

Andrew Nelson gastou os últimos dezoito meses concebendo programas e jogando jogos de aventuras em computador. Neste livro ele partilha consigo as suas descobertas e segredos. Graças a estas informações você poderá criar também as suas próprias aventuras no seu computador pessoal. E, além disso, encontrará, já prontas a serem «vividas», algumas aventuras emocionantes: Os Lobisomens e o Aventureiro, O Desastre Asimoviano, A Cidadela de Pershu.

Só falta você decidir-se. Andrew espera-o, para partir consigo à aventura!...



EDITORIAL PRESENÇA

ANDREW NELSON

# PROGRAMAR AVENTURAS NO SEU COMPUTADOR



TEMPOS  
LIVRES