CRYSTAL CASTLE | VIDAS INFINITAS | 63734,0 |
| CURSE OF SHERWOOD | ENEMIGOS INMOVILES | 57723,44 |
| | ENEMIGOS SIN DISPARAR | 57726,44 |
| | INMUNE A TODO | 4063,96 |
| | NUMERO DE VIDAS | 6603,N |
| | VIDAS INFINITAS | 6404,0 |
| | ZZARANQUE | SYS 17423 |
| CHILLER | ENERGIA INFINITA | 22957,173 |
| | ARRANQUE | SYS 2188 |
| DANDY | ABRIR PUERTAS SIN LLAVE | 8019,8 |
| | EMPEZAR EL JUEGO | 40960,183 |
| | HECHIZOS SIN TENER RAYO | 11830,7 |
| | INMUNE A DISPAROS 2 JUGADOR | 9801,44 |
| | INMUNE A ENEMIGOS ESTATICOS | 8764,44 |
| | INMUNE A ENEMIGOS MOVILES | 11911,44 |
| | INMUNE AL PASO DEL TIEMPO | 5697,44 57 |
| | ARRANQUE | 5718,44 SYS 4371 |

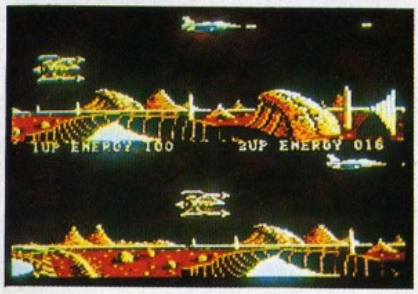
| | | |
|---|---|---|
| DEATH WISH 3 | CHALECO IMPENETRABLE | 22312,44 |
| | MUNICION ILIMITADA | 21086,189 |
| | | 21753,189 |
| | RESISTENTE A GOLPES | 22328,165 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| DELTA | ATACANTES NO RESTAN CREDITS | 32965,200 |
| | INMUNE A DISPAROS | 11212,44 |
| | NO COLISIONAR CON ESCENARIO | 11337,44 |
| | SIN COLISIONAR CON ATACANTE | 8806,44 |
| | VIDAS INFINITAS | 15834,44 |




**DEATH WISH 3**
*Las calles de la ciudad nos esperan repletas de los más peligrosos delincuentes. Para acabar con ellos deberemos buscar a sus jefes y eliminarlos.*

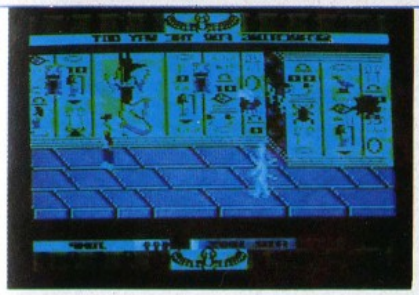


| | | |
|---|---|---|
| DROPZONE | 100 BOMBAS EXTRAS | 2316,100 |
| | 100 VIDAS EXTRAS | 2311,100 |
| | AUMENTA EL PODER DE ATAQUE | 8575,0 |
| | AUMENTA EL PODER ENEMIGO | 13151,7 |
| | AUMENTA VELOCIDAD VERTICAL | 5901,192 |
| | | 5930,128 |
| | Y LOS EFECTOS DE GRAVEDAD | 5947,2 |
| DUN DARACH | FACILITA JUEGO | 43333,201 |



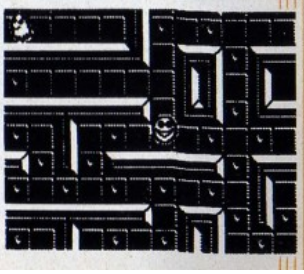

**EAGLES**
*Uno más de los fantásticos arcades espaciales que se han realizado para el Commodore, sin duda una de las máquinas más adecuadas para crear juegos de este estilo.*

| | | |
|---|---|---|
| EAGLES | DEVASTADOR DEVICES ILIMITAD | 62630,0 |
| | | 62631,44 |
| | | 62646,0 |
| | | 62647,44 |
| | ENEMIGOS NO DISPARAN | 6581,0 |
| | ENERGIA.ILIM.CONTRA ZETA F. | 53119,44 |
| | VIDAS INFINITAS | 46481,44 |
| | | 46515,96 |
| | | 46536,44 |
| | | 46570,96 |



**ENTOMBED**
*Compleja videoaventura creada por la genial compañía Ultimate en exclusiva para los usuarios de Commodore.*

| | | |
|---|---|---|
| EL HADA | NUMERO DE VIDAS | 2586,N |
| | VIDAS INFINITAS | 2831,234 |
| | | 2832,234 |
| | | 2833,234 |
| | ARRANQUE | SYS 2304 |
| ENTOMBED | FACILITA JUEGO | 27871,96 |
| | ARRANQUE | SYS 2560 |
| EQUINOX | DISPARO INFINITO | 11157,234 |
| | | 11158,234 |
| | IMPULSO CONSTANTE | 3154,234 |
| | | 3155,234 |
| | NUMERO DE VIDAS | 21664,N |
| | | 2900,N |

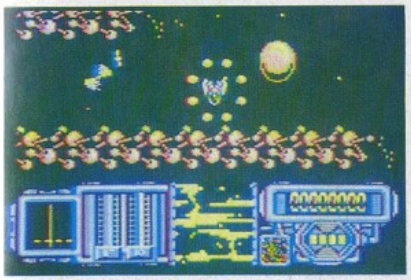


# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| EREBUS | JUEGO FACIL | 2379,106 |
| | | 2380,9 |
| | PARA ACABAR EL JUEGO | 2391,106 |
| | | 2392,9 |
| | ARRANQUE | SYS 12117 |
| EXOLON | ELIMINA RUIDO GRANADAS | 5642,44 |
| | EMPEZAR EN PANT.QUE TERMINO | 2095,36 |
| | GRANADAS CONTINUAS | 7629,44 |
| | GRANADAS INFINITAS | 5650,44 |
| | INMUNIDAD | 11886,96 |
| | LASER CONTINUO | 7630,44 |
| | MUNICION INFINITA | 7651,44 |
| | PUNTOS HASTA 999999 | 6676,44 |
| | SE MUEVE SALTANDO | 7342,44 |
| | VIDAS INFINITAS | 7427,44 |
| | ARRANQUE | SYS 2061 |
| FAIRLIGHT | NUEVA PAVIMENTACION | 23384,234 |
| | | 23385,234 |
| | | 23386,234 |

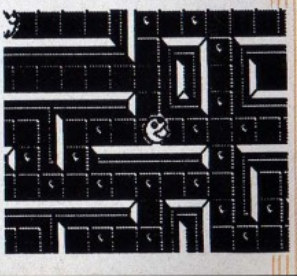



**EXOLON**
*Uno de los arcades más increíblemente adictivos y dificultosos de cuantos se han publicado. Envuelto en un futurista paisaje nuestro héroe se enfrentará a los más pertinaces enemigos.*



**FIREFLY**
*Realizado por el prestigioso Jonathan Smith, este juego es una particular mezcla de arcade, videoaventura y juego de tablero. El resultado: una obra maestra.*

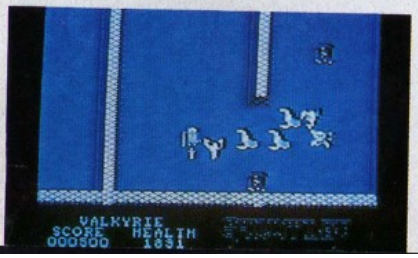
| | | |
|---|---|---|
| FIFTH QUADRANT | DISPARO INFINITO | 33980,173 |
| | | 34075,173 |
| | ENERGIA INFINITA | 14372,173 |
| | | 14520,173 |
| | | 5430,173 |
| | AUTOFIRE | 33953,160 |
| FIREFLY | ACCESO A CENTRO ENERGETICO | 10179,0 |
| | ACCESO TELETRANSPORTADOR | 9952,44 |
| | ATRAVESAR TODO | 4464,44 |
| | ENERGIA Y FUEL INFINITO | 4485,44 |
| | FINAL ACCESO CENTRO ENERGET | 10159,44 |
| | | 5371,4 |





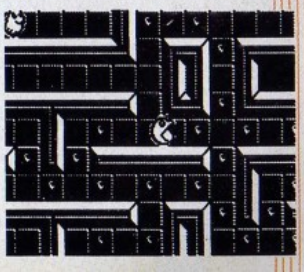

**FREDDY HARDEST**
*Protagonizado por el más fanfarrón y juerguista de cuantos héroes han desfilado por nuestras pantallas. Éste es uno de los juegos más complejos de Dinamic.*

| | | |
|---|---|---|
| FREDDY HARDEST 1 | NO CAE EN PRECIPICIOS | 34846,169 |
| | NUMERO DE VIDAS | 33394,N |
| | VIDAS INFINITAS | 46442,174 |
| FLYING SHARK | BOMBAS INFINITAS | 12822,173 |
| | SUPER DISPARO | 8068,60 |
| | VIDAS INFINITAS | 7164,173 |
| | | 7165,173 |
| FREDDY HARDEST 2 | LASER INFINITO | 39624,174 |
| | NO HACE FALTA CLAVE | 56275,173 |
| | NUMERO DE VIDAS | 33397,N |
| | VIDAS INFINITAS | 39302,174 |
| | ARRANQUE | SYS 32777 |




**GAUNTLET**
*Uno de los juegos más adictivos jamás creados. Aventuraos en el interior de sus cientos de laberintos, descubrid sus secretos y sabréis de qué estamos hablando.*

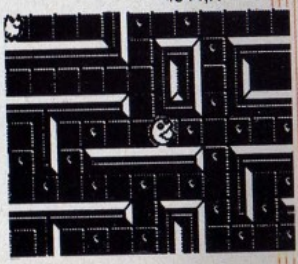
| | | |
|---|---|---|
| FROST BYTE | VIDAS INFINITAS | 4388,165 |
| | ARRANQUE | SYS 2825 |
| GALIVAN | VIDAS INFINITAS | 30602,234 |
| | | 30603,234 |
| | | 30604,234 |
| | ARRANQUE | SYS 12288 |
| GAUNTLET | ENERGIA INFINITA | 41021,189 |
| | | 44373,185 |
| | | 44381,185 |
| | | 47658,189 |
| | | 47666,189 |
| | | 48514,189 |
| | | 48524,189 |
| | | 48621,96 |
| | | 49009,96 |
| | | 50357,189 |
| | | 50367,189 |
| | | 50814,189 |
| | | 50824,189 |
| | FACILITA JUEGO | 48621,96 |
| | | 49009,96 |
| | ARRANQUE | SYS 32768 |






**GHOSTS'N GOBBLINS**
*Este sensacional arcade de Elite aborda el clásico tema del caballero que debe rescatar a su dama de las garras de las fuerzas del mal.*

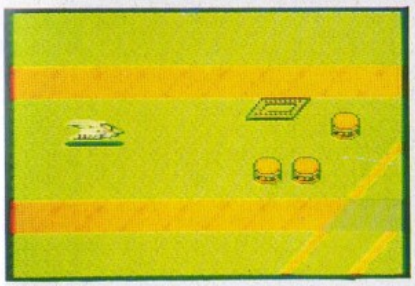
| | | |
|---|---|---|
| GHOSTS'N GOBLINS | ARMA INICIAL (1-5) | 2214,N |
| | CAMBIA EL BRILLO (1-250) | 2198,N |
| | FASE INICIAL (1-3) | 2203,N |
| | INMUNE A TODO MENOS AGUA | 4170,170 |
| | INVULNERABLE | 11791,234 |
| | | 11792,234 |
| | | 11793,234 |
| | MAYOR VELOCIDAD | 12707,255 |
| | MONSTRUOS INMOVILES | 7777,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 2175,N |
| | VIDAS INFINITAS | 2358,234 |
| | | 2359,234 |
| | | 2360,0 |
| | | 4292,128 |
| | ARRANQUE | SYS 2090 |
| HADES NEBULA | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 2279,N |
| | VIDAS INFINITAS | 6513,234 |
| | | 6514,234 |
| | | 6515,234 |
| | ARRANQUE | SYS 18550 |
| HERO OF THE GOLDEN T | ENERGIA INFINITA | 13458,234 |
| | | 13459,234 |
| | ARRANQUE | SYS 8192 |
| HUNCHBACK | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 18704,N |
| | SIN FLECHAS EN LA FASE 6 | 19934,234 |
| | VIDAS INFINITAS | 30602,234 |
| | | 30603,234 |
| | | 30604,234 |
| | ARRANQUE | SYS 12288 |
| HYBRID | ENEMIGOS SIN DISPARAR | 17252,96 |
| | ENERGIA INFINITA | 5044,44 |
| | SIN SALIR BICHOS | 18735,44 |
| HYSTERIA | ARMAMENTO INFINITO | 10143,44 |
| | ENERGIA INFINITA | 2495,44 |
| | PROPULSOR INFINITO | 8464,44 |
| | | 9907,44 |
| | PROTECCION INFINITA | 5522,44 |
| INSIDE OUTING | BICHOS INMOVILES | 27971,44 |
| | ENERGIA INFINITA | 28655,44 |
| | | 4637,44 |
| | PANTALLA INICIAL | 4544,N |



| | | |
|---|---|---|
| JAIL BREAK | VIDAS INFINITAS | 52050,234 |
| | | 52051,234 |
| | | 52052,234 |
| | | 52097,234 |
| | | 52098,234 |
| | | 52099,234 |
| | ARRANQUE | SYS 51200 |
| KRAKOUT | NIVEL DE JUEGO (1-100) | 32934,N |
| | ARRANQUE | SYS 32837 |
| KUNG-FU MASTER | SOLO ENEMIGOS FINALES | 37359,234 |
| LEVIATHAN | BOMBAS INFINITAS | 42441,36 |
| | FUEL INAGOTABLE | 33291,36 |
| | INMUNE A TODO | 38812,96 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 33387,36 |
| | VIDAS INFINITAS | 45612,36 |
| | ARRANQUE | SYS 32780 |
| LIGHT FORCE | FACILITA JUEGO | 1154,5 |
| VIDAS INFINITAS | | 11547,5 |
| ARRANQUE | | SYS 6713 |

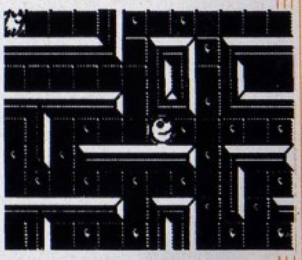


**LEVIATHAN**
*Un clásico arcade espacial muy en la línea del famoso «Zaxxon» y que consta de tres fases. Toda una prueba para nuestros reflejos y nuestro joystick.*



**MAG MAX**
*En este futurista arcade asumimos el papel de un desmontable robot que debe combatir contra las hordas mecanoides que han destruido la civilización.*

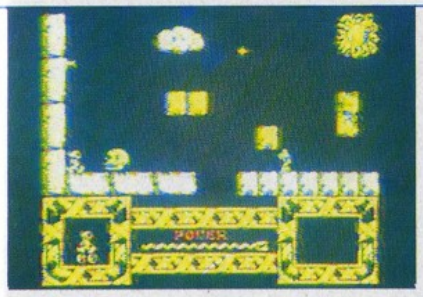
| | | |
|---|---|---|
| MAG MAX | ATACANTES NO DISPARAN | 52152,44 |
| | | 6778,44 |
| | | 6868,44 |
| | DRAGON NO DISPARA | 7032,44 |
| | INMUNE A TODO | 52188,44 |
| | | 52191,44 |
| | | 52194,44 |
| | | 6901,44 |
| | | 7166,44 |
| | NUMERO DE VIDAS | 8049,N |
| | VIDAS INFINITAS | 12089,0 |



| | | |
|---|---|---|
| MANIC MINER | INVULNERABLE | 16628,234 |
| | | 16629,234 |
| | | 16630,234 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-65) | 16424,N |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| MASTERS DEL UNIVERSO | ENERGIA INFINITA | 6268,96 |
| | NUMERO DE CHORDS | 2346,N |
| | NUMERO DE VIAS | 2333,N |
| | TIEMPO ILIMITADO | 12638,234 |
| | | 12639,234 |
| | | 12640,234 |
| | TIEMPO SIN TRANSCURRIR | 7836,173 |
| | VIDAS INFINITAS | 12651,234 |
| | | 12652,234 |
| | | 12653,234 |
| | | 6262,172 |
| MERMAID MADNESS | BOTELLAS INFINITAS | 21290,234 |
| | INMUNE A TODO.A DINAMITA NO | 21244,208 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| NEBULUS | INMUNE ENEMIGOS | 37696,96 |
| | NUMERO DE VIDAS | 46377,N |
| | SIN TIEMPO | 32987,169 |
| | VIDAS INFINITAS | 32979,169 |

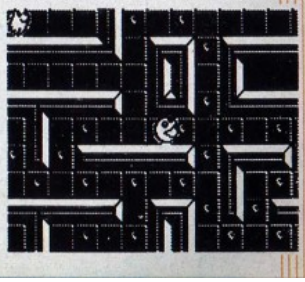


**MASTERS DEL UNIVERSO**
*Primera incursión informática del popular He-Man y compañía. Un tema atractivo pero con un desarrollo muy complicado. Sólo para los más expertos.*



**PHANTOMAS II**
*En esta aventura, Phantomas, el personaje creado por Dinamic, va a enfrentarse ni más ni menos que con el mismísimo Drácula.*

| | | |
|---|---|---|
| NEMESIS | VIDAS INFINITAS | 5975,234 |
| | | 5976,234 |
| | | 5977,234 |
| | ARRANQUE | SYS 5779 |
| PAC MAN | RECORDS INCREIBLES | 15907,32 |
| | | 15908,32 |
| PHANTOMAS II | VIDAS INFINITAS | 10485,173 |
| | | 8480,173 |
| PIPELINE | | 33490,234 |
| | | 33491,234 |
| | | 33492,234 |
| | ARRANQUE | SYS 2061 |



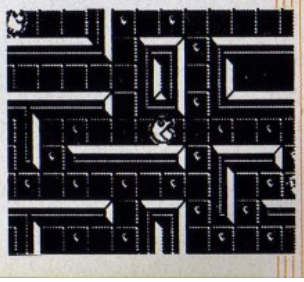
| | | |
|---|---|---|
| PLATOON FASE 1 | GRANADAS INFINITAS | 48438,44 |
| | MORAL INFINITA | 48595,44 |
| | MUNICION INFINITA | 48395,96 |
| | VIDAS INFINITAS | 48501,96 |
| PLATOON FASE 2 | MORAL INFINITA | 16182,44 |
| | MUNICION INFINITA | 15998,44 |
| | VIDAS INFINITAS | 16094,96 |
| PLATOON FASE 3 | MORAL INFINITA | 15219,44 |
| | MUNICION INFINITA | 15116,96 |
| | TIEMPO INFINITO | 6903,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 15146,96 |
| | | 7236,44 |
| PREDATOR | GRANADAS INFINITAS | 4189,165 |
| | MUNICION INAGOTABLE | 4019,165 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 7178,165 |
| | VIDAS INFINITAS | 5643,165 |
| | | 5672,165 |
| RANARAMA | AYUDA EN EL JUEGO | 37104,96 |
| | ENERGIA ILIMITADA | 33969,165 |
| | | 37113,165 |
| | R-A-N-A-R-A-M-A ORDENADO | 38118,44 |
| | | 38123,44 |
| | | 40960,176 |
| | ARRANQUE | SYS 32768 |




**PLATOON**

*Sensacional juego realizado por Ocean basado en la oscarizada película del mismo nombre. Varias fases con diferentes desarrollos.*

| | | |
|---|---|---|
| RED LED | GRAVEDAD PARA 3 ROBOT | 26803,48 |
| | | 27134,48 |
| | | 27150,48 |
| | | 27164,48 |
| | | 27178,48 |
| | INGRAVIDEZ | 26803,16 |
| | | 27134,16 |
| | | 27150,16 |
| | | 27164,16 |
| | | 27178,16 |
| | INMUNE SUELO ACIDO | 21795,165 |
| | SIN COLISIONES | 42627,96 |
| | | 42652,96 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 48069,96 |
| RENEGADE | ATACANTES DEBILES | 38674,165 |
| | | 43077,255 |
| | ENERGIA ILIMITADA | 43022,0 |
| | | 46631,44 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 41114,165 |
| | VIDAS INFINITAS | 42187,165 |
| | | 45868,44 |
| | | 46285,96 |
| | ARRANQUE | SYS 41931 |

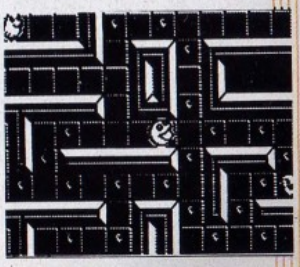


| | | |
|---|---|---|
| REVENGE OF THE MUTANT | VIDAS INFINITAS | 40905,234 |
| | | 40906,234 |
| RYGAR | CORAZA INFINITA | 4178,96 |
| | INMUNIDAD TOTAL | 2906,44 |
| | NO PERDER WEAPONS AL MORIR | 8786,36 |
| | | 9535,36 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 4050,96 |
| | TODOS LOS WEAPONS DE GOLPE | 10893,9 |
| | | 10894,253 |
| | VIDAS INFINITAS | 9551,165 |
| SCOOBY DOO | INMUNIDAD | 7450,96 |
| | ARRANQUE | SYS 2560 |
| SCUBA DIVE | VIDAS INFINITAS | 3584,234 |
| | | 3585,234 |
| | | 3586,234 |
| | ARRANQUE | SYS 9984 |
| SENTINEL, THE | ENERGIA INFINITA | 6679,173 |
| | | 8512,10 |
| | ARRANQUE | SYS 16128 |



**SENTINEL**
*Tal vez el más fascinante juego jamás creado. Aclamado por los aficionados y por los profesionales del Software de entretenimiento. Una auténtica obra maestra.*

| | | |
|---|---|---|
| SHADOW FIRE | TIEMPO INFINITO | 25188,173 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| SHAO LIN'S ROAD | INMORTALIDAD | 17187,234 |
| | | 17188,234 |
| | | 17189,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16406 |
| SKRAMBLE | VIDAS INFINITAS | 8609,234 |
| | | 8610,234 |
| | | 8611,234 |
| | ARRANQUE | SYS 32000 |
| SLAP FIGHT | ENEMIGOS NO DISPARAN | 12162,0 |
| | | 5115,0 |
| | TODOS DAN ESTRELLA | 10165,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 10239,44 |
| SOLOMON'S KEY | BOLAS DE FUEGO ILIMITADAS | 14599,44 |
| | INMUNE A TODO | 14044,44 |
| | | 14501,0 |
| | PUERTAS SIN CERRADURA | 4762,0 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 2158,44 |
| | VELOCIDAD DEL JUEGO | 5079,X |
| | VIDAS INFINITAS | 2213,165 |



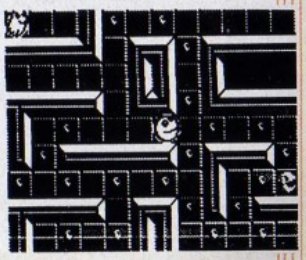
# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| SPACE HARRIER | ANTICOLISION | 6543,0 |
| | AUMENTAR VELOCIDAD | 2456,69 |
| | AUTOFUEGO | 7231,0 |
| | | 7236,0 |
| | DESTRUIR TODOS LOS OBJETOS | 6666,234 |
| | DISMINUIR VELOCIDAD | 14631,127 |
| | OBJETOS INDESTRUCTIBLES | 6059,0 |
| | TIEMPO | 2214,N |
| | TIEMPO INFINITO | 5834,96 |
| | VIDAS INFINITAS | 6010,173 |
| SPEED KING | SIN COLISIONES | 35863,234 |
| | | 35864,234 |
| | | 35865,234 |
| | ARRANQUE | SYS 34816 |
| STAR WARS | ESCUDO INFINITO | 20095,44 |
| | | 20227,44 |
| | | 34945,44 |
| | | 35156,44 |
| | | 37074,44 |
| | | 37260,44 |
| | INVIERTE CONTROL PUNTO MIRA | 51651,232 |
| | | 51658,202 |

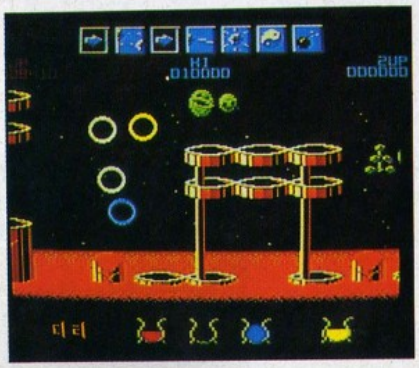



**STAR WARS**
*La más taquillera de las películas de ciencia-ficción trasladada a las pantallas. Conversión de la máquina de videojuegos creada por Atari.*

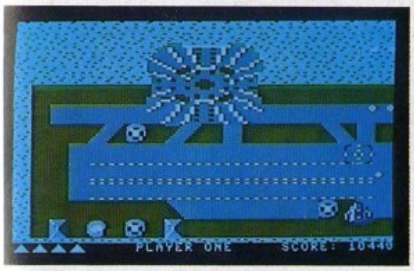
| | | |
|---|---|---|
| STIFFLIP | ENERGIA ILIMITADA FASE 1 | 17416,44 |
| | | 33729,44 |
| | | 3851,44 |
| | | 7792,44 |
| | ENERGIA ILIMITADA FASE 2 | 15556,44 |
| | | 27143,44 |
| | | 5890,44 |
| | | 6037,44 |
| | SEGUIR VIVOS, FASE 1 | 14353,44 |
| | SEGUIR VIVOS, FASE 2 | 12939,44 |
| TERRA COGNITA | NO CHOCAR CON NADIE | 26703,255 |
| | ARRANQUE | SYS 24576 |
| TRAPDOOR | TIEMPO ILIMITADO | 14914,96 |
| | ARRANQUE | SYS 14336 |
| WEST BANK | NUMERO DE VIDAS (1-20) | 42561,N |
| | VIDAS INFINITAS | 12713,165 |
| | ARRANQUE | SYS 4100 |
| WHO DARES WINS II | FACILITA EL JUEGO | 18107,234 |
| | INMORTALIDAD | 18105,234 |
| | | 18106,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |



| | | |
|---|---|---|
| WILLOW PATTERN | MUSICA ABSTRACTA | 3616,234<br>3617,234<br>3618,234 |
| WIZARDRY | ENERGIA INFINITA | 49154,132<br>49284,169<br>49285,99<br>49286,141<br>49287,73<br>49288,101<br>49289,76<br>49290,29<br>49292,192 |
| | ARRANQUE | SYS 26868 |
| WIZBALL | EMPEZAR ARMADO | 29209,1 |
| | EMP. CON CONTROL MOVIMIENTO | 29225,1 |
| | INMUNE A TODO | 32507,44 |
| | VIDAS INFINITAS | 27434,44 |
| | ARRANQUE | SYS 25481 |

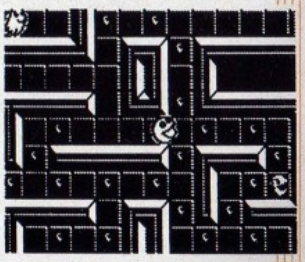


**WIZBALL**
*Complicada videoaventura realizada por Ocean. Nuestra misión, controlando una saltarina calabaza, es devolver el color robado a varios mundos.*




**XEVIOUS**
*Espectacular arcade espacial basado en una popular máquina de videojuegos. Multitud de fases y de enemigos nos esperan dispuestos a probar nuestra habilidad.*

| | | |
|---|---|---|
| XEVIOUS | ATACANTES SIN DISPARAR | 14039,0 |
| | INMUNE A COLISIONES | 13214,173 |
| | VIDAS INFINITAS | 5663,173 |
| | ARRANQUE | SYS 5000 |
| YABBA-DABBA-DOO | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 6002,N |
| | ARRANQUE | SYS 4118 |






Diccionario de Pokes

## MSX

En MSX, la cosa se complica, ya que son muy pocos los programas que utilizan un cargador en Basic, pero si por casualidad disponemos de una versión que funcione de esa manera, procederemos a seguir los siguientes pasos:

Teclearemos LOAD "CAS:" o CLOAD "CAS:" sin utilizar coma R, dependiendo del tipo de carga. Si ésta es normal utilizamos LOAD y si es rápida CLOAD.

Cuando aparezca el mensaje READY, listaremos el programa. Si no aparece nada en pantalla no podremos introducir ningún POKE. Cuando dispongamos del listado en la pantalla buscaremos dónde se encuentra un USR(n), y colocaremos el POKE justo delante de esta instrucción.

Por último, ejecutaremos el programa con RUN, y pulsaremos PLAY en el cassette. En cuanto a los programas que cargan en un solo bloque con la instrucción BLOAD "CAS:", R la forma de introducir los POKEs es la siguiente:

— Teclea BLOAD"CAS:" y pon en marcha la cinta.

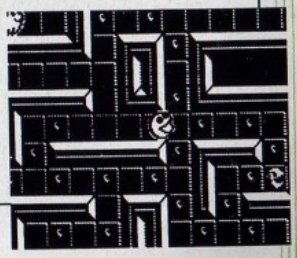
— Cuando el programa termine de cargar aparecerá el mensaje READY. Ahora ya puedes introducir los POKEs.

— Por último teclea las siguientes instrucciones:

X = PEEK (64703) + 256*PEEK (64704):
DEFUSR = X:U = USR(0)

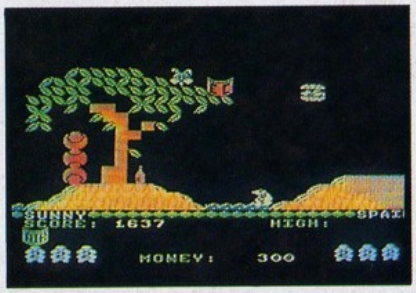
— El juego comenzará con las ventajas ya introducidas.

MICRO Manía



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| ARKANOID | NUMERO DE VIDAS | &H4CDF,N |
| | PASAR AL PULSAR STOP | &H40FC,&HCD |
| | | &H40FD,&HD4 |
| | | &H40FE,&H41 |
| | PELOTA APARECE POR ARRIBA | &H99B2,&HC3 |
| | VIDAS INFINITAS | &H7C10,0 |
| ARMY MOVES | ENEMIGOS INVISIBLES | &H9BD7,201 |
| | GASOLINA INFINITA | &H8D52,201 |
| | JUEGO MAS DIFICIL | &H9CA0,201 |
| | SORPRESA | &H9729,201 |
| | VIDAS INFINITAS | &H8987,201 |
| | | &H8997,201 |
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BICHOS INMOVILES | &HB307,201 |
| | INMUNE A LAS APISONADORAS | &HC2BC,201 |
| | INMUNE A LOS BICHOS | &HABDC,201 |
| | INMUNE AL AGUA | &H97F1,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (+128) | &HA093,N |
| | VIDAS INFINITAS | &HA97B,0 |



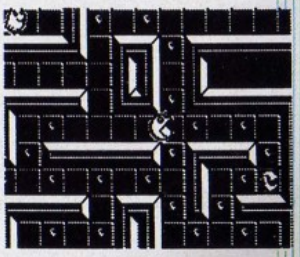

**AUF WIEDERSEHEN MONTY**
*Tercera parte de la trilogía creada por Gremlin sobre este divertido personaje. En esta ocasión debe comprarse una isla para lo cual recorrerá toda Europa en busca de dinero.*




**AVENGER**
*En este juego de Gremlin asumimos el papel de un ninja que debe intentar recuperar unos pergaminos robados.*

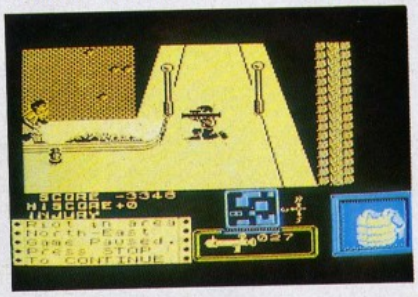
MSX

| | | |
|---|---|---|
| AVENGER | ENERGIA INFINITA | &HCB42,0 |
| | LLAVES INFINITAS | &HBBB0,0 |
| | | &HBBB1,0 |
| | | &HBBB2,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &H8E20,0 |
| BATTLE SHIP CLAPTON | INFINITAS VIDAS | &H069,0 |
| BOUNDER | NUM DE SALTOS MENOR DE 255 | &H04B9,N |
| | NUMERO DE SALTOS (1-255) | |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | &H0433,N |
| | NUM. DE VIDAS MENOS DE 255 | |
| | VER DIRECTAMENTE EL FINAL | &H04A9,10 |
| | VER FIN DE JUEGO | &H04A9,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &H0C13,0 |

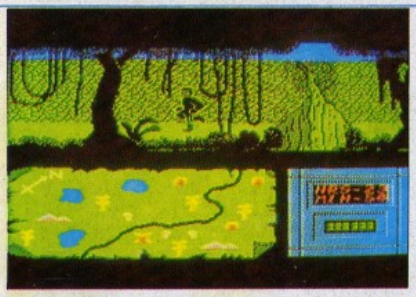


# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| BUBBLER | NIVEL DE JUEGO | &HC73D,N-1 |
| | NO HACEN FALTA TAPONES | &H69D6,&HAF |
| | NUMERO DE VIDAS | &HC700,N+1 |
| | VIDAS INFINITAS | &HC88B,0 |
| | | &HC890 |
| DEATH WISH 3 | DISPAROS INFINITOS | &H9C79,0 |
| | | &H9C7A,&HC |
| | | &H9F1A,0 |
| | | &H9F1B,0 |
| | INMUNE A DISPAROS | &HA872,0 |
| | | &HA87A,0 |
| | | &HA880,0 |
| | | &HAD7D,0 |
| | | &HAD83,0 |
| | INMUNE A GOLPES | &HA11D,0 |
| DUSTIN | ENERGIA INFINITA | &HCEA8 |
| | POLICIAS MUERTOS 1 GOLPE | &HD021,56 |
| | TIEMPO INFINITO | &H9AB9,0 |
| DYNAMITE DAN II | VIDAS INFINITAS | &H820,0 |

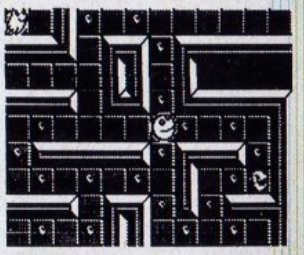


**DEATH WISH 3**
*Basado en una película protagonizada por Charles Bronson este juego de Gremlin nos traslada a las calles de una peligrosa ciudad donde lucharemos con todo tipo de delincuentes.*



**FLASH GORDON**
*Incursión informática de este personaje del cómic. Como siempre nuestro héroe deberá enfrentarse al más pertinaz de sus enemigos: el Doctor Ming.*

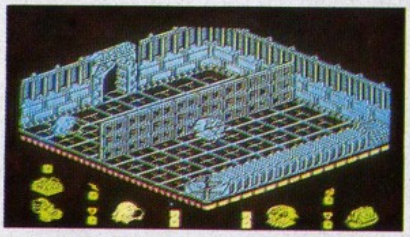
| | | |
|---|---|---|
| FLASH GORDON FASE 1 | BALAS INFINITAS | &H587,0 |
| | | &H5AC,201 |
| | TIEMPO INFINITO | &HCA3,201 |
| FLASH GORDON FASE 2 | INMUNE A GOLPES | &H170,&H18 |
| | | &H1AE,201 |
| | TIEMPO INFINITO | &H31C,201 |
| FLASH GORDON FASE 3 | INMUNE A BALAS,CHOQUE,ETC. | &H444,0 |
| | | &HA36,0 |
| | | &HA37,0 |
| | | &HA38,0 |
| | | &HB1,0 |
| | | &HB2,0 |
| | | &HB3,0 |
| | TIEMPO INFINITO | &H6F3,0 |
| | | &H6F4,195 |



MSX

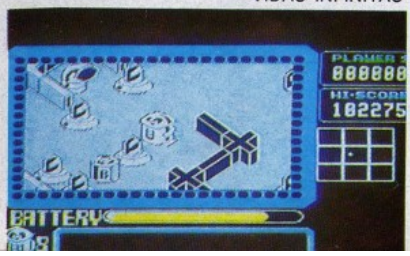
# Diccionario de Pokes



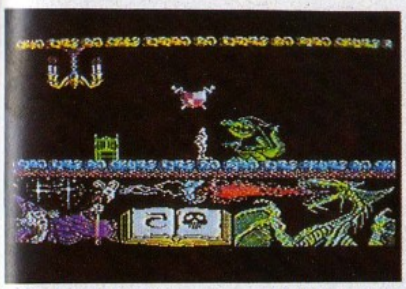


**HEAD OVER HEELS**
*Obra cumbre del genial Jon Ritman, y buen ejemplo de las maravillas que se pueden conseguir utilizando la técnica «Filmation». Una videoaventura imprescindible.*

| | | |
|---|---|---|
| HEAD OVER HEELS | JUEGO RAPIDO | &H99CB,0 |
| | TODO INFINITO | &HD735,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &HBC86,0 |
| KNIGHTMARE | 99 VIDAS | 37545,255 |
| KNIH VALLEY | VIDAS INFINITAS | &H8B23,0 |
| KRAKOUT | JUEGO SIN BICHOS | &H9D3F,&HC9 |
| | NUMERO DE VIDAS | &H787C,N |
| | SIGUE EN EL MISMO NIVEL | &H7877,&H3A |
| | VIDAS INFINITAS | HAFDB,0 |
| MARTIANOIDS | INMUNE A LOS BICHOS | &H96AD,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | &HA3CF,N+1 |
| | VIDAS INFINITAS | &HA34A,0 |

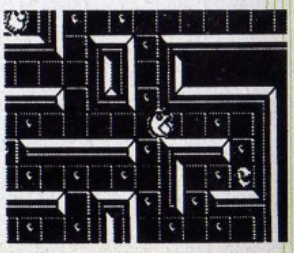



**MARTIANOIDS**
*Una de las últimas creaciones de Ultimate. Con su característico estilo «Filmation» ésta es una de sus más complejas videoaventuras.*



**NONAMED**
*En este juego de la compañía española Dinamic, nuestro objetivo es ayudar a un joven guerrero a pasar la prueba que el rey le ha impuesto para ser caballero suyo: escapar del castillo sin nombre.*

| | | |
|---|---|---|
| MUTANT MONTY | NUMERO DE VIDAS | &H9321,N |
| NONAMED | CALAVERAS A COGER | &H90F0,N |
| | INMUNE A TODO. AL DRAGON NO | &H9030,0 |
| | | &H9031,0 |
| | | &H9032,0 |
| | | &H9033,0 |
| | | &H9034,0 |
| | | &H9035,0 |
| | | &H9036,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &HAF81,0 |

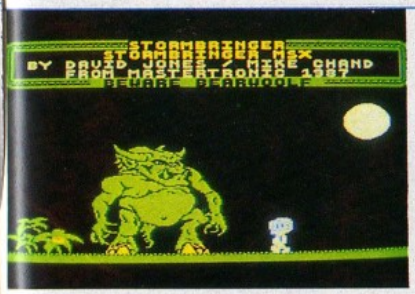


# Diccionario de Pokes




**SORCERY**
*Una de las mejores conversiones que se han realizado para MSX. Toda una mágica aventura con hechizos, magos, brujas, demonios, nigromantes y demás seres fantásticos.*

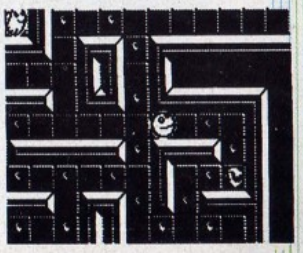
| | | |
|---|---|---|
| PENTAGRAM | VIDAS INFINITAS | &HAED1,N<br>&HC5A0,0 |
| SKY HOWARD | ACELERA EL SCROLL | 34982,125 |
| SORCERY | ENERGIA INFINITA | &H9B5A,0 |
| STARQUAKE | DISPARO INFINITO | &HAADA,0<br>&HAADB,0 |
| | ELEVADOR INFINITO | &HAA71,0<br>&HAA72,0 |
| | ENERGIA INFINITA | &HA06B,0<br>&HA06C,0 |
| STORMBRINGER | ENERGIA INFINITA | &H93BC,0 |
| | ENERGIA (1-127) | &H8EB9,0<br>&HB741,N |
| | INMUNE A BEARWOOLF | &H9561,201 |
| | TIEMPO (1-255) | &H8BF2,N |




**STORMBRINGER**
*Tercera y última parte de la trilogía creada sobre uno de los personajes más divertidos y cabezones del software: Magic Knight. Tan complejo como sus predecesores.*

MSX



# Spectrum




Diccionario de Pokes



## Spectrum

En el Spectrum los POKEs pueden ser introducidos directamente si disponemos de un interface tipo Multiface One o similar, o bien haciendo un MERGE"" del primer bloque de Basic. Para introducir los POKEs en el segundo caso, nuestro programa debe cumplir una serie de condiciones:

— Todos los bloques del programa deben cargarse a velocidad normal.

— Todos los bloques deben tener cabeceras.

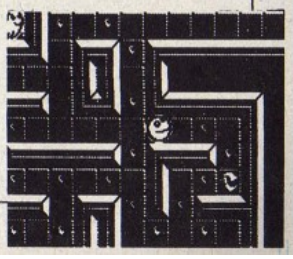
— El programa debe tener varios bloques.

No podremos introducir los POKEs cuando en el listado Basic aparezcan interrogantes o líneas REM.

Si el programa en el que queremos pokear reúne las condiciones especificadas, es decir, carga lenta, varios bloques, etc., procederemos a realizar MERGE"" del primer bloque de Basic. Aparecerá el mensaje OK y entonces detendremos la cinta y podremos listar el programa. Los colores de la pantalla a veces pueden impedirnos ver el listado, por ello los modificaremos con INK o PAPER.

Buscaremos en el listado dónde se encuentra la función USR y justo delante colocaremos los POKEs que deseemos, separándolos del RANDOMIZE USR con dos puntos. Una vez introducidos los POKEs ejecutaremos el programa con RUN, y colocaremos la cinta con el juego sin rebobinarla.

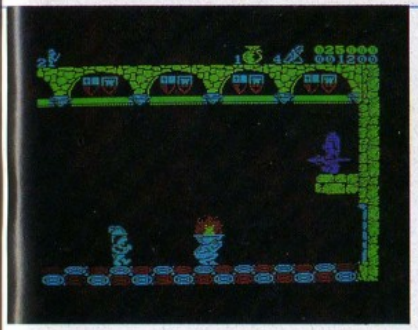
MICRO Manía





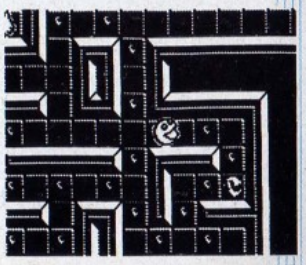

**007**
*James Bond entra en el mundo del ordenador, donde los peligros se ciernen sobre él a mayor velocidad que en la ficción cinematográfica.*

| | | |
|---|---|---|
| 007 ALTA TENSION | NUMERO DE FASE (1-7) | 38835,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-100) | 38824,N |
| | VIDAS INFINITAS | 38916,201 |
| 1942 | AUMENTAR EL NUMERO DE STAGE | 52453,61 |
| | | 52457,0 |
| | | 52458,0 |
| | EMPEZAR CON PUNTOS (1-255) | 52288,N |
| | NO ENEMIGOS | 48415,0 |
| | NO TE DESTRUYEN | 50777,201 |
| | NO TE DISPARAN | 50702,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 52304,N |
| | RIZOS | 46646,0 |
| | RIZOS INFINITOS | 46650,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 47007,255 |
| | | 52471,0 |
| | | 52472,0 |
| | | 52473,0 |
| | VIDAS (1-255) | 52304,N |
| 1994 | VIDAS INFINITAS | 40315,0 |



**TRES LUCES DE GLAURUNG**
*Una princesa secuestrada y tres luces mágicas son los protagonistas de esta videoaventura realizada en España.*

| | | |
|---|---|---|
| 3 LUCES DE GLAURUNG | 3 GEMAS, LLAVES Y POCIMAS | 40718,255 |
| | | 60606,0 |
| | BOLSAS DE ORO INFINITAS | 24891,0 |
| | | 24892,0 |
| | FLECHAS INFINITAS | 24824,0 |
| | INMUNE A CASI TODO | 58682,0 |
| | INMUNIDAD | 59490,0 |
| | NUMERO DE BOLSAS | 60624,N |
| | NUMERO DE FLECHAS | 60627,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 60609,N |
| | VIDAS INFINITAS | 57931,0 |
| | | 57933,0 |
| | | 57934,0 |

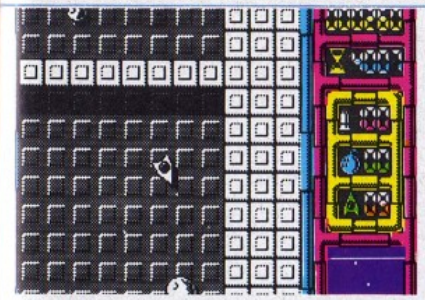


# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| 720 GRADOS | ENEMIGOS INMOVILES | 44847,201 |
| | INMUNIDAD A ENEM. MOVILES | 45272,201 |
| | MAS VELOCIDAD | 36626,201 |
| | QUITAR LOS CARTELES RAPIDO | 35539,201 |
| | SIN FRENOS | 38014,201 |
| 911 TS | 65535 LIBRAS | 25001,255 |
| | | 25002,255 |
| | EVITA CHOQUES | 60867,0 |
| | | 60868,0 |
| | | 60869,0 |
| | | 60889,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 60579,0 |
| | | 60580,0 |
| | | 60581,0 |
| A DAY ON LIFE | VIDAS INFINITAS | 45525,0 |
| ACADEMY | BOMBAS | 47757,N |
| | LLAMARADAS | 47756,N |
| | MISILES | 47754,N |
| | MUNICION | 47755,N |

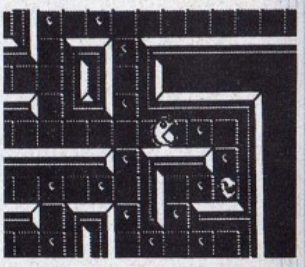



**720 GRADOS**
*Un parque de atracciones donde deberás demostrar tu habilidad con un monopatín es el escenario de este divertido arcade.*



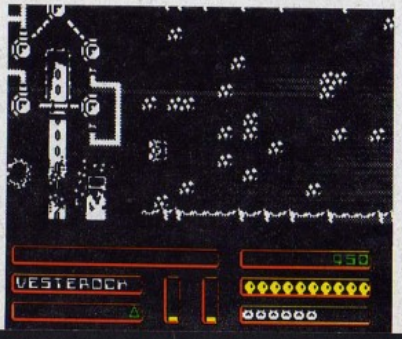
**AFTEROIDS**
*Made in Spain nos traslada a una galaxia donde los asteroides han decidido pulverizar todo aquello que se mueve.*

| | | |
|---|---|---|
| AD ASTRA | VIDAS INFINITAS | 35853,0 |
| AFTEROIDS | BOMBAS INFINITAS | 28891,0 |
| | | 28892,0 |
| | INMUNIDAD | 27037,201 |
| | N=ASTEROIDES/FASE | 31612,62 |
| | | 31613,N |
| | | 31614,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 30689,0 |
| | | 30690,0 |
| | | 30691,0 |
| | | 36800,0 |
| | | 36801,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 27073,0 |
| | | 27074,0 |
| | | 27075,0 |



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| AGENTE NARANJA | NUMERO DE VIDAS | 35302,N |
| AGENTE X | VIDAS INFINITAS | 26099,0 |
| AGENTE X II | ENERGIA INF. PARTE 1 | 57821,201 |
| | ENERGIA INF. PARTE 2 | 62499,201 |
| | ENERGIA INF. PARTE 3 | 50561,201 |
| AIRWOLF | AL MATARTE SALE GAME OVER | 53053,0 |
| | INVISIBLE, ATRAVIESA TODO | 36000,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 56126,N |
| | PLATILLO VOL. NO APARECE | 35581,201 |
| | QUITA SONIDO | 61748,201 |
| | VER LAS FASES DEL JUEGO | 51440,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 23377,0 |
| | | 53705,201 |
| AIRWOLF II | INMUNIDAD | 57391,0 |
| | | 57392,0 |
| | | 57393,0 |
| ALCHEMIST | ENERGIA DE CONJURO INFINITA | 47599,201 |
| | STAMINA INFINITA | 47544,201 |



**AGENTE NARANJA**

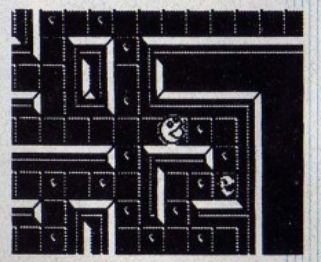
*Un nuevo juego espacial, en el que además de acribillar enemigos deberemos destruir una red de plantaciones y recuperar un potente herbicida.*



**ALIEN EVOLUTION**

*Tras una guerra nuclear, los mutantes han tomado el poder en la Tierra y la raza humana lucha por recuperar su planeta.*

| | | |
|---|---|---|
| ALIEN 8 | INDESTRUCTIBLE | 43753,201 |
| | INMOVILIZAR OBJETOS | 49078,201 |
| | INMUNIDAD | 45735,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (0-127) | 65535,N |
| | TIEMPO INFINITO | 44460,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 44246,0 |
| | | 51736,0 |
| ALIEN EVOLUTION | MINAS INFINITAS | 58139,0 |
| | | 58140,0 |
| | | 58141,0 |
| | | 58167,0 |
| | NUMERO DE MINAS | 61289,N |
| | VIDAS INFINITAS | 58228,0 |

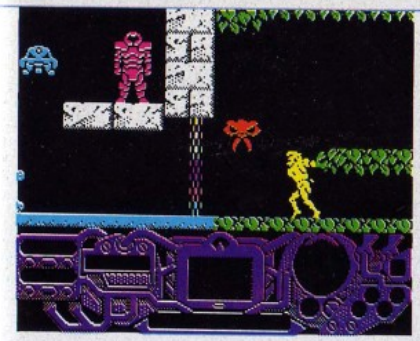


# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| ALIEN HIGHWAY | ENERGIA | 38412,0<br>39407,24<br>39408,47 |
| | ENERGIA INFINITA | 39412,201<br>43626,201 |
| ALIENS | MUNICION INFINITA | 24683,0<br>31014,0 |
| | PANTALLA INICIAL | 24680,N |
| AMAUROTE | BOMBAS INFINITAS<br>ENERGIA INFINITA | 38552,0<br>42456,0 |
| ANDROIDE II | TIEMPO INFINITO<br>VIDAS INFINITAS | 53894,0<br>52258,24 |
| ANTIRIAD | INFINITA ENERGIA | 54528,24<br>54639,1 |
| | VIDAS INFINITAS | 23309,201<br>54528,24 |



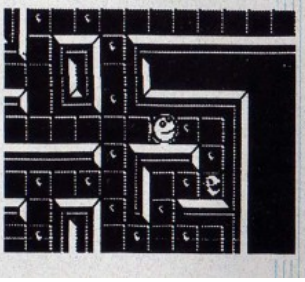

**AMAUROTE**
*Las abejas han decidido acabar con los humanos. Tu misión es derrotar a la responsable de la decisión, su reina.*



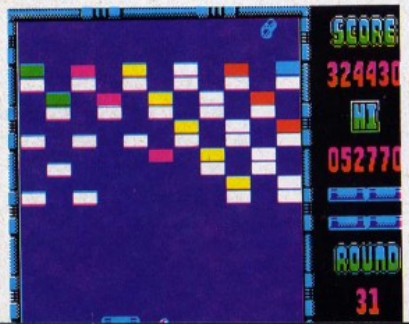
**ANTIRIAD**
*Un pueblo sometido sólo podrá liberarse de la tirania si un héroe como tú es capaz de encontrar las piezas que componen la armadura sagrada.*

SPECTRUM

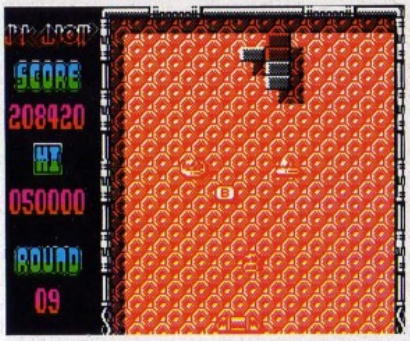
| | | |
|---|---|---|
| ARABIAN NIGHTS | INFINITAS VIDAS | 57838,0 |
| ARC OF YESOD | SIN ENEMIGOS GOMOSOS | 50930,201 |
| | SIN ENEMIGOS NORMALES | 49395,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 47765,0<br>47766,0<br>47767,0<br>47768,0<br>47780,0<br>47781,0<br>47782,0<br>47783,0 |



| | | |
|---|---|---|
| ARCADIA | AYUDAS EXTRAS (1-255) | 27334,N |
| | VIDAS INFINITAS | 25776,0 |
| ARKANOID | COGER PELOTA | 37748,0 |
| | | 37749,0 |
| | DESAPAR. FIG. PARTE ARRIBA | 34521,24 |
| | DESTRUYEN FIG. PARTE ARRIBA | 35426,27 |
| | EFECTO ESPECIAL | 34000,127 |
| | ELIMINAR ESPERA | 33427,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 38540,N |
| | PARA ROMPER LADRILLOS | 39724,15 |
| | PELOTA SE VUELVE LOCA | 37422,215 |
| | PONER EL NOMBRE EN RECORDS | 40515,30 |
| | SIN SONIDO | 34021,21 |
| | VIDAS INFINITAS | 33702,0 |
| ARKANOID II 128K | COGER PELOTA | 37750,0 |
| | LADRILLOS AL PRIMER TOQUE | 38473,24 |
| | PELOTA LENTA | 38025,0 |
| | | 38026,0 |
| | | 38027,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 37586,0 |
| | | 37587,195 |

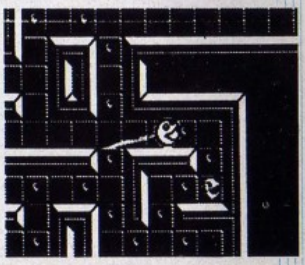



**ARKANOID**
*Vaus debe eliminar a la nave nodriza de Doh, a base de pelotazos en su frágil estructura de ladrillos.*




**ARKANOID II**
*Nuevas pantallas para lo que fue uno de los mayores éxitos del año 1987.*

| | | |
|---|---|---|
| ARKANOID II 48K | COGER PELOTA | 37643,0 |
| | | 37644,0 |
| | | 37645,0 |
| | LADRILLOS AL PRIMER TOQUE | 38372,24 |
| | PELOTA LENTA | 37920,0 |
| | | 37921,0 |
| | | 37922,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 37484,0 |
| | | 37485,195 |



# Diccionario de Pokes



| | | |
|---|---|---|
| ARMY MOVES | BALAS ADELANTE | 56565,0 |
| | CARGAR LA FASE 2 SIN CLAVE | 53842,195 |
| | CONTINUA COCHE EN AVION | 57502,1 |
| | DESAPARECEN GRANADAS | 58729,201 |
| | FUEL INFINITO | 62033,0 |
| | INCREMENTO DE FASES | 53235,0 |
| | INVISIBLE | 57502,0 |
| | NO CAER EN AGUJEROS | 54603,0 |
| | NO ENEMIGOS QUE ANDAN | 54316,201 |
| | NO HOMBRES DETRAS PALMERAS | 56869,201 |
| | NO PAJARRACOS | 59611,201 |
| | NO TIRAN BOMBAS | 58704,201 |
| | NOCHE Y DIA | 49448,1 |
| | SIN BICHOS | 59743,201 |
| ARMY MOVES FASE 1 | COCHE INVISIBLE | 57286,201 |
| | ESCENARIO SIN SCROLL | 53257,201 |
| | NO HAY EXPLOSIONES | 56775,201 |
| | NO SALEN PUENTES ROTOS | 58367,201 |
| | REDUCE AGUJEROS Y FUEL INF. | 61965,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 54599,0 |
| | | 54603,0 |
| ARMY MOVES FASE 2 | INFINITAS VIDAS | 53771,0 |
| ARMY MOVES FASES 6-7 | DESAPARECEN ENEMIGOS | 57239,201 |

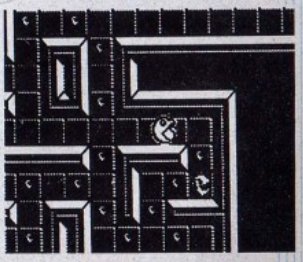



**ARMY MOVES**
*Un mercenario debía apoderarse de unos planos secretos, pero el enemigo no estaba muy de acuerdo con su idea.*




**ASTÉRIX**
*Nuestros amigos galos deben recomponer el caldero de Abracurcix, roto en ocho pedazos desperdigados por toda la Galia.*

| | | |
|---|---|---|
| ASTERIX | VIDAS INFINITAS | 36723,0 |
| | | 36724,0 |
| | | 36725,0 |
| | | 36726,0 |
| ASTRO BLASTER | ELIMINAR ENEMIGOS | 28289,201 |
| | NUMERO DE ENEMIGOS A ABATIR | 26672,N |
| | NUMERO DE FILAS DE METEOROS | 27636,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 23696,N |
| | SIN DISPAROS ENEMIGOS | 26945,201 |
| | SIN METEOROS NI BOLAS | 27635,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 27422,0 |



| | | |
|---|---|---|
| ASTRO CLONE | ASTRONAUTAS INFINITOS | 54802,1 |
| | FACILITA JUEGO | 58760,167 |
| | MUNICION INFINITA | 56502,0 |
| | NAVES INFINITAS | 54819,0 |
| | OXIGENO INFINITO | 53673,0 |
| ATHENA | CARGAR CUALQUIER FASE | 47565,0 |
| | CONSERVAR ALAS | 60040,201 |
| | EMPEZAR CON ALAS | 47459,55 |
| | | 47460,217 |
| | EMPEZAR CON ESPADA | 47462,36 |
| | | 47463,217 |
| | ENERGIA INFINITA | 47593,0 |
| | | 47971,201 |
| | INMUNIDAD | 35832,201 |
| | | 47968,201 |
| | | 53729,195 |
| | NO PERDER OBJETOS AL MORIR | 51714,24 |
| | | 51715,16 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 55267,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 48392,201 |
| | | 52593,0 |
| | TIEMPO (0-127) | 47491,N |
| | VIDAS INFINITAS | 51612,0 |

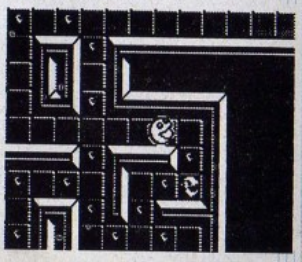


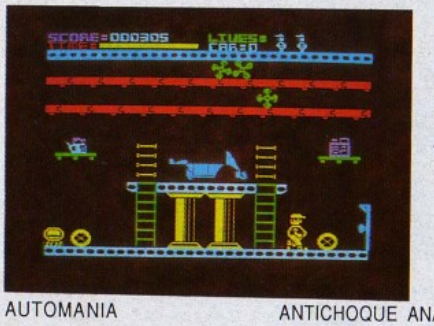

**ASTROCLONE**
*El arcade que consagró a Steve Turner estaba constituido por tres fases bien diferenciadas: estrategia, espacial y terrestre.*




**ATV**
*Fantástico simulador de vehículo todo-terreno, en el que deberás esquivar multitud de obstáculos naturales y artificiales.*

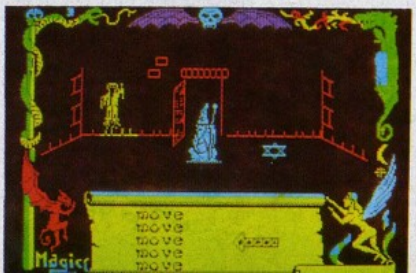
| | | |
|---|---|---|
| ATIC ATAC | INFINITAS VIDAS | 36519,0 |
| ATV SIMULATOR | FUEL INFINITO | 58698,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 60243,201 |
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BICHOS INMOVILES | 43502,201 |
| | INMUNE A APISONADORAS | 47715,201 |
| | INMUNE A LOS BICHOS | 42160,201 |
| | INMUNE A SUELOS Y AGUA | 37002,0 |
| | QUITA LAS APISONADORAS | 47485,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 41139,0 |





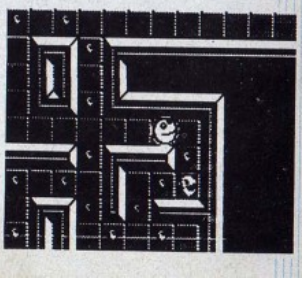

**AUTOMANÍA**
*La primera de las aventuras de Wally, en la que éste debía reconstruir, pieza a pieza, un maltrecho vehículo.*

| | | |
|---|---|---|
| AUTOMANIA | ANTICHOQUE ANALIZADOR | 64413,201 |
| | ANTICHOQUE RUEDAS | 64640,201 |
| | ANTICHOQUE VENTILADORES | 64554,201 |
| | CAIDA SIN EFECTO | 47325,0 |
| | JUEGO RAPIDO | 62230,201 |
| | JUEGO SUPER RAPIDO | 62220,201 |
| | OBJETOS FIJOS | 64603,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 62615,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 64968,167 |
| AVALON | FACILITA EL JUEGO | 23878,204 |
| | | 23879,227 |
| | VIDAS INFINITAS | 23782,2 |
| | | 23876,201 |




**AVALON**
*Una compleja videoaventura dominada por la magia en la que nuestra misión era invadir la fortaleza del Señor de Chaos.*

| | | |
|---|---|---|
| AVENGER | LLAVES INFINITAS | 51527,0 |
| | | 51528,0 |
| | | 51529,0 |
| | | 51614,0 |
| | | 51615,0 |
| | | 51616,0 |
| | SHURIKENS INFINITOS | 54046,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 41200,24 |
| | | 50454,201 |
| | | 50480,201 |
| BABALIBA | BOMBAS INFINITAS | 49732,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 56749,0 |
| BACK TO SKOOL | ALGUNA BRONCA | 29998,201 |
| | CATATONIZAR A LA GENTE | 63240,0 |
| | HERMANOS DE SANGRE | 30367,0 |
| | JUEGO SUPER RAPIDO | 63217,0 |
| | PARALIZACION GENERAL | 30028,181 |
| | PATALETAS DE RABIA | 30366,24 |
| | SIN BRONCA | 29952,201 |
| | SUMAR PUNTOS POR LINEA | 27748,201 |

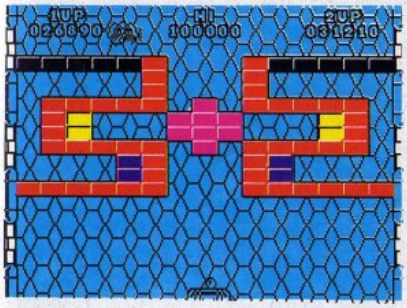


# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| BALL BREAKER | NUMERO DE VIDAS | 35695,N |
| BALLCRAZY | BALAS INFINITAS | 31085,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 28485,201 |
| BANDERA A CUADROS | NO TE SALES DE LA PISTA | 53610,0 |
| BARBARIAN | COMIENZAS EN MISMO NIVEL | 37529,0 |
| | HECHIZOS DERRIBAN POCO | 39575,0 |
| BASIL, MOUSE DETECTIVE | COLOR DE LA PANTALLA | 33329,N |
| | ENEMIGOS INVISIBLES | 37850,195 |
| | ENERGIA INFINITA | 41296,0 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 41968,201 |
| BATMAN | INMUNE A LOS ENEMIGOS | 39915,0 |
| | MAYOR VELOCIDAD | 26174,0 |
| | OBJETOS INMOVILES | 33333,33 |
| | SUPERSALTO | 36934,52 |
| | VELOCIDAD, ESCUDO Y BOTES | 31690,0 |
| | VIDA INFINITA PERRO | 36891,0 |
| | | 36892,0 |
| | | 36893,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36797,0 |
| | | 36798,0 |

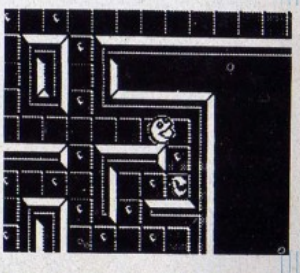



**BALL BREAKER**
*Un nuevo programa de ladrillos que aportaba a la saga la tridimensionalidad de las pantallas.*



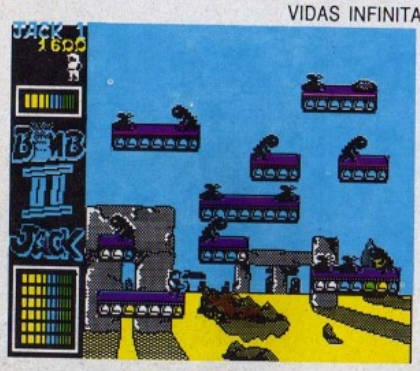

**BATTY**
*Los ladrillos están de moda y éste, creado por Elite, es uno de los más atractivos.*

| | | |
|---|---|---|
| BATTY | CUERVOS INMOV. PERO DISPARA | 43500,100 |
| | CUERVOS Y PLATILLOS NO DISP | 42350,10 |
| | NO DESTRUYE LADRILLOS | 45660,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 47633,N |
| | VELOCIDAD PELOTA (NORMAL 3) | 47216,N |
| | VIDAS INFINITAS | 48441,0 |
| | | 48442,0 |
| BAZOOKA BILL | NO APARECEN ENEMIGOS | 37165,20 |
| | VIDAS INFINITAS | 41480,0 |
| | | 41484,0 |



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| BIGGLES | ENERGIA INFINITA | 57786,0 |
| BLACK HAWK | VIDAS INFINITAS | 34695,183 |
| BOBBY BEARING | TIEMPO INFINITO | 29688,175 |
| BOMB JACK | ELIMINA ENEMIGOS | 52327,201 |
| | INMORTALIDAD | 52127,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 49984,0 |
| | VIDAS INFINITAS 1 JUGADOR | 49530,255 |
| | VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES | 49547,255 |
| BOMB JACK II | ENEMIGOS INMOVILES | 34469,0 |
| | ENEMIGOS MUEREN ANTES | 35854,201 |
| | ENEMIGOS VAN HACIA ARRIBA | 34860,201 |
| | JUEGO DIFICIL | 34076,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 31415,N |
| | SIN ENEMIGOS | 34441,201 |
| | SIN MUSICA | 33841,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 31060,0 |

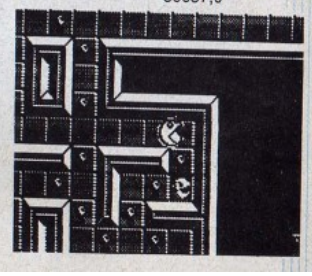



**BOMB JACK II**
*Una compleja estructura de plataformas espera a nuestro protagonista.*



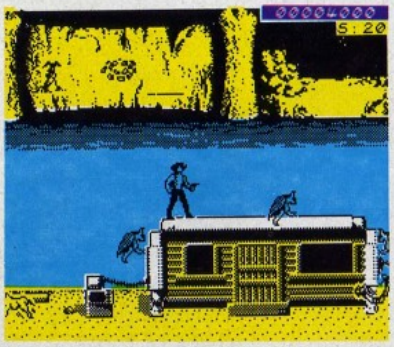
**BOUNDER**
*Los problemas de una pelota de tenis que quiere llegar a tiempo a la final de Wimbledon.*

| | | |
|---|---|---|
| BOMB SCARE | INFINITAS VIDAS | 56777,0 |
| BOOTY | AUMENTA VELOCIDAD | 59865,201 |
| | QUITA MUSICA | 52556,0 |
| | QUITAR PIRATAS | 61441,201 |
| | SUPRIME EXPLOSION | 58328,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 57322,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 58294,0 |
| BOUNDER | SALTOS INFINITOS | 35937,0 |
| | | 37847,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36610,0 |
| | | 36687,0 |

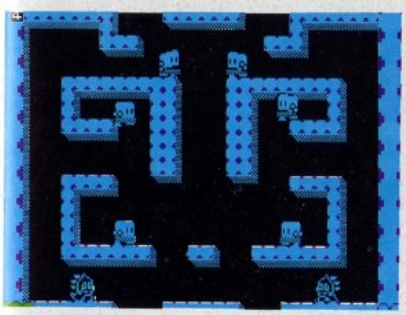


SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| BOUNTY BOB | INFINITAS VIDAS | 42993,0<br>56694,0 |
| BRAVESTARR | ACCESO A TODAS LAS ZONAS | 60045,201 |
| | INMUNE AL CONTACTO | 52374,201 |
| | QUITAR BOLAS | 55009,201<br>55048,201 |
| | QUITAR GARGOLAS | 54879,201<br>54922,201 |
| | QUITAR MONSTRUOS | 54851,201<br>548O3,201 |
| | QUITAR PERROS | 54946,201<br>54989,201 |
| | QUITAR PISTOLEROS | 54729,201<br>54776,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 59295,201 |
| | TIEMPO INICIAL EN HORAS | 52833,N+1 |
| BREAKTHRU | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 47372,N |
| | VIDAS INFINITAS | 47372,0 |

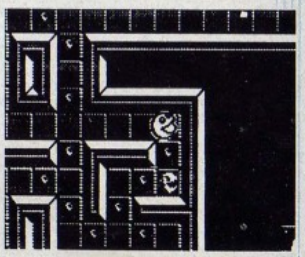



**BRAVESTARR**
*Un sheriff del futuro está dispuesto a restablecer el orden en un Oeste muy espacial.*



**BUBBLE BOBBLE**
*Dos simpáticos brontosaurios, el barón Von Brubba, un montón de enemigos y 100 pantallas son los ingredientes de este sabroso cóctel.*

| | | |
|---|---|---|
| BRIAN BLOODAXE | INFINITAS VIDAS | 26582,0 |
| BRUCE LEE | VIDAS INFINITAS | 51795,0 |
| BUBBLE BOBBLE | DISPARO MAS POTENTE | 48500,195 |
| | NIVEL DESEADO | 34313,N |
| | PASAR FASES SIN JUGAR | 36420,195 |
| | VIDAS INFINITAS | 43870,0<br>43871,0<br>43872,0<br>43873,195 |

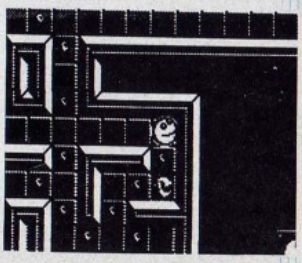


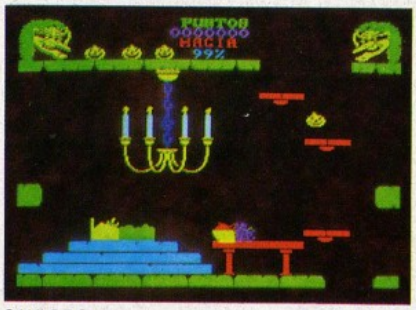



**BUBBLER**

*Unos tapones son los causantes de una desbordante invasión de burbujas agresivas, tú debes evitar que ocurra lo peor.*

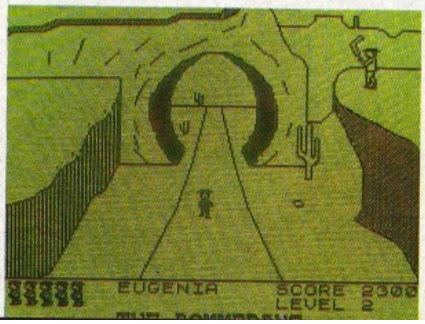
| | | |
|---|---|---|
| BUBBLER | ATRIBUTOS DE PANTALLA 1 | 34731,N |
| | ATRIBUTOS DE PANTALLA 2 | 34739,N |
| | ATRIBUTOS DE PANTALLA 3 | 34747,N |
| | ATRIBUTOS DE PANTALLA 4 | 34755,N |
| | ATRIBUTOS DE PANTALLA 5 | 34763,N |
| | COMENZAR EN MISMA FASE | 57344,0 |
| | | 57345,0 |
| | | 57346,0 |
| | CUANDO NOS MATAN PASAMOS | 57506,24 |
| | INMUNIDAD | 24166,0 |
| | | 24167,0 |
| | | 24168,0 |
| | | 52503,0 |
| | | 57191,0 |
| | | 57192,0 |
| | | 57193,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 57129,N |
| | NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 1 | 34732,N |
| | NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 2 | 34740,N |
| | NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 3 | 34748,N |
| | NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 4 | 34756,N |
| | NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 5 | 34764,N |
| | NUM.FASE A COMENZAR MENOS 1 | 57190,N |
| | SOLO UN TAPON Y PASAS FASE | 42028,110 |
| | | 42029,0 |
| | TAPONES PARA PASAR FASE 1y2 | 31245,62 |
| | | 31246,N |
| | | 31247,50 |
| | | 31248,224 |
| | | 31249,222 |
| | | 31250,201 |
| | | 34684,0 |
| | | 34685,205 |
| | | 34686,13 |
| | | 34687,122 |
| | UNA VIDA MAS AL MATARTE | 57514,60 |
| | VIDAS INFINITAS | 57512,98 |
| | | 57513,2 |
| | | 57518,0 |
| | | 57519,0 |
| CAMELOT WARRIORS | DESAPARECEN BICHOS | 55911,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 50782,255 |
| | | 50783,200 |
| CAULDRON | INFINITAS VIDAS | 40050,0 |
| | | 40056,0 |



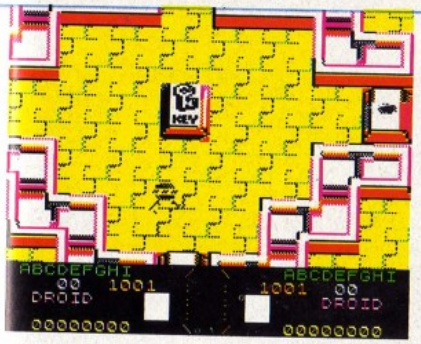



**CAULDRON II**
*Nuevas aventuras de una de las brujas más simpáticas de la historia del software, que intenta recuperar su apariencia humana.*

| | | |
|---|---|---|
| CAULDRON II | ENERGIA INFINITA | 52578,0 |
| | | 54752,252 |
| | | 56571,201 |
| | FACILITA EL JUEGO | 35643,201 |
| | INMUNE A TODO MENOS AL AGUA | 54752,252 |
| | | 56572,175 |
| | VIDAS INFINITAS | 52974,0 |
| CAVELON | INFINITAS VIDAS | 47250,0 |
| CAVERN FIGHTER | VIDAS INFINITAS | 31683,0 |
| | | 31684,0 |

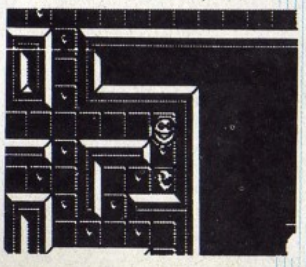



**CLIFF HANGER**
*Un intrépido sheriff demostrará su poder con los enemigos de la ley, pero en esta ocasión el clásico disparo ha sido sustituido por pruebas de habilidad.*




**CENTURIONS**
*El malvado Doc Terror ha instalado en el centro de investigación armamentística un explosivo químico que debe ser desactivado por los Centurions, un grupo de superhéroes con poderes especiales.*

| | | |
|---|---|---|
| CENTURIONS | CUALQUIER PERSONAJE SIRVE | 41986,167 |
| | | 41987,201 |
| | ENERGIA INFINITA | 46783,0 |
| | ENERGIA MAXIMA | 51732,255 |
| | INMUNE A LOS ENEMIGOS | 46591,201 |
| | PUERTAS ABIERTAS | 47546,0 |
| | QUITAR ENEMIGOS | 45529,201 |
| CLIF HANGER | NUMERO DE VIDAS (1-95) | 26515,N |
| COBRA | ARMAMENTO ILIMITADO | 41205,183 |
| | FACILITA EL JUEGO | 43647,225 |
| | INMUNIDAD | 37915,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 36515,183 |



# Diccionario de Pokes



| | | |
|---|---|---|
| COMMANDO | DESAPARECEN LAS TRINCHERAS | 59210,0 |
| | DESAPARECEN LOS PUENTES | 59213,0 |
| | EL JEEP NO DISPARA | 57869,195 |
| | ENEMIGOS INMORTALES | 59217,24 |
| | ENEMIGOS NO DISPARAN | 61955,201 |
| | ENEMIGOS SIN BOMBAS | 62697,201 |
| | GRANADAS INFINITAS | 27773,58 |
| | INMORTAL | 56981,24 |
| | METRALLETA INFINITA | 60699,64 |
| | MUCHISIMOS ENEMIGOS | 58096,24 |
| | NO APARECE EL CAMION | 34213,0 |
| | NO APARECE EL JEEP | 33700,201 |
| | NO APARECE LA MOTO | 33899,0 |
| | NO DISPARAN LOS ENEMIGOS | 61955,201 |
| | NO HAY VIDAS EXTRA | 26746,0 |
| | NO QUITA VIDAS EN TRINCHERA | 57188,0 |
| | QUITA EL SONIDO | 25686,201 |
| | RADIO DE ACCION DE GRANADA | 59252,N |
| | RADIO DE ACCION DEL DISPARO | 59190,N |
| | REPETICION DE DISPAROS | 60699,64 |
| | SOLO SE MUEVE UN ENEMIGO | 59833,201 |
| | SUS DISPAROS NO MATAN | 62570,24 |
| | SUS GRANADAS NO MATAN | 62649,134 |
| | VELOCIDAD (NORMAL 2) | 25973,N |
| | VIDAS INFINITAS | 25653,182 |
| | | 31107,201 |
| | VIVES AL ATROPELLARTE JEEP | 58028,24 |
| | VIVES AL ATROPELLARTE MOTO | 58071,201 |
| | VIVES AL TOCARTE LOS ENEMIG | 59319,24 |



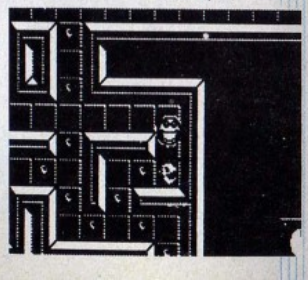


**COMMANDO**
*El arcade por antonomasia. Sólo hay un objetivo posible: matar y no morir en el intento.*



**COSA NOSTRA**
*Chicago años 30. Un detective ha decidido eliminar al rey del hampa, aunque éste parece no estar muy dispuesto a permitírselo.*

| | | |
|---|---|---|
| COOKIE | VIDAS INFINITAS | 25946,0 |
| | | 28698,0 |
| COP OUT | INFINITAS VIDAS | 35370,0 |
| COSA NOSTRA | BALAS INFINITAS | 38841,0 |
| | NUMERO DE BALAS (1-255) | 39205,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 39200,N |
| | VIDAS INFINITAS | 39706,0 |
| CRITICAL MASS | ELIMINA OBSTACULOS | 54214,201 |
| | INMUNIDAD TOTAL | 54256,201 |
| | SIN NUBE MAGNETICA | 62373,201 |
| | SIN OBSTACULOS | 54214,201 |



| | | |
|---|---|---|
| CRYSTAL CASTLES | BOLAS RAPIDAS MAS DIFICIL | 61432,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 63732,0 |
| | | 63733,0 |
| | | 63734,0 |
| CURSE OF SHERWOOD | FACILITA JUEGO | 62930,201 |
| CYBERUN | BICHOS CON AUTODESTRUCCION | 37764,0 |
| | INMUNIDAD TOTAL | 37254,0 |
| | MARCADOR LOCO | 37960,0 |
| | QUITAR FUEL DE LAS BOTELLAS | 35732,0 |
| CHALLENGE OF THE GOBOTS | VIDAS | 51083,N |
| | VIDAS INFINITAS | 51329,0 |
| CHIP FACTORY | INFINITAS VIDAS | 44258,0 |
| CHUCKIE EGG | VIDAS INFINITAS | 42576,22 |
| | | 42577,166 |

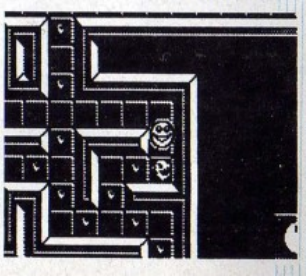



**CHALLENGE OF THE GOBOTS**
*El robo de un monopatín acarrea un montón de trágicas consecuencias para nuestros héroes.*

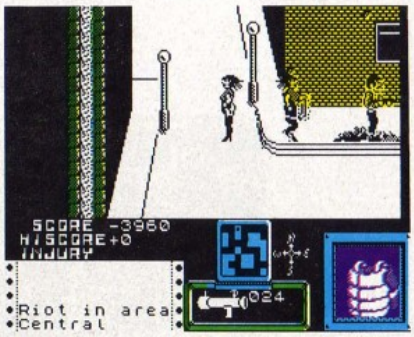



**DAN DARE**
*Nuestro aguerrido protagonista ha entrado en la base enemiga dispuesto a rescatar a su fiel compañero de aventuras. Para ello deberá encontrar las cinco piezas que conducen a la prisión y esquivar a sus enemigos.*

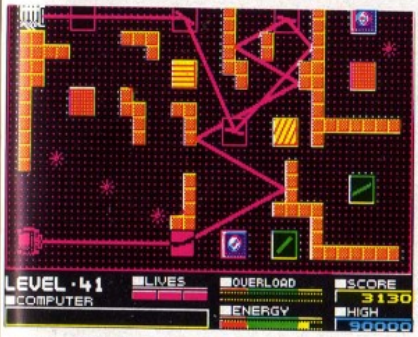
| | | |
|---|---|---|
| DAN DARE | DISPAROS INFINITOS | 43526,0 |
| | | 43529,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 47722,201 |
| | FACILITA JUEGO | 47711,151 |
| | | 47712,3 |
| | NO NECESITAS PIEZAS | 41119,40 |
| | PUERTAS ABIERTAS | 47186,242 |
| | SIN ENEMIGOS | 42509,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 46885,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 36168,175 |
| | | 45954,104 |



| | | |
|---|---|---|
| DANDY | ENERGIA INFINITA JUGADOR 1 | 40825,255 |
| | | 40826,255 |
| | ENERGIA INFINITA JUGADOR 2 | 40831,255 |
| | | 40832,255 |
| | FACILITA JUEGO | 24474,34 |
| | | 27471,33 |
| | | 27472,232 |
| | | 27473,3 |
| | | 27474,34 |
| | | 27475,199 |
| | | 27476,174 |
| | | 27477,34 |
| | | 27478,207 |
| | | 27479,164 |
| DEATH CHASE | INMUNIDAD | 26263,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 26069,57 |
| DEATH WISH 3 | BALAS INFINITAS | 38675,23 |
| | | 38676,3 |
| | INJURY INFINITA | 39868,0 |

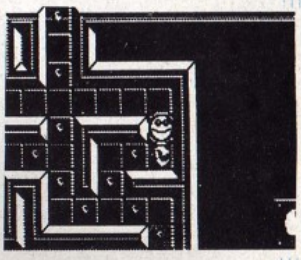



**DEATH WISH 3**
*Un duro detective se enfrenta a las bandas mafiosas de la ciudad con todo tipo de armas y mucho de habilidad por su parte.*




**DEFLEKTOR**
*Un nuevo concepto de arcade que nos obliga a guiar un rayo siguiendo las leyes de la luz.*

| | | |
|---|---|---|
| DEFLEKTOR | CONTACTO AUTOMATICO | 34256,195 |
| | ENERGIA INFINITA | 42577,0 |
| | NO SE MUERE POR SOBRECARGA | 42735,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 33818,N |
| | VIDAS INFINITAS | 34473,0 |
| DIGGER DAM | INFINITAS VIDAS | 25599,0 |
| | | 26363,0 |
| DILITHIUM LIFT | NUMERO DE VIDAS | 30551,100 |
| | VIDAS INFINITAS | 31230,0 |

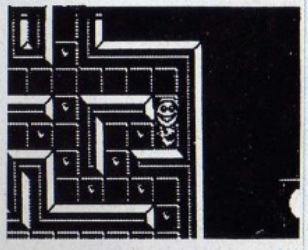


| | | |
|---|---|---|
| DONKEY KONG | NUMERO DE PANTALLA | 33725,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 31709,N |
| | VIDAS INFINITAS | 33709,0 |
| DOUBLE TAKE | VIDAS INFINITAS (V.ESPAÑA) | 39475,201 |
| | VIDAS INFINITAS (V.INGLESA) | 40243,201 |
| DOWN TO EARTH | NUMERO DE VIDAS | 40110,N |
| DRAGONTORC | JUEGO FACIL | 51339,255 |
| | | 58337,0 |
| DRAGON'S LAIR | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 47372,N |
| DRAGON'S LAIR II | CARGAR CUALQUIER FASE | 34301,50 |
| | INFINITAS VIDAS | 35766,0 |
| | | 39225,98 |
| | NO CAER EN MISTIC MOSAIC | 39709,1 |
| | NO REPITE FASES | 34304,0 |
| | | 39256,152 |
| | VIDAS INFINITAS | 35766,0 |




**DRUID**
*Un mundo dominado por la magia, en el que sólo el gran druida puede evitar que el mal triunfe, empleando los hechizos adecuados.*

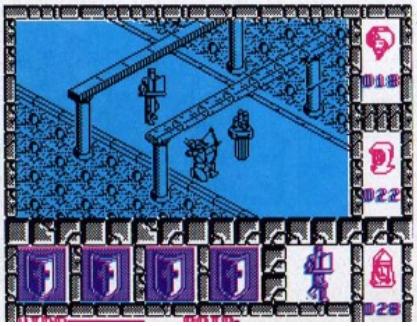
| | | |
|---|---|---|
| DRUID | INMUNIDAD | 30039,0 |
| | | 32800,0 |
| DUET | 255 TENAZAS, 1 ESCUDO | 41327,62 |
| | | 41328,255 |
| | 255 TENAZAS, 1 POCION | 41329,0 |
| | ENEMIGOS PARALIZADOS | 39949,201 |
| | ENERGIA INFINITA | 39661,24 |
| | HEALTH INFINITO | 42112,201 |
| | PERSONAJE PATINA | 43537,201 |
| DUKES OF HAZARD | VIDAS INFINITAS | 44246,0 |
| DUN DARACH | GANAR SIEMPRE EN EL CASINO | 36935,62 |
| | PERSONAJES INMOVILES | 41443,201 |
| DUSTIN | ENERGIA INFINITA | 52091,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 52900,50 |
| DYNAMITE DAN | ELIMINAR ENEMIGOS | 58770,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 52678,0 |
| DYNAMITE DAN II | INMUNE AL AGUA | 32587,201 |
| | INMUNIDAD MENOS AL AGUA | 32575,201 |



# Diccionario de Pokes



| | | |
|---|---|---|
| EL CID | BRIO INFINITO | 45626,62 |
| | | 45627,100 |
| | | 45628,0 |
| | | 52855,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 52826,0 |
| | VIDA INFINITA | 45615,62 |
| | | 45616,100 |
| | | 45617,0 |
| EL MISTERIO DEL NILO | BALAS INFINITAS | 43933,0 |
| | BOMBAS INFINITAS | 43995,0 |
| | PASA PANTALLAS SIN ELIMINAR | 24026,58 |
| | VIDAS INFINITAS | 55469,246 |
| ELITE | BOMBAS DE ENERGIA INFINITA | 28822,0 |
| | EL LASER NO GASTA ENERGIA | 39555,201 |
| | FUEL INFINITO | 56996,254 |
| | HIPERESPACIO INFINITO | 56417,0 |
| | MISILES INFINITOS | 39959,0 |
| | NO AUMENTA TEMPERATURA | 33270,0 |
| | NO SE CALIENTA EL LASER | 46768,0 |
| | NO SE ESTROPEAN LOS ESCUDOS | 39591,201 |
| | SIN ENEMIGOS | 46848,201 |

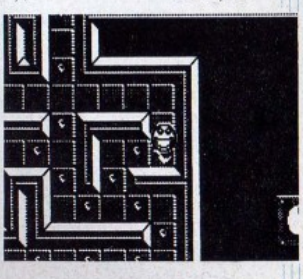


**EL CID**
*Este popular héroe medieval debe evitar que triunfe el mal apoderándose de un viejo pergamino de mágicas propiedades.*

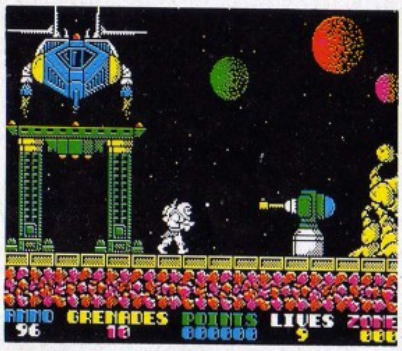



**ENDURO RACER**
*Tú, tu moto de cross y un montón de circuitos en los que deberás demostrar tu habilidad.*

| | | |
|---|---|---|
| ENDURO RACER | PARA NO CAERNOS AL CHOCAR | 44802,201 |
| | PARA SUMAR 99 SEGUNDOS | 43910,153 |
| | PARALIZA TIEMPO | 43657,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 42143,0 |
| | | 42144,0 |
| EQUINOX | DISPARO INFINITO | 49566,0 |
| | FACILITA EL JUEGO | 33992,201 |
| | | 50782,201 |
| | | 51134,201 |
| | PROPULSOR INFINITO | 49637,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 49538,62 |
| | | 49539,2 |
| | | 49540,50 |
| | | 49541,255 |
| | | 49542,197 |

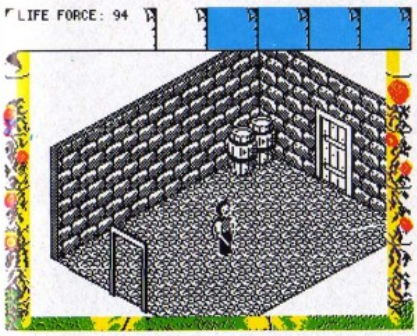


| | | |
|---|---|---|
| ERIC FLOATERS | INFINITAS VIDAS | 33245,0 |
| ESKIMO EDDIE | VIDAS INFINITAS | 24686,24<br>24687,76 |
| EVERYONE'S A WALLY | ENERGIA INFINITA<br>NO MATA<br>NO QUITA ENERGIA<br>TODOS QUIETOS MENOS HERBERT | 58155,201<br>58177,201<br>62201,0<br>43308,201 |



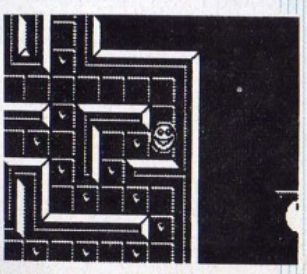

**EXOLON**
*Una aventura en la galaxia que lanzó a la fama a Raffaelle Cecco.*

| | | |
|---|---|---|
| EXOLON | DISPAROS INFINITOS<br>GRANADAS INFINITAS<br>INMUNIDAD TOTAL<br>NUMERO DE VIDAS<br>VIDAS INFINITAS | 33646,0<br>37456,201<br>40115,201<br>28054,N<br>40221,201 |
| EXPLODING FIST | INFINITAS VIDAS | 44339,255 |
| FAIRLIGHT | ABRIR PUERTAS<br>VIDAS INFINITAS | 63478,24<br>61893,58 |




**FAIRLIGHT II**
*Isvar debe recuperar el libro sagrado de la luz antes de que Segar, el inmortal, se apodere de la humanidad.*

| | | |
|---|---|---|
| FAIRLIGHT II | ALFOMBRA ILIMITADA<br>ENERGIA ILIMITADA<br>GEMA ILIMITADA<br>OBJETOS INMOVILES<br>PUERTAS ABIERTAS<br>VOLAR | 35228,58<br>31978,0<br>35161,58<br>32113,0<br>33627,24<br>33039,0 |
| FALL GUY | VIDAS INFINITAS | 44204,0 |
| FANTASTIC VOYAGE | INFINITAS VIDAS | 54492,0<br>59992,0 |



# Diccionario de Pokes







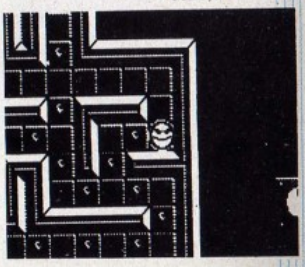
**FERNANDO MARTÍN**
*El archiconocido pívot de la selección española se adentra en nuestros ordenadores en uno de los más reales simuladores deportivos.*

| | | |
|---|---|---|
| FERNANDO MARTIN BASKET | BALON DE PLASTICO | 26755,201 |
| | | 29618,201 |
| | BASKET SOBRE PATINES | 29437,0 |
| | COGER TODOS LOS REBOTES | 27002,201 |
| | ENERGIA INFINITA | 31675,201 |
| | JUGADORES INCANSABLES | 31712,0 |
| | JUG.1 NO HACE FUERA | 31462,201 |
| | JUG.1 TIRA TODAS PERSONALES | 28285,24 |
| | LO REPITE TODO | 25254,195 |
| | LOS DOS JUGAD.SON FERNANDO | 29515,0 |
| | NI REGLAS, NI FALTAS | 30214,201 |
| | NO CUENTAN CANASTAS JUG.2 | 26830,11 |
| | NO CUENTAN LAS PERSONALES | 30242,0 |
| | NO DISMINUYE ENERGIA | 31735,0 |
| | NO HAY MATES | 27519,0 |
| | PARTES DEL PARTIDO (NORM.2) | 28395,N |
| | PARTIDO MUDO, PUBLICO SI | 33392,201 |
| | PERSONALES INFINITAS | 30244,0 |
| | | 30245,0 |
| | | 30246,0 |
| | PERSONALES JUGADOR 1 | 25301,N |
| | PERSONALES JUGADOR 2 | 25308,N |
| | PERSONAL, VUELVE A SACAR | 30190,0 |
| | PORCENTAJES PENOSOS | 26527,0 |
| | PUBLICO ENFERVORIZADO | 33276,0 |
| | PUNTOS POR MATE | 29932,N |
| | PUNTOS POR TIRO LIBRE | 30377,N |
| | PUNTOS TIRO DE 6,25 | 30382,N |
| | REBOTE CADA CANASTA | 28861,4 |
| | SACA SIEMPRE EL JUGADOR 1 | 28309,24 |
| | TIEMPO A MEDIDA (49-255) | 28908,N |
| | TIEMPO INFINITO | 31813,0 |
| | VELOCIDAD DEL TIEMPO | 31815,N |




**FIFTH QUADRANT**
*Una raza de extrañas criaturas mutantes ha invadido tu nave de reconocimiento; debes recuperar el control de la situación antes de que sea demasiado tarde.*

| | | |
|---|---|---|
| FIFTH QUADRANT, THE | BARRA (A-B) NO DISMINUYE | 46042,0 |
| | | 46043,0 |
| | BARRAS DE TIEMPO NO BAJAN | 40511,201 |
| | BOMBAS INFINITAS | 40711,0 |
| | | 40712,0 |
| | | 40713,0 |
| | ENEM. ZINEN NO QUITAN ENERG. | 50137,201 |
| | SIN EFECTOS DE SONIDO | 52526,201 |
| | SIN ENEMIGOS ZINEN | 49664,201 |
| | TELETRANSPORTE SIN (A-B) | 46039,0 |
| | | 46040,0 |
| | | 46041,0 |
| | | 46042,0 |
| | | 46043,0 |
| | TRAMPAS NO QUITAN ENERGIA | 45924,0 |
| | | 45925,0 |





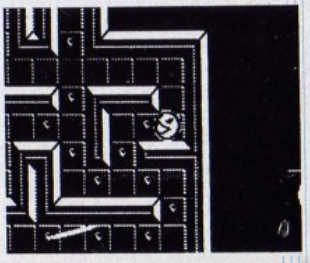
**FIRELORD**
*Toda una compleja videoaventura envuelta en el más mágico de los escenarios: la olvidada tierra de Torot.*

| | | |
|---|---|---|
| FIGHTING WARRIORS | FACILITA EL JUEGO | 60707,3 |
| | INMUNE A MUERTE | 61233,0 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-99) | 60991,N |
| | VIDAS INFINITAS | 60991,0 |
| | | 61379,3 |
| | | 65026,3 |
| FINAL MATRIX | CAMBIAN DE FORMA | 31775,24 |
| | RESCATA A PRIMER PRISIONERO | 30420,0 |
| | | 30421,0 |
| | | 30422,0 |




**FINAL MATRIX**
*Escapar de una prisión espacial se puede convertir en una auténtica pesadilla, comprobarlo si no nos creéis.*

| | | |
|---|---|---|
| FINDERS KEEPERS | VIDAS INFINITAS | 34252,0 |
| FIRELORD | ENERGIA COMERCIO INFINITA | 39816,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 38818,0 |
| | INMUNE A LLAMAS | 39171,58 |
| FIST II | FACILITA JUEGO | 27061,182 |
| | INMUNIDAD | 23805,28 |
| | | 23832,33 |
| | | 23833,181 |
| | | 23834,105 |
| | | 23835,54 |
| | | 23836,182 |
| | | 23837,195 |
| | | 23838,14 |
| | | 23839,241 |
| | PODER INFINITO | 24772,201 |
| | | 42613,33 |
| | | 42614,175 |
| | | 42615,172 |
| | | 42616,54 |
| | | 42617,120 |
| | | 42618,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 27061,0 |
| FLAK | INFINITAS VIDAS | 57132,0 |



| | | |
|---|---|---|
| FLUNKY | COCINERO INMOVIL | 50215,201 |
| | GUARDAS INMOVILES | 42664,201 |
| | INMUNE A SOLDADOS | 42638,201 |
| | INMUNIDAD | 37672,201 |
| | PELOTAS DE POLO DE CARLOS | 54023,0 |
| | | 54024,0 |
| | | 54025,0 |
| | SIN EFECTOS SONOROS | 55638,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 35283,201 |
| | | 35305,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35320,0 |
| FLYING SHARK | AVIONES MUEREN ANTES SALIR | 49303,62 |
| | BOMBAS DOS JUGADORES | 42490,N |
| | BOMBAS INFINITAS | 60429,0 |
| | | 60430,0 |
| | | 60431,0 |
| | BONUS,ARMAS Y VIDA AL MATAR | 47039,62 |
| | COMPLETAS FASE AL MATARTE | 42970,24 |
| | FASE INICIAL | 53962,N |
| | INMUNIDAD | 48930,201 |
| | VER FASES | 42394,0 |
| | VIDAS | 53920,N |
| | VIDAS DOS JUGADORES | 42464,N |
| | VIDAS INFINITAS | 54462,201 |

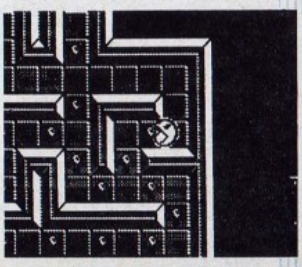



**FLYING SHARK**
*Obra de Dominic Robinson, es sin duda una de las mejores conversiones de máquinas de videojuegos jamás realizada.*

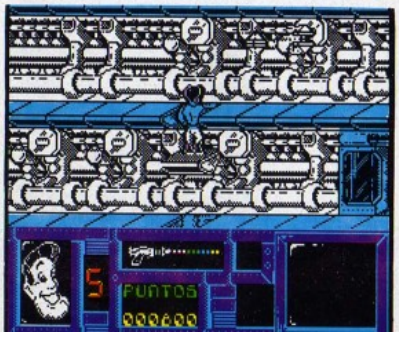



**FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD**
*Compleja videoaventura tan fascinante y original como el grupo musical que le da nombre.*

| | | |
|---|---|---|
| FRANKIE GO TO HOLLYWOOD | 99% INICIAL | 46799,201 |
| | | 46986,62 |
| | | 46989,0 |
| | CUALQUIER ASESINO VALE | 37059,0 |
| | | 37060,0 |
| | DISPARO AUTOMATICO | 44292,0 |
| | | 44293,0 |
| FRED | BALAS INFINITAS | 23313,0 |
| | | 37729,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 23308,0 |
| | | 31171,0 |



| | | |
|---|---|---|
| FREDDY HARDEST FASE 1 | INMUNIDAD | 63481,201 |
| | | 63585,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 61305,N |
| | SIN ENEMIGOS | 53248,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 64011,167 |
| FREDDY HARDEST FASE 2 | INMUNIDAD | 61455,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 52168,N |
| | VIDAS INFINITAS | 61607,167 |
| FROST BYTE | INFINITO TWANG | 33805,24 |
| | INFINITO TWANG | 33806,2 |
| | INMUNE CAIDAS | 37113,24 |
| | INMUNE ENEMIGOS | 36315,24 |
| | SUPERSALTOS | 35675,200 |
| | VIDAS INFINITAS | 36560,24 |
| | | 36561,2 |
| FULL TROTTLE | NO FRENA SI SE SALE | 45161,0 |
| | NO SE CHOCA | 48427,201 |
| GALAXIANS | VIDAS INFINITAS | 54757,0 |
| GALVAN | JUEGO SIN BICHOS | 49650,201 |



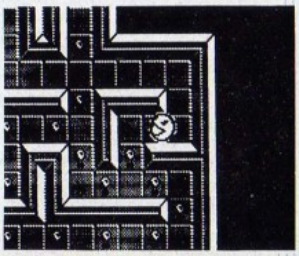

**FREDDY HARDEST**
*Uno de los mayores éxitos de Dinamic gracias sin duda a su fanfarrón y guaperas protagonista.*



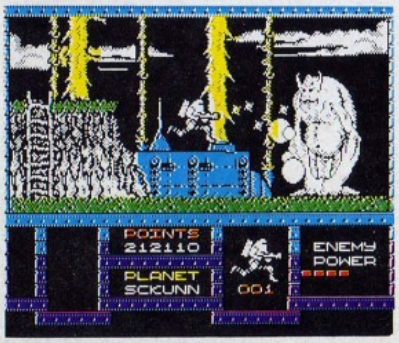

**GAME OVER**
*La atractiva Gremla ha decidido eliminar a su mano derecha y éste necesita de vuestra ayuda para destruirla.*

SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| GAME OVER PARTE 1 | AL MORIR QUEDA EN EL SITIO | 39324,201 |
| | ATRAVESAR MUROS | 33333,201 |
| | COLOR DEL PERSONAJE (0-7) | 32862,N |
| | ELIMINA AL YETI VERDE | 31875,255 |
| | ENERGIA INFINITA | 39273,201 |
| | GRANADAS A RECOGER | 33399,N |
| | GRANADAS INFINITAS | 32417,0 |
| | IMPIDE DESTRUCCION BIDONES | 32748,0 |
| | | 34567,0 |
| | INMUNE A LAS MINAS | 33481,24 |
| | | 33482,1 |
| | NUMERO DE GRANADAS | 31880,N |
| | NUMERO DE PANTALLA INICIAL | 31865,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 31870,N |
| | VIDAS INFINITAS | 39334,0 |



| | | |
|---|---|---|
| GAME OVER PARTE 2 | AL MORIR QUEDA EN EL SITIO | 38682,201 |
| | ARDE LA MONTAÑA | 42264,201 |
| | ATRAVESAR MUROS | 33333,201 |
| | COLOR DEL PERSONAJE (0-7) | 32862,N |
| | ENERGIA INFINITA | 32529,185 |
| | ESCUDOS A RECOGER | 33573,N |
| | ESCUDOS INFINITOS | 32379,0 |
| | INMUNE A LAS MINAS | 33447,0 |
| | INMUNE A LOS LAGOS | 32514,0 |
| | INMUNE A TODO | 36495,0 |
| | NO BRILLA OJOS DEL MONSTRUO | 32748,0 |
| | | 34567,0 |
| | NUMERO DE ESCUDOS | 31867,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 31857,N |
| | PANTALLA INICIAL | 31852,N |
| | VIDAS INFINITAS | 38692,0 |

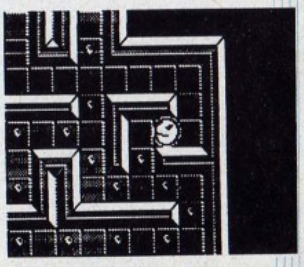



**GAME OVER**
*Segunda fase de esta sensacional aventura de Dinamic con escandalosa portada incluida.*

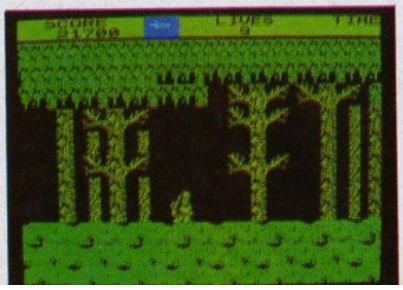



**GAUNTLET**
*La sensacional conversión de U. S. Gold de la popular máquina recreativa de Atari Games.*

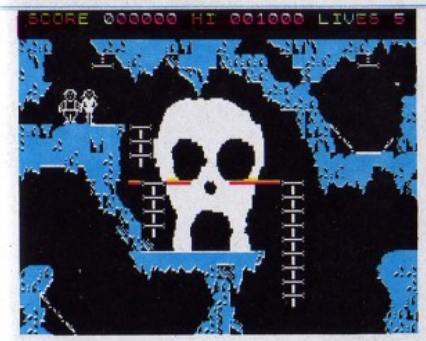
| | | |
|---|---|---|
| GAUNTLET | FACILITA JUEGO | 48491,0 |
| | | 48497,0 |
| | LLAVES INFINITAS | 44050,0 |
| | | 44051,0 |
| | | 44052,0 |
| | POCIONES INFINITAS | 43632,0 |
| | | 43633,0 |
| | | 43634,0 |
| | SALUD INFINITA | 48491,0 |
| | | 48497,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 48488,20 |
| GHOSTBUSTERS | HOMBRES ILIMITADOS | 42173,0 |
| | NO GASTAR TRAMPAS | 40625,0 |
| | | 40845,0 |



| | | |
|---|---|---|
| GHOSTS'N GOBLINS | ARMADURA INFINITA | 35127,0 |
| | | 35128,0 |
| | CORAZA | 35140,8 |
| | FACILITA EL JUEGO | 35127,0 |
| | REPONE ARMADURA | 35129,0 |
| | | 35130,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36057,0 |
| | | 36058,0 |
| | | 36059,0 |
| | | 36060,0 |
| GIANT'S REVENGE | INFINITAS VIDAS | 24504,0 |
| GIFT FROM THE GODS | FACILITA EL JUEGO | 57392,201 |
| GILLIGAN'S GOLD | VIDAS INFINITAS | 52881,0 |
| | | 52882,0 |
| | | 52883,0 |
| GLADIATOR | ELIMINAR ENEMIGOS | 58770,201 |
| GLIDER RIDER | BOMBAS Y TIEMPO INFINITO | 34391,0 |
| | | 34818,0 |
| | | 34973,0 |
| | | 37441,0 |
| GOODY | SALEN TODOS LOS PERSONAJES | 46163,201 |



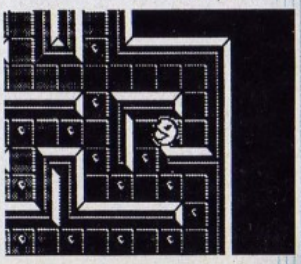
**GHOSTS'N GOBLINS**
*Elite entra en el mundo de las conversiones con uno de los arcades más adictivos de la historia.*

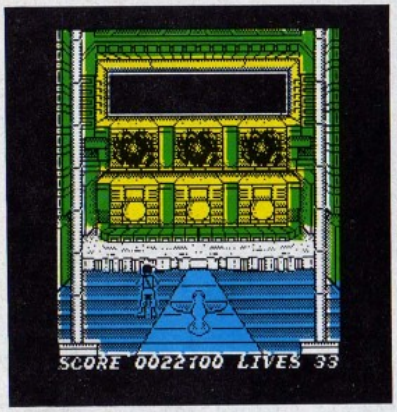



**GOONIES**
*Basado en la película de Steven Spielberg, nuestros amigos deberán encontrar el tesoro del galeón.*

SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| GOONIES, THE | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 31916,N |
| | | 33247,N |
| | VIDAS INFINITAS | 32078,0 |
| | | 33409,0 |
| GREAT ESCAPE, THE | ATRAVESAR PUERTAS | 45619,0 |
| | | 45928,0 |
| | INFINITA MORAL | 41182,0 |
| | INMUNE | 52395,201 |
| | MULTI OBJETOS | 56245,0 |
| | | 56246,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 50209,201 |
| GREAT GURIANOS | NUMERO DE VIDAS | 32816,N |



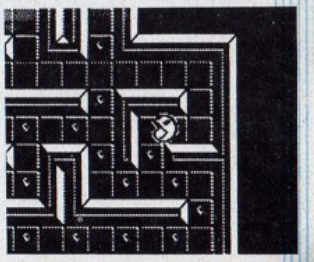



**GRYZOR**

*La Planta de Proceso Atmosférico es el sofisticado medio que una especie alien ha colocado sobre la Tierra para destruir a sus habitantes; nuestro objetivo es impedirlo.*

| | | |
|---|---|---|
| GREEN BERET | ARMAS ILIMITADAS | 46509,0 |
| | | 46827,0 |
| | | 46831,201 |
| | AUMENTAR DISPAROS | 46317,8 |
| | ELIMINAR A LOS MORTEROS | 43768,0 |
| | ELIMINAR MINAS | 43412,37 |
| | ELIMINAR SOLDADOS | 47689,201 |
| | INMUNIDAD (MORTEROS NO) | 49747,201 |
| | JUEGO FACIL | 46195,201 |
| | | 49747,201 |
| | NO APARECEN SALTADORES | 48826,0 |
| | | 48827,0 |
| | | 48828,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 40919,N |
| | SOLDADOS CAMINAN ATRAS | 47689,255 |
| | SOLDADOS DISTORSIONADOS | 47689,198 |
| | SOLO APARECEN SALTADORES | 48826,195 |

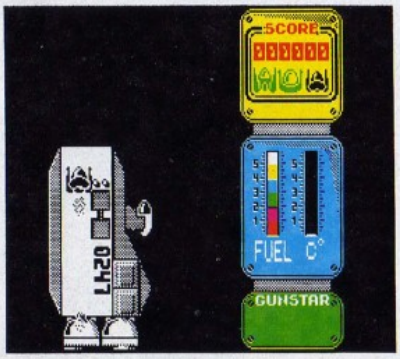
| | | |
|---|---|---|
| GROUND ATTACK | VIDAS INFINITAS | 29063,0 |
| GRYZOR | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 33015,N |
| | VIDAS INFINITAS | 33015,99 |
| GUNFRIGHT | COMIENZA EN EL LADRON 9 | 42642,23 |
| | ELIMINA MUJERES | 46735,201 |
| | FACILITA JUEGO | 47919,0 |
| | | 47920,0 |
| | NO MANDAN TELEGRAMAS | 42968,201 |
| | NO SALEN CABALLOS | 43391,201 |
| | NO SALEN CACTUS | 43499,201 |
| | NO SALEN CHIVATOS | 45846,201 |
| | NO SALEN MATAS | 43167,201 |
| GUNRUNNER | BONUS INFINITO | 54902,201 |
| | ESCUDO INFINITO | 49053,0 |
| | INMUNIDAD | 49079,175 |
| | JET PAC INFINITO | 48976,0 |
| | JUEGO MAS DIFICIL | 55491,175 |
| | LAS BOMBAS NO TE DAN | 52025,40 |
| | PASAR DE FASE AL MORIR | 49153,0 |
| | POISON INFINITA | 48659,0 |
| | VARIACIONES EN EL PROGRAMA | 55457,202 |
| | VIDAS INFINITAS | 49171,0 |



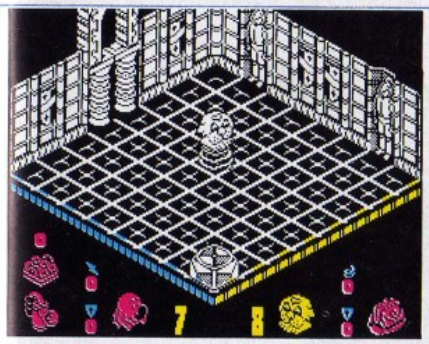
# Diccionario de Pokes



| | | |
|---|---|---|
| GUNSTAR | ACORTA FASES | 44035,0 |
| | ELIMINA SALIDA NAVE NODRIZA | 46677,201 |
| | ELIMI. FASE DETALLES PILOTO | 45735,201 |
| | INMUNE A TODO. AL TIEMPO NO | 48212,201 |
| | MAYOR VELOCIDAD | 44436,201 |
| | RETORNAR AL BASIC. RECORDS | 61000,255 |
| | | 61001,255 |
| | | 61002,207 |
| | | 61003,1 |
| | TODO MAS RAPIDO | 44436,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 44215,201 |
| GYROSCOPE | INMUNIDAD | 53887,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 52138,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 53992,0 |
| HADES NEBULA | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 47818,N |
| HAMBURGUER | VENTAJAS | 59626,0 |
| | | 59627,0 |
| | | 59628,0 |

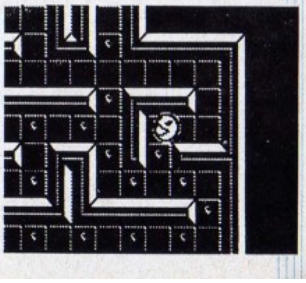



**GUNSTAR**
*Una loca carrera espacial en la que los peligros no provienen sólo de nuestros contrincantes.*



**HEAD OVER HEELS**
*La simpática pareja protagonista debe liberar cinco mundos recuperando sus mágicas coronas.*

| | | |
|---|---|---|
| HEAD OVER HEELS | CABEZA MAS VELOZ | 44349,0 |
| | CAMBIA LONGITUD DE SALTO | 44496,0 |
| | CAMBIAR SALTO (10-50) | 44498,N |
| | COGER 99 DE TODO | 36670,0 |
| | COGER OBJETOS SIN BOLSA | 44534,55 |
| | CUALQUIERA COGE OBJETO | 44541,246 |
| | DISPARA CON LA CABEZA | 43338,0 |
| | | 43346,0 |
| | DISPAROS,VELOCIDAD INFINITA | 36679,0 |
| | INMUNIDAD | 47180,201 |
| | LOS BLOQUES NO DESAPARECEN | 38320,201 |
| | TODO ILIMITADO | 36679,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 43559,0 |

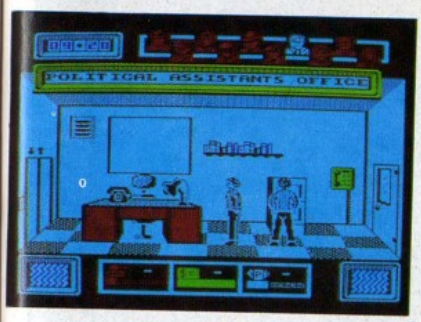




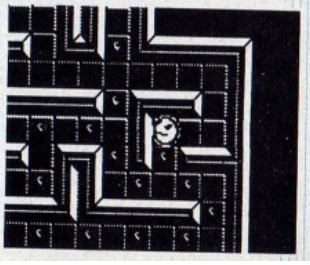

**HERBERT'S DUMMY RUN**
*Wally y Wilma deben encontrar al travieso Herbert en unos extraños grandes almacenes.*

| | | |
|---|---|---|
| HEARTLAND | ELIMINAR BICHOS | 48115,201 |
| | INMUNE ENEMIGOS | 47350,201 |
| | INMUNE TRUENOS | 48128,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 41283,255 |
| HEAVY ON THE MAGIC | ATRAVIESA MUROS | 33948,0 |
| | | 33949,0 |
| | | 33953,0 |
| | ATRAVIESA PUERTAS | 33952,0 |
| | DESPLAZAMIENTO MAGICO | 33997,1 |
| | | 33998,24 |
| | FACILITA EL JUEGO | 33200,176 |
| | | 33201,129 |
| | | 37437,24 |
| | | 37468,0 |
| | | 37469,0 |
| | SIN FURNACE | 34520,195 |
| HERBERT'S DUMMY RUN | TIEMPO INFINITO | 36960,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 39656,201 |
| | | 39688,201 |

| | | |
|---|---|---|
| HIGHWAY ENCOUNTER | ANTI-FUEGO | 40736,201 |
| | ELIMINA LOS BICHOS | 37815,201 |
| | INMUNE A LAS QUEMADURAS | 40736,201 |
| | SIN ALGUNOS ENEMIGOS | 37829,40 |
| HIJACK | TIEMPO INFINITO | 63280,201 |
| HIPERACTION | INMUNIDAD | 43481,24 |
| HORACIO ESQUIADOR | QUITA EL TRAFICO | 29009,0 |

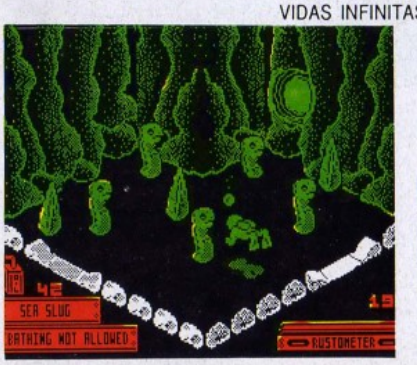


**HIJACK**
*Un secuestro pone de manifiesto la inestabilidad política del país. Tu misión como presidente del Gobierno es salir de la crisis.*



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| HORACIO SKY | ELIMINA TRAFICO | 29270,0 |
| HORACIO & SPIDERS | ELIMINA 1 PARTE | 24655,201 |
| | ELIMINA 2 PARTE | 25461,201 |
| | ELIMINA 3 PARTE | 25762,201 |
| | TIEMPO DE ARAÑAS (1-255) | 27100,N |
| | VIDAS INFINITAS | 27671,0 |
| HUNCHBACK | INFINITAS VIDAS | 26888,0 |
| HYDROFOOL | ENERGIA INFINITA | 25883,201 |
| | INMUNE A LAS PLANTAS | 35197,24 |
| | | 35198,8 |
| | | 37673,0 |
| | INMUNE A LOS BICHOS | 25863,201 |
| | | 35037,201 |
| | SIN ENEMIGOS | 25098,201 |
| HYSTERIA | APARECEN ENEM.EN PANTALLA 1 | 37214,201 |
| | TERMINAR EN EL NIVEL 1 | 36097,202 |
| | VIDAS INFINITAS | 44607,0 |



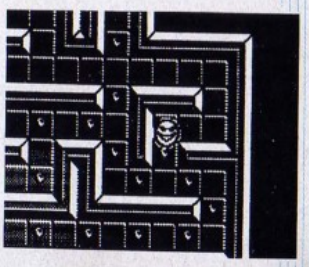

**HYDROFOOL**
*Nuestro protagonista debe limpiar un gigantesco acuario para lo cual tendrá que encontrar y quitar los cuatro tapones que lo vacían.*

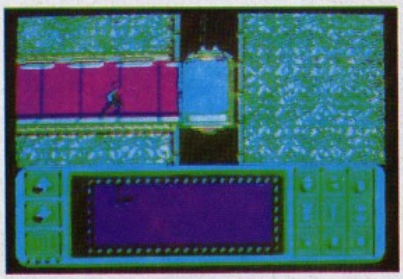



**IMPOSSABALL**
*Un magnífico arcade de John Phillips en el que nuestro objetivo es machacar unos bloques que aparecen en el techo o en el suelo.*

SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| I BALL | CONTADOR DE VIDAS BLOQUEADO | 49165,201 |
| | INMUNE A ENEM. MOVILES | 47600,201 |
| IKARI WARRIORS | BALAS ILIMITADAS | 39919,34 |
| | GRANADAS ILIMITADAS | 40078,34 |
| | INMUNIDAD | 39611,24 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-144) | 41178,N |
| IMPOSSABALL | FASE DE COMIENZO | 41090,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 41115,N |
| | PARA EL RELOJ | 37534,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 41184,182 |
| | | 41185,0 |





**IMPOSSIBLE MISSION**
*Un loco científico que responde al nombre de Elvin quiere destruir el mundo; la solución consiste en componer un puzzle que desactive el artefacto nuclear del científico.*

| | | |
|---|---|---|
| IMPOSSIBLE MISSION | ELIMINA ROBOTS | 36827,201 |
| INDIANA JONES | BOLAS DE FUEGO INMOVILES | 30233,201 |
| | CARGAR OTRO BLOQUE AL MORIR | 25156,1 |
| | | 25157,0 |
| | ELIMINAR PRIMERA FASE | 26313,201 |
| | ELIMINAR SEGUNDA FASE | 35535,201 |
| | ELIMINAR TERCERA FASE | 34553,201 |
| | INMUNE A TODO | 31310,201 |
| | LATIGO PASA A LANZALLAMAS | 30705,165 |
| | NUMERO DE VIDAS | 34123,N |
| | QUITAR GUARDIANES | 31691,201 |
| | | 31787,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 33948,0 |
| | | 37296,0 |

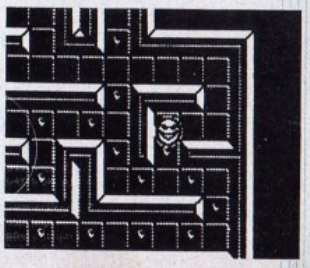



**INDIANA JONES**
*Sólo este popular héroe puede liberar a los niños capturados por el malvado Mola Ram.*

| | | |
|---|---|---|
| INFILTRATOR, THE | DESPEGUE RAPIDO | 36398,201 |
| | ELIMINAR EL TURBO | 37334,201 |
| | INVULNERABLE A CHOQUE | 40327,201 |
| | MENUS SIN BORRAR PANTALLA | 36925,201 |
| INSIDE OUTING | BASTA CON UNA GEMA | 52935,0 |
| | CANARIOS INMOVILES | 53152,201 |
| | INMUNE A TODO | 54216,201 |
| | RATONES INMOVILES | 53121,201 |
| | SALTAR SOBRE EL AIRE | 49256,24 |



**INSIDE OUTING**
*Doce diamantes son los necesarios para que nuestro protagonista pueda escapar de una casa de pesadilla.*



| | | |
|---|---|---|
| INSPECTOR GADGET | VIDAS INFINITAS | 55237,126 |
| INTO THE EAGLE'S NEST | DISPAROS INFINITOS | 36640,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 41136,0 |
| | INMUNE A EXPLOSIVOS | 40029,195 |
| | | 40030,226 |
| | | 40031,159 |
| | LLAVES INFINITAS | 40512,0 |
| | MUERTE AL PRIMER CHOQUE | 41136,60 |
| | PISO PARA COMENZAR | 33160,N |
| | VIDAS INFINITAS | 35810,0 |
| | | 35811,0 |
| | | 35812,0 |
| JACK AND THE BEANSTALK | JUEGO SIN BARRERAS | 56115,0 |
| | | 56388,62 |
| | | 56389,27 |
| | | 56390,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 56103,99 |
| JACK THE NIPPER | INMUNIDAD | 38966,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 44325,N |
| | VIDAS INFINITAS | 43506,201 |
| | | 43516,201 |
| | | 43522,0 |
| JACK THE NIPPER II | ELIMINA EL SONIDO | 44618,201 |
| | ENEMIGOS INVISIBLES | 37539,201 |
| | LOS SPRITES SE HUNDEN | 41009,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 34631,N |
| JAIL BREAK | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 53030,N |
| JET PAC | FACILITA JUEGO | 25020,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 25018,0 |

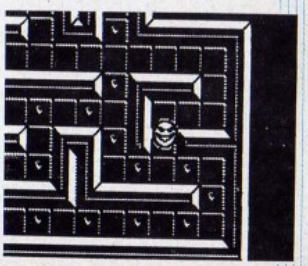



**JET SET WILLY**

*Willy, el minero, se ha comprado una inmensa mansión, pero su mujer no le deja acostarse. ¿Podéis ayudarle?*

SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| JET SET WILLY | ELIMINA CODIGO DE ACCESO | 34507,201 |
| | ELIMINAR OBJETOS MOVILES | 35123,0 |
| | INMUNE A CAIDAS | 36477,1 |
| | RECOGIDA AUTOMATICA | 37874,0 |
| | RESUCITAR INFINITAMENTE | 35889,0 |
| | SALTO DOBLE | 36353,44 |
| | SALTO GIGANTE | 36358,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35899,0 |



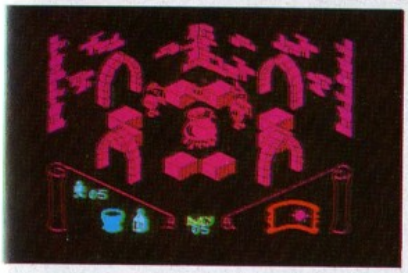


**KINETIK**

*Siglos de paz han transcurrido en Kinetos desde que las tres letras de la sabiduría instauraron su poder, desgraciadamente las letras han desaparecido y tú debes recuperarlas.*

| | | |
|---|---|---|
| JET SET WILLY II | INMUNE A OBJETOS MOVILES | 36477,0 |
| | MANCHAS EN VEZ DE VIDAS | 36622,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 23879,277 |
| KILLER TOMATOES | TIEMPO INFINITO | 34296,201 |
| | % INICIAL PANTALLAS (0-112) | 26343,N |
| | % TOMATES PEQUEÑOS (3-115) | 26344,N |
| KINETIK | ENEMIGOS NO ROBAN OBJETOS | 62003,194 |
| | ENEM. INMOVILES E INMUNIDAD | 62309,201 |
| | ENERGIA INFINITA | 54979,201 |
| | INMUNE A ENEM. INMOVILES | 61872,201 |
| | INMUNIDAD | 56721,194 |
| | | 63106,218 |
| | JUEGO MAS RAPIDO | 53151,201 |
| | JUEGO SIN ENEMIGOS | 51722,194 |
| | NUMERO DE VIDAS | 50658,N |
| | | 51595,N |
| | VIDAS INFINITAS | 61061,0 |
| | | 61998,127 |

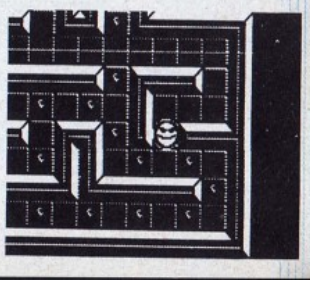
| | | |
|---|---|---|
| KNIGHT LORE | ANDAR COMO UN ROBOT | 52201,201 |
| | FACILITA EL JUEGO | 24731,209 |
| | | 24732,238 |
| | | 24733,63 |
| | INMUNE A ENEMIGOS | 47196,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 44947,N |
| | TIEMPO INFINITO | 50084,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 53567,201 |



**KNIGHT LORE**

*El primer programa que utilizaba el sistema filmation, en el que un aprendiz de brujo debía encontrar a su maestro para deshacer el hechizo que le obligaba a convertirse en hombre lobo.*

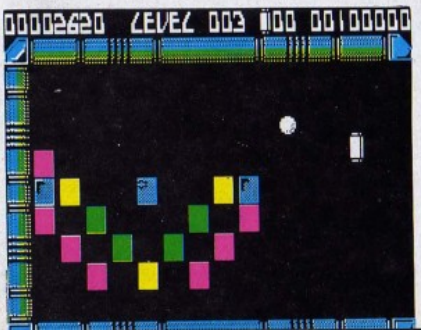
| | | |
|---|---|---|
| KOKOTONI WILF | ATRAVIESA TODO | 28901,201 |
| | INMOVILIZA OBJETOS | 42730,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-88) | 42214,N |
| | OBJ. MOVILES NO MATAN | 29199,201 |





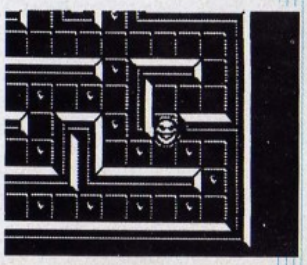
**KOSMIC KANGA**
*Un canguro espacial perdido en un planeta hostil, desea regresar a la Tierra. Tu misión es ayudarle.*

| | | |
|---|---|---|
| KOSMIC KANGA | VIDAS INFINITAS | 36212,0 |
| KRAKOUT | APARECEN MENOS LETRAS | 44333,201 |
| | BOLA NO REBOTA EN NADA | 42210,201 |
| | DESAPARECEN LAS PAREDES | 38371,201 |
| | DOS PALETAS | 39498,0 |
| | LADRILLOS NO DESAPARECEN | 44932,201 |
| | PEGAMENTO DE CONTACTO | 43024,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 41117,201 |
| | | 46568,0 |

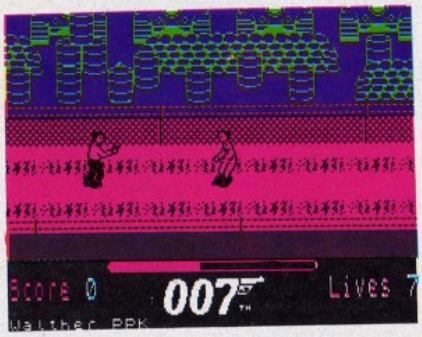


**KRAKOUT**
*Un programa de ladrillos que incorporó nuevos detalles a los programas de la saga, entre ellos destaca la perspectiva horizontal.*

| | | |
|---|---|---|
| KUNG-FU MASTER | FACILITA EL JUEGO | 27982,0 |
| | NUMERO DE VELOCIDAD (1-255) | 37356,N |
| | QUITA PARTE DE LOS ENEMIGOS | 36869,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 37048,175 |
| | | 37400,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 27982,0 |
| KYREL | TIEMPO INFINITO | 41063,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35392,0 |
| LA VENGANZA | INFINITAS VIDAS | 53136,0 |
| LAST MISSION (OPERA) | ENEMIGOS INMOVILES | 58155,4 |
| LEGEND OF AMAZON WOMEN | ELIMINAR AMAZONAS | 58114,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 60040,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 57960,0 |
| LEGEND OF KAGE, THE | INFINITAS VIDAS | 37065,0 |
| | NO MATAR ENEMIGO OTRA VEZ | 30148,0 |
| | | 30149,0 |
| | | 30150,0 |



| | | |
|---|---|---|
| LIGHTFORCE | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 39774,N |
| | VENTAJAS EN EL JUEGO | 40673,9 |
| | VIDAS INFINITAS | 40725,0 |
| LIVING DAYLIGHTS, THE | ENERGIA INFINITA | 48087,201 |
| | FASE DONDE COMENZAR | 38335,N-1 |
| | NUMERO DE VIDAS | 38824,N |
| | SIN ENEMIGOS | 44392,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 38916,0 |
| | | 38917,0 |
| | | 38918,0 |



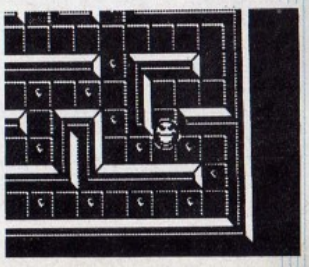

**LIVING DAYLIGHTS**
*Bond se enfrenta a un peligroso traficante de armas que desea instaurar una guerra entre los diferentes servicios secretos.*

| | | |
|---|---|---|
| LIVINGSTONE, SUPONGO | AGUA INFINITA | 27726,36 |
| | VIDAS INFINITAS | 24391,0 |
| | | 26809,0 |
| | | 27707,0 |
| LUNAR JET MAN | DESAPARECEN OBJETOS | 37035,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36964,244 |
| | | 36965,0 |
| | | 36965,3 |




**MAG MAX**
*Sólo Mag Max, un prototipo de robot de combate, puede salvar a los humanos de la extinción total.*

| | | |
|---|---|---|
| MAG MAX | ENEMIGOS NO DISPARAN | 59389,201 |
| | JUEGO EN MISMA FASE | 51949,0 |
| | NO SALE NING. PIEZA ROBOT | 62872,0 |
| | | 62876,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 58470,68 |
| | | 58471,0 |
| MANIC MINER | NUMERO DE VIDAS (0-32) | 34269,N |
| | OXIGENO INAGOTABLE | 34798,0 |
| | | 34799,0 |
| | | 34800,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35136,0 |
| | | 35136,5 |



| | | |
|---|---|---|
| MANTRONIX | NUMERO DE VIDAS | 45971,N |
| MARIO BROS | ENEMIG. SE MATAN SOLOS | 54000,0 |
| MARSPORT | AYUDAS EXTRAS | 35496,0 |
| | | 48210,205 |
| | FACILITA EL JUEGO | 34783,84 |
| | | 34784,169 |
| | | 34785,0 |
| | | 34799,62 |
| | | 34800,0 |
| | | 48211,36 |
| | | 48212,94 |
| | | 48213,0 |
| | | 48214,0 |
| | | 54785,0 |
| | | 54796,0 |
| MARTIANOIDS | EVITA LA DESTRUCCION ZONAS | 41771,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 43436,126 |
| | | 43456,0 |
| | | 46793,0 |

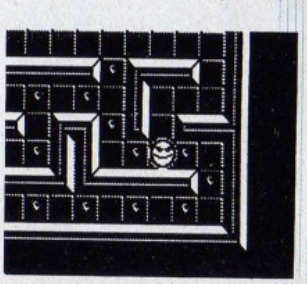



**MARTIANOIDS**
*La raza que da nombre al programa ha invadido la sofisticada nave Markom; tu misión es activar las nueve zonas de la unidad central de proceso de dicha nave.*

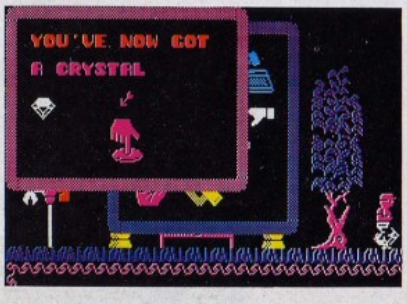



**MASTERS DEL UNIVERSO**
*Inspirado en la película del mismo título, nuestros héroes deben encontrar las notas musicales que les devuelvan a su mundo.*

| | | |
|---|---|---|
| MASK | ANULA EFECTO RAYO NIVEL 3 | 41745,195 |
| | BOMBAS INFINITAS | 39424,127 |
| | INMUNIDAD | 34318,201 |
| | JUEGO SIN ENEMIGOS | 37067,195 |
| | TIEMPO INFINITO | 33659,0 |
| | | 33882,0 |
| | | 33883,62 |
| | | 33884,N |
| | | 42187,0 |
| MASTERS UNIVERSO USGOLD | VIDAS INFINITAS | 24576,0 |
| | | 24580,0 |
| | | 24581,0 |

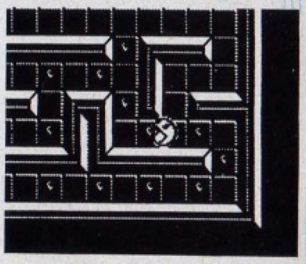


| | | |
|---|---|---|
| MASTERS OF THE UNIVERSE | CUALQUIER NUM. DE ACORDES | 41420,175 |
| | | 41421,0 |
| | INMUNIDAD | 51406,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 41274,N |
| | NUM. DE ACIERTOS EN CHARLIE | 43210,N |
| | TIEMPO CONTINUO | 52390,0 |
| | | 52397,9 |
| | TIEMPO LENTO | 52346,60 |
| | VIDAS INFINITAS | 42173,0 |
| MEGABUCKS | ENERGIA INFINITA | 35154,0 |
| | | 38153,0 |
| | | 38166,201 |
| | INFINITOS CREDITOS TELEFONO | 32020,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 37460,0 |
| MERMAID MADNESS | BOTELLAS Y TIEMPO INFINITOS | 31484,0 |
| | | 35069,0 |
| | | 35070,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 31288,0 |
| | | 35091,0 |
| | | 35092,0 |



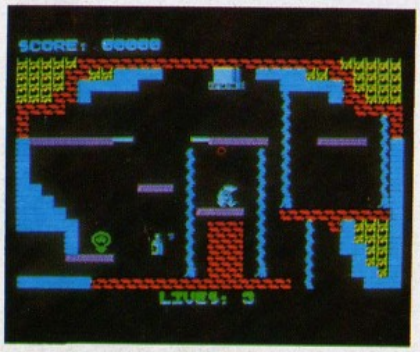

**MEGABUCKS**
*Una compleja videoaventura en la que deberás encontrar la utilidad de los miles de objetos que aparecen en el juego.*

| | | |
|---|---|---|
| METROCROSS | INMUNE A TODO | 47478,201 |
| | INMUNIDAD | 47499,0 |
| | | 42546,212 |
| | | 42547,253 |
| | ACCEDER AL ROUND N | 64980,33 |
| | | 64981,62 |
| | | 64982,170 |
| | | 64983,54 |
| | | 64984,N |
| | | 64985,33 |
| | | 64986,82 |
| | | 64987,170 |
| | | 64988,54 |
| | | 64989,N |
| | | 64990,195 |
| | | 64991,169 |
| | | 64992,175 |
| | JUEGO SIN SONIDO | 45200,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 42355,207 |
| MISTERIO DEL NILO | BALAS INFINITAS | 43933,0 |
| | BOMBAS INFINITAS | 43995,0 |
| | INFINITAS VIDAS | 55469,246 |



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| MONTY MOLE | AYUDA EN JUEGO | 23383,0 |
| | QUITAR APISONADORAS | 36301,201 |
| | QUITAR OBJETOS MOVILES | 34641,201 |
| | TRASPASAR OBJETOS MOVILES | 37528,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 38004,0 |
| MONTY ON THE RUN | ARENAS MOVEDIZAS | 39512,201 |
| | ELIMINAR APISONADORAS | 34499,201 |
| | ELIMINAR ASCENSOR | 36860,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 39039,N |
| | SIN COCHE | 40200,201 |
| | SIN OBJETOS MOVILES | 36798,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 34714,0 |
| | | 40236,0 |
| MOON ALERT | NUMERO DE VIDAS | 42404,99 |
| | VIDAS INFINITAS | 39754,0 |
| | | 42654,255 |
| MOTOS | | 42241,0 |



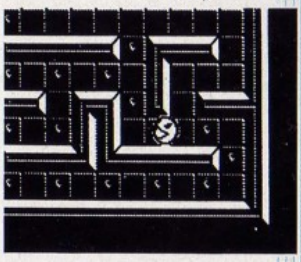

**MONTY MOLE**
*Primera de las aventuras de este original topo en la que debía entrar en una mina para recolectar carbón para su estufa.*



**MOVIE**
*Un escrupuloso detective decide eliminar al gang de Bugs Malone, para lo que deberá encontrar pruebas que demuestren sus múltiples delitos.*

SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| MOVIE | ATRAVESAR TODO, PAREDES NO | 58519,20 |
| | FACILITA JUEGO | 57965,201 |
| | | 58519,201 |
| | JUEGO MAS RAPIDO | 62066,258 |
| | NO TE DISPARAN | 59856,201 |
| | PERROS Y BOLAS INMOVILES | 64307,201 |
| | PERSONAJES INMOVILES | 59378,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 64905,41 |
| | | 64906,248 |
| MRS. PACMAN | NUMERO DE VIDAS | 49769,100 |
| | VIDAS INFINITAS | 52887,0 |
| MR. WIMPY | INFINITAS VIDAS | 33693,0 |
| | | 45626,0 |



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| MUTANT MONTY | VIDAS INFINITAS | 54933,0 |
| MUTANTS | NUMERO DE VIDAS | 28906,N |
| | VIDAS INFINITAS | 28693,0 |
| NEBULUS | ALTURA INICIAL | 33750,N |
| | BASE TORRE PROFUNDA (N>3) | 33773,N |
| | EL PROTAGONISTA TIENE FRIO | 42012,201 |
| | ENEMIGOS INVISIBLES | 36807,201 |
| | FACILITA JUEGO (1-255) | 33763,N |
| | INMUNE A ENEMIGOS | 35269,201 |
| | IZQUIERDA O DERECHA SEGUN N | 33745,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 43332,N |
| | SIN ENEMIGOS | 42863,201 |
| | SUPRIME ESCENA SUBMARINO | 40721,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 43647,0 |
| | TIEMPO LARGUISIMO | 43617,1 |
| | TIEMPO MAS LARGO | 43611,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 32921,0 |
| | | 33666,201 |
| | | 39329,201 |
| NEMESIS | DISPARO IGUAL AL LASER | 54304,60 |
| | INMUNIDAD | 51108,195 |
| | | 51479,1 |
| | | 65000,201 |
| | LA NAVE NO DISPARA | 52385,127 |
| | MUSICA RAPIDA | 49372,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 51949,0 |
| | | 52140,0 |
| | | 52144,0 |
| | | 52145,0 |
| | | 52146,0 |
| | VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES | 52155,0 |
| | | 52156,0 |
| | | 52157,0 |

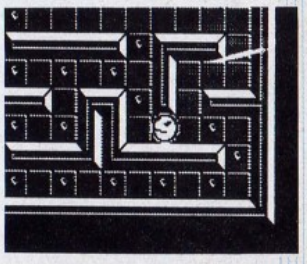



**NETHER EARTH**

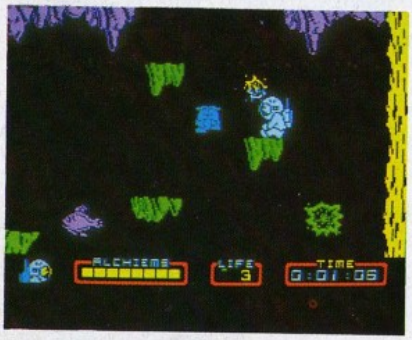
*Nuestro protagonista deberá construir un pequeño robot para poder capturar o destruir a los dirigentes de las tres bases enemigas que han decidido invadir la Tierra.*

SPECTRUM

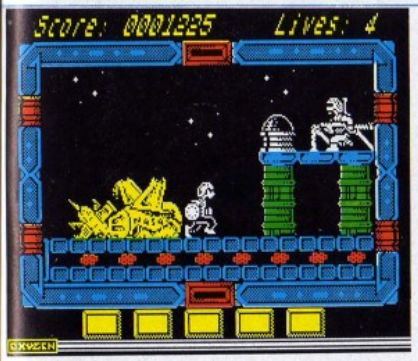
| | | |
|---|---|---|
| NEMESIS THE WARLOCK | DISPAROS INFINITOS | 31851,0 |
| NETHER EARTH | CANTIDAD DE DINERO INICIAL | 42628,N |
| NIGHT SHADE | ATRAVESAR MONSTRUOS | 51105,0 |
| | ATRAVESAR MUROS | 57449,0 |
| | | 58056,0 |
| | ELIMINA BICHOS | 50612,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 37852,N |
| | SORPRESA | 49811,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 52186,201 |
| | | 53442,0 |
| | | 53443,0 |
| | | 53443,12 |



| | | |
|---|---|---|
| NIGHTMARE RALLY | NUMERO DE VIDAS | 26287,N |
| NODES OF YESOD | FACILITA EL JUEGO | 32610,0<br>32611,0<br>32612,0<br>32613,0<br>32662,0 |
| | VIDAS EXTRAS | 34509,120 |
| NONAMED | FACILITA JUEGO | 33144,201 |
| | INMUNIDAD | 36879,0<br>36880,0<br>36881,0<br>36882,0<br>36883,0<br>36884,0<br>36885,0 |
| | SOLO TE MATARA EL DRAGON | 33094,0<br>33096,0<br>33098,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 33715,0 |



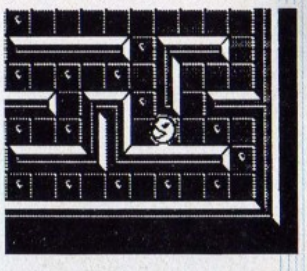

**NODES OF YESOD**
*La búsqueda de un monolito de piedra por los desérticos paisajes lunares. es el objetivo del juego.*



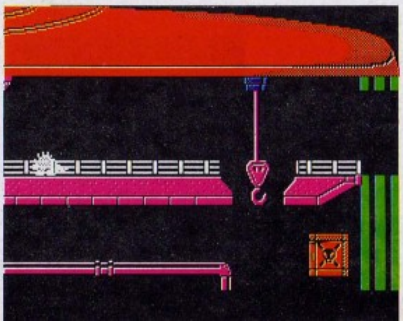

**NORTH STAR**
*Nuestro intrépido protagonista debe conseguir recuperar el control de la central espacial generadora de alimentos.*

SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| NONTERRAQUEUS | BOMBAS INFINITAS | 36007,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 35913,0<br>36005,0<br>36006,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 26681,201 |
| NORTH STAR | JUEGO SIN ENEMIGOS | 45795,0 |
| | NIVELES A TERMINAR (1-11) | 49188,N |
| | OXIGENO INFINITO | 48228,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 48371,0<br>48377,0<br>48378,0<br>48379,0 |

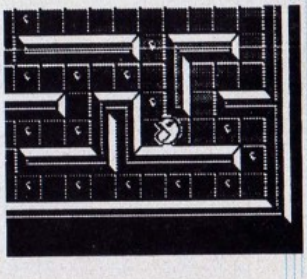


| | | |
|---|---|---|
| NOSFERATU | ARAÑAS INMOVILES | 38720,194 |
| | | 38837,194 |
| | COMENZAR EN CUALQUIER FASE | 44908,0 |
| | | 44909,0 |
| | INMUNE A TODOS | 35498,221 |
| | | 35499,54 |
| | | 35500,33 |
| | | 35501,56 |
| | | 35502,0 |
| | | 35503,0 |
| | LUZ EN LOS SOTANOS | 33115,62 |
| | | 33116,7 |
| | | 33142,62 |
| | | 33143,7 |
| | PERROS INMOVILES | 38878,194 |
| | RATONES INMOVILES | 38393,194 |
| | SIN MURCIELAGOS | 38543,194 |
| | TIEMPO FIJO | 32496,201 |
| NUCLEAR BOWLS | DESAPARECEN LOS BICHOS | 56074,201 |
| | FACILITA JUEGO | 52566,33 |
| | | 52584,201 |
| | INMUNIDAD | 55181,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 54317,61 |



**NUCLEAR BOWLS**
*Una aventura con sello español que nos obligaba a recorrer una central nuclear para arreglar el reactor principal.*

| | | |
|---|---|---|
| N.O.M.A.D. | FACILITA JUEGO | 40703,0 |
| | INERCIA DEL ROBOT (4-255) | 36935,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 40785,N |
| | VIDAS INFINITAS | 40703,0 |
| | | 40785,255 |
| OLLI & LISSA | ENERGIA INFINITA | 33727,0 |
| | | 33728,0 |
| | | 33729,0 |
| | JUEGO RAPIDO | 34445,0 |
| | | 34446,0 |
| | | 34447,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 34475,0 |
| | | 34476,0 |
| | | 34477,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36076,201 |
| ORION | INFINITAS VIDAS | 37319,201 |
| OUT RUN | TIEMPO INFINITO | 39204,0 |
| PAPERBOY | INDESTRUCTIBLE | 48023,201 |
| | NO IMPRIME AL PERSONAJE | 48208,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 50577,24 |
| | | 50578,2 |
| | | 50579,0 |
| | | 50580,0 |

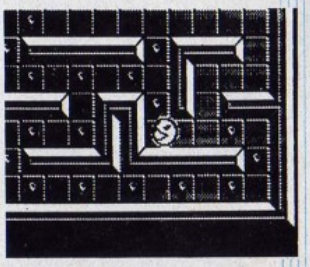


| | | |
|---|---|---|
| PARABOLA | COMODIDAD EN SALTOS | 38303,0 |
| PENETRATOR | VIDAS INFINITAS | 40733,0 |
| PENTAGRAM | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 45480,N |
| | VIDAS INFINITAS | 49917,0 |
| PHANTIS | VIDAS INFINITAS FASE 1 | 54216,0 |
| | VIDAS INFINITAS FASE 2 | 57606,0 |
| PHANTOM CLUB | CUALQUIER PUNTUACION SIRVE | 54847,0 |
| | | 54848,0 |
| | CUALQUIER RANGO SIRVE | 54803,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 49834,60 |
| | INMUNE A TODO | 49820,201 |
| | JUEGO RAPIDO | 60930,201 |
| | NO LIMITA VIDAS EXTRAS | 64936,0 |
| | | 64945,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 57384,N |
| | PANTALLA INICIAL | 57360,N |
| | VIDAS INFINITAS | 49744,0 |



**PHANTOM CLUB**
*Sólo un superhéroe como tú puede conseguir que tus compañeros de aventuras regresen al camino del bien.*

| | | |
|---|---|---|
| PHANTOMAS | ABRE CAJA FUERTE | 46790,191 |
| | ATRAVIESA PAREDES | 52290,0 |
| | ENERGIA INFINITA | 44819,0 |
| | FLECHAS | 26781,201 |
| | INMUNE A MANO Y FLECHAS | 45126,195 |
| | | 45127,16 |
| | | 45128,175 |
| | PASAR DE LA BOLA | 48370,0 |
| | QUITA BICHOS | 25095,201 |
| | QUITA BICHOS DEL SUELO | 28053,201 |
| PHANTOMAS II | CAMBIA EL COLOR DE OBJETOS | 55229,2 |
| | INMUNIDAD | 28404,0 |
| | QUITA RAYOS | 27710,201 |
| PIJAMARAMA | VIDAS INFINITAS | 46858,0 |
| PINBALL | BOLAS INFINITAS | 31566,0 |
| PINBALL WIZARD | NUMERO DE BOLAS (1-255) | 45566,N |
| | VIDAS INFINITAS | 48182,0 |



# Diccionario de Pokes

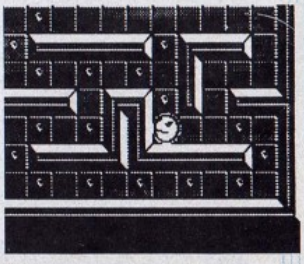
| | | |
|---|---|---|
| PIPPO | NUMERO DE VIDAS | 26920,N |
| | PASTILLAS A MONTONES | 41509,0 |
| | PASTILLAS CONTINUAMENTE | 39957,60 |
| | VIDAS A SUMAR EXTRA | 27719,N |
| | VIDAS INFINITAS | 27529,0 |
| | | 27532,0 |
| PLATOON FASE 1 | INMORTAL | 31268,1 |
| | | 33147,201 |
| | NO GASTAR BALAS | 31093,201 |
| | NO GASTAR GRANADAS | 31137,1 |
| PLATOON FASE 2 | INMORTAL | 29983,1 |
| | | 30617,1 |
| | | 31725,1 |
| | | 33986,1 |
| | NO GASTAR BALAS | 31145,2 |
| PLATOON FASE 3 | INMORTAL | 33063,201 |
| | | 33102,1 |
| | MUNICION ILIMITADA | 30103,1 |
| | | 30984,1 |
| | NO PASA EL TIEMPO | 29426,0 |
| POGO | NUMERO DE VIDAS | 51550,9 |
| | VIDAS INFINITAS | 44259,4 |




**PLATOON**

*Basado en la exitosa película de Oliver Stone, Ocean lleva a la pantalla un complejo arcade que sigue fielmente el argumento original del filme.*

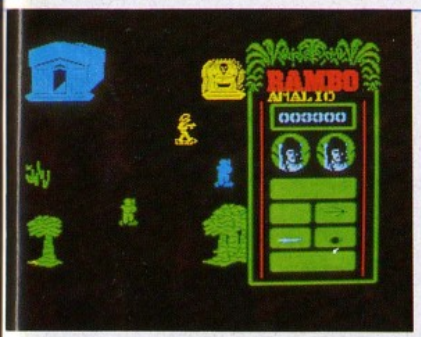
| | | |
|---|---|---|
| POPEYE | AMORMETRO FIJO | 26224,0 |
| | INFINITAS VIDAS | 30057,195 |
| | NUMERO DE CORAZONES (1-255) | 26095,N |
| PREDATOR | DISPAROS ILIMITADOS | 39549,209 |
| | GRANADAS INFINITAS | 36141,0 |
| | INMUNIDAD | 39409,201 |
| | | 39434,201 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 39801,0 |
| PROFANATION | ANDAR HACIA ATRAS | 44586,201 |
| | ATRAVESAR LAS PAREDES | 44805,201 |
| | ELIMINA BICHOS | 45877,201 |
| | FACILITA EL JUEGO | 47684,0 |
| | INMUNIDAD | 47672,201 |
| | PERSONAJE A CAMARA LENTA | 41587,201 |
| | PODEMOS ANDAR POR EL AIRE | 45318,201 |
| | SALTO MUCHO MAS RAPIDO | 44787,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 47693,0 |
| PROHIBITION | INFINITAS VIDAS | 25422,33 |
| | MUNICION INFINITA | 26372,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 25073,N |
| | PERDER BARRERA RAPIDAMENTE | 25099,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 30320,55 |
| | | 30322,212 |



| | | |
|---|---|---|
| PSSST | VIDAS INFINITAS | 24934,0<br>24983,0<br>24986,0 |
| PSYTRON | FUEL INFINITO | 28625,0<br>28626,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 41098,17<br>41099,2<br>41100,1<br>41101,0 |
| PUD PUD | INFINITAS VIDAS | 49287,0 |
| PULSATOR | FACIL DE LIBERAR A PULSIES | 35677,189 |
| PUSH OFF | VIDAS INFINITAS | 26862,167<br>27136,0 |
| PYJAMARAMA | INFINITAS VIDAS | 48658,0 |
| PYRACURSE | INMUNIDAD | 33450,201 |
| PYRAMID | ENERGIA INFINITA<br>INDESTRUCTIBLE<br>TIEMPO INFINITO | 44685,0<br>37957,201<br>45036,128 |

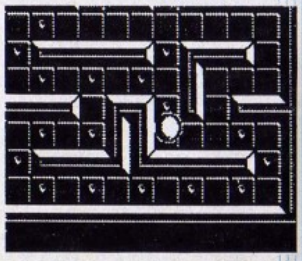



**PYJAMARAMA**
*Inició la serie protagonizada por «Wally»; en él nuestro protagonista debe intentar salir de una horrible pesadilla.*



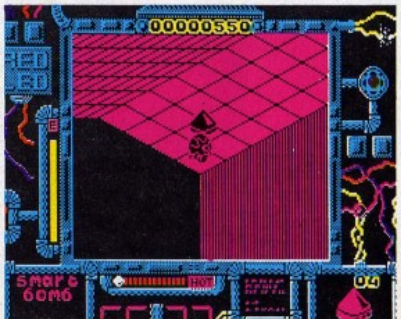

**RAMBO**
*En plena guerra del Vietnam, sólo un héroe como Rambo es capaz de sobrevivir.*

| | | |
|---|---|---|
| QUARTET | ENEMIGOS INMOVILES | 59207,201 |
| | INMUNE A ENEM.,LIDER NO | 58140,201 |
| | NO SALEN ENEM. POR PUERTAS | 57658,0 |
| RAMBO | VIDAS INFINITAS | 38841,24 |
| RAMON RODRIGUEZ | FACILITA JUEGO | 24256,170<br>24467,201 |
| | INMUNIDAD A LO DEMAS | 60601,166 |
| | INMUNIDAD LLAMAS,GUARD.ESTR | 61030,126 |
| | NO PIERDES VIDAS COLUMBIA | 62280,166 |
| | NUMERO DE VIDAS | 59929,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 55323,N |
| | VIDAS INFINITAS | 60011,0<br>60012,0<br>60013,195 |



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| RANARAMA | ENERGIA ILIMITADA | 55014,33 |
| | | 57427,0 |
| | FACILITA JUEGO | 33969,234 |
| | INMORTAL | 57649,0 |
| | SUPERDISPARO | 56323,33 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 51529,0 |
| RED LED | 99 MINUTOS | 30506,153 |
| | ENERGIA INFINITA | 31926,201 |
| | QUITAR ESCENA DE CAIDA | 31968,201 |
| | RECOLECCION AUTOMATICA | 33667,62 |
| | | 33668,0 |
| | | 33669,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 32352,0 |
| | | 32610,0 |
| RENEGADE | ACUMULACION DE CADAVERES | 37285,0 |
| | | 37424,0 |
| | ENEMIGOS COBARDES | 36066,195 |
| | INMUNIDAD | 34427,201 |
| | PASAR DE FASE | 37372,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 40345,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 41045,0 |
| | | 41148,195 |




**RED LED**

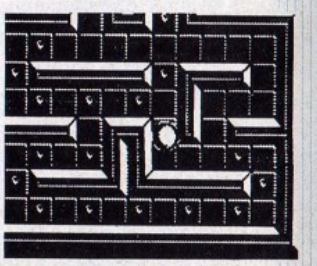
*Una compleja estructura laberíntica a distintas alturas es el difícil recorrido por el que debemos guiar a nuestra oronda protagonista antes de que se acabe el tiempo establecido para cada nivel.*




**REX HARD**

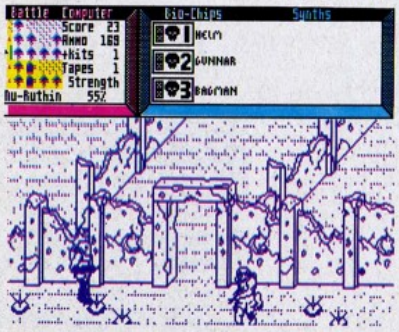
*La búsqueda del Templo del Sol es el objetivo de nuestro protagonista, pero los indígenas están dispuestos a impedírselo.*

| | | |
|---|---|---|
| REVOLUTION | INFINITAS VIDAS | 35650,152 |
| | VIDAS INFINITAS | 35651,26 |
| REX HARD | DISPAROS INFINITOS | 28054,201 |
| | NO HACE FALTA SOL | 26575,1 |
| | | 26575,24 |
| | TIEMPO INFINITO | 46016,150 |
| | VIDA INFINITA | 27936,201 |
| ROAD RUNNER | NUNCA SE ACABA LA COMIDA | 39140,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 40806,0 |



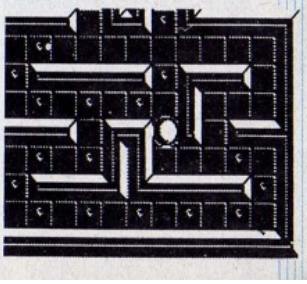
SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| ROBIN OF THE WOOD | INFINITAS VIDAS | 49898,0 |
| | PARA DAR ARMAS | 57136,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 48690,0 |
| | | 49898,201 |
| ROCMAN | ABRE PASOS SECRETOS | 38659,201 |
| | ACABA CON UNA COPA | 33090,100 |
| | ACABAR SIN ESCUDO | 33085,138 |
| | ELIMINA MONSTRUOS | 37910,201 |
| | INMORTALIDAD | 37100,201 |
| | NO LLAVE ESPECIAL | 36195,100 |
| | NO NECESITA LLAVE | 36478,0 |
| | PASAR DE LOS GUARDIANES | 36360,200 |
| | QUITAR OTRA TRAMPA | 58998,204 |
| | QUITAR TRAMPA CUEVA | 58413,79 |
| | VIDAS INFINITAS | 37200,0 |
| ROGUE TROOPER | 65535 BALAS | 32847,255 |
| | | 32848,255 |
| | BALAS INFINITAS | 35091,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 30924,0 |

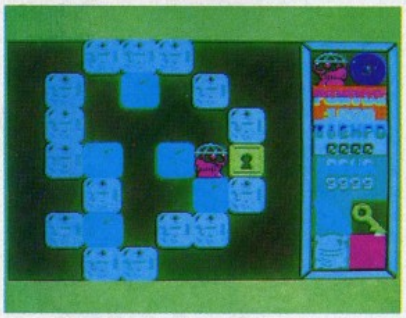



**ROGUE TROOPER**
*El planeta Terra Nu arrasado por un invierno nuclear es el escenario en el que nuestro particular mercenario deberá vengar la muerte de tres de sus compañeros.*

| | | |
|---|---|---|
| ROLLER COASTER | INMUNIDAD | 36056,195 |
| | | 36500,201 |
| | | 36868,1 |
| | | 38335,201 |
| | | 38390,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 36594,0 |
| | | 36595,0 |
| | | 36596,0 |
| ROLLING THUNDER | ENERGIA INFINITA | 39988,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-203) | 38844,N |
| | SIN ENEMIGOS | 48444,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 40055,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 39792,0 |
| RUPERT | FACILITA EL JUEGO | 46374,0 |
| RYGAR | SALTAR SOBRE LAS MONTAÑAS | 51401,201 |
| SABOTEUR | SIN ENEMIGOS | 42036,201 |
| | SIN PERROS | 40004,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 29893,255 |
| SABOTEUR II | ENERGIA | 61340,201 |
| | ENERGIA INFINITA | 35412,127 |
| | TIEMPO | 37122,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 61382,127 |



| | | |
|---|---|---|
| SABRE WULF | ABRE PUERTAS | 25602,255 |
| | | 25640,255 |
| | | 25641,255 |
| | ATRAVIESA SELVA | 47132,54 |
| | INMUNE A ENEMIGOS | 43777,54 |
| | NO LIMITA VIDAS EXTRAS | 41725,255 |
| | ROMPE MUROS DE PIEDRA | 25642,255 |
| | | 25643,255 |
| | | 25644,255 |
| | VIDAS INFINITAS | 43575,255 |



**SAIMAZOON**
*El programa que junto con «Babaliba» lanzó a la fama a Dinamic; en él debíamos encontrar los sacos del café.*

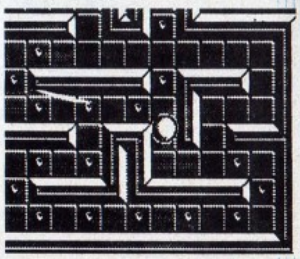
| | | |
|---|---|---|
| SAIMAZOOM | AGUA INFINITA | 48768,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 48554,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 49027,0 |
| SALAMANDER | ENEMIGOS INVISIBLES | 42608,201 |
| | NO BORRA LA NAVE | 42327,201 |
| | TE MUESTRA EL CAMINO | 40649,201 |
| SAMANTHA FOX | VERLA SIN MUCHA ROPA | 26758,0 |



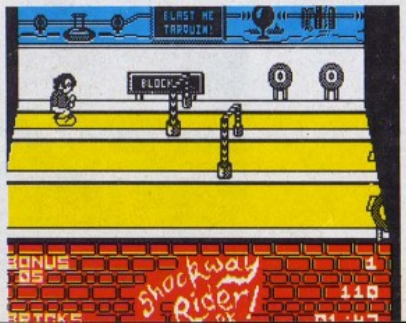

**SCEPTRE OF BAGDAD**
*Una videoaventura de Mastertronic en la que miles de objetos se empeñarán en ponernos las cosas mucho más difíciles.*

SPECTRUM

| | | |
|---|---|---|
| SARACEN | NUMERO DE VIDAS | 24722,N |
| | VIDAS INFINITAS | 30031,0 |
| | | 30066,0 |
| SCEPTRE OF BAGDAD | TIEMPO INFINITO | 59858,0 |
| SCOOBY DOO | COMPLETAR FASE 1 VER OTRAS | 28580,201 |
| | INMUNIDAD | 29479,0 |
| | SIEMPRE EN LA MISMA FASE | 32095,201 |
| | SIN ENEMIGOS | 28408,201 |
| | SIN MUSICA | 38144,201 |
| | SOLO FANTASMAS COMO ENEMIGOS | 30129,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 29614,0 |
| | | 64028,252 |
| SCUBA DIVE | FACILITA EL JUEGO | 55711,255 |

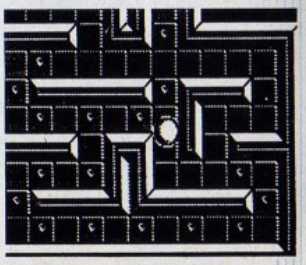


| | | |
|---|---|---|
| SENTINEL, THE | ESCAPAR DEL CENTINELA | 37389,201 |
| SGRIZAM | CON SOLO UN PASO OTRO NIVEL | 30996,5 |
| | VIDAS INFINITAS | 29519,0 |
| | | 29534,0 |
| SHADOW SKIMMER | ENERGIA Y TIEMPO INFINITOS | 54083,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 47827,N |
| | NUMERO DE VIDAS PARTIDA 1 | 48444,N |
| | QUITA ENEMIGOS | 49339,201 |
| | UNA VIDA MAS CUANDO TE MATE | 53872,52 |
| | VIDAS INFINITAS | 53871,0 |
| | | 53873,24 |
| SHAO LIN'S ROAD | | 44838,0 |
| | | 49331,47 |
| | | 49841,0 |
| SHOCKWAY RIDER | MAS ENEMIGOS | 46225,0 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 52333,N |
| | SIN ENEM. EN FASE 1 | 52599,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 50691,0 |
| | | 50692,0 |
| | VIDAS INF. Y PASAR NIVEL | 46119,0 |

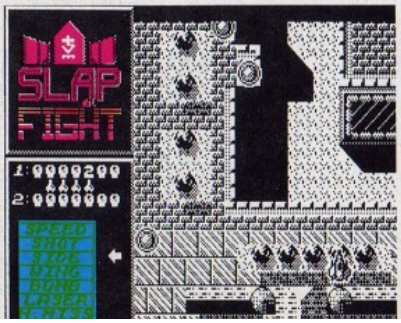



**SHOCKWAY RIDER**
*Una original pista de patinaje en la que los tropezones provocados y los ladrillazos suelen ser más frecuentes de lo habitual en este tipo de carreras.*

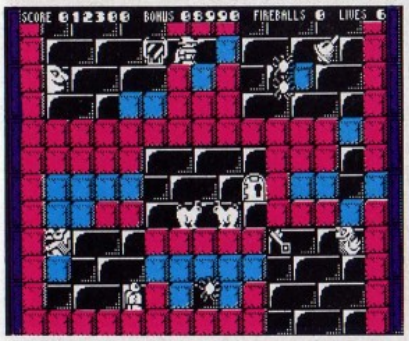
| | | |
|---|---|---|
| SHORT CIRCUIT | INMUNE A BACHES | 36485,201 |
| | MAS ENEMIGOS | 37901,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 37901,201 |
| SHUTTLE SHOCK | VIDAS INFINITAS | 27436,0 |
| SIDEWIZE | NUMERO DE VIDAS | 36538,N |
| SIGMA 7 | VIDAS INFINITAS | 58851,1 |
| | | 58852.0 |
| SIR FRED | ATRAVESAR TODO | 37609,201 |
| | ESPADACHIN | 26662,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 46647,201 |
| | | 46867,201 |
| SIR LANCELOT | INMUNIDAD | 23698,0 |
| | | 23704,0 |
| | | 23984,0 |
| | RAPIDO | 23705,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 23892,0 |
| | | 23893,0 |
| SKOOL DAZE | FACILITA EL JUEGO | 30263,0 |
| | | 32773,128 |
| | | 63468,0 |



| | | |
|---|---|---|
| SLAP FIGHT | ALGUNOS ENEMIGOS NO DISPARA | 57034,0 |
| | ENEMIGOS COMPLETAN CAMINO | 50565,201 |
| | ENEMIGOS FUERA | 50703,201 |
| | ENEMIGOS NO DISPARAN | 48126,201 |
| | | 56789,33 |
| | ENEM.NO DISPARAN,NAVES 8 SI | 56627,201 |
| | INMORTAL | 49252,0 |
| | INMUNE A DISPAROS ENEMIGOS | 57175,201 |
| | INMUNIDAD TOTAL | 51292,201 |
| | LA NAVE GRANDE NO DISPARA | 52899,0 |
| | NO COGER ESTRELLAS | 57361,201 |
| | NO DISPARAS | 49532,0 |
| | NO SALE DECORADO,SOLO NAVES | 48230,201 |
| | | 48872,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 48456,N |
| | SHIELD DE LARGA DURACION | 51251,0 |
| | | 51254,0 |
| | | 51266,0 |
| | | 51276,0 |
| | | 51287,0 |
| | | 51296,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 48456,0 |
| | | 48872,0 |
| | | 48873,0 |
| | | 48874,0 |

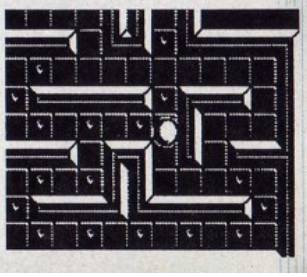



**SLAP FIGHT**
*Conversión de la máquina recreativa del mismo nombre en la que nuestra nave aumentaba su potencia armamentística al ir eliminando a los diferentes enemigos.*

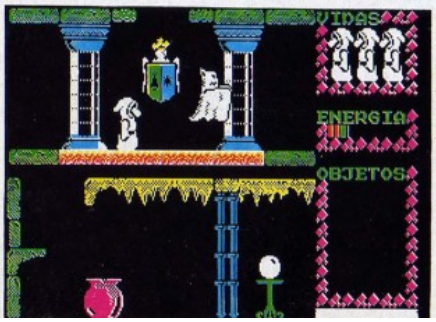



**SOLOMON'S KEY**
*El tesoro del rey Salomón entra en el mundo del software y sólo una llave nos permitirá conocer sus secretos.*

| | | |
|---|---|---|
| SOLOMON'S KEY | NUMERO DE VIDAS | 37663,N |
| | TIEMPO INFINITO | 37990,0 |
| | | 37991,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 49344,0 |
| SORCERY | INMUNE A ENEMIGOS | 49758,201 |
| SPACE HARRIER | NUMERO DE VIDAS | 41499,N |
| | VIDAS INFINITAS | 46551,0 |



| | | |
|---|---|---|
| SPELLBOUND | TIEMPO INFINITO | 55066,0 |
| | | 55070,0 |
| | | 55071,0 |
| | | 55072,0 |
| SPIKY HAROLD | INMUNE | 34808,24 |
| | INMUNIDAD | 36121,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-128) | 34560,N |
| | TIEMPO INFINITO | 37043,175 |
| | | 37048,175 |
| | VIDAS INFINITAS | 34813,0 |
| SPINDIZZY | ATRAVIESA MUROS | 52233,0 |
| | | 52701,0 |
| | | 54128,201 |
| | | 56475,0 |
| | | 65140,0 |
| | | 65141,133 |
| | | 65148,81 |
| | | 65149,0 |
| SPIRITS | ENERGIA INFINITA | 51453,0 |
| | INMUNIDAD | 48025,50 |
| | NUMERO DE VIDAS | 49688,N |
| | VIDAS INFINITAS | 51754,0 |

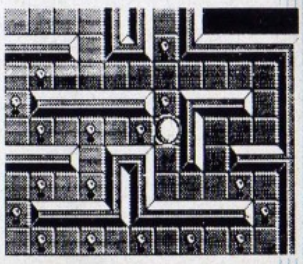



**SPIRITS**
*Un aprendiz de mago se ve envuelto en un peligroso asunto de princesas, hechizos y demás zarandajas mágicas.*




**STAINLESS STEEL**
*Demuestra tus habilidades como conductor en carreteras infestadas de enemigos de la ley.*

| | | |
|---|---|---|
| SPLITTING IMAGES | TIEMPO INFINITO | 54399,167 |
| | | 64590,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 54422,0 |
| | | 59850,0 |
| STAINLESS STEEL | BOMBAS INFINITAS | 48569,201 |
| | BONOS INFINITOS | 44893,0 |
| | INFINITA ENERGIA | 48653,0 |
| | INMUNE A TODO | 46781,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 40702,0 |
| | | 46950,0 |
| | | 46951,195 |
| | VIDAS Y FUEL INFINITO | 46781,201 |



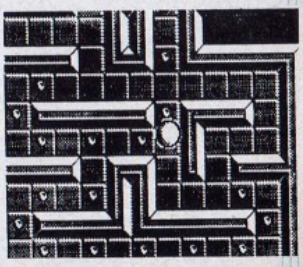
| | | |
|---|---|---|
| STAINLESS STELL | | 54499,201 |
| STAR FIREBIRDS | VIDAS INFINITAS | 48875,68<br>48876,0 |
| STAR WARS | ESCUDOS INFINITOS | 45268,0 |
| STARGLIDER | INFINITOS MISILES<br>TIEMPO INFINITO | 54421,0<br>54450,0 |



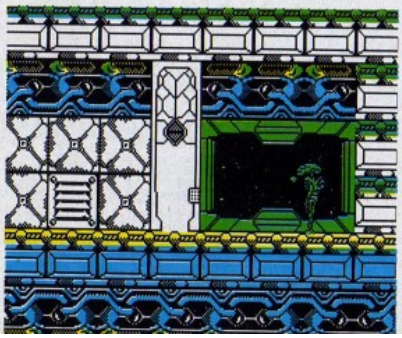

**STAR WARS**
*Un programa espacial basado en la película de George Lucas en el que deberás destruir la Estrella de la Muerte.*

| | | |
|---|---|---|
| STARION | NAVES INFINITAS | 46600,0 |
| STARQUAKE | ACCESO AUTORIZADO SIEMPRE | 55094,0<br>55095,0<br>55096,0 |
| | DESAPARECEN LOS ENEMIGOS | 40956,201 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-99) | 25414,N |
| | SIN TRAMPAS DE CUERNOS | 42604,201 |
| | VELOCIDAD DE LOS ENEMIGOS | 41028,N |
| | VELOCIDAD VARIABLE (1-15) | 41208,N |
| | VIDAS INFINITAS | 35136,0 |

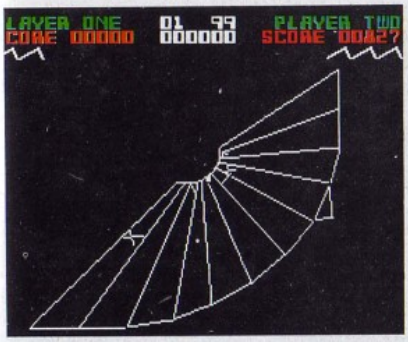
| | | |
|---|---|---|
| STREET HAWK | ACELERACION INSTANTANEA | 38607,62 |
| | BALAS INFINITAS | 38132,0 |
| | CHASIS DE ACERO | 38899,0<br>39910,0<br>40623,0 |
| | DISPARO | 38932,0 |
| | FRENO INSTANTANEO | 38587,0 |
| | HIPERPROPULSION | 35969,0 |
| | MOTOR DE AIRE | 34229,0 |
| | NO BAJA FUEL | 35029,0 |
| | NO BAJA POWER | 39699,0<br>39710,0<br>41423,0 |
| | NO GASTA DISPARO | 38932,0 |
| | NO GASTA HIPERPROPULSION | 35969,0 |
| | NO SUBE TEMPERATURA | 37245,0 |
| | SERVOFRENO | 37787,0 |
| | SUPER REACTOR | 36445,0 |
| | TEMPERATURA | 37245,0 |
| | TURBO ILIMITADO | 35169,0 |
| SUPER SPRINT | CLASIFICADO PARA SIGUIENTE | 49358,201 |



| | | |
|---|---|---|
| SURVIVOR | MUNICION INFINITA | 36048,0 |
| | PARA LLEGAR AL FINAL | 29341,71 |
| | SOLO UNA VAINA ES NECESARIA | 29337,71 |
| | VIDAS INFINITAS | 37735,0 |
| SWEEVO'S WORLD | 255 VIDAS EXTRAS | 37008,205 |
| TANK | VIDAS INFINITAS | 30209,0 |
| TAPPER | FACILITA JUEGO | 40185,195 |
| | | 40186,180 |
| | | 59626,0 |
| | | 59627,0 |
| | | 59628,0 |
| | SER UN BUEN CANTINERO | 40187,156 |
| TARZAN | ELIMINA A LOS NATIVOS | 52549,0 |
| | | 52550,0 |
| | ELIMINA AGUJEROS GRANDES | 52657,0 |
| | | 52658,0 |
| | NO CAER A AGUJEROS PEQUEÑOS | 51032,195 |
| | VIDAS INFINITAS | 51002,127 |
| | | 51185,127 |

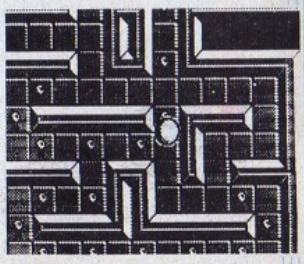


**SURVIVOR**
*Una cariñosa mamá alien debe recorrer una nave espacial para depositar los huevos en los que se encuentran sus futuras criaturitas. En el camino mucha acción y miles de enemigos.*

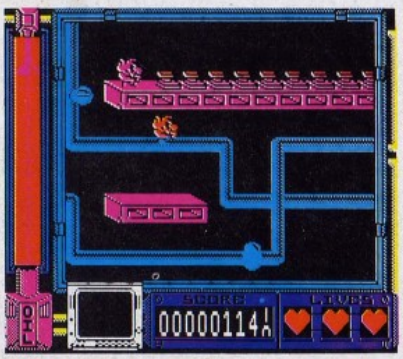



**TEMPEST**
*Un arcade de gráficos vectoriales con un altísimo grado de dificultad y de adicción.*

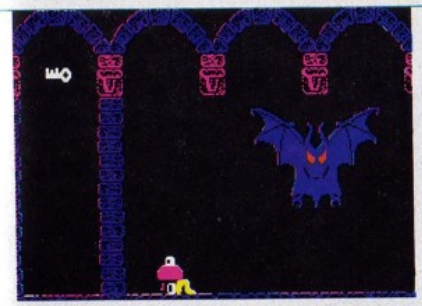
| | | |
|---|---|---|
| TEMPEST | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 33462,N |
| | VIDAS INFINITAS JUGADOR 1 | 33537,0 |
| | | 33567,0 |
| | VIDAS INFINITAS JUGADOR 2 | 33610,0 |
| TERMINUS | ENERGIA INFINITA | 45583,0 |
| | | 47023,0 |



| | | |
|---|---|---|
| TERRA CRESTA | COMIENZAS EN OTRA ZONA | 40000,201 |
| | DESAPARECEN ALGUNOS BICHOS | 39085,201 |
| | ENEMIGOS NO DISPARAN | 40884,201 |
| | INMUNIDAD | 38205,62 |
| | | 38206,100 |
| | | 38207,0 |
| | | 38208,0 |
| | | 38222,201 |
| | INMUNIDAD NAVE COMPLETA | 44504,62 |
| | | 44505,9 |
| | | 44506,0 |
| | | 44507,0 |
| | NO TE DISPARAN LOS ENEMIGOS | 40884,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 37799,127 |
| | VIDAS SEGUN MATAS ENEMIGOS | 40426,0 |
| THANATOS | ENERGIA INFINITA | 52745,201 |
| THE BIRDS AND THE BEES | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 37852,N |

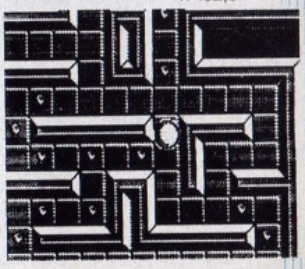



**THING BOUNCES BACK**
*Un vertiginoso muelle es el protagonista de un complejo arcade en el que la rapidez de reflejos es lo único imprescindible.*



**THROUGH THE TRAP DOOR**
*Una nueva aventura del simpático Berk que por fin se ha decidido a atravesar la puerta en la que finalizó su primera incursión en el mundo del software.*

| | | |
|---|---|---|
| THING BOUNCES BACK | JUEGO MAS LENTO | 38178,251 |
| | | 38179,118 |
| | | 38180,118 |
| | | 38181,118 |
| | SIN ENEMIGOS | 41000,201 |
| | SOLO UNA VIDA | 38179,5 |
| | VIDAS INFINITAS | 38195,5 |
| THREE WEEKS IN PARADISE | INFINITAS VIDAS | 50027,201 |
| THROUGH THE TRAP DOOR | INMUNE A ENEMIGOS | 53723,201 |
| | INMUNIDAD | 53730,201 |
| | SIN EFECTOS SONOROS | 59725,201 |
| | SIN ENEMIGOS EN FASE 3 | 39137,201 |
| | VER FINAL DEL JUEGO | 34589,24 |
| | VIDAS INFINITAS | 47492,0 |



# Diccionario de Pokes

| | | |
|---|---|---|
| THRUST II | INFINITAS VIDAS | 34200,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 33996,N |
| THUNDERCATS | ELIMINA ENEMIGOS | 34680,195 |
| | INMUNIDAD EXCEPTO LAGUNAS | 34023,201 |
| | JUEGO SIN ENEMIGOS | 31474,201 |
| | JUEGO SIN SONIDO | 25398,201 |
| | LLEVAR SIEMPRE LA NAVE | 29333,0 |
| | | 29334,0 |
| | | 29335,0 |
| | | 29746,0 |
| | | 29889,1 |
| | | 29921,0 |
| | | 30438,2 |
| | | 30439,0 |
| | | 30440,0 |
| | | 30484,2 |
| | | 30485,0 |
| | | 30486,0 |
| | | 30571,2 |
| | | 30572,0 |
| | | 30573,0 |
| | | 32752,0 |
| | | 34107,0 |
| | NO DESAPARECEN BALDOSAS | 34504,195 |
| | NUMERO DE VIDAS | 29228,N |
| | OPORTUNIDADES INFINITAS | 31384,154 |
| | | 31385,122 |
| | PASAR FASES SIN JUGAR | 25477,195 |
| | VIDAS EXTRAS SIN LIMITE | 29492,255 |
| | VIDAS INFINITAS | 31403,0 |
| | | 31404,195 |
| TOMMY | AUMENTA EL DINERO Y VIDAS | 38941,60 |
| | VIDAS INFINITAS | 38941,0 |

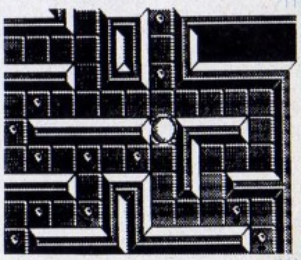



**THUNDERCATS**
*Un sensacional arcade de Elite en el que nuestra espada será el único arma aliada contra los variados enemigos que nos acompañarán en nuestro recorrido.*

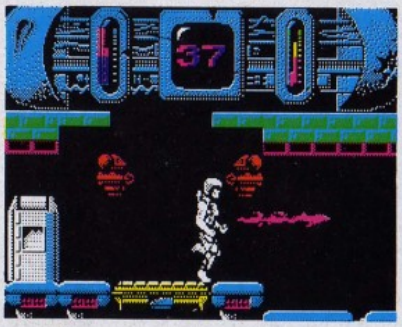



**TRAILBLAZER**
*Un balón como protagonista de un arcade en el que se pondrá a prueba la velocidad de tus reflejos.*

| | | |
|---|---|---|
| TORNADO LOW LEVEL | BAJADA LENTA | 33182,1 |
| | FUEL | 33828,0 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 30437,N |
| | SUBIDA INSTANTANEA | 33131,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 33807,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35006,0 |
| TRAILBLAZER | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 30822,N |
| | TIEMPO INFINITO | 32741,62 |
| | | 32742,0 |
| | | 32743,0 |
| TRANSMUTER | INMUNIDAD | 28944,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 28737,0 |
| | | 28738,0 |
| | | 28878,0 |



| | | |
|---|---|---|
| TRANTOR | LANZALLAMAS INFINITO | 54236,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 52514,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 56628,0 |
| TRANZ AM | JUEGO MAS DIFICIL | 28610,0 |
| | JUEGO RAPIDO | 27398,0 |
| | MAS DIFICIL | 28573,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 25946,0 |



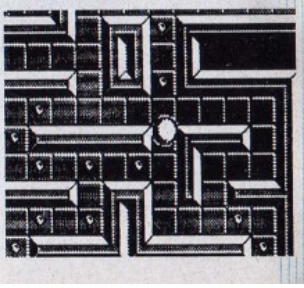
**TRANTOR**
*El protagonista debe encontrar y desactivar el ordenador central de una base antes de que ésta se autodestruya.*

| | | |
|---|---|---|
| TRAP | | 39554,0 |
| TREASURE ISLAND | VIDAS INFINITAS | 59669,0 |
| | | 60127,0 |
| | | 61143,0 |
| | | 61282,0 |
| TRIAXOS | DINAMITA INFINITA | 34288,0 |
| | DISPARO INFINITO | 38116,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 31724,0 |
| TUJAD | ENERGIA INFINITA | 27188,200 |

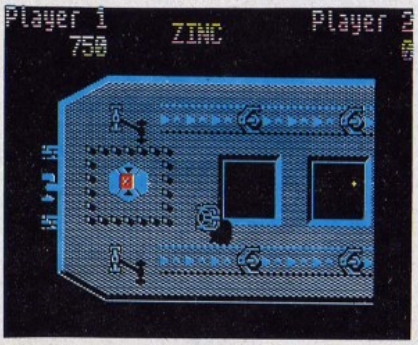



**TWO ON TWO**
*El primer simulador de baloncesto que incorporaba la posibilidad de utilizar diferentes estrategias de juego.*

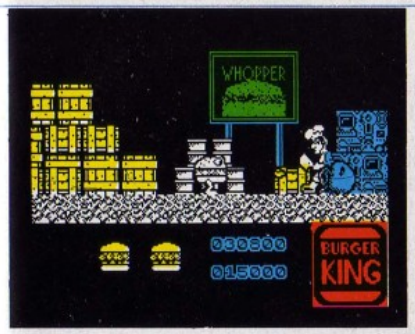
| | | |
|---|---|---|
| TUNELES MARCIANOS | VIDAS INFINITAS | 63155,0 |
| TURBO SPRIT | NUMERO DE VIDAS (49-74) | 64250,N |
| | VIDAS INFINITAS | 29893,0 |
| TUTANKHAMUN | NUMERO DE VIDAS | 27279,100 |
| | VIDAS INFINITAS | 27783,0 |
| TWO ON TWO | A= VALOR DEL PALMEO | 45861,A |
| | B= VALOR DE UN TIRO LIBRE | 55832,B |
| | C= VALOR DE UN TIRO NORMAL | 53781,C |
| | D= VALOR DE UN TIRO DE 6,25 | 53781,D |
| | EL EQUIPO CONT.NO SUMA PUNT | 53585,0 |
| | | 53586,0 |
| | NO SUMA FALTAS PERSONALES | 48819,0 |



| | | |
|---|---|---|
| ULTIMA RATIO | N=NUMERO DE VIDAS | 49989,N |
| | VIDAS INFINITAS | 55062,0 |
| UNDERWURLDE | QUITAR MOSTRUOS | 45019,201 |
| | VIDAS EXTRAS | 36981,120 |
| | VIDAS INFINITAS | 59376,0 |
| URIDIUM | ATERRIZAJE MAS FACIL | 32567,0 |
| | ATRAVIESA LAS VALLAS | 34902,201 |
| | DESAPARECEN LOS ENEMIGOS | 31331,195 |
| | DISPARO | 43863,4 |
| | VIDAS INFINITAS | 31307,201 |
| | | 35403,201 |
| VIDEO POOL | BOLAS INFINITAS | 38753,0 |
| WAR | VIDAS INFINITAS | 37033,0 |
| | | 38394,0 |
| WAY OF THE EXPLODING | FACILITA JUEGO | 44339,255 |



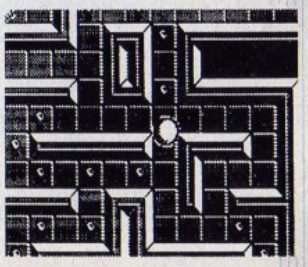

**URIDIUM**
*Los arcades de naves se revolucionaron tras este fantástico éxito de Hewson, en el que matar es el único objetivo.*



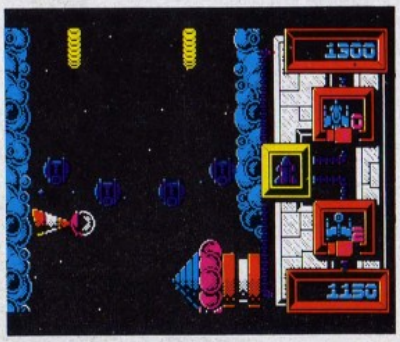

**WHOPPER CHASE**
*Una hamburguesa se ha colado en nuestro ordenador y los demás personajes del juego están dispuestos a comer.*



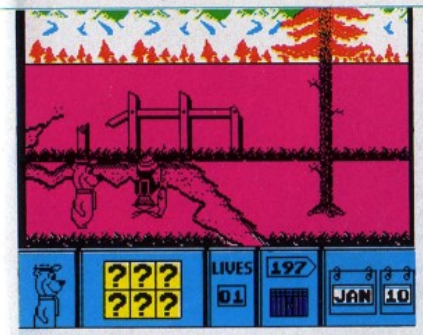
| | | |
|---|---|---|
| WHO DARES WINS II | BOMBAS INFINITAS | 51847,7 |
| | NUMERO DE GRANADAS (1-255) | 49748,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 49743,N |
| | VIDAS INFINITAS | 50833,0 |
| WHOPPER CHASE | NUMERO DE VIDAS | 60174,N |
| | PARACAIDAS ACABAR JUEGO | 60151,23 |
| | VIDAS INFINITAS | 62367,60 |
| WIZBALL | INMUNIDAD | 48254,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 28054,N |
| | VIDAS INFINITAS | 37016,0 |



| | | |
|---|---|---|
| WOLFAN | INMUNIDAD | 31273,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 25637,N |
| | VIDAS INFINITAS | 25862,0 |
| WONDER BOY | ANDAR POR EL AIRE | 36855,201 |
| | NIVEL INICIAL (1-2) | 33353,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 34049,N |
| | VIDAS INFINITAS | 34632,0 |
| | WONDER ANDA POR EL AIRE | 36855,201 |
| XECUTOR | INMUNIDAD JUGADOR 1 | 47216,201 |
| | INMUNIDAD JUGADOR 2 | 47320,201 |
| XEVIOUS | NO DISPARA BOMBAS | 35287,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 53591,62 |
| | | 53592,N |
| | QUITA ENEMIGOS MOVILES | 35352,0 |
| | TIRO DOBLE MAS BOMBA | 55151,62 |
| | | 55152,0 |
| | | 55153,0 |

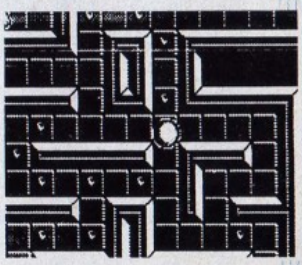


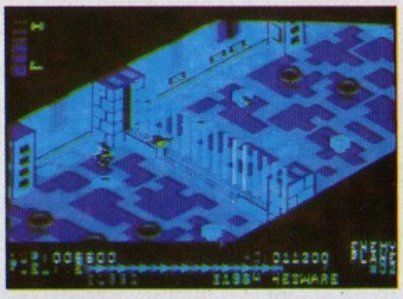

**XECUTOR**
*Uno de esos juegos que te dejan insensible el dedo, destrozado el teclado y probablemente el joystick partido.*




**YOGI BEAR**
*Los protagonistas de cientos de películas de dibujos animados llegan a la pequeña pantalla. Boo-Boo, el inseparable compañero de Yogi, ha sido capturado por un cazador; Yogi intentará rescatarle por todos los medios.*

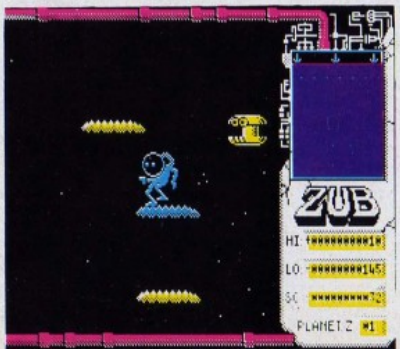
| | | |
|---|---|---|
| YABBA DABBA DOO | FACILITA EL JUEGO | 64909,195 |
| | | 64910,232 |
| YOGI BEAR | ENERGIA INFINITA | 38904,0 |
| | | 38925,0 |
| | | 38978,201 |
| | INMUNE A TODO,PESCADORES NO | 36262,201 |
| | JUEGO SIN ENEMIGOS | 43701,201 |
| | MUERTE RAPIDA | 38893,0 |
| | NO IMPRIME AL OSO | 45226,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 34365,N |
| | TIEMPO INFINITO | 38557,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 34900,0 |





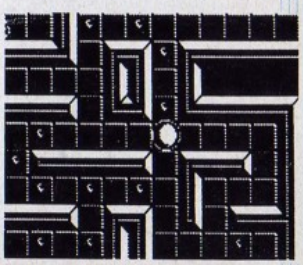
**ZAXXON**
*Una de las conversiones más históricas, en la que deberemos superar una serie de niveles con multitud de obstáculos y enemigos.*

| | | |
|---|---|---|
| ZAXXON | FACILITAR EL JUEGO | 48825,255 |
| | NUMERO DE VIDAS (1-99) | 32961,N |
| ZIP ZAP | ENERGIA INFINITA | 54065,0 |
| ZOOM | VIDAS INFINITAS | 24743,0 |
| | | 32692,0 |
| ZUB | DESAPARECEN LOS ENEMIGOS | 37473,201 |




**ZUB**
*Un androide debe recorrer un complejo sistema de comunicaciones entre los diferentes satélites de la galaxia, sólo tú puedes ayudarle.*

| | | |
|---|---|---|
| ZYNAPS | DISPARA SOLO | 39376,196 |
| | ENEMIGOS NO DISPARAN | 41255,32 |
| | INMUNE A TODO | 39739,201 |
| | NUMERO DE VIDAS | 45001,N |
| | RECOGIDA AUTOM. DEL FUEL | 41475,32 |
| | VIDAS INFINITAS | 45314,201 |
| ZYTHUM | BOMBAS INFINITAS | 51269,62 |
| | | 51270,5 |
| | | 51274,0 |
| | NUMERO DE BOMBAS | 52508,N |
| | NUMERO DE VIDAS | 52503,N |
| | TODAS LAS FASES SON MONTAÑA | 54727,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 54789,0 |



# Diccionario de Pokes

La relación de juegos, clasificada por ordenador y nombre, que presentamos a continuación, facilita la localización de cargadores, mapas, niveles, planos, etc. publicados en la revista MICROMANÍA.

Cada nombre va seguido del número de la revista y la página que contiene la información que se indica —por ejemplo mapa, fases, etc.—. Si no se concreta ninguna, es que la información contenida en esa revista se refiere a cómo completar el juego y, probablemente al cargador de vidas infinitas.

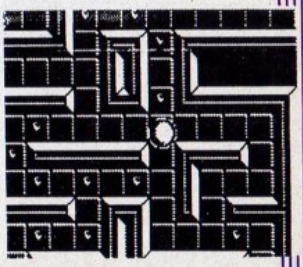
La letra "E" que aparece en ocasiones, se refiere a los números Especiales.

## PARA MÁS INFORMACIÓN...

## AMSTRAD

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | E-2 | 45 | |
| 720 | 33 | 81 | |
| AIRWOLF | 11 | 62 | MAPA |
| ALIEN 8 | 5 | 62 | |
| AMAUROTE | 31 | 77 | MAPA |
| ANTIRIAD | 21 | 71 | |
| ARKANOID | 24 | 73 | |
| ARKANOID REVENGE OF DOH | 35 | 96 | FASES |
| ARMY MOVES | 21 | 62 | |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | |
| ARMY MOVES (VERSION DISCO) | 34 | 97 | |
| ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO | 20 | 57 | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | |
| AVENGER | 19 | 48 | |
| BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE | 34 | 80 | MAPA |
| BATMAN | 17 | 62 | |
| BATTLE OF THE PLANETS | 12 | 42 | |
| BATTY | 35 | 109 | |
| BOMB JACK | 15 | 43 | |
| BOULDER DASH | 11 | 69 | |
| BRAVESTARR | 34 | 71 | PLANO |
| BRIAN BLOODAXE | 10 | 68 | |
| BUBBLER | 29 | 58 | |
| BUGGY BOY | 34 | 67 | PLANO |
| CAMELOT | 17 | 70 | |
| CAULDRON II | 16 | 34 | |
| CENTURIONS | 31 | 90 | NIVELES |
| CID, EL | 30 | 74 | MAPA |
| COBRA | 23 | 75 | |
| CODENAME MAT II | 13 | 66 | |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | |
| COMMANDO | 15 | 36 | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | |
| CHUCKIE EGG | 13 | 69 | |
| DAN DARE | 19 | 66 | MAPA |
| DEATH PIT | 6 | 60 | |
| DEFLEKTOR | 35 | 88 | |
| DESPERADO | 30 | 84 | MAPA-COMIC |
| DEVIL'S CROW | 9 | 60 | |
| DRAGON'S LAIR | 23 | 62 | |
| DUET | 28 | 67 | |
| DUN DARACH | 9 | 62 | MAPA |
| DYNAMITE DAN II | 21 | 70 | |
| ENDURO RACER | 25 | 82 | |
| EQUINOX | 16 | 42 | |
| EXOLON | 28 | 52 | |
| FIFTH QUADRANT, THE | 34 | 77 | MAPA |
| FIRELORD | 19 | 51 | |
| FLUNKY | 29 | 72 | MAPA |
| FLYING SHARK | 34 | 50 | MAPA |
| FROST BYTE | 18 | 90 | |
| GAME OVER | 21 | 66 | MAPA |
| GAUNTLET | 20 | 65 | |
| GAUNTLET II | 33 | 58 | |
| GHOSTS'N GOBLINS | E-2 | 54 | |
| GHOULS | 14 | 64 | |
| GOODY | 32 | 70 | |

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| GREMLINS | E-1 | 22 | PLANO |
| GRYZOR | 34 | 60 | FASES |
| GYROSCOPE | E-2 | 29 | |
| HEAD OVER HEELS | 23 | 64 | MAPA |
| HERBERT'S DUMMY RUN | 7 | 46 | |
| HI RISE | E-1 | 20 | |
| HYBRID | 32 | 78 | |
| HYDROFOOL | 27 | 37 | |
| IKARI WARRIORS | 23 | 40 | |
| IKARI WARRIORS | 35 | 54 | MAPA |
| IMPOSSABALL | 26 | 54 | MAPA |
| INDIANA JONES | 30 | 92 | MAPA |
| INSIDE OUTING | 35 | 64 | MAPA |
| INTO THE EAGLE'S NEST | 27 | 68 | |
| JACK THE NIPPER | E-2 | 48 | MAPA |
| JACK THE NIPPER II | 32 | 37 | |
| KINETIK | 27 | 37 | |
| KNIGHT LORE | 7 | 41 | |
| KUN-FU MASTER | 16 | 70 | |
| LIGHT FORCE | 23 | 77 | |
| LIVINGSTONE, SUPONGO | 21 | 77 | |
| MAG MAX | 25 | 62 | |
| MANIC MINER | 3 | 62 | |
| MASK | 30 | 78 | PLANO |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | 62 | PLANO |
| MERCENARIO | 14 | 66 | |
| MERMAID MADNESS | 19 | 70 | |
| MIAMI VICE | 18 | 78 | MAPA |
| NEMESIS | 25 | 48 | |
| NIGHT SHADE | 10 | 71 | |
| NORTH STAR | 35 | 78 | FASES |
| OUT RUN | 32 | 25 | |
| PALITRON | 25 | 74 | MAPA |



| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| PANORAMA PARA MATAR | E-1 | 4 | |
| PAPERBOY | 29 | 54 | |
| PHANTIS | 30 | 68 | MAPA |
| PHANTOM CLUB | 32 | 54 | |
| PREDATOR | 34 | 14 | FASES |
| RANARAMA | 25 | 76 | |
| RASPUTIN | 16 | 66 | |
| RENEGADE | 29 | 86 | |
| ROCKY HORROR SHOW | 8 | 52 | |
| ROLAND IN TIME | 5 | 58 | PLANO |
| SABOTEUR | 14 | 62 | |
| SABOTEUR II | 24 | 54 | |
| SABRE WULF | E-1 | 50 | |
| SHORT CIRCUIT | 22 | 66 | MAPA |
| SIR FRED | 11 | 51 | PLANO |
| SORCERY | 13 | 62 | PLANO |
| SPINDIZZY | 17 | 71 | |
| SPIRITS | 24 | 68 | |
| SPY VS SPY | 8 | 56 | |
| STAR WARS | 34 | 98 | |

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| STARDUST | 31 | 54 | 2 FASES |
| STARDUST | 33 | 84 | |
| STARQUAKE | 15 | 37 | |
| STARSTRIKE | 13 | 70 | |
| STREET HAWK | 19 | 62 | |
| SURVIVOR | 29 | 92 | |
| SWEEVO'S WORLD | 13 | 52 | |
| TAIPAN | 29 | 65 | MAPA |
| TANK | 35 | 108 | |
| TARZAN | 26 | 66 | PLANO |
| THANATOS | 22 | 71 | |
| THREE WEEKS IN PARADISE | 12 | 41 | |
| THUNDERCATS | 31 | 73 | FASES |
| TIR NA NOG | E-1 | 68 | MAPA |
| WALLY | 7 | 40 | |
| WARLOCK | 26 | 40 | |
| WAY OF THE EXPLODING FIST, THE | 12 | 43 | |
| WIZBALL | 28 | 58 | |
| XEVIOUS | 23 | 74 | |
| ZYNAPS | 27 | 37 | |

# PARA MÁS INFORMACIÓN...

# COMMODORE

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | |
| 720 | 33 | 40 | MAPA |
| ACTION BIKER | 34 | 97 | |
| AMAUROTE | 31 | 77 | MAPA |
| ANTIRIAD | 20 | 56 | |
| ARKANOID | 24 | 73 | |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | |
| ASTERIX | 21 | 79 | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | |
| BLACK LAMP | 35 | 48 | MAPA |
| BLACK MAGIC | 29 | 94 | |
| BLACKWICHE | 12 | 64 | PLANO |
| BRAVESTARR | 34 | 71 | PLANO |
| BRIDE OF FRANKENSTEIN, THE | 32 | 80 | |
| BUGGY BOY | 34 | 67 | PLANO |
| CAULDRON II | 16 | 34 | |
| CENTURIONS | 31 | 91 | NIVELES |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | |
| COMMANDO | 18 | 79 | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | |
| DANDY | 24 | 78 | |
| DEATH WISH-3 | 29 | 71 | PLANO |
| DEFLEKTOR | 35 | 88 | |
| DELTA | 25 | 65 | |
| DRAGONSKULLE | 20 | 46 | MAPA |
| DRAGON'S LAIR II | 22 | 61 | |
| EAGLES | 27 | 78 | |
| ENTOMBED | 22 | 74 | MAPA |

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| ENTOMBED | 32 | 80 | |
| EXOLON | 28 | 52 | |
| FIFTH QUADRANT, THE | 34 | 77 | MAPA |
| FIREFLY | 35 | 92 | |
| FIST II | 22 | 61 | |
| FLYING SHARK | 34 | 50 | MAPA |
| FREDDY HARDEST | 31 | 94 | |
| GAME OVER | 31 | 95 | |
| GAUNTLET | 24 | 58 | |
| GAUNTLET II | 33 | 81 | |
| GHOSTS'N GOBLINS | 19 | 64 | |
| GOONIES, THE | 14 | 58 | |
| GREEN BERET | 18 | 79 | |
| GREMLINS | E-1 | 22 | PLANO |
| HERBERT'S DUMMY RUN | 7 | 46 | |
| HYBRID | 32 | 78 | |
| HYSTERIA | 30 | 96 | MAPA |
| IMPOSIBLE MISSION | 10 | 42 | |
| INDIANA JONES | 35 | 107 | |
| INSIDE OUTING | 35 | 64 | MAPA |
| JACK THE NIPPER II | 32 | 36 | |
| KRAKOUT | 25 | 72 | |
| LEVIATHAN | 28 | 76 | |
| MAG MAX | 30 | 101 | |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | 62 | PLANO |
| METROCROSS | 33 | 85 | |
| MIAMI VICE | 21 | 78 | |
| MONTY ON THE RUN | 19 | 64 | |

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| NEBULUS | 33 | 68 | MAPA |
| NONTERRAQUEOUS | 32 | 81 | |
| NOSFERATU | 33 | 85 | |
| OUT RUN | 32 | 16 | |
| PHANTOMAS II | 26 | 78 | |
| PLATOON | 33 | 12 | PLANO |
| PREDATOR | 34 | 14 | FASES |
| RAMBO | 32 | 82 | |
| RASPUTIN | 16 | 66 | |
| RASTAN | 35 | 12 | |
| RED L.E.D. | 31 | 84 | PLANO |
| RENEGADE | 29 | 86 | |
| RYGAR | 35 | 109 | |
| SABOTEUR | 32 | 83 | |

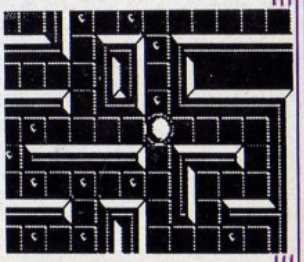
| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| SHORT CIRCUIT | 23 | 76 | |
| SKOOL DAZE | 33 | 84 | |
| SLAP FIGHT | 32 | 81 | |
| SOLOMON'S KEY | 32 | 83 | |
| STAFF OF KARNATH | 17 | 64 | PLANO |
| STAR WARS | 35 | 107 | |
| STIFFLIP & COMPANY | 31 | 62 | MAPA-GUIA |
| SUPER ZAXXON | 13 | 60 | |
| TARZAN | 21 | 62 | |
| TERRA CRESTA | 23 | 78 | |
| URIDIUM | 30 | 101 | |
| WIZBALL | 28 | 58 | |
| XEVIOUS | 26 | 53 | |

# PARA MÁS INFORMACIÓN...

# MSX

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | |
| AFTEROIDS | 34 | 88 | MAPA |
| ALE HOP | 35 | 108 | |
| ALIEN 8 | 14 | 70 | |
| ARKANOID | 31 | 95 | |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | |
| AVENGER | 21 | 76 | |
| BATMAN | 20 | 56 | |
| BOUNDER | 17 | 72 | |
| BUBBLER | 26 | 48 | PLANO |
| CAMELOT WARRIOR | 34 | 98 | |
| COLT-36 | 25 | 78 | |
| CYBERUN | 21 | 77 | |
| DEATH WISH-3 | 29 | 71 | PLANO |
| DEATH WISH-3 | 30 | 100 | |
| DESPERADO | 30 | 84 | MAPA-COMIC |
| DUSTIN | 29 | 90 | |
| DYNAMITE DAN II | 22 | 72 | |
| FLASH GORDON | 31 | 95 | |
| GOODY | 32 | 70 | |
| GREAT ESCAPE, THE | 22 | 72 | |
| GREMLINS | E-1 | 22 | PLANO |
| GAUNTLET | 25 | 73 | |
| GUNFRIGHT | 15 | 64 | |
| HEAD OVER HEELS | 23 | 73 | |
| JACK THE NIPPER | 19 | 63 | |
| JET SET WILLY | 22 | 79 | |
| KNIGHT LORE | 13 | 41 | |
| KRAKOUT | 28 | 74 | |
| LAS TRES LUCES DE GLAURUNG | 19 | 71 | |
| MANIC MINER | 22 | 79 | |
| MARTIANOIDS | 26 | 59 | |
| MOLECULE MAN | 23 | 76 | |
| MUNDO PERDIDO, EL | 35 | 82 | MAPA |
| NIGHT SHADE | 15 | 63 | |

| TITULO | NUM | PAG | |
|---|---|---|---|
| NONAMED | 27 | 73 | |
| PENTAGRAM | 24 | 74 | |
| PHANTIS | 32 | 82 | |
| PHANTOMAS II | 26 | 78 | MAPA |
| PROFANATION | 16 | 71 | |
| SORCERY | 18 | 84 | MAPA |
| SPIRITS | 24 | 68 | |
| STARDUST | 31 | 54 | 2 FASES |
| STROMBRIGNER | 30 | 100 | |



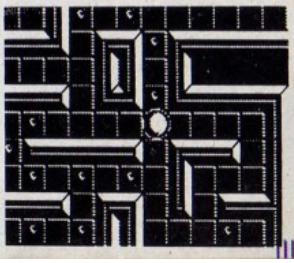
# PARA MÁS INFORMACIÓN...
# SPECTRUM

| TITULO | NUM | PAG | CONT |
|---|---|---|---|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | |
| 1942 | 21 | 75 | |
| 2112 | 14 | 40 | MAPA |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | E-2 | 42 | MAPA |
| 720 | 33 | 40 | MAPA |
| ABADIA DEL CRIMEN, LA | 33 | 74 | MAPA |
| AFTEROIDS | 34 | 88 | MAPA |
| AIRWOLF | 3 | 58 | MAPA |
| ALCHEMIST | 3 | 50 | |
| ALIEN EVOLUTION | 30 | 56 | PLANO |
| ALIEN HIGHWAY | 15 | 44 | |
| ALIEN 8 | 5 | 62 | MAPA |
| AMAUROTE | 31 | 76 | MAPA |
| ANTIRIAD | 18 | 66 | MAPA |
| ARC OF YESOD | 16 | 58 | MAPA |
| ARKANOID REVENGE OF DOH | 35 | 96 | FASES |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | COMIC-MAPA |
| ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO | 19 | 42 | MAPA |
| ASTROCLONE | 10 | 46 | MAPA |
| ATHENA | 29 | 80 | MAPA |
| ATIC ATAC | E-1 | 52 | PLANO |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 56 | MAPA |
| AUTOMANIA | 4 | 46 | |
| AVALON | E-1 | 58 | MAPA |
| AVENGER | 19 | 52 | MAPA |
| BABALIBA | 6 | 48 | |
| BACK TO SKOOL | 13 | 42 | MAPA |
| BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE | 34 | 80 | MAPA |
| BATMAN | 15 | 56 | MAPA |
| BATTY | 34 | 96 | |
| BLACK LAMP | 35 | 48 | MAPA |
| BOOTY | 9 | 50 | |
| BRAVESTARR | 34 | 71 | PLANO |
| BROAD STREET | E-1 | 78 | MAPA |
| BUBBLER | 26 | 48 | PLANO |
| CAMELOT WARRIORS | 12 | 68 | MAPA |
| CAULDRON | E-1 | 42 | MAPA |
| CAULDRON II | 16 | 34 | MAPA |
| CENTURIONS | 31 | 88 | NIVELES |
| COBRA | 19 | 46 | |
| COBRA'S ARC | E-2 | 50 | MAPA |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | |
| COMMANDO | 11 | 46 | |
| CRITICAL MASS | 8 | 48 | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | PLANO |
| CYBERUN | 13 | 46 | MAPA |
| DANDY | 20 | 72 | MAPA |
| DEATH WISH-3 | 29 | 68 | PLANO |

| TITULO | NUM | PAG | CONT |
|---|---|---|---|
| DEFLEKTOR | 35 | 88 | |
| DESPERADO | 30 | 82 | MAPA-COMIC |
| DOUBLE TAKE | 22 | 48 | MAPA |
| DRAGONTORC | E-1 | 10 | MAPA |
| DRAGON'S LAIR | 19 | 58 | |
| DRAGON'S LAIR II | 23 | 60 | COMIC-MAPA |
| DUET | 28 | 66 | PLANO |
| DUSTIN | 21 | 46 | MAPA |
| DYNAMITE DAN | 17 | 61 | |
| EL CID | 30 | 70 | MAPA |
| ENDURO RACER | 25 | 62 | MAPA |
| EQUINOX | 16 | 42 | MAPA |
| EVERYONE'S A WALLY | 4 | 58 | MAPA 3D |
| EXOLON | 26 | 52 | MAPA |
| FAIRLIGHT | 9 | 54 | MAPA |
| FAIRLIGHT II | 20 | 50 | MAPA |
| FIFTH QUADRANT, THE | 34 | 77 | MAPA |
| FIGHTING WARRIOR | 8 | 44 | |
| FIREFLY | 35 | 92 | |
| FIRELORD | 18 | 70 | MAPA |
| FIST II | 23 | 46 | MAPA |
| FLUNKY | 29 | 72 | MAPA |
| FLYING SHARK | 34 | 50 | MAPA |
| FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD | 15 | 50 | MAPA |
| FROST BYTE | 18 | 50 | MAPA |
| GAUNTLET | 20 | 62 | |
| GAUNTLET II | 33 | 58 | |
| GHOSTS'N GOBLINS | 16 | 62 | |
| GIFT FROM THE GODS | 9 | 44 | |
| GOODY | 32 | 79 | MAPA |
| GREAT ESCAPE, THE | 18 | 58 | MAPA |
| GREEN BERET | 14 | 50 | |
| GREMLINS | E-1 | 22 | PLANO |
| GRYZOR | 34 | 60 | FASES |
| GUNFRIGHT | 15 | 64 | |
| GUNRUNNER | 26 | 60 | MAPA |
| GYROSCOPE | E-2 | 28 | |
| HEAD OVER HEELS | 23 | 73 | |
| HEARTLAND | E-2 | 38 | MAPA |
| HEAVY ON THE MAGICK | E-2 | 4 | MAPA |
| HERBERT'S DUMMY RUN | 7 | 46 | PLANO |
| HIGHWAY ENCOUNTER | 7 | 42 | |
| HOBBIT | E-2 | 32 | MAPA |
| HULK, THE | E-1 | 26 | |
| HYBRID | 32 | 76 | MAPA |
| HYDROFOOL | 27 | 60 | MAPA |
| HYSTERIA | 30 | 96 | MAPA |
| IKARI WARRIORS | 35 | 54 | MAPA |
| IMPOSSABALL | 26 | 54 | MAPA |
| INDIANA JONES | 30 | 88 | MAPA |
| INFILTRATOR, THE | 18 | 82 | |

| TITULO | NUM | PAG | CONT |
|---|---|---|---|
| INSIDE OUTING | 35 | 64 | MAPA |
| INPECTOR GADGET | 26 | 68 | |
| INTO THE EAGLE'S NEST | 27 | 68 | FASES |
| JACK THE NIPPER | 17 | 54 | MAPA |
| JACK THE NIPPER II | 32 | 35 | MAPA |
| JET SET WILLY | 1 | 54 | |
| KINETIK | 27 | 46 | MAPA |
| KNIGHT LORE | 3 | 54 | MAPA |
| KOKOTONI WILF | 5 | 70 | MAPA |
| KRAKOUT | 25 | 70 | |
| MAG MAX | 25 | 50 | PLANO |
| MARIO BROSS | 35 | 108 | |
| MARSPORT | 12 | 44 | MAPA |
| MARTIANOIDS | 24 | 46 | PLANO |
| MASK | 30 | 78 | PLANO |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | 62 | PLANO |
| MATCH POINT | 5 | 54 | |
| MERMAID MADNESS | E-2 | 56 | MAPA |
| MISTERIO DEL NILO | 21 | 54 | MAPA |
| MONTY MOLE | 8 | 60 | MAPA |
| MONTY ON THE RUN | 11 | 58 | MAPA |
| MOVIE | E-2 | 14 | MAPA |
| MUNDO PERDIDO, EL | 35 | 82 | MAPA |
| NEBULUS | 33 | 68 | MAPA |
| NEMESIS | 25 | 66 | MAPA |
| NIGHT SHADE | 7 | 56 | MAPA |
| NODES OF YESOD | 7 | 60 | MAPA |
| NONAMED | 21 | 50 | MAPA |
| NORTH STAR | 35 | 76 | FASES |
| NOSFERATU | 22 | 54 | MAPA |
| NUCLEAR BOWLS | 20 | 66 | MAPA |
| OUT RUN | 32 | 12 | MAPA |
| PAPERBOY | 19 | 50 | |
| PENTAGRAM | 14 | 46 | MAPA |
| PHANTIS | 30 | 62 | MAPA |
| PHANTOM CLUB | 32 | 52 | MAPA |
| PHANTOMAS | 14 | 54 | MAPA |
| PHANTOMAS II | 16 | 50 | MAPA |
| PLATOON | 33 | 12 | PLANO |
| PREDATOR | 34 | 12 | FASES |
| PROFANATION | 6 | 52 | |
| PYJAMARAMA | 4 | 52 | |
| PYRACURSE | 17 | 44 | MAPA |
| RAMBO | E-1 | 36 | MAPA |
| RAMON RODRIGUEZ | 20 | 58 | MAPA |
| RANARAMA | 23 | 50 | MAPA |
| RASTAN | 35 | 12 | |
| RED L.E.D. | 31 | 82 | PLANO |
| RENEGADE | 29 | 86 | |
| ROBIN OF THE SERWOOD | 12 | 56 | MAPA |
| ROCMAN | E-2 | 62 | MAPA |

| TITULO | NUM | PAG | CONT |
|---|---|---|---|
| ROGUE TROOPER | 22 | 64 | MAPA |
| ROLLING THUNDER | 35 | 72 | MAPA |
| SABOTEUR | 10 | 54 | MAPA |
| SABOTEUR II | 24 | 52 | MAPA |
| SABRE WULF | 2 | 54 | MAPA |
| SAIMAZOOM | 6 | 44 | |
| SCOOBY DOO | 21 | 64 | |
| SHADOW SKIMMER | 25 | 46 | PLANO |
| SHORTH CIRCUIT | 26 | 44 | PLANO |
| SIR FRED | 11 | 51 | MAPA |
| SKOOL DAZE | E-2 | 20 | MAPA |
| SPIRITS | 24 | 68 | MAPA |
| STAINLES STEEL | 17 | 60 | |
| STARDUST | 31 | 54 | 2 FASES |
| STARQUAKE | E-1 | 28 | MAPA |
| STIFFLIP & COMPANY | 31 | 58 | MAPA-GUIA |
| STREET HAWK | 19 | 62 | |
| SURVIVOR | 24 | 62 | COMIC-MAPA |
| SWEEVO'S WORLD | 13 | 52 | MAPA |
| TAIPAN | 29 | 62 | MAPA |
| THANATOS | 22 | 70 | |
| THREE WEEKS IN PARADISE | 10 | 62 | MAPA |
| THROUGH THE TRAP DOOR | 32 | 64 | MAPA |
| THUNDERCATS | 31 | 68 | FASES |
| TIR NA NOG | E-1 | 68 | PLANO |
| TLL | 6 | 64 | MAPA |
| TRANTOR | 31 | 64 | MAPA |
| TRAP DOOR, THE | 22 | 62 | MAPA |
| UNDERWURLDE | 2 | 64 | |
| WHOPPER CHASE | 34 | 96 | |
| WIZBALL | 28 | 58 | MAPA |
| YOGI BEAR | 32 | 58 | MAPA |
| ZYNAPS | 27 | 52 | FASES |



# Diccionario de Pokes

OBSERVACIONES:

— La letra N detrás de cualquier POKE significa un número cualquiera comprendido entre 0 y 255.

— En algunos programas, las ediciones inglesa y española son distintas, por lo que los POKEs apropiados para una, podrían no ser válidos para la otra y viceversa.

— En las últimas páginas de este diccionario se encuentra una relacción de artículos y revistas donde puede recabarse más información sobre algunos juegos.

— Si se repasan rápidamente las páginas de este libro, en la esquina inferior derecha podrá observarse una divertida animación que es un fragmento del juego «Mad Mix Game», cedido por Topo-Soft.

Edita:
HOBBY PRESS, S. A.
Imprime:
GRAFUR, S. A.
Depósito legal: M-29.752-1988
ISBN: 84-86249-38-4
© HOBBY PRESS, S. A., 1988