
BULLETIN

SINCLAIR
GEBRUIKERSGROEP
GRONINGEN/ASSEN



de jaargang nr 1
sept '90

BULLETIN SGG

COLOFOON



PENNINGMEESTER: Jan Arends Heiligelaan 66 9636 CP Zuidbroek
VERHUUR: tel: 05985-2247
GIRO 5965342 t.n.v. rekening SGG.

SEKRETARIS: Martin den Hollander Nummero Dertien 8
9644 TV Veendam. tel:05978-45474

REDAKTIE: Mevr. F.Elstrodt Kam.Onnesstr 172
9727 HS Groningen. tel:050-263930

Rudy Biesma Betuwe 18 9405 JJ Assen
tel: 05920-50643

ALGEMEEN: Roelof Koning Selwerderstr 26
9717 GK Groningen. tel:050-124298

C.M. Ballintijn B.Boermalaan 7
9765 AP Paterswolde. tel:05907-1482

Tonnie Stap Vooronder 49 9733 EJ Groningen
tel:050-412206

Het SGG-bulletin is een uitgave van de Sinclair Gebruikersgroep Groningen. Het bulletin verschijnt 10 keer per jaar.
Artikelen, listings of andere inzendingen zijn voor verantwoording van de inzender.

De sluitingsdatum voor kopij wordt in elk bulletin vermeld.
Overname van artikelen, illustraties en andere publikaties zijn uitsluitend toegestaan met toestemming van de redaktie.

Het lidmaatschap van onze gebruikersgroep bedraagt f20,00 per kalenderjaar voor personen tot en met 17 jaar, voor oudere personen is dit f30,00 per kalenderjaar.
Bij deze prijs is het abonnement op het bulletin inbegrepen.

U kunt lid worden van de SGG

door U op te geven bij de penningmeester.



HALLO ALLEMAAL

De vakantie weer voorbij en een ieder is zo zoetjes aan weer met de Spectrum of Sam bezig. Op onze laatste gebruikersavond hadden we ook de ledenvergadering. Het verslag komt in ons volgende bulletin, want Martin zijn Spectrum plus microdrive zei: "bekijk het maar".

We hebben die avond afscheid genomen van twee bestuursleden te weten de heren J.D Burggraaf en J.van Alteren.

****Nogmaals heel erg bedankt voor het vele werk dat jullie voor**
** de vereniging verricht hebben. ****

U leest in de colofon dat we twee nieuwe bestuursleden gevonden hebben, te weten Tonnie Stap en Coen Ballintijn. Als bestuur zijn we daar erg mee in ons sas.

Een beetje vooruit lopen op de zaken zou ik graag reacties willen ontvangen over: Wie wil er een Dicile kopen. Er bestaat een idee om wat van deze Interface-en te importeren. Dus geen beloftes, maar een idee.

Even een foutje wegwerken, in ons vorige bulletin stond bij Tonnie zijn Ontkleurder deel 5, dit moet zijn deel 4.

Deze keer heeft Roelof een programma gemaakt om listingen overzichtelijk af te drukken. Frans laat de opus met diciple schijven spelen. Flora zat op een zwoele avond in de tuin te denken over Engeland en krom in de pen. Tonnie legt u de systeemfiles uit en nog meer. R. Willig maakte voor ons een code to data met Beta basic. En dan zijn er ook nog vragen.

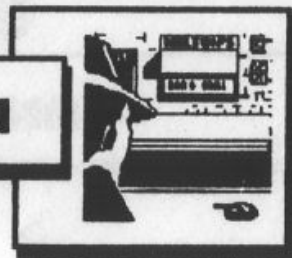
In dit nummer:

		blz
- Een andere colofon	: redactie	2
- Gebruikersbijeenkomsten	: redactie	4
- Op zoek naar de Sam Coupe	: Flora	5
- Opus kloon	: Frans Postma	7
- Auto sys loader	: Tonnie Stap	10
- Informatie	: redactie	16
- Code to data vervolg	: R. Willig	17
- List format	: Roelof	20
- Pokes R en S	: Frans	21
- Vragen en mededelingen	: leden	22
- Esgeeggetjes en prijslijst	: leden	23

SLUITINGSDATUM KOPIJ: 15 SEPTEMBER

BULLETIN SGG

GEBRUIKERSBIJENKOMSTEN



In het: **DENKSPORTCENTRUM**
OLIEMULDERSWEG 43
GRONINGEN

Telefoon: 050-126937

DATA GRONINGEN:

15 sep. zat van 14.00-17.30
9 oct. dins van 19.30-22.30
10 nov. zat van 14.00-17.30
11 dec. dins van 19.30-22.30

HOUTEN:

8 SEPT. 27 OKT.
In het HCC-kantoor Standermolenveld 8
te Houten. tel:03403-78788.

HOOGVEEN:

Elke 2e maandag vanaf 19.30
In het Wijkcentrum "DE MAGNEET"
ORION 2 HOOGVEEN.

DATA EEMSMOND:

1 september zaterdag van 13.00-17.00
In de L.O.M. School "De Wenakker" Pastorielaan 2 Appingedam.

VERHUUR VERHUUR VERHUUR

U kunt bij de club het volgende huren:

A.M.X. muis met interface
CURRAH microspeech
VTX 5000 modem

Inlichtingen bij Jan Arends.

DENK OOK EENS AAN DE LEESTAFEL

BULLETIN SGG

OP ZOEK NAAR DE SAM



Voor mijn SAM gingen we naar Engeland,
met trein en boot kwamen we aan de overkant.
In Londen bezochten we elk computerpand,
maar wat was er aan de hand.

Overal hoorden we "sorry uitverkocht"
was het dan zo bijzonder wat ik zocht.
Nee, maar de centjes van MGT zijn op,
en dat leek voor ons toen een strop.

Van tien tot tien met de metro op weg,
we bleven zoeken, al hadden we pech.
In de etalages lege dozen die op stapels lagen,
helaas was dat het enige wat we van de SAM zagen.

Nog maar eens met MGT bellen,
hopen dat zij ons iets kunnen vertellen.
Nu, we moesten maar eens richting Finchley gaan,
na 3 kwartier metro, kwamen wij daar aan.

Even een half uur schuin omhoog lopen,
en ondertussen maar blijven hopen.
Op zoek naar Adam's World, een computerzaak,
gelukkig, hier was het raak.

Tussen andere merken stond hij daar,
even in de ogen wrijven; ja, het was waar.
De demonstratie verliep vlekkenloos,
dus we vroegen om een SAM in doos.

De verkoper ging hem van boven halen,
en ik pakte m'n ponden om te betalen.
Nog wat formulieren invullen voor VAT of BTW,
ja 15% in Engeland, maar 20 overzee.

Het was warm, en eenmaal buiten gekomen,
hebben we voor de zaak een foto genomen.
Daarna weer snel naar Londen, voor andere aankopen,
maar laat ik niet op de zaken vooruitlopen.

Blij dat we waren, we konden wel zweven,
dat we het toch nog mochten beleven.
Helaas, onze pret duurde maar heel even,
laten ze ons nu, een defecte mee hebben gegeven.

ONE POUND



5

BULLETIN SGG

Voor ons was dat nu echt pech,
de volgende morgen, dus weer op weg.
Kwa tijd was dit niet voorzien,
en we baalden dan ook voor tien.

Neem nu de metro, die zomaar een paar stations verder snelt,
en geen mens die je dat vertelt.
Onze trein vertrok ook eerder dan we dachten,
nu mochten we op het station overnachten.

Uiteindelijk is alles toch nog goed gekomen,
want de SAM hebben we mee naar huis genomen.
Wie waren daar in Londen nu zo flink,
Flora E en Edwin Blink.

Hieronder het adres waar wij de Sam kochten.

Adams World 779 High Road,
N. Finchley Londen N128 JY
tel: 01-446 2241



BULLETIN SGG

OPUS KLOON



Disk Copier all types voor Opus Diskovery.
Met dit programma kun je op de Opus, Dicile disks copieren.

Waarschuwing: dit programma werkt met het LOAD/SAVE@ commando,
dat Roelof Koning heeft bedacht, voor de Opus, zonder de
machinecode in regel 0 werkt het programma niet !!

Ik hoop dat de listing met commentaar duidelijk genoeg.

Vragen en opmerkingen zijn van harte welkom !!

(Frans Postma, telefoon:050 - 261477)

```
0 REM    ---hier staat de load/Save@ m.c. ---
10 REM    DISK KLONER
20 REM    OPUS VERSION 1.6
30 REM    FRP SOFTWARE 1990
40 POKE 23658,8 ;zet capslock aan
45 RANDOMIZE USR 24270
50 BORDER 1: PAPER 4: INK 0 ; kleuren mag u zelf aanpassen
60 CLEAR 29999 ;maak ruimte voor code
70 GO TO 8000 ;ga naar control-routine
```

Wis scherm, en zet titel programma op scherm

```
1000 REM  HEADING
1010 CLS
1020 PRINT PAPER 6,,; INK 1; INVERSE 1;"    DISK COPIER OPUS V1
      .6",
1030 PRINT PAPER 6,,
1040 RETURN
```

Laad 5+5+1+5 tracks van disk, het maakt niet uit hoe de schijf
geFORMATteerd is, maar dit programma, zoals U het nu ziet, is
gechikt voor DISCiPLE schijven, dubbelzijdig 80 tracks/kant.
(tracks:0-79 en 128-207). Dit is met een beetje rekenwerk wel
aan te passen aan ieder ander type schijf. In dat geval moet U
de loop variabelen aanpassen (voornamelijk B, die houdt het
aantal keer bij dat er 16 tracks geladen moeten worden, en A die
bepaalt hoeveel keer 5 (of 1) track(s) geladen moeten worden.

2000 REM LOAD

Toon hoever het laden is gevorderd. (dit gebeurt ook bij SAVE)

Er worden 10 ronden geladen (d.w.z. 9 t/m 0)

Per ronde worden er 4 blokken geladen.

Die blokken bestaan uit 5 tracks (behalve een blok van 1 track)

```
2020 PRINT AT 9,0;"ROUND:"; AT 9,10;10-B;" "; AT 10,0;"BLOK:";
      AT 11,0;"TRACK:"
```

Begin met blokken laden

```
2030 FOR A=1 TO 4
```

```
2040 LET ADR=BASE: PRINT AT 10,10;4-A
```

BULLETIN SGG

Kijk hoeveel tracks er geladen moeten worden in het blok
2050 FOR F=1 TO (5 AND A <> 3)+(1 AND A=3): PRINT AT 11,10;(5
AND A <> 3)+(1 AND A=3)-F;" ": GO SUB 2500
2060 NEXT F

Save het blok naar RAMDISK tenzij het, het laatste (4) blok is,
dit wordt namelijk direct vanuit het geheugen weer geSAVED.

2070 IF (A=1 OR A=2) THEN SAVE ! STR\$ A CODE BASE,25600
2080 IF A=3 THEN SAVE !"3" CODE BASE,5120
2090 NEXT A
2100 RETURN

Laad een track van disk, gebruik het LOAD@ commando.
2500 REM LOAD A TRACK

Verhoog eerst trackteller, kijk of het einde van kant 1 is
bereikt, zo ja dan trackteller op begin van kant 2 zetten.

2510 LET TRK=TRK+1: IF TRK=80 THEN LET TRK=128
2520 FOR G=1 TO 10
2540 LOAD @TRK,G,ADR

Verhoog laadadres met 512 (sectorlengte bij double density
diskettes), en als next-loop voltooid is, keer terug.

2550 LET ADR=ADR+512: NEXT G
2560 RETURN

Save de geladen blokken van 1 ronde weg naar de doel-disk.
Dit moet in omgekeerde volgorde, omdat het blok in het
geheugen het eerst geSAVED moet worden, omdat anders de blokken
die vanuit RAMDISK geladen worden, dit blok overschrijven.
3000 REM SAVE

Stel SaveTrack counter in, want deze telt terug.

3040 LET TRKS=TRK
3050 PRINT AT 9,0;"ROUND:"; AT 9,10;10-B; AT 10,0;"BLOK:"; AT 1
1,0;"TRACK:"
3060 FOR A=4 TO 1 STEP -1: PRINT AT 10,10;A

Bepaal eindadres van huidig blok, trek daar wel 512 vanaf, omdat
dit er door de laadroutine teveel wordt bijgedaan !

3070 LET ADR=BASE-512+(25600 AND A <> 3)+(5120 AND A=3)

Blok 4 staat al in het geheugen hoeft dus niet van RAMDISK te
komen.

3080 IF A <> 4 THEN LOAD ! STR\$ A CODE BASE 3090 FOR F=(5
AND A <> 3)+(1 AND A=3) TO 1 STEP -1: PRINT AT 11
,10;F: GO SUB 3500: NEXT F
3100 NEXT A

Save loop voltooid, wis blokken van RAMDISK, doe dit in
omgekeerde volgorde, want dat gaat sneller.

3110 FOR F=3 TO 1 STEP -1: SAVE! STR\$ F: NEXT F

Keer terug naar hoofdmenu
3120 RETURN

BULLETIN SGG

Save een track, gebruik SAVE@ commando.

```
3500 REM SAVE A TRACK
3510 FOR G=10 TO 1 STEP -1
3530 SAVE @TRKS,G,ADR
3540 LET ADR=ADR-512: NEXT G
3550 LET TRKS=TRKS-1: IF TRKS=127 THEN LET TRKS=79
3560 RETURN
```

Hoofdmenu, houdt ook het aantal rondes bij, vanuit hier wordt naar de LOAD/SAVE routines gesprongen.

```
8000 REM MAIN LOOP
```

Spring naar controle routine.

```
8010 GO SUB 9000: RANDOMIZE USR 24270
```

Stel laagste LOAD adres in, en zet begin track op -1, want die wordt bij LAAD routine weer met 1 verhoogd.

```
8020 LET BASE=30000: LET TRK=-1
```

Er moeten 10 blokken geladen/gesaved worden.

```
8030 FOR B=1 TO 10
```

```
8040 GO SUB 1000
```

Geef LAAD waarschuwing, wacht op een toets, en spring naar laad

```
8050 PRINT '"LADEN..."STOP ORIGINEEL IN DRIVE 1"' "EN DRUK OP  
EEN TOETS": BEEP .1,1: PAUSE 0
```

```
8060 GO SUB 2000
```

```
8070 GO SUB 1000
```

Geef SAVE waarschuwing, wacht op een toets, en spring naar SAVE

```
8080 PRINT '"SAVEN..."STOP COPY IN DRIVE 1"' "EN DRUK OP EEN  
TOETS": BEEP .1,1: PAUSE 0
```

```
8090 GO SUB 3000
```

Kijk of er nog een keer geLOAD en geSAVED moet worden, zo ja ga dan naar 8040, zo nee beindig dan loop.

```
8100 NEXT B
```

```
8110 GO SUB 1000
```

Disk is gecopieerd, vraag: nog een disk ? zo nee, dan programma save op drive 1 ? zo nee, dan stoppen

```
8120 PRINT '"DISK GEKOPIEERD..."
```

```
8130 INPUT "NOG EEN DISK ? J/N: ";A$
```

```
8140 IF A$="J" THEN GO TO 8020
```

```
8160 INPUT "PROGRAMMA SAVEen ? >J/N > ";A$
```

```
8170 IF A$ <> "J" THEN GO SUB 1000: PRINT "PROGRAMMA GESTOPT"'  
"HERSTART 'RUN'": STOP
```

```
8180 GO SUB 1000: PRINT "PROGRAMMA SAVEen"' "NAAR DRIVE 1"' "VOE  
R NAAM IN:";
```

```
8190 INPUT "NAME (ENTER=~DCOPY~) > ";A$
```

```
8200 IF LEN A$=0 THEN LET A$="DCOPY"
```

```
8210 IF LEN A$>10 THEN GO TO 8190
```

```
8220 SAVE *M";1;A$ LINE 10
```

```
8230 VERIFY *M";1;A$
```

Geef na het SAVEn alsnog de mogelijkheid om nog een disk te copieren.

```
8240 PRINT '"PROGRAMMA GESAVED+VERIFIED..."': GO TO 8130
```

AUTOSYS LOADER



Een programma voor de DISCiPLE.
Door Tonnie Stap.

Weet u eigenlijk wel hoeveel systeemfiles u op uw disks heeft staan, tel ze eens na, ik kwam tot negen! Sommige gebruik je niet zo vaak, andere heb je persé nodig voor bepaalde programma's. Als je één of misschien zelfs meerdere printers heb heb je nog meer systeemfiles nodig. Voor elk systeemfile ben je een aparte disk nodig want de DISCiPLE laadt bij het BOOTen de eerste. Je kunt het systeem file natuurlijk gewoon laden maar dan wordt de printer niet geïntialiseerd. Daarom vond ik, vorig jaar al, de tijd rijp een automatische systeem file lader te schrijven.

Ik had bovendien net het programma 'Propprint' van Roelof Koning gekreegen en daar al een beetje mee geëxperimenteerd. Dit was een mooie gelegenheid het programma uit te testen! Als u 'Autosystem' laadt ziet u links op het scherm een lange lijst opties met bovenaan een blauwe cursor. U kunt de cursor bewegen met de pijltjes toetsen en met ENTER kiest u de optie waar de cursor op staat. Rechts in beeld staat wat voor drives er in het systeem file staan aangegeven en welke drive in gebruik is. Als er een tweede drive is kunt u dit veranderen met de optie 'Change drive'.

Toen ik eenmaal bezig was heb ik nog wat extra opties ingebouwd, zoals CAT, FORMAT en LOAD. De catalogus wordt gelezen van de drive die rechts staat aangegeven en de daaronder staande wildcard wordt gebruikt. U kunt de wildcard zelf invoeren, standaard is hij '*' dat wordt hij ook weer als u ENTER invoert.

Disks formateren spreekt natuurlijk voor zich maar bij LOAD moet u toch even uitkijken. Er zijn twee soorten LOAD, één waarbij u in het programma blijft en eentje waarbij u het verlaat. Deze zijn in het menu respectievelijk genoemd 'LOAD p (cont)' en 'LOAD p (exit)'. De eerste is nuttig als u een SCREEN\$ wilt bekijken of een systeemfile laden dat niet in de lijst voorkomt. Op deze manier zal de printer echter niet geïntialiseerd worden. De tweede dient om BASIC programma's te laden, gebruik de eerste hier niet voor want dan blijft 'Propprint' er in zitten. Denk er verder om dat de BASIC autostartend moet zijn want anders begint het te runnen vanaf de laad routine in het 'Autosystem' programma.

Verdere opties zijn het laden van een autoload file, een reset van de spectrum en het SAVen van het programma. Bij deze laatste optie wordt niet de originele 'Propprint' CODE weggeschreven maar de aangepaste. Hierdoor is de volgende keer dat u 'Autosystem' laadt het aanpassen niet meer nodig, u hoeft dan minder lang te wachten.

BULLETIN SGG

Het aanpassen van 'Propprint' was helaas nodig omdat het toch nog niet helemaal volmaakt was. Zo bleef de cursor nog staan als je een menukeuze had gedaan en waren er een paar 6 punts karakters verminkt. Verder blijft het natuurlijk een handig stuk gereedschap zonder welke 'Autosystem' niet half zo mooi was geworden!

Dan nu het programma, het neemt een paar bladzijden in beslag dus misschien zal de redactie het over twee blaadjes verdelen. Om uw eigen systeemfiles te kunnen laden zult u in regel 500 de complete naam moeten invoeren (tot 15 tekens) en vanaf regel 8500 de file namen. Tenlotte moet in de regels 8140 en 8150 de 9 vervangen worden door het aantal systeem files plus 1.

Voor diegenen die 'Propprint' niet hebben of opzien tegen het tikwerk zal dit programma binnenkort op disk verkrijgbaar zijn op onze gebruikers avond (10 maart) en waarschijnlijk ook op de gebruikersdag in mei te Houten.

Tonnie Stap.

```
10 GO TO 8000
100 REM   Get configuration
110 LET pa=6978
120 GO SUB 300
123 LET curr=(pb/2<>)INT (pb/2))
127 LET rest=pb-curr
130 LET pb=INT (pb/4)
133 LET sd=(pb/2<>)INT (pb/2))
135 LET rest=rest-4*sd
140 LET pa=1
150 GO SUB 300
160 LET d1=pb
170 LET pa=2
180 GO SUB 300
190 LET d2=pb
200 IF curr<>0 OR d2<>0 THEN RETURN
210 FOR x=1 TO 300
220 NEXT x
230 GO TO 720
300 REM   Put PEEK @ pa in pb
305 LET pa=pa+664
310 POKE @60003-664,pa
320 IF pa<256 THEN POKE 60004,0
330 LET pb=USR 60000
340 RETURN
400 REM   Set up screen
410 CLS #
415 BORDER 5
420 PAPER 6
430 POKE 61270,1
440 PRINT #3;CHR$ 30;" SYSTEMLOAD"
450 POKE 61270,2
```

BULLETIN SGG

```

460 PRINT #3;CHR$ 30;"File and system loader.""Use up, down an
d ENTER to""choose, DELETE to exit.""By Tonnie Stap 22-2-1990.
"
470 PAPER 7
480 BRIGHT 1
490 POKE 61270,0
500 PRINT #3;CHR$ 30;CHR$ 7;"System 3b""System 3d""Pokesystem
","System 3b gs+""Sys CAPS out""Sys De Klerk""System 3b NEC""
"System 3d tgs"
505 PRINT #3;"Change drive""CATalog !""CATalog""Enter wildca
rd""LOAD p (cont)""LOAD p (exit)""LOAD ""auto*""""FORMAT dd"
""FORMAT sd""SAVE program""Reset spectrum"
510 BRIGHT 0
520 PRINT AT 12,11;"Drive 1:";AT 13,11;"Drive 2:";AT 15,11;"Cur
rent drive:";AT 16,11;"Density:";AT 18,11;"Wildcard: ";
530 RETURN
600 REM Print tracks and sides
610 IF d1 THEN PRINT AT 12,20;d1-128*(d1>127);"tr, ";("ss" AND
d1<128);("ds" AND d1>127);TAB 31;
620 IF NOT d1 THEN PRINT AT 12,20;"not present";TAB 31;
630 IF d2 THEN PRINT AT 13,20;d2-128*(d2>127);"tr, ";("ss" AND
d2<128);("ds" AND d2>127);TAB 31;
640 IF NOT d2 THEN PRINT AT 13,20;"not present";TAB 31;
650 RETURN
700 REM Change drive number
710 IF NOT (d1 AND d2) THEN RETURN
720 LET curr=NOT curr
730 POKE @6978,rest+4*sd+curr
740 RETURN
800 REM CAT !
810 CLS #
820 CAT *;w$!
830 IF INKEY$<>"" THEN GO TO 830
840 PRINT #0; INVERSE 1;" Press any key to return.",
850 IF INKEY$="" THEN GO TO 850
860 IF INKEY$<>"" THEN GO TO 860
870 RETURN
900 REM CAT
910 CLS #
920 CAT *;w$
930 GO TO 830
1000 REM Enter wildcard
1010 INPUT "Wildcard: "; LINE w$
1020 IF LEN w$>10 THEN LET w$=w$( TO 10)
1030 IF w$="" THEN LET w$="*"
1040 RETURN
1100 REM LOAD p and exit
1110 INPUT "Program number: ";p
1120 IF p<1 OR p<>INT p OR p>80 THEN RETURN
1130 GO SUB 1700
1140 POKE 23551,p
1150 CLEAR USR "a"-1
1160 LET p=PEEK 23551
1170 LOAD pp
1180 STOP

```


BULLETIN SGG

```
1200 REM      LOAD "auto*"
1210 GO SUB 1700
1230 CLEAR USR "a"-1
1240 LOAD d*"auto*"
1300 REM      LOAD p and continue
1305 CLS #
1310 INPUT "Program number: ";p
1320 IF p<1 OR p<>INT p OR p>80 THEN RETURN
1330 LOAD pp
1340 GO TO 830
1400 REM      Get ZXPNT value
1410 LET pa=11
1420 GO SUB 300
1430 LET zxpnt=pb
1435 POKE @11,1
1440 GO SUB 1500
1450 POKE @a-664,60936
1460 POKE 23561,20
1470 POKE 23562,2
1480 RETURN
1500 REM Get printer out address
1510 LET a=PEEK 23631+256*PEEK 23632+PEEK 23580+256*PEEK 23581-1
1520 RETURN
1700 REM Set printer to normal
1710 GO SUB 1500
1720 POKE @a-664,2548
1730 POKE @11,zxpnt
1750 POKE 23561,35
1760 POKE 23562,5
1770 RETURN
1800 REM      Exit program
1810 CLS #
1820 GO SUB 1700
1830 PRINT "'''' INVERSE 1;"Use RETURN to re-enter program. "
1840 STOP
1850 RETURN
8000 REM      Main program
8010 LET w$="*"
8015 GO SUB 1400
8020 GO SUB 400
8030 GO SUB 100
8060 GO SUB 600
8080 PRINT AT 15,26;2-curr;AT 16,20;("single" AND sd);("double"
AND NOT sd)
8090 PRINT AT 18,21;w$;TAB 31;
8100 POKE 61270,0
8110 PRINT #3;CHR$ 31;
8120 LET c=PEEK 61271
8130 IF c=0 THEN GO SUB 1800: GO TO 8015
8140 IF c<9 THEN GO SUB 8500: GO TO 8030
8150 LET c=c-9
8160 IF c=0 THEN GO SUB 700: GO TO 8080
8170 IF c=1 THEN GO SUB 800: GO TO 8020
8175 IF c=2 THEN GO SUB 900: GO TO 8020
8180 IF c=3 THEN GO SUB 1000: GO TO 8090
```

BULLETIN SGG

```
8190>IF c=4THEN GO SUB 1300:GO TO 8015
8195 IF c=5 THEN GO SUB 1100: GO TO 8030
8200 IF c=6 THEN GO TO 1200
8210 IF c=7 THEN FORMAT d*: GO TO 8030
8220 IF c=8 THEN FORMAT sd*: GO TO 8030
8230 IF c=9 THEN GO TO 9500
8240 IF c=10 THEN GO SUB 1700: RANDOMIZE USR 0
8500 REM Load systemfile
8505 GO SUB 1700
8510 IF c=1 THEN LOAD d*"Sys 3b"CODE
8520 IF c=2 THEN LOAD d*"Sys 3d"CODE
8530 IF c=3 THEN LOAD d*"Sys poke"CODE
8540 IF c=4 THEN LOAD d*"Sys 3b gs+"CODE
8550 IF c=5 THEN LOAD d*"Sys caps"CODE
8560 IF c=6 THEN LOAD d*"Sys dk"CODE
8600 IF c=7 THEN LOAD d*"Sys 3b NEC"CODE
8610 IF c=8 THEN LOAD d*"Sys 3digs"CODE
8670 REM Printer initialisation
8680 RANDOMIZE USR 60011
8690 GO TO 1400
8900 REM Init with new propprint
8910 CLEAR 49151
8920 LOAD d*"Prop2d.COD"CODE 60936,4600
8930 GO TO 9030
9000 REM Initialise
9010 CLEAR 49151
9020 LOAD d*"Propprint1"CODE 60936,4600
9021 PRINT AT 10,0;"Please wait....."
9025 GO SUB 9600
9030 RESTORE 9080
9040 FOR a=60000 TO 60018
9050 READ b
9060 POKE a,b
9070 NEXT a
9080 DATA 219,187,58,0,0,6,0,79,211,187,201
9090 DATA 219,187,205,118,4,211,187,201
9100 REM Set up windows
9110 RESTORE 9190
9120 FOR w=61000 TO 61032 STEP 16
9130 FOR a=5 TO 12
9135 IF a=7 OR a=8 THEN GO TO 9160
9140 READ b
9150 POKE w+a,b
9160 NEXT a
9170 NEXT w
9180 RUN
9210 DATA 1,1,20,9,5,0
9220 DATA 1,11,2,20,14,64
9230 DATA 4,11,4,20,6,0
9500 REM SAVE program
9510 GO SUB 1700
9515 CLEAR
9520 SAVE d*"Autosystem" LINE 8900
9530 SAVE d*"Prop2d.COD"CODE 60936,4368
9540 VERIFY d*"Autosystem"
```


BULLETIN SGG

```
9550>VERIFY d*"Prop2d.COD"CODE 60936,4368
9560 RUN
9600 REM      Change proprint
9610 POKE 62013,46
9620 POKE 65014,56
9630 RESTORE 9800
9640 READ a
9645 IF a=99999 THEN RETURN
9650 LET t=0
9660 FOR x=0 TO 7
9670 READ b
9680 POKE (a+x),b
9690 LET t=2*(t+b)
9700 NEXT x
9710 LET t=t+a
9720 READ c
9730 IF t(>)c THEN PRINT "Data error!": STOP
9740 GO TO 9640
9800 REM Data to chang proprint
9810 DATA 62893,247,245,34,234,245,205,233,245,174131
9820 DATA 62901,205,117,245,245,217,205,8,246,159513
9830 DATA 62909,217,241,214,10,32,9,241,187,165247
9840 DATA 62917,60,56,12,62,1,24,8,61,88559
9850 DATA 62925,32,12,241,61,32,1,123,245,91531
9860 DATA 62933,205,233,245,241,24,207,61,32,170977
9870 DATA 62941,4,241,175,24,4,61,32,208,107877
9880 DATA 62949,241,50,87,239,33,1,90,213,145583
9890 DATA 62957,126,238,16,119,35,21,32,248,131861
9900 DATA 62965,209,201,111,175,103,41,41,41,157123
9910 DATA 62973,41,41,197,71,9,1,0,88,93925
9920 DATA 62981,9,193,201,33,200,0,84,253,107951
9930 DATA 62989,94,255,205,181,3,201,0,0,140261
9940 DATA 65264,0,56,32,64,32,32,56,0,77520
9999 DATA 99999
```

BULLETIN SGG

Vervolg van pagina 9

Controleer of er wel een 128k is aangesloten, en zo ja, of die wel in 128k mode staat. Doet deze controle routine het niet goed, dan na de foutmelding RETURN invoeren.

```
9000 REM CHECK 128K
```

```
9010 CLS
```

```
9020 IF PEEK 14446=255 THEN GO SUB 1000: PRINT '"PROGRAMMA WE  
RKT ALLEEN"' "MET EEN 128K SPECTRUM !!": BEEP .1,1:STOP
```

```
9030 PRINT AT 21,0; CHR$ 163: IF SCREEN$ (21,1) <> "S" THEN  
GO SUB 1000: PRINT '"PROGRAMMA WERKT ALLEEN IN "' "128K MODE  
!!!!": BEEP .1,1: STOP
```

```
9040 RETURN
```

Frans Postma 10/07/1990

Informatie

Voor onze lezers die de serie Snel en precies rekenen volgen, hier wat info.

We zijn met deze serie eerst gestopt omdat de lezers het niet leesbaar vonden.

De redaktie heeft samen met de heer van Abbe naar een oplossing gezocht. Helaas is die nog niet gevonden.

Dit komt voornamelijk omdat we verschillende tekstverwerkers gebruiken.

Het werd aangegeven als uitdraai van een Seikosha GP50 printer. Dit zijn vrij kleine letters, en ons bulletin wordt tot A5 verkleind dus vandaar de slechte leesbaarheid.

De redaktie is toen begonnen met het overtikken van de serie, niet omdat dat zo leuk was maar het werd wel beter leesbaar.

Helaas overtikken brengt fouten met zich mee, en er werd gevraagd daar mee te stoppen.

Rudy zou proberen uit te zoeken of het ook mogelijk was om de tekstfiles van de heer van Abbe uit te lezen, maar dat is een hele klus, en nog niet gelukt. Dus voorlopig geen Snel en precies rekenen.

Wij danken hierbij de heer van Abbe, die elke maand weer op tijd zijn bijdrage leverde.

Flora.

VERVOLG CODE TO DATA

CODE-NAAR-DATA

Door R. Willig

Dit programma is geschreven als een reactie op een "ESGEEGEETJE" in bulletin nr. 8 (jrg 7).

Het omzetten van machinecode naar BASIC kan op twee verschillende manieren en m.b.v twee commerciële softwarepakketten, namelijk BETA BASIC en SUPERCODE. Ik zal hieronder over beide manieren iets vertellen.

DATA-REGELS

Bij deze manier van omzetten wordt in de listing een DATA-regel gevormd, met daarachter de inhoud van enige geheugenadressen. De getallen worden onderling gescheiden door komma's. Dit is wat mijn programma doet. Het programma draait om de Beta BASIC instructie KEYIN.

Supercode 3 kent voor dit werk tool 85. In de handleiding staat precies hoe het moet.

REM-REGELS

De listing wordt op deze manier een REM-regel rijker. Daarin staan achter elkaar geheugeninhouden, maar nu als ASCII-codes. Dit bespaart veel geheugen, omdat er niet voor elke byte 5 extra adressen nodig zijn voor interne notatie. Met een paar eenvoudige aanpassingen kan mijn programma ook hiervoor dienen.

Routine nummer 84 van SUPERCODE 3 is hier geknipt voor, zie pag. 22 van uw Supercode documentatie.

PROGRAMMA

Ik heb ervoor gekozen, om de hulp van bestaande machinecode hulpprogramma's in te roepen. Dit omdat waarschijnlijk iedereen zo langzamerhand wel Beta BASIC of SUPERCODE heeft of kan lenen

Zoals gezegd, draait het programma alleen onder Beta BASIC versie 3 (48K) of 4 (128K). Het is op mijn 48K ontwikkeld, omdat ik geen 128K model heb. Ik weet dus ook niet, of een 128K versie zondermeer loopt.

Het programma controleert eerst of Beta BASIC is ingelezen. Vervolgens worden u een paar vragen gesteld:

1. Hoeveel bytes wilt u omzetten?
Type hier een getal in tussen 1 en 1.024. Meer dan 170 per regel is niet aan te raden, omdat een data-regel dan waarschijnlijk niet meer in een keer op het scherm past.
2. Vanaf welk geheugenadres?
Dit mag alles zijn, zolang het maar tussen 0 en 65.535 ligt.
3. Op welke regel wilt u de DATA hebben?
Kies een regel tussen 1.000 en 9.999. Regel 100-990 worden nl. in beslag genomen door het programma zelf. Met een beetje geluk, kunt u het regelnummer zo kiezen dat u later niet of nauwelijks hoeft te RENUMberen.

BULLETIN SGG

Na afloop blijft het programma intact en in het geheugen, klaar voor hergebruik. Het is zo goed mogelijk beveiligd tegen verkeerde invoer.

Het programma werkt met PROCedures in plaats van GOSUBs. De GOTO spaghetti-instructie zult u niet aantreffen. U mag dat m.b.v. LIST REF controleren. Op deze manier hoop ik u meteen een werkend voorbeeld van gestructureerd programmeren te kunnen geven. Onder GW-Basic op de PC ben ik al langer gewend om zonder GOTO's te werken, maar bij gebrek aan een gespecialiseerd Beta BASIC-tips-blad doe ik het voor de Spectrum maar op deze manier. (Als iemand zo'n uitgave weet, hoor ik het graag.) Wie meer over Beta BASIC structuur wil weten, kan ik de diverse artikelen en programma's van dhr. Jaap Kuiper in RAM over dit onderwerp aanbevelen. Die gaan over o.a. een digitale klok, bioritme berekening en een verbouwd QL-spel (S-Basic naar Beta BASIC). Ook het weercodeprogramma uit de RAMSOFT service is in Beta BASIC gemaakt. (Ideetje voor het N.A.T.?)

Veel plezier ermee.

```
99 REM *****
100 REM CODETODATA
110 REM VERSIE 1.00
120 REM * SPECTRUM 48/128
130 REM * BETA BASIC 3 /4
140 REM
150 REM (C) R.WILLIG 1990
160 REM
199 REM *****
200 REM STUURPROGRAMMA
201 REM *****
210 BORDER 7: PAPER 7: INK 0: FLASH 0: BRIGHT 0: INVERSE 0:
    OVER 0: CLS
220 IF PEEK 23730+256* PEEK 23731=65367 THEN PRINT "
    BETA BASIC niet aanwezig.": STOP
230 Scherm
240 Info
250 Convert
290 STOP
300 DEF PROC Scherm
310 PRINT "Code naar Data omzetten V1.00 (C) Copyright
    R. Willig 1990 "
390 END PROC
400 DEF PROC Info
410 NoB
420 StA
430 DaR
490 END PROC
500 DEF PROC NoB
510 LOCAL ok,ok1,ok2
520 LET ok=0,ok2=0
```


BULLETIN SGG

```

530 DO WHILE ok=0
540 LET t$="Aantal bytes= ": Opgaaf
550 IF VAL x$=0 OR VAL x$>1024 THEN LET ok2=0: ELSE LET ok2=1
560 IF ok1=0 AND ok2>0 THEN LET ok=1
570 LOOP
580 LET ab= VAL x$: PRINT AT 8,6;"Aantal bytes :"; USING
   "#####";ab
590 END PROC
600 DEF PROC StA
610 LOCAL ok,ok1,ok2
620 LET ok=0,ok2=0
630 DO WHILE ok=0
640 LET t$="Vanaf adres ": Opgaaf
650 IF VAL x$<0 OR VAL x$>65535 THEN LET ok2=0: ELSE LET ok2=1
660 IF ok1=0 AND ok2>0 THEN LET ok=1
670 LOOP
680 LET st= VAL x$: PRINT AT 10,6;"Vanaf adres :"; USING
   "#####";st
690 END PROC
700 DEF PROC DaR
710 LOCAL ok,ok1,ok2
720 LET ok=0,ok2=0
730 DO WHILE ok=0
740 LET t$="DATA op regel ": Opgaaf
750 IF VAL x$<1000 OR VAL x$>9999 THEN LET ok2=0: ELSE LET
   ok2=1
755 IF ok1=0 AND ok2>0 THEN LET ok=1
760 LOOP
770 LET rn= VAL x$
780 PRINT AT 12,6;"DATA op regel:"; USING "#####";rn
790 END PROC
800 DEF PROC Opgaaf
810 LOCAL t
820 LET ok1=1
830 DO WHILE ok1 <> 0
840 INPUT (""+t$+""); LINE x$: LET ok1= LEN x$
850 FOR t=1 TO LEN x$
860 IF CODE x$(t)>47 AND CODE x$(t)<58 THEN LET ok1=ok1-1
870 NEXT t
880 LOOP
890 END PROC
900 DEF PROC Convert
910 LOCAL t
920 LET a$=""
930 FOR t=0 TO ab-1
940 LET a$=a$+ STR$ PEEK (st+t)+", "
950 NEXT t
960 LET a$=a$( TO LEN a$-1)
970 KEYIN STR$ rn+" DATA "+a$
990 END PROC

```

LIST***FORMAT



Hieronder vindt u een handig programma om listings naar wens af te drukken.

Je kunt zelf de breedte bepalen. Dit is vooral handig als er overzichtelijke listings afgedrukt moeten worden. Helaas kent het nog geen Beta Basic Keywords.

LISTFORMAT

Roelof Koning

LISTFORMAT print een nette listing naar scherm of printer.

De regelnummers staan voor een (denkbeeldige) kantlijn, de overige tekst staat erachter.

Keywords worden niet onderbroken, wanneer ze niet op de regel passen worden ze op de volgende regel geprint.

Elk statement begint op een nieuwe regel.

De kantlijn springt in (1 spatie) bij FOR, springt terug bij NEXT.

De statements volgend op een THEN worden ook inspringend afgedrukt.

Het in- en terugspringen vindt plaats tussen (minimaal) de vijfde positie en (maximaal) de halve regellengte.

De regellengte is instelbaar door POKE 60255, regellengte.

Het printen van een listing start na een

LIST USR 60000

commando. Omdat bij terugkeer naar BASIC het BC register 65535 bevat wordt na afloop van de USR geen gewone listing afgedrukt. RANDOMIZE USR 6e4 print op de onderste schermhelft.

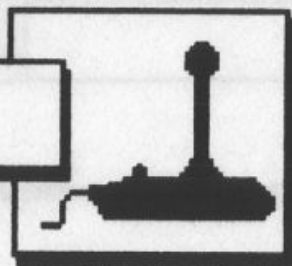
60255 : Poke hier de gewenste regellengte (default 32)

Dan nu de basic:

```
10 CLEAR 59999: RESTORE
20 FOR F=0 TO 255
30 READ A: POKE 60000+F,A
40 NEXT F
200 DATA 62,5,50,92,235,42,83,92,62,215,1,255,255,58,92
201 DATA 235,50,93,235,126,254,64,208,205,40,26,35,35,35,14
202 DATA 4,205,21,235,253,203,48,150,126,205,182,24,35,254,13
203 DATA 40,218,254,58,32,11,253,203,48,86,32,5,205,16,235
204 DATA 24,232,229,245,254,165,48,12,254,32,212,51,235,241,205
205 DATA 90,25,225,24,214,245,214,163,33,149,0,84,93,203,126
206 DATA 35,40,251,61,32,246,175,237,82,241,254,197,213,56,6
207 DATA 26,214,65,212,71,235,69,205,53,235,209,26,230,127,205
208 DATA 59,12,26,19,135,48,245,209,254,72,40,4,254,130,56
209 DATA 197,122,254,168,212,76,235,33,92,235,122,254,235,32,15
210 DATA 52,58,95,235,203,63,190,56,1,126,119,35,119,24,168
211 DATA 254,203,32,164,35,52,205,16,235,24,157,62,13,215,14
212 DATA 0,17,93,235,126,254,243,32,10,27,26,61,254,5,206
213 DATA 0,18,19,18,26,19,18,145,79,62,32,215,13,32,250
214 DATA 201,6,1,58,94,235,128,50,94,235,79,58,95,235,185
215 DATA 208,205,16,235,24,238,253,203,1,70,192,58,94,235,79
216 DATA 58,93,235,145,200,205,51,235,62,32,215,201,5,5,11,32
```


BULLETIN SGG

MULTIFACE POKE'S



POKES R

Ranarama : 57436,205+59836,205+57572,201+59821,0+57421,0 = i.1
Road runner : 40806 = i.1
 39140,0 = no fainting
Rambo : 37666,0 = no enemy
 27401,12 = i.1
Renegade : 41048,195 = i.1
Rygar : 51216,0 = time
 61577,0 = i.1
Rebel : 49958,0 = immun
 51139,0+49239,0 = energy
 49249,0 = time
Roque trooper : 30942,0 = i.1
 35091,0 = firepowder
Rolling thunder : bij hoofdmenu typ "jimbo" for invincble
Rentakill rita : 57982,0 = i.1
 58520,0 = spray
 58229,0 = food

POKES S

Saboteur 1 : 46558,0 = energy
 46998,0 = time
Space harrier : cheat : select, dan terug naar menu: typ dan in
FB69. en je bent onzichtbaar
 51755,194+51756,191 = i.1
Scuba dive : 55711,255 = 255lives
Spindizzy : 48272,201+48401,201= time - 56467,201 = time
Star raiders 2 : 46214,195 lives
Shockway rider : 46119,0 een paar levens meer
Slapfight : 48873,0 = i.1
Starion : 46526,0 = i.1
Sigma 7 : 34159,0+34164,0 level i.1
 60068,0+60073,0 level 2 i.1
 60396,0+60901,0 level 3 i.1
Sidewize : 52637,9+52647,9 = i.1
Spiritus : 51754,0 = i.1
Salamander : 38902,201 inviceble
Star wars : 45268,0 inv.
Sceptre of bagdad : 23624,0
 59858,0 = i.1
Scooby doo : 29614,0 = i.1
Star raiders 2 : 46214,195 = i.1
Split personalities : 54397,99+54398,2 = i.1
Stainless steel : 40702,0 = i.1
Streethawk : 39990,91 = energy

VRAGEN



Van alles en nog wat.

Vragen:

Ik heb 2 vragen over mijn ZX 128 + Disciple.

Op de 1ste plaats betreft het 't DISCIPLE - aangepaste programma TW128. Nadat ik er lange tijd met plezier mee gewerkt heb, doet zich nu het volgende voor: Er worden slechts 80 files ge-saved. Nummer 81 en verder geven wel de "save" beelden maar op de schijf zie je ze niet, terwijl er volgens de Info nog ruimte genoeg blijkt te zijn.

Noot v/d redactie: zijn de schijven wel compact gemaakt.

Het is bekend dat er kleine ruimten over zijn en dat daar zo'n file net niet inpast.

Vraag 2 betreft het programma ART-STUDIO hetgeen aldus Willem Lageman ideaal is voor de DTP "Master publisher".

De inhoud bestaat uit een tape met alleen de tape versie en bij de vraag: "welk interface de SEIKOSHA SP-180A aanstuurt".... geen Disciple.

Hoewel het ongeschonden pak vermeldt dat ook een EXTENDED versie voor microdrive en disc aanwezig is, vond ik deze er niet in.

Deze vraag is van mijn kant al naar DATEL EL Ltd gestuurd.

Uiteraard gaat het mij nu alleen om, ART-STUDIO op mijn 3.5 DD MasterPublisherschijf te krijgen en het ook te kunnen gebruiken.

Indien binnen de SGG iemand mij wegwijs kan maken, dan bij voorbaat HARTELIJK DANK.

R.L van Heuven v.S

=====

Ingezonden:

Net iets te laat kwam een zeer fraai Voetbal programma op disk bij ons binnen. Te laat om in ons bulletin op te nemen, maar voor diegene die op onze laatste bijeenkomst waren niet want deze leden konden het zo overnemen.

Wij danken G.Jonker voor deze leuke bijdrage.

=====

De SGG Groningen heeft er weer twee RUILABONNEMENTEN bij:

Het ene blad staat nog in de kinderschoenen, we zijn zeer benieuwd en we wensen hun veel sterkte met de opzet en ideeën.

Het komt van een groepje SINCLAIR enthousiastelingen in Hoorn.

HET tweede blad komt eens in de 3 maanden uit, en dan is het ook een behoorlijk nummer van zo'n 48 pagina's.

Het heet "EEN BITJE ZEEUWS" en er staat van alles in, dus niet enkel Sinclair aangelegenheden.

Op de volgende gebruikersmiddag ligt deze bij de deurwacht ter inzage.

BULLETIN SGG

ESGEEGEET JES

TE KOOP GEVRAAGD: Een Disciple Interface.

bel: M.den H. 05978-45474 of

bel: H.v.L. 01899-23877

Wie heeft voor mij enige informatie over het DTP programma CARDEX? Graag reactie's naar de redactie.

Het is tegenwoordig een kunst om aan Sinclair onderdelen te komen, van een lid van onze Vereniging ontvingen wij deze lijst. Deze man repareert ook het een en ander, hiermee hopen we in ieder geval de leden midden in het land geholpen te hebben.

U kunt de heer Hoekman bereiken onder telnr: 01899-24068

A. Hoekman Spechtstraat 47 3145 XJ MAASSLUIS.

WESTSOFT

Prijslijst en toebehoren

ULA 6C001E-7 Spectrum 48	f47,--
ULA LA15-312 Interface 1	f51,--
ULA 2G007E-5 Microdrive	f25,--
ULA ZX8301 QL	f35,--
ULA ZX8302 QL	f45,--
ULA ZX8401 Spec. Iss.6/128	f25,--
ROM Spectrum 48	f45,--
Rom Interface 1	f26,--
Eprom Spectrum 48	f45,--
idem met eigen naam/logo	f30,--
Eprom Opus 2.1	f25,--
Eprom Opus 2.22	f25,--
CPU Z80B NEC	f15,--
PIO Z80A SGS	f 9,50
Ram 6116 LP-3	f15,--
LM1889 (SN94459)video Spec.48	f 6,50
TEA 2000 video spec.128	f17,--
Transistoren: ZTX 213 - 313-	
450 - 551 - 650 Vanaf F1,50 TOT	F 4,--
BC 184	f 1,50
Luidsprekertje Spectrum	f 6,25
Oscillatorspoel	f 5,--
Aandrijfrol Microdrive p/set	f 6,--
Membraam Spec+/128 - 48 en QL	f22,50
Keyboard membraam conn.5-8pol.	f 4,50 p/stuk
Voedingsconn. (print)	f 3,50
Mic-Ear conn. (print)	f 2,50
Discdrive 360 Kb. 2*40 tracks-	
speciaal voor Opus. incl.kabel	f175,--

Prijzen exclusief verzendkosten.

DRUKWERK

AFZ:

REDAKTIE SGG:
Mevr. F. Elstrodt
Kam. Onnesstraat 172
9727 HS Groningen

PORT BETAALD
GRONINGEN



Wouw

Frederik