

SEMANAL
150
Ptas.

MICRO HOBBY

REVISTA INDEPENDIENTE PARA USUARIOS DE ORDENADORES SINCLAIR Y COMPATIBLES

AÑO IV - N.º 130

NUEVO

ENDURO RACER: EMOCIÓN SOBRE DOS RUEDAS

CONCURSO



¡CONSIGUE
ESTA AUTÉNTICA
MOTO
TODO-TERRENO!

HARDWARE

CONSTRUCCIÓN PRÁCTICA
DEL TECLADO HEXADECIMAL

TOKES & POKES

CARGADOR DE
VIDAS INFINITAS
PARA
"IMPOSSABALL"

LENGUAJES

ESTRUCTURAS
DE CONTROL
EN FORTH

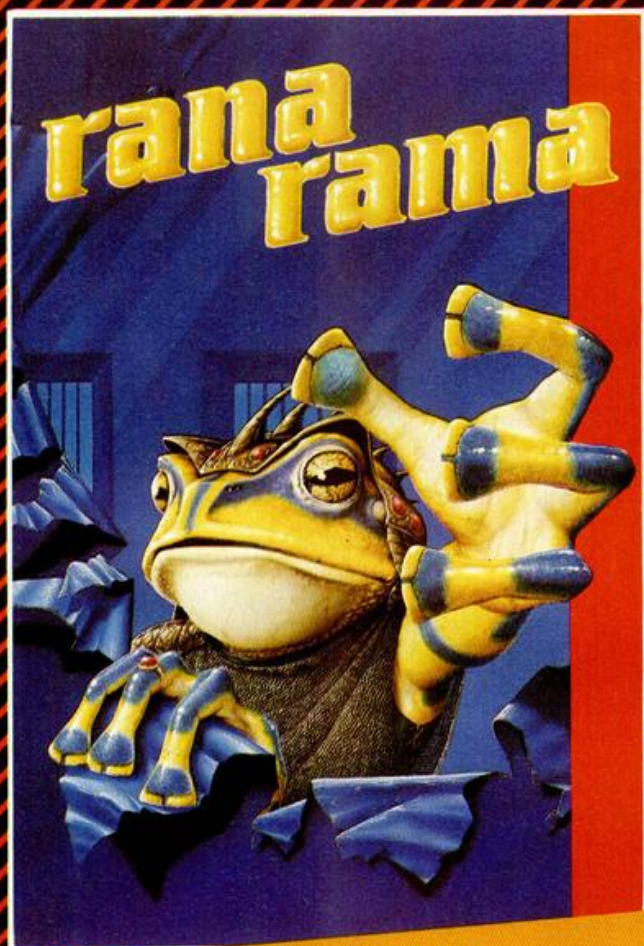
Actualidad, pokes, mapas, trucos,
los mejores juegos y programas para
SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE y MSX



Todo el universo
del Software
mes a mes

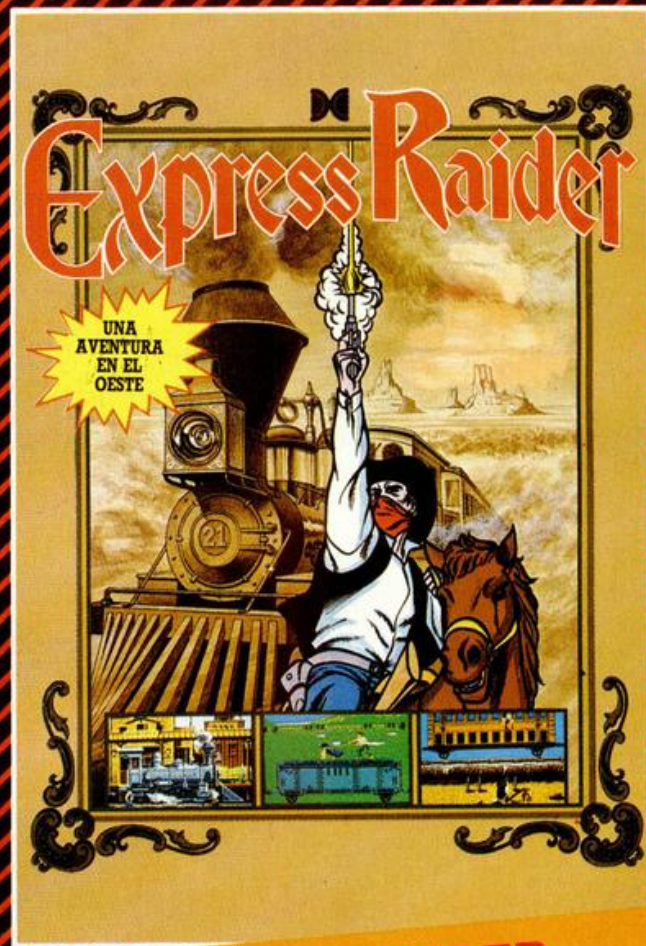
MICROMANÍA ya está a la venta
¡Pídela en tu Kiosco!

¡¡NO PUEDES P



RANA-RAMA

La historia de un mago convertido en rana. Su tarea, encontrar el hechizo que le devuelva su apariencia humana. La prestigiosa revista *Micromanía* ha dicho de este juego: "Un programa de sorprendente originalidad y un índice de adicción elevadísimo." Todo lo que necesitas para pasarlo de miedo.



EXPRESS RAIDER

Como en las clásicas películas del Oeste, estarás en el centro de la acción desde el principio. Asaltos al tren, lucha sobre los vagones, cabalga sobre tu rápido caballo... EXPRESS RAIDER lo tiene todo.

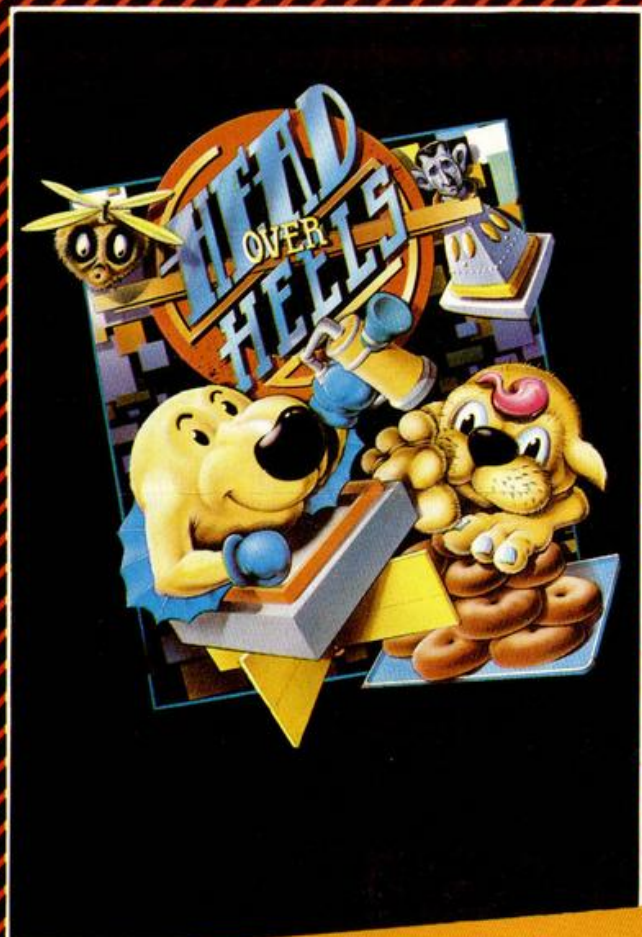
... O TE PERDERIAS LOS MEJORES JUE



DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO PARA ESPAÑA:

ERBE SOFTWARE. NÚÑEZ MORGADO, 11 - 28036 MADRID. TÉLEF. (91) 314 18 04.
DELEGACIÓN BARCELONA. VILADOMAT, 114. TÉLEF. (93) 253 55 60.

PERDERTELOS!!



HEAD OVER HEELS

El programa del año en Europa. Los mismos programadores que hicieron BAT-MAN han creado ahora este fabuloso juego mucho más completo aún en gráficos y movimiento. 321 pantallas francamente increíbles han hecho que "HEAD OVER HEELS" haya sorprendido a todos los críticos.



SABOTEUR II

La continuación de uno de los programas de mayor éxito de todos los tiempos. La hermana de nuestro héroe ha de salvarlo de una muerte segura. ¡¡Sólo ella y tú podéis evitarlo!!

JUEGOS DEL MOMENTO

*Ser original
te cuesta
muy poco*

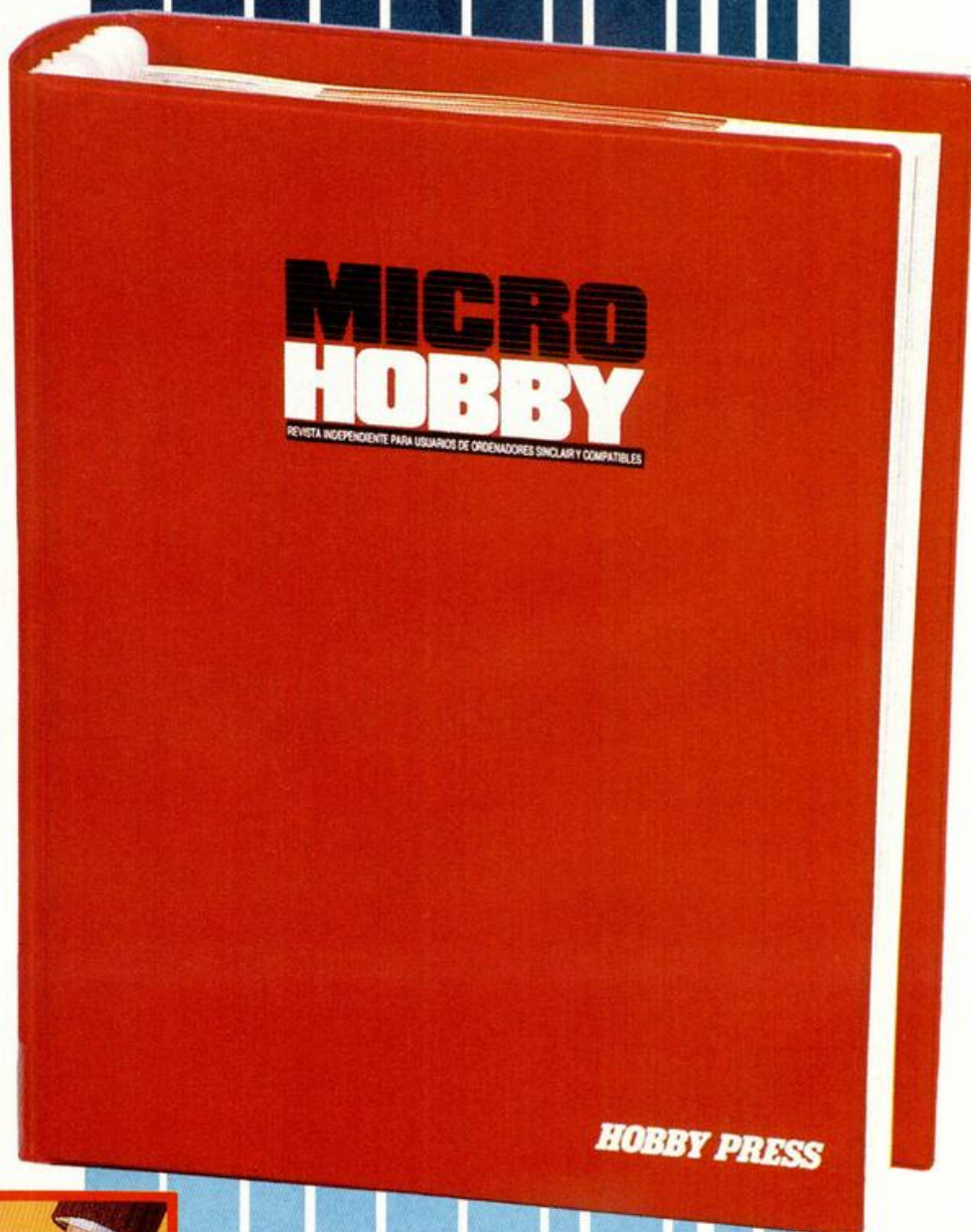
875 ptas.

* DISCO AMSTRAD 2.250 PTAS.

COLECCIONA MICROHOBBY!

850 ptas.

Para solicitar
las tapas,
remítenos
hoy mismo
el cupón de pedido
que encontrarás
en la solapa
de la última página



No necesita encuadernación,
gracias a un sencillo
sistema de fijación
que permite además
extraer cada revista
cuantas veces sea necesario.

GIGANTES *del Basket*

DA LA TALLA

Gigantes te espera cada martes en tu kiosco. Una revista imprescindible para todo aficionado. Gigantes del Basket te ofrece las últimas noticias, las mejores fotos, las opiniones que te interesan, las entrevistas que esperas, las anécdotas que te divierten y los comentarios que te gusta conocer. Pídelas todas las semanas, porque Gigantes da la talla.



CONCURSO "ENDURO RACER"

Con "Enduro Racer"
y MICROHOBBY
esta sensacional
moto
puede
ser
tuya



INSTRUCCIONES

Los requisitos necesarios para participar en este concurso son los siguientes:

— Recorta, tal y como se indica en la figura inferior, la primera página de las instrucciones que aparecen en todos los originales de "Enduro Racer".

— Rellena debidamente con tus datos el cupón que se adjunta en la esquina de esta página y recórtalo.

— Envía en un mismo sobre ambos recortes a:

MICROHOBBY
HOBBY PRESS, S. A.
Carretera de Irún, km. 12,400
28049 Madrid

indicando en él mismo: "Concurso "Enduro Racer"".

PREMIOS

Tras efectuar el sorteo correspondiente, se entregarán tres premios:

— Un primer premio de una motocicleta marca Puch, modelo Minicross.

— Dos segundos premios consistentes cada uno en una unidad de disco marca Tritón.



BASES

Las cartas deberán ser recibidas en la redacción de MICROHOBBY antes del día 10 de julio de 1986. Todas las que lleguen después de esta fecha no tendrán derecho a participar en este concurso.

El día 14 de julio del presente año, se celebrará un sorteo ante notario, del cual saldrán elegidos los tres concursantes premiados.

ENDURO RACER
NOMBRE _____
DIRECCION _____
TELEFONO: _____



CONCURSO "EL MISTERIO DEL NILO"

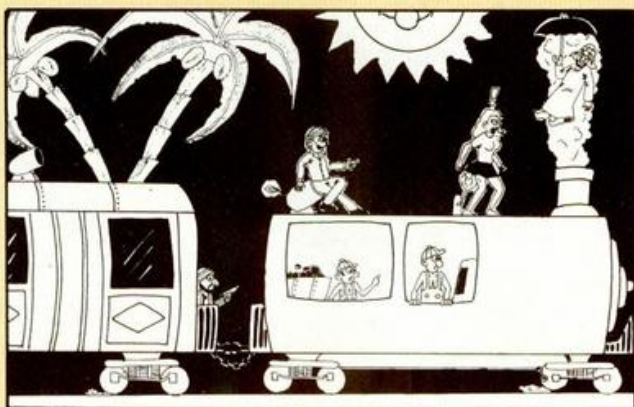


Josefa Herrera Rodado.

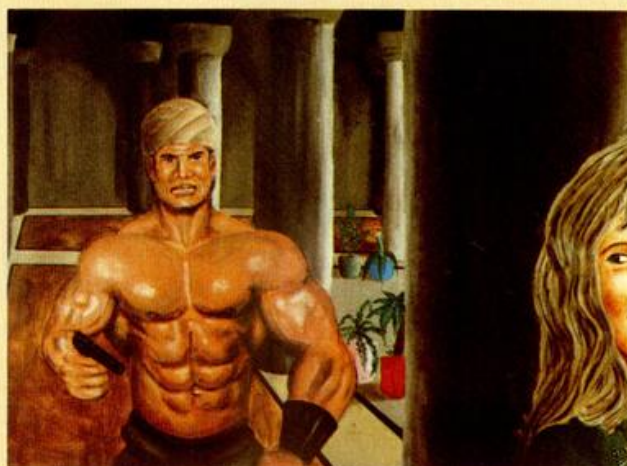
Ante la imposibilidad material de presentar los ocho dibujos que resultaron ganadores de este concurso y con la intención de que éstos no perdieran parte de su atractivo, nos hemos visto obligados a dividir la lista de premiados en dos partes. A continuación os mostramos las láminas que quedaron clasificadas en los segundos puestos de cada fase, más un premio especial que el jurado otorgó a José M. Fernández Melón por su recortable que representaba la totalidad de las pantallas de «El Misterio del Nilo». De nuevo, enhorabuena a todos.



José A. Calleja Camino.



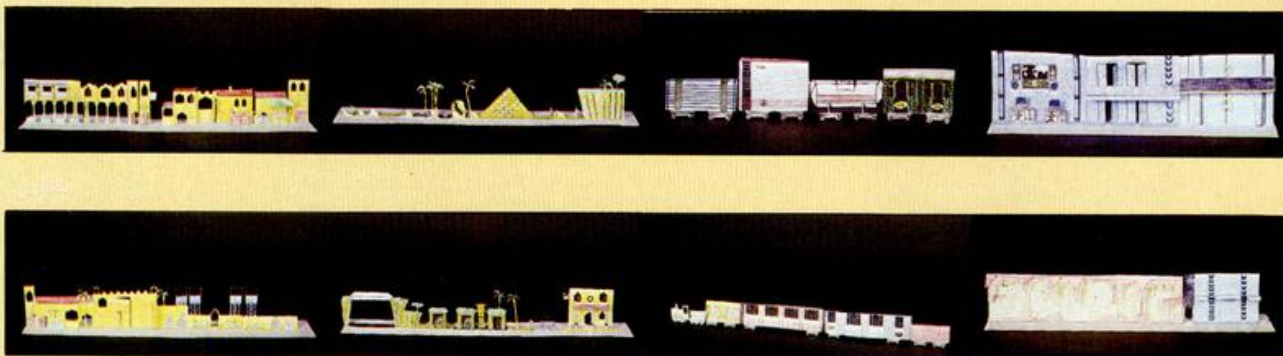
Juan José Díaz Téllez.



José I. Astorga Macías.

PREMIO ESPECIAL

José M. Fernández Melón.



LISTA DE MATERIALES

RESISTENCIAS 1/4 w

- R1 a R5: 10 K Ohmios
- R6: 1 K Ohmios

CONDENSADORES

- C1: 470 Picofaradios, cerámico
- C2: 0.1 Microfaradios, tántalo

SEMICONDUCTORES

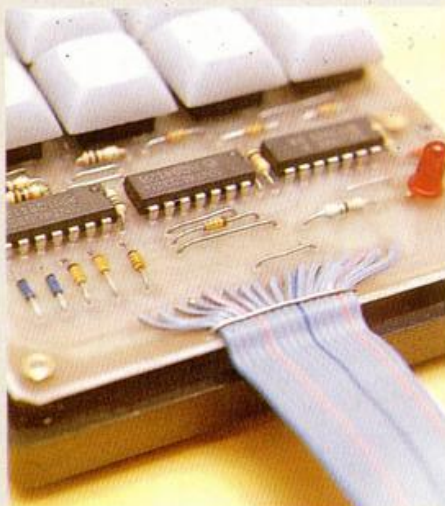
- D1 a D7: 1N4148 o similar
- DL1: Diodo LED rojo tamaño grande

CIRCUITOS INTEGRADOS

- IC1 a IC3: 74LS32

VARIOS

- 20 teclas con capuchones modelo M-8 de Cherry
- Caja de plástico de aproximadamente 95 x 150 x 30 mm
- Tornillería de fijación
- Cinta conductora de 17 hilos
- Conector hembra de 28+28 terminales para Spectrum
- Tarjeta base para el conector trasero
- Tarjeta del teclado

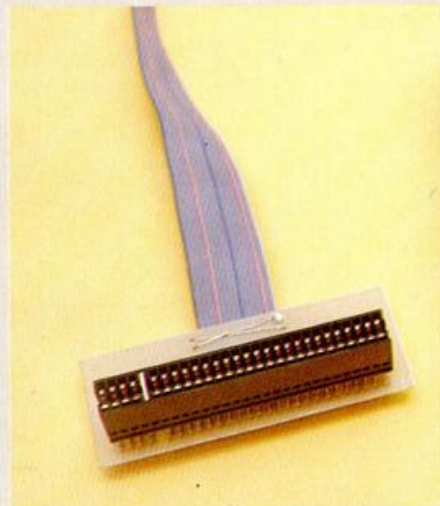


Sólo tres circuitos integrados intervienen en la decodificación del teclado.

al conector que va al ordenador. Las soldaduras en el extremo de este conector están previstas para que sean prácticamente consecutivas, por su ordenación en la placa del teclado. De todas formas será preciso el empleo de una segunda placa, como la que usábamos en su día en el montaje del Grabador de Eprom

(ver número 35 y consecutivos de MICROHOBBY).

La placa de circuito impreso se muestra a tamaño real en la **figura 2**. Como siempre, ésta se puede confeccionar por uno mismo por los procedimientos citados otras veces o pedirla directamente a nuestra redacción, poniendo en el sobre «HARDWARE».



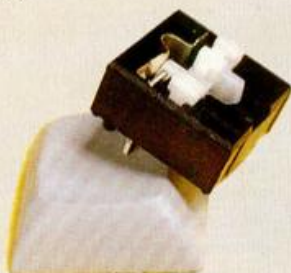
Los cables de la cinta se conectan, consecutivamente, en las salidas designadas de la tarjeta.

De chip a chip

“Sábado Chip”, de 17 a 19 h.

La tarjeta se puede introducir en una caja de plástico de las que comercialmente existe gran variedad. Tras elegir el modelo deseado habrá que efectuar la ventana por donde asomarán las teclas. Esto se puede realizar fácilmente con un cutter tamaño grande marcando previamente las líneas de corte. La placa se fijará a la caja por las cuatro esquinas con otros tantos tornillos.

Quizá la operación más delicada sea la conexión de la cinta, para lo que deberá seguirse escrupulosamente el orden de las señales entre la placa y el conector trasero del ordenador. (Ver el manual del ordenador para la descripción del orden.)



Detalle de las teclas M-8 de Cherry, empleadas en nuestro teclado hexadecimal. Obsérvese su interior y el capuchón troncocónico.



Las inscripciones de las teclas, en el lateral delantero, identifican cada una de ellas sin que se borren sus caracteres.

Una vez que se ha comprobado todo el montaje varias veces ya se puede conectar el teclado hexadecimal al ordenador con éste apagado para evitar conexiones accidentales catastróficas. Luego oprimir sus teclas, con lo cual irán apareciendo los distintos caracteres en pantalla, como si manipulásemos el teclado del ordenador. A partir de este momento, se podrá utilizar sin ningún software adicional para la edición de programas en Código Máquina, operando rápida y cómodamente sobre las teclas con una sola mano.

SI TE INTERESA EL HARDWARE...

Si estás interesado en los artículos de Hardware publicados por nuestra revista o en la adquisición de placas de circuito impreso, ponte en contacto con nosotros enviando una carta donde indiques qué temas te gustaría que tratásemos, tus dudas, qué montajes te han parecido más interesantes o qué placas desearías adquirir una vez que estuviesen disponibles. No olvides poner en el sobre la palabra **HARDWARE**. La dirección es **MICROHOBBY**, Apartado de Correos 232, Alcobendas (Madrid).

Chip estilo Cope

Todos los sábados, de 5 a 7 de la tarde, en "Sábado Chip". Dirigido por Antonio Rua. Presentado por José Luis Arriaza, hecho una computadora. Dedicado en cuerpo y alma al ordenador, y a la informática. Haciendo radio chip... estilo Cope.



Cadena Cope
RADIO POPULAR



... de chip a chip

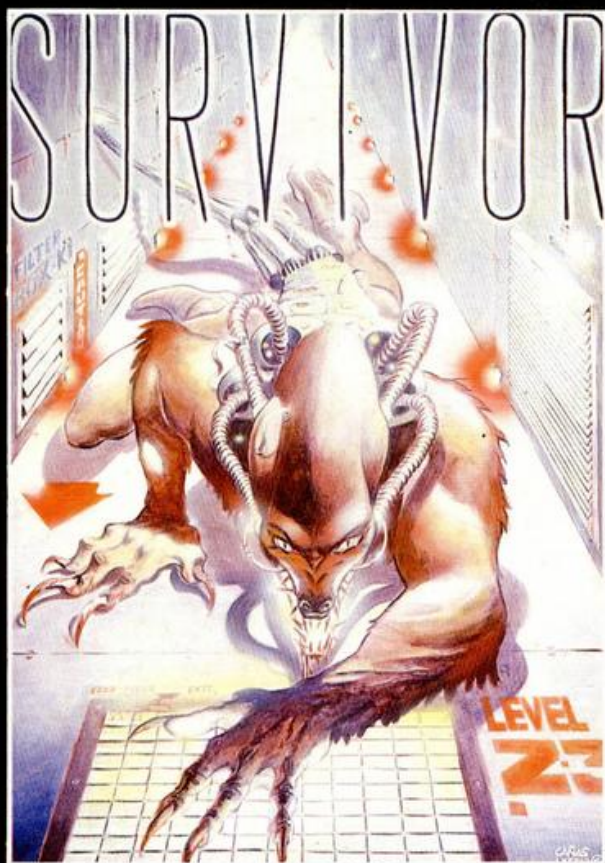
Acabamos de salir de la madriguera

IMPORTANTE

CADA JUEGO INCLUYE
UNA PEGATINA,
REPRODUCCION
EXACTA DEL DIBUJO
DE PORTADA
¡¡NO TE LO PIERDAS!!

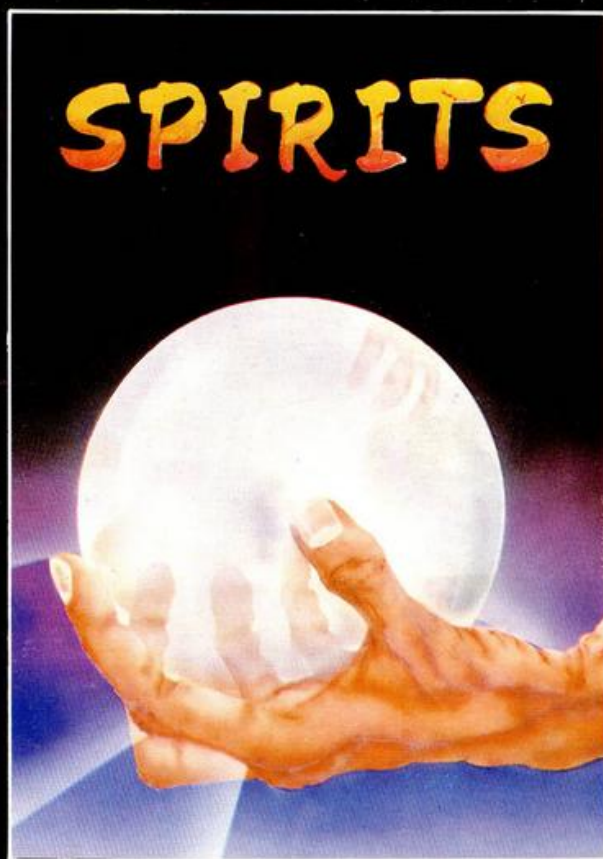


SOFT



SURVIVOR

Adéntrate solo en las entrañas de una nave hostil y asómbrete con sus espectaculares ventanas al espacio con triple scroll estelar. ¿Serás capaz de asumir la responsabilidad de perpetrar una raza en vías de extinción? Sólo tú tienes la respuesta.



SPIRITS

Si te asusta la magia negra no te atrevas a mirar la esfera mágica donde se esconde la verdad. Adéntrate en este juego y asómbrete con su nueva técnica de seguimiento multipantalla. La magia de Spirits te atrapa sin remedio.

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO PARA ESPAÑA:

ERBE SOFTWARE. C/. NUÑEZ MORGADO, 11 - 28036 MADRID. TELEF. (91) 314 18 04
DELEGACION BARCELONA. C/. VILADOMAT, 114 - TELEF. (93) 253 55 60.