

SPECTRUM-AMSTRAD-COMMODORE-MSX

# MICRO

Manía

Sólo para adictos

## Diccionario de Pokes

HOBBY PRESS

DICCIONARIO DE POKES - MICROMANÍA - HOBBY PRESS, S. A.

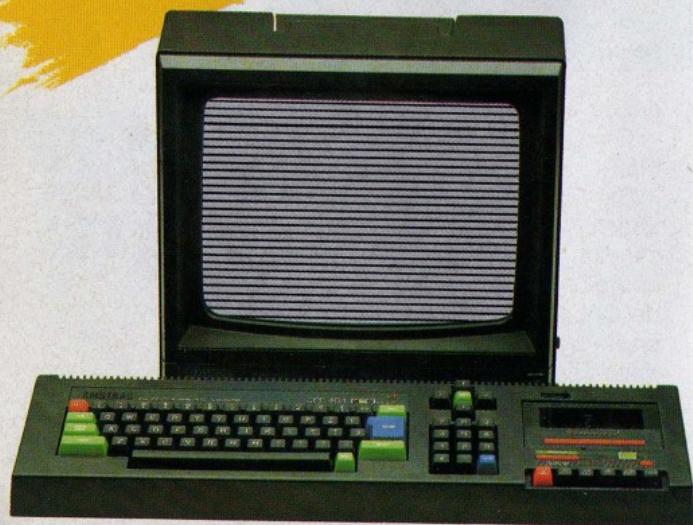
HOBBY PRESS, S. A.

# **Diccionario de Pokes**

AMSTRAD COMMODORE MSX SPECTRUM



# AMSTRAD



**Diccionario de Pokes**

## AMSTRAD

En el Amstrad son muy pocos los programas cuya carga se realiza desde un primer bloque de Basic, por ello sólo podremos introducir los POKEs en programas que no tengan carga turbo o bien con la ayuda de un Multiface Two o Transtape.

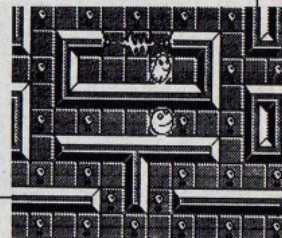
Si no disponemos de dicho interface debemos seguir los siguientes pasos:

Teclear MERGE"" (RETURN), y poner la cinta desde el principio.

Cuando aparezca el mensaje READY haremos un LIST.

Si no podemos ver el listado, en algunas ocasiones funciona utilizar la función RENUM, o cambiar el color de la tinta o el papel. Si el listado aparece, procederemos a introducir el POKE delante de CALL y haremos correr el programa con RUN; continuaremos entonces con la carga del programa donde lo dejamos.

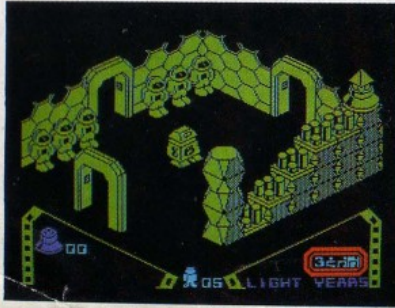
**MICRO**  
Mama



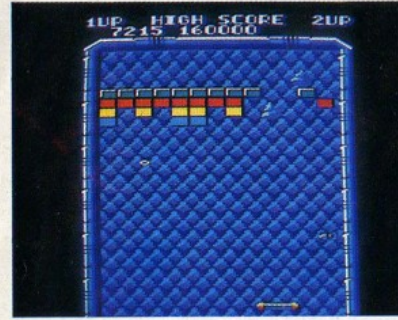




007 ALTA TENSION	NIVEL	&727,N-1
	VIDAS INFINITAS	&789,&34
3 LUCES DE GLAURUNG	VIDAS INFINITAS	&858F,0
		&85C0,0
3D STARSTRIKE	ENERGIA INFINITA	&2437,&E5
		&3AE5,&C3
	LASER INFINITO	&3AE7,&3A
AIRWOLF	ATRAVIESA MUROS	&7BB3,0
		&7BB4,0
		&7BB5,0
ALIEN 8	ASCENSORES PARADOS	&2011,0
	TIEMPO INFINITO	&2EFE,0
	VIDAS INFINITAS	&418E,0
AMAUROTE	INMUNIDAD	43276,0
		43277,0
		43278,0
	NUMERO DE BOMBAS	44100,N
	NUMERO DE DISTRITOS	44075,N
	PASA DISTRITO SI MATA REINA	38018,0
		38028,0

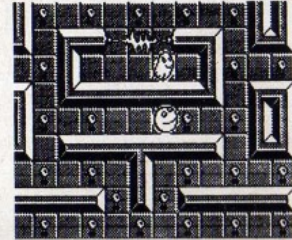


**ALIEN 8**  
*Las aventuras y desventuras de un robot en una nave donde es el único que no está criogenizado. Una de las últimas aventuras de Ultimate, siguiendo su ya conocido sistema Filmation.*



**ARKANOID**  
*El «machaca-ladrillos» por excelencia, revolucionador de este estilo con la incorporación de múltiples opciones que amplían la potencia de tu raqueta. Uno de los grandes éxitos de Imagine.*

ANTIRIAD	ANTICHOQUE	&5BC3,0
ARKANOID	FASE INICIAL	&276,0
		&277,0
		&B7D9,N-1
		&2F3,0
	VIDAS INFINITAS	
ARMY MOVES	DERDHAL AVANZA PATINANDO	7779,201
	FASE 1 SIN HELICOPTEROS	7803,201
	FASE 1 SIN JEEPS	7800,201
	FASES 1,2,3 Y 4 SIN ENEMIGOS	7799,201







## AUF WIEDERSEHEN MONTY

El simpático topo protagonista de otras aventuras, ha llegado a la conclusión de que la única forma de escapar de la justicia es comprarse en una isla en Grecia. Dificultad y diversión a raudales.

ASTERIX	COMIDA INFINITA	&2641,0
	VIDAS INFINITAS	&2711,0
AUF WIEDERSEHEN MONTY	BICHOS INMOVILES	&AD22,0
		&AD23,0
		&AD24,0
	INMUNE A LOS BICHOS	&AD3A,0
		&AD3B,0
		&AD3C,0
	SIN TRAMPAS	&AD2B,0
		&AD2C,0
		&AD2D,0
AVENGER	ENERGIA INFINITA	&A3EF,&C9
		&ABEF,&C9
	JUEGO SIN BICHOS	&AC49,&C9
	LLAVES INFINITAS	&A29B,0
		&A29C,0
		&A29D,0
	NUMERO DE LLAVES	&6AC0,N
	NUMERO DE SHURIKENS	&6AD3,N
	SHURIKENS INFINITOS	&B163,0

BASIL, MOUSE DETECTIVE

TIEMPO INFINITO  
TODAS LAS PRUEBAS OK.  
VIDAS INFINITAS

&91D2,&C9  
&B73,&C3  
&EA1,&C9

BATMAN

OBJETOS MONTADOS

&1AE6,0  
&1AE7,0  
&1AE8,0  
&31B3,&7F  
&3421,0  
&3422,0  
&3423,0

VIDAS INFINITAS

&1CED,0  
&1CEE,0  
&1CEF,0

BATTY

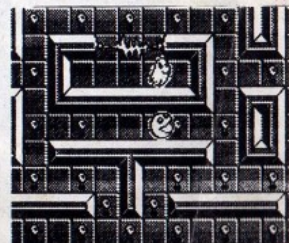
DESVIADOR  
LADRILLOS  
VIDAS INFINITAS

&8218,201  
&52FA,201  
&4518,0  
&4526,0

BLAGGER

NUMERO DE VIDAS (1-255)

32518,N







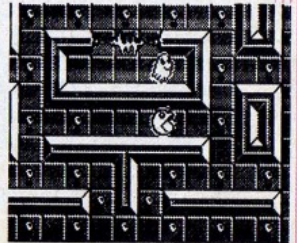
BOMB JACK	EMPEZAR DONDE MURIO INVISIBLE MAYOR DIFICULTAD PLATAFORMAS FIJAS VIDAS INFINITAS	6200,255 6110,255 6300,0 6400,0 6653,0
BOMB JACK II	VIDAS INFINITAS	&18EA,0
BOULDER DASH	NUMERO DE VIDAS (1-255)	&1B15,N
BRAVESTARR	INMUNE A TODO SOLO UN ENEMIGO TIEMPO INFINITO TIEMPO INICIAL EN HORAS	&A3B,201 &BE2,1 &301A,201 &2F39,N
BRIAN BLOODAXE	PERSONAJES QUIETOS VIDAS INFINITAS	&7539,201 &683B,201
BUGGY BOY	TIEMPO INFINITO	&5E70,&C9 &5E7F,&C9
CAMELOT WARRIORS	NO DANGER VIDAS INFINITAS	36336,0 36331,255



## BUGGY BOY

Un buggy, todos tus reflejos y algo de suerte son los elementos que necesitas para vivir esta aventura sobre ruedas de Elite.

CAULDRON II	MAGIA INFINITA VIDAS INFINITAS	&D4C5,&B7 &C1F2,&B7
CENTURIONS	CUALQUIER PERSONAJE SIRVE ENERGIA INFINITA ENERGIA MAXIMA INMUNE A LOS ENEMIGOS PUERTAS ABIERTAS QUITAR ENEMIGOS	&858,&AF &1B17,0 &28E1,&FF &1A57,&C9 &1FFC,0 &1617,&C9
COBRA	VIDAS INFINITAS	&4ECA,0 &4ECB,0 &4ECC,0 &4ECD,0
CODENAME MAT II	JUEGO FACIL	&54A,0 &54B,0 &598,0 &599,0 &5B2,0 &5BD,0
COMBAT LINX	VIDAS INFINITAS	&5DB4,201







## COMMANDO

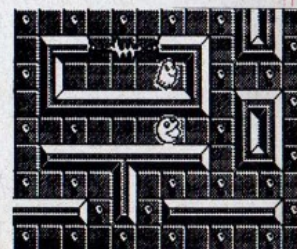
La máquina recreativa de Capcom dio origen a este frenético arcade en el que lo que importa es eliminar a todos los enemigos antes de que éstos hagan lo propio contigo.

COMMANDO	BOMBAS INFINITAS JUEGO DE NOCHE VIDAS INFINITAS	&4E0F,0 &1C58,&C9 &73B,0 &73C,0 &73D,0
COMMANDO (DISCO)	ELIMINA GRAFICOS GRAFICOS-LETRAS MULTICOLOR NO APARECEN GUERREROS VIDAS INFINITAS	&5C65,135 &5C50,0 &5C36,&E3 &5C34,0
CURSE OF SHERWOOD	INMUNE	&5FEA,0 &5FEF,0 &60F6,0 &60F7,0 &60F8,0
CURSE OF SHERWOOD,THE	VIDAS	&66AC,&B7
CHUCKIE EGG	FACILITA JUEGO	&9B5B,0

## DAN DARE

DISPAROS LARGOS	&79F0,0
ENEMIGOS INMOVILES	&79E4,0 &79E5,0 &79E6,0 &79F0,0 &79F1,0 &79F2,0 &79DB,0 &79DC,0 &79DD,0 &7A07,&C3 &7C2E,0 &79ED,0 &79EE,0 &79EF,0
ENEMIGOS NO TE COGEN	
NO DISPARAN ENEMIGOS	
STAMINA INFINITA TIEMPO INFINITO	
VIDAS INFINITAS	&7C58,&C9
ENERGIA INFINITA	&7111,201
INMUNE A MONSTRUOS TECHO	&86C0,&C9
INMUNES A MOSTRUOS MOVILES	&86D2,201
OXIGENO INFINITO	&70E0,201
SIN MONSTRUOS	&79CB,201
SIN MONSTRUOS EN EL TECHO	&6139,201
TIEMPO INFINITO	&7044,0
VIDAS INFINITAS	&5A28,&28 &B5F5,0

## DEATH PIT







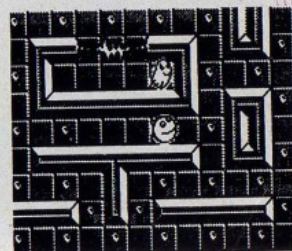
DRAGON'S LAIR II	VIDAS INFINITAS	&7D3D,&B7
DUET	JUEGO SIN ENEMIGOS	&19D5,0 &19D6,0 &19D7,0 &255A,&C3 &25C0,&C3
DUN DARACH	EXTRAS DE JUEGO	&14A5,&A9 &14A6,&0F &15DE,0 &15DF,&18 &1676,&C9
DYNAMITE DAN II	ENERGIA INFINITA	
EL CID	BRIO INFINITO	28728,201
	VIDA INFINITA	28706,201
ELECTRO FREDDY	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39356,N
ELEVATOR ACTION	INTERESANTES VENTAJAS	&146B,0



## EL CID

De mano de los programadores españoles de Dro Soft nos llegan las aventuras de este intrépido héroe medieval que debe evitar que el mal domine el mundo apoderándose de un mágico pergamino.

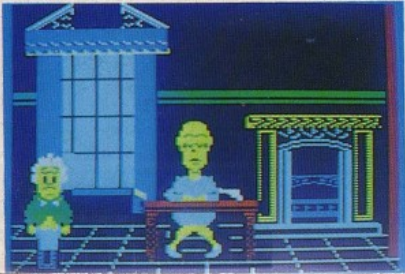
EQUINOX	ATRAVIESA MUROS	&1BAC,0 &1BAD,0 &1BD8,0 &1BD9,0 &21A0,0 &2BE9,18
EVERYONE'S A WALLY	VIDAS INFINITAS	&81C0,201
FERNANDO MARTIN	100% DE EFECTIVIDAD	2237,62
	100% EFECTIVIDAD JUG. IZQ.	2265,46
	DESAP. CABEZAS DE JUGADORES	15,15 255,255
	EL JUG. IZQ. NO ROBA BALON	2027,0
	FUERZA INAGOTABLE	7249,0
	F.M. NO ROBA BALONES	2030,201
	NO EXPULSAN POR PERSONALES	5802,126
	NO SE PITA FUERA	6990,24
	SIN CAMPO ATRAS	7054,201
	SIN DOBLES	3812,201
	SIN PERSONALES	5752,201
	SUPERSALTO	3366,48







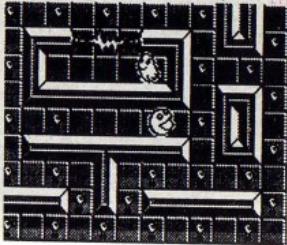
FIFTH QUADRANT, THE	ATRAVESAR PUERTAS	&9EBB,0
	DISPAROS INFINITOS	&7A3A,0
	ENERGIA INFINITA	&7BD2,0
		&9DD7,0
FIRELORD	ENERG. DE TRANSF. INFINITA	&A038,0
	TIEMPO INFINITO	&8423,&A7
FLUNKY	ENERG. Y DISPAROS INFINITOS	&C36,0
	JUEGO RAPIDO	&897,0
		&898,0
		&899,0
FROST BYTE	VIDAS INFINITAS	&2EAB,0
		&3631,0
FLUNKY	GUARDIAS	&5D43,201
	PUERTA	&5D5E,201
	TIEMPO INFINITO	&851A,201
	VIDAS INFINITAS	&835C,201
FROST BYTE	TIEMPO INFINITO	&233C,&C9
	VIDAS INFINITAS	&2DE7,&D6



**FLUNKY**  
Don Priestley vuelve a la carga tras las aventuras de Berk en «The Trap Door». En esta ocasión, el protagonista es un mayordomo que debe conseguir los autógrafos de toda la familia real, para lo que deberá realizar una serie de tareas asombrosas.



GAUNTLET	LLAVES INFINITAS	&89B7,0
		&89B8,0
		&89B9,0
		&8744,0
GHOSTS'N GOBLINS	POCION INFINITA	&8745,0
		&8746,0
		&9B98,0
		&9B9E,0
GHOSTS'N GOBLINS	SALUD INFINITA	33335,201
	INMUNIDAD	20652,N
	NUMERO DE NIVEL (1-255)	20648,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	33422,201
GHOSTS'N GOBLINS	VELOCIDAD MAYOR	33335,201
	VIDAS INFINITAS	&509B,0
		&509C,0
		&509D,0



**GHOSTS'N' GOBLINS**  
Otro de los grandes éxitos de Elite, que tiene como precedente la máquina del mismo nombre de Capcom. Un caballero debe rescatar a su amada que ha sido secuestrada por las fuerzas del mal.

AMSTRAD





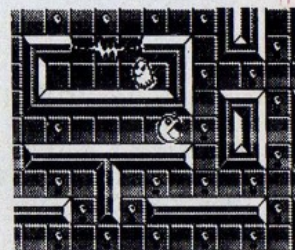
GREAT ESCAPE, THE	MORAL INFIN.Y GUARD. BUENOS	&7643,0 &7644,0 &7645,0
GRYZOR	CARGAR CUALQ. FASE (1-3) INMUNE A DISPAROS Y PLATAF.	&C12,N &1117,24 &1803,201 &1821,24 &BF3,N &BF4,N &1526,167
	NUMERO DE VIDAS	
	VIDAS INFINITAS	
HARRIER ATTACK	BOMBAS,BALAS,FUEL INFINITOS	&9000,&FD &9001,&5A &9002,&BB
HEAD OVER HEELS	DISPAROS EQUIPO INVULNERABLE VELOCIDAD	&2632,&18 &2472,&FF &4745,&C9 &013E,0 &013F,0 &0140,0 &26C5,0
	VIDAS	

## GRYZOR

Dos comandos especialistas en acciones suicidas deben internarse en la jungla donde lucharán contra las fuerzas militares alienígenas antes de destruir su base central.



HERBERT	JUEGO RAPIDO OBJETOS INVISIBLES TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&148E,201 &2461,201 &1053,201 &028A,201
HYDROFOOL	ENERGIA INFINITA	&7575,&C3
IKARI WARRIORS	NUMERO DE VIDAS (N<60) SOLDADOS DAN VUELTAS VIDAS INFINITAS	&5CEB,N &18BD,40 &6EAB,&A6 &5754,0 &5755,0 &5756,0
IMPOSSABALL	BOTAR POR EL TECHO PELOTA INVISIBLE TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&8DFB,0 &9914,0 &96DC,0 &A462,0
INDIANA JONES	INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	&980B,&C9 &9916,N &7E0D,0







INSIDE OUTING

BASTA CON UNA GEMA  
CANARIOS INMOVILES  
INMUNE A TODO  
RATONES INMOVILES  
SALTAR SOBRE EL AIRE

&4D5,0  
&4F1B,&C9  
&F14,&C9  
&4EFC,&C9  
&2F4F,&18

INTO THE EAGLES NEST

BALAS

&A91,0  
&A92,0

ENEMIGOS INMOVILES

&A93,0  
&8CE,0

VIDA

&8CF,0  
&8D0,0

JACK THE NIPPER

VIDAS INFINITAS

&8AD,0  
&8AE,0

JUGGERNAUT

TIEMPO PARADO  
VIDAS INFINITAS

&8AF,0  
&39FF,0

&3A00,0  
&8116,201  
&69C8,&3E  
&69C9,0  
&69CA,0

## INSIDE OUTING

*Un ladrón es contratado por Lady Crutcher para que encuentre las gemas del esposo de ésta que le corresponden por su herencia. Pero la cosa no es tan fácil como parece.*



KILLER GORILLA

VIDAS INFINITAS

&4415,240

KNIGHT LORE

TIEMPO INFINITO  
VIDAS INFINITAS

&3D16,201  
&313F,201

KUNG-FU MASTER

VIDAS INFINITAS

&79DE,0  
&79DF,&CE

MASK

BOMBAS  
INVULNERABLE  
VIDAS Y TIEMPO INFINITO

&91A3,0  
&8B42,&C9  
&82D4,&C3  
&82D5,&92  
&82D6,&82

MASTERS DEL UNIVERSO

ACIERTOS NECES. EN CHARLIE  
CUALQUIER NUM. DE ACORDES

&69BD,N  
&62D8,175

INMUNIDAD  
NUMERO DE VIDAS  
TIEMPO CONTINUO

&62D9,0  
&8804,0  
&6246,N  
&8AE0,0  
&8AE7,9

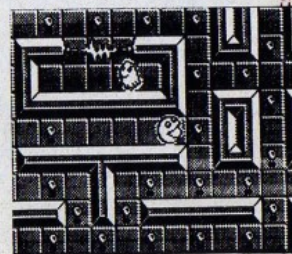
TIEMPO LENTO  
VIDAS INFINITAS

&8AB4,60  
&65A9,0

MERCENARIO

FACILITA EL JUEGO

&60C1,0



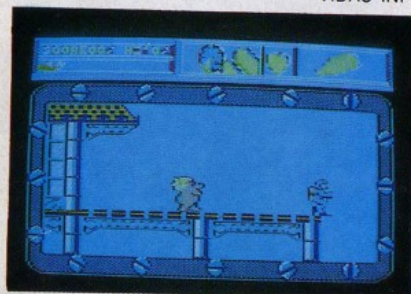




## NEMESIS

De nuevo otra conversión de máquina recreativa con una nave espacial como protagonista y un montón de galácticos enemigos haciéndote la vida imposible.

MERMAID MADNESS	ENERGIA INFINITA	&258E,&3E &258F,&14 &25FD,0
	TIEMPO INFINITO	
MIAMI VICE	INMUNE A TODO	&6F0,0 &6F1,0 &6F2,0
NEMESIS	INMUNE	&9BA3,0 &9BA4,0 &9BA5,0 &9D74,0
	VIDAS INFINITAS	



## MERMAID MADNESS

Una sirena tiene que rescatar a su amante buzo que ha quedado atrapado en las ruinas de un barco. Para conseguirlo deberá superar múltiples obstáculos y evitar unos cuantos bichejos marinos.

## NIGHT SHADE

## NORTH STAR

## OH MUMMY

## PALITRON

## JUEGO SIN BICHOS VIDAS INFINITAS

## INMUNIDAD NO LIMITA EXTRAS NUMERO DE NIVELES NUMERO DE VIDAS OXIGENO INFINITO

## SIN ENEMIGOS VIDAS INFINITAS

## NUMERO DE VIDAS (1-255)

## ENERGIA

## VIDAS INFINITAS

&8EF9,&C9  
&8D52,201  
&8D8B,201

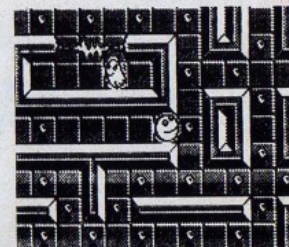
&CD0,0  
&2B07,0  
&15EE,N+1  
&289D,N  
&2B30,0  
&2BE4,0

&22BB,&C9  
&290C,&3C

25898,N

&341E,0  
&3420,0

&2424,0  
&2425,0  
&2426,0  
&2427,0  
&2428,0  
&2429,0







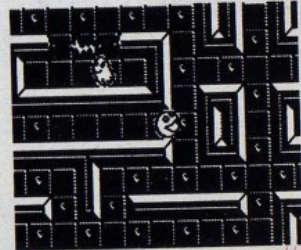
PANORAMA PARA MATAR	COCHE INDESTRUCTIBLE	&83A2,20
	TIEMPO PARADO	&BCD7,201
	VIDAS INFINITAS	&7967,201
PAPER BOY	DIA	&78F,N
	PERIODICOS	&1907,&B7
	VIDAS	&09AC,&B7
PHANTOM CLUB	CUALQUIER PUNTUACION SIRVE	&D5F3,0
		&D5F4,0
	CUALQUIER RANGO SIRVE	&D5BC,0
	ENERGIA INFINITA	&54A4,60
	NO LIMITA VIDAS EXTRAS	&C7BA,0
		&C7C3,0
	NUMERO DE VIDAS	&E028,N
	PANTALLA INICIAL	&E010,N
	VIDAS INFINITAS	&544B,0
PREDATOR	BALAS INFINITAS	&35C2,0
		&35E5,0
	GRANADAS INFINITAS	&86AE,&C9
	INMUNE A TODO	&A77C,0
	NUMERO DE VIDAS	&9751,N-1
	TIEMPO INFINITO	&E69F,&C9
	VIDAS INFINITAS	&A7A3,0



## PAPERBOY

Ser repartidor de periódicos puede ser divertido, pero cuando todos los transeúntes, coches y obreros deciden eliminarte la cosa se complica.

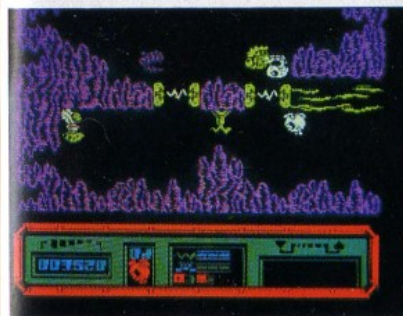
PROHIBITION	BALAS INFINITAS	&1A5B,0
		&1A5C,0
	TIEMPO INFINITO	&A157,201
	VIDAS INFINITAS	&A152,0
RANARAMA	CAMBIA COLORES DEL JUEGO	&61A1,201
RENEGADE	NUMERO DE VIDAS	&FC7,N
	VIDAS INFINITAS	&4A0F,&C3
ROCKY HORROR SHOW	TEMPERATURA Y TIEMPO FIJO	&30A0,201
	TRANSPASAR PERSONAJES	&0CE0,201
ROLAND IN TIME	CAIDA SIN MUERTE	&1B2E,0
	NEUTRALIZAR CIERTOS OBJETOS	&134E,0
		&1A90,0
		&A02,0
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	&145,N
	PARALIZAR	&1EBB,&C9
	VIDAS INFINITAS	&13F0,&A7
		&1712,&A7
SABOTEUR	TIEMPO INFINITO	&47B3,0
		&47BB,0
	VIDAS INFINITAS	&5E92,0







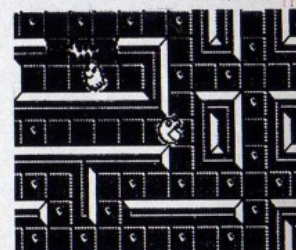
SABOTEUR II	ENERGIA INFINITA TIEMPO	&960E,0 &33FA,0
SCOOBY DOO	NUMERO DE FASE	&8F2E,N &8F2F,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	&7683,N
	VIDAS INFINITAS	&7A26,0
SGRIZAM	LOS ENEMIGOS DESAPARECEN	9990,0
SHAO LIN'S ROAD	VIDAS INFINITAS	&1B10,0
SHORT CIRCUIT	ENERGIA INFINITA	&0C7C,0 &2046,0
	LLEVAR BUNCH OF KEYS	&0D80,&3E &0D81,&80 &0D82,&00 &105B,&3E &105C,&80 &105D,&00 &1068,&3E &1069,&80 &106A,&00 &0F5E,&3E &0F5F,&80 &0F60,&00 &0D9E,&3E &0D9F,&80 &0DA0,&00
	LLEVAR HARDWARE DEL LASER	
	LLEVAR HARDWARE DEL SALTO	
	LLEVAR KEY RING	
	LLEVAR PASS CARD	
SIR FRED	VIDAS INFINITAS	&4869,&B9
SORCERY	FLOTAR EN EL AGUA INMUNE A BICHOS	&FDD,18 &1ADA,0 &1ADB,0



## STARQUAKE

Una de las obras maestras de Steve Crown con un extenso mapeado y nueve niveles diferentes a visitar, cada uno de los cuales te reserva peligrosas sorpresas mientras intentas activar correctamente la fuente de energía del planeta.

SPINDIZZY	TIEMPO INFINITO	43057,&24 43058,&21 43059,&97
SPY VS SPY	ESPIA ENEMIGO INMOVIL	&6504,&40
STAINLESS STEEL	VIDAS INFINITAS	&6F3,0 &6F4,0
STARQUAKE	JUEGO SIN ENEMIGOS	&1110,&C3
STARSTRIKE	ENERGIA INFINITA	&2437,&35







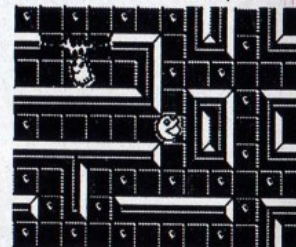
STOMP	VIDAS INFINITAS	&3917,0
STREET HAWK	AIR JET INFINITO	&8666,0 &8667,0 &8668,0 &85E4,0 &85E5,0 &85E6,0 &924B,0 &924C,0 &924D,0 &9447,0 &9448,0 &9449,0 &A1C3,0 &A1C4,0 &A1C5,0
	ARMADURA	
	LASER INFINITO	&8B84,0 &8B85,0 &8B86,0 &A3CC,0 &A3CD,0 &A3CE,0
	TEMPERATURA INVARIABLE	&85CC,0 &85CD,0 &85CE,0
	TURBO INFINITO	&8BF3,0 &8BF4,0 &8BF5,0 &8C67,0 &8C68,0 &8C69,0
SWEEVO'S WORLD	FACILITA JUEGO	&584,0 &589,0



## TARZÁN

Su amada Jane ha sido secuestrada por un pueblo que no teme la magia del gran hombre blanco. Para colmo, los habitantes de la selva han decidido gastar «bromitas» a Tarzán y quieren desayunárselo.

TARZAN	TIEMPO INFINITO	&99CC,0 &99CD,0 &99CE,0 &99F5,0 &9A24,&C9
THANATOS	LLAMA INFINITA	&7A67,0 &7A68,0 &7A69,0
	VIDAS INFINITAS	&8F6,201 &9D83,0 &9D8B,0
THREE WEEKS PARADISE	SIN MONSTRUOS	&4468,201







## WARLOCK

El objetivo del juego es liberar a Warlock, para lo cual tendremos que encontrar el Cristal del Poder y eliminar al Mago Blanco Supremo en el castillo en el cual se encuentra recluso nuestro protagonista.

THUNDERCATS	NO LIMITA VIDAS EXTRAS	31147,255
	NUMERO DE VIDAS	30842,N
	QUITAR CASI TODOS ENEMIGOS	31058,0
	TIEMPO INFINITO	40370,0
		40371,24
	VIDAS INFINITAS	33028,0
		33029,195
TRAILBLAZER	DIFERENTES FORMAS (26-30)	800,N
WARLOCK	MAGIC INFINITO	&2650,0
		&2651,0
		&32C1,&C9
	MIGHT INFINITO	&332A,&C9
	VIDAS INFINITAS	&264C,0
		&264D,0
		&264E,0
		&264F,0
WAY OF THE EXPLODING	TIEMPO DE COMBATE (1-255)	&040A,N
WEST BANK	FACILITA EL JUEGO	&92DD,0

## WHO DARES WINS II

## WIZBALL

## XEVIUS

## ZYNAPS

VIDAS INFINITAS &60C1,0

ATRAVESAR OBSTACULOS &80CB,0

&80CC,0

&80CD,0

COMENZAR DOMINANDO &8586,0

&8587,0

&8588,0

FLUIDO PERMANENTE &8033,0

&8034,0

&8035,0

INVULNERABLE &8100,0

&8101,0

&8102,0

VIDAS INFINITAS &1539,&C9

LOS ENEMIGOS NO DISPARAN &117F,201

SIN ENEMIGOS TERRAQUEOS &16CD,&C9

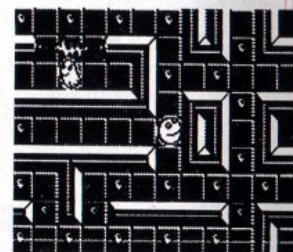
SIN ENEMIGOS VOLADORES &CEF,&C9

INMUNE &565D,201

VIDAS INFINITAS &654D,0

&654E,0

&654F,0







## Commodore



Diccionario de Pokes

### Commodore

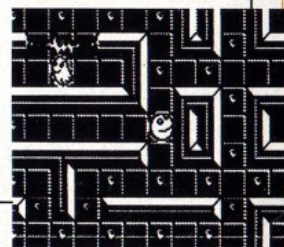
Para introducir un POKE en Commodore es imprescindible disponer de un botón de reset que nos permita inicializar el ordenador sin que perdamos realmente el contenido de su memoria RAM.

Este dispositivo lo podemos realizar nosotros mismos si disponemos de suficientes conocimientos de hardware, pero si no es así lo podremos adquirir en cualquier tienda especializada en ordenadores domésticos.

Este pequeño interface de reset se instala en el ordenador conectándolo en el port destinado a los cartuchos, o en la salida de disco y permite realizar fácilmente esta función.

Para utilizar estos aparatos cargamos el programa normalmente, y cuando teóricamente debamos empezar a jugar, pulsamos el botón de reset, introducimos el POKE o POKEs, y seguidamente, usando el comando SYS, la dirección que se indique, volveremos al juego con las ventajas ya introducidas.

**MICRO**  
Mania







007 ALTA TENSION

BOND NO TROPIEZA  
ENERGIA ILIMITADA

9113,0  
28834,17  
9814,173  
4390,44  
SYS 439

720 GRADOS

COMPRAR SIN GASTAR

11820,17  
7672,240  
7673,42  
8224,208  
8225,42  
8582,240  
8583,42  
8878,240  
8879,42  
11816,17  
8723,173  
5592,173  
7452,173  
8025,173  
8435,173

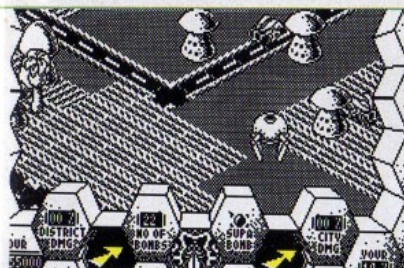
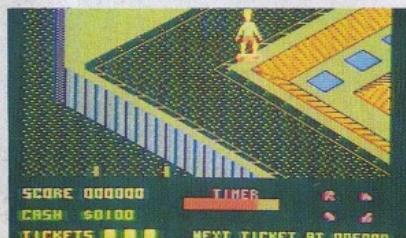
AMAUROTE

DISPARO CONTINUO  
DISPAROS INFINITOS  
ENERGIA ILIMITADA  
NIVELES A COMPLETAR

24938,32  
24959,0  
16190,0  
12345,N

## 720 GRADOS

Toda la emoción del deporte del monopatín servida en bandeja por U.S. Gold. Cuatro parques con diferentes pruebas nos esperan para demostrar nuestras habilidades.



AMBUSH

MUCHAS VIDAS

19138,234

ARRANQUE

19139,0  
SYS 16384

ARCANA

VITALIDAD INFINITA

12976,169

12977,57

12978,141

12979,68

12980,34

12981,141

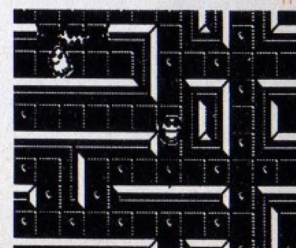
12982,67

12983,34

12984,96

SYS 4096

ARRANQUE







## ARKANOID

LADRILLOS ROTOS AL 1 TOQUE	45217,10
NIVEL INICIAL	61585,N
NUMERO DE VIDAS	61907,N
PELOTA REBOTANDO EN SUELO	45900,109
	45982,27
	46024,125
	46025,149



## ARKANOID

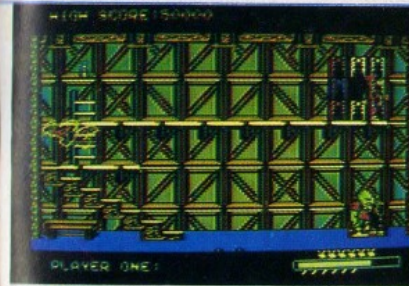
Iniciador de uno de los fenómenos más espectaculares de la historia del software: la fiebre «machacaladrillos». Sin duda uno de los juegos más adictivos jamás creado.

## AUF WIEDERSEHEN MONTY

BEBIDAS SIN ALCOHOL	25065,96
INGRAVIDEZ PARA MONTY	18630,0
	19917,32
INMUNE A CLAVOS	18985,0
INMUNE A COLISIONES	23909,0
INMUNE A LOS APLASTAMIENTOS	34208,0
INMUNE A PAREDES MORTALES	18830,10
INMUNE AL AGUA	20522,96
VIDAS ILIMITADAS	21854,0

## BALL CRAZY

VIDAS INFINITAS	SYS 32784
-----------------	-----------



## BIGMAC

## AIRE Y BONOS INFINITOS

19521,234
19522,234
19523,234
18357,234
18358,234
18359,234
SYS 19072

## VIDAS INFINITAS

## ARRANQUE

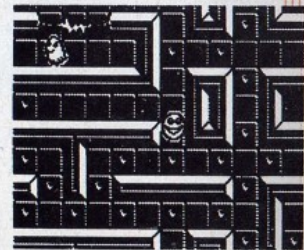
## BLACK LAMP

## ENEMIGOS NO DISPARAN

10314,44
7414,44
7679,44
7928,44
9930,44
10059,0
11479,165
5076,44

## ENERGIA INFINITA

## VIDAS INFINITAS





BLACK MAGIC	ENERGIA AUTORECARGABLE	7924,44
	FLECHAS ILIMITADAS	3758,0
	SPELLS ILIMITADOS	4136,0
BLACK WYCHE	AYUDAS EXTRAS	4678,234
		4679,234
	FACILITA EL JUEGO	4680,234
	ARRANQUE	SYS 2560
BOMB JACK	INMUNIDAD	5693,255
		5694,255
		5695,255
	ARRANQUE	SYS 2096
BOMB SCARE	ENERGIA INFINITA	56286,0
	SHOTS INFINITOS	54129,0
	TIEMPO INFINITO	57316,201
BREAKTHRU	JUGAR CON VENTAJAS	6604,234
		6605,234
BRIDE OF FRANKENSTEIN	ABRIR CUALQUIER PUERTA	13156,0
	ELIXIR INAGOTABLE	13202,44
	NO SALEN FANTASMAS	12311,44

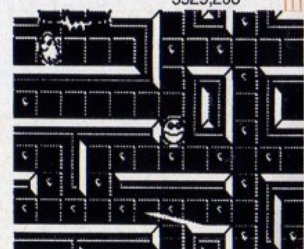


**BLACK MAGIC**  
En este juego de Data Soft nuestra misión consiste en liberar al reino de Marigold de la tiranía de un perverso personaje llamado Zahgrim.



**BUGGY BOY**  
En este juego de Elite nos pondremos a los mandos de un reluciente «Buggy» con el que vamos a atravesar enrevesados circuitos todo-terreno.

BUGGY BOY	ATRAVESAR OBSTACULOS	6608,44
		7252,44
		7524,44
	TIEMPO INFINITO	4734,44
CAMELOT WARRIORS	VIDAS INFINITAS	23730,234
		23731,234
		23732,234
	ARRANQUE	SYS 16384
CENTURIONS	ABRIR CUALQUIER PUERTA	5971,0
	ACCESO A TODAS LAS LLAVES	5930,20
	ILESO EN COLISIONES	5945,44
	SIN DISPAROS ENEMIGOS	12394,44
		6530,96
	SIN SALIR BICHOS	1833,44
		5929,208







## CURSE OF SHERWOOD

Esta compleja videoaventura nos coloca en el papel de Tuck, un fraile perteneciente a los hombres de Robin Hood. Nuestra misión: liberar el bosque de unos terroríficos seres.

CRYSTAL CASTLE

CURSE OF SHERWOOD

VIDAS INFINITAS

ENEMIGOS INMOVILES  
ENEMIGOS SIN DISPARAR  
INMUNE A TODO  
NUMERO DE VIDAS  
VIDAS INFINITAS  
ZZARANQUE

63734,0

57723,44  
57726,44  
4063,96  
6603,N  
6404,0  
SYS 17423

CHILLER

ENERGIA INFINITA  
ARRANQUE

22957,173  
SYS 2188

DANDY

ABRIR PUERTAS SIN LLAVE  
EMPEZAR EL JUEGO  
HECHIZOS SIN TENER RAYO  
INMUNE A DISPAROS 2 JUGADOR  
INMUNE A ENEMIGOS ESTATICOS  
INMUNE A ENEMIGOS MOVILES  
INMUNE AL PASO DEL TIEMPO

8019,8  
40960,183  
11830,7  
9801,44  
8764,44  
11911,44  
5697,44 57  
5718,44  
SYS 4371

ARRANQUE

DEATH WISH 3

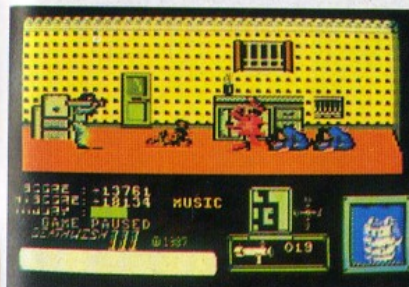
CHALECO IMPENETRABLE  
MUNICION ILIMITADA

22312,44  
21086,189  
21753,189  
22328,165  
SYS 16384

RESISTENTE A GOLPES  
ARRANQUE

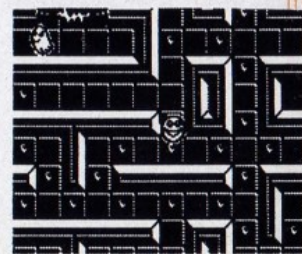
DELTA

ATACANTES NO RESTAN CREDITS 32965,200  
INMUNE A DISPAROS 11212,44  
NO COLISIONAR CON ESCENARIO 11337,44  
SIN COLISIONAR CON ATACANTE 8806,44  
VIDAS INFINITAS 15834,44



## DEATH WISH 3

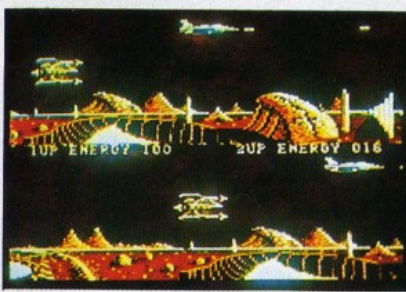
Las calles de la ciudad nos esperan repletas de los más peligrosos delincuentes. Para acabar con ellos deberemos buscar a sus jefes y eliminarlos.





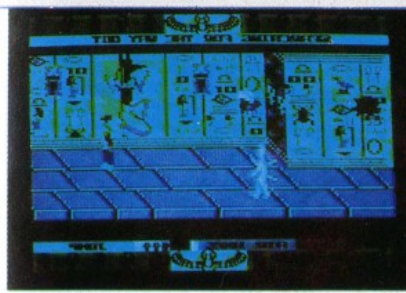


DROPZONE	100 BOMBAS EXTRAS	2316,100
	100 VIDAS EXTRAS	2311,100
	AUMENTA EL PODER DE ATAQUE	8575,0
	AUMENTA EL PODER ENEMIGO	13151,7
	AUMENTA VELOCIDAD VERTICAL	5901,192
	Y LOS EFECTOS DE GRAVEDAD	5930,128
		5947,2
DUN DARACH	FACILITA JUEGO	43333,201



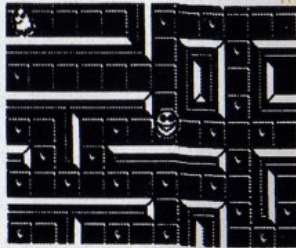
**EAGLES**  
*Uno más de los fantásticos arcades espaciales que se han realizado para el Commodore, sin duda una de las máquinas más adecuadas para crear juegos de este estilo.*

EAGLES	DEVASTADOR DEVICES ILIMITAD	62630,0
		62631,44
		62646,0
		62647,44
	ENEMIGOS NO DISPARAN	6581,0
	ENERGIA.ILIM.CONTRA ZETA F.	53119,44
	VIDAS INFINITAS	46481,44
		46515,96
		46536,44
		46570,96



**ENTOMBED**  
*Compleja videoaventura creada por la genial compañía Ultimate en exclusiva para los usuarios de Commodore.*

EL HADA	NUMERO DE VIDAS	2586,N
	VIDAS INFINITAS	2831,234
		2832,234
		2833,234
	ARRANQUE	SYS 2304
ENTOMBED	FACILITA JUEGO	27871,96
	ARRANQUE	SYS 2560
EQUINOX	DISPARO INFINITO	11157,234
		11158,234
	IMPULSO CONSTANTE	3154,234
		3155,234
	NUMERO DE VIDAS	21664,N
		2900,N







EREBUS	JUEGO FACIL	2379,106
		2380,9
	PARA ACABAR EL JUEGO	2391,106
		2392,9
EXOLON	ARRANQUE	SYS 12117
	ELIMINA RUIDO GRANADAS	5642,44
	EMPEZAR EN PANT.QUE TERMINO	2095,36
	GRANADAS CONTINUAS	7629,44
	GRANADAS INFINITAS	5650,44
	INMUNIDAD	11886,96
	LASER CONTINUO	7630,44
	MUNICION INFINITA	7651,44
	PUNTOS HASTA 999999	6676,44
	SE MUEVE SALTANDO	7342,44
	VIDAS INFINITAS	7427,44
	ARRANQUE	SYS 2061
FAIRLIGHT	NUEVA PAVIMENTACION	23384,234
		23385,234
		23386,234



## EXOLON

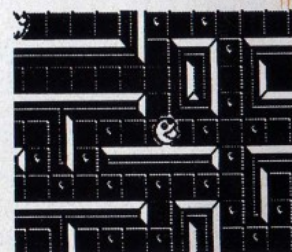
Uno de los arcades más increíblemente adictivos y dificultosos de cuantos se han publicado. Envuelto en un futurista paisaje nuestro héroe se enfrentará a los más pertinaces enemigos.



## FIREFLY

Realizado por el prestigioso Jonathan Smith, este juego es una particular mezcla de arcade, videoaventura y juego de tablero. El resultado: una obra maestra.

FIFTH QUADRANT	DISPARO INFINITO	33980,173
		34075,173
FIREFLY	ENERGIA INFINITA	14372,173
		14520,173
		5430,173
FIREFLY	AUTOFIRE	33953,160
	ACCESO A CENTRO ENERGETICO	10179,0
	ACCESO TELETRANSPORTADOR	9952,44
	ATRAVESAR TODO	4464,44
	ENERGIA Y FUEL INFINITO	4485,44
	FINAL ACCESO CENTRO ENERGET	10159,44
		5371,4







**FREDDY HARDEST**  
*Protagonizado por el más fanfarrón y jueguista de cuantos héroes han desfilado por nuestras pantallas. Este es uno de los juegos más complejos de Dinamic.*

FREDDY HARDEST 1	NO CAE EN PRECIPICIOS	34846,169
	NUMERO DE VIDAS	33394,N
	VIDAS INFINITAS	46442,174
FLYING SHARK	BOMBAS INFINITAS	12822,173
	SUPER DISPARO	8068,60
	VIDAS INFINITAS	7164,173
		7165,173
FREDDY HARDEST 2	LASER INFINITO	39624,174
	NO HACE FALTA CLAVE	56275,173
	NUMERO DE VIDAS	33397,N
	VIDAS INFINITAS	39302,174
	ARRANQUE	SYS 32777



**GAUNTLET**  
*Uno de los juegos más adictivos jamás creados. Aventuraos en el interior de sus cientos de laberintos, descubrid sus secretos y sabréis de qué estamos hablando.*

FROST BYTE

GALIVAN

GAUNTLET

VIDAS INFINITAS  
 ARRANQUE

VIDAS INFINITAS

ARRANQUE

ENERGIA INFINITA

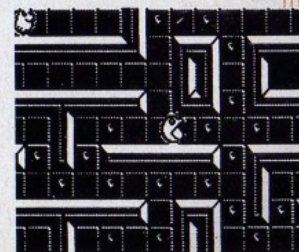
FACILITA JUEGO

ARRANQUE

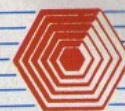
4388,165  
 SYS 2825

30602,234  
 30603,234  
 30604,234  
 SYS 12288

41021,189  
 44373,185  
 44381,185  
 47658,189  
 47666,189  
 48514,189  
 48524,189  
 48621,96  
 49009,96  
 50357,189  
 50367,189  
 50814,189  
 50824,189  
 48621,96  
 49009,96  
 SYS 32768







## GHOSTS'N GOBBLINS

*Este sensacional arcade de Elite aborda el clásico tema del caballero que debe rescatar a su dama de las garras de las fuerzas del mal.*

### GHOSTS'N GOBBLINS

ARMA INICIAL (1-5)	2214,N
CAMBIA EL BRILLO (1-250)	2198,N
FASE INICIAL (1-3)	2203,N
INMUNE A TODO MENOS AGUA	4170,170
INVULNERABLE	11791,234
	11792,234
	11793,234
MAYOR VELOCIDAD	12707,255
MONSTRUOS INMOVILES	7777,0
NUMERO DE VIDAS	2175,N
VIDAS INFINITAS	2358,234
	2359,234
	2360,0
	4292,128

ARRANQUE	SYS 2090
----------	----------

### HADES NEBULA

NUMERO DE VIDAS (1-255)	2279,N
VIDAS INFINITAS	6513,234
	6514,234
	6515,234
ARRANQUE	SYS 18550

### HERO OF THE GOLDEN T

ENERGIA INFINITA	13458,234
	13459,234
ARRANQUE	SYS 8192

### HUNCHBACK

NUMERO DE VIDAS (1-255)	18704,N
SIN FLECHAS EN LA FASE 6	19934,234
VIDAS INFINITAS	30602,234
	30603,234
	30604,234
ARRANQUE	SYS 12288

### HYBRID

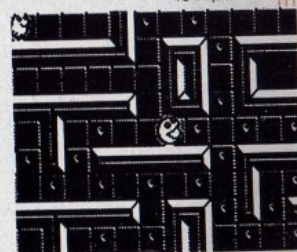
ENEMIGOS SIN DISPARAR	17252,96
ENERGIA INFINITA	5044,44
SIN SALIR BICHOS	18735,44

### HYSTERIA

ARMAMENTO INFINITO	10143,44
ENERGIA INFINITA	2495,44
PROPULSOR INFINITO	8464,44
	9907,44
PROTECCION INFINITA	5522,44

### INSIDE OUTING

BICHOS INMOVILES	27971,44
ENERGIA INFINITA	28655,44
	4637,44
PANTALLA INICIAL	4544,N



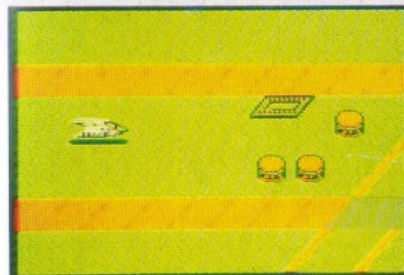




JAIL BREAK	VIDAS INFINITAS	52050,234 52051,234 52052,234 52097,234 52098,234 52099,234 SYS 51200
	ARRANQUE	
KRAKOUT	NIVEL DE JUEGO (1-100) ARRANQUE	32934,N SYS 32837
KUNG-FU MASTER	SOLO ENEMIGOS FINALES	37359,234
LEVIATHAN	BOMBAS INFINITAS FUEL INAGOTABLE INMUNE A TODO TIEMPO ILIMITADO VIDAS INFINITAS ARRANQUE	42441,36 33291,36 38812,96 33387,36 45612,36 SYS 32780
LIGHT FORCE	FACILITA JUEGO	1154,5
VIDAS INFINITAS	11547,5	
ARRANQUE	SYS 6713	

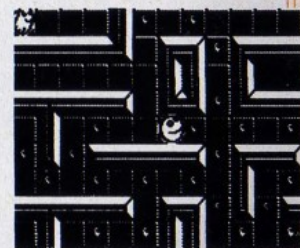


**LEVIATHAN**  
Un clásico arcade espacial muy en la línea del famoso «Zaxxon» y que consta de tres fases. Toda una prueba para nuestros reflejos y nuestro joystick.



**MAG MAX**  
En este futurista arcade asumimos el papel de un desmontable robot que debe combatir contra las hordas mecanoides que han destruido la civilización.

MAG MAX	ATACANTES NO DISPARAN	52152,44 6778,44 6868,44
	DRAGON NO DISPARA INMUNE A TODO	7032,44 52188,44 52191,44 52194,44 6901,44 7166,44
	NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	8049,N 12089,0







MANIC MINER

INVULNERABLE

16628,234  
16629,234  
16630,234  
16424,N  
SYS 16384

MASTERS DEL UNIVERSO

ENERGIA INFINITA  
NUMERO DE CHORDS  
NUMERO DE VIAS  
TIEMPO ILIMITADO  
  
TIEMPO SIN TRANSCURRIR  
VIDAS INFINITAS

6268,96  
2346,N  
2333,N  
12638,234  
12639,234  
12640,234  
7836,173  
12651,234  
12652,234  
12653,234  
6262,172  
21290,234  
21244,208  
SYS 16384

MERMAID MADNESS

BOTELLAS INFINITAS  
INMUNE A TODO.A DINAMITA NO  
ARRANQUE

21290,234  
21244,208  
SYS 16384

NEBULUS

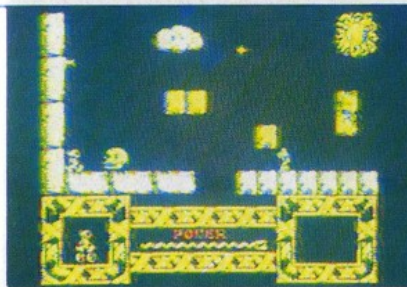
INMUNE ENEMIGOS  
NUMERO DE VIDAS  
SIN TIEMPO  
VIDAS INFINITAS

37696,96  
46377,N  
32987,169  
32979,169



## MASTERS DEL UNIVERSO

*Primera incursión informática del popular He-Man y compañía. Un tema atractivo pero con un desarrollo muy complicado. Sólo para los más expertos.*



NEMESIS

VIDAS INFINITAS

5975,234  
5976,234  
5977,234  
SYS 5779

PAC MAN

RECORDS INCREIBLES

15907,32  
15908,32

PHANTOMAS II

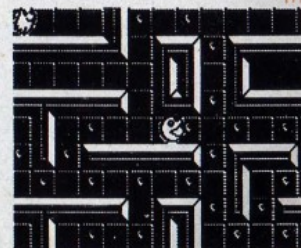
VIDAS INFINITAS

10485,173  
8480,173

PIPELINE

ARRANQUE

33490,234  
33491,234  
33492,234  
SYS 2061



## PHANTOMAS II

*En esta aventura, Phantomas, el personaje creado por Dinamic, va a enfrentarse ni más ni menos que con el mismísimo Drácula.*



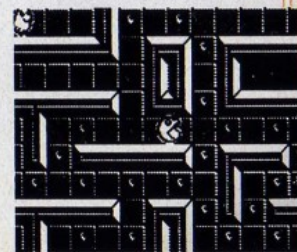


PLATOON FASE 1	GRANADAS INFINITAS	48438,44
	MORAL INFINITA	48595,44
	MUNICION INFINITA	48395,96
	VIDAS INFINITAS	48501,96
PLATOON FASE 2	MORAL INFINITA	16182,44
	MUNICION INFINITA	15998,44
	VIDAS INFINITAS	16094,96
PLATOON FASE 3	MORAL INFINITA	15219,44
	MUNICION INFINITA	15116,96
	TIEMPO INFINITO	6903,0
	VIDAS INFINITAS	15146,96
		7236,44
PREDATOR	GRANADAS INFINITAS	4189,165
	MUNICION INAGOTABLE	4019,165
	TIEMPO ILIMITADO	7178,165
	VIDAS INFINITAS	5643,165
		5672,165
RANARAMA	AYUDA EN EL JUEGO	37104,96
	ENERGIA ILIMITADA	33969,165
		37113,165
	R-A-N-A-R-A-M-A ORDENADO	38118,44
		38123,44
		40960,176
	ARRANQUE	SYS 32768



**PLATOON**  
*Sensacional juego realizado por Ocean basado en la oscarizada pelicula del mismo nombre. Varias fases con diferentes desarrollos.*

RED LED	GRAVEDAD PARA 3 ROBOT	26803,48
		27134,48
		27150,48
		27164,48
		27178,48
	INGRAVIDEZ	26803,16
		27134,16
		27150,16
		27164,16
		27178,16
	INMUNE SUELO ACIDO	21795,165
	SIN COLISIONES	42627,96
		42652,96
	TIEMPO ILIMITADO	48069,96
RENEGADE	ATACANTES DEBILES	38674,165
		43077,255
	ENERGIA ILIMITADA	43022,0
		46631,44
	TIEMPO ILIMITADO	41114,165
	VIDAS INFINITAS	42187,165
		45868,44
		46285,96
	ARRANQUE	SYS 41931







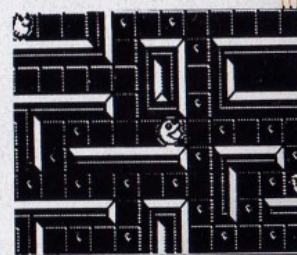
REVENGE OF THE MUTANT	VIDAS INFINITAS	40905,234 40906,234
RYGAR	CORAZA INFINITA	4178,96
	INMUNIDAD TOTAL	2906,44
	NO PERDER WEAPONS AL MORIR	8786,36
		9535,36
	TIEMPO ILIMITADO	4050,96
	TODOS LOS WEAPONS DE GOLPE	10893,9
		10894,253
	VIDAS INFINITAS	9551,165
SCOOBY DOO	INMUNIDAD	7450,96
	ARRANQUE	SYS 2560
SCUBA DIVE	VIDAS INFINITAS	3584,234
		3585,234
		3586,234
	ARRANQUE	SYS 9984
SENTINEL, THE	ENERGIA INFINITA	6679,173
		8512,10
	ARRANQUE	SYS 16128

SHADOW FIRE	TIEMPO INFINITO	25188,173
	ARRANQUE	SYS 16384
SHAO LIN'S ROAD	INMORTALIDAD	17187,234
		17188,234
		17189,234
	ARRANQUE	SYS 16406
SKRAMBLE	VIDAS INFINITAS	8609,234
		8610,234
		8611,234
	ARRANQUE	SYS 32000
SLAP FIGHT	ENEMIGOS NO DISPARAN	12162,0
		5115,0
	TODOS DAN ESTRELLA	10165,0
	VIDAS INFINITAS	10239,44
SOLOMON'S KEY	BOLAS DE FUEGO ILIMITADAS	14599,44
	INMUNE A TODO	14044,44
		14501,0
	PUERTAS SIN CERRADURA	4762,0
	TIEMPO ILIMITADO	2158,44
	VELOCIDAD DEL JUEGO	5079,X
	VIDAS INFINITAS	2213,165



## SENTINEL

*Tal vez el más fascinante juego jamás creado. Aclamado por los aficionados y por los profesionales del Software de entretenimiento. Una auténtica obra maestra.*







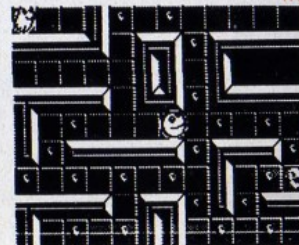
SPACE HARRIER	ANTICOLISION	6543,0
	AUMENTAR VELOCIDAD	2456,69
	AUTOFUEGO	7231,0
		7236,0
	DESTRUIR TODOS LOS OBJETOS	6666,234
	DISMINUIR VELOCIDAD	14631,127
	OBJETOS INDESTRUCTIBLES	6059,0
	TIEMPO	2214,N
	TIEMPO INFINITO	5834,96
	VIDAS INFINITAS	6010,173
SPEED KING	SIN COLISIONES	35863,234
		35864,234
		35865,234
	ARRANQUE	SYS 34816
STAR WARS	ESCUDO INFINITO	20095,44
		20227,44
		34945,44
		35156,44
		37074,44
		37260,44
	INVIERTE CONTROL PUNTO MIRA	51651,232
		51658,202



## STAR WARS

La más taquillera de las películas de ciencia-ficción trasladada a las pantallas. Conversión de la máquina de videojuegos creada por Atari.

STIFFLIP	ENERGIA ILIMITADA FASE 1	17416,44
		33729,44
		3851,44
		7792,44
	ENERGIA ILIMITADA FASE 2	15556,44
		27143,44
		5890,44
		6037,44
	SEGUIR VIVOS, FASE 1	14353,44
	SEGUIR VIVOS, FASE 2	12939,44
TERRA COGNITA	NO CHOCAR CON NADIE	26703,255
	ARRANQUE	SYS 24576
	TIEMPO ILIMITADO	14914,96
	ARRANQUE	SYS 14336
TRAPDOOR		
WEST BANK	NUMERO DE VIDAS (1-20)	42561,N
	VIDAS INFINITAS	12713,165
	ARRANQUE	SYS 4100
WHO DARES WINS II	FACILITA EL JUEGO	18107,234
	INMORTALIDAD	18105,234
		18106,234
	ARRANQUE	SYS 16384







WILLOW PATTERN

MUSICA ABSTRACTA

3616,234  
3617,234  
3618,234

WIZARDRY

ENERGIA INFINITA

49154,132  
49284,169  
49285,99  
49286,141  
49287,73  
49288,101  
49289,76  
49290,29  
49292,192  
SYS 26868

WIZBALL

ARRANQUE  
EMPEZAR ARMADO  
EMP. CON CONTROL MOVIMIENTO  
INMUNE A TODO  
VIDAS INFINITAS  
ARRANQUE

29209,1  
29225,1  
32507,44  
27434,44  
SYS 25481



**WIZBALL**  
Complicada videoaventura realizada por Ocean. Nuestra misión, controlando una saltarina calabaza, es devolver el color robado a varios mundos.



**XEVIOUS**

Espectacular arcade espacial basado en una popular máquina de videojuegos. Multitud de fases y de enemigos nos esperan dispuestos a probar nuestra habilidad.

XEVIOUS

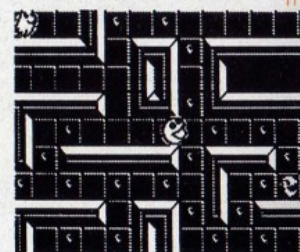
ATACANTES SIN DISPARAR  
INMUNE A COLISIONES  
VIDAS INFINITAS  
ARRANQUE

14039,0  
13214,173  
5663,173  
SYS 5000

YABBA-DABBA-DOO

NUMERO DE VIDAS (1-255)  
ARRANQUE

6002,N  
SYS 4118







# MSX



Diccionario de Pokes

## MSX

En MSX, la cosa se complica, ya que son muy pocos los programas que utilizan un cargador en Basic, pero si por casualidad disponemos de una versión que funcione de esa manera, procederemos a seguir los siguientes pasos:

Teclearemos LOAD "CAS:" o CLOAD "CAS:" sin utilizar coma R, dependiendo del tipo de carga. Si ésta es normal utilizamos LOAD y si es rápida CLOAD.

Cuando aparezca el mensaje READY, listaremos el programa. Si no aparece nada en pantalla no podremos introducir ningún POKE. Cuando dispongamos del listado en la pantalla buscaremos dónde se encuentra un USR(n), y colocaremos el POKE justo delante de esta instrucción.

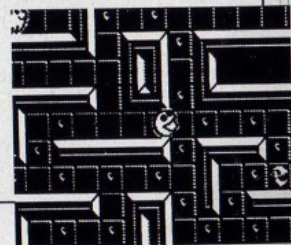
Por último, ejecutaremos el programa con RUN, y pulsaremos PLAY en el cassette. En cuanto a los programas que cargan en un solo bloque con la instrucción BLOAD "CAS:", R la forma de introducir los POKES es la siguiente:

- Teclea BLOAD"CAS:" y pon en marcha la cinta.
- Cuando el programa termine de cargar aparecerá el mensaje READY. Ahora ya puedes introducir los POKES.
- Por último teclea las siguientes instrucciones:  

$$X = \text{PEEK}(64703) + 256 * \text{PEEK}(64704);$$

$$\text{DEFUSR} = X:U = \text{USR}(0)$$
- El juego comenzará con las ventajas ya introducidas.

**MICRO**  
Mania



MSX





ARKANOID	NUMERO DE VIDAS	&H4CDF,N
	PASAR AL PULSAR STOP	&H40FC,&HCD &H40FD,&HD4 &H40FE,&H41 &H99B2,&HC3 &H7C10,0
ARMY MOVES	PELOTA APARECE POR ARRIBA	
	VIDAS INFINITAS	
AUF WIEDERSEHEN MONTY	ENEMIGOS INVISIBLES	&H9BD7,201
	GASOLINA INFINITA	&H8D52,201
	JUEGO MAS DIFICIL	&H9CA0,201
	SORPRESA	&H9729,201
	VIDAS INFINITAS	&H8987,201 &H8997,201
	BICHOS INMOVILES	&HB307,201
	INMUNE A LAS APISONADORAS	&HC2BC,201
	INMUNE A LOS BICHOS	&HABDC,201
	INMUNE AL AGUA	&H97F1,201
	NUMERO DE VIDAS (+128)	&HA093,N
	VIDAS INFINITAS	&HA97B,0

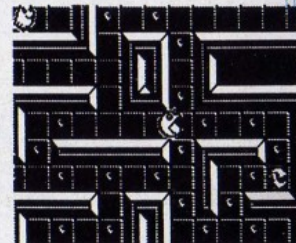


## AUF WIEDERSEHEN MONTY

Tercera parte de la trilogía creada por Gremlin sobre este divertido personaje. En esta ocasión debe comprarse una isla para lo cual recorrerá toda Europa en busca de dinero.

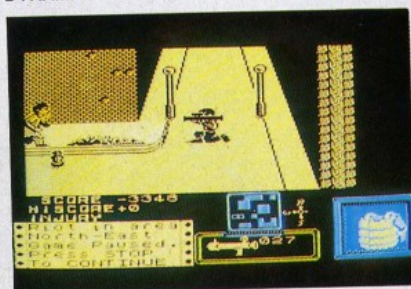


AVENGER	ENERGIA INFINITA	&HCB42,0
	LLAVES INFINITAS	&HBBB0,0 &HBBB1,0 &HBBB2,0 &H8E20,0
BATTLE SHIP CLAPTON	VIDAS INFINITAS	
	INFINITAS VIDAS	&H069,0
BOUNDER	NUM DE SALTOS MENOR DE 255	&H04B9,N
	NUMERO DE SALTOS (1-255)	
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	&H0433,N
	NUM. DE VIDAS MENOS DE 255	
	VER DIRECTAMENTE EL FINAL	&H04A9,10
	VER FIN DE JUEGO	&H04A9,0
	VIDAS INFINITAS	&H0C13,0





BUBBLER	NIVEL DE JUEGO NO HACEN FALTA TAPONES NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	&HC73D,N-1 &H69D6,&HAF &HC700,N+1 &HC88B,0 &HC890
DEATH WISH 3	DISPAROS INFINITOS  INMUNE A DISPAROS	&H9C79,0 &H9C7A,&HC &H9F1A,0 &H9F1B,0 &HA872,0 &HA87A,0 &HA880,0 &HAD7D,0 &HAD83,0 &HA11D,0
DUSTIN	INMUNE A GOLPES ENERGIA INFINITA POLICIAS MUERTOS 1 GOLPE TIEMPO INFINITO	&HCEA8 &HD021,56 &H9AB9,0
DYNAMITE DAN II	VIDAS INFINITAS	&H820,0



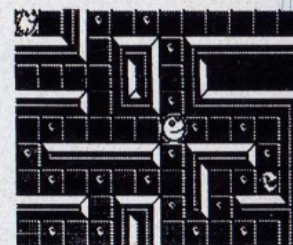
**DEATH WISH 3**  
Basado en una película protagonizada por Charles Bronson este juego de Gremlin nos traslada a las calles de una peligrosa ciudad donde lucharemos con todo tipo de delincuentes.



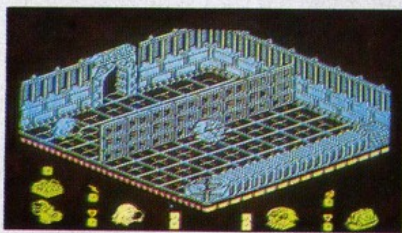
FLASH GORDON FASE 1	BALAS INFINITAS
FLASH GORDON FASE 2	TIEMPO INFINITO INMUNE A GOLPES
FLASH GORDON FASE 3	TIEMPO INFINITO INMUNE A BALAS,CHOQUE,ETC.
	TIEMPO INFINITO

**FLASH GORDON**  
Incurción informática de este personaje del cómic. Como siempre nuestro héroe deberá enfrentarse al más pertinaz de sus enemigos: el Doctor Ming.

&H587,0  
&H5AC,201  
&HCA3,201  
&H170,&H18  
&H1AE,201  
&H31C,201  
&H444,0  
&HA36,0  
&HA37,0  
&HA38,0  
&HB1,0  
&HB2,0  
&HB3,0  
&H6F3,0  
&H6F4,195







## HEAD OVER HEELS

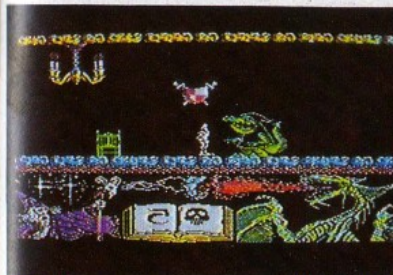
Obra cumbre del genial Jon Ritman, y buen ejemplo de las maravillas que se pueden conseguir utilizando la técnica «Filmation». Una videoaventura imprescindible.

HEAD OVER HEELS	JUEGO RAPIDO TODO INFINITO VIDAS INFINITAS	&H99CB,0 &HD735,0 &HBC86,0
KNIGHTMARE	99 VIDAS	37545,255
KNIH VALLEY	VIDAS INFINITAS	&H8B23,0
KRAKOUT	JUEGO SIN BICHOS NUMERO DE VIDAS SIGUE EN EL MISMO NIVEL VIDAS INFINITAS	&H9D3F,&HC9 &H787C,N &H7877,&H3A HAFDB,0
MARTIANOIDS	INMUNE A LOS BICHOS NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	&H96AD,0 &HA3CF,N+1 &HA34A,0



## MARTIANOIDS

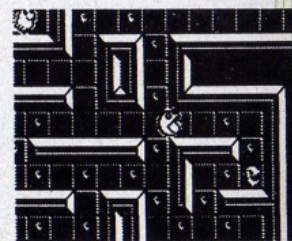
Una de las últimas creaciones de Ultimate. Con su característico estilo «Filmation» ésta es una de sus más complejas videoaventuras.



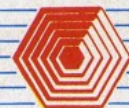
## NONAMED

En este juego de la compañía española Dinamic, nuestro objetivo es ayudar a un joven guerrero a pasar la prueba que el rey le ha impuesto para ser caballero suyo: escapar del castillo sin nombre.

MUTANT MONTY	NUMERO DE VIDAS	&H9321,N
NONAMED	CALAVERAS A COGER INMUNE A TODO. AL DRAGON NO	&H90F0,N &H9030,0 &H9031,0 &H9032,0 &H9033,0 &H9034,0 &H9035,0 &H9036,0 &HAF81,0
	VIDAS INFINITAS	







## SORCERY

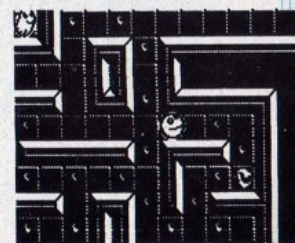
Una de las mejores conversiones que se han realizado para MSX. Toda una mágica aventura con hechizos, magos, brujas, demonios, nigromantes y demás seres fantásticos.

PENTAGRAM	VIDAS INFINITAS	&HAED1,N &HC5A0,0
SKY HOWARD	ACELERA EL SCROLL	34982,125
SORCERY	ENERGIA INFINITA	&H9B5A,0
STARQUAKE	DISPARO INFINITO	&HAADA,0 &HAADB,0 &HAA71,0 &HAA72,0 &HA06B,0 &HA06C,0
STORMBRINGER	ENERGIA INFINITA ENERGIA (1-127)  INMUNE A BEARWOLF TIEMPO (1-255)	&H93BC,0 &H8EB9,0 &HB741,N &H9561,201 &H8BF2,N



## STORMBRINGER

Tercera y última parte de la trilogía creada sobre uno de los personajes más divertidos y cabezones del software: Magic Knight. Tan complejo como sus predecesores.







# Spectrum



Diccionario de Pokes

## Spectrum

En el Spectrum los POKEs pueden ser introducidos directamente si disponemos de un interface tipo Multiface One o similar, o bien haciendo un MERGE"" del primer bloque de Basic. Para introducir los POKEs en el segundo caso, nuestro programa debe cumplir una serie de condiciones:

- Todos los bloques del programa deben cargarse a velocidad normal.

- Todos los bloques deben tener cabeceras.

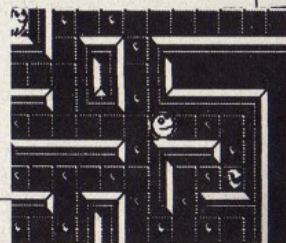
- El programa debe tener varios bloques.

No podremos introducir los POKEs cuando en el listado Basic aparezcan interrogantes o líneas REM.

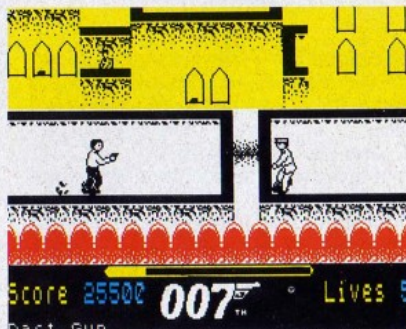
Si el programa en el que queremos pokear reúne las condiciones especificadas, es decir, carga lenta, varios bloques, etc., procederemos a realizar MERGE"" del primer bloque de Basic. Aparecerá el mensaje OK y entonces detendremos la cinta y podremos listar el programa. Los colores de la pantalla a veces pueden impedirnos ver el listado, por ello los modificaremos con INK o PAPER.

Buscaremos en el listado dónde se encuentra la función USR y justo delante colocaremos los POKEs que deseemos, separándolos del RANDOMIZE USR con dos puntos. Una vez introducidos los POKEs ejecutaremos el programa con RUN, y colocaremos la cinta con el juego sin rebobinarla.

**MICRO**  
Mania

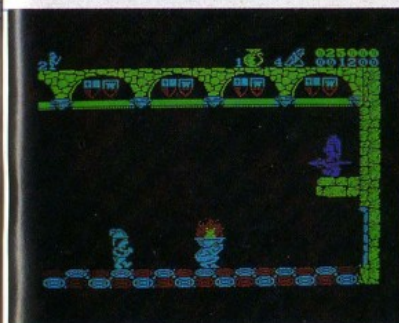






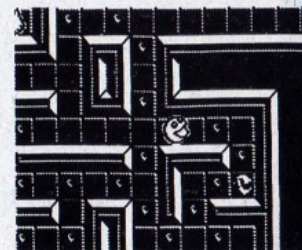
**007**  
James Bond entra en el mundo del ordenador, donde los peligros se ciernen sobre él a mayor velocidad que en la ficción cinematográfica.

007 ALTA TENSION	NUMERO DE FASE (1-7)	38835,N
	NUMERO DE VIDAS (1-100)	38824,N
	VIDAS INFINITAS	38916,201
1942	AUMENTAR EL NUMERO DE STAGE	52453,61
		52457,0
		52458,0
	EMPEZAR CON PUNTOS (1-255)	52288,N
	NO ENEMIGOS	48415,0
	NO TE DESTRUYEN	50777,201
	NO TE DISPARAN	50702,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	52304,N
	RIZOS	46646,0
	RIZOS INFINITOS	46650,0
	VIDAS INFINITAS	47007,255
		52471,0
		52472,0
		52473,0
	VIDAS (1-255)	52304,N
1994	VIDAS INFINITAS	40315,0



**TRES LUCES DE GLAURUNG**  
Una princesa secuestrada y tres luces mágicas son los protagonistas de esta videoaventura realizada en España.

3 LUCES DE GLAURUNG	3 GEMAS, LLAVES Y POCIMAS	40718,255
		60606,0
	BOLSAS DE ORO INFINITAS	24891,0
		24892,0
	FLECHAS INFINITAS	24824,0
	INMUNE A CASI TODO	58682,0
	INMUNIDAD	59490,0
	NUMERO DE BOLSAS	60624,N
	NUMERO DE FLECHAS	60627,N
	NUMERO DE VIDAS	60609,N
	VIDAS INFINITAS	57931,0
		57933,0
		57934,0







720 GRADOS

ENEMIGOS INMOVILES 44847,201  
 INMUNIDAD A ENEM. MOVILES 45272,201  
 MAS VELOCIDAD 36626,201  
 QUITAR LOS CARTELES RAPIDO 35539,201  
 SIN FRENOS 38014,201

911 TS

65535 LIBRAS 25001,255  
 25002,255  
 EVITA CHOQUES 60867,0  
 60868,0  
 60869,0  
 60889,0  
 TIEMPO INFINITO 60579,0  
 60580,0  
 60581,0

A DAY ON LIFE

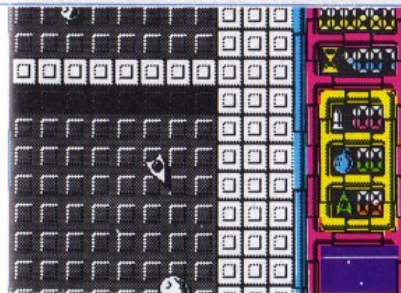
VIDAS INFINITAS 45525,0

ACADEMY

BOMBAS 47757,N  
 LLAMARADAS 47756,N  
 MISILES 47754,N  
 MUNICION 47755,N



**720 GRADOS**  
 Un parque de atracciones donde deberás demostrar tu habilidad con un monopatín es el escenario de este divertido arcade.



AD ASTRA

AFTEROIDS

VIDAS INFINITAS

BOMBAS INFINITAS

INMUNIDAD  
 N=ASTEROIDES/FASE

TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

## AFTEROIDS

Made in Spain nos traslada a una galaxia donde los asteroides han decidido pulverizar todo aquello que se mueve.

35853,0

28891,0

28892,0

27037,201

31612,62

31613,N

31614,0

30689,0

30690,0

30691,0

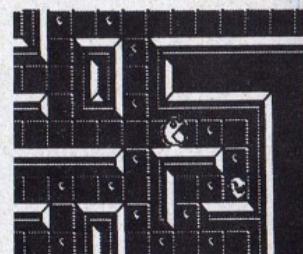
36800,0

36801,0

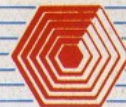
27073,0

27074,0

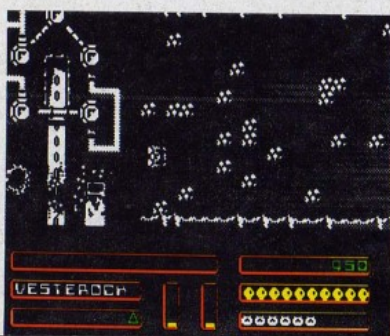
27075,0







AGENTE NARANJA	NUMERO DE VIDAS	35302,N
AGENTE X	VIDAS INFINITAS	26099,0
AGENTE X II	ENERGIA INF. PARTE 1	57821,201
	ENERGIA INF. PARTE 2	62499,201
	ENERGIA INF. PARTE 3	50561,201
AIRWOLF	AL MATARTE SALE GAME OVER	53053,0
	INVISIBLE, ATRAVIESA TODO	36000,201
	NUMERO DE VIDAS	56126,N
	PLATILLO VOL. NO APARECE	35581,201
	QUITA SONIDO	61748,201
	VER LAS FASES DEL JUEGO	51440,0
	VIDAS INFINITAS	23377,0
		53705,201
AIRWOLF II	INMUNIDAD	57391,0
		57392,0
		57393,0
ALCHEMIST	ENERGIA DE CONJURO INFINITA	47599,201
	STAMINA INFINITA	47544,201

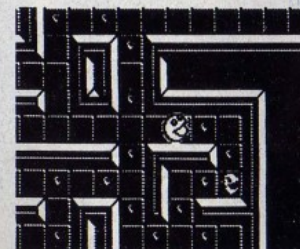


## AGENTE NARANJA

Un nuevo juego espacial, en el que además de acribillar enemigos deberemos destruir una red de plantaciones y recuperar un potente herbicida.



ALIEN 8	INDESTRUCTIBLE	43753,201
	INMOVILIZAR OBJETOS	49078,201
	INMUNIDAD	45735,201
	NUMERO DE VIDAS (0-127)	65535,N
	TIEMPO INFINITO	44460,201
	VIDAS INFINITAS	44246,0
		51736,0
ALIEN EVOLUTION	MINAS INFINITAS	58139,0
		58140,0
		58141,0
		58167,0
	NUMERO DE MINAS	61289,N
	VIDAS INFINITAS	58228,0



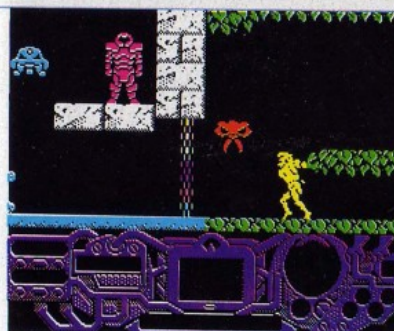




ALIEN HIGHWAY	ENERGIA	38412,0 39407,24 39408,47 39412,201 43626,201
ALIENS	MUNICION INFINITA	24683,0 31014,0 24680,N
AMAUROTE	BOMBAS INFINITAS ENERGIA INFINITA	38552,0 42456,0
ANDROIDE II	TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	53894,0 52258,24
ANTIRIAD	INFINITA ENERGIA VIDAS INFINITAS	54528,24 54639,1 23309,201 54528,24

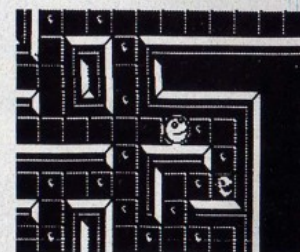


**AMAUROTE**  
Las abejas han decidido acabar con los humanos. Tu misión es derrotar a la responsable de la decisión, su reina.

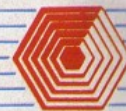


**ANTIRIAD**  
Un pueblo sometido sólo podrá liberarse de la tiranía si un héroe como tú es capaz de encontrar las piezas que componen la armadura sagrada.

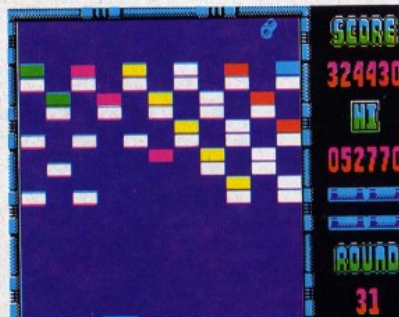
ARABIAN NIGHTS	INFINITAS VIDAS	57838,0
ARC OF YESOD	SIN ENEMIGOS GOMOSOS SIN ENEMIGOS NORMALES VIDAS INFINITAS	50930,201 49395,201 47765,0 47766,0 47767,0 47768,0 47780,0 47781,0 47782,0 47783,0





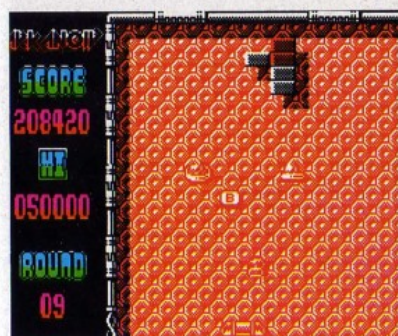


ARCADIA	AYUDAS EXTRAS (1-255)	27334,N
	VIDAS INFINITAS	25776,0
ARKANOID	COGER PELOTA	37748,0
		37749,0
	DESAPAR. FIG. PARTE ARRIBA	34521,24
	DESTRUYEN FIG. PARTE ARRIBA	35426,27
	EFFECTO ESPECIAL	34000,127
	ELIMINAR ESPERA	33427,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	38540,N
	PARA ROMPER LADRILLOS	39724,15
	PELOTA SE VUELVE LOCA	37422,215
	PONER EL NOMBRE EN RECORDS	40515,30
	SIN SONIDO	34021,21
	VIDAS INFINITAS	33702,0
ARKANOID II 128K	COGER PELOTA	37750,0
	LADRILLOS AL PRIMER TOQUE	38473,24
	PELOTA LENTA	38025,0
		38026,0
		38027,0
	VIDAS INFINITAS	37586,0
		37587,195



## ARKANOID

Vaus debe eliminar a la nave nodriza de Doh, a base de pelotazos en su frágil estructura de ladrillos.

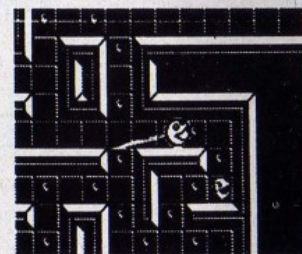


## ARKANOID II

Nuevas pantallas para lo que fue uno de los mayores éxitos del año 1987.

### ARKANOID II 48K

COGER PELOTA	37643,0
	37644,0
	37645,0
LADRILLOS AL PRIMER TOQUE	38372,24
PELOTA LENTA	37920,0
	37921,0
	37922,0
VIDAS INFINITAS	37484,0
	37485,195







## ARMY MOVES

BALAS ADELANTE	56565,0
CARGAR LA FASE 2 SIN CLAVE	53842,195
CONTINUA COCHE EN AVION	57502,1
DESAPARECEN GRANADAS	58729,201
FUEL INFINITO	62033,0
INCREMENTO DE FASES	53235,0
INVISIBLE	57502,0
NO CAER EN AGUJEROS	54603,0
NO ENEMIGOS QUE ANDAN	54316,201
NO HOMBRES DETRAS PALMERAS	56869,201
NO PAJARRACOS	59611,201
NO TIRAN BOMBAS	58704,201
NOCHE Y DIA	49448,1
SIN BICHOS	59743,201
COCHE INVISIBLE	57286,201
ESCENARIO SIN SCROLL	53257,201
NO HAY EXPLOSIONES	56775,201
NO SALEN PUENTES ROTOS	58367,201
REDUCE AGUJEROS Y FUEL INF.	61965,201
VIDAS INFINITAS	54599,0
	54603,0
INFINITAS VIDAS	53771,0
DESAPARECEN ENEMIGOS	57239,201

## ARMY MOVES FASE 1

## ARMY MOVES FASE 2

## ARMY MOVES FASES 6-7



## ARMY MOVES

Un mercenario debia apoderarse de unos planos secretos, pero el enemigo no estaba muy de acuerdo con su idea.



## ASTERIX

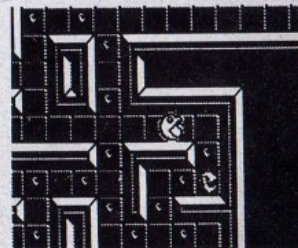
## VIDAS INFINITAS

## ASTÉRIX

Nuestros amigos galos deben recomponer el caldero de Abracurcix, roto en ocho pedazos desperdigados por toda la Galia.

## ASTRO BLASTER

ELIMINAR ENEMIGOS	28289,201
NUMERO DE ENEMIGOS A ABATIR	26672,N
NUMERO DE FILAS DE METEOROS	27636,N
NUMERO DE VIDAS (1-255)	23696,N
SIN DISPAROS ENEMIGOS	26945,201
SIN METEOROS NI BOLAS	27635,201
VIDAS INFINITAS	27422,0





## ASTRO CLONE

ASTRONAUTAS INFINITOS	54802,1
FACILITA JUEGO	58760,167
MUNICION INFINITA	56502,0
NAVES INFINITAS	54819,0
OXIGENO INFINITO	53673,0

## ATHENA

CARGAR CUALQUIER FASE	47565,0
CONSERVAR ALAS	60040,201
EMPEZAR CON ALAS	47459,55
	47460,217
EMPEZAR CON ESPADA	47462,36
	47463,217
ENERGIA INFINITA	47593,0
	47971,201
INMUNIDAD	35832,201
	47968,201
	53729,195
NO PERDER OBJETOS AL MORIR	51714,24
	51715,16
TIEMPO ILIMITADO	55267,0
TIEMPO INFINITO	48392,201
	52593,0
TIEMPO (0-127)	47491,N
VIDAS INFINITAS	51612,0



### ASTROCLONE

El arcade que consagró a Steve Turner estaba constituido por tres fases bien diferenciadas: estrategia, espacial y terrestre.



## ATIC ATAC

INFINITAS VIDAS

36519,0

## ATV SIMULATOR

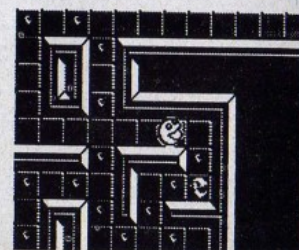
FUEL INFINITO  
TIEMPO INFINITO

58698,201  
60243,201

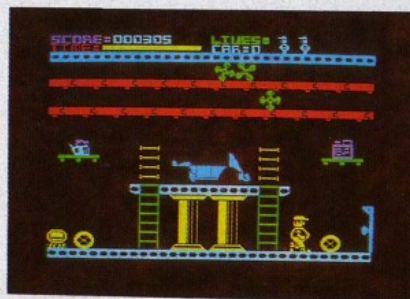
## AUF WIEDERSEHEN MONTY

BICHOS INMOVILES  
INMUNE A APISONADORAS  
INMUNE A LOS BICHOS  
INMUNE A SUELOS Y AGUA  
QUITA LAS APISONADORAS  
VIDAS INFINITAS

43502,201  
47715,201  
42160,201  
37002,0  
47485,201  
41139,0







## AUTOMANIA

La primera de las aventuras de Wally, en la que éste debía reconstruir, pieza a pieza, un maltrecho vehículo.

AUTOMANIA

ANTICHOQUE ANALIZADOR	64413,201
ANTICHOQUE RUEDAS	64640,201
ANTICHOQUE VENTILADORES	64554,201
CAIDA SIN EFECTO	47325,0
JUEGO RAPIDO	62230,201
JUEGO SUPER RAPIDO	62220,201
OBJETOS FIJOS	64603,201
TIEMPO INFINITO	62615,201
VIDAS INFINITAS	64968,167
FACILITA EL JUEGO	23878,204
VIDAS INFINITAS	23879,227
VIDAS INFINITAS	23782,2
VIDAS INFINITAS	23876,201

AVALON



## AVALON

Una compleja videoaventura dominada por la magia en la que nuestra misión era invadir la fortaleza del Señor de Chaos.

AVENGER

LLAVES INFINITAS

51527,0
51528,0
51529,0
51614,0
51615,0
51616,0
54046,0
41200,24
50454,201
50480,201

BABALIBA

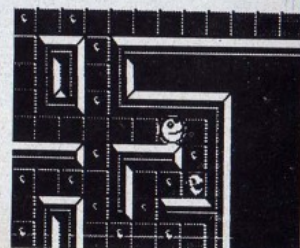
BOMBAS INFINITAS  
VIDAS INFINITAS

49732,0
56749,0

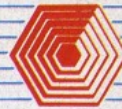
BACK TO SKOOL

ALGUNA BRONCA  
CATATONIZAR A LA GENTE  
HERMANOS DE SANGRE  
JUEGO SUPER RAPIDO  
PARALIZACION GENERAL  
PATALETAS DE RABIA  
SIN BRONCA  
SUMAR PUNTOS POR LINEA

29998,201
63240,0
30367,0
63217,0
30028,181
30366,24
29952,201
27748,201





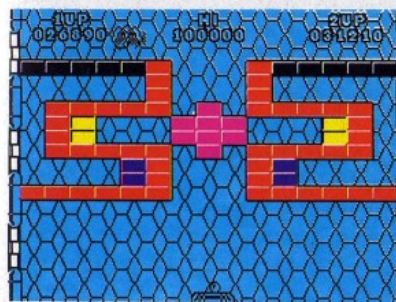


BALL BREAKER	NUMERO DE VIDAS	35695,N
BALLCRAZY	BALAS INFINITAS	31085,0
	VIDAS INFINITAS	28485,201
BANDERA A CUADROS	NO TE SALES DE LA PISTA	53610,0
BARBARIAN	COMIENZAS EN MISMO NIVEL	37529,0
	HECHIZOS DERRIBAN POCO	39575,0
BASIL, MOUSE DETECTIVE	COLOR DE LA PANTALLA	33329,N
	ENEMIGOS INVISIBLES	37850,195
	ENERGIA INFINITA	41296,0
	TIEMPO ILIMITADO	41968,201
BATMAN	INMUNE A LOS ENEMIGOS	39915,0
	MAYOR VELOCIDAD	26174,0
	OBJETOS INMOVILES	33333,33
	SUPERSALTO	36934,52
	VELOCIDAD, ESCUDO Y BOTES	31690,0
	VIDA INFINITA PERRO	36891,0
		36892,0
		36893,0
	VIDAS INFINITAS	36797,0
		36798,0



## BALL BREAKER

Un nuevo programa de ladrillos que aportaba a la saga la tridimensionalidad de las pantallas.

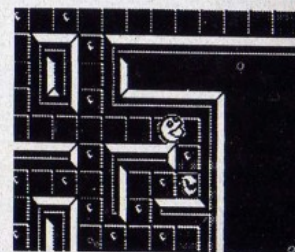


## BATTY

CUERVOS INMOV. PERO DISPARA	43500,100
CUERVOS Y PLATILLOS NO DISP	42350,10
NO DESTRUYE LADRILLOS	45660,201
NUMERO DE VIDAS	47633,N
VELOCIDAD PELOTA (NORMAL 3)	47216,N
VIDAS INFINITAS	48441,0
	48442,0

## BAZOOKA BILL

NO APARECEN ENEMIGOS	37165,20
VIDAS INFINITAS	41480,0
	41484,0



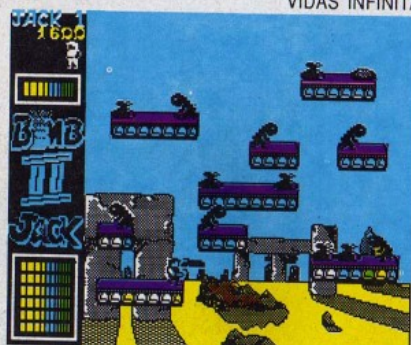
## BATTY

Los ladrillos están de moda y éste, creado por Elite, es uno de los más atractivos.





BIGGLES	ENERGIA INFINITA	57786,0
BLACK HAWK	VIDAS INFINITAS	34695,183
BOBBY BEARING	TIEMPO INFINITO	29688,175
BOMB JACK	ELIMINA ENEMIGOS	52327,201
	INMORTALIDAD	52127,201
	VIDAS INFINITAS	49984,0
	VIDAS INFINITAS 1 JUGADOR	49530,255
	VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES	49547,255
BOMB JACK II	ENEMIGOS INMOVILES	34469,0
	ENEMIGOS MUEREN ANTES	35854,201
	ENEMIGOS VAN HACIA ARRIBA	34860,201
	JUEGO DIFICIL	34076,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	31415,N
	SIN ENEMIGOS	34441,201
	SIN MUSICA	33841,201
	VIDAS INFINITAS	31060,0

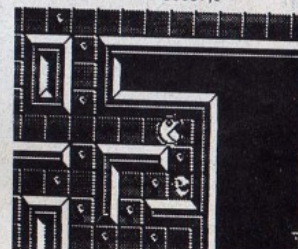


**BOMB JACK II**  
Una compleja estructura de plataformas espera a nuestro protagonista.



**BOUNDER**  
Los problemas de una pelota de tenis que quiere llegar a tiempo a la final de Wimbledon.

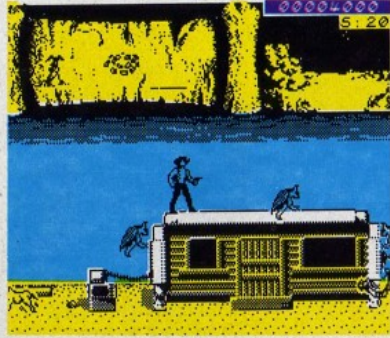
BOMB SCARE	INFINITAS VIDAS	56777,0
BOOTY	AUMENTA VELOCIDAD	59865,201
	QUITA MUSICA	52556,0
	QUITAR PIRATAS	61441,201
	SUPRIME EXPLOSION	58328,0
	TIEMPO INFINITO	57322,0
	VIDAS INFINITAS	58294,0
BOUNDER	SALTOS INFINITOS	35937,0
		37847,0
	VIDAS INFINITAS	36610,0
		36687,0



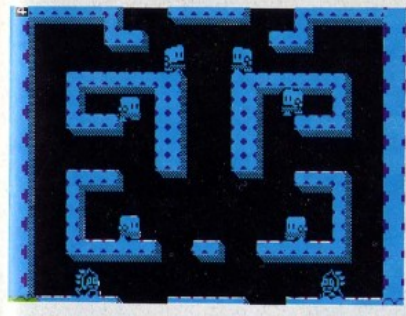




BOUNTY BOB	INFINITAS VIDAS	42993,0 56694,0
BRVESTARR	ACCESO A TODAS LAS ZONAS	60045,201
	INMUNE AL CONTACTO	52374,201
	QUITAR BOLAS	55009,201
	QUITAR GARGOLAS	55048,201
	QUITAR MONSTRUOS	54879,201
	QUITAR PERROS	54922,201
	QUITAR PISTOLEROS	54851,201
	TIEMPO INFINITO	54803,201
	TIEMPO INICIAL EN HORAS	54946,201
		54989,201
		54729,201
		54776,201
		59295,201
		52833,N+1
BREAKTHRU	NUMERO DE VIDAS (1-255)	47372,N
	VIDAS INFINITAS	47372,0

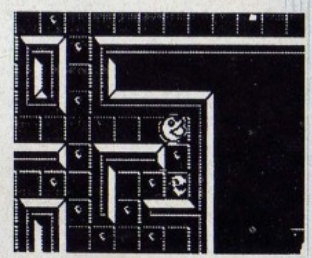


**BRVESTARR**  
*Un sheriff del futuro  
está dispuesto a  
restablecer el orden en  
un Oeste muy espacial.*



**BUBBLE BOBBLE**  
*Dos simpáticos  
brontosaurios, el barón  
Von Brubba, un montón  
de enemigos y 100  
pantallas son los  
ingredientes de este  
sabroso cóctel.*

BRIAN BLOODAXE	INFINITAS VIDAS	26582,0
BRUCE LEE	VIDAS INFINITAS	51795,0
BUBBLE BOBBLE	DISPARO MAS POTENTE	48500,195
	NIVEL DESEADO	34313,N
	PASAR FASES SIN JUGAR	36420,195
	VIDAS INFINITAS	43870,0
		43871,0
		43872,0
		43873,195







## BUBBLER

Unos tapones son los causantes de una desbordante invasión de burbujas agresivas, tú debes evitar que ocurra lo peor.

### BUBBLER

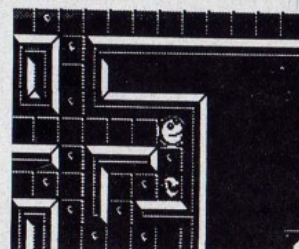
ATRIBUTOS DE PANTALLA 1	34731,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 2	34739,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 3	34747,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 4	34755,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 5	34763,N
COMENZAR EN MISMA FASE	57344,0
	57345,0
	57346,0
CUANDO NOS MATAN PASAMOS	57506,24
INMUNIDAD	24166,0
	24167,0
	24168,0
	52503,0
	57191,0
	57192,0
	57193,0
NUMERO DE VIDAS	57129,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 1	34732,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 2	34740,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 3	34748,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 4	34756,N

NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 5	34764,N
NUM.FASE A COMENZAR MENOS 1	57190,N
SOLO UN TAPON Y PASAS FASE	42028,110
	42029,0

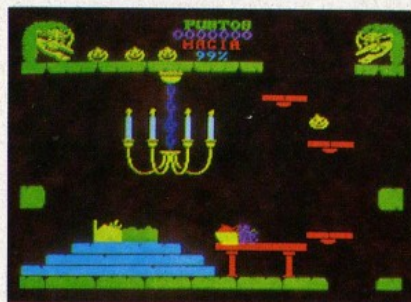
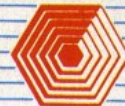
TAPONES PARA PASAR FASE 1y2	31245,62
	31246,N
	31247,50
	31248,224
	31249,222
	31250,201
	34684,0
	34685,205
	34686,13
	34687,122
UNA VIDA MAS AL MATARTE	57514,60
VIDAS INFINITAS	57512,98
	57513,2
	57518,0
	57519,0

CAMELOT WARRIORS	DESAPARECEN BICHOS	55911,201
	VIDAS INFINITAS	50782,255
		50783,200

CAULDRON	INFINITAS VIDAS	40050,0
		40056,0

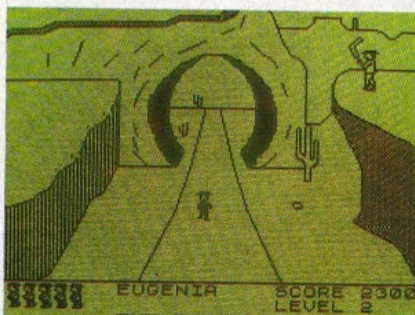




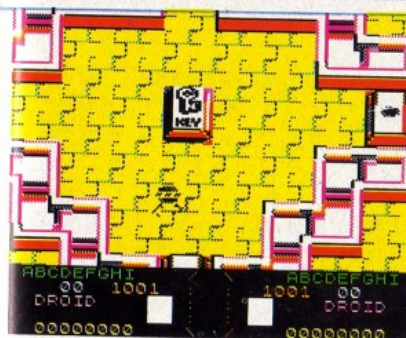


**CAULDRON II**  
Nuevas aventuras de una de las brujas más simpáticas de la historia del software, que intenta recuperar su apariencia humana.

CAULDRON II	ENERGIA INFINITA	52578,0 54752,252 56571,201
	FACILITA EL JUEGO	35643,201
	INMUNE A TODO MENOS AL AGUA	54752,252 56572,175
	VIDAS INFINITAS	52974,0
CAVELON	INFINITAS VIDAS	47250,0
CAVERN FIGHTER	VIDAS INFINITAS	31683,0 31684,0

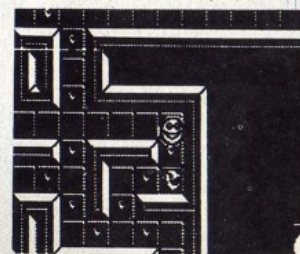


**CLIFF HANGER**  
Un intrépido sheriff demostrará su poder con los enemigos de la ley, pero en esta ocasión el clásico disparo ha sido sustituido por pruebas de habilidad.



**CENTURIONS**  
El malvado Doc Terror ha instalado en el centro de investigación armamentística un explosivo químico que debe ser desactivado por los Centurions, un grupo de superhéroes con poderes especiales.

CENTURIONS	CUALQUIER PERSONAJE SIRVE	41986,167 41987,201 46783,0
	ENERGIA INFINITA	51732,255
	ENERGIA MAXIMA	46591,201
	INMUNE A LOS ENEMIGOS	47546,0
	PUERTAS ABIERTAS	45529,201
	QUITAR ENEMIGOS	
CLIF HANGER	NUMERO DE VIDAS (1-95)	26515,N
COBRA	ARMAMENTO ILIMITADO	41205,183
	FACILITA EL JUEGO	43647,225
	INMUNIDAD	37915,201
	VIDAS INFINITAS	36515,183







## COMMANDO

DESAPARECEN LAS TRINCHERAS	59210,0
DESAPARECEN LOS PUENTES	59213,0
EL JEEP NO DISPARA	57869,195
ENEMIGOS INMORTALES	59217,24
ENEMIGOS NO DISPARAN	61955,201
ENEMIGOS SIN BOMBAS	62697,201
GRANADAS INFINITAS	27773,58
INMORTAL	56981,24
METRALLETA INFINITA	60699,64
MUCHISIMOS ENEMIGOS	58096,24
NO APARECE EL CAMION	34213,0
NO APARECE EL JEEP	33700,201
NO APARECE LA MOTO	33899,0
NO DISPARAN LOS ENEMIGOS	61955,201
NO HAY VIDAS EXTRA	26746,0
NO QUITA VIDAS EN TRINCHERA	57188,0
QUITA EL SONIDO	25686,201
RADIO DE ACCION DE GRANADA	59252,N
RADIO DE ACCION DEL DISPARO	59190,N
REPETICION DE DISPAROS	60699,64
SOLO SE MUEVE UN ENEMIGO	59833,201
SUS DISPAROS NO MATAN	62570,24
SUS GRANADAS NO MATAN	62649,134
VELOCIDAD (NORMAL 2)	25973,N
VIDAS INFINITAS	25653,182
	31107,201
VIVES AL ATROPELLARTE JEEP	58028,24
VIVES AL ATROPELLARTE MOTO	58071,201
VIVES AL TOCARTE LOS ENEMIG	59319,24

## COMMANDO

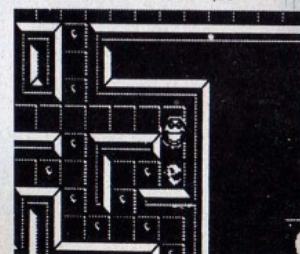
El arcade por antonomasia. Sólo hay un objetivo posible: matar y no morir en el intento.



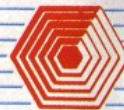
## COSA NOSTRA

Chicago años 30. Un detective ha decidido eliminar al rey del hampa, aunque éste parece no estar muy dispuesto a permitirse.

COOKIE	VIDAS INFINITAS	25946,0
		28698,0
COP OUT	INFINITAS VIDAS	35370,0
COSA NOSTRA	BALAS INFINITAS	38841,0
	NUMERO DE BALAS (1-255)	39205,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39200,N
	VIDAS INFINITAS	39706,0
CRITICAL MASS	ELIMINA OBSTACULOS	54214,201
	INMUNIDAD TOTAL	54256,201
	SIN NUBE MAGNETICA	62373,201
	SIN OBSTACULOS	54214,201





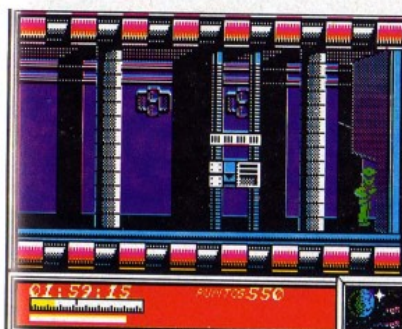


CRYSTAL CASTLES	BOLAS RAPIDAS MAS DIFICIL	61432,0
	VIDAS INFINITAS	63732,0
		63733,0
		63734,0
CURSE OF SHERWOOD	FACILITA JUEGO	62930,201
CYBERUN	BICHOS CON AUTODESTRUCCION	37764,0
	INMUNIDAD TOTAL	37254,0
	MARCADOR LOCO	37960,0
	QUITAR FUEL DE LAS BOTELLAS	35732,0
CHALLENGE OF THE GOBOTS	VIDAS	51083,N
	VIDAS INFINITAS	51329,0
CHIP FACTORY	INFINITAS VIDAS	44258,0
CHUCKIE EGG	VIDAS INFINITAS	42576,22
		42577,166



## CHALLENGE OF THE GOBOTS

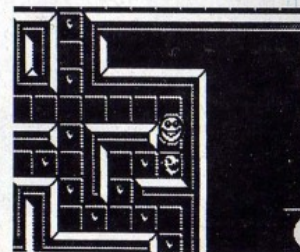
El robo de un monopatín acarrea un montón de trágicas consecuencias para nuestros héroes.



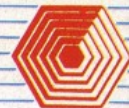
## DAN DARE

Nuestro aguerrido protagonista ha entrado en la base enemiga dispuesto a rescatar a su fiel compañero de aventuras. Para ello deberá encontrar las cinco piezas que conducen a la prisión y esquivar a sus enemigos.

DAN DARE	DISPAROS INFINITOS	43526,0
		43529,0
	ENERGIA INFINITA	47722,201
	FACILITA JUEGO	47711,151
		47712,3
	NO NECESITAS PIEZAS	41119,40
	PUERTAS ABIERTAS	47186,242
	SIN ENEMIGOS	42509,201
	TIEMPO INFINITO	46885,201
	VIDAS INFINITAS	36168,175
		45954,104







DANDY

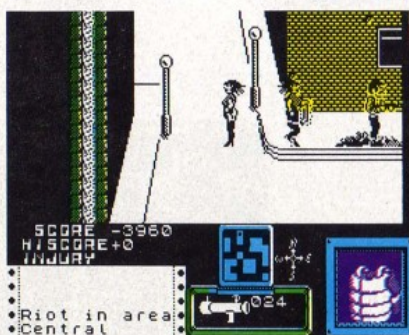
ENERGIA INFINITA JUGADOR 1	40825,255
ENERGIA INFINITA JUGADOR 2	40826,255
	40831,255
	40832,255
FACILITA JUEGO	24474,34
	27471,33
	27472,232
	27473,3
	27474,34
	27475,199
	27476,174
	27477,34
	27478,207
	27479,164

DEATH CHASE

INMUNIDAD	26263,201
VIDAS INFINITAS	26069,57

DEATH WISH 3

BALAS INFINITAS	38675,23
	38676,3
INJURY INFINITA	39868,0



**DEATH WISH 3**  
Un duro detective se enfrenta a las bandas mafiosas de la ciudad con todo tipo de armas y mucho de habilidad por su parte.



**DEFLEKTOR**

Un nuevo concepto de arcade que nos obliga a guiar un rayo siguiendo las leyes de la luz.

DEFLEKTOR

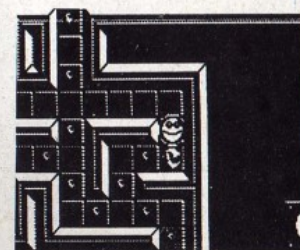
CONTACTO AUTOMATICO	34256,195
ENERGIA INFINITA	42577,0
NO SE MUERE POR SOBRECARGA	42735,0
NUMERO DE VIDAS	33818,N
VIDAS INFINITAS	34473,0

DIGGER DAM

INFINITAS VIDAS	25599,0
	26363,0

DILITHIUM LIFT

NUMERO DE VIDAS	30551,100
VIDAS INFINITAS	31230,0







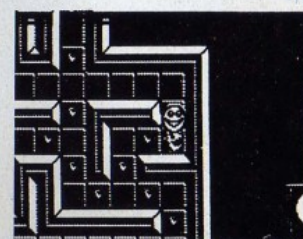
DONKEY KONG	NUMERO DE PANTALLA	33725,N
	NUMERO DE VIDAS	31709,N
	VIDAS INFINITAS	33709,0
DOUBLE TAKE	VIDAS INFINITAS (V.ESPAÑA)	39475,201
	VIDAS INFINITAS (V.INGLESA)	40243,201
DOWN TO EARTH	NUMERO DE VIDAS	40110,N
DRAGONTORC	JUEGO FACIL	51339,255
		58337,0
DRAGON'S LAIR	NUMERO DE VIDAS (1-255)	47372,N
DRAGON'S LAIR II	CARGAR CUALQUIER FASE	34301,50
	INFINITAS VIDAS	35766,0
		39225,98
	NO CAER EN MISTIC MOSAIC	39709,1
	NO REPITE FASES	34304,0
		39256,152
	VIDAS INFINITAS	35766,0



## DRUID

*Un mundo dominado por la magia, en el que sólo el gran druida puede evitar que el mal triunfe, empleando los hechizos adecuados.*

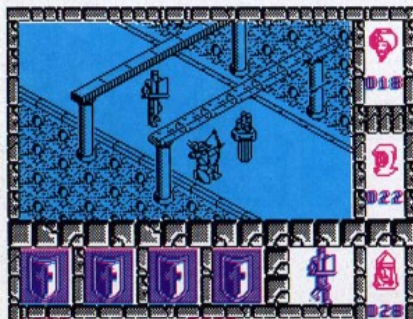
DRUID	INMUNIDAD	30039,0
		32800,0
DUET	255 TENAZAS, 1 ESCUDO	41327,62
		41328,255
	255 TENAZAS, 1 POCION	41329,0
	ENEMIGOS PARALIZADOS	39949,201
	ENERGIA INFINITA	39661,24
	HEALTH INFINITO	42112,201
	PERSONAJE PATINA	43537,201
DUKES OF HAZARD	VIDAS INFINITAS	44246,0
DUN DARACH	GANAR SIEMPRE EN EL CASINO	36935,62
	PERSONAJES INMOVILES	41443,201
DUSTIN	ENERGIA INFINITA	52091,0
	VIDAS INFINITAS	52900,50
DYNAMITE DAN	ELIMINAR ENEMIGOS	58770,201
	VIDAS INFINITAS	52678,0
DYNAMITE DAN II	INMUNE AL AGUA	32587,201
	INMUNIDAD MENOS AL AGUA	32575,201







EL CID	BRIO INFINITO	45626,62
		45627,100
		45628,0
		52855,0
		52826,0
	ENERGIA INFINITA	45615,62
	VIDA INFINITA	45616,100
		45617,0
EL MISTERIO DEL NILO	BALAS INFINITAS	43933,0
	BOMBAS INFINITAS	43995,0
	PASA PANTALLAS SIN ELIMINAR	24026,58
	VIDAS INFINITAS	55469,246
ELITE	BOMBAS DE ENERGIA INFINITA	28822,0
	EL LASER NO GASTA ENERGIA	39555,201
	FUEL INFINITO	56996,254
	HIPERESPACIO INFINITO	56417,0
	MISILES INFINITOS	39959,0
	NO AUMENTA TEMPERATURA	33270,0
	NO SE CALIENTA EL LASER	46768,0
	NO SE ESTROPEAN LOS ESCUDOS	39591,201
	SIN ENEMIGOS	46848,201

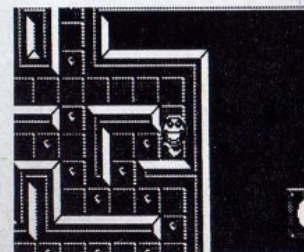


**EL CID**  
Este popular héroe medieval debe evitar que triunfe el mal apoderándose de un viejo pergamino de mágicas propiedades.



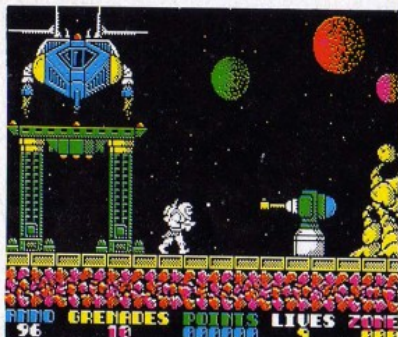
**ENDURO RACER**  
Tú, tu moto de cross y un montón de circuitos en los que deberás demostrar tu habilidad.

ENDURO RACER	PARA NO CAERNOS AL CHOCAR	44802,201
	PARA SUMAR 99 SEGUNDOS	43910,153
	PARALIZA TIEMPO	43657,0
	TIEMPO INFINITO	42143,0
EQUINOX		42144,0
	DISPARO INFINITO	49566,0
	FACILITA EL JUEGO	33992,201
		50782,201
		51134,201
	PROPULSOR INFINITO	49637,0
	VIDAS INFINITAS	49538,62
		49539,2
		49540,50
		49541,255
		49542,197





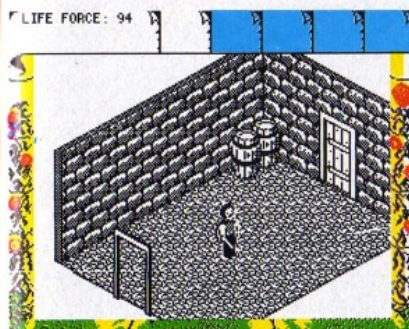
ERIC FLOATERS	INFINITAS VIDAS	33245,0
ESKIMO EDDIE	VIDAS INFINITAS	24686,24 24687,76
EVERYONE'S A WALLY	ENERGIA INFINITA NO MATA NO QUITA ENERGIA TODOS QUIETOS MENOS HERBERT	58155,201 58177,201 62201,0 43308,201



## EXOLON

*Una aventura en la galaxia que lanzó a la fama a Raffaele Cecco.*

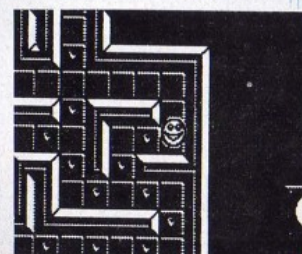
EXOLON	DISPAROS INFINITOS GRANADAS INFINITAS INMUNIDAD TOTAL NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	33646,0 37456,201 40115,201 28054,N 40221,201
EXPLODING FIST	INFINITAS VIDAS	44339,255
FAIRLIGHT	ABRIR PUERTAS VIDAS INFINITAS	63478,24 61893,58



## FAIRLIGHT II

*Isvar debe recuperar el libro sagrado de la luz antes de que Segar, el inmortal, se apodere de la humanidad.*

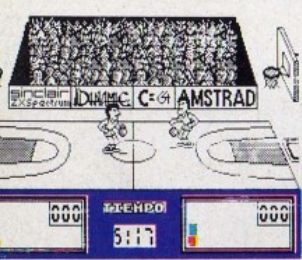
FAIRLIGHT II	ALFOMBRA ILIMITADA ENERGIA ILIMITADA GEMA ILIMITADA OBJETOS INMOVILES PUERTAS ABIERTAS VOLAR	35228,58 31978,0 35161,58 32113,0 33627,24 33039,0
FALL GUY	VIDAS INFINITAS	44204,0
FANTASTIC VOYAGE	INFINITAS VIDAS	54492,0 59992,0







## FERNANDO MARTIN BASKET BALON DE PLASTICO



**FERNANDO MARTÍN**  
El archiconocido pivot de la selección española se adentra en nuestros ordenadores en uno de los más reales simuladores deportivos.

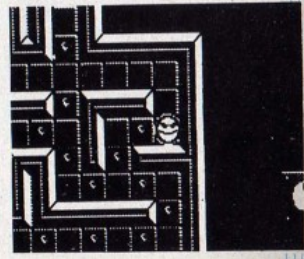
- BASKET SOBRE PATINES 26755,201
- COGER TODOS LOS REBOTES 29618,201
- ENERGIA INFINITA 29437,0
- JUGADORES INCANSABLES 27002,201
- JUG.1 NO HACE FUERA 31675,201
- JUG.1 TIRA TODAS PERSONALES 31712,0
- LO REPITE TODO 31462,201
- LOS DOS JUGAD.SON FERNANDO 28285,24
- NI REGLAS, NI FALTAS 25254,195
- NO CUENTAN CANASTAS JUG.2 29515,0
- NO CUENTAN LAS PERSONALES 30214,201
- NO DISMINUYE ENERGIA 26830,11
- NO HAY MATES 30242,0
- PARTES DEL PARTIDO (NORM.2) 31735,0
- PARTIDO MUDO, PUBLICO SI 27519,0
- PERSONALES INFINITAS 28395,N
- PERSONALES JUGADOR 1 33392,201
- PERSONALES JUGADOR 2 30244,0
- PERSONAL, VUELVE A SACAR 30245,0
- PORCENTAJES PENOSOS 30246,0
- PUBLICO ENFERVORIZADO 25301,N
- PUNTOS POR MATE 25308,N
- PUNTOS POR TIRO LIBRE 30190,0
- PUNTOS TIRO DE 6,25 26527,0
- REBOTE CADA CANASTA 33276,0
- SACA SIEMPRE EL JUGADOR 1 29932,N
- TIEMPO A MEDIDA (49-255) 30377,N
- TIEMPO INFINITO 30382,N
- VELOCIDAD DEL TIEMPO 28861,4
- 28309,24
- 28908,N
- 31813,0
- 31815,N



## FIFTH QUADRANT, THE

**FIFTH QUADRANT**  
Una raza de extrañas criaturas mutantes ha invadido tu nave de reconocimiento; debes recuperar el control de la situación antes de que sea demasiado tarde.

- BARRA (A-B) NO DISMINUYE 46042,0
- BARRAS DE TIEMPO NO BAJAN 46043,0
- BOMBAS INFINITAS 40511,201
- ENEM. ZINEN NO QUITAN ENERG. 40711,0
- SIN EFECTOS DE SONIDO 40712,0
- SIN ENEMIGOS ZINEN 40713,0
- TELETRANSPORTE SIN (A-B) 50137,201
- TRAMPAS NO QUITAN ENERGIA 52526,201
- 49664,201
- 46039,0
- 46040,0
- 46041,0
- 46042,0
- 46043,0
- 45924,0
- 45925,0







## FIRELORD

Toda una compleja videoaventura envuelta en el más mágico de los escenarios: la olvidada tierra de Torot.

FIGHTING WARRIORS

FACILITA EL JUEGO  
INMUNE A MUERTE  
NUMERO DE VIDAS (1-99)  
VIDAS INFINITAS

60707,3  
61233,0  
60991,N  
60991,0  
61379,3  
65026,3

FINAL MATRIX

CAMBIA DE FORMA  
RESCATA A PRIMER PRISIONERO

31775,24  
30420,0  
30421,0  
30422,0



## FINAL MATRIX

Escapar de una prisión espacial se puede convertir en una auténtica pesadilla, comprobarlo si no nos creéis.

FINDERS KEEPERS

FIRELORD

FIST II

FLAK

VIDAS INFINITAS

ENERGIA COMERCIO INFINITA  
ENERGIA INFINITA  
INMUNE A LLAMAS

FACILITA JUEGO  
INMUNIDAD

PODER INFINITO

VIDAS INFINITAS

INFINITAS VIDAS

34252,0

39816,0

38818,0

39171,58

27061,182

23805,28

23832,33

23833,181

23834,105

23835,54

23836,182

23837,195

23838,14

23839,241

24772,201

42613,33

42614,175

42615,172

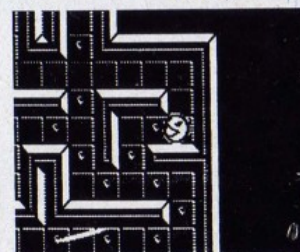
42616,54

42617,120

42618,201

27061,0

57132,0







## FLUNKY

COCINERO INMOVIL	50215,201
GUARDAS INMOVILES	42664,201
INMUNE A SOLDADOS	42638,201
INMUNIDAD	37672,201
PELOTAS DE POLO DE CARLOS	54023,0
	54024,0
	54025,0
SIN EFECTOS SONOROS	55638,201
TIEMPO INFINITO	35283,201
	35305,0
VIDAS INFINITAS	35320,0

## FLYING SHARK

AVIONES MUEREN ANTES SALIR	49303,62
BOMBAS DOS JUGADORES	42490,N
BOMBAS INFINITAS	60429,0
	60430,0
	60431,0
BONUS,ARMAS Y VIDA AL MATAR	47039,62
COMPLETAS FASE AL MATARTE	42970,24
FASE INICIAL	53962,N
INMUNIDAD	48930,201
VER FASES	42394,0
VIDAS	53920,N
VIDAS DOS JUGADORES	42464,N
VIDAS INFINITAS	54462,201



## FLYING SHARK

Obra de Dominic Robinson, es sin duda una de las mejores conversiones de máquinas de videojuegos jamás realizada.



## FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD

Compleja videoaventura tan fascinante y original como el grupo musical que le da nombre.

## FRANKIE GO TO HOLLYWOOD 99% INICIAL

46799,201
46986,62
46989,0

## CUALQUIER ASESINO VALE

37059,0
37060,0

## DISPARO AUTOMATICO

44292,0
44293,0

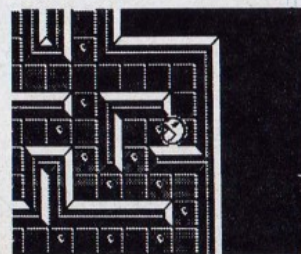
## FRED

## BALAS INFINITAS

23313,0
37729,0

## VIDAS INFINITAS

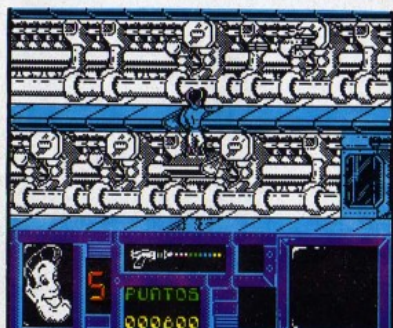
23308,0
31171,0







FREDDY HARDEST FASE 1	INMUNIDAD	63481,201
	NUMERO DE VIDAS	63585,201
	SIN ENEMIGOS	61305,N
	VIDAS INFINITAS	53248,201
FREDDY HARDEST FASE 2	VIDAS INFINITAS	64011,167
	INMUNIDAD	61455,201
	NUMERO DE VIDAS	52168,N
	VIDAS INFINITAS	61607,167
FROST BYTE	INFINITO TWANG	33805,24
	INFINITO TWANG	33806,2
	INMUNE CAIDAS	37113,24
	INMUNE ENEMIGOS	36315,24
	SUPERSALTOS	35675,200
	VIDAS INFINITAS	36560,24
		36561,2
FULL TROTTLER	NO FRENA SI SE SALE	45161,0
	NO SE CHOCA	48427,201
GALAXIANS	VIDAS INFINITAS	54757,0
GALVAN	JUEGO SIN BICHOS	49650,201

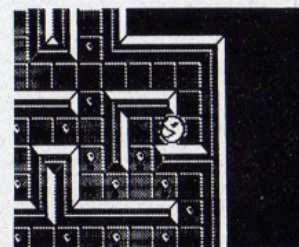


**FREDDY HARDEST**  
Uno de los mayores éxitos de Dinamic gracias sin duda a su fanfarrón y guaperas protagonista.



GAME OVER PARTE 1

<b>GAME OVER</b>	
La atractiva Gremla ha decidido eliminar a su mano derecha y éste necesita de vuestra ayuda para destruirla.	
AL MORIR QUEDA EN EL SITIO	39324,201
ATRAVERAR MUROS	33333,201
COLOR DEL PERSONAJE (0-7)	32862,N
ELIMINA AL YETI VERDE	31875,255
ENERGIA INFINITA	39273,201
GRANADAS A RECOGER	33399,N
GRANADAS INFINITAS	32417,0
IMPIDE DESTRUCCION BIDONES	32748,0
	34567,0
INMUNE A LAS MINAS	33481,24
	33482,1
NUMERO DE GRANADAS	31880,N
NUMERO DE PANTALLA INICIAL	31865,N
NUMERO DE VIDAS	31870,N
VIDAS INFINITAS	39334,0







## GAME OVER PARTE 2

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO	38682,201
ARDE LA MONTAÑA	42264,201
ATRAVESAR MUROS	33333,201
COLOR DEL PERSONAJE (0-7)	32862,N
ENERGIA INFINITA	32529,185
ESCUDOS A RECOGER	33573,N
ESCUDOS INFINITOS	32379,0
INMUNE A LAS MINAS	33447,0
INMUNE A LOS LAGOS	32514,0
INMUNE A TODO	36495,0
NO BRILLA OJOS DEL MONSTRUO	32748,0
	34567,0
NUMERO DE ESCUDOS	31867,N
NUMERO DE VIDAS	31857,N
PANTALLA INICIAL	31852,N
VIDAS INFINITAS	38692,0

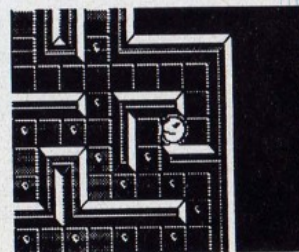


**GAME OVER**  
*Segunda fase de esta sensacional aventura de Dinamic con escandalosa portada incluida.*



**GAUNTLET**  
*La sensacional conversión de U. S. Gold de la popular máquina recreativa de Atari Games.*

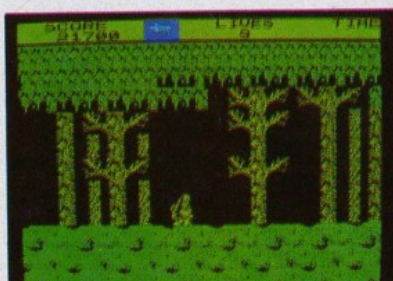
GAUNTLET	FACILITA JUEGO	48491,0
	LLAVES INFINITAS	48497,0
		44050,0
		44051,0
		44052,0
	POCIONES INFINITAS	43632,0
		43633,0
		43634,0
	SALUD INFINITA	48491,0
		48497,0
	VIDAS INFINITAS	48488,20
GHOSTBUSTERS	HOMBRES ILIMITADOS	42173,0
	NO GASTAR TRAMPAS	40625,0
		40845,0







GHOSTS'N GOBLINS	ARMADURA INFINITA	35127,0
		35128,0
	CORAZA	35140,8
	FACILITA EL JUEGO	35127,0
	REPONE ARMADURA	35129,0
		35130,0
	VIDAS INFINITAS	36057,0
		36058,0
		36059,0
		36060,0
GIANT'S REVENGE	INFINITAS VIDAS	24504,0
GIFT FROM THE GODS	FACILITA EL JUEGO	57392,201
GILLIGAN'S GOLD	VIDAS INFINITAS	52881,0
		52882,0
		52883,0
GLADIATOR	ELIMINAR ENEMIGOS	58770,201
GLIDER RIDER	BOMBAS Y TIEMPO INFINITO	34391,0
		34818,0
		34973,0
		37441,0
GOODY	SALEN TODOS LOS PERSONAJES	46163,201

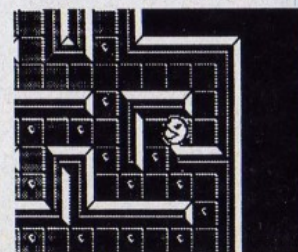


**GHOSTS'N GOBLINS**  
Elite entra en el mundo de las conversiones con uno de los arcade más adictivos de la historia.

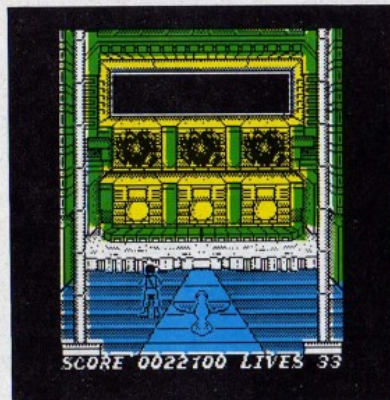
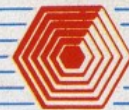


**GOONIES**  
Basado en la película de Steven Spielberg, nuestros amigos deberán encontrar el tesoro del galeón.

GOONIES, THE	NUMERO DE VIDAS (1-255)	31916,N
		33247,N
	VIDAS INFINITAS	32078,0
		33409,0
GREAT ESCAPE, THE	ATRAVESAR PUERTAS	45619,0
		45928,0
	INFINITA MORAL	41182,0
	INMUNE	52395,201
	MULTI OBJETOS	56245,0
		56246,0
	SIN ENEMIGOS	50209,201
GREAT GURIANOS	NUMERO DE VIDAS	32816,N







## GRYZOR

La Planta de Proceso Atmosférico es el sofisticado medio que una especie alien ha colocado sobre la Tierra para destruir a sus habitantes; nuestro objetivo es impedirlo.

GREEN BERET

ARMAS ILIMITADAS	46509,0
	46827,0
	46831,201
AUMENTAR DISPAROS	46317,8
ELIMINAR A LOS MORTEROS	43768,0
ELIMINAR MINAS	43412,37
ELIMINAR SOLDADOS	47689,201
INMUNIDAD (MORTEROS NO)	49747,201
JUEGO FACIL	46195,201
	49747,201
NO APARECEN SALTADORES	48826,0
	48827,0
	48828,0
NUMERO DE VIDAS	40919,N
SOLDADOS CAMINAN ATRAS	47689,255
SOLDADOS DISTORSIONADOS	47689,198
SOLO APARECEN SALTADORES	48826,195

GROUND ATTACK

GRYZOR

GUNFRIGHT

GUNRUNNER

VIDAS INFINITAS

NUMERO DE VIDAS (1-255)  
VIDAS INFINITAS

COMIENZA EN EL LADRON 9  
ELIMINA MUJERES  
FACILITA JUEGO

NO MANDAN TELEGRAMAS  
NO SALEN CABALLOS  
NO SALEN CACTUS  
NO SALEN CHIVATOS  
NO SALEN MATAS

BONUS INFINITO  
ESCUDO INFINITO  
INMUNIDAD  
JET PAC INFINITO  
JUEGO MAS DIFICIL  
LAS BOMBAS NO TE DAN  
PASAR DE FASE AL MORIR  
POISON INFINITA  
VARIACIONES EN EL PROGRAMA  
VIDAS INFINITAS

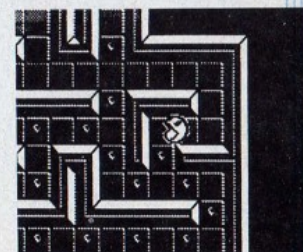
29063,0

33015,N  
33015,99

42642,23  
46735,201  
47919,0  
47920,0

42968,201  
43391,201  
43499,201  
45846,201  
43167,201

54902,201  
49053,0  
49079,175  
48976,0  
55491,175  
52025,40  
49153,0  
48659,0  
55457,202  
49171,0







## GUNSTAR

ACORTA FASES	44035,0
ELIMINA SALIDA NAVE NODRIZA	46677,201
ELIMI. FASE DETALLES PILOTO	45735,201
INMUNE A TODO. AL TIEMPO NO	48212,201
MAYOR VELOCIDAD	44436,201
RETORNAR AL BASIC. RECORDS	61000,255
	61001,255
	61002,207
	61003,1
TODO MAS RAPIDO	44436,201
VIDAS INFINITAS	44215,201

## GYROSCOPE

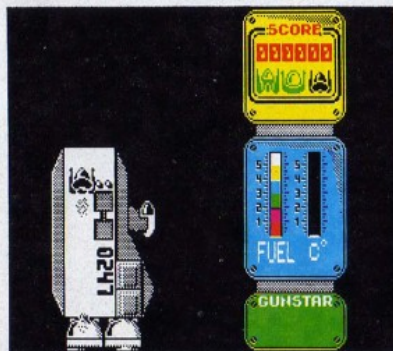
INMUNIDAD	53887,201
TIEMPO INFINITO	52138,201
VIDAS INFINITAS	53992,0

## HADES NEBULA

NUMERO DE VIDAS (1-255)	47818,N
-------------------------	---------

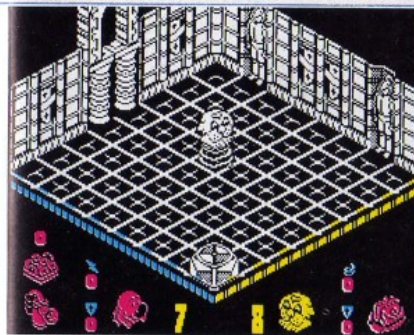
## HAMBURGUER

VENTAJAS	59626,0
	59627,0
	59628,0



### GUNSTAR

Una loca carrera espacial en la que los peligros no provienen sólo de nuestros contrincantes.

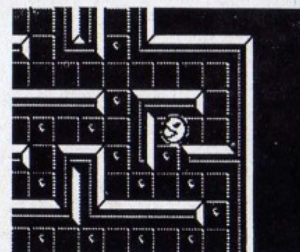


## HEAD OVER HEELS

### HEAD OVER HEELS

La simpática pareja protagonista debe liberar cinco mundos recuperando sus mágicas coronas.

CABEZA MAS VELOZ	44349,0
CAMBIA LONGITUD DE SALTO	44496,0
CAMBIAR SALTO (10-50)	44498,N
COGER 99 DE TODO	36670,0
COGER OBJETOS SIN BOLSA	44534,55
CUALQUIERA COGE OBJETO	44541,246
DISPARA CON LA CABEZA	43338,0
	43346,0
DISPAROS,VELOCIDAD INFINITA	36679,0
INMUNIDAD	47180,201
LOS BLOQUES NO DESAPARECEN	38320,201
TODO ILIMITADO	36679,0
VIDAS INFINITAS	43559,0





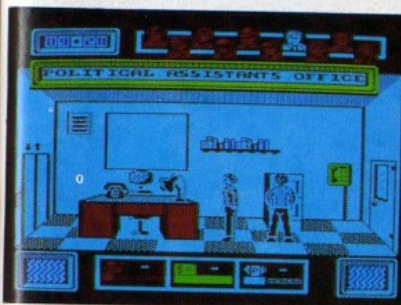


## HERBERT'S DUMMY RUN

Wally y Wilma deben encontrar al travieso Herbert en unos extraños grandes almacenes.

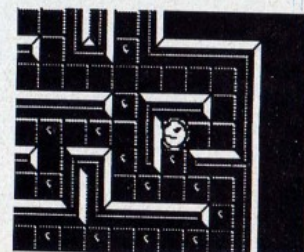
HEARTLAND	ELIMINAR BICHOS	48115,201
	INMUNE ENEMIGOS	47350,201
	INMUNE TRUENOS	48128,201
	TIEMPO INFINITO	41283,255
HEAVY ON THE MAGIC	ATRAVIESA MUROS	33948,0
		33949,0
		33953,0
	ATRAVIESA PUERTAS	33952,0
	DESPLAZAMIENTO MAGICO	33997,1
		33998,24
	FACILITA EL JUEGO	33200,176
		33201,129
		37437,24
		37468,0
HERBERT'S DUMMY RUN	SIN FURNACE	37469,0
		34520,195
	TIEMPO INFINITO	36960,201
	VIDAS INFINITAS	39656,201
		39688,201

HIGHWAY ENCOUNTER	ANTI-FUEGO	40736,201
	ELIMINA LOS BICHOS	37815,201
	INMUNE A LAS QUEMADURAS	40736,201
	SIN ALGUNOS ENEMIGOS	37829,40
HIJACK	TIEMPO INFINITO	63280,201
HIPERACTION	INMUNIDAD	43481,24
HORACIO ESQUIADOR	QUITA EL TRAFICO	29009,0

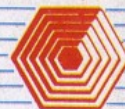


## HIJACK

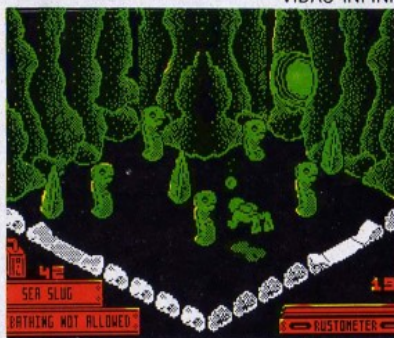
Un secuestro pone de manifiesto la inestabilidad política del país. Tu misión como presidente del Gobierno es salir de la crisis.







HORACIO SKY	ELIMINA TRAFICO	29270,0
HORACIO & SPIDERS	ELIMINA 1 PARTE	24655,201
	ELIMINA 2 PARTE	25461,201
	ELIMINA 3 PARTE	25762,201
	TIEMPO DE ARAÑAS (1-255)	27100,N
	VIDAS INFINITAS	27671,0
HUNCHBACK	INFINITAS VIDAS	26888,0
HYDROFOOL	ENERGIA INFINITA	25883,201
	INMUNE A LAS PLANTAS	35197,24
		35198,8
		37673,0
	INMUNE A LOS BICHOS	25863,201
		35037,201
	SIN ENEMIGOS	25098,201
HYSTERIA	APARECEN ENEM.EN PANTALLA 1	37214,201
	TERMINAR EN EL NIVEL 1	36097,202
	VIDAS INFINITAS	44607,0

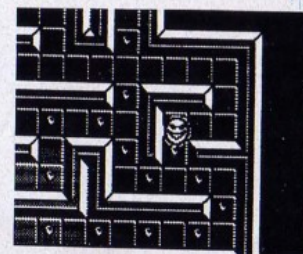


**HYDROFOOL**  
Nuestro protagonista debe limpiar un gigantesco acuario para lo cual tendrá que encontrar y quitar los cuatro tapones que lo vacían.

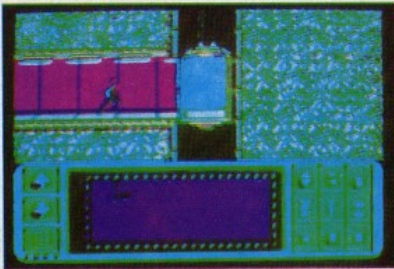


**IMPOSSABALL**  
Un magnifico arcade de John Phillips en el que nuestro objetivo es machacar unos bloques que aparecen en el techo o en el suelo.

I BALL	CONTADOR DE VIDAS BLOQUEADO	49165,201
	INMUNE A ENEM. MOVILES	47600,201
IKARI WARRIORS	BALAS ILIMITADAS	39919,34
	GRANADAS ILIMITADAS	40078,34
	INMUNIDAD	39611,24
	NUMERO DE VIDAS (1-144)	41178,N
IMPOSSABALL	FASE DE COMIENZO	41090,N
	NUMERO DE VIDAS	41115,N
	PARA EL RELOJ	37534,201
	VIDAS INFINITAS	41184,182
		41185,0







**IMPOSSIBLE MISSION**  
*Un loco científico que responde al nombre de Elvin quiere destruir el mundo; la solución consiste en componer un puzzle que desactive el artefacto nuclear del científico.*

IMPOSSIBLE MISSION	ELIMINA ROBOTS	36827,201
INDIANA JONES	BOLAS DE FUEGO INMOVILES	30233,201
	CARGAR OTRO BLOQUE AL MORIR	25156,1
		25157,0
	ELIMINAR PRIMERA FASE	26313,201
	ELIMINAR SEGUNDA FASE	35535,201
	ELIMINAR TERCERA FASE	34553,201
	INMUNE A TODO	31310,201
	LATIGO PASA A LANZALLAMAS	30705,165
	NUMERO DE VIDAS	34123,N
	QUITAR GUARDIANES	31691,201
		31787,201
	VIDAS INFINITAS	33948,0
		37296,0

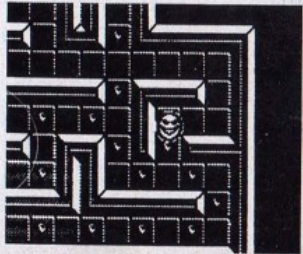


**INDIANA JONES**  
*Sólo este popular héroe puede liberar a los niños capturados por el malvado Mola Ram.*

INFILTRATOR, THE	DESPEGUE RAPIDO	36398,201
	ELIMINAR EL TURBO	37334,201
	INVULNERABLE A CHOQUE	40327,201
	MENUS SIN BORRAR PANTALLA	36925,201
INSIDE OUTING	BASTA CON UNA GEMA	52935,0
	CANARIOS INMOVILES	53152,201
	INMUNE A TODO	54216,201
	RATONES INMOVILES	53121,201
	SALTAR SOBRE EL AIRE	49256,24



**INSIDE OUTING**  
*Doce diamantes son los necesarios para que nuestro protagonista pueda escapar de una casa de pesadilla.*







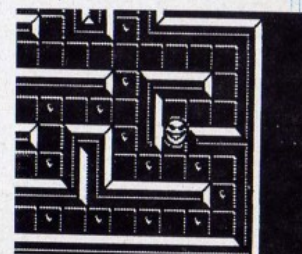
INSPECTOR GADGET	VIDAS INFINITAS	55237,126
INTO THE EAGLE'S NEST	DISPAROS INFINITOS	36640,0
	ENERGIA INFINITA	41136,0
	INMUNE A EXPLOSIVOS	40029,195
		40030,226
		40031,159
	LLAVES INFINITAS	40512,0
	MUERTE AL PRIMER CHOQUE	41136,60
	PISO PARA COMENZAR	33160,N
	VIDAS INFINITAS	35810,0
		35811,0
		35812,0
JACK AND THE BEANSTALK	JUEGO SIN BARRERAS	56115,0
		56388,62
		56389,27
		56390,0
	NUMERO DE VIDAS	56103,99
JACK THE NIPPER	INMUNIDAD	38966,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	44325,N
	VIDAS INFINITAS	43506,201
		43516,201
		43522,0
JACK THE NIPPER II	ELIMINA EL SONIDO	44618,201
	ENEMIGOS INVISIBLES	37539,201
	LOS SPRITES SE HUNDEN	41009,201
	NUMERO DE VIDAS	34631,N
JAIL BREAK	NUMERO DE VIDAS (1-255)	53030,N
JET PAC	FACILITA JUEGO	25020,0
	VIDAS INFINITAS	25018,0



## JET SET WILLY

Willy, el minero, se ha comprado una inmensa mansión, pero su mujer no le deja acostarse. ¿Podéis ayudarle?

JET SET WILLY	ELIMINA CODIGO DE ACCESO	34507,201
	ELIMINAR OBJETOS MOVILES	35123,0
	INMUNE A CAIDAS	36477,1
	RECOGIDA AUTOMATICA	37874,0
	RESUCITAR INFINITAMENTE	35889,0
	SALTO DOBLE	36353,44
	SALTO GIGANTE	36358,0
	VIDAS INFINITAS	35899,0



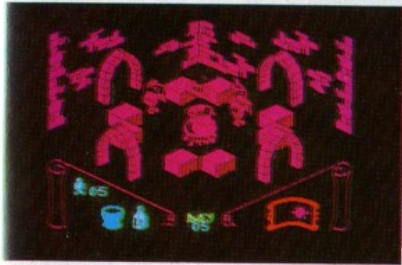




**KINETIK**  
*Siglos de paz han transcurrido en Kinetos desde que las tres letras de la sabiduría instauraron su poder, desgraciadamente las letras han desaparecido y tú debes recuperarlas.*

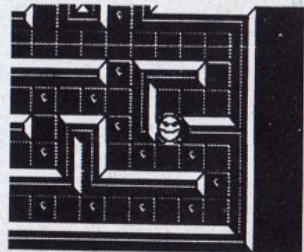
JET SET WILLY II	INMUNE A OBJETOS MOVILES	36477,0
	MANCHAS EN VEZ DE VIDAS	36622,0
	VIDAS INFINITAS	23879,277
KILLER TOMATOES	TIEMPO INFINITO	34296,201
	% INICIAL PANTALLAS (0-112)	26343,N
	% TOMATES PEQUEÑOS (3-115)	26344,N
KINETIK	ENEMIGOS NO ROBAN OBJETOS	62003,194
	ENEM. INMOVILES E INMUNIDAD	62309,201
	ENERGIA INFINITA	54979,201
	INMUNE A ENEM. INMOVILES	61872,201
	INMUNIDAD	56721,194
		63106,218
	JUEGO MAS RAPIDO	53151,201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	51722,194
	NUMERO DE VIDAS	50658,N
		51595,N
	VIDAS INFINITAS	61061,0
		61998,127

KNIGHT LORE	ANDAR COMO UN ROBOT	52201,201
	FACILITA EL JUEGO	24731,209
		24732,238
		24733,63
	INMUNE A ENEMIGOS	47196,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	44947,N
	TIEMPO INFINITO	50084,201
	VIDAS INFINITAS	53567,201



**KNIGHT LORE**  
*El primer programa que utilizaba el sistema filmation, en el que un aprendiz de brujo debía encontrar a su maestro para deshacer el hechizo que le obligaba a convertirse en hombre lobo.*

KOKOTONI WILF	ATRAVIESA TODO	28901,201
	INMOVILIZA OBJETOS	42730,201
	NUMERO DE VIDAS (1-88)	42214,N
	OBJ. MOVILES NO MATAN	29199,201



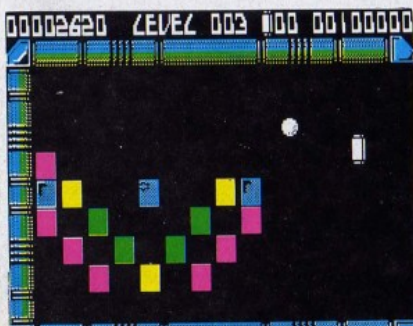




## KOSMIC KANGA

*Un canguro espacial perdido en un planeta hostil, desea regresar a la Tierra. Tu misión es ayudarlo.*

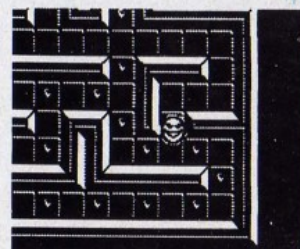
KOSMIC KANGA	VIDAS INFINITAS	36212,0
KRAKOUT	APARECEN MENOS LETRAS	44333,201
	BOLA NO REBOTA EN NADA	42210,201
	DESAPARECEN LAS PAREDES	38371,201
	DOS PALETAS	39498,0
	LADRILLOS NO DESAPARECEN	44932,201
	PEGAMENTO DE CONTACTO	43024,201
	VIDAS INFINITAS	41117,201
		46568,0



## KRAKOUT

*Un programa de ladrillos que incorporó nuevos detalles a los programas de la saga, entre ellos destaca la perspectiva horizontal.*

KUNG-FU MASTER	FACILITA EL JUEGO	27982,0
	NUMERO DE VELOCIDAD (1-255)	37356,N
	QUITA PARTE DE LOS ENEMIGOS	36869,0
	TIEMPO INFINITO	37048,175
		37400,0
	VIDAS INFINITAS	27982,0
KYREL	TIEMPO INFINITO	41063,0
	VIDAS INFINITAS	35392,0
LA VENGANZA	INFINITAS VIDAS	53136,0
LAST MISSION (OPERA)	ENEMIGOS INMOVILES	58155,4
LEGEND OF AMAZON WOMEN	ELIMINAR AMAZONAS	58114,0
	TIEMPO INFINITO	60040,0
	VIDAS INFINITAS	57960,0
LEGEND OF KAGE, THE	INFINITAS VIDAS	37065,0
	NO MATAR ENEMIGO OTRA VEZ	30148,0
		30149,0
		30150,0







LIGHTFORCE

NUMERO DE VIDAS (1-255)  
VENTAJAS EN EL JUEGO  
VIDAS INFINITAS

39774,N  
40673,9  
40725,0

LIVING DAYLIGHTS, THE

ENERGIA INFINITA  
FASE DONDE COMENZAR  
NUMERO DE VIDAS  
SIN ENEMIGOS  
VIDAS INFINITAS

48087,201  
38335,N-1  
38824,N  
44392,0  
38916,0  
38917,0  
38918,0



## LIVING DAYLIGHTS

*Bond se enfrenta a un peligroso traficante de armas que desea instaurar una guerra entre los diferentes servicios secretos.*

LIVINGSTONE, SUPONGO

AGUA INFINITA  
VIDAS INFINITAS

27726,36  
24391,0  
26809,0  
27707,0

LUNAR JET MAN

DESAPARECEN OBJETOS  
VIDAS INFINITAS

37035,0  
36964,244  
36965,0  
36965,3



## MAG MAX

*Sólo Mag Max, un prototipo de robot de combate, puede salvar a los humanos de la extinción total.*

MAG MAX

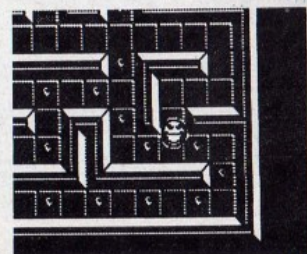
ENEMIGOS NO DISPARAN  
JUEGO EN MISMA FASE  
NO SALE NING. PIEZA ROBOT  
VIDAS INFINITAS

59389,201  
51949,0  
62872,0  
62876,0  
58470,68  
58471,0

MANIC MINER

NUMERO DE VIDAS (0-32)  
OXIGENO INAGOTABLE  
VIDAS INFINITAS

34269,N  
34798,0  
34799,0  
34800,0  
35136,0  
35136,5







MANTRONIX	NUMERO DE VIDAS	45971,N
MARIO BROS	ENEMIG. SE MATAN SOLOS	54000,0
MARSPORT	AYUDAS EXTRAS	35496,0
	FACILITA EL JUEGO	48210,205
		34783,84
		34784,169
		34785,0
		34799,62
		34800,0
		48211,36
		48212,94
		48213,0
		48214,0
		54785,0
		54796,0

MARTIANOIDS	EVITA LA DESTRUCCION ZONAS	41771,201
	VIDAS INFINITAS	43436,126
		43456,0
		46793,0

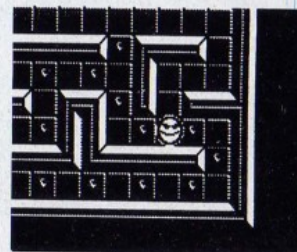


**MARTIANOIDS**  
La raza que da nombre al programa ha invadido la sofisticada nave Markom; tu misión es activar las nueve zonas de la unidad central de proceso de dicha nave.



**MASTERS DEL UNIVERSO**  
Inspirado en la película del mismo título, nuestros héroes deben encontrar las notas musicales que les devuelvan a su mundo.

MASK	ANULA EFECTO RAYO NIVEL 3	41745,195
	BOMBAS INFINITAS	39424,127
	INMUNIDAD	34318,201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	37067,195
	TIEMPO INFINITO	33659,0
		33882,0
		33883,62
		33884,N
		42187,0
MASTERS UNIVERSO USGOLD	VIDAS INFINITAS	24576,0
		24580,0
		24581,0





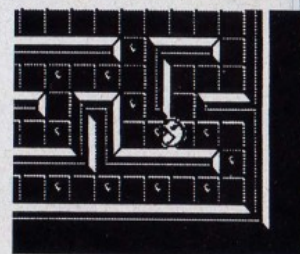


MASTERS OF THE UNIVERSE	CUALQUIER NUM. DE ACORDES	41420,175
		41421,0
	INMUNIDAD	51406,0
	NUMERO DE VIDAS	41274,N
	NUM. DE ACIERTOS EN CHARLIE	43210,N
	TIEMPO CONTINUO	52390,0
		52397,9
	TIEMPO LENTO	52346,60
	VIDAS INFINITAS	42173,0
MEGABUCKS	ENERGIA INFINITA	35154,0
		38153,0
		38166,201
	INFINITOS CREDITOS TELEFONO	32020,0
	TIEMPO INFINITO	37460,0
MERMAID MADNESS	BOTELLAS Y TIEMPO INFINITOS	31484,0
		35069,0
		35070,0
		31288,0
	VIDAS INFINITAS	35091,0
		35092,0



**MEGABUCKS**  
Una compleja videoaventura en la que deberás encontrar la utilidad de los miles de objetos que aparecen en el juego.

METROCROSS	INMUNE A TODO	47478,201
	INMUNIDAD	47499,0
		42546,212
ACCEDER AL ROUND N		42547,253
		64980,33
		64981,62
		64982,170
		64983,54
		64984,N
		64985,33
		64986,82
		64987,170
		64988,54
		64989,N
		64990,195
JUEGO SIN SONIDO		64991,169
		64992,175
	TIEMPO INFINITO	45200,201
		42355,207
MISTERIO DEL NILO	BALAS INFINITAS	43933,0
	BOMBAS INFINITAS	43995,0
	INFINITAS VIDAS	55469,246







MONTY MOLE	AYUDA EN JUEGO	23383,0
	QUITAR APISONADORAS	36301,201
	QUITAR OBJETOS MOVILES	34641,201
	TRASPASAR OBJETOS MOVILES	37528,201
	VIDAS INFINITAS	38004,0
MONTY ON THE RUN	ARENAS MOVEDIZAS	39512,201
	ELIMINAR APISONADORAS	34499,201
	ELIMINAR ASCENSOR	36860,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39039,N
	SIN COCHE	40200,201
	SIN OBJETOS MOVILES	36798,201
MOON ALERT	VIDAS INFINITAS	34714,0
		40236,0
	NUMERO DE VIDAS	42404,99
	VIDAS INFINITAS	39754,0
MOTOS		42654,255
		42241,0

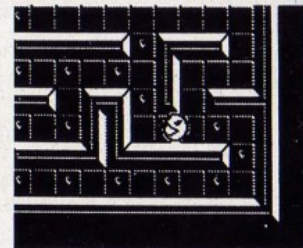


**MONTY MOLE**  
Primera de las aventuras de este original topo en la que debía entrar en una mina para recolectar carbón para su estufa.



**MOVIE**  
*Un escrupuloso detective decide eliminar al gang de Bugs Malone, para lo que deberá encontrar pruebas que demuestren sus múltiples delitos.*

MOVIE	ATRAVESAR TODO, PAREDES NO FACILITA JUEGO	58519,20
		57965,201
MRS. PACMAN		58519,201
	JUEGO MAS RAPIDO	62066,258
	NO TE DISPARAN	59856,201
	PERROS Y BOLAS INMOVILES	64307,201
	PERSONAJES INMOVILES	59378,201
	VIDAS INFINITAS	64905,41
MR. WIMPY		64906,248
	NUMERO DE VIDAS	49769,100
	VIDAS INFINITAS	52887,0
	INFINITAS VIDAS	33693,0
		45626,0







MUTANT MONTY	VIDAS INFINITAS	54933,0
MUTANTS	NUMERO DE VIDAS	28906,N
	VIDAS INFINITAS	28693,0
NEBULUS	ALTURA INICIAL	33750,N
	BASE TORRE PROFUNDA (N>3)	33773,N
	EL PROTAGONISTA TIENE FRIJO	42012,201
	ENEMIGOS INVISIBLES	36807,201
	FACILITA JUEGO (1-255)	33763,N
	INMUNE A ENEMIGOS	35269,201
	IZQUIERDA O DERECHA SEGUN N	33745,N
	NUMERO DE VIDAS	43332,N
	SIN ENEMIGOS	42863,201
	SUPRIME ESCENA SUBMARINO	40721,201
	TIEMPO INFINITO	43647,0
	TIEMPO LARGUISIMO	43617,1
	TIEMPO MAS LARGO	43611,0
	VIDAS INFINITAS	32921,0
		33666,201
		39329,201
NEMESIS	DISPARO IGUAL AL LASER	54304,60
	INMUNIDAD	51108,195
		51479,1
		65000,201
	LA NAVE NO DISPARA	52385,127
	MUSICA RAPIDA	49372,0
	VIDAS INFINITAS	51949,0
		52140,0
		52144,0
		52145,0
		52146,0
	VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES	52155,0
		52156,0
		52157,0

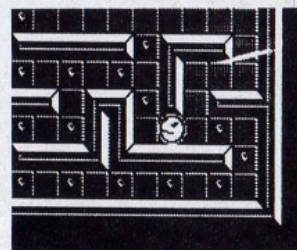


**TIME**  
**STATUS**  
MSG  
HUMAN  
BARRASES  
ELECTR  
NUCLEAR  
PARSERS  
MISSILES  
COMMON  
CRASIS  
ROBOTS  
**RESOURCES**  
GENERAL  
ELECTR  
NUCLEAR  
PARSERS  
MISSILES  
COMMON  
CRASIS

## NETHER EARTH

Nuestro protagonista deberá construir un pequeño robot para poder capturar o destruir a los dirigentes de las tres bases enemigas que han decidido invadir la Tierra.

NEMESIS THE WARLOCK	DISPAROS INFINITOS	31851,0
NETHER EARTH	CANTIDAD DE DINERO INICIAL	42628,N
NIGHT SHADE	ATRAVESAR MONSTRUOS	51105,0
	ATRAVESAR MUROS	57449,0
		58056,0
	ELIMINA BICHOS	50612,201
	NUMERO DE VIDAS	37852,N
	SORPRESA	49811,0
	VIDAS INFINITAS	52186,201
		53442,0
		53443,0
		53443,12







NIGHTMARE RALLY

NUMERO DE VIDAS

26287,N

NODES OF YESOD

FACILITA EL JUEGO

32610,0

32611,0

32612,0

32613,0

32662,0

VIDAS EXTRAS

34509,120

NONAMED

FACILITA JUEGO

33144,201

INMUNIDAD

36879,0

36880,0

36881,0

36882,0

36883,0

36884,0

36885,0

SOLO TE MATARA EL DRAGON

33094,0

33096,0

33098,0

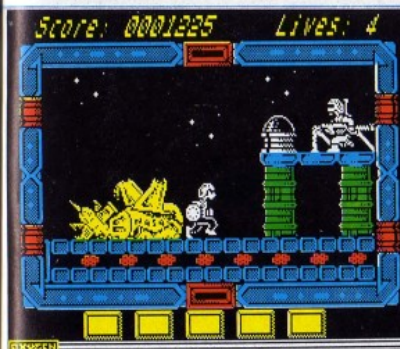
VIDAS INFINITAS

33715,0



## NODES OF YESOD

La búsqueda de un monolito de piedra por los desérticos paisajes lunares, es el objetivo del juego.



## NORTH STAR

Nuestro intrépido protagonista debe conseguir recuperar el control de la central espacial generadora de alimentos.

NONTERRAQUEUS

BOMBAS INFINITAS

36007,0

ENERGIA INFINITA

35913,0

36005,0

36006,0

SIN ENEMIGOS

26681,201

NORTH STAR

JUEGO SIN ENEMIGOS

45795,0

NIVELES A TERMINAR (1-11)

49188,N

OXIGENO INFINITO

48228,0

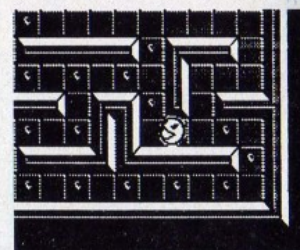
VIDAS INFINITAS

48371,0

48377,0

48378,0

48379,0

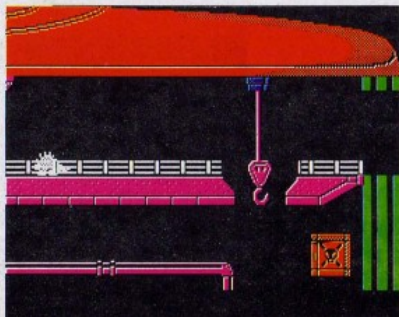




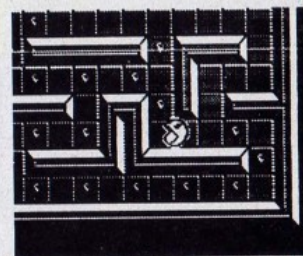


NOSFERATU	ARAÑAS INMOVILES	38720,194
		38837,194
	COMENZAR EN CUALQUIER FASE	44908,0
		44909,0
	INMUNE A TODOS	35498,221
		35499,54
		35500,33
		35501,56
		35502,0
		35503,0
	LUZ EN LOS SOTANOS	33115,62
		33116,7
		33142,62
		33143,7
	PERROS INMOVILES	38878,194
	RATONES INMOVILES	38393,194
	SIN MURCIELAGOS	38543,194
	TIEMPO FIJO	32496,201
NUCLEAR BOWLS	DESAPARECEN LOS BICHOS	56074,201
	FACILITA JUEGO	52566,33
		52584,201
	INMUNIDAD	55181,0
	VIDAS INFINITAS	54317,61

N.O.M.A.D.	FACILITA JUEGO	40703,0
	INERCIAS DEL ROBOT (4-255)	36935,N
	NUMERO DE VIDAS	40785,N
	VIDAS INFINITAS	40703,0
		40785,255
OLLI & LISSA	ENERGIA INFINITA	33727,0
		33728,0
		33729,0
	JUEGO RAPIDO	34445,0
		34446,0
		34447,0
	SIN ENEMIGOS	34475,0
		34476,0
		34477,0
	VIDAS INFINITAS	36076,201
ORION	INFINITAS VIDAS	37319,201
OUT RUN	TIEMPO INFINITO	39204,0
PAPERBOY	INDESTRUCTIBLE	48023,201
	NO IMPRIME AL PERSONAJE	48208,201
	VIDAS INFINITAS	50577,24
		50578,2
		50579,0
		50580,0



**NUCLEAR BOWLS**  
Una aventura con sello español que nos obligaba a recorrer una central nuclear para arreglar el reactor principal.





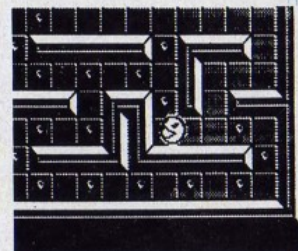


PARABOLA	COMODIDAD EN SALTOS	38303,0
PENETRATOR	VIDAS INFINITAS	40733,0
PENTAGRAM	NUMERO DE VIDAS (1-255)	45480,N
	VIDAS INFINITAS	49917,0
PHANTIS	VIDAS INFINITAS FASE 1	54216,0
	VIDAS INFINITAS FASE 2	57606,0
PHANTOM CLUB	CUALQUIER PUNTUACION SIRVE	54847,0
		54848,0
	CUALQUIER RANGO SIRVE	54803,0
	ENERGIA INFINITA	49834,60
	INMUNE A TODO	49820,201
	JUEGO RAPIDO	60930,201
	NO LIMITA VIDAS EXTRAS	64936,0
		64945,0
	NUMERO DE VIDAS	57384,N
	PANTALLA INICIAL	57360,N
	VIDAS INFINITAS	49744,0



**PHANTOM CLUB**  
*Sólo un superhéroe como tú puede conseguir que tus compañeros de aventuras regresen al camino del bien.*

PHANTOMAS	ABRE CAJA FUERTE	46790,191
	ATRAVIESA PAREDES	52290,0
	ENERGIA INFINITA	44819,0
	FLECHAS	26781,201
	INMUNE A MANO Y FLECHAS	45126,195
		45127,16
		45128,175
	PASAR DE LA BOLA	48370,0
	QUITA BICHOS	25095,201
	QUITA BICHOS DEL SUELO	28053,201
PHANTOMAS II	CAMBIA EL COLOR DE OBJETOS	55229,2
	INMUNIDAD	28404,0
	QUITA RAYOS	27710,201
PIJAMARAMA	VIDAS INFINITAS	46858,0
PINBALL	BOLAS INFINITAS	31566,0
PINBALL WIZARD	NUMERO DE BOLAS (1-255)	45566,N
	VIDAS INFINITAS	48182,0







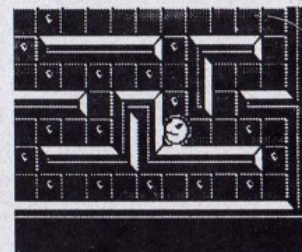
PIPO	NUMERO DE VIDAS	26920,N
	PASTILLAS A MONTONES	41509,0
	PASTILLAS CONTINUAMENTE	39957,60
	VIDAS A SUMAR EXTRA	27719,N
	VIDAS INFINITAS	27529,0
PLATOON FASE 1	INMORTAL	31268,1
		33147,201
	NO GASTAR BALAS	31093,201
	NO GASTAR GRANADAS	31137,1
	INMORTAL	29983,1
PLATOON FASE 2		30617,1
		31725,1
		33986,1
	NO GASTAR BALAS	31145,2
	INMORTAL	33063,201
PLATOON FASE 3		33102,1
	MUNICION ILIMITADA	30103,1
		30984,1
	NO PASA EL TIEMPO	29426,0
POGO	NUMERO DE VIDAS	51550,9
	VIDAS INFINITAS	44259,4



## PLATOON

Basado en la exitosa película de Oliver Stone, Ocean lleva a la pantalla un complejo arcade que sigue fielmente el argumento original del filme.

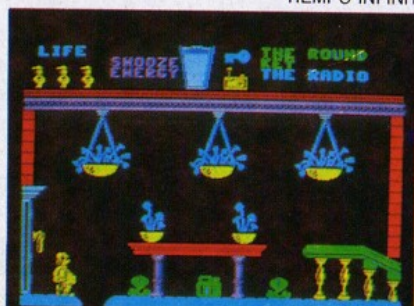
POPEYE	AMORMETRO FIJO	26224,0
	INFINITAS VIDAS	30057,195
	NUMERO DE CORAZONES (1-255)	26095,N
PREDATOR	DISPAROS ILIMITADOS	39549,209
	GRANADAS INFINITAS	36141,0
	INMUNIDAD	39409,201
		39434,201
	TIEMPO ILIMITADO	39801,0
PROFANATION	ANDAR HACIA ATRAS	44586,201
	ATRAVESAR LAS PAREDES	44805,201
	ELIMINA BICHOS	45877,201
	FACILITA EL JUEGO	47684,0
	INMUNIDAD	47672,201
	PERSONAJE A CAMARA LENTA	41587,201
	PODEMOS ANDAR POR EL AIRE	45318,201
	SALTO MUCHO MAS RAPIDO	44787,201
	VIDAS INFINITAS	47693,0
PROHIBITION	INFINITAS VIDAS	25422,33
	MUNICION INFINITA	26372,201
	NUMERO DE VIDAS	25073,N
	PERDER BARRERA RAPIDAMENTE	25099,0
	TIEMPO INFINITO	30320,55
		30322,212







PSSST	VIDAS INFINITAS	24934,0 24983,0 24986,0
PSYTRON	FUEL INFINITO	28625,0 28626,0
	VIDAS INFINITAS	41098,17 41099,2 41100,1 41101,0
PUD PUD	INFINITAS VIDAS	49287,0
PULSATOR	FACIL DE LIBERAR A PULSIES	35677,189
PUSH OFF	VIDAS INFINITAS	26862,167 27136,0
PYJAMARAMA	INFINITAS VIDAS	48658,0
PYRACURSE	INMUNIDAD	33450,201
PYRAMID	ENERGIA INFINITA	44685,0
	INDESTRUCTIBLE	37957,201
	TIEMPO INFINITO	45036,128

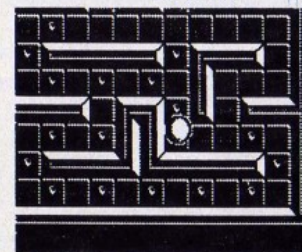


**PYJAMARAMA**  
Inició la serie protagonizada por «Wally»; en él nuestro protagonista debe intentar salir de una horrible pesadilla.



**RAMBO**  
En plena guerra del Vietnam, sólo un héroe como Rambo es capaz de sobrevivir.

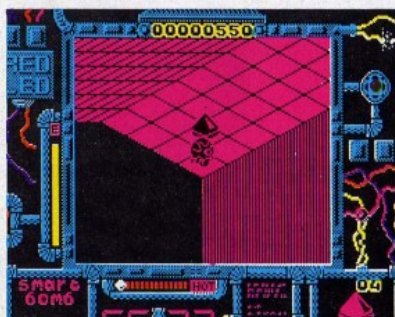
QUARTET	ENEMIGOS INMOVILES	59207,201
	INMUNE A ENEM.,LIDER NO	58140,201
	NO SALEN ENEM. POR PUERTAS	57658,0
RAMBO	VIDAS INFINITAS	38841,24
RAMON RODRIGUEZ	FACILITA JUEGO	24256,170 24467,201
	INMUNIDAD A LO DEMAS	60601,166
	INMUNIDAD LLAMAS,GUARD.ESTR	61030,126
	NO PIERDES VIDAS COLUMBIA	62280,166
	NUMERO DE VIDAS	59929,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	55323,N
	VIDAS INFINITAS	60011,0 60012,0 60013,195







RANARAMA	ENERGIA ILIMITADA	55014,33
		57427,0
	FACILITA JUEGO	33969,234
	INMORTAL	57649,0
	SUPERDISPARO	56323,33
RED LED	TIEMPO ILIMITADO	51529,0
	99 MINUTOS	30506,153
	ENERGIA INFINITA	31926,201
	QUITAR ESCENA DE CAIDA	31968,201
	RECOLECCION AUTOMATICA	33667,62
RENEGADE		33668,0
		33669,0
	TIEMPO INFINITO	32352,0
		32610,0
	ACUMULACION DE CADAVERES	37285,0
		37424,0
	ENEMIGOS COBARDES	36066,195
	INMUNIDAD	34427,201
	PASAR DE FASE	37372,0
	TIEMPO INFINITO	40345,201
	VIDAS INFINITAS	41045,0
		41148,195

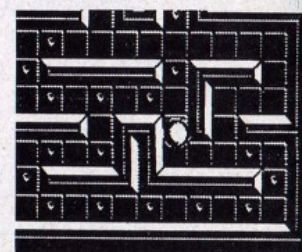


**RED LED**  
Una compleja estructura laberíntica a distintas alturas es el difícil recorrido por el que debemos guiar a nuestra oronda protagonista antes de que se acabe el tiempo establecido para cada nivel.

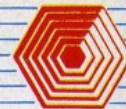


**REX HARD**  
La búsqueda del Templo del Sol es el objetivo de nuestro protagonista, pero los indígenas están dispuestos a impedirselo.

REVOLUTION	INFINITAS VIDAS	35650,152
	VIDAS INFINITAS	35651,26
REX HARD	DISPAROS INFINITOS	28054,201
	NO HACE FALTA SOL	26575,1
		26575,24
	TIEMPO INFINITO	46016,150
ROAD RUNNER	VIDA INFINITA	27936,201
	NUNCA SE ACABA LA COMIDA	39140,0
	VIDAS INFINITAS	40806,0





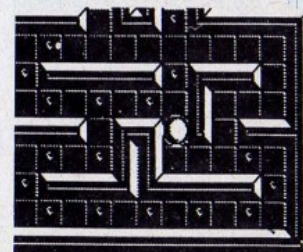


ROBIN OF THE WOOD	INFINITAS VIDAS PARA DAR ARMAS VIDAS INFINITAS	49898,0 57136,0 48690,0 49898,201
ROCMAN	ABRE PASOS SECRETOS ACABA CON UNA COPA ACABAR SIN ESCUDO ELIMINA MONSTRUOS INMORTALIDAD NO LLAVE ESPECIAL NO NECESITA LLAVE PASAR DE LOS GUARDIANES QUITAR OTRA TRAMPA QUITAR TRAMPA CUEVA VIDAS INFINITAS	38659,201 33090,100 33085,138 37910,201 37100,201 36195,100 36478,0 36360,200 58998,204 58413,79 37200,0
ROGUE TROOPER	65535 BALAS  BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS	32847,255 32848,255 35091,0 30924,0



**ROGUE TROOPER**  
El planeta Terra Nu arrasado por un invierno nuclear es el escenario en el que nuestro particular mercenario deberá vengar la muerte de tres de sus compañeros.

ROLLER COASTER	INMUNIDAD	36056,195 36500,201 36868,1 38335,201 38390,201 36594,0 36595,0 36596,0
ROLLING THUNDER	VIDAS INFINITAS  ENERGIA INFINITA NUMERO DE VIDAS (1-203) SIN ENEMIGOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	39988,201 38844,N 48444,201 40055,201 39792,0
RUPERT	FACILITA EL JUEGO	46374,0
RYGAR	SALTAR SOBRE LAS MONTAÑAS	51401,201
SABOTEUR	SIN ENEMIGOS SIN PERROS VIDAS INFINITAS	42036,201 40004,201 29893,255
SABOTEUR II	ENERGIA ENERGIA INFINITA TIEMPO TIEMPO INFINITO	61340,201 35412,127 37122,0 61382,127





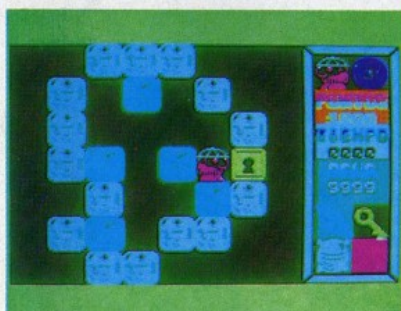
SABRE WULF

ABRE PUERTAS

25602,255  
25640,255  
25641,255  
47132,54  
43777,54  
41725,255  
25642,255  
25643,255  
25644,255  
43575,255

ATRAVIESA SELVA  
INMUNE A ENEMIGOS  
NO LIMITA VIDAS EXTRAS  
ROMPE MURÖS DE PIEDRA

VIDAS INFINITAS



## SAIMAZOON

El programa que junto con «Babaliba» lanzó a la fama a Dinamic; en él debíamos encontrar los sacos del café.

SAIMAZOOM

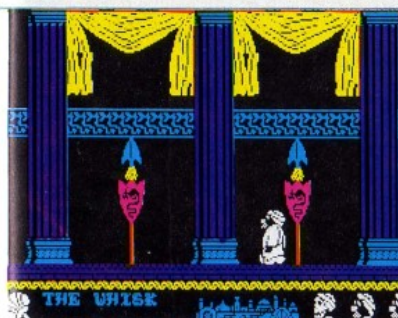
AGUA INFINITA 48768,0  
TIEMPO INFINITO 48554,0  
VIDAS INFINITAS 49027,0

SALAMANDER

ENEMIGOS INVISIBLES 42608,201  
NO BORRA LA NAVE 42327,201  
TE MUESTRA EL CAMINO 40649,201

SAMANTHA FOX

VERLA SIN MUCHA ROPA 26758,0



## SCEPTRE OF BAGDAD

Una videoaventura de Mastertronic en la que miles de objetos se empeñarán en ponernos las cosas mucho más difíciles.

SARACEN

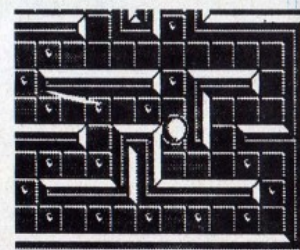
NUMERO DE VIDAS 24722,N  
VIDAS INFINITAS 30031,0  
30066,0

SCEPTRE OF BAGDAD

TIEMPO INFINITO 59858,0  
COMPLETAR FASE 1 VER OTRAS 28580,201  
INMUNIDAD 29479,0  
SIEMPRE EN LA MISMA FASE 32095,201  
SIN ENEMIGOS 28408,201  
SIN MUSICA 38144,201  
SOLO FANTASMAS COMO ENEMIGOS 30129,201  
VIDAS INFINITAS 29614,0  
64028,252

SCUBA DIVE

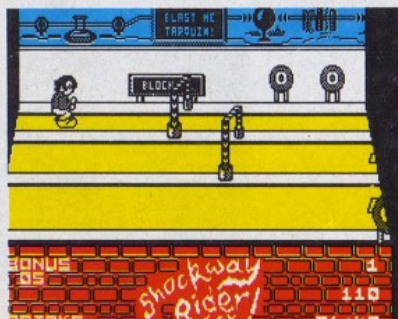
FACILITA EL JUEGO 55711,255





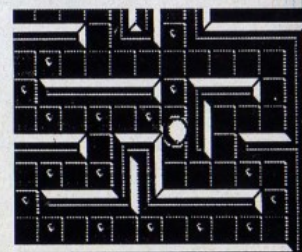


SENTINEL, THE	ESCAPAR DEL CENTINELA	37389,201
SGRIZAM	CON SOLO UN PASO OTRO NIVEL VIDAS INFINITAS	30996,5 29519,0 29534,0
SHADOW SKIMMER	ENERGIA Y TIEMPO INFINITOS NUMERO DE VIDAS NUMERO DE VIDAS PARTIDA 1 QUITA ENEMIGOS UNA VIDA MAS CUANDO TE MATE VIDAS INFINITAS	54083,201 47827,N 48444,N 49339,201 53872,52 53871,0 53873,24
SHAO LIN'S ROAD		44838,0 49331,47 49841,0
SHOCKWAY RIDER	MAS ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN ENEM. EN FASE 1 VIDAS INFINITAS VIDAS INF. Y PASAR NIVEL	46225,0 52333,N 52599,201 50691,0 50692,0 46119,0



**SHOCKWAY RIDER**  
Una original pista de patinaje en la que los tropezones provocados y los ladrillazos suelen ser más frecuentes de lo habitual en este tipo de carreras.

SHORT CIRCUIT	INMUNE A BACHES MAS ENEMIGOS SIN ENEMIGOS	36485,201 37901,0 37901,201
SHUTTLE SHOCK	VIDAS INFINITAS	27436,0
SIDEWIZE	NUMERO DE VIDAS	36538,N
SIGMA 7	VIDAS INFINITAS	58851,1 58852,0
SIR FRED	ATRAVESAR TODO ESPADACHIN VIDAS INFINITAS	37609,201 26662,0 46647,201 46867,201
SIR LANCELOT	INMUNIDAD	23698,0 23704,0 23984,0 23705,0 23892,0 23893,0
SKOOL DAZE	FACILITA EL JUEGO	30263,0- 32773,128 63468,0

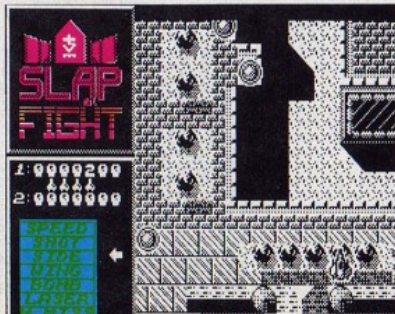






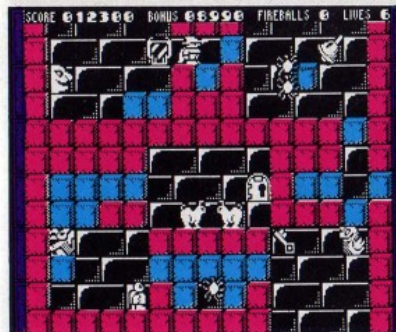
## SLAP FIGHT

ALGUNOS ENEMIGOS NO DISPARA	57034,0
ENEMIGOS COMPLETAN CAMINO	50565,201
ENEMIGOS FUERA	50703,201
ENEMIGOS NO DISPARAN	48126,201
	56789,33
ENEM.NO DISPARAN.NAVES 8 SI	56627,201
INMORTAL	49252,0
INMUNE A DISPAROS ENEMIGOS	57175,201
INMUNIDAD TOTAL	51292,201
LA NAVE GRANDE NO DISPARA	52899,0
NO COGER ESTRELLAS	57361,201
NO DISPARAS	49532,0
NO SALE DECORADO,SOLO NAVES	48230,201
	48872,0
NUMERO DE VIDAS	48456,N
SHIELD DE LARGA DURACION	51251,0
	51254,0
	51266,0
	51276,0
	51287,0
	51296,0
VIDAS INFINITAS	48456,0
	48872,0
	48873,0
	48874,0



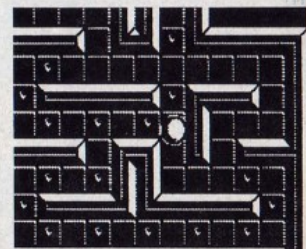
## SLAP FIGHT

*Conversión de la máquina recreativa del mismo nombre en la que nuestra nave aumentaba su potencia armamentística al ir eliminando a los diferentes enemigos.*



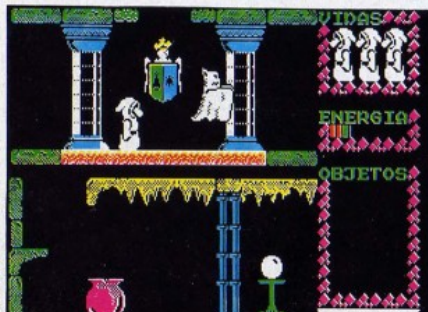
## SOLOMON'S KEY

NUMERO DE VIDAS	37663,N
TIEMPO INFINITO	37990,0
	37991,0
VIDAS INFINITAS	49344,0
INMUNE A ENEMIGOS	49758,201
NUMERO DE VIDAS	41499,N
VIDAS INFINITAS	46551,0





SPELLBOUND	TIEMPO INFINITO	55066,0 55070,0 55071,0 55072,0
SPIKY HAROLD	INMUNE INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS (1-128) TIEMPO INFINITO	34808,24 36121,201 34560,N 37043,175 37048,175 34813,0
SPINDIZZY	VIDAS INFINITAS ATRAVIESA MUROS	52233,0 52701,0 54128,201 56475,0 65140,0 65141,133 65148,81 65149,0
SPIRITS	ENERGIA INFINITA INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	51453,0 48025,50 49688,N 51754,0



## SPIRITS

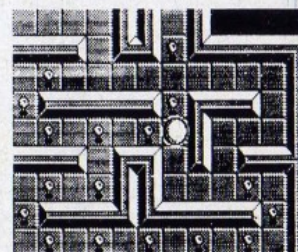
Un aprendiz de mago se ve envuelto en un peligroso asunto de princesas, hechizos y demás zarandajas mágicas.



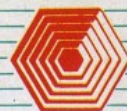
## STAINLESS STEEL

Demuestra tus habilidades como conductor en carreteras infestadas de enemigos de la ley.

SPLITTING IMAGES	TIEMPO INFINITO	54399,167 64590,0
	VIDAS INFINITAS	54422,0 59850,0
STAINLESS STEEL	BOMBAS INFINITAS BONOS INFINITOS INFINITA ENERGIA INMUNE A TODO VIDAS INFINITAS	48569,201 44893,0 48653,0 46781,201 40702,0 46950,0 46951,195 46781,201
	VIDAS Y FUEL INFINITO	







STAINLESS STELL		54499,201
STAR FIREBIRDS	VIDAS INFINITAS	48875,68 48876,0
STAR WARS	ESCUDOS INFINITOS	45268,0
STARGLIDER	INFINITOS MISILES TIEMPO INFINITO	54421,0 54450,0

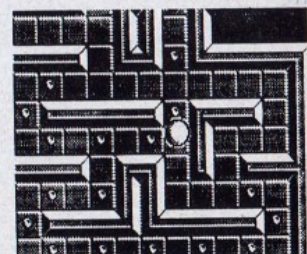


## STAR WARS

*Un programa espacial basado en la película de George Lucas en el que deberás destruir la Estrella de la Muerte.*

STARION	NAVES INFINITAS	46600,0
STARQUAKE	ACCESO AUTORIZADO SIEMPRE	55094,0 55095,0 55096,0
	DESAPARECEN LOS ENEMIGOS	40956,201
	NUMERO DE VIDAS (1-99)	25414,N
	SIN TRAMPAS DE CUERNOS	42604,201
	VELOCIDAD DE LOS ENEMIGOS	41028,N
	VELOCIDAD VARIABLE (1-15)	41208,N
	VIDAS INFINITAS	35136,0

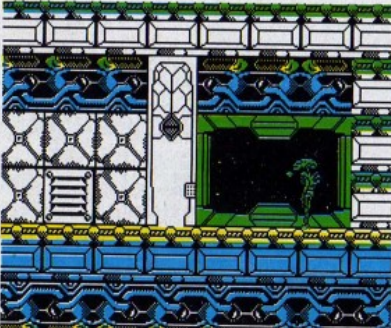
STREET HAWK	ACELERACION INSTANTANEA	38607,62
	BALAS INFINITAS	38132,0
	CHASIS DE ACERO	38899,0 39910,0 40623,0 38932,0
	DISPARO	
	FRENO INSTANTANEO	38587,0
	HIPERPROPULSION	35969,0
	MOTOR DE AIRE	34229,0
	NO BAJA FUEL	35029,0
	NO BAJA POWER	39699,0 39710,0 41423,0
	NO GASTA DISPARO	38932,0
	NO GASTA HIPERPROPULSION	35969,0
	NO SUBE TEMPERATURA	37245,0
	SERVOFRENO	37787,0
	SUPER REACTOR	36445,0
	TEMPERATURA	37245,0
	TURBO ILIMITADO	35169,0
SUPER SPRINT	CLASIFICADO PARA SIGUIENTE	49358,201







SURVIVOR	MUNICION INFINITA	36048,0
	PARA LLEGAR AL FINAL	29341,71
	SOLO UNA VAINA ES NECESARIA	29337,71
	VIDAS INFINITAS	37735,0
SWEEVO'S WORLD	255 VIDAS EXTRAS	37008,205
TANK	VIDAS INFINITAS	30209,0
TAPPER	FACILITA JUEGO	40185,195
		40186,180
		59626,0
		59627,0
		59628,0
TARZAN	SER UN BUEN CANTINERO	40187,156
	ELIMINA A LOS NATIVOS	52549,0
		52550,0
	ELIMINA AGUJEROS GRANDES	52657,0
		52658,0
	NO CAER A AGUJEROS PEQUEÑOS	51032,195
	VIDAS INFINITAS	51002,127
		51185,127



## SURVIVOR

Una cariñosa mamá alien debe recorrer una nave espacial para depositar los huevos en los que se encuentran sus futuras criaturitas. En el camino mucha acción y miles de enemigos.



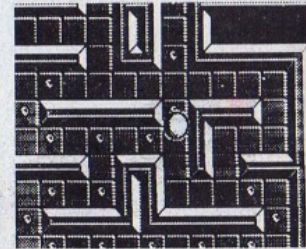
## TEMPEST

Un arcade de gráficos vectoriales con un altísimo grado de dificultad y de adicción.

## TEMPEST

NUMERO DE VIDAS (1-255)	33462,N
VIDAS INFINITAS JUGADOR 1	33537,0
VIDAS INFINITAS JUGADOR 2	33567,0
VIDAS INFINITAS JUGADOR 2	33610,0
ENERGIA INFINITA	45583,0
	47023,0

## TERMINUS







## TERRA CRESTA

COMIENZAS EN OTRA ZONA 40000,201  
 DESAPARECEN ALGUNOS BICHOS 39085,201  
 ENEMIGOS NO DISPARAN 40884,201  
 INMUNIDAD 38205,62

38206,100  
 38207,0  
 38208,0  
 38222,201

INMUNIDAD NAVE COMPLETA 44504,62  
 44505,9  
 44506,0  
 44507,0

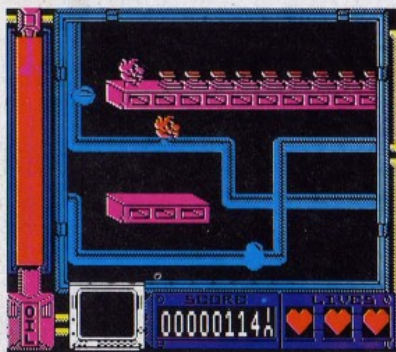
NO TE DISPARAN LOS ENEMIGOS 40884,201  
 VIDAS INFINITAS 37799,127  
 VIDAS SEGUN MATAS ENEMIGOS 40426,0

## THANATOS

ENERGIA INFINITA 52745,201

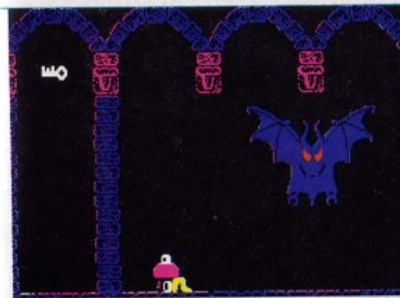
## THE BIRDS AND THE BEES

NUMERO DE VIDAS (1-255) 37852,N



### THING BOUNCES BACK

Un vertiginoso muelle es el protagonista de un complejo arcade en el que la rapidez de reflejos es lo único imprescindible.



### THROUGH THE TRAP DOOR

Una nueva aventura del simpático Berk que por fin se ha decidido a atravesar la puerta en la que finalizó su primera incursión en el mundo del software.

## THING BOUNCES BACK

## JUEGO MAS LENTO

38178,251  
 38179,118  
 38180,118  
 38181,118  
 41000,201  
 38179,5  
 38195,5

SIN ENEMIGOS  
 SOLO UNA VIDA  
 VIDAS INFINITAS

## THREE WEEKS IN PARADISE

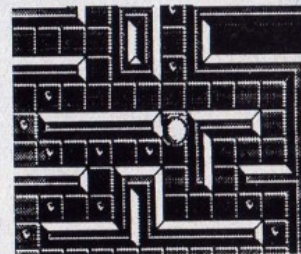
## INFINITAS VIDAS

50027,201

## THROUGH THE TRAP DOOR

INMUNE A ENEMIGOS  
 INMUNIDAD  
 SIN EFECTOS SONOROS  
 SIN ENEMIGOS EN FASE 3  
 VER FINAL DEL JUEGO  
 VIDAS INFINITAS

53723,201  
 53730,201  
 59725,201  
 39137,201  
 34589,24  
 47492,0







THRUST II  
INFINITAS VIDAS 34200,0  
NUMERO DE VIDAS 33996,N

THUNDERCATS  
ELIMINA ENEMIGOS 34680,195  
INMUNIDAD EXCEPTO LAGUNAS 34023,201  
JUEGO SIN ENEMIGOS 31474,201  
JUEGO SIN SONIDO 25398,201  
LLEVAR SIEMPRE LA NAVE 29333,0  
29334,0  
29335,0  
29746,0  
29889,1  
29921,0  
30438,2  
30439,0  
30440,0  
30484,2  
30485,0  
30486,0  
30571,2  
30572,0  
30573,0  
32752,0  
34107,0  
34504,195



**THUNDERCATS**  
*Un sensacional arcade de Elite en el que nuestra espada será el único arma aliada contra los variados enemigos que nos acompañarán en nuestro recorrido.*

TOMMY  
AUMENTA EL DINERO Y VIDAS 38941,60  
VIDAS INFINITAS 38941,0

NO DESAPARECEN BALDOSAS 34504,195  
NUMERO DE VIDAS 29228,N  
OPORTUNIDADES INFINITAS 31384,154  
31385,122  
PASAR FASES SIN JUGAR 25477,195  
VIDAS EXTRAS SIN LIMITE 29492,255  
VIDAS INFINITAS 31403,0  
31404,195

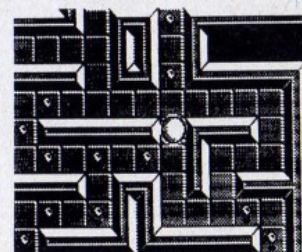


## TRAILBLAZER

*Un balón como protagonista de un arcade en el que se pondrá a prueba la velocidad de tus reflejos.*

TORNADO LOW LEVEL  
BAJADA LENTA 33182,1  
FUEL 33828,0  
NUMERO DE VIDAS (1-255) 30437,N  
SUBIDA INSTANTANEA 33131,0  
TIEMPO INFINITO 33807,0  
VIDAS INFINITAS 35006,0  
TRAILBLAZER  
NUMERO DE VIDAS (1-255) 30822,N  
TIEMPO INFINITO 32741,62  
32742,0  
32743,0

TRANSMUTER  
INMUNIDAD 28944,201  
VIDAS INFINITAS 28737,0  
28738,0  
28878,0

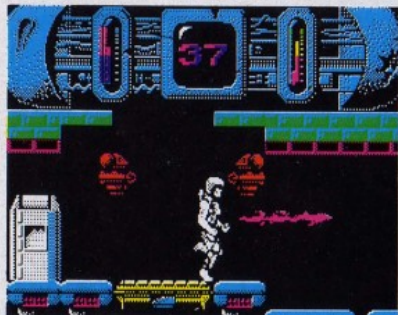






TRANZ AM	LANZALLAMAS INFINITO	54236,0
	SIN ENEMIGOS	52514,0
	TIEMPO INFINITO	56628,0

TRANZ AM	JUEGO MAS DIFICIL	28610,0
	JUEGO RAPIDO	27398,0
	MAS DIFICIL	28573,0
	VIDAS INFINITAS	25946,0



**TRANZ AM**  
El protagonista debe encontrar y desactivar el ordenador central de una base antes de que ésta se autodestruya.

TRAP		39554,0
------	--	---------

TREASURE ISLAND	VIDAS INFINITAS	59669,0
		60127,0
		61143,0

TRIAJOS	DINAMITA INFINITA	61282,0
	DISPARO INFINITO	34288,0
	TIEMPO INFINITO	38116,0

TUJAD	ENERGIA INFINITA	31724,0
-------	------------------	---------



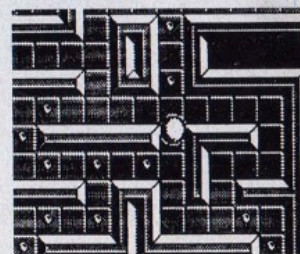
**TWO ON TWO**  
El primer simulador de baloncesto que incorporaba la posibilidad de utilizar diferentes estrategias de juego.

TUNELES MARCIANOS	VIDAS INFINITAS	63155,0
-------------------	-----------------	---------

TURBO SPRIT	NUMERO DE VIDAS (49-74)	64250,N
	VIDAS INFINITAS	29893,0

TUTANKHAMUN	NUMERO DE VIDAS	27279,100
	VIDAS INFINITAS	27783,0

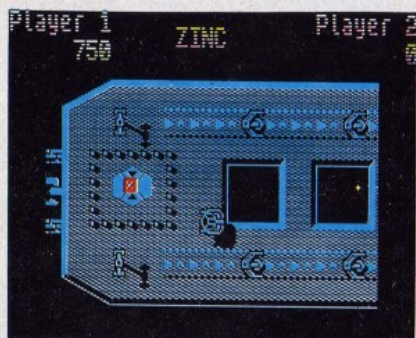
TWO ON TWO	A= VALOR DEL PALMEO	45861,A
	B= VALOR DE UN TIRO LIBRE	55832,B
	C= VALOR DE UN TIRO NORMAL	53781,C
	D= VALOR DE UN TIRO DE 6,25	53781,D
	EL EQUIPO CONT.NO SUMA PUNT	53585,0
	NO SUMA FALTAS PERSONALES	53586,0



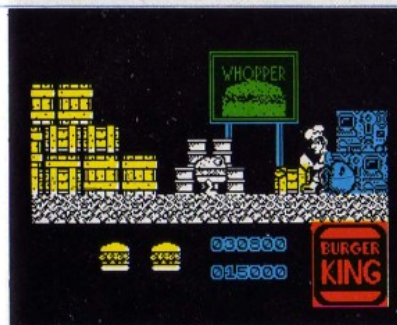




ULTIMA RATIO	N=NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	49989,N 55062,0
UNDERWURLDE	QUITAR MOSTRUOS VIDAS EXTRAS VIDAS INFINITAS	45019,201 36981,120 59376,0
URIDIUM	ATERRIZAJE MAS FACIL ATRAVIESA LAS VALLAS DESAPARECEN LOS ENEMIGOS DISPARO VIDAS INFINITAS	32567,0 34902,201 31331,195 43863,4 31307,201 35403,201
VIDEO POOL	BOLAS INFINITAS	38753,0
WAR	VIDAS INFINITAS	37033,0 38394,0
WAY OF THE EXPLODING	FACILITA JUEGO	44339,255

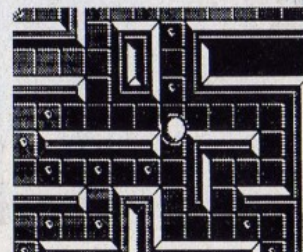


**URIDIUM**  
Los arcades de naves se revolucionaron tras este fantástico éxito de Hewson, en el que matar es el único objetivo.



**WHOPPER CHASE**  
Una hamburguesa se ha colado en nuestro ordenador y los demás personajes del juego están dispuestos a comer.

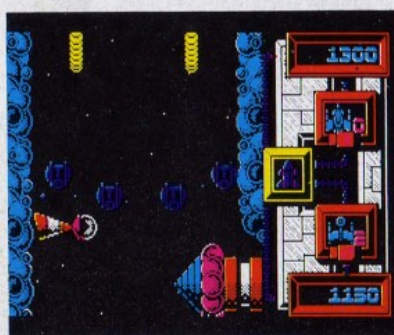
WHO DARES WINS II	BOMBAS INFINITAS NUMERO DE GRANADAS (1-255) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	51847,7 49748,N 49743,N 50833,0
WHOPPER CHASE	NUMERO DE VIDAS PARACAIDAS ACABAR JUEGO VIDAS INFINITAS	60174,N 60151,23 62367,60
WIZBALL	INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	48254,0 28054,N 37016,0







WOLFAN	INMUNIDAD	31273,0
	NUMERO DE VIDAS	25637,N
	VIDAS INFINITAS	25862,0
WONDER BOY	ANDAR POR EL AIRE	36855,201
	NIVEL INICIAL (1-2)	33353,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	34049,N
	VIDAS INFINITAS	34632,0
	WONDER ANDA POR EL AIRE	36855,201
XECUTOR	INMUNIDAD JUGADOR 1	47216,201
	INMUNIDAD JUGADOR 2	47320,201
XEVIUS	NO DISPARA BOMBAS	35287,0
	NUMERO DE VIDAS	53591,62
		53592,N
	QUITA ENEMIGOS MOVILES	35352,0
	TIRO DOBLE MAS BOMBA	55151,62
		55152,0
		55153,0

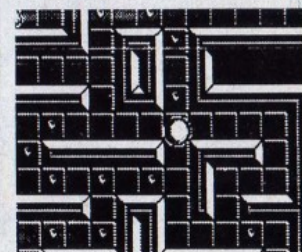


**XECUTOR**  
*Uno de esos juegos que te dejan insensible el dedo, destrozado el teclado y probablemente el joystick partido.*

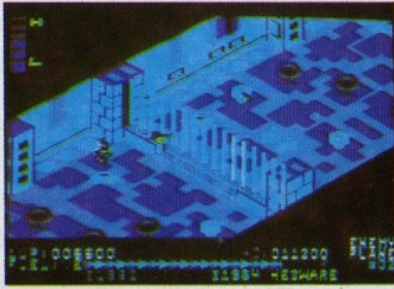


**YOGI BEAR**  
*Los protagonistas de cientos de películas de dibujos animados llegan a la pequeña pantalla. Boo-Boo, el inseparable compañero de Yogi, ha sido capturado por un cazador; Yogi intentará rescatarle por todos los medios.*

YABBA DABBA DOO	FACILITA EL JUEGO	64909,195
		64910,232
YOGI BEAR	ENERGIA INFINITA	38904,0
		38925,0
		38978,201
	INMUNE A TODO,PESCADORES NO	36262,201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	43701,201
	MUERTE RAPIDA	38893,0
	NO IMPRIME AL OSO	45226,201
	NUMERO DE VIDAS	34365,N
	TIEMPO INFINITO	38557,0
	VIDAS INFINITAS	34900,0



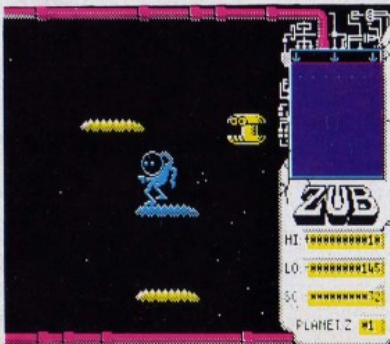




## ZAXXON

Una de las conversiones más históricas, en la que deberemos superar una serie de niveles con multitud de obstáculos y enemigos.

ZAXXON	FACILITAR EL JUEGO	48825,255
	NUMERO DE VIDAS (1-99)	32961,N
ZIP ZAP	ENERGIA INFINITA	54065,0
ZOOM	VIDAS INFINITAS	24743,0 32692,0
ZUB	DESAPARECEN LOS ENEMIGOS	37473,201



## ZUB

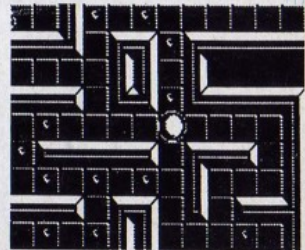
Un androide debe recorrer un complejo sistema de comunicaciones entre los diferentes satélites de la galaxia, sólo tú puedes ayudarle.

## ZYNAPS

DISPARA SOLO	39376,196
ENEMIGOS NO DISPARAN	41255,32
INMUNE A TODO	39739,201
NUMERO DE VIDAS	45001,N
RECOGIDA AUTOM. DEL FUEL	41475,32
VIDAS INFINITAS	45314,201

## ZYTHUM

BOMBAS INFINITAS	51269,62 51270,5 51274,0
NUMERO DE BOMBAS	52508,N
NUMERO DE VIDAS	52503,N
TODAS LAS FASES SON MONTAÑA	54727,201
VIDAS INFINITAS	54789,0







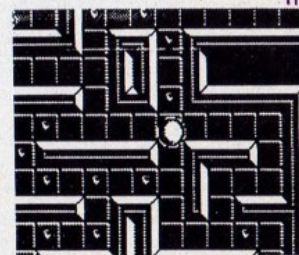
La relación de juegos, clasificada por ordenador y nombre, que presentamos a continuación, facilita la localización de cargadores, mapas, niveles, planos, etc. publicados en la revista MICROMANÍA.

Cada nombre va seguido del número de la revista y la página que contiene la información que se indica —por ejemplo mapa, fases, etc.—. Si no se concreta ninguna, es que la información contenida en esa revista se refiere a cómo completar el juego y, probablemente al cargador de vidas infinitas.

La letra "E" que aparece en ocasiones, se refiere a los números Especiales.

## PARA MÁS INFORMACIÓN... AMSTRAD

TÍTULO	NUM. PAG.	TÍTULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46	GREMLINS	E-1 22 PLANO
3 LUCES DE GLAURUNG	E-2 45	GRYZOR	34 60 FASES
720	33 81	GYROSCOPE	E-2 29
AIRWOLF	11 62 MAPA	HEAD OVER HEELS	23 64 MAPA
ALIEN 8	5 62	HERBERT'S DUMMY RUN	7 46
AMALUROTE	31 77 MAPA	HI RISE	E-1 20
ANTIRIAD	21 71	HYBRID	32 78
ARKANOID	24 73	HYDROFOOL	27 37
ARKANOID REVENGE OF DOH	35 96 FASES	IKARI WARRIORS	23 40
ARMY MOVES	21 62	IKARI WARRIORS	35 54 MAPA
ARMY MOVES (VERSION DISCO)	27 74	IMPOSSABALL	26 54 MAPA
ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO	34 97	INDIANA JONES	30 82 MAPA
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	20 57	INSIDE OUTING	35 64 MAPA
AVENGER	25 60	INTO THE EAGLE'S NEST	27 68
BASIL, THE GREAT MOUSE DETECTIVE	19 48	JACK THE NIPPER	E-2 48 MAPA
BATMAN	34 80 MAPA	JACK THE NIPPER II	32 37
BATTLE OF THE PLANETS	17 62	KINETIK	27 37
BATTY	12 42	KNIGHT LORE	7 41
BOMB JACK	35 109	KUN-FU MASTER	16 70
BOULDER DASH	15 43	LIGHT FORCE	23 77
BRAVESTARR	11 69	LIVINGSTONE, SUPONGO	21 77
BRIAN BLOODAXE	34 71 PLANO	MAG MAX	25 62
BUBBLER	10 68	MANIC MINER	3 62
BUGGY BOY	29 58	MASK	30 78 PLANO
CAMELOT	34 67 PLANO	MASTERS DEL UNIVERSO	33 62 PLANO
CAULDRON II	17 70	MERCENARIO	14 66
CENTURIONS	16 34	MERMAID MADNESS	19 70
CID, EL	31 90 NIVELES	MIAMI VICE	18 78 MAPA
COBRA	30 74 MAPA	NEMESIS	25 48
CODENAME MAT II	23 75	NIGHT SHADE	10 71
COMBAT SCHOOL	13 66	NORTH STAR	35 78 FASES
COMMANDO	31 14	OUT RUN	32 25
CURSE OF SHERWOOD, THE	15 36	PALITRON	25 74 MAPA
CHUCKIE EGG	26 72		
DAN DARE	13 69		
DEATH PIT	19 66 MAPA		
DEFLEKTOR	6 60		
DESPERADO	35 88		
DEVIL'S CROW	30 84 MAPA-COMIC		
DRAGON'S LAIR	9 60		
DUET	23 62		
DUN DARACH	28 67		
DYNAMITE DAN II	9 62 MAPA		
ENDURO RACER	21 70		
EQUINOX	25 82		
EXOLON	16 42		
FIFTH QUADRANT, THE	28 52		
FIRELORD	34 77 MAPA		
FLUNKY	19 51		
FLYING SHARK	29 72 MAPA		
FROST BYTE	34 50 MAPA		
GAME OVER	18 30		
GAUNTLET	21 66 MAPA		
GAUNTLET II	20 65		
GHOSTS N GOBLINS	33 58		
GHOULS	E-2 54		
GOODY	14 64		
	32 70		







TITULO	NUM. PAG.
PANORAMA PARA MATAR	E-1 4
PAPERBOY	29 54
PHANTIS	30 68 MAPA
PHANTOM CLUB	32 54
PREDATOR	34 14 FASES
RANARAMA	25 76
RASPUTIN	16 66
RENEGADE	29 86
ROCKY HORROR SHOW	8 52
ROLAND IN TIME	5 58 PLANO
SABOTEUR	14 92
SABOTEUR II	24 54
SABRE WULF	E-1 50
SHORT CIRCUIT	22 66 MAPA
SIR FRED	11 51 PLANO
SORCERY	13 62 PLANO
SPINDIZZY	17 71
SPIRITS	24 68
SPY VS SPY	8 56
STAR WARS	34 98

TITULO	NUM. PAG.
STARDUST	31 54 2 FASES
STARDUST	33 84
STARQUAKE	15 37
STARSTRIKE	13 70
STREET HAWK	19 62
SURVIVOR	29 92
SWEEVO'S WORLD	13 52
TAIPAN	29 65 MAPA
TANK	35 108
TARZAN	26 68 PLANO
THANATOS	22 71
THREE WEEKS IN PARADISE	12 41
THUNDERCATS	31 73 FASES
TIR NA NOG	E-1 68 MAPA
WALLY	7 40
WARLOCK	26 40
WAY OF THE EXPLODING FIST, THE	12 43
WIZBALL	28 58
WIZBULL	23 74
XEVIOUS	27 37
ZYNAPS	

TITULO	NUM. PAG.
NEBULUS	33 68 MAPA
NONTERRAQUEOUS	32 81
NOSFERATU	33 85
OUT RUN	32 16
PHANTOMAS II	26 78
PLATOON	33 12 PLANO
PREDATOR	34 14 FASES
RAMBO	32 82
RASPUTIN	16 66
RASTAN	35 12
RED L.E.D.	31 84 PLANO
RENEGADE	29 86
RYGAR	35 109
SABOTEUR	32 83

TITULO	NUM. PAG.
SHORT CIRCUIT	23 78
SKOOL DAZE	33 84
SLAP FIGHT	32 81
SOLOMON'S KEY	32 83
STAFF OF KARNATH	17 64 PLANO
STAR WARS	35 107
STIFFUP & COMPANY	31 62 MAPA-GUIA
SUPER ZAXXON	13 60
TARZAN	21 62
TERRA CRESTA	23 78
URIDIUM	30 101
WIZBALL	28 58
XEVIOUS	26 53

## PARA MÁS INFORMACIÓN...

## COMMODORE

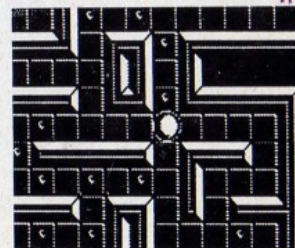
TITULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46
720	33 40 MAPA
ACTION BIKER	34 97
AMAURITE	31 77 MAPA
ANTIRIAD	20 56
ARKANOID	24 73
ARMY MOVES	27 74
ASTERIX	21 79
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60
BLACK LAMP	35 48 MAPA
BLACK MAGIC	29 94
BLACKWICH	12 64 PLANO
BRAVESTARR	34 71 PLANO
BRIDE OF FRANKENSTEIN, THE	32 80
BUGGY BOY	34 67 PLANO
CAULDRON II	16 34
CENTURIONS	31 91 NIVELES
COMBAT SCHOOL	31 14
COMMANDO	18 79
CURSE OF SHERWOOD, THE	26 72
DANDY	24 78
DEATH WISH-3	29 71 PLANO
DEFLEKTOR	35 88
DELTA	25 65
DRAGONSKULLE	20 46 MAPA
DRAGONS LAIR II	22 61
EAGLES	27 78
ENTOMBED	22 74 MAPA

TITULO	NUM. PAG.
ENTOMBED	32 80
EXOLON	28 52
FIFTH QUADRANT, THE	34 77 MAPA
FIREFLY	35 92
FIST II	22 61
FLYING SHARK	34 50 MAPA
FREDDY HARDEST	31 94
GAME OVER	31 95
GAUNTLET	24 58
GAUNTLET II	33 81
GHOSTS'N GOLLINS	19 64
GOONIES, THE	14 58
GREEN BERET	18 79
GREMLINS	E-1 22 PLANO
HERBERT'S DUMMY RUN	7 46
HYBRID	32 78
HYSTERIA	30 96 MAPA
IMPOSSIBLE MISSION	10 42
INDIANA JONES	35 107
INSIDE OUTING	35 64 MAPA
JACK THE NIPPER II	32 36
KRAKOUT	25 72
LEVIATHAN	28 76
MAG MAX	30 101
MASTERS DEL UNIVERSO	33 62 PLANO
METROCROSS	33 85
MIAMI VICE	21 78
MONTY ON THE RUN	19 64

## PARA MÁS INFORMACIÓN... MSX

TITULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46
AFTEROIDS	34 88 MAPA
ALE HOP	35 108
ALLEN 8	14 70
ARKANOID	31 95
ARMY MOVES	27 74
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60
AVENGER	21 76
BATMAN	20 56
BOUNDER	17 72
BUBBLER	26 48 PLANO
CAMELOT WARRIOR	34 98
COLT-36	25 78
CYBERGUN	21 77
DEATH WISH-3	29 71 PLANO
DESPERADO	30 84 MAPA-COMIC
DUSTIN	29 90
DYNAMITE DAN II	22 72
FLASH GORDON	31 95
GOODY	32 70
GREAT ESCAPE, THE	22 72
GREMLINS	E-1 22 PLANO
GAUNTLET	25 73
GUNFRIGHT	15 64
HEAD OVER HEELS	23 73
JACK THE NIPPER	19 63
JET SET WILLY	22 79
KNIGHT LORE	13 41
KRAKOUT	28 74
LAS TRES LUCES DE GLAURUNG	19 71
MANIC MINER	22 79
MARTIANCIDS	26 59
MOLECULE MAN	23 76
MUNDO PERDIDO, EL	35 82 MAPA
NIGHT SHADE	15 63

TITULO	NUM. PAG.
NONAMED	27 73
PENTAGRAM	24 74
PHANTIS	32 82
PHANTOMAS II	26 78 MAPA
PROFANATION	16 71
SORCERY	18 84 MAPA
SPIRITS	24 68
STARDUST	31 54 2 FASES
STROMBRIGNER	30 100







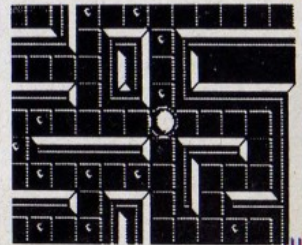
## PARA MÁS INFORMACIÓN... SPECTRUM

TITULO	NUM PAG CONT
007 ALTA TENSION	28 46
1942	21 75
2112	14 40 MAPA
3 LUCES DE GLAURUNG	E-2 42 MAPA
720	33 40 MAPA
ABADIA DEL CRIMEN, LA	33 74 MAPA
AFTEROIDS	34 88 MAPA
AIRWOLF	3 58 MAPA
ALCHEMIST	3 50
ALIEN EVOLUTION	30 56 PLANO
ALIEN HIGHWAY	15 44
ALIEN 8	5 62 MAPA
AMAUROTE	31 76 MAPA
ANTIRAD	19 66 MAPA
ARC OF YESOD	16 58 MAPA
ARKANOID REVENGE OF DOH	35 96 FASES
ARMY MOVES	27 74 COMIC-MAPA
ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO	19 42 MAPA
ASTROCLONE	10 46 MAPA
ATHENA	29 80 MAPA
ATIC ATAC	E-1 52 PLANO
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 56 MAPA
AUTOMANIA	4 48
AVALON	E-1 58 MAPA
AVENGER	19 52 MAPA
BABALIBA	6 48
BACK TO SKOOL	13 42 MAPA
BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE	34 80 MAPA
BATMAN	15 56 MAPA
BATTY	34 96
BLACK LAMP	35 48 MAPA
BOOTY	9 50
BRAVESTARR	34 71 PLANO
BROAD STREET	E-1 78 MAPA
BUBBLER	26 48 PLANO
CAMELOT WARRIORS	12 68 MAPA
CAULDRON	E-1 42 MAPA
CAULDRON II	16 34 MAPA
CENTURIONS	31 88 NIVELES
COBRA	19 46
COBRAS ARC	E-2 50 MAPA
COMBAT SCHOOL	31 14
COMMANDO	11 46
CRITICAL MASS	8 48
CURSE OF SHERWOOD, THE	26 72 PLANO
CYBERGUN	13 46 MAPA
DANDY	20 72 MAPA
DEATH WISH-3	29 58 PLANO

TITULO	NUM PAG CONT
DEFLEKTOR	35 88
DESPERADO	30 82 MAPA-COMIC
DOUBLE TAKE	22 48 MAPA
DRAGONTORC	E-1 10 MAPA
DRAGON'S LAIR	19 58
DRAGON'S LAIR II	23 60 COMIC-MAPA
DUET	28 66 PLANO
DUSTIN	21 46 MAPA
DYNAMITE DAN	17 61
EL CID	30 70 MAPA
ENDURO RACER	26 62 MAPA
EQUINOX	16 42 MAPA
EVERYONE'S A WALLY	4 58 MAPA 3D
EXOLON	28 52 MAPA
FAIRLIGHT	9 54 MAPA
FAIRLIGHT II	20 50 MAPA
FIFTH QUADRANT, THE	34 77 MAPA
FIGHTING WARRIOR	8 44
FIREFLY	35 92
FIRELORD	18 70 MAPA
FIST II	23 46 MAPA
FLUNKY	29 72 MAPA
FLYING SHARK	34 50 MAPA
FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD	15 50 MAPA
FROST BYTE	18 50 MAPA
GAUNTLET	20 62
GAUNTLET II	33 58
GHOSTS GOBLINS	16 62
GIFT FROM THE GODS	9 44
GOODY	32 79 MAPA
GREAT ESCAPE, THE	18 58 MAPA
GREEN BERET	14 50
GREMLINS	E-1 22 PLANO
GRYZOR	34 60 FASES
GUNFIGHT	15 64
GUNRUNNER	26 60 MAPA
GYROSCOPE	E-2 28
HEAD OVER HEELS	23 73
HEARTLAND	E-2 38 MAPA
HEAVY ON THE MAGIC	E-2 4 MAPA
HERBERT'S DUMMY RUN	7 46 PLANO
HIGHWAY ENCOUNTER	7 42
HOBBIT	E-2 32 MAPA
HULK, THE	E-1 26
HYBRID	32 76 MAPA
HYDROFOOL	27 60 MAPA
HYSTERIA	30 96 MAPA
KARI WARRIORS	35 54 MAPA
IMPOSSABALL	26 54 MAPA
INDIANA JONES	30 88 MAPA
INFILTRATOR, THE	18 82

TITULO	NUM PAG CONT
INSIDE OUTING	35 64 MAPA
INSPECTOR GADGET	26 68
INTO THE EAGLE'S NEST	27 68 FASES
JACK THE NIPPER	17 54 MAPA
JACK THE NIPPER II	32 35 MAPA
JET SET WILLY	1 54
KINETIK	27 46 MAPA
KNIGHT LORE	3 54 MAPA
KOKOTONI WLF	5 70 MAPA
KRAKOUT	25 70
MAG MAX	25 50 PLANO
MARIO BROSS	35 108
MARSPOOT	12 44 MAPA
MARTIANIDS	24 46 PLANO
MASK	30 78 PLANO
MASTERS DEL UNIVERSO	33 62 PLANO
MATCH POINT	5 54
MERMAID MADNESS	E-2 56 MAPA
MISTERIO DEL NILO	21 54 MAPA
MONTY MOLE	8 60 MAPA
MONTY ON THE RUN	11 58 MAPA
MOVIE	E-2 14 MAPA
MUNDO PERDIDO, EL	35 82 MAPA
NEBULUS	33 68 MAPA
NEMESIS	25 66 MAPA
NIGHT SHADE	7 56 MAPA
NODES OF YESOD	7 60 MAPA
NONAMED	21 50 MAPA
NORTH STAR	35 78 FASES
NOSFERATU	22 54 MAPA
NUCLEAR BOWLS	20 66 MAPA
OUT RUN	32 12 MAPA
PAPERBOY	19 50
PENTAGRAM	14 46 MAPA
PHANTIS	30 82 MAPA
PHANTOM CLUB	32 52 MAPA
PHANTOMAS	14 54 MAPA
PHANTOMAS II	16 50 MAPA
PLATOON	33 12 PLANO
PREDATOR	34 12 FASES
PROFANATION	6 52
PYJAMARAMA	4 52
PYRACURSE	17 44 MAPA
RAMBO	E-1 36 MAPA
RAMON RODRIGUEZ	20 58 MAPA
RANARAMA	23 50 MAPA
RASTAN	35 12
RED L.E.O.	31 82 PLANO
RENEGADE	29 86
ROBIN OF THE SERWOOD	12 56 MAPA
ROCMAN	E-2 62 MAPA

TITULO	NUM PAG CONT
ROGUE TROOPER	22 64 MAPA
ROLLING THUNDER	35 72 MAPA
SABOTEUR	10 54 MAPA
SABOTEUR II	17 54 MAPA
SABRE WOLF	24 52 MAPA
SAMAZOOM	2 54 MAPA
SCOOBY DOO	6 44
SCOOBY DOO	21 64
SHADOW SKIMMER	25 46 PLANO
SHORTH CIRCUIT	26 44 PLANO
SIR FRED	11 51 MAPA
SKOOL DAZE	E-2 20 MAPA
SPIRITS	24 68 MAPA
STAINES STEEL	17 60
STARDUST	31 54 2 FASES
STARQUAKE	E-1 28 MAPA
STIFFUP & COMPANY	31 58 MAPA-GUIA
STREET HAWK	19 62
SURVIVOR	24 62 COMIC-MAPA
SWEET'S WORLD	13 52 MAPA
TAIPAN	29 62 MAPA
THANATOS	22 70
THREE WEEKS IN PARADISE	10 62 MAPA
THROUGH THE TRAP DOOR	32 64 MAPA
THUNDERCATS	31 68 FASES
TIR NA NOG	E-1 68 PLANO
TLL	6 64 MAPA
TRANITOR	31 64 MAPA
TRAP DOOR, THE	22 62 MAPA
UNDERWURDE	2 54
WHOPPER CHASE	34 96
WIZBALL	28 58 MAPA
YOJO BEAR	32 58 MAPA
ZYNAPS	27 52 FASES





## OBSERVACIONES:

— La letra N detrás de cualquier POKE significa un número cualquiera comprendido entre 0 y 255.

— En algunos programas, las ediciones inglesa y española son distintas, por lo que los POKES apropiados para una, podrían no ser válidos para la otra y viceversa.

— En las últimas páginas de este diccionario se encuentra una relación de artículos y revistas donde puede recabarse más información sobre algunos juegos.

— Si se repasan rápidamente las páginas de este libro, en la esquina inferior derecha podrá observarse una divertida animación que es un fragmento del juego «Mad Mix Game», cedido por Topo-Soft.

Edita:

HOBBY PRESS, S. A.

Imprime:

GRAFUR, S. A.

Depósito legal: M-29.752-1988

ISBN: 84-86249-38-4

© HOBBY PRESS, S. A., 1988