

Um livro essencialmente dirigido aos professores primários como suporte às aulas e que não requer um conhecimento prévio sobre como lidar com um computador. Os programas mais interessantes convertem o computador num instrumento flexível que pode ser usado repetidamente para o ensino e aprendizagem. Algumas unidades são orientadas para as matemáticas, outras para a linguagem, outras ainda para outros aspectos. Todas as sugestões podem ser adaptadas, pois as actividades constituem simples pontos de partida para as ideias próprias do educador. O livro encontra-se dividido em três secções, e cada uma delas está, por sua vez, dividida num certo número de unidades menores, permitindo ao leitor encontrar facilmente as ideias e actividades que lhe interessem.

## COLEÇÃO SISTEMAS

### Titulos mais recentes:

- |   |  |
|---|--|
| 12. PROGRAMAÇÃO EM FORTH, <i>Steve Oakley</i>   | 20. COMPILADORES, Sua Concepção e Programação em Pascal, <i>Robin Hunter</i> |
| 13. GRAFISMOS A 3 DIMENSÕES, <i>Michel Rousselle</i>  | 21. O SISTEMA OPERATIVO DO CP/M, <i>Peter Gosling</i>                        |
| 14. PROGRAMAÇÃO AVANÇADA EM BASIC, <i>Augustus J. Quilinan</i>  | 22. INICIAÇÃO À PROGRAMAÇÃO, <i>Claude Delannoy</i>                          |
| 15. PROGRAMAÇÃO EM dBASE III, <i>Carlos Reis</i>  | 23. ANÁLISE DE SISTEMAS, <i>Andrew Parkin</i>                                |
| 16. GUIA PRÁTICO DO UNIX, <i>D. Budgen</i>  | 24. O COMPUTADOR NA CLASSE, <i>Christopher Schenk</i>                        |
| 17. PROGRAMAÇÃO EM LOGO, <i>Martin Lesser</i>   |  |
| 18. OS MICROPROCESSADORES DE 16 BIT, <i>Trevor Raven</i>  |  |
| 19. LINGUAGENS DE MICROCOMPUTADOR, Basic, Pascal, Logo, Comal, Prolog, Forth, <i>Organização de Mike Duck</i> |  |

Christopher Schenk

O COMPUTADOR NA CLASSE

# o computador na classe

CHRISTOPHER SCHENK

