

Selección de temas de actualidad

Panorama Bits

Literario y Computacional M.R.

Novedades
Literarias

SEPTIEMBRE 1985 N° 87 \$ 200.—

Programas para IBM - APPLE - ATARI

MPF III - COMMODORE - CASIO - SINCLAIR

COMPUTACION SIN SABER COMPUTACION

Pág. 32



PRACTIQUE DACTILOGRAFIA

con APPLE - ATARI - COMMODORE Pág. 52

PROGRAMACION LINEAL

CON ATARI - COMMODORE Pág. 34

G. GREENE: LA VIDA DE TORRIJOS Pág. 3

EL EJECUTIVO AL MINUTO Pág. 21

Franqueo convenido, resolución
exenta N° 142, Santiago 25.

SONDA desde 1974 impulsando el desarrollo nacional

Los orígenes:

Hace ya once años, en octubre de 1974, iniciábamos una aventura distinta. La iniciábamos modestamente, como muchos, reuniendo alrededor de ella a un escogido grupo humano y profesional. Se trataba de crear una empresa de servicios computacionales comprometida con los requerimientos reales del país y de constituirnos en una alternativa tecnológicamente solvente. Se trataba, en otras palabras, de crear una respuesta local al desafío que surge de la brecha tecnológica.

Cerrando la brecha tecnológica:

Diez años de actividad han probado que ello era posible. Hemos tomado de los países más industrializados las tecnologías computacionales de punta y capacitado a nuestros ingenieros y técnicos en los centros más avanzados de la tecnología mundial. Pero también nos hemos concentrado en nuestra realidad para desarrollar, transferir, adaptar y aportar a ella soluciones perfectamente adecuadas a sus requerimientos, con un alto valor agregado de ingeniería nacional.

Nuestros agradecimientos:

Nunca pensamos que la alta tecnología era, necesariamente, cien por ciento importable. En todos nuestros años de actividad lo hemos demostrado y hoy, tras años de experiencia, estamos llevando este aporte hacia otros países latinoamericanos.

Gracias a nuestros clientes, gracias a su confianza.



Sonda en la vida nacional:

En la actualidad los servicios computacionales de SONDA están prácticamente integrados en cada área de la actividad nacional, aportando soluciones eficientes y eficaces de alta tecnología: en la administración del Estado, en la educación superior, en la industria, en el comercio, en el sistema financiero, en la minería, en el transporte, en la investigación científica, en la salud, en la previsión, en la pequeña y mediana empresa, en los deportes y recreación, etc., ... en todo el territorio nacional. Y estos servicios representan, cada uno de ellos, un importante valor agregado de ingeniería nacional.



SONDA

equipos, servicios y sistemas de computación

Representante de

digital

Digital Equipment Corporation

Graham Greene

Nuestro surrealismo tropical...

Por Livio Barros

• El escritor inglés cuenta en estas memorias su contacto personal con el desaparecido General Omar Torrijos, muerto en extrañas circunstancias en las montañas de Panamá.

• Es también, una historia colateral del caudillismo centroamericano que da elementos de juicio para analizar la situación de la región.

En agosto de 1981, el irreverente y famoso escritor inglés —Graham Greene— tenía ya listas sus maletas para realizar su quinta visita personal a Panamá, cuando recibió telefónicamente la noticia de la muerte de su amigo personal y anfitrión, el general Omar Torrijos. Se le informó que la avioneta en que viajaba rumbo a una casa de su propiedad en Cocle-sito —en las montañas de ese país centroamericano— había caído sin dejar sobrevivientes. Pocos días más tarde el sargento José de Jesús Martínez —alias Chuchu y guardaespaldas de Torrijos— le dijo a Greene:

—“Había una bomba en el avión. Sé que había una bomba en el avión, pero no puedo decirle por teléfono por qué lo sé”.

A partir de esa conversación, al escritor británico se le ocurrió la idea de escribir estas breves memorias “Descubriendo al General Torrijos. Historia de Compromiso”, basadas en el diario que había llevado en los últimos 5 años, como “homenaje a un hombre que durante aquel período había llegado a apreciar mucho”. Sin embargo, más tarde —cuenta— también percibió que apreciaba mucho a Chuchu, “uno de los pocos miembros de la Guardia Nacional en quien Torrijos confiaba en forma absoluta”.

Canal de Panamá: lucha de poderes

Una amiga le consultó al propio Greene su interés evidente hacia España y Latinoamérica. El contestó: “en esos países la política rara vez ha significado una simple alternativa entre partidos rivales, sino que ha sido más bien una cuestión de vida o muerte”. Esta frase otorga ya al lector un primer panorama de lo

que este libro encierra en el fondo. Es pues, una visión del caudillismo latinoamericano, de nuestros defectos y virtudes casi mágicas, de esta especie de surrealismo concreto a que se enfrenta cada uno de los habitantes de este bello y rico continente. Y, particularmente, es la historia de las contradicciones aún más particulares del ambiente “tropical” centroamericano, cuyas raíces a menudo se desconocen y se nos ofrece sólo como clisé o mitos generalizados.

Después de su independencia de España, la nación panameña decidió por propia voluntad ser una provincia de Colombia. El primer objetivo de Estados Unidos en la región —dice Greene— pasó a ser la independencia de Panamá bajo la inventiva de Teodoro Roosevelt. Este habría conseguido el Tratado para la concesión del Canal de Panamá y también la separación de Colombia... El gobierno del nuevo Estado recayó en la oligárquica familia Arias, que se perpetuó en el poder durante más de medio siglo. “El Tratado, que en forma esporádica habría de tensar las relaciones entre

Panamá y los EE.UU. entre 1903 y 1977, concedía a perpetuidad a EE.UU., todos los derechos y autoridad en la Zona del Canal, los cuales —decía el Tratado— se “ejercerán como si tuviese soberanía sobre el territorio”. La construcción del Canal terminó inmediatamente antes del comienzo de la Primera Guerra Mundial, y en 1959 el presidente Eisenhower aceptó que se enarbolase la bandera panameña junto a la de EE.UU. en un punto determinado. Las hostilidades prosiguieron, aunque con cierto avance durante la administración Kennedy. Fue un día de 1964 cuando un grupo de alumnos panameños protagonizaron una feroz retriaca en torno al asunto de “las banderas” que encerraba su propia soberanía nacional...

El gran día

En 1968, dos jóvenes coroneles de la Guardia Nacional —Torrijos y Martínez— tomaron el poder y depusieron al presidente Arias a punta de fusil. Al

(Continúa en pág. 14)



Omar Torrijos, controvertido líder panameño.

AL MEJOR PRECIO DEL MERCADO



Organice su computador con un terminal impresor SMITH CORONA, más versátil, muy rápido y altamente efectivo.

Varios modelos disponibles para todo tipo de computadores, especialmente sugerida para IBM PC®.

Las impresoras SMITH-CORONA se incorporan a todos los equipos de computación existentes, de cualquier potencia.

Servicio Técnico permanente.

Cintas de recambio y accesorios en stock.

Mod.	Ancho Col.		Velocidad	Bidirec.	Valor
	Nor.	Max.			
F 80	80	132	80	Sí	USD 360 *
D-200	80	132	160	Sí	USD 720 *
D-300	132	233	180	Sí	USD 998 *
TP-II	100	233	12	No	USD 500 *

* Equivalente en moneda nacional + IVA.



tucan
ingeniería

Distribuidores Oficiales
Luis Thayer Ojeda 2125 -
Fonos 742453 - 743030
Casilla 1261, Correo Central
Santiago



**SMITH
CORONA**

DISTRIBUIDORES: SANTIAGO:

COELSA
Andrés de Fuenzalida 79
PRODACOM
Andrés Bello 1581

COMPUTERMARKET

Pueblo del Inglés L. 66
E.C.C.
Barcelona 2103
C.P.C. LTDA.
Miguel Cruchaga 920 Of. 903

ARICA:

COMERCIAL PRAT
21 de Mayo 151

LA SERENA:

E.C.C.
Huanchali 447

RANCAGUA:

DATAMERICA RANCAGUA S.A.
Centro Comercial Plaza Oriente
L. 112

CONCEPCION:

E.C.C.
Caupolicán 567
S.M.C.
Caupolicán 567 Of. 402

Panorama Bits

Literario y Computacional M R

Selección de Temas de Actualidad y Computación Aplicada

SEPTIEMBRE 1985 N° 87

Personas

"Graham Greene: nuestro surrealismo tropical", por Livio Barros	3 y 14
"Iván Silva: ¿Qué ocurre con Nissan-Cidef?", por Nora Salvo	6 y 22
"Andrés Navarro y las proyecciones de Sonda", por Giorgio Vomiero	7 y 49

Desarrollo Personal

"Los que no quieren ser hombres", por Cherie Williamson	9
"Depresión", de Wina Sturgeon	16

Documento

"El poder y la decadencia de los jesuitas", por Isabel Frías	11 y 13
--	---------

Medicina y Salud

"Isapres: Las principales fallas del Sistema de Salud Previsional", por Horacio Kinast F.	17 y 18
Noticias de Medicina y Salud	19

Gestión Empresarial

"El ejecutivo al minuto", por José Bulnes	20
---	----

Ediciones Especiales

"Las Condes... Un lugar en la Historia", por Ana María Yenzen	15
---	----

Libros del Mes

Novela, Suspense, Hechos Reales y otros	10
Biografía e Historia	14 y 22
Historia, Informática, Desarrollo personal, E.T., Control Mental	16

Best Sellers

"El Décimo hombre", por Graham Greene	8
"Hasta que llegue la mañana", por Han Suyin	8

Notas

Editorial	8
Consejo Util	9
Ranking Éxitos del Mes	10
Club Libros del Mes	12
Biblioteca Nacional	13
Cartas	13

Computación y Comunicaciones

Noticias Bits & Bytes	Págs. 21, 23, 25
----------------------------------	----------------------------

Sistemas Multiusuarios

El Alpha Micro de Tucan Ingeniería, por Esteban del Río	26, 30 y 55
---	-------------

Software para Empresas

	26 y 30
--	---------

Software Educativo

	41
--	----

Nuevos Productos

	29
--	----

Capacitación

"Computación sin saber Computación", por Pedro Bravo Z.	32 y 33
Para aprender Dactilografía con el Apple, Atari y Commodore, por José María Costaval	52 y 53

Programación Lineal

"Método Simplex", por Pedro Bravo Z.	38, 39 y 42
--------------------------------------	-------------

Características y

Precios de equipos de Computación

Computadores Personales	43
Impresoras	45
Home Computers	55
Computadores Portátiles	55

Programas

IBM: Comando SHELL por Alexander Vomiero	28
Apple: Mensaje Boot por Mario Sepúlveda	30
Casio: Cálculo de revestimiento por José Antonio Sorel	41 y 55
Commodore: Creador de 64 Caracteres, por María Pía Serrano	45, 47 y 28
MPF III: Curso de BASIC en Castellano, por José Luis Fernández	48
Atari: para aprender Dactilografía (Apple y Commodore) por José María Costaval	52 y 53
Sinclair: la función Random	57

Cursos

Cursos de Capacitación de "Panorama LC Bits Center": Nivel Básico y Nivel Profesional	35
---	----

Textos de Computación

"Club Bits Software y textos", por José Luis Rozas	56, 57 y 58
--	-------------

Notas

Editorial	25
Servicios "Panorama LC Bits"	38
Cartas	50 y 51

Iván Silva:

¿Que ocurre con Nissan-Cidef?

Por Nora Salvo

• El gerente de ventas de la empresa chilena automotriz relató de qué manera esa firma ha llegado a ser líder dentro de los vehículos de 850 cc. y más.

• Ante diversos rumores, Silva aclaró que Nissan es la marca más grande en materia de stock de repuestos señalando además que con el próximo Estatuto Automotriz se espera una pequeña ampliación del restringido mercado actual chileno de ese producto.

Un total aproximado del 10% del mercado automotriz chileno pertenece hoy en día a Nissan, que comercializa e importa sus vehículos en nuestro país a través de su único representante de venta, Cidef.

El gerente de ventas de esta empresa, Iván Silva, explicó a "Panorama LC Bits" que tras diversos cambios introducidos en Japón, la marca Datsun ha derivado a Nissan desde el año pasado ya formalmente. La política de ventas de este gran conglomerado japonés siempre ha sido la representación de sus productos mediante dos empresas locales.

En Chile Cidef a compartido el mercado Nissan con Picardo Besa; más tarde con Ricardo Besa Automotora y luego —mediante licitación— de Japón se hace cargo de la co-representación asignándose el nombre de fantasía de Datsun Chile. Estas tres empresas se han retirado paulatinamente de la importación y venta de automóviles Nissan —ex Datsun— debido a problemas de manejo financiero en general. Por lo tanto, Cidef en la actualidad se encuentra en el mercado chileno automotriz sola con el vehículo Nissan Motors de Japón, manteniendo el liderazgo de la mejor venta en vehículos importados sobre 850 cc. Aclara Silva que "Datsun Chile no se ha retirado del país y hasta hoy sigue manteniendo su servicio y repuestos".

• "Panorama LC Bits": ¿Cuántos años de representación tiene Cidef entonces?

— "Cidef es representante de Nissan Motors desde septiembre de 1976 hasta la fecha", dice Silva.

"Panorama LC Bits": Podemos hablar del volumen que Cidef representa hoy?

— "Nosotros representamos la marca más vendida de vehículos importados sobre 850 cc. y vendemos aproximadamente del orden de los 15 millones de dólares anualmente, entre todos los modelos. Tenemos que tomar en cuenta que ha habido una enorme disminución de ventas en este sector. El año 1981 se vendieron 140 mil unidades y el año pasado esa cifra total alcanzó sólo a 18 mil vehículos, con una caída espectacular como se puede apreciar".



Iván Silva, gerente de ventas de Cidef, representante de Nissan Motors.

Explica también el gerente de ventas de Cidef que, dentro del mercado solamente de los automóviles de 850 cc. y superiores, dicha empresa cubre sobre el 20% estimativamente. Este informe es importante conocerlo ya que habla de la seguridad que puede tener el usuario de Nissan —ex Datsun— respecto al futuro de la empresa, y a la seguridad respecto de los repuestos.

"Cidef, informa Silva, mantiene la cifra exacta de 540 millones de pesos en repuestos. No tengo la cifra de Datsun Chile pero tengo la impresión que debe ser similar, más o menos. Yo les puedo asegurar a los usuarios de Nissan que no existe una marca que tenga un stock de repuestos más grande y más importante que Nissan. Me agrada mucho que ustedes me hagan esta consulta porque los dueños de un Datsun o un Nissan pueden haber tenido el temor de que la marca tenía algún problema. Yo les puedo asegurar que es por el contrario; vale decir, el sistema que aplica Nissan Motors Japón —incluso al hacernos competir en servicio y re-

puestos— produce que los usuarios de la marca sean los grandes ganadores.

"Esperamos nos sea favorable el Nuevo Estatuto Automotriz"

El ejecutivo de Cidef señala que aunque parezca increíble, la empresa mantiene actualmente un parque de 64 mil unidades de autos Datsun Nissan. "Estamos hablando de un parque total del orden de los 900 mil vehículos, por lo tanto la introducción que ha tenido Nissan en Chile en menos de 10 años puede ser catalogada de espectacular".

Aclara también que en estos instantes se encuentran esperando "ansiosos" la promulgación del Nuevo Estatuto Automotriz que reemplazará al antiguo, tan polémico y cuya vigencia finaliza en diciembre de este año 1985. En la actualidad, el Nuevo Estatuto está siendo estudiado por las autoridades del Ministerio de Hacienda y su próximo trámite será la Comisión (Continúa en pág. 22)

Andrés Navarro: Las proyecciones de SONDA

Por Giorgio Vomiero

- La primera empresa de servicios computacionales del país inició un plan de exportación de software con incipientes resultados exitosos.

- Sus servicios están orientados en seis divisiones, cada uno con grupo de apoyo de software: Red de procesamiento de datos; industria y comercio; gobierno; educación y control automático.

Marcada hasta el día de hoy por el tremendo entusiasmo de su personal, compuesto por 200 ingenieros chilenos y otras 120 personas de grado técnico especializado, la empresa SONDA —Sociedad Nacional de Procesamiento de Datos— destaca como la primera en su tipo dentro del mercado computacional. Fundada en octubre de 1984, SONDA es hoy dirigida por el ingeniero Andrés Navarro Haeussler (36, casado, 5 hijos) a quien "Panorama Bits" entrevistó como su personaje del mes.

El ejecutivo nos explica que desde aquella época hasta la actualidad, SONDA se planteó como objetivo ofrecer la más completa gama de servicios computacionales en nuestro país, incluyendo la comercialización de equipos y sistemas de primera línea en el mercado mundial. Hoy por hoy, dice Navarro, "Nuestras soluciones —equipos, sistemas y servicios— están integrados en todos los ámbitos de la vida nacional, construyendo al desarrollo de actividades tan diversas como la minería, el transporte, la industria, el comercio, las finanzas, los servicios de utilidad pública, la previsión, la administración del Estado, la investigación científica, la ingeniería y la educación".

Con el objetivo de dar el mejor servicio y soporte, SONDA ha ido al extranjero, seleccionando las mejores marcas y proveedores de equipos a un buen precio e impecable servicio, explica el ejecutivo.

Las 6 divisiones de SONDA

Más adelante el gerente general de SONDA agrega que "en definitiva, hemos llegado a compromisos con determinados proveedores como Digital a ISC Systems, que nos han parecido confiables y con quienes hemos podido negociar la posibilidad que SONDA tome bajo su responsabilidad todo el soporte, el servicio, la confección de software y su mantención para un amplio espectro del mercado chileno".

- "Panorama Bits": ¿De qué manera se ha enfocado este concepto de servicio en la práctica?

"Lo hemos enfocado en muy diferentes áreas, como las señalamos anteriormente, las cuales nosotros las agrupamos en 6 divisiones que son: Red de procesamiento de datos; industria y comercio; gobierno, bancos e instituciones financieras; educación y control automático. Sin embargo, es necesario recalcar que a pesar de que SONDA a ido al extranjero en busca de la mejor tecnología computacional para estas áreas del quehacer nacional, en países como el nuestro debemos ser capaces de abordar eficientemente el proceso de adaptación, transferencia y adecuación a la realidad nuestra. Por eso cada una de estas áreas mencionadas, o divisiones, cuenta con un grupo de apoyo que elabora especialmente software para ofrecer los servicios esperados".

En términos cualitativos, SONDA se constituye en la actualidad como la primera empresa en su campo y cuenta con ventas anuales del orden de los 2.600 millones de pesos; es decir, aproximadamente unos 17 mil-



MARTIN THOMAS

Andrés Navarro, encabeza SONDA, empresa líder en servicios y desarrollo computacionales.

lones de dólares al año. "Esto lo logramos con una dotación de personal de 420 personas, de las cuales 200 son ingenieros y otros 120 con grado técnico. Ello, sumado a la capacitación y entrenamiento que internamente se efectúa en SONDA, además de los cursos en el extranjero a los cuales enviamos a nuestro personal para capacitarse". Agrega que "en este trabajo de la computación la condición esencial para tener éxito no es la genialidad sino la constancia".

Grupos de apoyo de Software exclusivo

- "Panorama Bits": ¿Podría señalarnos más en profundidad las funciones de estos grupos de apoyo en materia de Software?

"Sí, como le decía, cada una de las 6 divisiones tiene un grupo de apoyo de software. Así, la división de SONDA que se encarga de industria y comercio cuenta a su vez de manera exclusiva con un grupo que le fabrica software administrativo. Es lo que se co-

(Continúa en pág. 49)

Best Sellers

Graham Greene

Intriga en Francia liberada

• *Pieza maestra del autor que mantiene la tensión de principio a fin con un relato centrado en las "máscaras y apariencias" humanas.*

En este mes, el público lector —coincidentalmente— podrá gozar de dos buenas obras del famoso autor Graham Greene quien además de presentarnos la vida del General Torrijos (ver pág. 3) lanza esta concisa obra, una pieza maestra de suspenso e intriga que al margen de los apasionantes acontecimientos tiene un trasfondo metafísico: el enigma de la propia identidad. La trama se desarrolla durante la ocupación nazi en Francia y luego la Francia liberada, con tres personajes: Chavel, Charlot y Carosse que protagonizan una serie de apariencias y suplantaciones que nos remiten a las perennes "máscaras" con que se oculta la condición humana. El detonante del conflicto será los horrores provocados por el nazismo, cuyo tristemente célebre protagonista central en Francia fue nada menos que Klaus Barbie.

Además, de profundizar, esta novela corta entretiene...

★ EL DECIMO HOMBRE

GRAHAM GREENE

Selx Barral, 1985. 155 págs.

PP: \$ 1.320

PS: \$ 1.065



PP: Precio Público

PS: Precio Suscriptor



Han Suyin

Historia de amor en China

• *Una occidental se enamora de un médico chino, agente de Mao.*

Esta novela ha sido un superventas en Occidente porque tiene la magia de combinar una historia romántica —la historia de Stephanie y Yong— con la China moderna, revelándonos de alguna manera los conflictos actuales, el modo de vida chino, la influencia de la tradición y la mentalidad sabia que lentamente va introduciendo sustanciales reformas de cambios radicales. Una joven y bella periodista norteamericana trabaja como corresponsal de prensa en China donde se enamora de Yong, un médico chino que además es agente secreto del líder ya fallecido Mao Tsetung. Las más dramáticas peripecias amenazan este amor prohibido dentro del marco de la "revolución cultural". El autor le confiere un sello de relato épico ameno y tremendamente interesante. PB

(E) HASTA QUE LLEGUE LA MAÑANA

HAN SUYIN Planeta. 1985. 451 págs.

PP: \$ 2.650

PS: \$ 2.120

Editorial

Ahora, "Panorama LC Bits"

Siempre enmarcados en nuestra línea de progreso y desarrollo personal demostrada en nuestra Revista, hemos decidido —en conjunto con nuestro Consejo Editorial y Cuerpo de Consultores— imprimir y reforzar aún más el particular sello que nos caracteriza bajo el nombre de "Panorama LC Bits", con temas seleccionados.

El concepto "Panorama" encierra toda una noción humanística global del mundo y de la vida que se encauza preferentemente a través de la Información, el documento, la literatura y la Historia. En resumen: la palabra impresa que, como ya lo ha descubierto la Ciencia, constituye el

aspecto más importante del desarrollo cerebral.

Sin embargo, entendemos que el Humanismo sin una auténtica posición pragmática no sirve como una herramienta vital de desarrollo. Por eso visualizamos en la Computación también un camino de progreso sostenido que no puede dejar al margen a ningún miembro de la sociedad. De ahí que hayamos escogido la palabra "Bits" que es una unidad de información utilizada por el computador para representar caracteres. Es la conjunción entonces del carácter computacional y la palabra escrita en una noción aún más integral.

De hecho el proceso de mutua complementación ya se viene dando a nivel de escritores nacionales como José Donoso, cuyas obras y datos profesionales se encuentran en una Base de Datos Universitaria norteamericana que permitirá a los usuarios acceder a rápidamente a los antecedentes sobre Donoso. También es el caso de Pablo Huneus que maneja una máquina de escribir computarizada que le entrega el libro prácticamente listo para llevar a la impresión. Y es la experiencia de Arthur Clark, libretista y escritor de la película "2.001" quien vive en la India y manda sus textos vía comunicación a EE.UU. **La Directora**

SEPTIEMBRE 1985

...Los que no quieren ser hombres...

• "Síndrome de Peter Pan" es el nombre de un nuevo desequilibrio psicológico que afecta a quienes se niegan a madurar.

Por Cherie Williamson

Perfil socioeconómico de Peter Pan: clase media alta

Apariencia: Bien parecido y agradable, sonrisa seductora.
Posición económica: Son muy a menudo apoyados por los padres.
Posición conyugal: Habitualmente solteros o separados.
Educación: coquetean con la educación superior.
Historia laboral: trabajan solamente a presión.
Familia: habitualmente es el hijo varón mayor de una familia tradicional.
Intereses: las fiestas o deportes participativos.

PB

★ EL SÍNDROME DE PETER PAN DR. DAN KILEY

Javier Vergara, 1985. 293 págs.

PP: \$ 1.200

PS: \$ 960

Este libro, comentado por nuestra Revista en julio pasado, se ha convertido en uno de los títulos más solicitados. Este éxito radica en la novedad que entrega al presentarnos los síntomas y tratamiento de una nueva enfermedad socio-psicológica, denominada "el síndrome de Peter Pan", patología esencialmente contemporánea que afecta a los muchachos actuales.

El doctor Dan Kiley da cuenta así de un fenómeno de algunas proporciones en EE.UU. y que se haría presente en todas las urbes o metrópolis.

¿Cómo reconocer a un "Peter Pan"?

Aunque han alcanzado la edad adulta, estos hombres se niegan a sentir y actuar como adultos —maduros y sanos—, rechazando al mismo tiempo las responsabilidades que implica la madurez. Dice el Dr. Kiley que simulan ignorar las verdaderas emociones, tienen temor a depender de los seres que los rodean, son egoístas, narcisos, en su interior se sienten solitarios y vacíos. En el libro el especialista entrega una detallada sintomatología de la enfermedad, cómo reconocerla, su expresión social y psicológica y las seis características básicas que presenta. Estas últimas son: Irresponsabilidad, an-

siedad, soledad, conflicto del rol sexual, narcisismo y machismo.

Nos señala además el Dr. Kiley que la enfermedad hace crisis por lo general en el desempeño sexual a través de la impotencia y, después de los 30 años, se exhibe abatimiento y melancolía.

¿Cómo cambiar a "Peter Pan"?

En la última parte de la obra, dividida en tres amenos e interesantes capítulos, se proporciona una pauta para ayudar al hombre que padece de esta compleja enfermedad, la cual tiene tratamiento en la medida que el afectado tome conciencia, y de la ayuda que le otorguen las personas cercanas a él.

Pauta de ayuda

Uno de los apoyos más importantes la puede dar la esposa y amante.
Dice el autor:

- Mantenga distancia del conflicto emocional del enfermo.
- Autoexaminarse dentro de la propia madurez personal
- Deje de dar voz a sus ocultos temores a la independencia
- Estimúlelo con el reconocimiento elevando su autoestima
- Sea sexualmente aventurada
- Acepte de parte de él otro tipo de disculpas
- Sea específica y directa pero no hiriente
- Inyecte algo de humor en su relación con él
- Trabaje técnicas de relajación y autocontrol

Consejo Util

Pastelería Chilena

Torta de Alfajor y manjar (12 personas)

2 tazas de harina cernida
50 gr. mantequilla
1 vasito de jugo de naranja
2 huevos y 2 yemas

RELLENO:

2 tarros de Leche Condensada
Nestlé hecha manjar

PREPARACION:

1. Cierne la harina, añada la mante-

quilla en trocitos mezclándola con la punta de los dedos.

2. Agregue los huevos batidos con las yemas y luego el jugo de naranja. Trabaje bastante la masa hasta dejarla lisa y elástica.

3. Déjela reposar tapada 1/2 hora más o menos. Luego divídala en trozos y usaráela dejándola muy fina; corte discos de 20 cm. de diámetro y pínchelos con tenedor.

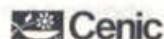
4. Colóquelos en lata de horno limpia y lleve a horno caliente 5 minutos más o menos sin que se doren.

5. Unalos con una capa de manjar

hecho con la Leche Condensada Nestlé, emparejando muy bien los bordes y espolvoreándolos con migas de la misma masa. Si es posible prepárela 2 ó 3 días antes.

CONSEJO PRACTICO:

Cuando prepara bizcochuelos u otras masas delicadas, recuerde incorporar los ingredientes secos en forma muy lenta y suavemente para que el batido no se baje.



Centro Nestlé de Información al Consumidor.



Novela

Efectos de la Depresión (E) LA JUGADA MAS GRANDE WILLIAM KENNEDY

El autor de "Tallos de Hierro" es buen novelista de la realidad norteamericana. Aquí el ciclo narrativo situado en Albany se completa relatando las peripecias de su personaje Billy Phelan, en plena época de crisis: La Gran Depresión de los años '30. Su perspectiva son los bajos fondos, el ambiente de las apuestas y los juegos donde impera un raro sentido del honor. Bien escrita e interesante.

Seix Barral, 1984. 252 págs.

PP: \$ 1.585

PS: \$ 1.280

Idolo musical anónimo

EL MILLON
JERZY KOSINSKI

Vuelve aparecer este éxito del ex-céntrico escritor, quien con maligno e incisivo humor crea un "thriller" de gran suspenso en torno a un astro de

la canción-rock que es admirado y amado sin ser visto, sin conocerse el rostro, sólo la voz. Queda de manifiesta la intención de vincular la música pop con el aparato publicitario y el hampa norteamericana.

Argos Vergara, 1982. 288 págs.

PP: \$ 1.500

PS: \$ 1.200

Descubriendo lo fantástico

(E) EL QUINTO PERSONAJE
ROBERTSON DAVIES

Que lo fantástico pertenece a la realidad, lo sabemos los latinoamericanos. El autor aborda esta idea en torno a un desafortunado incidente ocurrido en Canadá que involucra a 5 personas. El quinto personaje asume toda la culpa convirtiéndose en homosexual con obsesiones de santidad al mismo tiempo. En suma todas las más sublimes y las más bajas contradicciones humanas.

Javier Vergara, 1985. 333 págs.

PP: \$ 1.250

PS: \$ 1.000

El fracaso de Adán y Eva

LA REBELION DE LUCIFER
J.J. BENITEZ

El autor a través de esta narración de fantasía pretende entregar en una novela las raíces de la insurrección del ángel caído, y nos revela de alguna forma las nefastas consecuencias que tuvo para la Humanidad el fracaso del plan cósmico de Adán y Eva. Con muchos personajes extraterrestres, letra chica además, el libro es un tanto difícil de seguir.

Planeta, 1985. 393 págs.

PP: \$ 2.650

PS: \$ 2.120

Hechos Reales

Frailes salvan Judios LOS CLANDESTINOS DE ASIS ALEXANDER RAMATI

Tras 1943, un grupo de frailes del convento de San Damiano en Asis montan una operación para salvar y proteger del holocausto a cientos de judíos y también a antifascistas: los disfrazaban de curas, clausuras de las clarisas, impresión de documentos falsos y decenas de estratagemas. Un libro testimonial ameno y sobrecogedor que es narrado por el principal protagonista, el padre Rufino Niccacci.

Planeta/Seix Barral, 1985. 22 págs.

PP: \$ 1.730

PS: \$ 1.385

Suspenso

Cuento para asustar niños

NATHANIEL
JOHN SAUL

El nombre de Nathaniel asusta a todos en el pueblo de Prairie Bend; es como una leyenda para asustar niños pero creen sinceramente que hay espíritus perversos que vuelven del pasado a vengarse. Al joven Michael se le muere su padre en un accidente y luego oye las voces de Nathaniel que lo llama. Una espeluznante historia de suspenso y horror que recrea los eternos mitos del mal...

Javier Vergara, 1985. 346 págs.

PP: \$ 1.320

PS: \$ 1.050

PP: Precio Público

PS: Precio Suscriptor

PB

Exitos del Mes

Narrativa:

1. UNA SOMBRA DONDE SUEÑA CAMILA O'GORMAN. Enrique Molina. Seix Barral.
2. HISTORIA DE MAYTA. Mario Vargas Llosa. Seix Barral (1).
3. LA CIUDAD DE LA ALEGRIA. Dominique Lapierre. Plaza & Janés (7).
4. EL MILAGRO. Irwin Wallace. Planeta (3).
5. EL CUARTO PROTOCOLO. Frederick Forsyth. Plaza & Janés (2).
6. LA PAPIA. R. Murphy & R. Arlington. Plaza & Janés (10).
7. CUARTELES DE INVIERNO. Osvaldo Soriano. Bruguera (9).
8. LOS PIONEROS. Enrique Campos Menéndez. Ed. Andrés Bello (8).
9. CARTA A UNA AMIGA INTIMA. Mariama Bâ. Emecé (5).
10. DESCUBRIENDO AL GENERAL TORRIJOS. Graham Greene. Emecé.

Ensayo, Poesía y Teatro:

1. EN BUSCA DE LA EXCELENCIA. Peters & Waterman. Norma (9).
2. MEMORIAS: TESTIMONIO DE UN SOLDADO. Carlos Prats. Pehuén (3).
3. ARISTOTELIA CHILENSIS. Pablo Huneeus. Ed. Nueva Generación (5).
4. LOS MISTERIOS DE LO PARANORMAL. Eynseck & Sargent. Planeta (2).
5. ASESINATO EN WASHINGTON. J. Dinges & S. Landau. Lasser Press (6).
6. EL SINDROME DE PETER PAN. Dr. Dan Kiley. Javier Vergara.
7. ARKA: VIDA EN EL UNIVERSO. Edición Luis Campusano. Ed. Universitaria (7).
8. KEYNES. Charles Hession. Javier Vergara (4).
9. LA MAGIA DEL PODER PSICOTRONICO. Robert Stone. Leda (8).
10. CONTRA TODA ESPERANZA. Armando Valladares. Plaza & Janés.

Todos los títulos que aparecen en la presente encuesta han sido comentados anteriormente. El número que aparece después de cada título, señala el lugar ocupado en la encuesta anterior. Encuesta llevada a cabo en las siguientes librerías del país: Altamira, Andrés Bello, Atlántida, Campus Oriente, Cruzada, Feria del Libro, Diagonal Oriente, "Libros del Mes", Manantial, Mistral, Nacimiento, Noray, Ramos, Salvat, Universitaria, Vida y Zamorano y Caperán. Valparaíso, Aguilar,

Orellana, Sudamericana y Eros. Talca: Cervantes, Concepción, Caribe, Criterio, Estudio y La Paz.

ESTE RANKING SE TRANSMITE EN FORMA EXCLUSIVA POR LOS CANALES DE LA CORPORACION DE TELEVISION DE LA U. CATOLICA DE CHILE.

El poder y la decadencia de los jesuitas

Por Isabel Frías

• Obra de un periodista de "Le Monde" sondea los antecedentes históricos de la Compañía de Jesús, su esfera de influencia, el alejamiento de la educación y sus conflictos con el Papado, entre otros.

¿Qué pueden tener en común personajes como el general Jaruzelski, Fidel Castro, Luis Buñuel y José María Navasal? Todos ellos, al igual que muchos otros, pertenecen a un club considerado "selecto": son antiguos alumnos de los jesuitas. La Compañía de Jesús, fundada hace años por Ignacio de Loyola sigue despertando juicios polémicos como el de Sartre: "... todos esos grandes poderes oscuros que mueven el mundo, la masonería, los jesuitas, las doscientas familias..."

En todas las épocas y desde diferentes frentes algo se ha dicho de los jesuitas. La mayor parte de las veces desde un punto de vista estrictamente polémico o apologético. Porque en la Iglesia Católica romana no ha habido institución religiosa alguna que, a lo largo de cuatro siglos y medio de existencia, haya ejercido tanta fascinación sobre los espíritus como esta Compañía de Jesús. Ninguna que haya inspirado tanta curiosidad e incompreensión, que haya tenido tantos partidarios y detractores. Al hablar de "jesuitas" es imposible hacer asociaciones de ideas como: las "reducciones" de Paraguay, la expulsión de los jesuitas en Chile y Latinoamérica, las misiones de la India, la "disputa de los

ritos" en China, las cárceles secretas de sacerdotes proscritos de la Inglaterra isabelina, los confesores de Luis XIV y la corte imperial de Catalina de Rusia. Se asocia también a pensamiento progresista: las "Provinciales de Pascal", el "propabilismo", las tesis regicidas, descubrimientos matemáticos y paleontológicos. El Padre Le Paige en Chile era jesuita. Otros jesuitas aparecen consignados por curiosidades como haber introducido la vainilla y el paraguas en Europa. La lista parece interminable.

Objetivos modernos: misiones y medios de comunicación

El autor de esta interesante y documentada obra es el periodista Alain Woodrow, del diario no confesional francés "Le Monde", quien entrega un documento histórico valioso que entrega elementos de juicio objetivos para interpretar este fenómeno institucional que son los jesuitas en todo el mundo. En la actualidad éstos parecen haber perdido influencia en

el terreno donde históricamente la tenían: la educación. En los últimos años los jesuitas han dejado a otros grupos católicos más ortodoxos —por ejemplo el Opus Dei— el cuidado formativo de las clases dominantes burguesas y a los futuros dirigentes del país. ¿Elección deliberada o dura necesidad impuesta por los largos conflictos sostenidos con el Papado que ve con temor su gran influencia? Esta idea la intenta responder el autor con antecedentes completos proporcionados por ambas partes involucradas. Objetivamente, los jesuitas han renunciado a ese "elitismo" que era —según dice el autor— "su gloria y su vergüenza", que despertaba la admiración, el odio o la envidia.

Siempre se habla del "ejército de los jesuitas". En efecto, sus miembros en todo el mundo alcanzan los 26 mil, desempeñándose en diversas áreas. Dice "Témoignage Chrétien": "Entre la historia, el análisis eclesiológico y el reportaje, este libro se desarrolla en torno a una pregunta: ¿Los jesuitas han cambiado de estrategia

(Continúa en pág. 13)



El general Pedro Arrupe, cabeza visible de los jesuitas, impuso hace 20 años nuevo rumbo a la institución a través de las "misiones".

Valor Flete Pedido de Libros

El costo de flete por el despacho mínimo de 2 libros es el siguiente: de 2 a 4, \$ 65; de 5 a 6, \$ 85; de 7 a 8, \$ 95 y de 9 a 10, \$ 115.

Provincia:

1 libro \$ 75; 2, \$ 130; de 3 a 4, \$ 200.

Forma de Pago: Vale Vista o Cheque Cruzado a nombre de Ediciones "Libros del Mes" Ltda. Si utiliza tarjeta Visa o Diners, indique su numeración.

Club Libros del Mes

M.R.

PP: PRECIO PUBLICO
PS: PRECIO SUSCRIPTOR

En busca de la EXCELENCIA
Experiencias de las empresas mejor gerencadas de las Estados Unidos
Thomas J. Peters y Robert H. Waterman Jr.
1. PP: \$ 2.020 PS: \$ 1.675
EXITO EMPRESARIAL

La voz del AMOR
D.H. Thomson
2. PP: \$ 890 PS: \$ 715
ROMANTICA

LOS PIONEROS
LA SAGA MAGALLANICA
3. PP: \$ 2.020 PS: \$ 1.620
SAGA MAGALLANICA

Los MISTERIOS de lo PARANORMAL
Hans J. Eysenck y Carl Sargent
4. PP: \$ 1.450 PS: \$ 1.190
FENOMENOS PARANORMALES

Adolf Hitler, el Último Avatara
Miguel Ferrás
5. PP: \$ 4.180 PS: \$ 3.330
NEONAZISMO

AVANCES y PREMISAS
ALVIN TOFFLER
Autor de EL SHOCK DEL FUTURO y de LA TERCERA OLA
6. PP: \$ 1.420 PS: \$ 1.135
EL FUTURO MUNDIAL

EL MILAGRO
Irving Wallace
7. PP: \$ 1.980 PS: \$ 1.585
LOS MILAGROS DE LOURDES

FREDERICK FORSYTH
EL CUARTO PROTOCOLO
8. PP: \$ 1.750 PS: \$ 1.400
ESPIONAJE Y GUERRA FRIA

MEMORIAS
9. PP: \$ 1.810 PS: \$ 1.450

LA MAGIA DEL PODER PSICOTRONICO
10. PP: \$ 1.050 PS: \$ 840
PODER MENTAL

RICHARD BACH
El Puente Hacia el Infinito
11. PP: \$ 1.220 PS: \$ 975
AMOR Y CRECIMIENTO

Carnicero de Lyon
La vida de Klaus Barbie
12. PP: \$ 1.280 PS: \$ 1.025
EL CARNICERO DE LYON

LO IMPENSABLE
Pablo Piccoli
13. PP: \$ 540 PS: \$ 435
ENSAYO SOBRE EL ARMAMENTO

JAMES A. MICHENER
POLONIA
14. PP: \$ 2.010 PS: \$ 1.610
TRAGICA HISTORIA

ASESINATO EN WASHINGTON
El Caso Letellier
15. PP: \$ 1.650 PS: \$ 1.350
REPORTAJE

SIDNEY SHELDON
Si hubiera un mañana
16. PP: \$ 1.750 PS: \$ 1.400
NOVELA

ESCUDRIÑANDO EL FUTURO
TALHJEN
17. PP: \$ 1.150 PS: \$ 920
PROFECIAS

JORGE AMADO
Tierras del Sinfín
18. PP: \$ 1.595 PS: \$ 1.280
BRASIL MAGICO

El libro de CLARA
19. PP: \$ 1.020 PS: \$ 815
PODERES PSQUICOS

LA TERCERA OLA
20. PP: \$ 760 PS: \$ 600
MANIPULACION PSICOLOGICA

Estudios Literarios
V. Blasco Ibáñez
21. PP: \$ 1.250 PS: \$ 995
AUTORES

LOS BUEYES NEGROS
Bruce Marshall
22. PP: \$ 1.700 PS: \$ 1.360
ESCOCIA

DE AMOR Y DE SOMBRA
ISABEL ALLENDE
23. PP: \$ 1.840 PS: \$ 1.475
DRAMATICA HISTORIA

LA CHICA DEL COLUMPIO
PLAZA & JAMES
24. PP: \$ 1.490 PS: \$ 1.190
DEMONIACO

la ciudad de la alegría
DOMINIQUE LAPIERRE
25. PP: \$ 1.240 PS: \$ 990
EPOPEYA EN INDIA

LA TERCERA OLA
JAMES CLAVELL
26. PP: \$ 2.470 PS: \$ 1.975
EPOPEYA EN JAPON

EL METODO SIVA DE CONTROL MENTAL
JOSE SIVA
27. PP: \$ 1.570 PS: \$ 1.260
CONTROL MENTAL

ARCA
Vida en el Chubasco
28. PP: \$ 2.100 PS: \$ 1.740
ENSAYO

Para que sirva yo!
29. PP: \$ 1.890 PS: \$ 1.510
RAZONADO MANUAL

El mensaje de otros mundos
Eduardo Potts Prades
30. PP: \$ 1.100 PS: \$ 880
CIENCIA FICCION

BORGES
Sus libros y su tiempo
MUSAENDER VAREZ
31. PP: \$ 1.290 PS: \$ 1.050
BIOGRAFIA

MEMORIAS
CARLOS LEYVA GONZALEZ
32. PP: \$ 1.750 PS: \$ 1.400
MEMORIAS

Mario Vargas Llosa
Historia de Mayta
33. PP: \$ 1.820 PS: \$ 1.455
TERRORISMO PERUANO

LEON CRISTO DE GUERRA
34. PP: \$ 2.920 PS: \$ 2.335
HISTORIA DE GUERRA

LA MAQUINA DEL CUERPO
35. PP: \$ 5.460 PS: \$ 4.370
ENCICLOPEDIA DE MEDICINA

TECNICAS DEPORTIVAS
36. PP: \$ 2.895 PS: \$ 2.315

la sociología
37. PP: \$ 3.200 PS: \$ 2.600
SOCIEDAD Y PERSONA

Los extra-terrestres
38. PP: \$ 1.250 PS: \$ 1.000
¿Existen los E.T.?

La telepatía
39. PP: \$ 1.250 PS: \$ 1.000
LO PARANORMAL...

EL PARQUE GORNI
40. PP: \$ 1.850 PS: \$ 1.480
SUSPENSO POLICIAL

ARISTOTELIA CHILENSIS
41. PP: \$ 550 PS: \$ 440
CRONICAS Y HUMOR

El Poder...

o, más sutilmente, han trasladado su afán de influencia cristiana de las clases dirigentes a los nuevos ambientes de futuro y a las nuevas culturas de la modernidad?" La respuesta del autor parece ser afir-

mativa. Hace 20 años atrás la Compañía de Jesús, bajo el impulso del Vaticano II y de su general Pedro Arrupe, renunció a su poder de prestigio para volver a descubrir sus raíces misioneras, poniéndose así nuevamente a la vanguardia dentro de la Iglesia Católica y centrándose en los problemas de las clases más desprotegidas y en el Tercer Mundo:

Paralelamente, los medios de comunicación son su escenario educativo desde donde sigue manteniendo una influencia invisible y arrolladora.

PB

★ LOS JESUITAS: HISTORIA DE UN DRAMATICO CONFLICTO
ALAIN WOODROW

Planeta, 1985. 181 págs.

PP: \$ 2.080

PS: \$ 1.665

Los cambios actuales de Los Jesuitas

• **A** partir del Concilio Vaticano II, su General, el Padre Pedro Arrupe llama a sus "soldados" a la XXXII Congregación general donde habrían de salir importantes cambios de tendencias y estrategias.

• Arrupe define este nuevo espíritu: "Se trata de renunciar a un complejo de superioridad y a un monopolio de expresión".

• La reflexión al interior de los Jesuitas desde aquella época ha sido: "¿Cómo mantenerse fiel al espíritu original y disponer al mismo tiempo de importantes establecimientos escolares? ¿Cómo invertir en la investigación científica, ganarse la vida en em-

pleos profanos, publicar libros y revistas, crear centros de formación, organizar comunidades y no ceder a los atractivos del lucro, de la rentabilidad financiera...?"

• Reconocen que antes se trataba de "la conversión de las minorías dirigentes" y ahora en cambio el interés está centrado en la "injusticia".

• Arrupe define: "Hemos de trabajar por lo tanto en transformar las actitudes y las tendencias que engendran la injusticia y alimentan las estructuras de opresión".

• Este sentido cristiano progresista se estancó luego que Pedro Arrupe que-

dara en 1981 postrado en cama por una hemiplejía. Este nombró como vicario general al padre Vicent O'Keefe para reemplazarlo. Sin embargo el Papa Juan Pablo II decidió nombrar "representante personal" en una institución que históricamente elegía a su jefatura internamente y con el carácter de vitalicio.

• "Aunque el padre Arrupe conserva en teoría las responsabilidades —dice el autor del libro— la inesperada intervención del papa era una hiriente desaprobación de sus políticas". La polémica con el Papado se funda, entre otros aspectos, en que la Compañía de Jesús sólo jura fidelidad al Papa —mediante un voto— en lo "que concierne a las misiones".

Cartas

Magnetoscopio

Escribe:

Arturo Venegas

"En el último número de "Panorama Bits" me ha llamado la atención la opinión del articulista Dr. Jorge Aruta, quien se permite enjuiciar a lo que él denomina "satánicos Video Clip que muestran programas chilenos como "Más Música" y "Magnetoscopio". ¿Desde cuando el profesor y médico

es también crítico musical? Me parece que cada opinión debe ser respaldada por el conocimiento en el área para que tenga realmente seriedad la opinión vertida en un medio de comunicación".

Nota de la Redacción: Efectivamente, por un lamentable error de compilación, en la parte final del artículo del Dr. Jorge Aruta se imprimió un texto que debió ir en otra página de

la Revista. No obstante lo anterior, la polémica afirmación interpreta fielmente la posición de nuestra revista al respecto y de nuestros lectores quienes además son víctimas telespectadores de los programas mencionados.

Novedades Seleccionadas
Los títulos con Estrella son recomendados (★)
Con dos Estrellas, muy recomendados (★★)
Entretenidos (E).

Biblioteca Nacional

Atiende de lunes a viernes de 9 a 20 hrs. y los sábados de 9 a 14 hrs. Cerrada domingos y festivos. Fono: 330990.

Actividades culturales del mes de septiembre

Conciertos

El viernes 13 de septiembre se llevará a cabo en la Sala América, a las 19 hrs., una conferencia-concierto del compositor y musicólogo austriaco Dr. Wilhenn Zobl, evento que cuenta con el auspicio del Instituto

Chileno Austríaco de Cultura.

Paralelamente, el lunes 16 de este mes, a las 19 hrs. en Sala América se realizará un Concierto de Violín, Piano y Cello para el público en general, con entrada liberada.

Exposiciones

Como ya es habitual dentro de las actividades de la Biblioteca Nacional cada mes se preparan diferentes exposiciones; en esta ocasión se ha montado una muestra que se inauguró ya el 28 de agosto y que permane-

cerá abierta hasta el 6 de septiembre próximo. El título es "La naturaleza en los Premios Nobel", que incluye poesías tanto de Gabriela Mistral como de Pablo Neruda. Estará abierta a todo público en la Galería Azul.

Actividades Corales

En la Sala América a las 19 hrs. se realizará el jueves 5 de septiembre la presentación del Coro de la Academia Superior de Ciencias Pedagógicas.

PB

Graham Greene y...

año siguiente, el coronel Torrijos sumió el mando de la Guardia Nacional y exilió hacia Miami a su colaborador, Martínez. "Nada volvería a ser igual", dice Graham Greene. Comienza el surrealismo.

Panamá, conocida por ser la "ruta del oro", escenario de piratas como Francis Drake, comenzaba otra historia al mando de un nuevo caudillo, que se caracterizaba además por su gran sentido del humor: de pronto Greene se descubrió viajando a Washington, con pasaporte diplomático, como "miembro de la delegación panameña, que debía firmar el Tratado del Canal de Panamá con los Estados Unidos". Un hecho insólito de los tantos que provocó el General Torrijos, porque, como es sabido, Greene tiene habitualmente muchísimos problemas de "visa" en el país del norte.

Cuenta Greene:

"Sin duda alguna fue el Gran Espectáculo, aquella firma del Tratado del Canal. Nos distribuimos por países y Panamá quedó junto al bloque de senadores de los Estados Unidos, con Venezuela al otro lado. Eramos un grupo heterogéneo, sin contarme a mí mismo y a García Márquez. En el grupo figuraba, con mayores honores quizá que nosotros, la madre de un estudiante muerto por los infantes de marina en la revuelta de 1964.

"Nunca había visto yo nada semejante como vehículo para promover astros desde el estreno de La Vuelta al Mundo en Ochenta Días. Todos los actores conocidos estaban presentes todos, salvo quizá Elizabeth Taylor. Antes de que la delegación hubiese ocupado sus asientos pudo verse a Kissinger circulando y saludando a medio mundo en el salón de la OEA y desplegando una sonrisa de alcances mundiales". (Sic. pág. 155). Relata que dentro de "las estrellas latinoamericanas" estaba el "cervecero general Stroessner, el general Videla, cuya cara enjuta cobra ominosidad en sus ojos de zorro, el general Banzer, un hombrecito asustado con su bigote tembloroso; y finalmente el personaje () por excelencia, el general Pinochet en persona."

El accidente de Torrijos: aún un enigma

En esta ceremonia, Greene se ex-

playa inextenso. Con adjetivos irreproducibles para algunas autoridades que estaban presentes, evidenciando con justa honestidad su tremenda e irreverente subjetividad. Finalmente Torrijos y Carter firman el Tratado. Al general panameño le resultaron muy difíciles de aceptar en especial dos cláusulas: la demora hasta el año 2.000 en la entrega total del Canal y la cláusula por la cual EE.UU. podría intervenir aun después de esa fecha si la neutralidad se viese en peligro. Torrijos, dice Greene, "debía actuar solitario, sin apoyo de un partido político y los viejos partidos continuaban intrigando a sus espaldas".

Paradójicamente, lo más anhelado por los panameños —el Tratado de devolución de la soberanía del Canal— era ahora el mayor peligro y triunfo a la vez para Torrijos, en su propio país. EE.UU. no estaba del todo feliz, tampoco los senadores norteamericanos, ni los DC panameños ni tampoco la izquierda. Torrijos se quedó solo.

"Recuerdo haberle preguntado alguna vez —dice Greene— cuál era el tema que más se repetía en sus sueños. Torrijos sin titubear me respondió: —La muerte".

Después de su fallecimiento, Greene confiesa que "he mostrado tal vez un escepticismo exagerado en cuanto al papel que pueda haber tenido la CIA en la muerte de Omar

Torrijos. (...) he empezado a preguntarme si el rumor que circula en Panamá acerca de una bomba oculta en un grabador portátil de uno de los guardias de seguridad que viajaba en la avioneta de Omar Torrijos debe rechazarse en forma categórica. No puedo menos que recordar la linterna explosiva Eveready y la funesta valijita Walt Disney para la merienda que vi en Managua. El avión era de origen canadiense y los expertos de ese país examinaron los restos. Me gustaría saber su informe. Según declaraciones, no hallaron señales de fallas del motor, lo cual nos deja sólo dos alternativas posibles: un error del piloto o una bomba". Obra interesante y muy bien escrita por el estilo ágil y ameno de que hace gala el autor.

PB

(★) **DESCUBRIENDO AL GENERAL TORRIJOS HISTORIA DE UN COMPROMISO GRAHAM GREENE.**

Ed. Emecé, 1985. 282 págs.

PP: \$ 1.450

PS: \$ 1.160

(★) **EL NUEVO CARIBE LA INDEPENDENCIA DE LAS COLONIAS BRITANICAS CARLOS MARTINEZ SOTOMAYOR**

Ed. Andrés Bello, 1974. 385 págs.

PP: \$ 4.850

PS: \$ 3.880

(★) **REFLEXIONES DE UN DIPLOMATICO: EE.UU. Y AMERICA LATINA JAMES THEBERGE**

Ed. Andrés Bello, 1985. 294 págs.

PP: \$ 2.400

PS: \$ 1.920

Las irreverencias e informaciones de Greene

- "En esos países la política rara vez ha significado una simple alternativa entre partidos rivales, sino que ha sido más bien una cuestión de vida o muerte".
- "El gobierno del flamante Estado panameño recayó sobre la familia Arias y la oligarquía relacionada con ellos, gobierno que se perpetuó casi exclusivamente para beneficio de los Estados Unidos durante más de medio siglo".
- Dice de Torrijos: "En Panamá, descubrí más tarde, se lo llamaba Jefe de la Revolución, y era el verdadero gobernante del país. El único privilegio que le había otorgado al Presidente, según pude determinar en ese primer viaje, era un lugar de estacionamiento reservado para su automóvil".
- Torrijos le dijo: "Los intelectuales son como el cristal, se quiebran con

un sonido fuerte. Y Panamá está hecha de roca y de tierra".

- "Los europeos tendemos a colocar dentro de una misma bolsa a todos los generales de América del Sur y América Central. Pero Torrijos era único. En su enfrentamiento con EE.UU. no contó con el apoyo de Videla, Pinochet, ni Banzer,..."

- "El sueño de Torrijos, como habría de comprobarlo, era la creación de una socialdemocracia en América Central que no implicase amenaza para EE.UU., pero fuese totalmente independiente".

- "Omar tenía plena conciencia del peligro. Su deseo había sido que sólo estuviesen los gobernantes que habían apoyado sus gestiones, pero Carter había insistido en que se invitase a todos los miembros de la OEA. La asistencia de Carter implicó un triunfo para Pinochet y una situación incómoda para Torrijos".

"Las Condes... un lugar en la historia"

• Título de una publicación de lujo con 2.500 ejemplares exclusivos que nos narra todo el pasado y presente de la destacada comuna.

• Edición patrocinada por el Banco O'Higgins y realizada por la Corporación Cultural de Las Condes.

Con el objeto de entregar un testimonio cultural e histórico y con el valioso apoyo del Banco O'Higgins —institución patrocinadora de otras 3 obras de este género, todas galardonadas por nuestra revista con el "Premio Panorama del Año"— La Corporación Cultural de la Municipalidad de Las Condes entregó a sus vecinos la posibilidad de conocer el pasado y presente de la destacada comuna capitalina.

La obra no hace un análisis crítico de esa historia, sino que se remite a resaltar el significado de la Comuna de Las Condes a lo largo del tiempo, desde sus orígenes hasta la actualidad, todo con textos, numerosas fotografías en color y en papel de lujo por cuanto se trata de una publicación de circulación limitada.

El libro está dividido en 7 partes: El lugar; Los hombres; Las obras; El esfuerzo y la recreación; La identidad y la superación; Las Condes: un lugar en el futuro, y Dinámica del crecimiento urbano. Estos capítulos permiten sondear en temas como la vegetación existente, su fauna, sus recursos naturales, mostrar el nacimiento de los primeros barrios, las primeras obras públicas, el comercio, las instituciones de la comuna y otros tópicos de gran interés. En el tiempo presente recorre áreas tales como Educación, Producción, Salud, Arte y Cultura.

El comercio ligado al esparcimiento

Dentro de la realidad contemporánea de Las Condes se recuerda en la obra, por ejemplo, la explosión de vida que significó para el área de Vitacura la construcción del centro comercial Los Cobres. Esto dio profundo impulso para que en otros sectores se



A la ceremonia de lanzamiento del libro "Las Condes... Un lugar en la Historia" asistieron, entre otros, (de izq. a der.): Carlos Correa, ex Alcalde de Las Condes; Marta Elhers de Correa; Rosa Markman de González Videla; Vladimir Radic Piraño, presidente del Banco O'Higgins; Susana Claro, directora ejecutiva de la Corporación Cultural de Las Condes; Mary Rose Mac Gill de Jarpa e Hipólito Lagos Schmidt, gerente general del Banco O'Higgins.

instalaran lugares similares. Los supermercados no estaban ajenos entonces a la necesidad que centros como éstos sirvieran en otras facetas al público, ligando el tiempo asignado para las compras y el consumo con el concepto de esparcimiento. Aparecen de este modo, lugares públicos en los que el deporte, el esparcimiento y la cultura generan encuentro espontáneo de la comunidad y satisfacen de alguna medida estos requerimientos de los vecinos, que ahora está siendo emulado en otras comunas de la capital, que suelen imitar el sentido de vanguardia que se ha imprimido en Las Condes. Digno de destacar dentro de esta obra es el esfuerzo desplegado en el texto por Eugenio Ringeling, quien fue apoyado eficientemente por un equipo de profesionales de la fotografía que dieron un marco estético relevante al libro.



Libros del Mes

Desarrollo Personal

Síntomas y curación

★ DEPRESION

WINA STURGEON

A partir de su propia experiencia y tras 7 años de investigación, la autora entrega nuevamente esta **obra indispensable**: proporciona toda la información para reconocer a la víctima de la depresión, desde sus inicios (se comienza a perder la capacidad de sonreír), visualizar las causas profundas y de qué manera concretamente se puede superar este aterrador trastorno que puede —en sus casos agudos— conducir al suicidio. Como dice la Sturgeon, "la vida es demasiado valiosa para desperdiciar un solo día a causa de la depresión".

Grijalbo, 1984, 4a. Edición. 297 págs.
PP: \$ 1.150 PS: \$ 920

Una novela "sin límites"

LOS REGALOS DE EYKIS

DR. WAYNE DYER

El famoso autor de "Tus Zonas Erróneas" presenta su primera novela donde entrega de manera didáctica —con parábolas— el conocimiento positivo y de superación personal. Es el diálogo novelado entre un terrícola y un habitante de Urano que nos enseñan a mirarnos hacia dentro y liberarnos de nuestras zonas erróneas de conductas que atentan contra

nuestra propia felicidad. Por su contenido, un libro ejemplarizador, que hace vislumbrar una vida más plena y feliz.

Grijalbo, 1983. 222 págs.

PP: \$ 1.150

PS: \$ 920

Informática

Tecnología y Humanismo

EL CEREBRO BINARIO

DAVID RITCHIE

El autor presenta una apasionante narración de la historia de los computadores y especula sobre el futuro en que todos deberemos utilizar esta tecnología que son una ampliación de la inteligencia humana. Realiza una relación entre los progresos obtenidos de la mente y el desarrollo de la computación. Es quizás uno de los pocos libros referidos a la ciencia que podrá incluso fascinar a quienes no están aún iniciados en la Era de la Informática.

Planeta, 1985. 159 págs.

PP: \$ 1.735

PS: \$ 1.395

Extraterrestres

Gobernantes y científicos opinan

(E) FUERA DE CONTROL

ANDREAS FABER-KAISER

En esta crónica el autor proporciona documentación fidedigna de OVNIS —testimonios personales y gráficos— como asimismo las reacciones de gobernantes y científicos sobre este fenómeno. Se ofrecen pruebas recopiladas en Inglaterra, EE.UU., Italia, Francia, Cuba, URSS, España, Uruguay y otros.

Planeta, 1984. 329 págs.

PP: \$ 2.280

PS: \$ 1.830

Control Mental

Cambie su vida...

LA ACTITUD MENTAL POSITIVA:

UN CAMINO HACIA EL ÉXITO

NAPOLEON HILL & CLEMENT STONE

Resparece este estupendo libro que ha cambiado la vida de muchos, entre ellos Og Mandino, con la premisa de que la felicidad y el éxito depende de cada cual, potenciando la energía positiva de la mente. Entre pautas claras y concretas para alcanzar el éxito en cualquier ámbito.

Grijalbo, 1983. 3ª Edición. 409 págs.

PP: \$ 1.395

PS: \$ 1.160

Historia

La diabólica personalidad de Hitler

★ LOS ÚLTIMOS DÍAS DE HITLER

H.R. TREVOR-ROPER

Informe detallado de la personalidad del dictador nazi, de sus colaboradores, de las intrigas, de los crímenes, de la afición a la astrología, de la salud de Hitler, sus poderes hipnóticos y el fanatismo de sus adeptos. La rebeldía del Ejército y miles de detalles más. Valioso libro.

Plaza & Janés, 1985. 272 págs.

PP: \$ 1.280

PS: \$ 1.030

PP: Precio Público

PS: Precio Suscriptor

PB



CLINICA LAS LILAS

ATENCION PERMANENTE

- GINECOLOGIA
- MATERNIDAD
- PEDIATRIA
- TRAUMATOLOGIA
- CIRUGIA GENERAL
- RADIOLOGIA
- LABORATORIO

UNA CLINICA DE ISAPRE



Más cerca de Ud.

ELIODORO YAÑEZ 2087
TELEFONO: 2513176

Isapres: Las principales fallas del Sistema de Salud Previsional

- El problema de la Mujer versus Isapres
- Conflictos entre Clínicas e Isapres.
- ¿Qué riesgo incluye el ingresar a una Isapre?

por Horacio Kinast Feliú



Con el Decreto con Fuerza de Ley N° 3 del año 1981, se marcó un hito dentro de la historia de la Salud Previsional en Chile, que posibilitó el ingreso del sector privado a un área tradicionalmente asignada al Estado. Sin embargo, cuando se trata de innovaciones —a veces radicales— siempre existe la posibilidad potencial de cometer errores y de rectificaciones futuras que irán indicando todos los actores comprometidos en el sistema.

En el caso particular de la Salud Previsional, la autoridad a través del Ministerio de Salud no ha vacilado en aplicar las medidas correctivas. Tal es el caso, por ejemplo, de la discriminación de la mujer con riesgo de embarazarse (¿?) por parte de las nuevas Instituciones de Salud Previsional, Isapres.

La mujer trabajadora, ¿un problema económico o social?

Durante todo este tiempo, hasta a fines de julio pasado cuando el gobierno rectificó el problema, la mujer que desempeñaba un trabajo remunerado o que simplemente cotizaba individualmente fue discriminada abiertamente de manera inconstitucional ya que le estaba vedado en la práctica su ingreso al sistema Isapre. Por su posibilidad de embarazo —condición natural y sana— se le negaba esta participación o, en su defecto —para ocultar esta arbitrariedad— se le cobraban cotizaciones más altas que las del hombre, cuando no se le exigía prácticas de vida antinaturales como es el caso de algunas Isapres que en sus contratos exigen tácitamente embarazos superiores a 10 meses (1).

Sólo la presión femenina de las afectadas y la fuerte voz de los medios periodísticos —entre los cuales nos contamos de manera pionera— hizo la fuerza necesaria para que la autoridad crease el Fondo de Subs-

dio Maternal y terminar con este problema que les **confería a las mujeres la calidad de ciudadanas de segunda clase**. Sin embargo es necesario estar atentos a que las Isapres no mantengan sus mecanismos de discriminación con elevados precios. Si ello no se comunica oficialmente a la población, el esfuerzo de la autoridad de buscar fondos para el pago de estos subsidios maternales, será infructuosa y estéril. Las Isapres tienen aquí la palabra y la obligación de comunicar a la comunidad este beneficio. ¿o acaso se pretende mantener altos los montos para ganar más utilidades?

En el último tiempo, algunas Isapres han señalado en publicaciones que ellas siempre han recibido mujeres, pero sólo después de anunciar al Ministerio de Salud que existiría un Subsidio Maternal. En honor a la verdad, la Isapre "Consalud" recibía mujeres, siempre y cuando se incluyeran en planes colectivos de contratos. "Banmédica" por su parte, al igual que "Golden Cross", recibían mujeres trabajadoras pero en condiciones de ingreso distintas de los varones.

Corresponde a la mujer determinar si utiliza hoy este sistema que mientras ella fue un "problema" la excluía y, ahora, que es negocio, la acepta...

Una paradoja: Isapres-Clínicas

Una gran paradoja suscitada por el nuevo Sistema de Salud Previsional es el hecho que los médicos de prestigio y experiencia, al igual que las clínicas de buen nivel de atención y mínimo riesgo para el usuario hayan transferido gran parte de su clientela privada a las Isapres, para volver a atenderlas a tarifas menores que antes, recibiendo la Isapre todos los beneficios de la transferencia, ya que estas instituciones no hubiesen logrado vender afiliaciones a este

alto nivel, sin buenos profesionales y clínicas.

Si estas afectadas hubieran aceptado atender a través de bonos y programas de las Isapres, donde éstas pagasen la diferencia del beneficio acordado con sus clientes, con el arancel de la clínica, **absorbiendo con cargo a sus utilidades**, este costo, las clínicas habrían podido mantener su nivel de ingresos y pagar todos sus compromisos evitando endeudamientos y quiebras. En estos momentos viven, salvo honrosas excepciones, serias crisis que les permiten seguir innovando en lo referente a nuevos equipamiento, nuevas técnicas y contratación de personal de alto nivel. Sin embargo, las Isapres seguirán percibiendo las utilidades.

Como contrapartida, las principales clínicas están terminando en la actualidad sus estudios especializadas a fin de formar sus propias Isapres, después de cuatro años de haber sido víctimas del sistema y de su falta de visión.

¿Imprevisión en Salud Previsional?

El último gran problema y sobre el cual no se han pronunciado las Isapres, en forma pública, es el hecho de que no existe ninguna garantía —como en el caso de las Administradoras de Fondos de Pensiones, AFP— de que el usuario que ha coti-

(Continúa en pág. 18)

zado en salud previsional durante una vida laboral completa, no sea caducado en su contrato o alzado indiscriminadamente en su tarifa, precisamente cuando necesite sus reales beneficios; es decir, al envejecer. La solución está en manos del Presidente de la República cuando estudie este riesgo que, por su alto nivel, le será atribuido por parte de la ciudadanía posteriormente si el daño se produce.

La solución es, sin lugar a dudas, muy simple y basta emularla del Sistema de Seguridad Previsional (AFP), ya que si es bueno para éste y aceptado por el sector privado participante (AFP), también tendrá que ser igualmente satisfactorio y similar para las Isapres. Consiste simplemente en modificar el DFL N° 3/1981 que creó el sistema de salud previsional, señalando que la desafiliación será voluntaria y exclusiva de parte del afiliado, no pudiendo la Isapre caducarlo sino que solamente mediando causal de no pago de cotizaciones.

En esta forma se cautela el derecho de las dos partes sin riesgo alguno para ninguna de ellas. Al mismo tiempo, se logrará un brillante objetivo de salud pública ya que las Isapres —para evitar el gasto mayor— desarrollarán programas preventivos reales exigiendo a los usuarios los oportunos controles para su salud. Esto mejorará el nivel de salud de la población conjuntamente con satisfacer a la profesión médica al abrir

obligadamente fuentes laborales para efectuar estos controles; en dicha forma se estaría haciendo realmente salud pública, beneficiando a la población.

Por otra parte, se limpiaría el sistema de aquellos que aparentemente sólo buscan el lucro a costa del trabajo y salud del chileno, quedando solamente quienes efectivamente están dispuestos a invertir, para participar en el proceso de mejoramiento de la salud de toda la nación. De este modo las Isapres serían efectivamente en la práctica Organizaciones de Mantención de la Salud (HMO), único medio lógico de dar salud previsional a una población.

A nivel gubernamental, en forma automática se eliminaría una serie de críticas a su gestión, transformando un hecho negativo en uno positivo, ya que nadie podría hablar de lucro en salud.

Por estas razones y después de haber creído sinceramente en el sistema Isapre y haber cotizado en éste regularmente, he decidido no seguir haciéndolo y he vuelto a Fonasa (ex Seremena).

Volveré a creer en este nuevo sistema, cuando la lógica vuelva a imperar otra vez.

PB

& Dr. Horacio Kinast Feliú, Analista de Sistemas de Salud.

Medicina y Salud

Reumatismo: segunda causa de consulta en Policlínicos

Todas las dolencias relacionadas con el reumatismo constituyen la segunda causa de consulta en policlínicos y además es uno de los principales motivos invocados para solicitar las pensiones de invalidez en nuestro país. Así se informó durante el transcurso de un Encuentro de Especialistas en esta área, desarrollado en el Hotel Carrera a fines de julio. Dicho encuentro fue organizado por el Depto. de Inmunología Clínica y Reumatología de la Escuela de Medicina de la U.C.

Clinica Alemana: excelencia en la gestión directiva

Rectificación: Bajo este título apareció en el número anterior de nuestra Revista un artículo relativo a dicha Clínica que dirige en su aspecto clínico el Dr. Julio Montt. En esta nota se transcribió lamentablemente un error que cambió radicalmente el sentido de la frase. Donde decía que "existe una separación entre estos dos campos —clínico/administrativo—, tradicionalmente conflictivo, entre sí". El sentido de la frase era precisamente el inverso; es decir: la labor clínica que dirige el Dr. Montt y la labor administrativa que encabeza Eduardo

**Cuesta menos
de lo que usted piensa
y es mejor
de lo que usted cree.**



CLINICA LAS CONDES

El gran hospital privado

Lo Fontecilla 441 - Teléfono 2111002

Medicina y Salud

Picand demuestra que **no** existe separación entre ambos campos, tradicionalmente conflictivos y que en la Clínica Alemana logran una perfecta complementación.

Clínica Las Lilas inauguró nuevo complejo clínico integral

Con la asistencia del Presidente del Directorio del Centro Médico Las Lilas, Dr. Abel Vieira Volpi, dicha institución médica inauguró recientemente un complejo clínico de atención ambulatorio y laboratorio que complementará la tradicional atención hospitalaria de la Clínica. El edificio, moderno y de seis pisos, está ubicado inmediatamente al lado del antiguo edificio de la institución, en Eliodoro Yáñez 2063, en la comuna de Providencia.

Con estas nuevas dependencias la atención de Clínica Las Lilas tendrá el carácter de integral ya que además de prestar atención hospitalaria, los usuarios tendrán acceso en este edificio a un cuerpo médico de más de 50 facultativos los cuales atienden 20 especialidades distintas. Asimismo, funcionará en este nuevo complejo, paralelamente más ampliado el servicio de Urgencia, traumatología, kinesiterapia, odontología y cirugía maxilofacial.



MARTIN THOMAS

El nuevo edificio anexo de Clínica Las Lilas en Providencia.

Creación del Fondo que financiará Subsidios Maternales

Como venía hace más de un año resaltando nuestra revista "Panorama Literario y Computacional" se hacía tremendamente urgente una legislación específica que atendiera las necesidades de las mujeres chilenas, embarazadas. Es así como hoy debemos aplaudir la resolución que aprobó el proyecto de ley que tras-

pasa al Fondo Único de Prestaciones Familiares y Subsidios de Cesantía, el financiamiento de los subsidios de reposo maternal. De esta manera, el cuerpo legal favorece directamente a unas 77 mil mujeres afiliadas a Isapres, quienes estén en reposo maternal y permisos por enfermedad del hijo menor de un año, será cargo de dicho Fondo. Se supera de este modo una injusta discriminación sufrida por un grupo importante de la población femenina y se favorece la idea de poblar la disminución demográfica que presenta Chile.

PB

CLINICA INDISA

- Hospitalización
- Medicina Integral

2254555
Cuando Ud. lo necesite.



CLINICA INDISA

Método eficaz para la formación de verdaderos "ejecutivos"

• Famosos empresarios elogian este libro escrito especialmente para ellos. Los tres secretos: previsión, elogio y reprimendas.

Por José Bulnes

Los autores Kenneth Blanchard y Robert Lorber, ambos Ph.D., publicaron en 1982 "El Ejecutivo al Minuto" que causó sensación y vendió más de un millón de ejemplares. Entregaba una receta básica de tres secretos para la efectiva gestión empresarial exitosa:

1. Previsión; 2. Elogio y 3. Reprimendas.

Sin embargo, el aporte no terminaba allí. Introdujo el concepto de "al minuto", englobando la importancia de lo que ellos llaman "especificación, concreción". En otras palabras, ser rápido para aplicar en el momento oportuno el principio adecuado, en el menor tiempo y de la manera más clara y sintética posible para que así el resultado fuera verdaderamente provechoso.

En esta obra, los autores profundizan esta noción básica, y entregan otras pautas para poner en acción dichos principios elementales. Paralelamente, la tesis de los doctores del área, proporcionan la receta del ABC, compuesta por tres elementos:

A = Activadores

B = Comportamiento (Behaviour)

C = Consecuencias

La manera de llevar a la práctica dentro de la gestión de la empresa, Blanchard y Lorber la han sintetizado en lo que denominan "Sistema Price" que está esquematizado en el siguiente diagrama. (ver cuadro)

Allí precisar, significa "determinar el área que interesa al ejecutivo mantener o elevar el rendimiento dentro de la empresa. **Registrar**, implica hacer un seguimiento del objetivo anterior, midiendo el rendimiento habitual. **Implicar**, acordar con el empleado de común acuerdo y en franca comunicación los objetivos donde cada uno tiene su papel que cumplir, informándolo de las estrategias y el modo cómo ellas se van a evaluar en el futuro. **Canalizar**, significa llevar a cabo pragmática-

mente los objetivos propuestos, actuando según los rendimientos obtenidos a manera de pauta guía. Y por último, **Evaluar** los avances, progresos o eventuales retrocesos de las estrategias señaladas con antelación, y así se podrán establecer también pautas futuras de acción.

Para la persona que le interese el área de los negocios y la empresa, este libro resultará muy ameno. Está diseñado con diálogos directos sobre el tema, pero encontrará a quienes se sientan motivados por alcanzar el éxito en la gestión empresarial. De hecho, famosos líderes empresariales han elogiado la obra, como Zane

Barnes, presidente de Southwestern Bell Corp.; Colombe Nicholas, presidente de Christian Dior de Nueva York y Jere W. Thompson, presidente de The Southland Corporation, entre otras destacadas figuras del ámbito en Estados Unidos.

Todos ellos han puesto "en acción" los tres principios que pueden sintetizarse como: previsión, elogio y reprimendas, todo, al minuto.

EL EJECUTIVO AL MINUTO EN ACCIÓN
KENNETH BLANCHARD &
ROBERT LORBER

Grijalbo, 1985. 200 págs.

PP: \$ 1.280

PS: \$ 1.030



Los mandamientos del ejecutivo

- 1.— Haga Previsiones de Objetivos de un minuto
- 2.— Otorgue elogios de un minuto.
- 3.— Dé reprimendas de un minuto.

• Algunas oficinas son como cementerios. En cada una de sus puertas podría inscribirse: "Aquí yace don Fulano de Tal". G. Sapphir.

Panorama Bits

Literario y Computacional M.R.

CENTRO DE DATOS
"PANORAMA LC-BITS CENTER"
VIA TELEX - CHILE
CODIGO 243400

BITS & BYTES

Panorama Computacional

Equipo TOWER 1632 de NCR en el Instituto Profesional de Providencia

Recientemente se efectuó la ceremonia de inauguración del Taller de Computación del Instituto Profesional de Providencia que cuenta con un moderno equipo Tower 1632 de 5 terminales y 2 impresoras NCR. En la fotografía se observa a la Rectora del Instituto, Laura Baxa y a Emilio López, gerente general de NCR-Chile. Al acto asistieron además autoridades del Centro de Perfeccionamiento, Experimentación e Investigaciones Pedagógicas de la Universidad Técnica Federico Santa María y ejecutivos de NCR-Chile.



• Laura Baxa y Emilio López.

Exclusivo: Software administrativo para nuevo ATARI 130XE

Según información exclusiva proporcionada a "Panorama LC Bits", la firma productiva de Software "Temática" se encuentra desarrollando en estos momentos Software Administrativo para el nuevo equipo ATARI 130XE de 128 KB, que dicha empresa presentará para fines de este año en Chile.

Los efectos de la computadora en el cuerpo humano

EE.UU. Según estudios y acusadas investigaciones del National Research Council, un terminal en posición equivocada y una brillantez excesiva en la pantalla de un computador puede producir en el operador dolores de cabeza, irritabilidad, dolores de espalda y columna, náuseas, ansiedad y fatiga visual entre otros síntomas que podría llamarse el "sí-

drome computacional". Los expertos ya están estudiando las fórmulas para subsanar esta situación y se sugiere ubicar en posición adecuada la pantalla e iluminar las áreas adyacentes las cuales no deben exceder del 80% de la brillantez de las pantallas y ser inferiores al 30% de ellas.

¿El peligro de la computación?

John Naisbitt en su libro "Megatendencias" sostiene que "estamos ahogándonos en información, pero nos morimos de hambre de conocimiento", señalando así que la tecnología junto con ser una herramienta maravillosa de progreso sin embargo no es la solución a los males del hombre, que tienen más bien el carácter de "inmaterial" o espirituales. Lentamente el orden social se va modificando con la introducción de los computadores, cada vez a más bajos precios y de manejo más sencillo y múltiple. De hecho, en Occidente el 40% de la fuerza laboral emplea computadores de manera directa o indirecta. Sin embargo, como dice

Naisbitt, persiste el sufrimiento, el hambre, enfermedades, disturbios civiles, terrorismo y accidentes tecnológicos. Entonces, la tecnología computacional vendría a ser un desafío más para enfrentar en el futuro.

La crisis de ventas de computadores

EE.UU. "La incompatibilidad y la falta de capacitación son dos factores claves en la caída de las ventas de equipos computacionales en este país", señaló a un semanario norteamericano un importante ejecutivo de una firma computacional. En efecto, parece que pocos se atreven a tomar el toro por las astas frente a este problema, al menos públicamente. Extraoficialmente se sabe que las grandes compañías estadounidenses y también europeas están abocadas a estudiar el fenómeno que se ha traducido en una gran frustración de parte de ejecutivos y profesionales que adquieren equipos incompatibles con otros y que simplemente no saben usar por falta de entrenamiento. Se impone indudablemente una nueva estrategia...

(continúa en pág. 23) 21

Iván Silva...

sión Legislativa para aprobación, sin perjuicio de correcciones u otros. "Esperamos sea más favorable para el país", dice Iván Silva. "Creemos —añade— que el gobierno ha entendido exactamente cuál es la posición de los importadores respecto a los autos armados localmente y por lo tanto tenemos la plena confianza que se van a rectificar algunos errores que el Estatuto antiguo tiene y de esta forma será beneficiado el país porque se va a tributar sin discriminar, como también beneficiará al público en general que va a poder comprar unidades a mejor calidad, y al precio más justo".

Más adelante de la entrevista el ejecutivo de Cidef, también nos informa de la introducción exitosa del nuevo modelo de Nissan cuyo nombre es March, GL, 5 puertas, y que da 20 kms. por litro configurándolo en un espacioso y económico automóvil. En 1984, "fue nuestra gran venta el March". Sin embargo, Iván Silva aclara que "no creemos que el mercado chileno esté creciendo dada la aplicación fuerte de impuestos lo cual ha hecho que los vehículos sean, en términos relativos, muy caros para sectores que antes podían acceder a ellos. Por eso estamos confiados —vuelve a resaltar— en que el Nuevo Estatuto modifique esta situación y puede así producirse un pequeño crecimiento de un mercado que está vendiendo menos del 15% del total que antes cubría".

El sistema de crédito Cidef-Banco Nacional

Aclara Iván Silva que en alguna



March, de Nissan: 5 puertas, 1.000 cc. y 20 Km. por litro.

medida la eficiencia de Cidef, que se puede palpar a través de su liderazgo, se debe a diversos aspectos: "Primero, hemos sido una empresa que frente a los momentos buenos como malos del mercado siempre ha mantenido una política de auteridad; eso quiere decir, el personal justo, adecuado, las instalaciones necesarias y nada más allá de eso, como ha sido quizás los errores cometidos por la competencia. En segundo lugar, Cidef es una empresa chilena cuyos dueños son chilenos y sus ejecutivos son chilenos, en un mercado tan difícil como el nuestro. Desgraciadamente los extranjeros no se pueden adecuar a la velocidad necesaria probablemente porque proyectan situa-

ciones que son de corto plazo en un largo plazo que no siempre es fácil de llevar. Esa misma situación —dice el gerente de ventas de Cidef— junto al hecho que somos una empresa perteneciente al grupo de Francisco Javier Errázuriz, ha hecho que tengamos la posibilidad de dar un crédito adecuado en nuestro banco que es el Banco Nacional".

Explica Silva que esta institución financiera, también perteneciente al grupo de Francisco Javier Errázuriz, otorgue créditos inigualables como es vender a 4 años plazo con tasas de interés adecuada. Como dice el ejecutivo, Cidef cuenta con la ventaja de ofrecer al cliente "el círculo completo".

PB

Libros del Mes

Novela

ENAMORADA DE UN SACERDOTE
(E) EL PAJARO CANTA HASTA MORIR
COLLEN McCULLOUGH

El tema de "Camila" vuelve a aparecer ahora a través de la pluma del superventas McCullough donde nos narra una vigorosa y entretenida saga de una familia irlandesa emigrada que debe encarar el amor prohibido de una mujer por un hombre "consagrado a Dios". De lectura absorbente a pesar de lo diminuto de la letra...

Plaza & Janés, 1985. 608 págs.

PP: \$ 1.150

PS: \$ 920

Serie de TV

(E) EL AMO DEL JUEGO
SIDNEY SHELDON

El famoso autor ha creado a la fabulosa heroína Kate Blackell, presidenta de un consorcio internacional que ingresa al mundo del poder, el dinero y el éxito; pero, con el costo moral que ello significa. Su familia y amigos incluyen un asesino, un perturbado mental y algunos personajes grotescos. Es el mundo de la farsa y la mentira exaltada por el dinero.

Plaza & Janés, 1985. 324 págs.

PP: \$ 1.490

PS: \$ 1.195

Historia

Amante de la Pompadur

(★) LOS REYES QUE HICIERON FRANCIA:
LUIX XV

GEORGES BORDONOV

El autor sigue la saga de esta historia novela de los monarcas franceses. Luis XV obtiene aquí sus páginas, intentando el autor sondear en sus contradicciones; amado y odiado por su pueblo, amante generoso de la Pompadur y de la du Barry, su carácter reservado iba aparejada con su fama de descuido por los asuntos públicos. Javier Vergara, 1985. 334 págs.

PP: \$ 1.250

PS: \$ 1.000

PB

SEPTIEMBRE 1985

BITS & BYTES

Panorama Computacional

Catálogo de Software Apple-Macintosh en "Panorama LC Bits Center"

Al fin se encuentra en Chile y en "Panorama LC Bits Center" el catálogo del software para los equipos de la firma Apple que son: Apple IIe, Apple IIc, y Macintosh. Este viene en Inglés desglosado por materias e índice alfabético y consta de dos tomos: uno "The Blue Book" para Apple IIe y Apple IIc y otro denominado "The Macintosh Buyer's Guide" para el computador de ese nombre. El catálogo tiene la finalidad de servir de puente para traer directamente desde EE. UU. los afamados programas Apple que alcanzan una suma cercana a los 16 mil. Los interesados pueden solicitarlo en "Panorama LC Bits Center" en las Urbinas 23, planta baja costado Drugstore, Providencia alt. 2100. Teléfonos: 2319890 y 2323411.



Catálogo Apple

La dependencia Informática de América Latina

Colombia. Bajo el nombre de Club de Cali, en este país nació un organismo que agrupa a 13 naciones —incluyendo a Chile— y aspira a poner en práctica la Declaración de Cali que destaca el poder de la informática y de la computación para resolver los problemas que genera el desarrollo económico advirtiendo que la "espectacular difusión de los computadores y las comunicaciones en los países industrializados ha producido una interdependencia desequilibrada y asimétrica. Se constata también que esta área la dominan las transnacionales japonesas y norteamericanas en desmedro de los

países del Tercer Mundo". De ahí que la Declaración de Cali sea un verdadero llamado a la cooperación Sur-Sur para compensar esta nueva forma de dependencia.

Bajan las acciones norteamericanas de APPLE

EE.UU. Según los últimos estudios de mercado norteamericano, el público de ese país está prefiriendo los computadores APPLE y en forma especial su exitoso equipo Macintosh. Sin embargo, en el ambiente financiero de Wall Street se sabe que las acciones de APPLE bajaron de 60 a 20 dólares debido a la restricción del mercado, acumulación de stock y variables específicas del mercado estadounidense. Paralelamente se tiene conocimiento que varias empresas estarían interesadas en adquirir Apple. Se trata de ATT, Xerox, Wang y DEC.

Becas para docentes y alumnos en

"Panorama LC Bits Center"

Como un aporte a la comunidad educativa "Panorama LC Bits Center", ofrece mensualmente Becas de Capacitación para docentes y alumnos. Ello forma parte del PLAN DE CURSOS DE CAPACITACION que implementó "Panorama LC Bits Center" y que se llevan a cabo en



Centro de Datos "Panorama LC Bits Center" via Telex-Chile

Con el código 2434 de Telex-Chile puede acceder a toda la información sobre el mercado computacional chileno.

Se encuentra en funciones el Centro de Datos de "Centro Panorama Computacional Bits" donde los abonados a Telex-Chile pueden acceder a la última y más completa información sobre el mercado computacional chileno, digitando simplemente el Código 243400.

diversos equipos, de versátil capacidad y para programas LOGO, BASIC y programas tutoriales, entre otros. Para mayores antecedentes los interesados deben dirigirse a la Sala de "Panorama LC Bits Center" de las Urbinas 23, planta baja, costado Drugstore, Providencia alt. 2100. Teléfonos: 2319890 y 2323411.

Ahora Apple Macintosh compatible con IBM PC

En Utah, Dayna Communications de Salt Lake City anunció recientemente el desarrollo de un nuevo producto —que consta de un teclado y un periférico— que le permite al afamado Macintosh de Apple utilizar el software de IBM PC, marca que cuenta con alrededor de 10 mil programas en el mercado mundial. El nuevo producto ya tiene nombre: "MacCharlie", y puede ser anexado al Macintosh sin mayores problemas...

Las exigencias del "copyright" en Alemania

Alemania Federal. Según consignan los expertos locales, las firmas germanas no se preocupan de proteger su software fabricado. Pero ello no ha impedido que otras compañías internacionales, representadas en Alemania, —como Lotus, por ejemplo— exijan en ese país europeo el cumplimiento de la Ley sobre Derechos de Copyright.

Esta información almacenada en el Centro de Datos de "CPC BITS" cuenta con las características técnicas y valores de los equipos computacionales, software, como también las diferentes opciones en periféricos ya sea impresoras, diskettes, además de biblioteca en español e inglés y otros.

NUEVA META SUPERADA:

Hemos procesado más de

\$ 23.000.000.000,00

por cuenta de

Tesorería General de la República

El 29 de Mayo pasado y por encargo de Tesorería General de la República, despachamos a 226.832 contribuyentes sus cheques de devolución de impuestos, por un valor total superior a los 23.000 millones de pesos (monto equivalente a más de 300 millones de dólares*).

El proceso completo de firmado automático de los cheques, corte del formulario continuo, ensobrado mecánico de los documentos, franqueo de los sobres y entrega de la correspondencia en la Central Clasificadora de Correos, nos significó sólo unas pocas horas de trabajo.

Así, PUBLIPOST superó una vez más con éxito este desafío respondiendo con eficiencia, rapidez y máxima seguridad a la confianza depositada por Tesorería en nuestra empresa al encargarnos, por tercer año consecutivo, esta importante responsabilidad.



PUBLIPOST

PUBLICIDAD POSTAL LTDA.

Chacabuco 920

Tels. 95462 - 97158

Télex 340909 Postal CK

SANTIAGO

**LA EMPRESA LIDER DE AMERICA
EN MECANIZACION DE CORRESPONDENCIA.**

* Dólar considerado a \$ 76,02.

BITS & BYTES

Panorama Computacional

Ranking de importación de importadoras a Chile

Según el Boletín informativo de la Cámara de Comercio, los volúmenes de importación de impresoras —durante el período enero al 30 de julio de este año— se distribuyen de la siguiente manera: primero está TUCAN (Smith-Corona), en segundo lugar aparece ASICOM (Epson), y en tercer lugar está TEKNOS (Okidata). El valor total de este volumen de importación de impresoras hace una suma —incluyendo a estas cuatro firmas— de US\$ 395.880.

En "Panorama LC Bits Center" programas en castellano para APPLE MACINTOSH

En "Panorama LC Bits Center" se encuentran para exhibición y demostraciones prácticas software en castellano desarrollado por ACIS para el computador Apple Macintosh. Se trata de los programas: "Cuentas Corrientes y Control de Documentos/Cuenco" (US\$ 460), "Sistema de Contabilidad/Contar" (US\$ 360), "Remuneraciones" (US\$ 460) y "Sistema de Gestión de Ventas/Sigven" (US\$ 460).

Nuevo Supermercado de Software y de Enseñanza

Ricardo Villarroel, gerente comercial de la nueva firma en formación Data Internacional, informó a "Panorama LC Bits" de la puesta en marcha del primer Supermercado integral de Software y de Enseñanza donde se ofrecen programas chilenos e internacionales de diversos tipos, como también cursos para operarlos. Paralelamente otra división se abocará a la exportación de Software nacional y se creará un Club donde los socios entrán derecho a la capacitación de 15 programas, entre otros servicios de carácter integrales.

Servicios de "Panorama LC Bits Center"

Nuestra publicación mensual "Panorama LC Bits" se encuentra ofreciendo diversos servicios para sus lectores y público en general, que se pueden resumir en: 1) exhibición permanente de equipos computacionales, periféricos, software e impresoras a través de "Panorama LC Bits Center" donde también se imparten cursos de capacitación en

niveles Básico y Profesional. 2) "Club de Libros del Mes" con las novedades mensuales seleccionadas en materia literaria y 3) "Club de Software y Textos" donde se ofrecen los diferentes programas básicos existentes además de una amplia biblioteca tanto en castellano como en inglés.

Cabe destacar que alrededor de nuestra revista "Panorama LC Bits" se está formando un Centro de Estudios cuya finalidad es dar a conocer, a través de publicaciones, trabajos profesionales en todas las áreas más destacadas y que llevará el nombre de "Panorama Centro de Estudios".

Computador ALTOS de Elca en el área empresarial

El Microcomputador ALTOS de Elca se encuentra funcionando en varias empresas nacionales. Entre ellas destaca: Sociedad Comercial y Distribuidora Santa Olga que adquirió un ALTOS 486-20 (512 KB Memoria RAM); Marítima Antares S.A. que opera con un ALTOS 586-40 (512 KB Memoria RAM) y la Agencia de Aduanas Sthepens que acaba de adquirir de ELCA un microcomputador ALTOS 486-20 de 512 KB Memoria RAM.

8º Taller de Ingeniería de Sistemas

Producción Chilena de Sistemas de alto nivel

Con el desarrollo de la IV Muestra de Microcomputadores y Software —conjuntamente con el 5º Congreso de Metodología en Ingeniería de Sistemas y el 8º Taller de Ingeniería de Sistemas— han quedado muchos puntos al descubierto. En primer lugar la importancia que desde hace ya 8 años el departamento de Ingeniería Industrial de la U. de Chile viene desplegando una importante labor en el terreno computacional digno de destacar. En segundo lugar los más de cien trabajos presentados en el Taller han sido entregados por

ingenieros chilenos que han presentado soluciones computacionales a la realidad específicamente chilena.

Por otro lado, la Muestra de Microcomputadores y Software que ocupó totalmente el segundo piso del Hotel Carrera por primera vez dio cabida a la producción independiente de software de particulares chilenos con programas dignos de destacar.

También aquí se presentaron las políticas informáticas de Argentina y Brasil que de alguna manera han entregado un enfoque informático a nivel latinoamericano y que, sin

lugar a dudas, será una pauta para la política informática chilena aun en estudio.

Por último resaltó de manera especial los cuatro cursos tutoriales que se impartieron con motivo del evento: Planificación de Producción, Estrategia de cambio y desarrollo organizacional. El impacto de los microcomputadores en la productividad e introducción a la Ingeniería del conocimiento.

Para sopesar la significación que ha tomado la computación en informática en Chile, baste decir que en la actualidad existen nada menos que 20 mil microcomputadores operando en alguna actividad nacional.

Determine el volumen de almacenamiento que necesita su Empresa

Por Esteban del Río

• Fórmula para establecerlo.

La elección de un computador para ser operado en una empresa es, sin duda, una importante decisión que debe ser sopesada adecuadamente. Uno de los factores claves en este proceso de elección es saber determinar cuál es el volumen de almacenamiento que requiere la organización, ya que esto dará la pauta sobre cuáles son los computadores adecuados a los requerimientos.

Una buena fórmula es en este sentido lo que los especialistas denominan "Fórmula de Recurrencia", que se lee de la siguiente manera:

$$MC \cdot 190 + MB \cdot 84 + MV \cdot 50 + MMC90 + MMC \cdot 65 = B$$

En que:

- MC: es la cantidad total de clientes que posea la empresa.
MB: es la cantidad total de artículos de bodega de la empresa.
MV: es la cantidad total de vendedores.
MMB: es el máximo de movimientos de bodega.
MMC: es el máximo de movimientos de cuenta corriente.
B: es la capacidad del Diskette o disco duro en Bytes.

Enseguida entregamos un ejemplo tipo, para ser aplicado a cada caso particular:

Una empresa tiene 1.000 artículos en bodega, 5 vendedores, 500 clientes en su cartera y emite mensualmente 500 facturas cada una de las cuales involucra tres líneas.

MC	=	500
MB	=	1.000
MV	=	5
MMB	=	500 x 3 = 1.500
MMC	=	1.000 (considerando cargos y abonos)

Aplicando la fórmula

$$500 \times 190 + 1.000 \times 84 + 5 \times 50 + 1.500 \times 90 + 1.000 \times 65 = 379.250$$

Conclusión

Dado el volumen de almacenamiento requerido (379.250), se requiere un disco o diskette que posea al menos 400 KB.

ACIS: Amunátegui 86, Of. 901. Tels.: 715080-6990722

SOFTLAND: Las Urbinas 53. Of. 61. Tels.: 2515331

COMPUVISION: Catedral 1009. Tels.: 721354

PB

Club Bits Software y Textos

• Amplia gama de programas y libros de computación con las últimas novedades.

Respondiendo a la necesidad de capacitación y conocimiento de software, —sin lo cual los computadores no operan— lo que requiere conocer los diferentes programas existentes en Chile, nuestra Revista a través de su Sala "Panorama LC Bits Center" creó el "Club Bits Software y Textos" como un servicio más otorgado a nuestros suscriptores, lectores y público en general. Para ello el Club cuenta en la Sala de "Panorama LC Bits Center" con paneles de exhibición y expertos que realizan demostraciones operativas con una extensa gama de programas los cuales pueden ser requeridos solicitando las Listas existentes y los catálogos res-

pectivos. Este "Club Bits Software y Textos" ofrece para todo tipo de equipos (IBM, Wang, Apple Macintosh, MPF PC, MPF III, Atari, Spectrum y Commodore) una completa biblioteca de Software con las últimas novedades en materia de programas para los diferentes niveles: Administrativo, Empresariales, Didácticos, Profesionales —por ejemplo, de Fichas Médicas entre otros—, programas de entretenimiento y para el hogar en general.

Asimismo, el "Club Bits Software y Textos", cuenta con una extensa y actualizada biblioteca de libros de computación, para los distintos equipos y programación, tanto en castellano como en inglés. Cabe

destacar que en materia de Software y Textos los suscriptores de nuestra Revista y quienes presenten el último número de "Panorama LC Bits", tienen derecho a un 10% de descuento, más un 5% adicional para realizar cursos de aprendizaje en el manejo de programas.

Los interesados en conocer mayores detalles o que deseen solicitar las listas y catálogos de Software y Textos computacionales pueden dirigirse a la Sala de "Panorama LC Bits Center" en Las Urbinas 23, planta baja, costado Drugstore. También se pueden comunicar a los teléfonos: 2319890 y 2323411.

PB



MPF-PC

El microcomputador de 16 bit compatible con IBM® PC, con todas sus cualidades, pero con algunas ventajas más, incluye:

- Sistema operativo CONCURRENT CP/M 86, que permite hasta 4 procesos simultáneos,
- 4 conectores disponibles para expansión,
- Memoria RAM: 640 KB,
- Disketeras compatibles con diskettes IBM®PC, ...y a un precio mucho más conveniente.

AHORA:
MPF-PC y MPF-PC/XT con
640 KB de Memoria RAM
y Teclado español.



CIENTEC

INSTRUMENTOS CIENTIFICOS LTDA.
DEPARTAMENTO COMPUTACION

Antonio Varas 754
Teléfono *743508

DISTRIBUIDORES RESPALDADOS POR CIENTEC:

SANTIAGO: ADCOM, Tel. 2237426 - COMPUTER MARKET, Tel. 2243474 - EMP. CHILENA COMPUTACION, Tel. 2318456
ING. SERV. ELECT., Tel. 776991. - ASS, Tel. 2254775

ANTOFAGASTA: INFOCOM LTDA., Tel. 224762

VIÑA DEL MAR: VECOM LTDA., Tel. 882490

TALCA: ABECAR LTDA., Tel. 35837

TEMUCO: STG. LTDA., Prat 837

LA SERENA: EMP. CHILENA COMP., Tel. 213222

RANCAGUA: ASCOMING LTDA. Tel. 21869

CONCEPCION: EMP. CHILENA COMP. Caupolicán 567

OSORNO: STG. LTDA., Tel. 4243

Comando Shell

Por Alexander Vomiero

Con el DOS 3.0, IBM anunció una serie de nuevas características para la versión BASIC en disco. Por lo menos una de ellas también está presente en el DOS 2.0 y 2.1, a pesar que los manuales no lo mencionan. Esta "nueva" característica es el comando llamado SHELL el cual le permite ejecutar comandos DOS desde el BASIC.

El comando SHELL en el BASIC del IBM PC usa un parámetro, una cadena de caracteres la cual contiene el comando DOS a ser ejecutado. El comando SHELL trabaja cargando, desde el disk drive A, una copia del COMMAND.COM (el procesador de comandos del DOS) invocándolo como un subprocesador. (Esto implica que el archivo COMMAND.COM tiene que estar en drive A cuando el comando SHELL es ejecutado).

El comando SHELL maneja el cursor de una manera un poco torpe. Cuando el comando SHELL es ejecutado, la pantalla es borrada desde la posición actual del cursor al final de la pantalla; el DOS escribirá su respuesta en este lugar de la pantalla. Cuando el control regresa al BASIC, el cursor aparece una línea debajo de donde estaba cuando el subprocesador comenzó, ignorando, toda la actividad que tuvo lugar en la pantalla bajo el subprocesador.

La mejor manera de prevenir el caos en la pantalla es ejecutando un CLS (clear-screen) inmediatamente después de cada SHELL.

El único comando que SHELL no puede ejecutar, es BASIC (o BASICA). Si Ud. intenta hacerlo, Ud. recibirá el mensaje "You cannot run Basic as a Child of Basic" (Ud. no puede ejecutar el Basic como un Niño del Basic) — naturalmente, Ud. no puede ejecutar el BASIC en el subprocesador porque la mayoría del BASIC ya está en el ROM y sólo hay una copia de él en la máquina. Si Ud. ejecuta el comando SHELL y el archivo COMMAND.COM no se encuentra en el drive A, Ud. recibirá el mensaje de error "File not found" (Archivo no encontrado).

Ud. también puede usar el comando SHELL sin parámetros, en modo inmediato, para ingresar al modo de comandos DOS. La ventaja de hacer esto en vez de SYSTEM es que cuando Ud. finalice de ejecutar comandos DOS, Ud. puede tipear EXIT para regresar al BASIC sin perder su programa.

No ingrese varios comandos DOS a la vez usando SHELL si Ud. puede evitarlo; cada uno de ellos cargará el archivo COMMAND.COM por separado, haciendo la ejecución de éstos muy lenta. En vez, si Ud. tiene una serie de comandos DOS a ejecutar, ingréselos a un archivo Batch desde el BASIC, y sólo de un comando para ejecutar el archivo. El programa ejemplo demuestra una manera de usar el comando SHELL para crear una "interface" entre el usuario y el DOS, manejada mediante un menú. Natural-

mente, un programa práctico incluiría muchas más opciones y más chequeo de errores.

```

10 REM LOS ARCHIVOS SIGUIENTES TIENE QUE ESTAR EN EL
20 REM DISK DRIVE A: COMMAND.COM, MORE.COM Y CHKDSK.COM
40 CLS: KEY OFF
50 PRINT "BIENVENIDO AL DOS BAJO MENU"
60 PRINT
70 PRINT "Funciones disponibles son:"
80 PRINT "1. Directorio del drive A"
90 PRINT "2. Directorio del drive B"
100 PRINT "3. Información sobre el diskette y memoria"
110 PRINT "4. Copiar un archivo"
120 PRINT "5. Ver un archivo"
130 PRINT "6. Fin programa":PRINT
140 PRINT "Ingrese una opción:":INPUT N$
160 IF N$="6" THEN CLS:PRINT"Fin programa.":END
170 IF ASC(N$)<49 OR ASC(N$)>54 THEN BEEP:GOTO 40
180 CLS
190 ON ASC(N$)-48 GOTO 210,240,270,320,370
200 REM Directorio del drive c
210 SHELL "DIR A:"
220 GOTO 400
230 REM Directorio del drive B
240 SHELL "DIR B:"
250 GOTO 400
260 REM Información del diskette y memoria
270 INPUT "Drive a chequear:":A$
280 IF A$="a" OR A$="A" THEN SHELL "CHKDSK A:"
290 IF A$="b" OR A$="B" THEN SHELL "CHKDSK B:"
300 GOTO 400
310 REM Copiar un archivo
320 INPUT "Ingrese archivo fuente :":A$
330 INPUT "Ingrese archivo destino:":B$
340 SHELL "COPY "+A$+" "+B$
350 GOTO 400
360 REM Ver un archivo
370 INPUT "Nombre del archivo:":A$
380 SHELL "MORE <"+A$
400 LOCATE 25,1
410 WHILE INKEY$<>"":WEND
420 PRINT"Presione una tecla para continuar";
430 WHILE INKEY$<>"":WEND
440 GOTO 40

```

PB

Commodore

(viene de pág. 47)

```

970 POKE CM+B*K%(Y)+(X-1),D%(Y,X):NEXT X,Y:GOTO 12
1000 DATA NEGRO,BLANCO,ROJO,CYAN,PURPURA,VERDE
1010 DATA AZUL,AMARILLO,NARANJO,CAFE,ROSADO
1020 DATA GRIS 1,GRIS 2,VERDE CLARO,CELESTE

```

```

1030 DATA GRIS 3
2000 PRINT DW$*PARA REGRESAR AL PROGRAMA TIPEE GOTO 12"
READY.

```

PB

Nuevos Productos

"Road-Show" de NCR presentó 3 nuevos equipos

Coincidiendo con la realización del seminario "Soluciones Integradas NCR", dicha firma —en una novedosa modalidad de avanzada— presentó con gran éxito su concepto de Red de Área Local con el apoyo de tres nuevos equipos. Se trata de: **Word Saver 300** (Estación de Trabajo para la automatización de Oficinas), el multiusuario **Tower XP** con capacidad de hasta 16 terminales interactivos, y el Computador Personal de NCR **4i**. En base a estos tres nuevos equipos y otros, la empresa NCR llevó a cabo su sistema de exhibición "Road-Show" en el cual se simulaban variadas situaciones reales a nivel empresarial en diferentes áreas. La idea es dar solución a dichos problemas mediante una sola unidad integrada que incluye una Red Local, hardware, software, periféricos y recursos humanos. La empresa "experimental" fue representada en siete ambientes diferentes: dos oficinas ejecutivas, gerencia general, departamento de finanzas, departamento de personal, departa-



En plena sesión de exhibición se observa en la foto el "Road-Show" realizado por NCR.

mento de procesamiento de datos y departamento de desarrollo de sistemas. Tuvieron la oportunidad de contemplar este "Road-Show" alrededor de 500 personas, entre ejecutivos, ex-

pertos computacionales y empresarios, quienes pudieron darse cuenta cabalmente de estas posibilidades yendo a cada una de estas 7 estaciones con sus respectivas aplicaciones.

PB

Wang de Sisteco

La avanzada tecnología del Wang PC no es un secreto

• Diferencias entre CPU 8088 y 8086

El procesador INTEL 8088 es un procesador de 16 Bits cuyo diseño está basado en la estructura interna del procesador INTEL 8086. La mayoría de las funciones internas del 8088 son idénticas a las funciones equivalentes del 8086. El procesador 8088 maneja el BUS externo de la misma que el 8086, con la única diferencia de manejar sólo 8 bits a la vez. Las operaciones de 16 bits son tratadas o armadas en dos ciclos consecutivos del BUS. Ambos procesadores pueden aparecer iguales al ingeniero de software, con la sola excepción del tiempo de ejecución. La estructura interna de los registros son idénticos y todas las instrucciones tienen el mismo resultado final. Internamente, existen tres diferencias entre el proce-

sador 8088 y el 8086. Todas estas diferencias se refieren a interfase de 8 bits con el BUS.

— El largo de la cola es de 4 bytes en el procesador 8088, sin embargo, en el procesador 8086 la cola contiene 6 bytes. Esta adecuación fue necesaria porque se necesitaba un tiempo adicional para armar instrucciones de 8 bits por vez.

— Posteriormente, para optimizar la cola, se modificó el algoritmo de pre-armado. El BUS del 8088 buscará una nueva instrucción para cargar en la cola, cada vez que haya un espacio disponible de 1 byte en la cola. El procesador 8086 espera hasta que haya espacio disponible para 2 bytes.

— El tiempo de ejecución interno del

set de instrucciones se ve afectado por la interfase de 8 bits. Todas las búsquedas y escrituras hacia y desde memoria en modalidad de 16 bits utilizan 4 ciclos adicionales del clock. La CPU también está limitada por la velocidad de búsqueda de instrucciones. Este posterior problema sólo sucede cuando una serie de operaciones simples ocurre. Cuando las instrucciones más sofisticadas del 8088 se utilizan, la cola tiene el tiempo suficiente para llenarse y la ejecución procede tan rápido como la unidad de ejecución lo permite.

La CPU's INTEL 8088 y 8086 son completamente compatibles en software por la virtud de sus unidades de ejecución idénticas.

PB

Mensaje Boot

Este corto programa utilitario graba una línea de texto en un diskette bajo DOS 3.3. El mensaje es desplegado mientras el disco se está "booteando" (cargando el DOS 3.3) y mientras el programa HELLO se carga. Cuando Ud. ejecute el programa, éste le pedirá que ingrese el mensaje de 40 caracteres o menos. Si Ud. ingresa más de 40 caracteres el programa no aceptará el ingreso, dándole otra oportunidad para hacerlo correctamente. Después de ingresar el mensaje, éste será centrado en la pantalla y la computadora le pedirá que inserte el diskette que Ud. desea que contenga el mensaje y presione RETURN. El resto es automático. Tipee el listado y grábalo bajo el nombre:

SAVE MENSAJE BOOT

COMO TRABAJA

El programa es fácil. De la línea 100 a la línea 120 imprime la introducción y el mensaje con la petición. La línea 120 ingresa el mensaje y chequea que éste no sea demasiado corto o demasiado largo. El número apropiado de espacios son agregados al comienzo del mensaje para centrarlo en la pantalla en la subrutina 500, y el mensaje es reimpreso. La línea 150 le indica al usuario que inserte el diskette que contendrá el mensaje y presione la tecla RETURN. La línea 190 llama a la subrutina en la línea 300 la cual POKEa una pequeña rutina en lenguaje de máquina RWTS (Read/Write a Track/Sector) para que el sector pueda ser leído y grabado en el disco. La línea 210 POKEa el mensaje en la memoria. Si el mensaje es menor de 40 caracteres de largo, espacios serán POKEados al final de éste. Las líneas 550 a la 560 contienen la DATA para la subrutina de impresión del mensaje.

El programa es útil cuando el programa HELLO es largo. El mensaje no es desplegado en la parte superior de la pantalla ya que la pantalla de texto rueda hacia arriba (scroll) cuando se carga el programa HELLO. Para mantener el mensaje en la pantalla después que el programa HELLO se ha cargado, ejecute POKE 34,2. Cuando Ud. desee que desaparezca, POKE 34,0.

LIST

```
100 HOME : HTAB 14: PRINT "MENSAJE BOOT": PRINT
110 PRINT "INGRESE SU MENSAJE (HASTA 40 CARACTERES)"
```

```
115 INVERSE : PRINT SPC( 40): NORMAL
116 PRINT
120 INPUT M$:L = LEN (M$): IF L > 40 OR L < 1 THEN 100
130 IF L < 39 THEN GOSUB 500
140 VTAB 13: HTAB 1: FLASH
150 PRINT "INSERTE DISCO DESTINO Y PRESIONE RETURN"
160 NORMAL : GET A$: IF ASC (A$) < > 13 THEN 140
170 VTAB 13: HTAB 1
180 PRINT " GRABANDO MENSAJE BOOT
190 PRINT : PRINT : GOSUB 300
200 POKE 4103,32: POKE 4104,179: POKE 4105,8
210 FOR X = 4275 TO 4294: READ Y: POKE X,Y: NEXT X
220 L = LEN (M$): FOR X = 1 TO 40
225 P = ASC ( MID$ (M$,X,1)) + 128
230 IF L = > X THEN POKE X + 4297,P: GOTO 250
240 POKE X + 4297,160
250 NEXT X
260 POKE 788,2: GOSUB 330
270 PRINT : PRINT "MENSAJE BOOT LISTO": END
300 FOR X = 768 TO 796: READ Y: POKE X,Y: NEXT X
310 DATA 169,3,160,8,32,217,3,96,1,96,1,0,0,0
320 DATA 25,3,0,16,0,0,1,0,0,96,1,0,1,239,216
330 CALL 768: IF PEEK (789) = 16 THEN GOTO 360
340 IF PEEK (789) = 64 THEN GOTO 380
350 RETURN
360 PRINT "DESPROTEJA EL DISCO Y PRESIONE RETURN"
365 GET A$: PRINT : GOTO 330
380 PRINT "ARREGLE EL ERROR DEL DISCO PULSE RETURN"
385 GET A$: PRINT : GOTO 330
499 END
500 REM CENTRAR MENSAJE
510 FOR X = 1 TO INT ((40 - L) / 2)
520 M$ = " " + M$: NEXT X
530 VTAB 9: HTAB 1: PRINT M$
540 RETURN
550 DATA 32,88,252,162,0,189,202,8,157,128
560 DATA 5,232,224,40,208,245,165,43,74,96
```

PB

Software

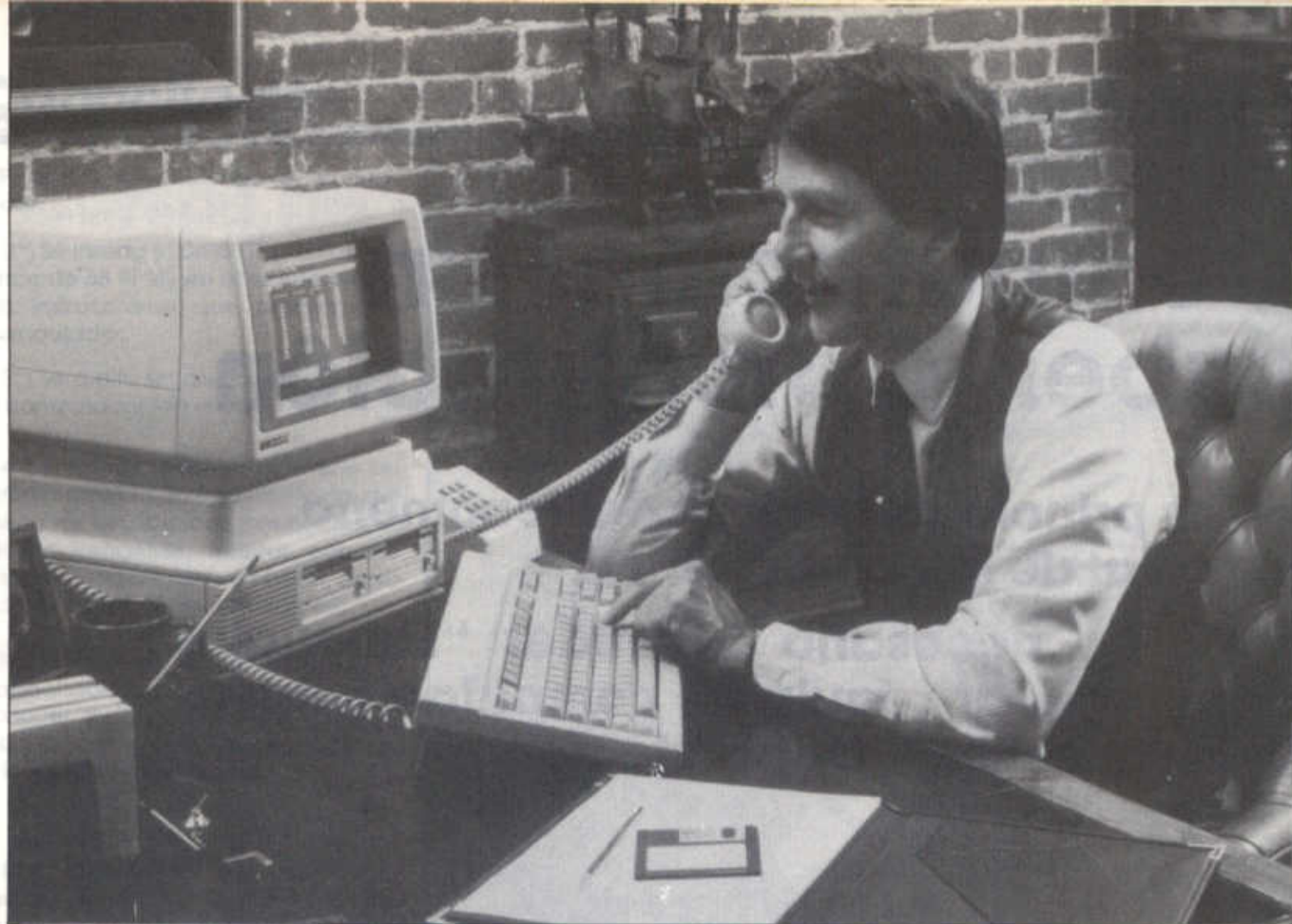
Fichas Médicas para Atari

Para el computador Atari acaba de aparecer en el mercado el programa de Computron: Programa "Fichas Médicas" para el ATARI 800 XL de 64 KB, que viene en diskette. Ingresa antecedentes tales como: identificación

del paciente, anamnesis, síntoma principal, descripción principal patológica, antecedentes mórbidos, antecedentes gineco-obstétricos y antecedentes familiares, entre otros.

El precio de este programa es de

aproximadamente \$ 19.900. Este software se encuentra en exhibición en la Sala de "Centro Panorama Computacional Bits" de Las Urbinas 23, planta baja.



COMPUTADOR PERSONAL HP 150 DE HEWLETT PACKARD

EL COMPUTADOR DE EMPRESA POR DEFINICION.

Ud. ya sabe que su empresa, para mantenerse competitiva y aumentar la eficiencia en su gestión, necesita un computador.

ASC le ofrece el computador personal HP 150, que fue diseñado pensando principalmente en dar solución a las necesidades de las empresas.

El HP 150 le ofrece:

- De muy fácil uso, con su exclusivo toque mágico.
- Instrucciones y manuales en español.
- La mayor capacidad de crecimiento entre sus similares, para solucionar los futuros requerimientos de su empresa.
- Confiabilidad del equipo.
- Avanzada tecnología.
- Seguridad de permanencia en el tiempo de la mar-

ca, por el sólido respaldo financiero y liderazgo tecnológico de Hewlett - Packard.

- Y por supuesto, probados y eficientes sistemas y programas administrativo contables como: Cuentas corrientes, remuneraciones, control de inventario, contabilidad y otros; además de los populares programas de procesamiento de palabras y análisis financiero como Wordstar, Lotus 1.2.3, Visicalc, etc.

Ya son muchas, y cada día más, las empresas chilenas que optan por la solución HP 150, con la seguridad y respaldo que ASC brinda a sus usuarios de acuerdo a las normas internacionales de calidad y soporte de Hewlett Packard.

Decídase hoy por la solución ASC HP y aumente la productividad y competitividad de su empresa.

EN COMPUTACION... ASC HEWLETT-PACKARD ... ES SUPERIOR.



futuro con experiencia.



**HEWLETT
PACKARD**

REPRESENTANTE OFICIAL PARA CHILE DE LA LINEA COMPLETA DE COMPUTADORES HEWLETT-PACKARD

AUSTRIA 2041 - PROVIDENCIA, SANTIAGO - FONOS 2235946 • 2236148 • 744780 - TELEX 340192 ASC-CK

Computación sin saber Computación

- Los principios básicos del fenómeno mundial de la computación.
- No es necesario aprender "Lenguajes" para operar equipos computacionales. La respuesta es: Capacitación

La revolución tecnológica de las últimas décadas ha traído consigo una avalancha de equipos computacionales, cada día más sofisticados, eficientes y baratos. Es posible graficar, en colores, escribir directamente en pantalla a través de un pizarrón electrónico, llevar complejas cuentas, flujos de caja, inventarios, en otras palabras casi todo lo que la imaginación pueda concebir en materia de "asistencia en el trabajo".

El ejecutivo, profesor, abogado, periodista, ingeniero, empresario, dueño de casa, médico, sacerdote o estudiante se ven tentados de emplear "tanta maravilla" de alguna manera para simplificar o hacer más eficiente el trabajo.

Pero, casi instantáneamente, tras el deseo y la esperanza viene un gesto de decepción seguido de un murmullo: "Yo no sé computación". ¿Cuántas personas han visto en la computación una luz para solucionar una serie de problemas y por temor al "MONSTRUO" del lenguaje se han abstenido hasta de consultar la conveniencia de adquirir un equipo para satisfacer sus necesidades?

Hay un principio básico que justifica la invención de la computación: "La computación está al servicio del hombre, y no a la inversa". Entonces, ¿es necesario realmente aprender un lenguaje para operar un compu-

tador? La respuesta es ¡NO!, ¡DE NINGUNA MANERA!

Los cursos de computación

Pero, ¿por qué hay tantos cursos de computación que ganan día a día más adeptos? La respuesta no es única:

- a) El lenguaje ayuda a los estudiantes a desarrollar una mentalidad computacional que se caracteriza por incentivar un razonamiento analítico y estructurado.
- b) Simplemente por diversión, por hacer "cosas" con la máquina.
- c) Para resolver problemas puntuales de mediana complejidad.
- d) Por desinformación.

Este último punto tiene una importancia relevante debido a que la información errónea o inadecuada a nivel mundial sobre la aplicación de la computación ha influido en que ésta se desvíe de su principal objetivo: SERVIR AL HOMBRE EN SU TRABAJO. Actualmente EE.UU. vive una crisis de venta de computadores ("Panorama LC Bits", agosto '85) por causa de dos razones:

1. Incompatibilidad entre las marcas (próximamente trataremos el

tema en detalle)

2. Falta de capacitación en el conocimiento y manejo de equipos y programas.

Los "expertos" han sido incapaces de capacitar, proporcionar SOFTWARE y fomentar la compatibilidad de los equipos entre sí.

La solución a este problema salta a la vista: CAPACITAR al usuario para que utilice programas ya existentes destinados a llenar numerosos requerimientos. Actualmente, muchas personas eficientes SOFTWARE y los han implementado en computadores facilísimos en utilizar. Este es el caso de MACINTOSH de APPLE, que incluye un novedoso sistema de comando de llamado "Mouse" el cual, con sólo oprimirle un botón puede hacer funcionar cualquier programa de alta complejidad.

En tanto, HEWLETT PACKARD presenta el comando por pantalla sensibilizada la cual permite el manejo eficiente de cualquier software con sólo apuntar con el dedo las funciones presentadas en capilla.

Sin duda, el más revolucionario es el sistema de TEXAS INSTRUMENTS en su comando por voz. Usted simplemente HABLA al computador y éste ejecuta inmediatamente sus instrucciones.

Pero, poniendo los pies sobre la tierra, ¿cómo se utiliza un procesador de textos por ejemplo?

Capacitación

Paso 1º) Se enciende el computador.

2º) Se inserta el DISKETTE (similar a un disco de 45 RPM); en él se encuentran las instrucciones que programa el computador.

3º) Se digita un comando para que el computador lea el DISKETTE.

4º) El computador se convierte automáticamente en una poderosa máquina de escribir, con posibilidad de ajustar imágenes, insertar párrafos, imprimir copias, corregir faltas, personalizar cartas, almacenarlas, etc.

Naturalmente, es necesario cierta capacitación que permita al usuario conocer todos los secretos del sistema... pero es simple, **sin matemáticas ni lenguajes sofisticados.**

Del mismo modo, se utilizan programas que llevan las cuentas, fichas personales, controles de bodega, contabilidad, inventarios, facturación, análisis estadísticos, gráficos para informes, etc., para todo tipo de empresas o negocios. Es conocido el caso del cocinero que tiene en un archivo computacional varios miles de recetas con todos los detalles de preparación de cada plato!

Como se observa, nada hay del otro mundo. ¡Pero es imprescindible la capacitación personal!

Alguien podría preguntar: ¿y si no existen programas para mis requerimientos, qué se puede hacer? En forma similar al problema del traje de



etiqueta, se manda a hacer! Existen numerosas empresas especializadas en hacer SOFTWARE A LA MEDIDA de las necesidades del usuario.

Finalmente podemos decir que la solución está en nuestras manos tener claras las necesidades y conseguir el software adecuado previa capacitación.

Para esto existen centros computacionales especializados que imparten cursos de capacitación.

NOTA: "Panorama LC Bits Center" de capacitación para operar programas específicos, dicta cursos para ejecutivos destinados a detectar las necesidades y a aconsejar al interesado sobre la solución óptima para su caso. Además presenta numerosos software y paquetes computacionales de uso común para una gran variedad de marcas y modelos.

(continúa en Pág. 35)

"PANORAMA LITERARIO Y COMPUTACIONAL BITS" M.R. SEPTIEMBRE 1985 N° 87

Consejo Editorial:

Hernán Aguirre, Pedro Ballacey, Ramón Del Piano, Germán Domínguez, Felipe Herrera, Sonia Kinast, Sergio Martínez Baeza y Luis Sánchez Latorre.

Directora y Representante Legal:

Nora Salvo Gallardo

Editor:

Giorgio Vomiero B.

Consejo de Redacción:

Claudio Ferrari, Horacio Kinast, Hugo Montes, René Salamé, María Teresa Serrano y Ximena Vergara.

Editor Computacional:

Alexander Vomiero S.

Comité Asesor Computacional:

Alejandro Covacevich, Luis Alberto Humphreys, Helmut Jara, Jaime Leonard, Sergio Monroy, Jaime Michelow, Juan Enrique Spencer y Alberto Ulriksen.

Colaboradores:

Livio Barros, José Bulnes, Isabel Frías, Aileen L'Huiller, Pedro Luis Serrano, Baccio Salvo, Donato Torecchio, Ana María Yenzen y José Blanco (espectáculos).

Portada:

Fernando Gatica

Diagramación:

Fernando Gatica y Hernán Escobar

Fotografía:

Fernando Martínez y Oscar Muñoz

Documentación y Archivo:

Baccio Salvo

Circulación:

Liliana Vomiero B.

Servicios especiales de Europa Press y Doce.

Publicación Mensual de Ediciones Libros del Mes Ltda. Impresa en San Jorge Impresores S.A., el cual actúa sólo como impresor. Las Urbinas 23, planta baja, Drugstore (Providencia alt. 2100). Tels.: 2319890 y 2323411. Casilla 10031 Santiago.

El método SIMPLEX

- Soluciones óptimas para resolver problemas lineales
- Para Commodore 64 y Atari 800 XL.

La programación lineal es una metodología matemática destinada a resolver problemas lineales; es decir, para encontrar la mejor solución (soluciones óptimas) que maximizan o minimizan una función objetivo, sea ésta de costos, ingresos, etc.

Su aplicación va mucho más allá de un análisis económico ya que se usa frecuentemente como apoyo en la toma de decisiones del tipo distribución de insumos, asignación de maquinarias a diversas tareas y planificación estratégica de actividades en todas las disciplinas científicas.

La PROGRAMACION LINEAL se desarrolló alrededor de 1945 y fue el resultado de la conjunción de tres factores importantes:

- a) La necesidad de asignar recursos económicos, humanos y de material a las complejas operaciones de la segunda guerra mundial.
- b) La aparición de una metodología (algoritmo) con un fuerte respaldo matemático para resolver problemas de asignación.
- c) La invención de los computadores digitales que permitieron aplicar eficientemente el algoritmo desarrollado.

En estos últimos años, la PROGRAMACION LINEAL se ha transformado en la herramienta más poderosa de la **Investigación de Operaciones** y en un instrumento que el ingeniero no puede ignorar. Si bien se han desarrollado numerosas metodologías y detallados análisis de la mencionada metodología, se ha tomado una de las más sencillas que será de gran utilidad a cualquier persona sin mayores conocimientos sobre el tema.

El programa está en BASIC para COMMODORE 64, pero puede utilizarse en Atari 800 XL y otros equipos, cambiando algunas instrucciones como borrado de pantalla, por ejemplo.

El método utilizado se llama METODO DE LA GRAN M. Es simple y rápido, pero deben guardarse algunos cuidados en la asignación del valor arbitrario de la GRAN M. Es recomendable que este valor sea aproximadamente 100 veces el valor del MAXIMO COEFICIENTE DE LA FUNCION OBJETIVO, (típicamente se utiliza 1000).

Ejemplo de Aplicación del Método Simplex

Un fabricante de muebles produce mesas, sillas, estantes y escritorios. Estos productos utilizan dos clases de madera:

MADERA TIPO "A": Existencia en bodega 1.500 pies

MADERA TIPO "B": Existencia en bodega 1.000 pies

El fabricante dispone de 800 Hombre/Hora de trabajo. Se encuentran ya vendidas 40 mesas, 130 sillas y 30 escritorios. Se sabe por experiencia que no se podrán vender más de 10 estantes. Cada mesa, silla, escritorio y estante utilizan 5, 1, 9, 12 pies de Madera Tipo "A" y 2, 3, 4, 1 pies de Madera Tipo "B".

Fabricar una mesa requiere de 3 hombres/Hora; una silla 2; un escritorio 5 y un estante 10. La utilidad que re-

Por Pedro Bravo Zehnder

porta una mesa es de US\$ 12; una silla de US\$ 5; un escritorio US\$ 15 y un estante US\$ 10.

Ahora bien, ¿cuánto debe producirse de cada tipo para MAXIMIZAR la utilidad?

PASO N° 1: Definimos las variables de decisión:

x1: número de mesas a producir

x2: número de sillas a producir

x3: número de escritorios a producir

x4: número de estantes a producir

PASO N° 2: Identificación de la FUNCION OBJETIVO

F.O.: $E = 12x_1 + 5x_2 + 15x_3 + 10x_4$

PASO N° 3: Identificación de las RESTRICCIONES a que se encuentra sometido al problema.

$x_1 \geq 40$ (Ya se han vendido 40; así es que deben producirse 40 o más unidades)

$x_2 \geq 130$

$x_3 \geq 30$

$x_4 \leq 10$

$5x_1 + x_2 + 9x_3 + 12x_4 \leq 1500$ Restricción correspondiente a madera tipo A

$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 + x_4 \leq 1000$ Restricción correspondiente a madera tipo B

$3x_1 + 2x_2 + 5x_3 + 10x_4 \leq 800$ Restricción correspondiente a hombres/hora.

TOTAL: 7 restricciones y 4 variables de decisión.

NOTA: En este programa

(Menor o igual)

(Igual)

(Mayor o igual)

equivale a -

equivale a =

equivale a +

PASO N° 4: Cargar el programa y hacerlo correr.

Introducir los coeficientes de las variables a medida que el computador los solicite en pantalla.

Ejemplo: $5x_1$: Coeficiente de x_1 es 5

El número de variables y de restricciones sólo está limitado por la capacidad del computador. Pueden resolverse problemas de más de 30 variables con 300 restricciones.

SOLUCION:

UTILIDAD MAXIMA : US\$ 2.660

DEBEN PRODUCIRSE : 130 mesas

130 sillas

30 escritorios

0 estantes

Para hacer correr este útil programa en los computadores Atari 800 XL es necesario implementar algunos cambios, que se señalan en el siguiente cuadro:

INSTRUCCIONES	INSTRUCCIONES
COMMODORE 64	ATARI 800XL
Borrar Pantalla:	Borrar Pantalla:
PRINT CHR\$ (147)	PRINT CHR\$ (125)

(Continúa en pág. 39) SEPTIEMBRE 1985

Cursos de computación aplicada en niveles Básico y Profesional

- Para secretarías, jóvenes, docentes, profesionales, ejecutivos.
- Equipos: IBM, Apple, Macintosh, Wang, Atari, MPF III, Commodore, Spectrum, MPF PC y Sanyo.
- Cinco cursos diferentes, en horarios a elección, impartidos por personal entrenado.

Paralela a la demanda por equipos y programas ha surgido también la demanda significativa de cursos especializados para aprender a operar los equipos y programas específicos. "Panorama LC Bits Center" le ofrece la Sala única en su género en Chile con todas las más afamadas marcas de equipos, programas, accesorios, bibliotecas y cursos.

Dentro de este último ámbito, existen dos niveles de cursos: **el Nivel Básico y el Nivel Profesional**. Dentro del primero están los cursos para aprender Lenguaje BASIC y cursos para docentes y alumnos. En el Nivel Profesional están los cursos para operar programas específicos, los cursos personalizados para operar equipos y los cursillos de orientación en la adquisición y utilización de equipos computacionales. Estas clases se llevan a cabo en horarios a elección, impartidas por personal entrenado y con el apoyo de las principales marcas de computadores, impresoras y periféricos: IBM, Apple, Macintosh, Wang, Sanyo, MPF PC, MPF III, Commodore, Atari y Spectrum. Al final de cada curso, cuya extensión determina el alumno, se entrega un Resumen del Curso, se otorga Diploma y derecho a repasos adicionales.

Nivel Básico:

1. Curso de Lenguaje Basic. Este curso es fundamental ya que dicho lenguaje juega un rol básico dentro del idioma utilizado por la computadora. Paralelamente se realizan también cursos de lenguajes Logo y tutoriales.
2. Cursos para Docentes y Alumnos. La computación ya es una tecnología que está integrándose al proceso de aprendizaje y de enseñanza con la instalación de computadores en las aulas y la adquisición de equipos por parte de familias enteras cuyos niños pueden acceder a esta nueva forma de aprendizaje. Por su parte los profesores pueden ser capacitados en esta específica enseñanza. El curso éste se destina, por lo tanto a estos dos objetivos.

Nivel Profesional:

1. Cursos para Operar Programas Específicos. Estos cursos se realizan a fin de que el usuario sepa operar el Software, pieza capital dentro de la computación, centrándose en programas básicos de servicios como Vicalc, Gráficos, Base de Datos, Pro-

cesador de Texto y otros de gran utilidad.

2. Cursos especializados para Operar Equipos. Estos se llevan a cabo en las principales marcas de computadores, impresoras y periféricos como IBM, Apple, Macintosh, Wang, Sanyo, MPF PC, MPF III, Commodore, Atari y Spectrum. Y en impresoras Smith-Corona, Diablo, Apple, Gemini Star, Rite-man, Epson y otras.

3. Cursillos de Orientación en la Adquisición y Utilización de Equipos Computacionales. Estos cursos entregan una gran panorámica acerca de los criterios de elección adecuados para adquirir un equipo, asesorando al usuario de manera completa e imparcial con las principales marcas de equipos computacionales existentes en el mercado.

Para mayores informaciones, dirigirse hasta la Sala de "Panorama LC Bits Center" ubicado en Las Urbinas 23, Planta Baja, costado Drugstore, Providencia Alt. 2100. Teléfonos: 2319890 y 2323411.

Cursos "Panorama LC Bits Center"

NIVEL BASICO:

- Cursos de Lenguaje BASIC
- Cursos para Docentes y Alumnos.

NIVEL PROFESIONAL:

- Cursos para Operar Programas Específicos.
- Cursos Personalizados para Operar Equipos.
- Cursillos de Orientación en la Adquisición y Utilización de Equipos Computacionales.

Panorama_{LC} Bits Center

Traductores e Intérpretes

Fabiola Valles Núñez
Beatriz Valles Núñez

Traducciones Generales, Técnicas y especialidad en área computación.
Fono: 593415

El Alpha Micro de Tucan Ingeniería

- Víctor Manuel Capetillo Wende, gerente general de la firma explica a "Panorama LC Bits" las características específicas de estos equipos multiusuarios.
- El ejecutivo adelantó en exclusiva que tucan Ingeniería ha sido autorizado como distribuidor de la máquina Alpha Micro para Latinoamérica y España.

Como desde hace varios meses a la fecha, presentamos en esta publicación otra alternativa en materia de sistemas multiusuarios existentes en el mercado chileno, quisimos conocer el equipo Alpha Micro que en nuestro país vende exclusivamente la firma Tucan Ingeniería fundada el año 1983 y que dirige Víctor Manuel Capetillo, quien explicó a nuestra revista los detalles del sistema ofrecido por dicha empresa.

Alpha Micro es una compañía norteamericana fundada el año 1977, siendo la primera en producir los llamados "Super Micros" que son equipos multiusuarios con prestaciones de minicomputador o Main Frame pero a precios inferiores.

Alpha Micro cuenta hoy con sobre 30 mil instalaciones en el mundo, "siendo —dice el ejecutivo— la máquina multiusuario con tecnología micro más antigua, incluso más antigua que la IBM". El Alpha Micro —en sus varias versiones— es un equipo con procesador motorola 68000 multiusuario, multitarea, multiprogramación y poseedor del sistema operativo exclusivo denominado AMOS. Señala Capetillo que "la mayoría de las compañías han adoptado el sistema operativo UNIX, que nosotros también vendemos, pero existen diferencias significativas entre el UNIX y AMOS. En primer lugar, UNIX es un sistema operativo desarrollado en un 95% en lenguaje de alto nivel ("C") inicialmente orientado para uso académico. Amos, en cambio, está orientando totalmente al uso en producción o Business como le llaman los norteamericanos".

El sistema operativo AMOS y la compatibilidad

AAMOS está desarrollado en Assembler lo cual entrega además la segunda diferencia con UNIX, dice el gerente general de Tucan Ingeniería: el rendimiento. "Yo diría que la misma máquina Alpha Micro operando en UNIX y operando en AMOS, la diferencia en rendimiento es de 10 veces. A mi equipo trabajando con UNIX le puedo poner 16 terminales, y con AMOS le pongo 64 terminales".



Víctor Manuel Capetillo, gerente general de Tucan Ingeniería.

Recalca además que el procesador que usan las máquinas Alpha Micro no es sólo un Motorola 68000 sino que además una "avanzada implementación utilizando ese procesador poderoso". Según indica Capetillo, el multiusuario está orientado a usuarios finales, no especialistas, lo puede usar la secretaria, el contador y hasta el junior. Todos los computadores Alpha Micro —informa— son totalmente compatibles entre sí, desde la máquina más pequeña con 3 usuarios hasta el equipo que soporta 64 terminales, las cuales valen US\$ 10.000 y US\$ 85.000, respectivamente.

Cuando se "dice totalmente compatible se afirma entonces que, como ocurre, un sistema desarrollado en el más pequeño de los Alpha Micro, se puede utilizar sin modificaciones sobre la máquina más grande, y viceversa. Además la máquina es capaz de operar sin problemas, y sin modificar los programas, con la mayoría de los periféricos del mercado. (Ej. terminales). La

máquina se personaliza cuando se enciende a lo que esté conectado; ella no sabe qué modelo es, pero es capaz de detectarlo y el sistema operativo se adapta".

Cuenta Capetillo que los Alpha Micro traen incluido el "Alpha BASIC", que cuenta además de los atributos de un BASIC normal con las características de manejo de registros COBOL, y las características de estructuración de PASCAL. Yo tengo en estos momentos 30 personas diseñando sistemas, incluso tenemos desarrolladas herramientas en español. Por eso —dice— hoy me atrevo a poner esta máquina a un test y aseguro que con una máquina de precio similar y de hasta un 30 a 40% más cara, no existe equipo capaz de competir con el Alpha Micro al mismo rendimiento. Lo importante es la relación precio-rendimiento", concluye.

La buena máquina se paga sola...

Sostiene Víctor Manuel Capetillo sobre Tucan Ingeniería "en el desarro-

Sistemas Multiusuarios

llo de sistemas, somos la única empresa que vende computadores "Llave en mano": el cliente cancela cuando está haciendo en su empresa lo que desea hacer y antes no. Yo diría que el 95% de las empresas requieren de un computador multiusuario, entonces nosotros evaluamos el problema en el terreno y estudiamos primeramente la implementación que queremos realizar por el lado de los sistemas, que es lo que le interesa al cliente. De acuerdo a esto determinamos el hardware que la empresa requiere y lo encasillamos en alguno de nuestros modelos. Más tarde —continúa Capetillo— tenemos un proceso que dura tres meses en el cual el ingeniero analista se pone a trabajar en la empresa para desarrollar los sistemas para los procesos administrativos requeridos y, finalmente, se monta el computador".

Respecto del alcance de los clientes referente al valor de estos equipos el ejecutivo de Tucan Ingeniería señala que a su juicio, "la única máquina que no es cara es aquella que se paga sola. Hay que considerar que sólo un 30% del tiempo la máquina la dedica a control (inventario, contabilidad, sueldos, etc.) pero los equipos no se pagan con control; una máquina se paga si ayuda a obtener más clientes, a tener más productos, a vender más o a producir más. Esos es lo que llamamos "gestión". Por ej. 6 o 7 tipos de balance, informes estadísticas, seguimientos de clientes, seguimientos de documentos, optimización de colocación de documentos, control de la producción, etc. Nosotros tenemos 5 sistemas de producción —entre ellos en empresas grandes como Bellavista Tomé— funcionando con máquina nuestra donde se llevan a cabo estos procesos. Porque pretendemos gastar el mínimo recurso y producir la máxima cantidad porque eso es dinero. Y eso, paga la máquina. "Añade que hoy la máquina Alpha Micro con tres pantallas cuesta alrededor de US\$ 15.000 y "usted pone dos puestos de trabajo con un computador personal y le sale más caro que eso".

Multiusuarios: "Lo que no se dice..."

El punto de quiebre suele estar en el número dos ya que, según afirma Capetillo, al adquirir un tercer equipo se gasta más dinero que con un Multiusuario. "Y ¿qué significa un Multiusuario? simplemente que el cliente pone once pantallas y gasta

mil dólares por cada nuevo computador adicional".

Estos diversos terminales pueden en el Alpha Micro trabajar simultáneamente, con el mismo programa. Excepto con el mismo registro, (aunque esto no lo nota el usuario) pero sí puedo hacerlo con el registro siguiente o el anterior. Explica el gerente general de Tucan Ingeniería que algunos Multiusuarios no son tales y hace diferencia con un "Cluster"; "un Cluster es como poner dos, tres, cuatro computadores personales en una misma caja, compartiendo un disco y la máquina ésta no está preparada para recibir información simultánea de dos personas, lo cual puede inducir a errores graves en una empresa cuando, por ejemplo, un vendedor y un cobrador ingresan cantidades de dinero. (acceso simultáneo). Toda máquina multiusuario —añade— de tiempo compartido ofrece las herramientas para tener acceso simultáneo a base de Datos ya que sin esto no se puede trabajar. Lo que pasa es que eso... no se cuenta". Agrega Capetillo que Tucan Ingeniería se define normalmente como una empresa —no comercializadora— sino de ingeniería ya que la máquina seleccionada es la base para implementar las soluciones que dicha firma computacional ofrece. Lo importante es que el hardware permita total integración entre los usuarios lo que no sucede con los Cluster. "Máquinas multiusuarios reales, de tiempo compartido, son todas las máquinas IBM, NCR, Digital, WANG, MAIBASIC FOUR. La gracia del Alpha Micro es que por el precio de un Micro realiza labores de un Main Frame, y eso lo definimos como "Supermicro". El Cluster en cambio es un procesador por persona, ya que el resto de la supuesta capacidad nominal no la puede utilizar nunca. Si en el "Supermicro", los demás usuarios se retiran, yo puedo utilizar también la capacidad que ellos dejaron".

Distribuidor de Alpha Micro en Hispanoamérica

Puntualiza el ejecutivo: Por otra parte, el programa —sin siquiera copia repetida puede ser usado, compartido por todos los usuarios del sistema al mismo tiempo; eso no se puede hacer en un Cluster. Esta sofisticación de nuestro sistema operativo exclusivo "AMOS" no lo tiene CPM, ni MS DOS. Esto explica —en parte— que en Estados Unidos, la firma

Alpha Micro —de 100 millones de dólares— sea considerada de "elite"... Digital es una compañía de 4 billones de dólares e IBM una compañía de 37 billones de dólares. Pero, 100 millones de dólares son una enormidad de compañía, pienso".

Capetillo dice que hay otras respuestas de otras marcas como el TOWER de NCR y el MAI 2000 de MAI BASIC FOUR, pero ninguna tiene el AMOS, sólo el UNIX. "Podríamos decir que el AMOS es el gran secreto de Alpha Micro, donde está su alto rendimiento; este sistema operativo es de tiempo compartido que soporta muchos usuarios al mismo tiempo; es también multitarea porque realiza diversas operaciones simultáneamente y es un sistema también residente en disco, y su sello principal es la gran velocidad que desarrolla. Yo diría que es el sistema operativo más rápido que tenemos hoy en día en el mercado".

Afirma el ejecutivo que "respecto a lo que en Chile significa Alpha Micro, la relevancia es notoria ya que, yo diría, es la máquina Supermicro más difundida en el país. Tenemos 30 sistemas instalados; ningún otro modelo puede decir lo mismo en el año y medio que lleva operando Tucan Ingeniería. Y nuestra empresa en estos momentos no es solamente dealer de esta marca sino también el distribuidor para toda Hispanoamérica. Hoy día Tucan Ingeniería —le puede adelantar a "Panorama LC Bits"— comienza la integración de los equipos Alpha Micro en Chile y también comienza a vender estos equipos en las mismas condiciones que la fábrica a los otros países de Latinoamérica y además España".

Asimismo, Víctor Manuel Capetillo informa a "Panorama LC Bits" que la firma que él dirige va a iniciar la estrategia de venta muy fuerte en los países vecinos, de Argentina, Perú y Bolivia. "Yo no tengo gran cantidad de vendedores —dice— pero sí tengo buenos ingenieros que dan soporte. Ofrecemos un respaldo técnico las veinticuatro horas del día, con respaldo en software —incluso en castellano— y sistemas por vía telefónica con Modem. Si se suman estas condiciones que les acabo de indicar a grandes rasgos, más el cero riesgo que significa Alpha Micro tenemos una alternativa multiusuario única, porque si no funciona no se paga. Y, en materia, de precio es estimativamente un 30% más barato que los demás en similar categoría".

(Continúa en pág. 55)

SUSCRIBASE Y OBTENGA LAS GARANTIAS ESPECIALES

DE "PANORAMA LC BITS" PARA SUS LECTORES

CLUB "Libros del Mes" (20% - 15% de descuento).
Club "Bits Software y Textos" (10% de descuento).

REVISTA MENSUAL "Panorama LC Bits" con la Selección de temas de Actualidad y Computación Aplicada y Comunicaciones.

DEMOSTRACIONES de computadoras de todas las principales marcas en su "Panorama LC Bits Center" de Providencia:

Las Urbinas 23 - costado Drugstore.

CAPACITACION para uso de programas específicos, educativos y administrativos.

CURSOS de práctica de manejo de computadoras.
Cursos de lenguaje: Basic - Logo - Pascal - Assembler, Ultra Basic.

SOFTWARE

- Educativos - Inglés - Matemáticas - Física, etc.
- Entretenimiento: Flight - Bruce Lee - Ajedrez - Movie Maker Mr. Robot - Archon - Frogger - Aztec - Drol.
- Administración de Negocios: Contabilidad - Facturación, etc.
- Procesador de Textos en Castellano - Base de Datos Visicale - En Castellano Compilador Basic-Assembler.
- Gráficos.

DISKETTE a precio de costo.

LOS MEJORES PRECIOS del mercado de Computadores.

SUSCRIBASE: Llame a los teléfonos: 2319890 2323411 o escriba a la Casilla 10031 Santiago. Y visítenos en Las Urbinas 23 Planta Baja, Local 10-A, Providencia altura 2120 (costado Drugstore).

Valor suscripción:

- 11 números al año por \$ 1.850
- 6 números al año por \$ 975



**Panorama LC
Bits Center**

Panorama Bits
Literario y Computacional

**Club Libros del Mes
Club Bits Software y Textos**

LAS URBINAS 23 - PROVIDENCIA (COSTADO DRUGSTORE)

Variables de carácter:

Variable de carácter:
Dimensionarlas todas
Ej. DIM 6\$(5)
DIM x\$(5), etc...

LISTADO PROGRAMA SIMPLEX
READY.

```

1 REM DIMENSIONAR MEMORIA
2 CL$=CHR$(147):HO$=CHR$(19):PRINTCL$
3 X$="X":GOSUB 4:GOTO 10
4 G$=HO$:FORR=1TO20:G$=G$+CHR$(17):NEXT
6 PRINT TAB(13);"S I M P L E X";MID$(G$,2,5)
9 RETURN
10 GOSUB 10000:GOSUB 600
11 PRINTCL$:PRINT:PRINT:PRINT
12 PRINT"EN PROCESO..."
30 TU=0:JL=1:FOR J=U+2 TO M-1
40 IF A(0,J)<>0 THEN 60
50 TU=TU+1:A(TU,0)=J-1
60 NEXT J
209 REM RUTINA SIMPLEX
215 FOR J=2 TO M-1
220 IF A(0,J)<0 THEN 240
230 NEXT J:GOTO2001
240 REM DET VARIAB. BASICA QUE ENTRA
245 FOR I=2 TO M-1
246 IF A(0,I)<>0 THEN AUX=A(0,I):S=I:GOTO 250
247 NEXT I
248 PRINT"ALTO...FILA Z=0":END
250 FOR J=S TO M-1
255 IF AUX<A(0,J) THEN 270
260 AUX=A(0,J):P=J
270 NEXT J:GOSUB 3000
280 REM DET VAR BASICA QUE SALE
290 FOR J=1 TO N
300 IF A(J,P)<0 THEN 320
310 L(J)=A(J,M)/A(J,P)
320 NEXT J
330 FOR J=1 TO N
340 IF L(J)>0 THEN AUX=L(J):R=J:T=J:GOTO 360
350 NEXT J
355 PRINT"NO ES ACOTADA...SE SUSPENDE EL PROCESO":END
360 FOR K=R TO N
370 IF L(K)=0 THEN 410
380 IF AUX<L(K) THEN 410
390 AUX=L(K):T=K
410 NEXT K
415 REM INGRESO VAR. QUE ENTRA
420 A(T,0)=P-1:AUX1=A(T,P)
440 FOR I=2 TO M:A(T,I)=A(T,I)/AUX1:NEXT I
470 FOR K=0 TO N:CO=(-1)*A(K,P)
490 IF K=T THEN 530
500 FOR Z=2 TO M:A(K,Z)=A(T,Z)*CO+A(K,Z)
520 NEXT Z

```

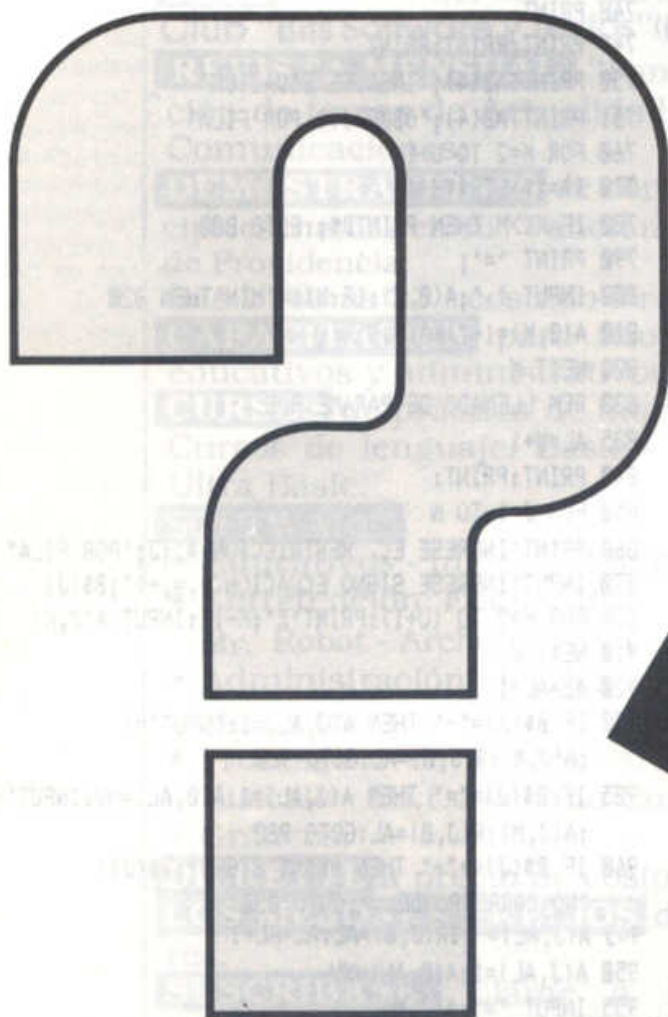
```

530 NEXT K
550 GOTO 209
600 PRINTCL$:GOSUB 4:GOSUB 11000
650 M=MEI+IG+2*MAI+U+2:G=M-N-2
670 DIM A(N,M):DIM XL(N):DIM R(N,1)
680 DIM L(N):KK=1:DIM LAC(M):DIM B$(N)
690 REM LLENADO DE MEMORIA
700 GOSUB 3000
710 A(0,0)=0:A(0,1)=0
720 FOR J=1 TO N
730 A(J,0)=G+J:A(J,1)=J:NEXT J:PRINT""
747 PRINT:PRINT:PRINTTAB(10);"ENTRADA DE ECUACIONES"
748 PRINT
749 PRINT:PRINT:PRINT
750 PRINTTAB(4);"INGRESE ECUACION"
751 PRINTTAB(4);"OBJETIVO POR FILA"
760 FOR K=2 TO U+1
770 B$=X$+STR$(K-1)
780 IF K<>M THEN PRINTB$;:GOTO 800
790 PRINT "=";
800 INPUT " ";A(0,K):IF MX$="MIN"THEN 820
810 A(0,K)=(-1)*A(0,K)
820 NEXT K
830 REM LLENADO DE PARAMETROS
835 AL=U+1
840 PRINT:PRINT:
850 FOR J=1 TO N
860 PRINT"INGRESE EC. RESTRICCION #";J;"POR FILA"
870 INPUT"INGRESE SIGNO ECUACION(-,=,+)";B$(J)
880 FOR K=2 TO (U+1):PRINT"X";K-1;:INPUT A(J,K)
910 NEXT K
920 AL=AL+1
930 IF B$(J)="-" THEN A(J,AL)=1:INPUT"=";
;A(J,M):R(J,0)=AL:GOTO 960
935 IF B$(J)="=" THEN A(J,AL)=1:A(0,AL)=MV:INPUT"=";
;A(J,M):R(J,0)=AL:GOTO 960
940 IF B$(J)<>"+" THEN PRINT"SIGNO";B$(J);
"NO CORRESPONDE.":GOTO 830
945 A(J,AL)=-1:R(J,0)=AL:AL=AL+1
950 A(J,AL)=1:A(0,AL)=MV
955 INPUT " ";A(J,M)
960 NEXT J
961 FOR K=U+2 TO M-1
962 IF A(0,K)<>MV THEN GOTO 964
963 XL(JL)=K-1:JL=JL+1
964 NEXT K
965 SZ=0
970 FOR J=1 TO N
972 FOR K=2 TO M-1
974 IF A(J,K)<>1 THEN 980
976 IF A(0,K)<>MV THEN 980
978 SZ=SZ+1:LAC(SZ)=J
980 NEXT K
982 NEXT J:IF SZ=0 THEN 996
984 FOR J=1 TO SZ

```

(Continúa en Pág. 42)

¡La respuesta que Chile necesita!



ACIS el software de mayor productividad.

Encontrar el programa correcto para resolver las necesidades empresariales puede ser el mayor de todos los problemas que están dando los computadores.

Adaptar software hechos en otros países, para otros idiomas, para otras necesidades nunca va a resultar bien, va a costar mucho dinero y dolores de cabeza.

ACIS, con ingenieros en computación, que conocen nuestros problemas y necesidades está fabricando software de la más alta productividad, para darle la mejor respuesta a la empresa chilena.



AMUNATEGUI 86 OF. 901, Santiago
Teléfonos 6990722 - 715080

DISTRIBUIDORES:

C.J. Comunicaciones
Alameda 1146 Locales 6-7

DATAMERICA
Estado 139

ASSIN LTDA.
Av. Vic. Mackenna 1491

Programas Educativos

En el campo del Software Educativo, se está desarrollando una destacada labor y esfuerzo. De hecho, existen ya más de 40 programas educativos en idiomas castellano a disposición de los usuarios. En esta edición destacamos una serie de estos programas, los cuales vienen en cassette en su totalidad y están destinados para aquellos usuarios del equipo Atari:

1. "Programando Atari Basic". Para 16 KB, niveles I y II, con audio, Nivel I \$ 2.448 y Nivel II \$ 4.098.
2. "Grafiquelo-Castellano". Para 16 KB \$ 1.140.
3. "Energía-castellano". Para 16 KB \$ 1.140.
4. "Países y capitales de Europa". Para 16 KB. \$ 1.140.
5. "Matemáticas en Video". Para 16 KB. \$ 1.140.
6. "Matemáticas". Para 16 KB. \$ 1.140.
7. "Guerra de Números" (matemáticas). Para 16 KB. \$ 1.140.
8. "Cubos Mágicos" (geometría). Para 16 KB. \$ 1.140.
9. "Player Piano". Para 16 KB. \$ 1.182.
10. "Memoriza" (castellano). Para 16 KB. \$ 1.182.
11. "Inglés Didáctico" Nivel I, en cas-

- tellano con audio para 16 KB. \$ 1.440.
12. "Inglés Dinámico" Nivel II, en castellano con audio para 16 KB. \$ 2.196.
13. "Inglés Dinámico" Nivel III, en castellano con audio para 16 KB. \$ 2.196.
14. "Inglés Dinámico" Niveles IV al XII, en castellano con audio para 16 KB. \$ 2.196 c/u.
15. "Diccionario. Curso de Inglés Dinámico Inglés/Español y Español/Inglés" para 16 KB \$ 2.196.
16. "Curso de Matemáticas". Niveles I al VII, con audio para 16 KB \$ 1.152 c/u.
17. "Curso de Ortografía del Profesor Banderas", con audio, 2 cassettes para 16 KB. \$ 1.500 c/u.
18. "Examinador: ¿cuánto sabe usted?" 5 cassettes y 4 exámenes, para 16 KB. \$ 4.524.
19. "Curso Conociendo Chile", 7 cassettes con capitales, población, clima, etc. para 16 KB. \$ 5.658.
20. "Nutrición: Examen ¿cuánto sabe usted?", para 16 KB. \$ 792.
21. "El Universo: Examen ¿cuánto sabe usted?". Para 16 KB \$ 792.
22. "Curso Conociendo El Universo", 3 unidades para 16 KB Unidad (1) \$ 4.986; Unidad (2) \$ 1.644 y Unidad (3) \$ 2.268.
23. "Curso La Civilización Griega",

- cassette con audio para 16 KB \$ 2.136.
25. "El Cuerpo Humano", 4 capítulos para 16 KB. \$ 1.602 c/u.
26. "Examen Castellano", por trimestre de 1° a 8° Básico para 16 KB \$ 792 c/u.
27. "Examen de Matemáticas", por trimestre de 1° a 8° Básico para 16 KB. \$ 792 c/u.
28. "Examen de Ciencias Sociales", por trimestre de 2° a 8° Básico para 16 KB \$ 792 c/u.
29. "Examen de Ciencias Naturales", por trimestre de 1° a 8° Básico para 16 KB \$ 792 c/u.
30. "Examen de Castellano Enseñanza Media", por trimestre de 1° a 4° Medio. Para 16 KB. \$ 1.062 c/u.
31. "Examen de Matemáticas Enseñanza Media", por trimestre de 1° a 4° Medio. Para 16 KB. \$ 1.062 c/u.
32. "Examen de Ciencias Naturales Enseñanza Media", por trimestre de 1° a 2° Medio, para 16 KB. \$ 1.062 c/u.
33. "Examen de Biología Enseñanza Media", por trimestre de 3° a 4° Medio, para 16 KB. \$ 1.062 c/u.
34. "Examen de Química Enseñanza Media", por trimestre de 3° a 4° Medio, para 16 KB. \$ 1.062 c/u.
35. "Examen de Física Enseñanza Media", por trimestre de 3° a 4° Medio \$ 1.062

Casio

por José Antonio Sorel

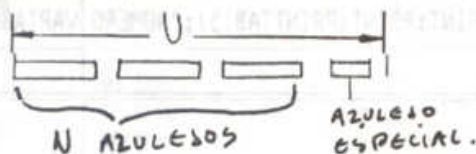
Arquitectura: Cálculo de Revestimiento

• Cálculo de Revestimiento de una pared con azulejos

Este programa combina el número de azulejos necesarios y el cálculo de las dimensiones de los azulejos.

El programa puede ser usado para casos donde el trabajo es realizado completamente con azulejos de la misma dimensión y donde también son incluidos azulejos con dimensiones especiales.

Las dimensiones de las partes con y sin azulejos de una pared a revestir son dadas en seis maneras diferentes, haciendo posible el diseño de un revestimiento racional.



Existen dos casos: el caso donde todos los azulejos son de la misma dimensión, y el caso donde los azulejos especiales son usados, por ejemplo: un azulejo especial para N azulejos standard.

Tipo 1: Todos los azulejos con las mismas dimensiones.

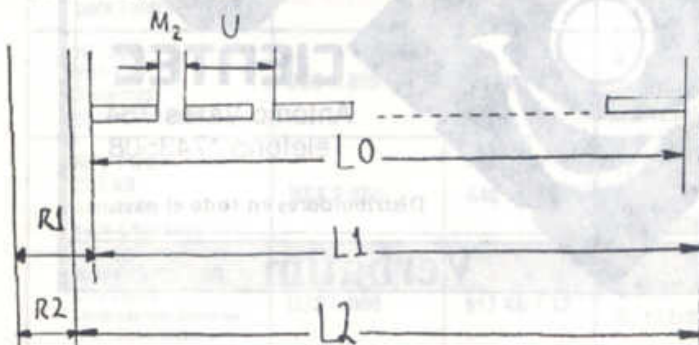
Tipo 2: Un azulejo especial por N azulejos standard.

El programa le preguntará por: la dimensión de las juntas (JOINT?), la dimensión del interior (IN. DIMENSION L?), el tipo (TYPI 1, 2?).

Cuando el tipo 1 es seleccionado y las dimensiones standard de los azulejos son ingresadas (Std. TILE?), el número de azulejos requerido y las dimensiones desde LO a R2 son impresas en la pantalla.

Cuando el tipo 2 es seleccionado, la computadora le preguntará por la dimensión de los azulejos standard (Std. TILE?), y el número de azulejos standard usados por cada azulejo especial (n(Tiles)?), luego aparecerá en la pantalla el número de los dos tipos de azulejos y las dimensiones desde LO a R2.

(Continúa en pág. 55)



Programación Lineal

(Viene de la Pág. 35)

El Método...

```
986 L0=LAC(J)
988 FOR K=2 TO M
990 A(0,K)=A(L0,K)*(-MV)+A(0,K)
992 NEXT K:NEXT J
996 RETURN
2001 PRINTCL$:PRINT
2048 PRINTTAB(2);"SOLUCION OPTIMA : "
2049 PRINT:PRINT TAB(18);"E=";A(0,M):PRINT
2050 FOR K=1 TO N:TR=A(K,0)+1
2051 KK=KK+1:IF KK>15 THEN 2055
2052 KK=0:PRINT:PRINT:PRINT"DIGITAR CONT":STOP
2055 IF A(K,0)<K+1 THEN PRINT TAB(18);"X";A(K,0);"=" ";A(K,M)
2056 NEXT K:END
2068 FOR K=1 TO N:FOR J=1 TO JL
2070 IF A(K,0)<>XL(J) THEN GOTO 2080
2072 PRINT"X";XL(J);"=" "; "VARIABLE ARTIFICIAL":VCX=1
2080 NEXT J:NEXT K
2082 IF VCX>1 THEN GOTO 2090
2084 PRINT:PRINT:PRINT"PROBLEMA SIN SOLUCION FACTIBLE..."
2085 PRINT"VAR. ARTIFICIALES DIFERENTES DE CERO."
2090 END
3000 FOR J=1 TO N:L(J)=0:NEXT J:RETURN
10000 PRINT:PRINT:PRINT:PRINTTAB(8);"ELIJA OPCION:"
10001 PRINT
10002 PRINT:PRINTTAB(3);"MAXIMIZAR (MAX)"
10003 PRINT TAB(3);"MINIMIZAR (MIN)"
10004 PRINT:INPUT" MIN/MAX";MX$
10005 PRINTCL$:LEFT$(G$,8);TAB(4)"DE VALOR A M(1000)";
10006 INPUT MV:IF MV<1000 THEN MV=1000
10007 RETURN
11000 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
11010 PRINTTAB(9);"INGRESE A CONTINUACION"
11020 PRINT
11030 PRINT:PRINT:PRINTTAB(5);"NUMERO VARIABLES"
```

```
11040 PRINTTAB(5);"DECISION";
11050 INPUT U
11052 PRINT:PRINTTAB(6);"-----":PRINT
11060 PRINTTAB(5);"NUMERO DE"
11070 PRINTTAB(5);"RESTRICCIONES";:INPUT N
11090 PRINTCL$:GOSUB 4
11100 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
11105 PRINT TAB(9);"SIGNOS DE RESTRICCIONES"
11110 PRINT
11120 PRINT:PRINT:PRINT TAB(5);"NUM. RESTRICCIONES"
11130 PRINT TAB(5);"CON MENOR O IGUAL (-)";
11140 INPUT MEI
11150 PRINT TAB(4);"-----"
11160 PRINT TAB(10);"NUM. RESTRICCIONES"
11170 PRINT TAB(10);"ESTRICTAM, IGUAL (=)";
11180 INPUT IG
11190 PRINT TAB(10);"-----"
11200 PRINT TAB(15);"NUM. RESTRICCIONES"
11210 PRINT TAB(15);"CON MAYOR O IGUAL (+)";
11220 INPUT MAI
11230 PRINTCL$:GOSUB 4
11240 PRINT:PRINT:PRINTTAB(18);MX$ :PRINT
11241 PRINT TAB(4);"VARIABLES DE DECISION=";U
11250 PRINT:PRINT TAB(4);"RESTRICCIONES=";N
11260 PRINT:PRINT
11270 PRINT:PRINT TAB(4);"RESTRIC. MENOR O IGUAL=";ME
11280 PRINT:PRINT TAB(6);"RESTRICCIONES IGUALDAD=";MA
11290 PRINT:PRINT TAB(8);"RESTRIC. MAYOR O IGUAL=";MAI
11300 PRINT:PRINT TAB(8);:INPUT"CORRECTO..(SI/NO)";
11310 IF J$<>"NO" THEN RETURN
11320 PRINTCL$:GOSUB 4:GOTO 11000
```

PB

READY.

Verbatim

**Soy
absolutamente
fiel !**

DATALIFE, de Verbatim,
El mejor diskette al mejor precio.

- Certificado 100% Libre de Error.
- Magnetismo y calidad garantizados por 5 años.
- Diskettes 3,5" - 5 1/4" y 8"



Verbatim



CIENTEC

Antonio Varas 754
Teléfono *743508

Distribuidores en todo el país.

Verbatim

Verbatim

Computadores Personales

MODELO Y PROGRAMAS	VALOR APROX. US\$ MAS IVA.	EXPANSION MEMORIA RAM	PANTALLA CARACTERES RESOLUCION	DISK DRIVE	SISTEMA OPERATIVO	GARANTIA
APPLE IIc - 128 KB (portátil) Sistemas Financieros y Administrativos	US\$ 2.090		9" P. 40x24 P. 80x24 R. 280x192	5 1/4" 140 KB	DOS 3.3. ProDOS	Apple Teorema
APPLE IIe - 64 KB Sistemas Financieros y Administrativos	US\$ 2.290	128 KB	12" P. 40x24 P. 80x24 R. 280x192	5 1/4" 140 KB	DOS 3.3 Prodos CP/M 80	Apple Teorema
MPF-PC 256 KB Sistemas Financieros y Administrativos	US\$ 2.590	640 KB	12" P. 80x24 R. 640x200	5 1/4" 2x360 KB	DOS 2.0 Concurrent CP/M 86 Compatible IBM PC	Cientec
MIC 504 64 KB Sistemas Administrativos	US\$ 2.640		12" P. 80x24	5 1/4" 2x1000 KB	CP/M 80	Cientec
NEC PC 64 KB Sistemas para Empresas	US\$ 2.705	128 KB	12" P. 80x25 R. 640x400	5 1/4" 2x320 KB	CP/M 80 MS-DOS	Nicom
WANG PC 256 KB Sistemas para Oficinas	US\$ 3.819	768 KB	12" P. 80x25 R. 800x300	5 1/4" 360 KB	Sistema Operativo MS-DOS	Sisteco
TEXAS INSTRUMENTS PC 128 KB	US\$ 3.820	768 KB	12" P. 80x25 R. 720x350	5 1/4" 2x360 KB	DOS 2.1 CP/M 86 CPU 8088/8087	Sistemas Digitales Texas Chile
NEC APC III 128 KB Sistemas para Empresas	US\$ 3.860	640 KB	14" C. 80x25 R. 640x400	5 1/4" 2x360 KB	MS-DOS 2.1 Compatible IBM PC	Nicom
MACINTOSH 128 KB Software desde EE.UU.	US\$ 3.990	512 KB	9" P. 60x24 R. 512x342	3 1/2" 400KB	CPU MOTOROLA 32000 32 bits	Apple Teorema
NCR PC4i 256 KB Sistemas para empresas	US\$ 4.300	640 KB	12" C. 80x24 R. 640x400	5 1/4" 2x360 KB	NCR DOS CPU Intel 8088 16 bits	NCR Chile
DIGITAL RAINBOW 100 128 KB	US\$ 4.220	896 KB	12" C. 80x24 C. 132x24	5 1/4" 2x400 KB	MS-DOS CP/M 80 CP/M 86	Sonda S.A.
STRIDE 420 256 KB Multiusuario hasta 2	US\$ 4.420	2 MB R. 784X325	12" C. 80x24	5 1/4" 2x640 KB 32 bits	P-System IV.2 CPU Motorola 68000	Cientec
IBM PC 128 KB Sistemas para Empresas	US\$ 4.300	640 KB	12" C. 80x24 R. 640x200	5 1/4" 2x360 KB	MS-DOS 2.1 CPU Intel 8088 16 bits	Coelsa Computación
HP-150 256 KB Sistemas para Empresas	US\$ 4.850	640 KB	9" (sensible) C. 80x24 R. 512x390	3 1/2" 2x270 KB	MS-DOS 2.0 CPU Intel 8088 2	ASC Olympia
MPF PC XT 256 KB Sistemas para Empresas	US\$ 3.850	640 KB	12" C. 80x24 R. 640x200	5 1/4" 2x360 KB Disco Duro 10 MB	MS-DOS 2.1 CP/M 86 CPU Intel 8088 16 bits	Cientec
MAI BASIC FOUR 5/10 128 KB Sistemas para Empresas 2 Terminales Adicionales	US\$ 6.000	512 KB / 12"	5 1/4" C. 132x28	650 KB	BB/M CPM	Lógica S.A.

MARCA MODELO	VALOR APROX US\$ + IVA	VELOCIDAD	ANCHO CARRO	SET CARACTERES GRAFICOS	INTERFASES	GARANTIA Y SERVICIO
SMITH-CORONA FASTEXT-80	US\$ 360	80 cps.	Angosto 10''	ASCII Gráficos	Paralela Opción (OP): RS-232C	Tucan Ing.
EPSON RX-80	US\$ 490	100 cps.	Angosto 10''	ASCII Gráficos	Paralela OP:RS-232C	Epson-Chile
STAR MICRONIC GEMINI 10X	US\$ 580	120 cps.	Angosto 10''	ASCII Gráficos	Paralela OP:RS-232C	Cientec
RITEMAN IIP	US\$ 597	160 cps.	Angosto 10''	ASCII Gráficos	Paralela OP:RS-232C	Coasin
SMITH CORONA D-200	US\$ 760	160 cps.	Angosto 10''	ASCII Gráficos	Paralela OP:RS-232C	Tucan Ing.
EPSON FX-80	US\$ 790	160 cps.	Angosto 10''	ASCII Gráficos	Paralela OP: RS-232C	Epson-Chile
STAR MICRONIC GEMINI 15X	US\$ 890	120 cps.	Ancho 15''	ASCII Gráficos	Paralela OP: RS-232C	Cientec
OKIDATA ML-92	US\$ 907	160 cps.	Angosto 10''	ASCII Gráficos IBM	Paralela OP: RS-232C	Teknos
RITEMAN 15P	US\$ 1.050	160 cps.	Ancho 15''	ASCII Gráficos	Paralela OP: RS-232C	Coasin
EPSON FX-100	US\$ 1.340	160 cps.	Ancho 15''	ASCII Gráficos	Paralela OP: RS-232C	Epson-Chile
DIABLO P-12 CQI	US\$ 1.178	150 cps	Angosto 10''	ASCII Gráficos	Paralela	Xerox Chile
DIABLO P-32-CQI	US\$ 1.625	150 cps.	Ancho 15'''	ASCII Gráficos	Paralela	Xerox Chile
STAR MICRONIC RADIX-15	US\$ 1.480	200 cps.	Ancho 15''	ASCII Gráficos	Paralela OP: RS-232C	Cientec
ESW 3000 Formulario Continuo	US\$ 2.380	50 cps. Bidireccional	17'' 150 180 225 Caract/linea	Margarita en castellano Varios Tipos	Serial RS-232C Paralela Centronics (IEE-488) Buffer 4 KB	Olympia

Creador de 64 Caracteres

Por María Pía Serrano

Este utilitario accionado por un menú hace fácil crear, modificar, y salvar caracteres. Además el programa calcula las sentencias DATA para sus caracteres nuevos y permite una revisión de su creación en cualquier color de 64.

Este programa generador de caracteres cambia el set completo de caracteres (256 caracteres), el RAM y fija la pantalla de manera que usted pueda en forma fácil volver a definir los caracteres. Se pueden volver a definir hasta 128 caracteres a la vez. Sin embargo, los caracteres inversos (Video Inverso) no pueden volver a definirse sin modificar el programa.

Una matriz de 8 x 8 se dibujará en la pantalla. Usando las teclas del cursor usted puede dibujar cualquier carácter que desee crear.

Con comandos de teclas individuales, los que están listados cerca de la matriz en la pantalla, los caracteres pueden manipularse para una variedad de propósitos. Cuando usted tiene el carácter en la forma que desea tenerlo, el comando D mostrará la sentencia DATA con los números su nuevo carácter.

Después que haya vuelto a definir tantos caracteres como desee (hasta 128), usted puede salvarlos en un archivo de datos usando el comando S, anterior a todos los datos de caracteres estará el número total de caracteres salvados en ese archivo de datos, y anterior a cada uno de los datos del carácter estará el código clave de ese carácter.

La próxima vez que usted corra el programa, puede cargar todos los caracteres salvados en un archivo de datos usando el comando L, el programa está hecho para archivos de cinta. Si tiene un disk drive, simplemente sustituya las siguientes líneas:

```
640 IF AS="L" THEN OPEN 1,8,0,NS:GOTO 900
645 OPEN 1,8,1,NS:GOTO 800
```

Acceso Fácil

Cuando se corre el programa por primera vez después que el conjunto de caracteres ROM se ha transferido a RAM, el programa comienza con el comando C (Selección un carácter). Si usted quiere cargar caracteres previamente definidos, seleccione cualquier carácter para que vuelva a el menú principal. Luego seleccione el comando L (Load).

Mientras el programa está corriendo, usted puede visualizar el carácter que usted está creando en el modo Multi-Color (MCM) seleccionando el comando M (Multi-Color ON). Todos los caracteres mostrados en la pantalla estarán en multicolor. Sin embargo, solamente el carácter que usted está creando, que se muestra en la ubicación 1731 de la pantalla, cambiará cuando usted cambie el color con F7. Esto es porque sólo la ubicación 56003 de la memoria de color, que contiene la información de color para la ubicación 1731 de la pantalla, se cambia con la tecla de función F7.

También, mientras se está en MCM el carácter redefinido tiene que tener un color entre 8 y 15 en color RAM (CRAM) para que esté en MCM. Es decir, si el código de color está entre 8 y 15 (naranja a gris 3) en el CRAM, entonces

los pares de bit cambiarán los colores a medida que se cambian los colores de fondo desde BKG = 0 a BKG = 2. Sin embargo, si el código de color en CRAM es de 0 a 7 (negro a amarillo) entonces el carácter redefinido se mostrará sólo en ese color.

También puede observar cómo se ven las diferentes combinaciones de colores alternando el color de fondo de la pantalla BKG = 0 usando la tecla de función F1 y cambiando el color del carácter usando la tecla de función F7. Cuando se hayan combinado los tres colores de fondo usando F1, F3 y F5 respectivamente todos los caracteres de la pantalla cambian.

El formato bit/par registro de color se muestra en la esquina superior derecha de la pantalla. Esto es para ayudarlo a determinar qué color tendrá el par bit mientras está en el modo Multi-color. Si ambos pixels del par bit están fuera (00), el color de registro de la pantalla (BKG=0) se mostrará allí.

Si sólo el segundo pixel del par bit está en (01), el color de registro del fondo # 1 (BKG #1) será mostrado para el par de bits.

Si sólo el primer pixel del par bit está en (10), el color de registro del fondo # 2 (BKG #2) se mostrará para el par de bit.

Si los dos pixels del par están en (11), el color de la memoria para color (CRAM) se mostrará por el par de bit, pero sólo en la ubicación 1731 de la pantalla.

Después que haya creado unos pocos caracteres usando el comando, Ampersand (&) usted puede interrumpir el programa para ver cómo se ven sus caracteres en la pantalla en diferentes combinaciones. La pantalla puede limpiarse y sus caracteres pueden tipearse en la pantalla. En este modo el programa puede listarse. Sin embargo, si usted modifica el programa ahora, perderá datos de los caracteres redefinidos en los conjuntos ya que todas las variables están inicializadas (borradas) cuando usted modifica o edita un programa.

Si usted permanece en el Modo inmediato, no perderá sus caracteres y puede volver al programa principal tipeando GOTO 12 y RETURN.

READY.

```
1 POKE 53280,0:POKE 53281,0:POKE 646,15
2 POKE 52,56:POKE56,56:CLR:PRINTCHR$(142):CL$=CHR$(147)
3 FOR U=1 TO 20:G1$=G1$+CHR$(29):NEXT:H0$=CHR$(19)
4 U$=CHR$(145):DW$=CHR$(17):RT$=CHR$(29):LT$=CHR$(157)
5 F1$=CHR$(133):F3$=CHR$(134):F5$=CHR$(135):F7$=CHR$(136)
6 G$=H0$:FOR U=1 TO 20:G$=G$+CHR$(17):NEXT
10 DIM A(8,8),D%(127,8),C$(15),K%(127):L=0:CH=0:F=0
12 X=0:Y=0:R=0:C=0:CM=14336:RA=56334:V=53248:S=1367
15 IF F=0 THEN PRINT CL$;"DEMORARA 40 SEGUNDOS"
20 RESTORE:FOR X=0 TO 15:READ C$(X):NEXT
21 FOR R=1 TO 8:FOR C=1 TO 8:A(R,C)=46:NEXT C,R
25 C0=PEEK(V+33)AND15:C1=PEEK(V+34)AND15
27 CL=PEEK(V+2755)AND15:C2=PEEK(V+35)AND15
29 IF L>0 OR F=1 THEN 39
31 POKE RA,(PEEK(RA)AND254):POKE 1,PEEK(1)AND251
34 FOR I=0 TO 255:FOR J=0 TO 7:POKE CM+I*8+J,PEEK(V+I*8+J)
35 NEXT J,I
```

(Continúa en Pág. 47)

¡SI HABLAMOS DE PROGRAMAS PARA ATARI!

Estamos hablando de programas de Educación, tales como: La Civilización Griega, La Civilización Romana, El Reino Animal, El Reino Vegetal, Curso Dinámico de Inglés en 13 niveles, Culturas Chilenas Precolombinas, Psicología y Religión, Curso Dinámico de Ortografía, El Cuerpo Humano, Exámenes de Castellano de 1° a 8° Básico, Exámenes de Matemáticas de 1° a 8° Básico, Exámenes de Biología, Física, Química y muchos otros.



AUGUSTO LEGUIA SUR N° 75
Fono: 2312619
ESTACIONAMIENTO PROPIO

CENTRO ATARI JIL

Commodore

(Viene de la Pág. 45)

Creador 64...

```

36 POKE 1,PEEK(1)OR4:POKE RA,PEEK(RA)OR1
37 POKE V+24,(PEEK(V+24)AND240)OR14
39 PRINT CL$:SPC(10)*"EN MODULO MULTI-COLOR"
40 PRINT "GENERADOR DE CARACTERES BIT PAR/COLOR"
48 PRINT " * ENCENDER PIXEL          00    BKG#0"
50 PRINT " - BORRAR PIXEL            01    BKG#1"
51 PRINT " F1 BKG#0-"C$(C0)TAB(27)*10    BKG#2"
52 PRINT " F3 BKG#1-"C$(C1)TAB(27)*11    CRAM "
54 PRINT " F5 BKG#2-"C$(C2)
56 PRINT " F7 CRAM -"C$(CL)
58 PRINT " = COMPUTE CHARACTER"
60 PRINT " D DATA"
61 PRINT " O MUTI-COLOR OFF"
62 PRINT " N NUEVA PANTALLA"
63 PRINT " M MULTI-COLOR ON"
64 PRINT " S GRABAR CHARACTER"
66 PRINT " L CARGAR CHARACTER"
67 PRINT " C NUEVO CHARACTER"
69 PRINT " & PARAR EL PROG"
70 PRINT " Q TERMINAR"
80 FOR R=1 TO 8:POKE S-40+R,100:NEXT
81 FOR R=0 TO 6:POKE S+40+R*40,72:NEXT
83 FOR R=0 TO 7:POKE S+C+R*40,84:NEXT
84 FOR C=C-1 TO 1 STEP-1:POKE S+C+R*40,99:NEXT
90 Y=0:FOR R=1 TO 8:FOR C=1 TO 8:Y=Y+1
91 POKE S+Y,A(R,C):NEXT Y=Y+32:NEXT
95 Y=1:X=1:GOTO 300
100 GET A$:IF A$="" THEN 100
110 R=S+X+(Y-1)*40:C=A(Y,X):POKE R,C
120 IF A$=DW$ THEN Y=Y+1:IF Y>8 THEN Y=1
130 IF A$=UP$ THEN Y=Y-1:IF Y<1 THEN Y=8
140 IF A$=RT$ THEN X=X+1:IF X>8 THEN X=1
150 IF A$=LT$ THEN X=X-1:IF X<1 THEN X=8
160 IF A$="-" THEN A(Y,X)=46
170 IF A$="*" THEN R=42:A(Y,X)=R
180 IF A$="=" THEN 400
190 IF A$="D" THEN 500
200 IFA$="N"ORA$="Q"ORA$="&"ORA$="L"ORA$="S" THEN 600
205 IF A$="M" THEN 580
207 IF A$="O" THEN 590
210 IF A$="C" THEN 700
220 IF A$=F1$ THEN R=33:GOTO 520
230 IF A$=F3$ THEN R=34:GOTO 520
240 IF A$=F5$ THEN R=35:GOTO 520
250 IF A$=F7$ THEN R=2755:GOTO 520
300 R=S+X+(Y-1)*40:C=A(Y,X)+128:POKE R,C
301 IF F=0 THEN 700
305 GOTO 100
400 FOR Y=0 TO 8:DX(L,Y)=0:NEXT CH=1
401 FOR Y=1 TO 8:FOR X=1 TO 8:PIX=A(Y,X)-42
402 IF PIX>0 THEN PIX=0:GOTO 420
410 PIX=1
420 DX(L,Y)=DX(L,Y)+PIX*2*(8-X):NEXT X,Y
430 FOR Y=0 TO 7:POKE CM+8*KX(L)+Y,DX(L,Y+1)
440 POKE 1731,KX(L):NEXT:GOTO 95
450 PRINT LEFT$(G$,21);A$;" SI 0 NO ";
451 PRINT "
460 FOR X=1 TO 10:GET N$:NEXT
470 GET N$:IF N$="" THEN 470
480 PRINT UP$:SPC(16);UP$
481 IF A$="N"ORA$="Q"ORA$="&"ORA$="L"ORA$="S" THEN RETURN
482 IF N$="S" THEN 12
483 IF N$="N" THEN 2000
490 PRINT HO$:DW$:DW$:DW$;" CONTINUAR S/N":GOTO 460
500 PRINT CL$:DW$;" DATA";:FOR Y=1 TO 8
501 PRINT DX(L,Y);LT$;" ";:NEXT:PRINT LT$;" "
510 PRINT DW$"PARA LA TECLA CODIGO=";KX(L):GOTO 490
520 C=PEEK(V+R)AND15:C=C+1:IF C>15 THEN C=0
530 POKE V+R,C:PRINT HO$:DW$:DW$:DW$:DW$:
531 IF R=33 THEN C0=C:GOTO 570
540 PRINT DW$;:IF R=34 THEN C1=C:GOTO 570
550 PRINT DW$;:IF R=35 THEN C2=C:GOTO 570
560 PRINT DW$;:CL=C
570 PRINT LEFT$(G1$,10);C$(C);" ";:GOTO 300
580 POKE V+22,PEEK(V+22)OR16:GOTO 300
590 POKE V+22,PEEK(V+22)AND239:GOTO 300
600 GOSUB 450:IF N$<>"S" THEN 95
610 GET N$:GET N$:IF A$="N" THEN 12
620 IFA$="Q" THEN POKE V+24,21:POKE V+22,PEEK(V+22)AND239:END
625 IF A$="&" GOTO 2000
630 PRINT CL$:INPUT "NOMBRE DEL ARCHIVO:";N$:PRINT
640 IF A$="L" THEN OPEN 1,1,0,N$:GOTO 900
645 OPEN 1,1,1,N$:GOTO 800
700 PRINT LEFT$(G$,21)*"PRESIONE LA TECLA A CAMBIAR":F=1
705 IF CH=1 THEN L=L+1:CH=0
710 GET A$:IF A$="" THEN 710
720 POKE 16385,ASC(A$):KX(L)=PEEK(16385)AND191
721 IF KX(L)>64 THEN KX(L)=KX(L)-64
722 POKE 1731,KX(L)
725 PRINT UP$:UP$:SPC(18);"CODIGO TECLA=";KX(L);
726 PRINT LT$;" "
730 PRINT SPC(33):IF L=0 THEN 100
735 FOR Y=0 TO 8:FOR X=1 TO 8:A(Y,X)=46:NEXT X,Y
736 GOTO 90
800 REM RUTINA GRABACION
801 PRINT#1,L
802 FOR Y=0 TO L:PRINT#1,KX(Y):FOR X=1 TO 8
810 PRINT#1,L
820 FOR Y=0 TO L:PRINT#1,KX(Y):FOR X=1 TO 8
830 PRINT#1,DX(Y,X):NEXT X,Y:CLOSE 1:GOTO 12
900 REM RUTINA LEER
910 INPUT#1,L
920 FOR Y=0 TO 7:INPUT#1,KX(Y)
930 FOR X=1 TO 8:INPUT#1,DX(Y,X):NEXT X,Y
940 CLOSE 1
950 PRINT "COMPUTANDO CARACTERES"
960 FOR Y=0 TO L:FOR X=1 TO 8

```

(Continúa en pág. 28)

Curso Basic en Castellano

VI PARTE Y ULTIMA

El mes pasado tratamos en esta sección de "Panorama Literario y Computacional" el tema de los Operadores de Relación. En esta última parte del curso abordaremos los Operadores Lógicos.

Para entender el uso de los Operadores Lógicos imaginemos que tenemos un semáforo. Este aparato puede estar en uno de los siguientes estados:

1. ROJO
2. AMARILLO
3. VERDE
4. APAGADO

Partiendo de la base que el semáforo funciona bien, éste puede estar sólo en uno de los estados mencionados. Si se nos consulta el estado en que está el semáforo nuestra respuesta tendrá que ser la siguiente:

ROJO o AMARILLO o VERDE o APAGADO.

La expresión O es un operador lógico que en BASIC es OR. Si preguntamos cuándo debe detenerse un automóvil que enfrenta un semáforo aplicando el operador lógico para contestar diremos que cuando tenga la luz ROJA OR AMARILLA.

Ahora bien, si preguntamos cuándo puede pasar podemos responder:

Por José Luis Fernández

cuando tenga luz VERDE OR APAGADO.

Por el hecho de que el semáforo esté apagado, si bien es cierto, podemos pasar, lo deberemos hacer sólo cuando tengamos vía libre, por lo tanto tenemos otra condición; es decir, podemos pasar cuando tengamos luz VERDE o cuando esté APAGADO, y además con VÍA LIBRE.

La conjunción "y" significa que se deben cumplir las dos condiciones; es decir, que el semáforo esté apagado y que exista vía libre. Este, entonces, es otro operador lógico el cual es denominado AND.

Veamos un ejemplo:

```

10 HOME
20 INPUT "COMO TE LLAMAS ";N$
30 INPUT "QUE EDAD TIENES ";E
40 INPUT "SEXO ? M=MASCULINO "
   F=FEMENINO ";;INPUT S$
45 IF S$<>"F" AND S$<>"M" THEN 40
50 IF S$="F" AND E<=10 THEN
   INPUT "JUEGAS A LAS MUÑECAS ";B$
60 IF S$="M" AND E<=10 THEN
   INPUT "JUEGAS CON
   AUTOPISTA ";B$
70 IF B$="SI" GOTO 110
80 IF B$<>"NO" GOTO 100
90 IF B$="NO" GOTO 160
100 IF S$="M" OR S$="F" AND E>18
   INPUT "TIENES CARNET
   MANEJAR ";C$
110 HOME
120 PRINT "HOLA ";N$
130 IF B$="SI" THEN PRINT
   " VEO QUE TE ENTRETIENES "
140 IF E>18 THEN PRINT "
   MANEJA CON CUIDADO "
150 END
160 PRINT " QUE ABURRIMIENTO "N$;
   GOTO 150

```

Con este ejemplo han quedado claro las aplicaciones de los dos operadores Lógicos recién estudiados: OR (o) y AND (y).

También hemos incorporado nuevos conocimientos. Si te fijas en las líneas 80, 90 y 100 hemos empleado la sentencia IF con la instrucción GOTO la cual bifurca un programa a la línea indicada.

(Continúa en pág. 55)

SEÑOR DISTRIBUIDOR



Obtenga las mejores condiciones en precios y márgenes, distribuyendo la excepcional línea de diskettes:

XIDEX

- Compatibilidad con todo tipo de Microcomputadores existentes en Chile.
- Modelos de 5¼" y 8".
- Modelos especiales de 3½" (HP 150 y Macintosh)
- Modelo HIGH ENERGY (IBM AT)
- XIDEX, standard de calidad y precisión en Europa y USA.



Representante Oficial:

Luis Thayer Ojeda 2125
Fonos: 742453 - 743030
Telex: 240177 VOAG-CL
Casilla 1261, Correo Central
Santiago



Las proyecciones...

noce como el Sistema SGS, que nosotros relanzamos al mercado con una versión moderna y modificada. Lo mismo ocurre con el grupo bancario y de finanzas (sistema STF) y con el grupo de control automático, etc."

Respecto al hardware, Andrés Navarro señala que SONDA ha adoptado la arquitectura Digital; vale decir, "todo nuestro software lo construimos para máquina VAX y no para computadores centrales de otras marcas. Estandarizamos nuestra producción en razón de una marca por razones de economía y a fin de que nuestro software fuera exportado. En este sentido, SONDA tiene hoy día cierta exclusividad en materia de hardware central que es el equipo VAX de Digital, esta última el segundo proveedor mundial de computadores, después de IBM; estando el tercer lugar bastante lejos de Digital".

A juicio de Navarro este hecho revela que se está frente a una empresa muy confiable, con la confianza para el usuario de su permanencia en el tiempo y con una capacidad de renovarse tecnológicamente en forma constante.

En una década, SONDA —el año pasado cumplió 10 años de creación— ha visto consolidarse esta postura, contando con sucursales en las principales ciudades de Chile. Sin embargo, como bien señala Navarro, el mercado de software computacional chileno es reducido motivo por el cual SONDA elaboró un plan de 6 años plazo para introducirse en el mercado latinoamericano de habla hispana, con incipiente éxito.

Software de SONDA también en EE.UU.?

De este modo el objetivo ha sido comercializar en países como Argentina, Perú, Ecuador, Colombia, Venezuela e incluso México, las soluciones desarrolladas en Chile, pero adaptando este software a la realidad local de estos países. Se decidió abrir el mercado internacional con Lima primeramente y los resultados aunque reducidos, confiesa el ejecutivo, pueden calificarse de exitosos:

— "Estamos exportando y adicionalmente, por una razón circunstancial, estamos vendiendo un sistema específico que es el Bancario en Chile y que esperamos venderlo a la Pequeña Banca norteamericana. Pero, cuando decimos pequeños bancos,



El edificio de **Sonda**, casa matriz, en Teatinos, cuenta con 6 pisos, poseyendo además la empresa sucursales en todo el país.

éstos son como los grandes bancos que conocemos acá en nuestro país. Es decir, se trata de un mercado enorme. Nosotros nos sentiríamos muy satisfechos si lográsemos vender unas 4 o 5 copias al año".

Al llevarse a la práctica esta iniciativa se conseguiría un doble fin: hacer ganar al cliente —quien vería reducir los costos del software— y también nosotros, ya que el valor de comercialización se vería reducido en un 30 a 40% por efecto que cada copia adicional de software es cuantitativamente más barata. La inversión fuerte es la inicial, es decir el sistema original.

Hablando de estos 10 años de SONDA, llama la atención la situación de liderazgo en que se ha situado esta empresa de gran excelencia, dentro del concierto computacional chileno. Andrés Navarro al respecto señala que SONDA "tuvo siempre como objetivo primordial el crecimiento. O sea, crecer y tomar un volumen de mercado amplio. Yo diría que hemos sacrificado rentabilidad en función del crecimiento y prueba son las sucursales que tenemos a lo largo del país para atender a nuestros clientes. A excepción de Brasil, en Latinoamérica no hemos encontrado una empresa privada del tamaño de la nuestra".

• "Panorama Bits": ¿Cuál es a su juicio la clave de este éxito?

Navarro responde: "Tenemos el producto, tenemos el mercado y el per-

sonal entrenado. Pienso que otro factor importante también es el entusiasmo y el esfuerzo. Ello se ve cuando se toma como ejemplo el especial esfuerzo que hicimos por acercarnos a las universidades, a las cuales atendimos con un Plan entre los años 1977 y 1982 con gran éxito. No hemos abandonado el Plan —seguimos en contacto estrecho con las universidades— pero indudablemente que nuestros competidores se han dado cuenta de la importancia que este segmento del mercado tan relevante no puede ser abandonado, y yo diría que ellos están trabajando activamente en ese mercado y nosotros, por supuesto que también. Hoy, de las 20 o 22 universidades existentes atendemos a 18 exactamente. Por otra parte, al inicio nosotros contamos con la ventaja de tener el equipo DEC-10 y los cuales se adaptan por su versatilidad a la realidad especial que son las universidades, donde existe una gran variedad de usuarios: sector administrativo, contabilidad, alumnos, investigación científica, etc."

• "Panorama Bits": ¿Observa Ud. la necesidad de algunas políticas de apoyo para un mayor desarrollo de esta área computacional en el país?

— "Nosotros al gobierno —dice Andrés Navarro— nunca le hemos pedido nada especial, salvo que fijen reglas estables a fin de poder planificar a largo plazo sin grandes riesgos".

Memoria fácil para el 64?

Recientemente compré un 64 y descubrí que sólo 38K del RAM BASIC están disponibles para mi uso. He encontrado un POKE que lo aumenta por 5888 bytes. Después de apagar su 64 y luego prenderlo, trate de hacer lo siguiente:

```
PRINT FRE (0)
POKE 56, 137
PRINT FRE (0)
```

Después de ingresar estos comandos en el modo directo, el primer resultado fue 32515, una diferencia de 5888 bytes.

Mi pregunta es, ¿Por qué hace esto? ¿Tiene algún efecto lateral nocivo?

Raúl Pérez

Respuesta: La ubicación de la memoria que usted tomó (byte 56) es uno de los dos bytes (55 y 56) que le dice al sistema de operativo la dirección más alta usada por BASIC.

Como usted lo descubrió, estas ubicaciones pueden accederse con nuevos valores. Al acceder (POKE) la ubicación 56, usted le dijo al sistema de operativo del 64 que el tope de la memoria BASIC había sido cambiado. Los valores normales para 55 y 56 son 0 y 160 respectivamente, indicando que el tope de la memoria BASIC es 40960 (0 + 256 160). Si usted tomara un valor mayor a 160 en la ubicación 56, usted le estaría diciendo al computador que tiene más memoria de la que realmente tiene.

Cuando usted tomó 56 con un valor de 137, usted realmente disminuyó el tope de la memoria BASIC, lo que disminuyó la cantidad de RAM disponible para uso. Este es un POKE legal y podría usarse. Por ejemplo: Si usted quisiera proteger un programa de lenguaje de máquina en alta memoria.

Esto no dañará su computador. Para volver a poner los punteros a la posición normal, simplemente apague el 64, y luego enciéndalo. Sin embargo, al ingresar valores en los punteros de la memoria, puede ocasionar que sus programas en Basic se ejecuten en forma extraña.

Cargas (Loads) de Cassettes Atari.

Estoy muy ansioso de expandir mi computador ATARI 400, de 16 KB a 48 KB. Pero he escuchado rumores que el hacer esto algunas veces desordena

el buffer del cassette, haciendo que la grabadora 410 sólo cargue el 50% del tiempo. ¿Es cierto esto? ¿Hay alguna otra forma en que la expansión cambie el computador y su memoria?

José Miguel Larrain

Respuesta: Nunca hemos oído ese rumor y no vemos cómo puede ser cierto. A menos que la expansión de memoria fuera ideada en forma inadecuada como para causar problemas de sincronización. El Buffer del cassette está localizado de todas maneras en los 16KB inferiores de la memoria. Sin embargo, hay un problema con SYSTEM RESET. El presionar SYSTEM RESET puede algunas veces dejar el cassette inicializado en forma inadecuada. Atari recomienda que Ud. emita un comando LPRINT (con o sin una impresora) antes de que trate de salvar (CSAVE) un programa.

Cadenas en el Atari

Recientemente escuché que el BASIC incorporado del ATARI 600 XL no usa tablas de cadenas. ¿Quiere decir esto que no aceptará programas que usen tablas de cadenas de los otros computadores Atari?

Rodrigo Pinto

Respuesta: No tiene porque preocuparse. El basic del 600 XL y 800 XL (y el nuevo 65 XE/ 130 XE) es completamente compatible con los primeros BASIC del Atari. La información que usted escuchó acerca de las tablas de cadenas se refiere al Basic del Atari en general. Las tablas verdaderas de cadenas trabajan como tablas numéricas, en donde cada elemento es una cadena completa que consiste de 1 o más caracteres. Por ejemplo, la sentencia AS(10) = "HOLA" asignaría la cadena completa "HOLA" al décimo elemento de la tabla de cadena AS. En el BASIC del Atari sin embargo, esta sentencia ubica la cadena "HOLA" en la posición número 10 de la cadena AS.

Versiones de BASIC que mantienen tablas de cadenas, no pueden usar el método conveniente de "subencadenamiento" (Substringing) del Atari, tal como AS(5,5) para tener acceso al quinto carácter de AS, pero use funciones como MID\$(AS, 5,1) en su lugar. El Atari puede simular tablas de cadenas con subcadenas. Una cadena larga puede sostener muchas subcadenas. Por ejemplo para convertir la sentencia AS(5) = "GATO", suponiendo que usted limita el largo de cada

sentencia a 10 caracteres, usted puede usar la sentencia AS(5*10-9,5*10) = "GATO". Ya que el largo de una cadena del Atari se limita sólo por la cantidad de memoria libre, usted puede almacenar un gran número de subcadenas dentro de la cadena larga.

Si usted prefiere un BASIC con tablas verdaderas de cadenas, BASICs alternativos (incluyendo el BASIC Microsoft) están disponibles en cartridges y discos para computadores Atari.

Vocabulario para el Computador

Quiero escribir un juego de aventuras BASIC para IBM PC. ¿Cómo le puedo dar un "vocabulario" de modo que entienda docenas de palabras sin tener que usar la sentencia IF para que revise cada palabra, en cada espacio del juego?

Ernesto Bascuñán

Respuesta: Usted está en lo cierto —un programa de aventuras que pone a prueba cada condición con sentencias individuales IF, sería lamentablemente ineficiente. Para responder la segunda parte de su pregunta primero, usted querrá estructurar su programa en estilo de módulos en vez de lineal. Mientras parece directo escribir una rutina separada para cada espacio en la aventura, esto es altamente duplicativo y hará que su programa sea tan difícil de depurar a medida que más aventuras se jueguen.

En cambio, use subrutinas generales que realicen la misma tarea sin importar donde esté el jugador. Usted necesita sólo una rutina para analizar la entrada del jugador, simular movimientos, manipular objetos, etc.

La mejor manera de crear un vocabulario en BASIC es con tablas (tablas = arrays: Serie de datos organizados por renglones o matrices). A diferencia de una variable simple que se iguala a un valor numérico individual (A=1) o a una cadena de caracteres (AS# "HELLO"), una tabla es un grupo de ítems de datos relacionados. El programa ejemplo que se muestra a continuación (escrito en MICROSOFT BASIC) crea un vocabulario rudimentario con tablas de cadenas.

Las líneas 100-120 almacenan el vocabulario en dos tablas de cadenas. La tabla nombrada VBS() sostiene cuatro cadenas de verbos (Tomar, poner, comer y tirar) y la tabla OBS()

sostiene cuatro cadenas de objetos (Oro, espada, comida y roca).

Una vez que se establecen las tablas, cada palabra se puede proveer por medio del número de índice que identifica su posición dentro de la tabla. Por ejemplo, en respuesta a la sentencia PRINT VS(1), el computador imprime TAKEM. La sentencia IF AS# OBS(1) es verdadera cuando AS es igual a ORO y así sucesivamente. Ya que el vocabulario se ha reducido a números de referencia, usted puede pasar por un ciclo a través de las tablas con simples ciclos FOR-NEXT, examinando si sus palabras de entrada aparecen cualquier cosa en el vocabulario. Esto es mucho más eficiente que usar una multitud de sentencias IF.

Las líneas 140-180 ponen la frase de salida en el computador como una cadena (IS) y la divide en dos partes: la cadena de verbo VS y la cadena de objeto OS. Fijese que las variables simples como VS y OS son distintas que las variables de tablas como VS() y OS() (debido a las limitaciones de espacio, el programa usa un método primitivo para extraer el verbo y el objeto desde la frase de salida: busca el carácter de espacio que separa las palabras, asignando a cada carácter antes del espacio a VS y todo lo que viene después a OS).

Una vez que se ha extraído el verbo y el objeto, las líneas 180-200 comparan la cadena de verbo VS con cada verbo en la tabla de vocabulario VS0.

La variable V significa el número del verbo. Tan pronto como VS se aparea con una palabra en VS0, V registra el número de índice VS0 para una referencia futura. Si VS no se encuentra en el vocabulario, la línea 210 imprime la palabra desconocida y deja que el jugador trate de nuevo. Un ciclo similar en las líneas 220-230 compara la cadena de objeto OS con cada palabra en la tabla OS0 y OS0 registra en número del objeto en la variable O.

El usar las tablas hace que su programa sea más fácil de modificar. Por ejemplo: digamos que usted ha escrito una aventura usando docenas (o más probable cientos) de sentencias IF separadas y luego decide cambiar una de las palabras del vocabulario. Tomaría horas para localizar y cambiar cada una de las líneas que usa esa palabra. Si su vocabulario está al-

macenado en tablas, usted puede hacer el mismo cambio en segundos reemplazando una palabra en una sentencia DATA. Para ampliar el vocabulario, sólo agregue más ítems a la DATA y aumente los valores en la sentencia DIM y ciclos FOR-NEXT por consiguiente.

Por supuesto, hay mucho, mucho más para escribir una aventura que se pueda jugar. Pero las tablas pueden ayudar allí también. Use una tabla de descripción de espacio para almacenar las cadenas de descripción para cada espacio y una tabla de conexión de espacio para mostrar las conexiones entre ellos. La ubicación de cada objeto puede almacenarse en una tabla de ubicación de objetos y así sucesivamente. También querrá una rutina más sofisticada para separar la frase de entrada.

```
100 DIM VB$(4),OB$(4):FOR J=1 TO 4:READ A$,B$
105 VB$(J)=A$:OB$(J)=B$:NEXT J
120 DATA TOMA,ORO,PONE,ESPAÑA,COME,COMIDA,LANZA,ROCA
130 SP=0:I$="":VB$="":OB$="":PRINT "SU COMANDO:"
140 INPUT I$:FOR J=1 TO LEN(I$):T$=MID$(I$,J,1)
150 IF T$=CHR$(32) THEN SP=1:GOTO 180
160 IF SP=1 THEN OB$=OB$+T$
170 IF SP=0 THEN VB$=VB$+T$
180 NEXT J:VB=0:FOR J=1 TO 4
190 IF VB$=VB$(J) THEN VB=J
200 NEXT J
210 IF VB=0 THEN PRINT "NO ENTIENDO ";VB$:GOTO 130
220 OB=0:FOR J=1 TO 4:IF OB$=OB$(J) THEN OB=J
230 NEXT J
240 IF OB=0 THEN PRINT "NO ENTIENDO ";OB$:GOTO 130
250 PRINT "VERBO NUM.:";VB;" OBJETO NUM.:";OB:GOTO 130
```

PB

Panorama Bits Center

Exhibición permanente de Computadores y Equipos Periféricos y de Comunicación.

- Único Centro de Exhibición Permanente de Computadores, Disk Drives, Impresoras, Modems, Interfaces.
- Información y asesoramiento imparcial a cargo de personal especializado.
- Software para Empresas y Profesionales.
- Programas Educativos.

- Cursos especializados de lenguaje.
- Cursos para operar Computadores.
- Diskette a precio de costo.
- Libros de Computación en CASTELLANO.
- Programas de entretenimiento.
- Revistas COMPUTE, BYTE y "Panorama Bits"

Panorama Bits Center

Providencia: Las Urbinas 23 - planta baja - costado DRUGSTORE.

Teléfonos: 2319890 - 2323411

Práctica de Mecanografía

Jóvenes entusiastas se apuran por tener computadores personales y aprender la habilidad de programar y jugar juegos. La facilidad con que estos adolescentes aceptan los computadores está dificultada por su falta de pericia para la mecanografía. Otros, un poco pasados de la edad juvenil, encuentran que los computadores son misteriosos e inalcanzables. Muchas de estas personas saben escribir a máquina pero un curso que les refresque la memoria en cuanto a la mecanografía los ayudaría a sentirse más cómodos cuando usen computadores.

El computador en sí es la máquina de enseñanza obvia para proveer una clase para tener más habilidad al escribir. "La Práctica de la mecanografía" comienza por preguntar qué nivel de dificultad desea usar el mecanógrafo (o el que va a ser el que tipee). Las letras del nivel preferido de dificultad se muestran en la pantalla del televisor. Si las letras se tipean en forma correcta, en la pantalla se escribe "MUY BIEN!!" acompañado por un sonido de campanas. Si se cometen errores, se listan correcciones y ruidos zumbadores.

Aquí hay unos pocos recordatorios de tipeo para principiantes: El nivel de dificultad número uno enfatiza las teclas de orientación en la máquina de escribir. Los dedos descansan sobre las teclas a, s, d, f, y j, k, l; y los pulgares en la barra para tipear el espacio. El nivel uno, también incluye las letras E e I para la práctica. Los niveles siguientes de dificultad mueven los dedos hacia las teclas adyacentes a las teclas de orientación.

El mecanógrafo debería mantener la mirada en la pantalla del televisor y no en el teclado. Un libro podría dar útiles indicaciones para los principiantes.

Este programa de mecanografía fue escrito en Apple-soft BASIC para el Apple II Plus y podría adaptarse a otros sistemas.

La línea 115 del programa indica al mecanógrafo no dejar espacios entre las letras o al final de un grupo de letras porque el programa verifica la entrada de información en este formato. La línea 120 le permite elegir el nivel de dificultad desde el nivel uno; para los principiantes, hasta los niveles avanzados seis y siete. Las líneas 150-260 escogen un número al azar de entre las subrutinas. Esta letra y las siguientes tres letras se ponen en un string o cadena de caracteres. El orden de las letras volverá a arreglarse cada vez que se repite un nivel de dificultad. Las muchas repeticiones de cada nivel mejorarán la habilidad de escribir.

La línea 270 imprime las letras que se van a escribir y la línea 290 pide la entrada de información por parte del mecanógrafo. La línea 300 combina el grupo de strings a un string para hacer más fácil la revisión de exactitud. La línea 305 le recuerda al programador agregar la campana sobre el signo de exclamación en la línea 310 para hacer más entretenido el programa.

La línea 310 verifica la entrada de información al escribir. Una escritura perfecta recibe un puntaje de 100%. La línea 320 revisa los errores y la línea 330 da el sonido del zumbido que designa las correcciones.

La línea 380 lo mantiene en el mismo nivel de dificultad porque cometió errores al escribir. Las líneas 390-420 le permiten al mecanógrafo que no comete errores, elegir entre escribir más en el mismo nivel de dificultad o pasar a un nivel avanzado.

Las líneas 450-720 son las subrutinas que asignan letras para los diferentes niveles de dificultad.

Aprender a tipear con este programa esperamos que sea entretenido y fácil para los jovencitos que ya disfrutan de los computadores. Para aquellos que se acercan a los computadores con precaución y timidez esperamos que el volver a aprender a escribir se convierta de una distracción en una atracción.

LISTADO DACTILOGRAFIA VERSION APPLE

```

100 REM PROGRAMA PARA PRACTICAR
101 REM DACTILOGRAFIA
105 HOME : HTAB 8: PRINT "PRACTICA DE DACTILOGRAFIA"
110 PRINT : PRINT "TIPER LAS LETRAS EN UNA LINEA SIN"
115 PRINT "DEJAR ESPACIOS ENTRE LAS LETRAS"
120 PRINT : PRINT "QUE NIVEL DE DIFICULTAD? (1-7):";
121 GET DF: PRINT DF
130 ON DF GOSUB 450,490,530,570,610,650,690
140 PRINT
150 X = INT (5 * RND (1) + 1)
160 X$ = MID$ (A$,X,3)
170 Y = INT (5 * RND (1) + 1)
180 Z = INT (RND (1) * 5 + 1)
190 Z$ = MID$ (C$,Z,3)
200 Q = INT (5 * RND (1) + 1)
210 Q$ = MID$ (G$,Q,3)
230 K = INT (5 * RND (1) + 1)
240 K$ = MID$ (E$,K,3)
250 V = INT (5 * RND (1) + 1)
260 V$ = MID$ (H$,V,3)
270 PRINT X$;Y$;K$;Q$;Z$;V$;: PRINT : PRINT : INPUT T$
280 PRINT : PRINT
300 WR$ = X$ + Y$ + K$ + Q$ + Z$ + V$
310 IF T$ = WR$ THEN PRINT : PRINT "
    MUY BIEN!!": GOTO 390
320 PRINT : PRINT "CUIDADO!!": S = - 16336
330 FOR JJ = 1 TO 55: B = PEEK (S)
340 SD = B + B: NEXT JJ: PRINT
345 FOR X = 1 TO 18 STEP 3: INVERSE
350 IF MID$ (T$,X,3) < > MID$ (WR$,X,3) THEN GOSUB 900
360 NORMAL : NEXT X
370 PRINT : PRINT "PRUEBE ESTAS LETRAS DE NUEVO."
380 FOR I = 1 TO 1000: NEXT I: GOTO 140
390 PRINT : PRINT "DESEA PROBAR LAS MISMAS LETRAS?";
392 GET MM$
394 PRINT : IF MM$ = "S" THEN 140
400 REM NO
410 PRINT : PRINT "DESEA PROBAR DIFERENTES LETRAS?";
412 GET TY$
414 PRINT : IF TY$ = "S" THEN PRINT : GOTO 120
430 END
450 REM NIVEL 1

```


Atari - Apple - Commodore

```

452 PRINT :A$ = "ASDFI";B$ = "EJKL";C$ = "SEFIA"
470 E$ = "EK;DI";G$ = "SEJLI";H$ = "FSDAJ"
480 RETURN
490 REM NIVEL 2
492 PRINT :A$ = "RIJUA";B$ = "DEKAI";C$ = "FREUS"
510 E$ = "LUARD";G$ = "SRFUI";H$ = "JIL;E"
520 RETURN
530 REM NIVEL 3
532 PRINT :A$ = "SIJUH";B$ = "HYKEG";C$ = "URLIT"
550 D$ = "FGTUD";G$ = "GEYRI";H$ = "HTREY"; RETURN
570 REM NIVEL 4
572 PRINT :A$ = "YAHRW";B$ = "QSJIP";C$ = "WOKUG"
590 E$ = "OWPFL";G$ = "PEGTO";H$ = "DORWQ"; RETURN
610 REM NIVEL 5
615 PRINT :A$ = "JVAPU";B$ = "TBINQ";C$ = "YMDML"
630 E$ = "QVFBN";G$ = "WBGME";H$ = "ONHVR"; RETURN
650 REM NIVEL 6
655 PRINT :A$ = "ZU/PX";B$ = "KTSVC";C$ = "XYDB."
670 E$ = "EQFN/";G$ = "IWCNZ";H$ = "XOHZC"; RETURN
690 REM NIVEL 7
700 PRINT :A$ = "2S2BK";B$ = "K83D3";C$ = "D3J7J"
710 E$ = "7JF4F";G$ = "9L9F5";H$ = "J6J;0"; RETURN
900 REM SUBROUTINA DESDE 350
910 PRINT MID$(T$,X,3);: NORMAL : PRINT " DEBERIA SER ";
920 INVERSE : PRINT MID$(WR$,X,3);:
    NORMAL : PRINT " ": PRINT
930 RETURN

```

La versión del Commodore 64 necesita que Ud. efectúe algunas modificaciones en el programa original (versión Apple), las modificaciones son las siguientes, reemplace estas líneas en el programa original:

```

121 GET DF : IF DF=0 THEN 121
392 GET MM$ : IF MM$="" THEN 392
412 GET TY$ : IF TY$="" THEN 412

```

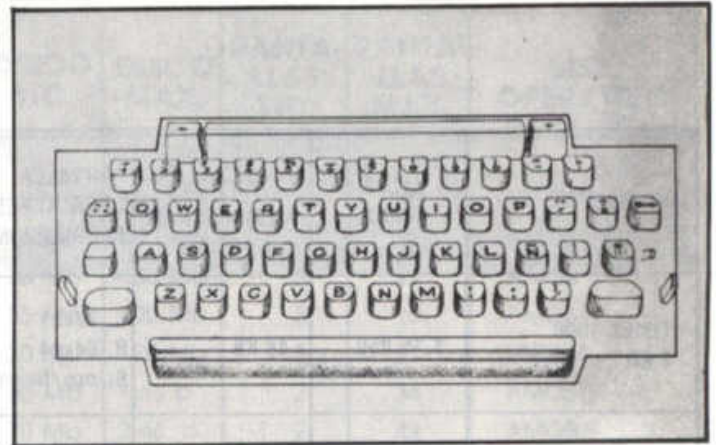
Además elimine las instrucciones: INVERSE y NORMAL. Y no tipee las líneas 330 y 340.

LISTADO PROGRAMA ATARI DACTILOGRAFIA

```

70 OPEN #1,4,0,"K:"
80 DIM A$(8),B$(8),C$(8),G$(8),E$(8),H$(8),WR$(50)
85 DIM X$(8),Z$(8),V$(8),Y$(8),K$(8),T$(50),Q$(8)
100 REM PRACTICA DE MECANOGRAFIA
105 ? CHR$(125); " PRACTICA DE DACTILOGRAFIA"
110 ? :? "TIPEE LAS LETRAS EN UNA LINEA"
115 ? "SIN ESPACIOS ENTRE LAS LETRAS":?
120 ? "QUE NIVEL DE DIFICULTAD? (1-7):";
121 GET #1,T
122 ON T-48 GOSUB 450,490,530,570,610,650,690
140 ? :X=INT(5*RND(1)+1):X$=A$(X,5)
160 Y=INT(5*RND(1)+1):Y$=B$(Y,5)
180 Z=INT(5*RND(1)+1):Z$=C$(Z,5)
200 Q=INT(5*RND(1)+1):Q$=G$(Q,5)
210 K=INT(5*RND(1)+1):K$=E$(K,5)
220 V=INT(5*RND(1)+1):V$=H$(V,5)

```



```

270 ? X$;Y$;K$;Q$;Z$;V$,:? :?
290 INPUT T$
300 WR$=X$:WR$(LEN(WR$)+1)=Y$:WR$(LEN(WR$)+1)=K$
301 WR$(LEN(WR$)+1)=Q$:WR$(LEN(WR$)+1)=Z$
302 WR$(LEN(WR$)+1)=V$
310 IF T$=WR$ THEN ? :? "MUY BIEN!!":GOTO 390
330 ? :? "CUIDADO!!"
340 FOR JJ=1 TO 55:SOUND 0,JJ,10,10:NEXT JJ:
345 SOUND 0,0,0,0
350 IF T$<>WR$ THEN GOSUB 900
380 ? :? "PRUEBE ESTAS LETRAS DE NUEVO."
385 FOR I=1 TO 500:NEXT I:GOTO 140
390 ? :? "DESEA PROBAR LAS MISMAS LETRAS?";
395 GET #1,MM?: IF MM=83 THEN 140
410 ? :? "DESEA PROBAR CON LETRAS DIFERENTES?";
415 GET #1,TY?: IF TY=83 THEN 120
440 END
450 REM NIVEL 1
460 ? :A$="ASDFI";B$="EJLJ";C$="SEFIA"
470 E$="EK;DI";G$="SEJLI";H$="FSDAJ":RETURN
490 REM NIVEL 2
500 ? :A$="RIJUA";B$="DEKAI";C$="FREUS"
510 E$="LUARD";G$="SRFUI";H$="JIL;E":RETURN
520 REM NIVEL 3
530 ? :A$="SIJUH";B$="HYKEG";C$="URLIT"
550 E$="FGTUD";G$="GEYRI";H$="HTREY":RETURN
570 REM NIVEL 4
580 ? :A$="YAHRW";B$="QSJIP";C$="WOKUG"
590 E$="OWPFL";G$="PEGTO";H$="DORWQ":RETURN
610 REM NIVEL 5
620 ? :A$="JVAPU";B$="TBINQ";C$="YMDML"
630 E$="QVFBN";G$="WBGME";H$="ONHVR":RETURN
650 REM NIVEL 6
660 ? :A$="ZU/PX";B$="KTSVC";C$="XYDB."
670 E$="EQFN/";G$="IWCNZ";H$="XOHZC":RETURN
690 REM NIVEL 7
700 ? :A$="2S2BK";B$="K93D1";C$="XYDB."
710 E$="7JF4F";G$="9L9F5";H$="J6J;0":RETURN
900 REM SUBROUTINA DESDE 350
910 ? T$;" DESERIA SER ";WR$;" ":?
920 RETURN

```


Home Computer

MODELO	VALOR APROX.	EXPANSION MEMORIA RAM	PANTALLA CARACTERES RESOLUCION	DISK DRIVE	SISTEMA OPERATIVO	GARANTIA
TIMEX 1000 2 KB	\$ 15.850	48 KB	C. 22x21 R. 64x44 Blanco/Negro		CPU Z80	Sinclair Chile
TIMEX 1500 16 KB	\$ 19.800	48 KB	C. 22x21 R. 64x44 Blanco/Negro		CPU Z80	Sinclair Chile
ATARI 800XL 64 KB	\$ 47.590		C. 40x24 R. 320x192 256 Colores	5 1/4" 88 KB 127 KB	CPU 6502 DOS 2.0 DOS 3.0	Coelsa
ZX SPECTRUM 16 KB 48 KB	\$ 38.880 \$ 48.900	48 KB	C. 32x21 R. 256x192 8 Colores	5 1/4" 360 KB (interfase + disk drive mitac)		Sinclair Chile
COMMODORE 64 64 KB	\$ 79.600		C. 40x25 R. 320x200 16 Colores	5 1/4" 170 KB	CPU 6510	Varios
MPF-III 128 KB	US\$ 760 Mas IVA		C. 40x24 C. 80x24 R. 280x192 16 Colores	5 1/4" 140 KB	CPU 6502 DOS 3.3 CP/M 80	Cientec

Computadores Portátiles

MODELO	VALOR APROX US\$ MAS IVA	EXPANSION MEMORIA RAM	PANTALLA CARACTERES RESOLUCION	DISK DRIVE o CASSETTE	SISTEMA OPERATIVO PROGRAMAS	GARANTIA
NEC PC-8201A 16 KB RAM	US\$ 738	64 KB R: 240x64 Sonido	40 caracteres por 8 líneas	Grabadora PC 8201A US\$ 148 Cassette con utilitarios y juegos.	Lenguaje Basic Procesador de textos y programas de comunicaciones (incorporada en ROM)	Vicom
M-10 Olivetti 8 KB Pantalla 40x8	US\$ 900 con 5 programas	32 KB R: 240x64 Sonido	Cristal liquido P. 20x4 R. 120x32	Grabadora corriente	Cassette	Olivetti Chile
EPSON HX-20 16 KB	US\$ 990	32 KB	Pantalla cristal liquido P. 80x8		Microprocesador CMOS 6301 de 8 Bits	Asicom
EPSON PX-8 64 KB	US\$ 1.490	184 KB	Pantalla cristal liquido P. 80x8	320 KB	Z80 DC 2 45 MHZ CMS 7508 6301 de 614 KH2 CMOS	Epson Chile
TI PRO-LITE 256 KB	US\$ 2.900	768 KB	Cristal liquido P. 80x25 R. 640x200	3 1/2" 740 KB formateados	CPU: 80C88 (versión CMOS del 8088) MS DOS 2.12.	Texas Instruments Chile

Modelo	CPU	Bits	RAM STD.	RAM MAX.	DISCO STD.	DISCO MAX.	PANTALLAS STD.	PANTALLAS MAX.	SIST. OPERATIVO
AM-680	8.088-MC 68.000	16-32	128 K	1. Mb	10 Mb	40 Mb	1	3	MS-DOS/AMOS
AM-1.000	MC 68.000	32	384 K	3. Mb	10 Mb	400 Mb	3	19	AMOS
AM-1.000 E	MC 68.000	32	640 K	3. Mb	30 Mb	400 Mb	3	19	AMOS
AM-1.000 X	MC 68.000	32	640 K	3. Mb	55 Mb	400 Mb	3	19	AMOS
AM-1.100	MC 68.010	32	1 Mb	3. Mb	30 Mb	120 Mb	3	11	UNIX V
AM-1.042 E	MC 68.000	32	512 K	4. Mb	60 Mb	1.66 b	2	34	AMOS
AM-1.072	MC 68.000	32	512 K	8. Mb	70 Mb	2.46. b	2	48	AMOS
AM-1.082	MC 68.000	32	512 K	8. Mb	140 Mb	3.26. b	2	48	AMOS
AM-1.092	MC 68.000	32	512 K	12. Mb	400 Mb	3.26. b	3	64	AMOS
AM-1.172	MC 68.010	32	1 Mb	4 Mb	70 Mb	1.66. b	2	16	UNIX V
AM-1.192	MC 68.010	32	1 Mb	4 Mb	400 Mb	3.26. b	2	16	UNIX V

PB

MPF III

(viene de pág. 48)

Curso Basic

IF THEN IF GOTO

La instrucción IF se puede emplear tanto con THEN como con GOTO cuando queremos bifurcar la ejecución de un programa a una línea determinada. Fijate en los ejemplos que te damos a continuación, los cuales son válidos ambos:

10 IF A = 5 THEN 100
10 IF A = 5 GOTO 100

Por medio de las líneas 80, 90 y 100 estamos validando la respuesta que se puede dar, por lo tanto en la línea 60 como en la 70. Si te fijas en la instrucción END, ésta finaliza el pro-

grama y no está en la última línea del programa y la novedad está en la línea 170 en la cual tenemos dos sentencias en una misma línea.

Podemos escribir varias sentencias en una misma línea siempre y cuando éstas estén separadas por dos puntos. Esto es lo que se llama comúnmente, LINEAS MULTISENTENCIAS.

Esta es una muy buena manera de ahorrar memoria, cuando escribas tus programas.

Lo que no debes olvidar al escribir programas con multisentencias, es que cualquier sentencia colocada después de la instrucción GO TO, no será jamás ejecutada, ya que esta

instrucción bifurca el programa en forma incondicional y todo lo que esté a continuación no será tomado en cuenta. Fijate en el ejemplo:

300 GOTO 10 : PRINT "ESTO NO SE EJECUTARA JAMAS"

También debemos considerar que para que se ejecuten sentencias que están después de una instrucción IF... THEN, se deberá cumplir con la condición propuesta ya que en caso contrario la ejecución salta a la línea siguiente. Fijate en el ejemplo:

310 IF A\$ = "NO" THEN A = A + 1 : PRINT "ESTO SE IMPRIME SI A\$ = NO"

PB

Casio

(viene de pág. 41)

Arquitectura

```

10 PRINT "TILE:uni
t nn"
20 INPUT "Joint ",
M
30 INPUT "In.Dimen
sion L",L
40 INPUT "Type 1,2
",T:T=INT T:F=
1:IF T=2 THEN 1
10
50 T=INT T:IF T>2
THEN 40
60 IF T>1 THEN 40

```

```

100 INPUT "Std.TILE
",A:IF T=1:M=1
:F=0:GOTO 120
110 INPUT "Special
TILE",B:INPUT "
@ n(Tiles)",N
120 U=M*(A+M)+F*(B+
M)
130 C=INT (L/U):X=C
*U+M:Y=L-X
200 IF T=1:Z$=" TIL
ES":GOTO 220

```

```

210 Z$=" Sets"
220 PRINT C:Z$
230 PRINT "L0= ";X-
M;" nn","R0= ";
Y+M;" nn"
240 PRINT "L1= ";X;
" nn","R1= ";Y;
" nn"
250 PRINT "L2= ";X+
M;" nn","R2= ";
Y-M;" nn"
260 END

```

PB

"Club Bits Software y Textos

PP: Precio Público
PS: Precio Suscriptor



1. PP: \$ 4.150 PS: \$ 3.735



2. PP: \$ 4.550 PS: \$ 4.005



3. PP: \$ 1.650 PS: \$ 1.485



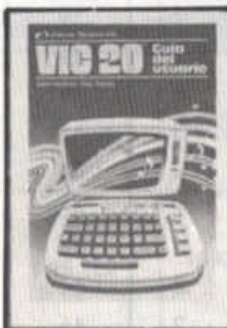
4. PP: \$ 4.425 PS: \$ 3.985



5. PP: \$ 3.250 PS: \$ 2.925



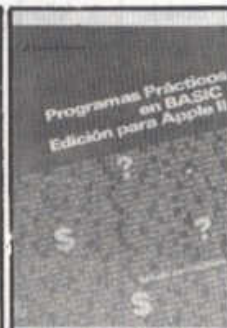
6. PP: \$ 3.720 PS: \$ 3.350



7. PP: \$ 4.050 PS: \$ 3.645



8. PP: \$ 3.750 PS: \$ 3.375



9. PP: \$ 3.990 PS: \$ 3.595



10. PP: \$ 4.380 PS: \$ 3.940



11. PP: \$ 4.450 PS: \$ 4.005



12. PP: \$ 3.320 PS: \$ 2.985



13. PP: \$ 4.050 PS: \$ 3.645



14. PP: \$ 2.950 PS: \$ 2.655



15. PP: \$ 3.450 PS: \$ 3.105



16. PP: \$ 4.350 PS: \$ 3.915



17. PP: \$ 3.900 PS: \$ 3.510



18. PP: \$ 1.250 PS: \$ 1.125



19. PP: \$ 1.190 PS: \$ 1.090



20. PP: \$ 4.200 PS: \$ 3.780



21. PP: \$ 1.250 PS: \$ 1.125



22. PP: \$ 1.190 PS: \$ 1.080



23. PP: \$ 1.190 PS: \$ 1.080



24. PP: \$ 4.150 PS: \$ 3.735



25. PP: \$ 2.650 PS: \$ 2.385



26. PP: \$ 2.650 PS: \$ 2.385



27. PP: \$ 2.650 PS: \$ 2.385



28. PP: \$ 3.850 PS: \$ 3.465



29. PP: \$ 4.380 PS: \$ 3.945



30. PP: \$ 3.920 PS: \$ 3.530



31. PP: \$ 1.390 PS: \$ 1.250



32. PP: \$ 4.600 PS: \$ 4.140



33. PP: \$ 3.150 PS: \$ 2.835



34. PP: \$ 1.580 PS: \$ 1.420



35. PP: \$ 4.405 PS: \$ 4.005

La función RANDOM

• Para programar juegos con números generados al azar.

En esta edición, veremos para los computadores Sinclair, la función RANDOM (RN), la cual es muy útil especialmente en la programación de juegos, ya que entrega números generados en forma aleatoria. Es decir, entrega números generados al azar. Estos números están en un rango entre 0 y 1, pero jamás será 1.

Ahora bien, como los números generados por esta función son muy pequeños, normalmente los multiplicamos por otro, que sea del rango de números que queremos obtener. Por ejemplo, si deseamos números que estén entre 1 y 10, deberemos multiplicar el número generado por la función RN por 10, y utilizando la función INT obtendremos un entero entre 1 y 10 el cual no será nunca 10.

Veamos un ejemplo práctico de esta función, desarrollando el siguiente programa que es un juego donde se otorgan tres oportunidades al jugador para adivinar un número.

(EJEMPLO:)

```
10 CLS
20 PRINT "ADIVINA UN NUMERO ENTRE 1 Y 10"
30 PRINT "TIENES TRES OPCIONES"
40 PRINT "INGRESA UN NUMERO:"
```

```
50 INPUT N
60 R=INT(RND*10)+1
70 FOR O=1 TO 3
80 IF N<R THEN PRINT "EL NUMERO ES MAS GRANDE"
90 IF N>R THEN PRINT "EL NUMERO ES MAS CHICO"
100 IF N=R THEN GOTO 200
102 PRINT "INGRESA UN NUMERO:"
104 INPUT N
110 NEXT O
120 PRINT "NO ADIVINASTE... EL NUMERO ERA:";R
130 PRINT "QUIERES INTENTARLO NUEVAMENTE S/N"
140 INPUT A$
150 IF A$="S" THEN GOTO 10
160 STOP
200 CLS
210 PRINT "EXCELENTE!!!! AS ADIVINADO."
```

Puedes modificar la línea 50 y aumentar las opciones que le das al jugador; lo mismo puedes hacer con la línea 40 y cambiar el número que multiplica a la función RN y así obtener otro rango de números.

PB

Club Bits Software y Textos

Novedades del Mes

En esta edición destacamos los siguientes programas en especial, existiendo —obviamente— una amplia gama de software para cada uno de los equipos. Todos ellos están en exhibición en Sala "Centro Panorama Computacional Bits" de Las Uribinas 23, planta baja.

Programas para Apple (en diskette)

(*) The Print Shop
(*) Apple Wors, (Procesador de texto, base de datos y VisiCalc)

Programas para Atari (en diskette)

(*) The Print Shop

Mario Paredes:

Home Filing Manager (base de datos)
Data Manager (base de datos)
The Filemanager 800 (base de datos)
HomePak (procesador de texto, base de datos, comunicaciones)
F-15 Strike Eagle (juego)
(*) Flight Simulator II (juego)
(*) Early Games (educativo niños de 2 años)

Pascal (lenguaje)
Fortran (lenguaje)
MBASIC (lenguaje)
BGRAPH (gráficos financieros, estadística)

Programas para Commodore 64 (en diskette)

(*) The Print Shop

(*) Super Base 64 (base de datos)
() Script 64 (procesador de datos)
(*) The Consultant (base de datos)
(*) Flight Simulator II (juego)

Programas Administrativos

Para el computador Atari, en castellano, destacamos en muchos otros, los siguientes programas:

Fichas Médicas
Control Lechero
Control de Existencias

NOTA:

Selecciones de Software
(*) Programa Excelente

PB

Los "robots" del año 2.000

El conocido arquitecto, premiado por dos obras por nuestra Revista el año pasado, vuelve a editar material de gran apoyo didáctico y pedagógico. En este libro titulado "Robots Concepto 2.000", Mario Paredes nos pone frente a la revolución laboral,

económica y social que han significado estos "admirables hijos del espíritu humano", como dice el prologoista del libro, Desiderio Papp. Los robots desempeñan en la industria hoy tareas utilitarias de gran perfección y rapidez. También existen

los llamados "robots de segunda generación" que poseen "cerebro" y son también utilizados en labores industriales complejas. Este libro aborda este interesante tema que asombra y entretiene con la historia y aplicaciones del robot.

(★) ROBOTS CONCEPTO 2.000

MARIO PAREDES G.

Ed. Computográfica, 1985. 108 págs.
PP: \$ 1.250 PS: \$ 1.125

Aprenda BASIC para el IBM/PC

• Este manual práctico le enseña los pasos fundamentales, con ejemplos.

Los computadores personales es otra serie, algo mayor que los home computers, y sin duda alguna, uno de los líderes es la firma IBM con su equipo IBM/PC. El autor Herbert Peckham, nos entrega aquí un manual práctico para el BASIC en este computador de afamado prestigio internacional, en doce capítulos, todos ellos con una completa guía de ejercicios prácticos. La obra ha sido diseñada, además, de manera tal que pueda ser de gran ayuda tanto para la persona con conocimientos previos de computación como también por quienes recién se incorporan a este apasionante campo del quehacer humano. Prueba de esto es que el autor al inicio hace una interesante introducción donde explica lo que son las computadoras y el lenguaje BASIC. Luego le enseña cómo familiarizarse con su equipo IBM PC, las actividades de descubrimiento. Más tarde trata temas como: introducción al BASIC; gráficos y sonidos; aritmética de la computadora y administración de programas; entrada, salida y aplicaciones sencillas; decisiones, bifurcaciones y aplicaciones; búsqueda de errores en programas; bucles y funciones; trabajo de colecciones de números, variables de cadena y mucho más. Un texto de gran utilidad.



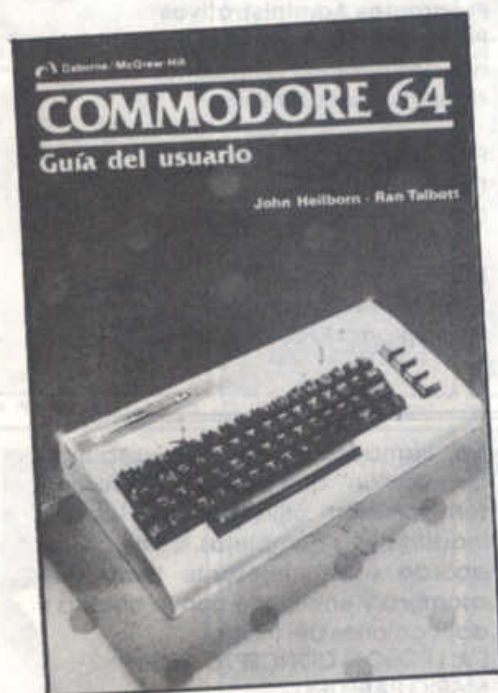
★ BASIC PARA IBM/PC
HERBERT PECKHAM
McGraw-Hill, 1984. 300 págs.

PP: \$ 4.150

PS: \$ 3.735

PP: Precio Público
PS: Precio Suscriptor

Los secretos del Commodore 64



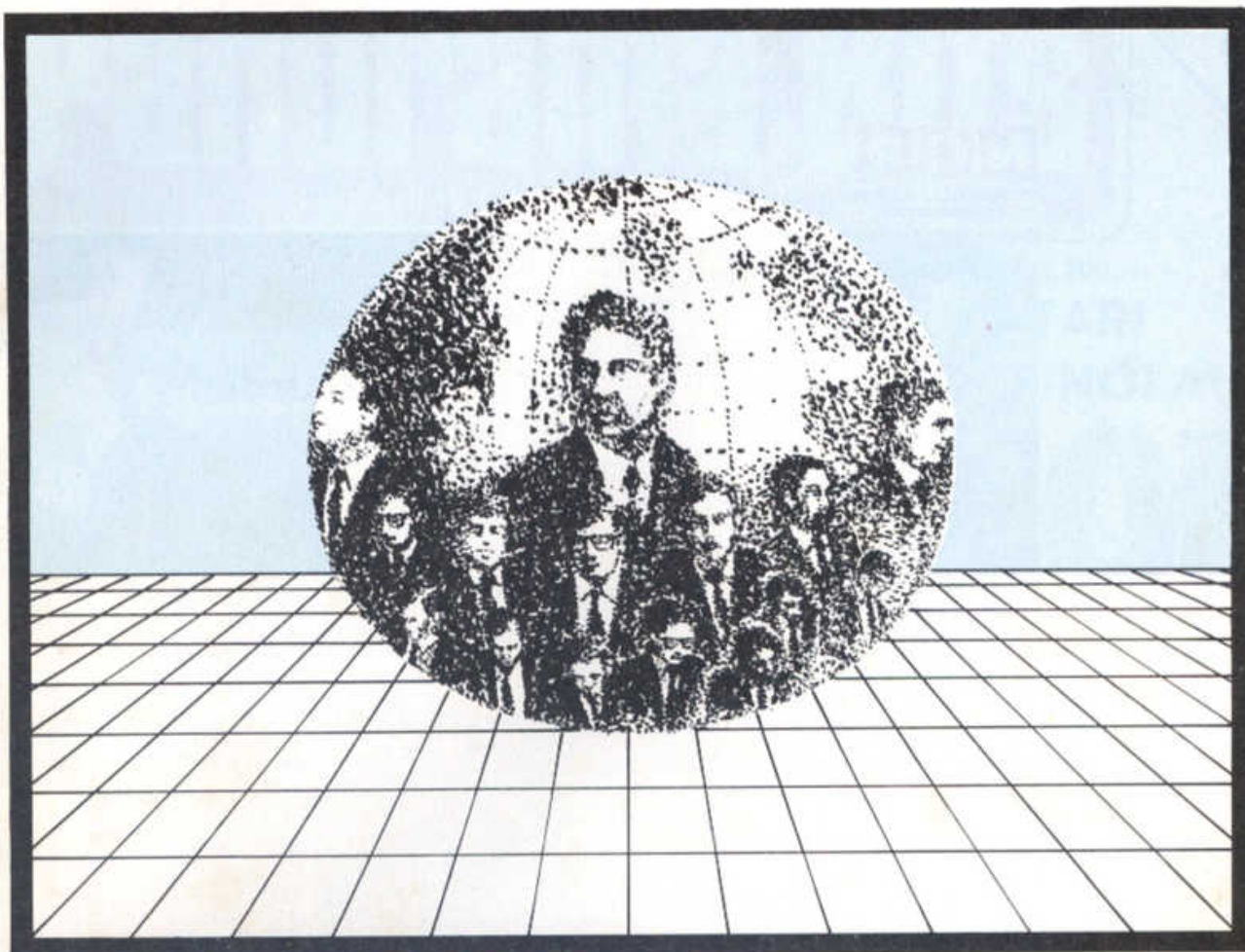
• Junto a Atari es uno de los Home Computers más vendidos en EE.UU. Este libro le enseña cómo sacar más y mejores servicios de él.

Dentro de la serie de "Home Computers", la marca Commodore es una de las más afamadas dentro de ellos; igual cosa ocurre en Chile, por eso para los usuarios de este equipo, esta guía será de gran utilidad por su carácter operativo y práctico. "El Commodore 64 —dicen los autores de la obra, John Heilborn y Ran Talbott— es una computadora notable. A pesar de su bajo precio y su tamaño reducido, tiene más posibilidades que algunas computadoras mayores". Entre sus funciones destacan: resolución de problemas matemáticos, listas de direcciones, escritura de correspondencia, gráficos y textos en color y otros. La obra entrega una introducción, luego una guía para su manejo, pautas de programación del Commodore 64, programación avanzada en BASIC, controles para juegos, gráficos, sonido, dispositivos periféricos, utilización de la Memoria, Mensajes de error, sentencias BASIC y funciones BASIC, entre otros interesantes tópicos computacionales.

★ COMMODORE 64. GUIA DEL USUARIO
JOHN HEILBORN & RAN TALBOTT
Osborne/McGraw-Hill, 1985. 446 págs.

PP: \$ 4.300

PS: \$ 3.870



Coasin Chile un mundo de ingenieros que aporta soluciones de avanzada.

Fundamentalmente, COASIN CHILE es una empresa de ingenieros de alto nivel, especializados en el mundo de la informática.

Tecnológicamente estructurada para satisfacer sus necesidades en redes de Teleproceso, Transmisión de Datos, Automatización de Oficinas y Sistemas Directamente Compatibles IBM 370, 4300, 34, 36, 38. Con la excelencia de un óptimo laboratorio respaldado por profesionales de calificada experiencia.



... aporta soluciones!

HOLANDA 1292 Tels.: 2250643-2251848, SANTIAGO

NCRInnovadora tecnología
computacional

Estamos solamente en grandes proyectos. Por eso estamos muy cerca de usted.

Cuando usted opera el cajero automático de su banco, está operando un equipo de computación NCR.

¿Le sorprende?

Es que NCR quiere estar presente, muy cerca suyo, simplificándole la vida.

Cerca del 80% de los bancos que poseen Cajeros Automáticos en Chile usan Cajeros NCR.

Y este liderazgo absoluto en ATM (Automated Teller Machine) es producto de la innovadora tecnología computacional de NCR.

NCRInnovadora tecnología
computacional