

AMPLIANDO TU MICROCOMPUTADORA

Judy Tatchell y Les Howarth

CONTENIDO

- | | | | |
|----|------------------------------------------|----|---------------------------------------------|
| 2 | Cosas que puedes añadir a tu computadora | 25 | Cámaras, discos y aparatos de vídeo |
| 4 | Lo que puedes conectar directamente | 26 | Robots controlados por computadora |
| 6 | ¿Qué es un interfaz? | 28 | Música, sonido y voz |
| 8 | Uso de una grabadora | 29 | Añadir a la memoria |
| 10 | Unidades de disco y discos flexibles | 30 | Port del usuario |
| 12 | Joysticks, mandos y trakballs | 31 | Más sobre ports analógicos |
| 14 | Escoger una impresora | 32 | <i>Ampliando tu computadora</i> |
| 16 | Uso de una impresora | 33 | Compra de software |
| 17 | Tratamiento de textos | 35 | Segundo procesador |
| 18 | Tablero de gráficos | 36 | Uso de diferentes lenguajes de programación |
| 20 | Lápices ópticos y otros equipos gráficos | 38 | Guía para comprar periféricos y software |
| 22 | Viewdata, teletexto y otro tipo de redes | 40 | Guía de interfaces para micros |
| 24 | Monitores | 46 | Glosario |
| | | 48 | Índice |

© Usborne Publishing, Ltd. 1984

© 1985 Publicaciones y ediciones Lagos, S.A. PLESA. Sestao, 1. Pinto (Madrid)

Printed in Spain. Impreso en España.

MELSA. Pinto (Madrid)

Depósito Legal: M-15968-1987 I.S.B.N.: 84-7374-171-4

