

BULLETIN

SINCLAIR
GEBRUIKERSGROEP
GRONINGEN/ASSEN

28

jan

95

bijeenkomst

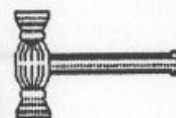
van 10.30 tot 16.30 uur



12e jaargang nr 5
januari '95

COLOFON



VAN DE VOORZITTER**HALLO ALLEMAAL**

Een gelukkig en voorspoedig 1995. Dat wensen wij U allen, prive, in Uw werk, en in de beleving van Uw hobby's toe. Omdat wij weten dat een van deze hobby's de computer is, en wel speciaal de Sinclair computer, wensen wij U daarmee zeker nog heel veel plezier in de toekomst.

Om dit genoeg te stimuleren, hebben wij voor de eerstvolgende bijeenkomst gekozen voor een hele dag. We beginnen om 10.30 uur zodat velen van U in staat zullen zijn om te komen. Einde van de bijeenkomst 16.30 uur. Graag tot 28 januari.

In het decembernummer hebben we een acceptgiro bijgevoegd voor de betaling van de jaarlijkse contributie. Diegene die dit nog niet hebben overgemaakt, wil ik vragen dit zo spoedig mogelijk te doen. OP de adreslabel op het bulletin staat vermeld voor welk jaar is betaald. Staat daar het jaartal 1994 op dan is de contributie voor dit jaar nog niet overgeschreven. Graag Uw aandacht hiervoor.

Het jaar 1994 hebben we afgesloten met 98 leden. Twee leden hebben hun lidmaatschap opgezegd. Hopelijk zullen we ook dit jaar velen kunnen overtuigen van de waarde van een vereniging. Om voldoende te kunnen publiceren, willen we ook U vragen om eens iets te schrijven over wat U doet met de computer of over vragen die U hebt. Onze redactie zal U dankbaar zijn.

met vr. gr.

Jan Arends

BULLETIN SGG

VAN DE REDACTIE



Na het extra dikke 'kerstnummer' nu een editie met naar mijn smaak iets te veel wit, of zou dat de invloed van de winter zijn en laten sneeuw en ijs hun sporen na.

In mijn eigen geval geldt dat zeker, ikzelf ben/was een fervent natuurijs schaatser, en heb m'n kinderen ook al aardig met deze virus besmet, en houdt dus weinig tijd en energie over voor ons aller Bulletin. Om dat mijn energie de laatste tijd toch al wat te wensen overlaat, ben ik van plan het wat rustiger aan te doen. Nee, nee, schrik maar niet, ik stop er nog niet mee, of schrik u nu pas echt goed? Maar enige hulp bij het vullen van ons aller 'lijfblad' is natuurlijk van harte welkom.

Hoe meer copy, hoe gemakkelijker u het mij maakt, om mijn 'taak' naar behoren te vervullen. Zodat de fouten zo als in het afgelopen nummer (oververmoeidheid) niet meer gemaakt worden. Overigens nog mijn excuses voor deze fouten.

tot de volgende keer, Johan .

In dit nummer:

	auteur	blz.
- Coverscreen	: jaarwisseling	
- Colofon	:	2
- Van de voorzitter	: Jan Arends	3
- SAM: Tips, Passwords en Cheats	: SPC - WOMO-team	5
- SPECTRUM International New (5)	: Ronald Raaijen	6
- Harddisk aan de OPUS (2)	: Roelof Koning	9
- ESGEEGEETJE	:	12
- PCX-Files op de Spectrum	: Ronald Raaijen	13
- INPUT / OUTPUT: Help help help	: Ronald Raaijen	14
- Gokken met Spectrum en Emulator?	: Johan Koning	15
- Getal In Woorden (BetaBasic versie	: Rob Willig	17
- Back In Time (5): januari 1985.	: Ronald Raayen	20
- Bijeenkomsten: SGG-Groningen/Assen	: Bestuur	22
- Bijeenkomsten / dagen: HCC / Rijswijk	: HCC	22
- Emulator-besteladres	: G. Lunter	22
- Beurzen (data)	:	23
- Handel (2e hands)	: F. Vink	23
- Reparatie-adres	: A. Hoekman	23

Sluitingsdatum copy:

Februari	nummer :	28 Januari
Maart	nummer :	25 Februari

TIPS PASSWORDS & CHEATS



- * Sam met 4 Mb geheugen ?
Nou, nee, dat niet direct, maar met behulp van onderstaande opdracht, krijgt men (die kennis die altijd zo neerbuigend doet over de SAM) wel die indruk. He, he houdt hij eindelijk z'n mond eens.

POKE 85CB4,254:NEW

- * SCREEN automatisch op het juiste geheugenadres geladen, bij de 256K en/of de 512K.
m.b.v regel: 10 LET SC=((252 BAND 31)+1)*16384

- * Natuurlijk is het mogelijk om, net zo als bij de Spectrum, gekleurde Listings te maken.
Op die manier kunt u bepaalde gedeelten laten opvallen.
Gebruik :

CTRL-I (nr) = voor Pen (ink)
CTRL-P (nr) = voor Paper

- * Problemen met RAMTOP kunt u vermijden door een extra geheugenbereik te reserveren, bijvoorbeeld:

IF RAMTOP<81919 THEN OPEN TO 4
CLEAR 81919

- * Last and Least, nog een paar 'speeltips'.

- PASSWORDS:

- > PIPEMANIA: Level 7 = Disc, Level 13 = Chip,
Level 19 = Mags, Level 31 = Samy.
- > BULGULATORS: Fox, Lie, Ale, Rat, Int, Key, Neb, Gin
en Off
- > HEXAGONIA: Level 2 = Magical, Level 3 = Atomics,
Level 4 = Fantasy, Level 5 = Khazad Dum
Level 6 = Disaster, Level 7 = Symphony,
Level 8 = X Rays, Level 9 = Level 9,
Level 10 = Blah Blah, Level 11 = Dungeon

- CHEATS:

- > PARALLAX: In (Bij) het Menu-screen zoveel toetsen als
maar mogelijk is indrukken.

Met vriendelijke toestemming van de Spectrum Profi Club.
BRON: SPC-magazine sept '94.

BULLETIN SGG

SPECTRUM INTERNATIONAL NEWS 5

SPIN 5: JANUARI 1995.

Zo na al het gewone vuurwerk achter ons gelaten te hebben is nu de beurt aan het spectrum vuurwerk dit jaar.

Hopelijk brengt dit jaar ons weer veel plezier achter onze hobby computer, aan de club-bladen zal het niet liggen, denk ik zo.

Ook de spectrum-emulator zal nu wel echt doorbreken in de PC-wereld, aangezien hij in februari zelfs op een CD-ROM (PC FORMAT) zal verschijnen.

De nieuwe mogelijkheid met emulatie van disciple/+D bied weer vele mogelijkheden, voor herstartende oud-Spectrum gebruikers. Want u weet toch "oude liefde vergaat niet".

uit: ENGELAND.

OUTLET #88:

Opent met een winters tafereel van onze Johan als ik mij niet vergis. Er zijn weer genoeg ingezonden brieven te lezen met goede antwoorden op vragen.

10 space tekeningen staan deze keer in de clipart rubriek.

Miles Kinoch heeft het over bug-fixes van beta-dos en G-dos.

Kerstgroet van onze club aan alle outlet lezers, en deel 9 van de Mega Demo. Ook is er deel 4 v.d. MQM demo.

Er is een hardware oplossing beschreven om te schakelen tussen 48k en 128k. Malcolm Goodman brengt een programma dat regelnummers gebruikt van 10.000 en hoger.

Van poolse afkomst is een floating point compiler, en er is een up-date van Peek @ versie 3.

Al met al genoeg om de kerst dagen door te komen.

SINCLAIR CLASSIC # 9:

Is in 2 delen op de gebruikelijke wijze gepresenteerd, het bespreekt veel klassieke software met nette screen\$ gedeelten erin verwerkt.

Een artikel over sex demo's (nee, nee, programma's, not live!!), en in Utility Heaven behandeld onze vriend Andy Davis(U raad het al!). Verder is er een portret van Martyn Sherwood van de firma PRISM-PD.

ALCH NEWS # 14:

Is een 48k versie. gelukkig komt dit blad maar een paar maal per jaar uit, want Andy Davis brent nu wel 2 delen uit met maar liefst 35 files in totaal, het lezen alleen koste mij al twee avonden. mr Andy runt nu ook nog een club voor STAR printer gebruikers.(color).

Nog steeds aanwezig de gebruikelijke ruzie pagina's met Prism.

BULLETIN SGG

Maar ook veel leuke artikelen over: de 8k van de multiface, voedings problemen, reset schakelaar, Tandy kleuren printer aansluiten, en het gebruik van een HD diskdrive (1.4 MB) op een Opus systeem!!!

Vervolg cursus van +3 dos & Graphic advent creator.

Uitgebreid aandacht voor de superhighway (internet) van vroeger voor de spectrum.

Vergelijkend waren onderzoek tussen Tobos & Uschi compilers.

Een review van het communicatie pakket Fireview 2, en een leuk artikel over text encryption.

?? Komt Alch news uit op CD (audio)?? of te wel de droom van een editor.

FORMAT # 8.4:

Het blad voor Sam gebruikers en weinig voor spectrum. wel veel advertenties voor Sam.

Een beschrijving van de Sam SC-Word (word processor).

Wat doet een pagina kerst moppen in een computer tijdschrift??.

De help pagina brengt uitkomst voor een monitor aansluiting op de spectrum.

Calenders maken m.b.v. de Sam. En Spectrum-basic over geluid maken.

En een listing voor een spel! Hunting the Wumpus (hoe bedenken ze het). verder nog 6 pagina's met brieven.

Uit DUITSLAND .

SPECTRUM PROFI CLUB:

Weer vol Sam en Spectrum nieuwtjes.

Het verhaal van 3 reislustige Duitsers die naar Groningen gingen

Aankondiging van 3 nieuwe demo's nml.: "Fire & Ice" - "Star Trek Piggy Show" - "PC Demo".

Ook een bespreking van een patience spel en een huishoud programma.

Een artikel over verborgen geheimen v.d. +D door Miles Kinloch.

Het beta disk interface wordt door deze club nog steeds ondersteund.

Dip switch setting op de Star color lc100/200 is een artikel van

Andy Davis. Opus disk drive aansturing deel 3 van Helge Keller.

Tips en Tricks gaat over bus stekker aansluitingen schoonmaken.

En hoe maak ik een monitor aansluiting met maar 1 onderdeel.!

SUC-SESSION:

Belangrijk nieuws over Sintech en zijn software aanbod.

Problemen met Quick-copy of -move?? Meldt je bij Helge keller voor een omwisseling naar de nieuwste versie.

Een mini copy routine voor Epson compatible printers.

Bericht v.d Elmshorner computerdag.

Hoe sluit ik een .ommodore monitor aan op de RGB v.d. Spectrum.

Uitgebreid artikel over een floppy interface voor de spectrum +2a/b met print-layout.

En een einde-jaars beschouwing van Thomas Eberle na 1 jaar SUC.

BULLETIN SGG

Uit FRANKRIJK:

LA LETTRE du SPECTRUManiac # 30:

Deze keer gevult met veel buitenlandse bijdragen, uit Engeland-Duitsland-Holland.

In Tsejchie is het blad ZX Magazine op gehouden te bestaan, 4000 Spectrum gebruikers staan in de kou.

Er is een demo programma over Marilyn Monroe uit !!!(op stellen in rijen van 3 s.v.p.)

Beschrijving van het programma Molgrum (moleculair structuur).

Enkele overdrukken van pagina's uit Zx-monthly.

Review van het programma "Electrokit", een pcb-designer van italiaanse afkomst.

Een dikke en goed gevulde uitgave van dit Franse blad.

Uit ROEMENIE:

RAM TOP # 1:

Nu heb ik zelf met dit land een aparte band en het doet mij dan ook plezier een nieuw computer blad te zien waarin de Spectrum niet vergeten wordt. Hoe lang nog ? ook de PC is flink in opkomst daar.

Het blad is tevens gericht op ..ommodore en PC en staat vol met Your sinclair achtige berichten over deze computers.

Het ziet er verzorgd uit en is 24 pagina's dik.

Basic programmeren wordt niet vergeten, en veel software beschrijvingen, een map van Robocop en cheats voor spelen.

Zo dat was het weer voor deze maand, van het blad Spectrum-UK dat in December weer had moeten verschijnen tot op heden nog niks gehoord. Ook Sinclair Freakeren niet ontvangen, misschien volgende keer meer.

Hopelijk tot ziens in Januari op de lange club dag, de besproken bladen/diskzines zijn daar in te zien of te verkrijgen.

U KOMT TOCH OOK!!!!

RONALD RAAIJEN.

BULLETIN SGG

HARDDISC AAN OPUS (2)

Het is alweer enige tijd geleden dat er iets over de harde schijf in combinatie met de Spectrum geschreven stond in het Bulletin. Het artikel ging over de mogelijkheid om de harde schijf aan de Opus te hangen.

Hier onder vindt u de assembly listing van het programma dat u daarbij nodig hebt:

```
#####
; alweer TORNADO! R.Koning      OPUSRAM mei 1994
#####
; Machinecode voor harddisk aan Opus.

;----- disktables -----
drv7tab    DEFW 00                ;sector offset
           DEFW 512              ;sector size
           DEFW 4000             ;nr of sectors (disksize)
           DEFB 10               ;sectors used for cat

drv8tab    DEFW 4000              ;offset
           DEFW 512
           DEFW 4000             ;sec.nrs
           DEFB 10               ;cats

drv9tab    DEFW 8000              ;offset
           DEFW 512
           DEFW 12000            ;sec.nrs
           DEFB 10               ;cats

;----- device table -----
harddisk   DEFW hdwrit           ;write a sector
           DEFW hread           ;read a sector
           DEFW 5969            ;inquire (existing for Ramds)
           DEFW 5969            ;format (existing)

;-----
prt         EQU 191               ;registerport
dat         EQU 251              ;dataport

;-----
SAVE/LOAD any sector ( logicalnr. in HL, addr. in DE )
;-----

hread      CALL prepsec
           LD C,33                ;command load
           CALL com2hd
           LD A,B
           CP %01011000          ;bits oke and data ready?
           JR NZ,erret           ;=error
getbuff    LD A,240              ;datareg
           OUT (prt),A
```

BULLETIN SGG

```

LD BC,dat ;c= dat, b=0-256
DI
INIR
INIR
JR rwklaar
;-----
hdwrit CALL prepsec
LD C,49 ;command
CALL com2hd ;do it
LD A,B
CP %01011000 ;bits oke and wait for data
JR NZ,erret ;=error
movbuff LD A,240 ;datareg
OUT (prt),A
LD BC,dat ;C= dat, B=0-256
DI
OTIR ;to disk
OTIR
rwklaar EI
EX DE,HL ;ret next memaddr in DE !
CALL com1 ;test busy
LD A,B
CP 80 ;no errors
RET Z ;zero =oke
erret RST 8 ;disk io error
DEFB 54

;***** SUBROUTINES *****
com2hd CALL com1 ;is drv ready?
LD A,247 ;command
OUT (prt),A
LD A,C ;feed command code
OUT (dat),A
OUT (dat),A ;do it
com1 CALL readstat
LD B,A ;store status
AND %10000000
RET Z ;not busy anymore
CALL brk
JR C,com1
RST 8
DEFB 72 ;break error (wally msg)
;-----
readstat LD A,247 ;statusregister
OUT (prt),A
IN A,(dat) ;status read
EX AF,AF'
IN A,(dat) ;dummy read
EX AF,AF'
AND %11111101 ;drop indexbit
RET
;-----

```


BULLETIN SGG

```
brk      LD    A,254          ;test breakkey
          IN    A,(254)
          RRA
          RET    C           ;no caps
          LD    A,127
          IN    A,(254)      ;try space
          RRA
          RET
```

```
#####
hh      EQU    4             ;heads      2024 CONNER,
ss      EQU    16           ;sectors    20 Mb, the
mm      EQU    615          ;cylinders  real values.
```

```
-----
; CALCULATE any physical sector (logicalnr. in L,B,C first)
```

```
prepsec  LD    C,(IX+0)      ;fetch from disk7/8/9tables
          LD    B,(IX+1)      ;          the sector offset,
          ADD   HL,BC         ;add the sect.nr. which OPUS
          LD    B,H           ;          presented in HL
          LD    C,L           ;          L is not used if < 32Mb
          PUSH  DE            ;memory address
calcit   LD    HL,0           ; sect in L,B,C (H always 0)
          LD    DE,hh *ss     ;heads * sects
dodiv1   LD    A,B
          LD    B,15
          RL    C
          RLA
          RL    L
          RL    C
          RLA
          ADC   HL,HL
          SBC   HL,DE
          JR    NC,de2
          ADD   HL,DE
de2      CCF
          DJNZ  de1
          RL    C
          RLA
          LD    B,A           ;BC = cylinder
          LD    DE,ss         ;number of sectors
          XOR   A             ;res carry
          LD    D,A
          INC   A
          SBC   HL,DE
          JR    NC,de5
          ADD   HL,DE
          DEC   A             ;adjust head
          INC   L             ;sectnr = 1 - 17 !!!
          LD    H,A           ;H = head, L = sector
```

```
-----
;----- prepare all hd registers -----
          LD    A,243          ;sector nr
          OUT   (prt),A
```

BULLETIN SGG

```

LD      A,L
OUT     (dat),A
OUT     (dat),A
14      LD      A,244           ;cyl lo
OUT     (prt),A
LD      A,C
OUT     (dat),A
OUT     (dat),A
15      LD      A,245           ;cyl hi
OUT     (prt),A
LD      A,B
OUT     (dat),A
OUT     (dat),A
16      LD      A,246           ;drv + head
OUT     (prt),A
LD      A,H                     ;(+ 160 drv 1 ?)
OUT     (dat),A
OUT     (dat),A
12      LD      A,242           ;sector count
OUT     (prt),A
LD      A,1                     ;nr of sects to load
OUT     (dat),A
OUT     (dat),A
POP     HL                     ;retrieve memaddr.
RET

```

;- einde ---

ESGEEGEETJE

ESGEEGEETJE

RUILEN:

Voor een liefhebber is het onderstaande verkrijgbaar in ruil voor een (goede) fles cognac.

- ZX Spectrum + boeken
- ZX Microdrive + boek
- 2 stuks ZX Interface 1
- 22 stuks Microdrive cartridges
- Timex printer
- Protek joystick
- Diverse software

Na 15 januari kan pas telefonisch contact worden opgenomen.

A. Segerius, St. Annepad 54, 1231 DA Loosdrecht.
tel: 02158 - 23973.

PCX-FILES OP DE SPECTRUM



OMZETTEN PCX files naar SPECTRUM screen\$.

In de November uitgave van het diskzine "PC OUTLET" stond een programma om PCX-files (tekeningen) om te zetten naar Spectrum-screen\$, het omgekeerde was al mogelijk met een bij de emulator meegeleverd programma.

Hier volgt een kort review van het programma:

Het werkt met een scherm grootte van 256*192 dots, dat is in de PC-wereld een erg klein tekenveld, probeer maar in paintbrush.

De naam is nogal lang ("pcx2spec.exe") om elke keer in te moeten typen, daarom geef het een korte naam, dat werkt gemakkelijker.

Het commando om het prog. te doen werken is:

```
pcx2spec <naam v/d pcx>.pcx
```

Onmiddellijk wordt het pcxfile omgezet naar een .scr file voor de emulator. De tekening wordt getoond op het beeldscherm, voordien wordt de naam gevraagd onderwelk je het wil saven, ENTER behoudt de zelfde naam. Ook het omzetten van meerdere pcxfiles door het commando: `pcx2spec *.*` werkt goed en snel.

Een belangrijk nadeel is dat als de tekening kleiner is dan een Spectrum screen, er een zwarte border om de tekening meegesaved wordt.

Deze moet je er weer later in de Spectrum mode weer uithalen mbv. oa. "CLIPSTICK", en dan op nieuw saven of ander screen mee opbouwen.

Als de tekening groter is dan een spectrum screen dan kun je met de muis een overlay verplaatsen over de zichtbare tekening, wat zich daar dan in bevind kan je saven.

Het verdient aanbeveling om eerst in een goed PC tekenpakket de pcx tekening te bekijken en zo nodig te modificeren.

bv. kleiner maken of groter, of meerdere tekeningen in een spectrum-screen layout te zetten, zo kan je ook proberen het border effect weg te werken. Nog beter zou het zijn als het programma zelf een witte border zou maken.!!

In de nieuwe Spectrum emulator kan men nu met F10 X,L,N (commando.scr) het file omzetten naar een spectrum screen\$ formaat, en saven naar de diskette in A of B.

Het handigste is om hier voor een klein run-programma voor te schrijven zodat bij terugkeer uit de emulator het prog automatisch wordt gesaved. Wie schrijft eens een mooi/goed programma voor dit.

!!!WAARSCHUWING!!!!!! werk in één sessie door met een en dezelfde diskette.! Want ik heb gemerkt dat de Emulator niet rekening houdt met de Disciple-dir, en rustig de dan nieuwe screen\$ gewoon over de al in een eerdere sessie gesavede heenschrijft zonder de oude naam te veranderen, en nog leuker, ze er dan ook nog een keer er op zet zoals je het saved !!!!!!!

BULLETIN SGG

bv. eerst 3*scr\$ gesaved, dan emulator op nieuw opgestart 2* een nieuw scr\$ gesaved op zelfde diskette, nu had ik 5 scr\$ maar scr\$ 1 & 2 en scr\$ 4 & 5 waren identiek!!!! FOUTJE BEDANKT....

Gelukkig is het met het "Dos copy" programma van Rudy Biesma ook mogelijk de emulator.scr files om te zetten op de Disciple/+D syst, naar spectrum screen\$

Zelf werk ik met het PC tekenpakket Geodraw (GEOS 2.0), het is object georiënteerd, en kan deze ook save, heeft een groot werkblad waarin een groot overzichtelijke ruimte is gedefinieerd als spectrum screen zijnde.

Gebruik om tekeningen in een ander formaat .tiff - .bmp - etc om te zetten, een omzet programma als graphic workshop of paintshop pro om naar .pcx te gaan.

En zo komen er nu duizenden tekeningen beschikbaar voor de Spectrum computer, voor gebruik in DTP.

veel succes en plezier.

RONALD RAAIJEN.

INPUT/ OUTPUT INPUT/OUTPUT

HELP HELP HELP.

Via onze (JwK en Ronald R.) buitenlandse contacten, ontvangen wij de volgende verzoeken om hulp.

IS ER IETS BEKEND OVER BAR-CODE READER VOOR OP DE SPECTRUM?

IS HET MOGELIJK OM MET DE VTX 5000 MODEM TEXT TE ZENDEN NAAR EEN FAX?

IS ER EEN RS232 INTERF DAT KAN OP DE BUS CONNECTOR EN VOLLEDIG DE ZX1 INTERF EMULEERT. MC COMMANDO'S ?

IS ER IEMAND DIE KAN BESCHRIJVEN HOE EEN KABEL TE SOLDEREN VAN DE RS232 PLUG NAAR DE VTX5000 MODEM OM DEZE ALS RS232 TE GEBRUIKEN.

REACTIES naar Ronald Raayen, Hazepad 5, 8309 AX TOLLEBEEK.

Een artikel over een van deze onderwerpen is natuurlijk ook van harte welkom bij de redactie, die er dan naast het plaatsen van het artikel in het Bulletin, ook voor zal zorgen dat het bij de om hulp vragende persoon terecht komt.

SPECTRUM EN EMULATOR, EEN GOK?

RAD VAN FORTUIN

Het is alweer enige tijd geleden dat we van Wim Altena het programma "Rad van Fortuin" kregen om op een Clubdiskette te zetten.

Omdat enkelen problemen met (door?) het programma hadden, is Wim het programma nogal grondig onder handen gaan nemen.

Het werd verbeterd, verfraaid en uitgebreid.

Wim zelf werkt eigenlijk alleen nog maar met de ZX-emulator op de PC, en ondergetekende met de 48K Spectrum, zodat uitwisseling wat moeilijk ging.

En zo werd mij medio oktober '94 een pak A4-vellen overhandigd, met daarop de Listing van de nieuwe versie van "Rad van Fortuin" 13 vellen !!! Met daarop, zoals later bleek, ruim 31K aan BASIC listing.

Dit leek mij wel een beetje veel om in het Bulletin te plaatsen, zelfs in afleveringen. En dan nog, zou er überhaupt iemand zo gek zijn om zo'n lange listing in te gaan zitten typen?

Wat nu te doen. Goede raad was en is nog steeds duur.

Eerst maar eens kijken wat er ten opzichte van de oude versie allemaal veranderd is. Ha, gelukkig, er zijn toch nog wat regels het zelfde gebleven, en een aantal hoeft alleen maar gerenummerd worden, of maar op een paar plaatsen aangepast te worden.

En zo bleek dat er uit eindelijk nog maar(?) de helft van het programma opnieuw ingetypt hoefde te worden.

Om een kort verhaal lang te maken, na er eigenlijk veel te veel van m'n eigen vrije tijd en energie ingestoken te hebben, maak ik beslist GEEN gewoonte van, staat het programma nu bij mij op een Spectrum schijfje en is dus copieerbaar voor andere Spectrum gebruikers. Het programma werkt met twee codeblokken, die de oude versie ook al gebruikte, dus die hoefde ik gelukkig niet meer opnieuw in te typen.

Het geheel zal zo als gebruikelijk eerdaags wel op een van de clubdiskettes verschijnen. Wilt u niet zo lang wachten, schiet mij dan even aan op een van de Clubbijeekomsten.

Johan.

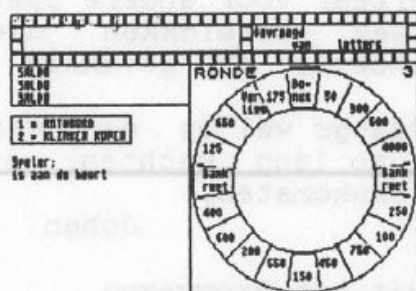
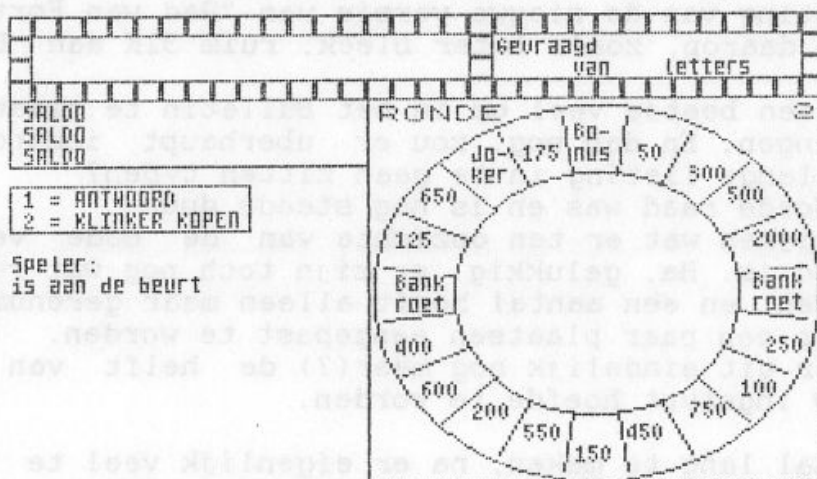
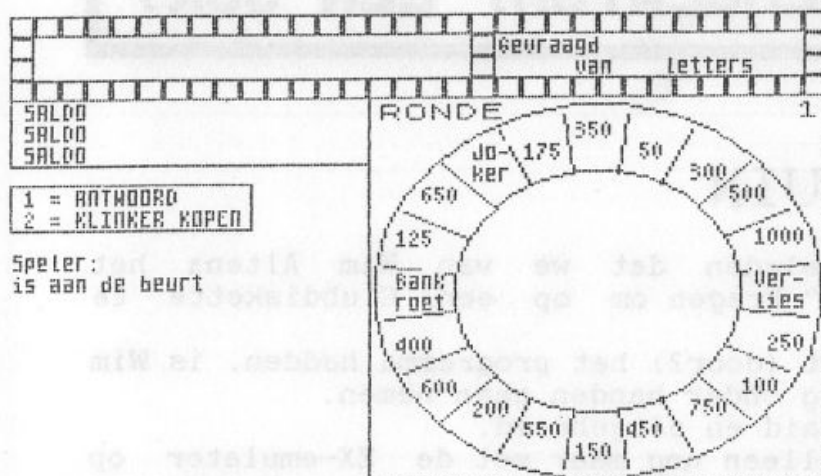
Hier naast ziet u enkele screendumps uit het Programma.

Wilt u het spel op de ZX80-emulator op de PC gebruiken, neem dan even contact op met:

W. Altena, Nic.Beetsstraat 2, 7606 BE ALMELO. tel: 0546 - 821091

PS. Voor de ZX80 emulator is bij Wim ook het spel "DE GOKKAST" verkrijgbaar. (voor beiden geldt natuurlijk tegen vergoeding van de verzendkosten.

BULLETIN SGG



GETAL IN WOORDEN (BETA-BASIC)

Vorige maand was er geen ruimte meer voor, maar nu dan zoals beloofd, de listing van het beta-Basic programma om getallen om te zetten in woorden.

We hebben de 0 regel er bij geprint, zodat u die kunt vergelijken met de 0 regel die u zelf bij Beta-Basic programma's gebruikt.

LISTING "BB-GIW":

```

0 DEF FN R(N)=USR 0: DEF FN S(N)=USR 0: DEF FN C(N)=USR 0:
  DEF FN I(N,A$,B$)=USR 0: DEF FN A(N,N)=USR 0: DEF FN K$(N
,N)=USR 0: DEF FN O(N,N)=USR 0: DEF FN X(N,N)=USR 0: DEF
  FN C$(N)=USR 0: DEF FN N(C$)=USR 0: DEF FN H$(N)=USR 0:
  DEF FN D(H$)=USR 0: DEF FN U$(S$,N)=USR 0: DEF FN S$(N,
S$)=USR 0: DEF FN P(N)=USR 0: DEF FN B$(N)=USR 0: DEF FN
  T$()=USR 0: DEF FN M$()=USR 0: DEF FN V(N,N)=USR 0: DEF
  FN M( )=0-USR 0: DEF FN F()=USR 0: REM : DEF FN U(@$,@$)=
  USR 0: DEF FN L(N,@$)=USR 0: DEF FN Z$(N,A$)=USR 0: DEF
  FN E(N)=USR 0: DEF FN T()=USR 0: RANDOMIZE USR 0
99 REM *****
100 REM BB-GIW
110 REM VERSIE 1.0
120 REM * SP 48/128
130 REM * BETA BASIC 3.0+
140 REM * BAND/SCHIJF/MD
150 REM
160 REM (C) R. WILLIG 1994
170 REM
179 REM *****
199 REM *****
200 REM GEEN BB3+=GEEN RUN
201 REM *****
210 IF PEEK 23730+256* PEEK 23731=65367 OR PEEK 5e4=0 THEN CLS:
  PRINT PAPER 7: INK 0:"Dit programma vereist Beta BASIC
  versie 3.0 of hoger.": STOP
220 Init
230 DO WHILE exit=0
240 Geefgetal
250 Formatteren
260 Zoekwoorden
270 Uitslag
280 Herhalen
290 LOOP
300 DEF PROC Init
320 BORDER 0: PAPER 5: INK 0: CLS 0: CSIZE 8: KEYWORDS 0
330 DIM e$(14,8): DIM t$(9,8)
340 DIM e(14): DIM t(9)
350 RESTORE 9900
360 FOR x=1 TO 14: READ LINE e$(x),e(x): NEXT x
370 FOR x=1 TO 9: READ LINE t$(x),t(x): NEXT x

```


BULLETIN SGG

```

380 LET exit=0: LET piep=PEEK 23609: POKE 23609,0
390 END PROC
400 DEF PROC Geefgetal
410 LOCAL ok,k$
420 LET a$="": Schermkop
430 PRINT #1;AT 1,0; PAPER 5; INK 0;"Geef een getal? ";
    CHR$ 140;
440 LET n$="": LET k$="": LET ok=0
450 DO WHILE ok=0
460 GET k$
470 IF (k$<"0" OR k$>"9") AND k$<>CHR$ 12 AND k$<>CHR$ 13
    THEN LET k$=""
480 IF (k$>="0" AND k$<="9") AND LEN n$<5 THEN BEEP .01,20:
    LET n$=n$+k$: PRINT #1;AT 1,16; PAPER 5; INK 0;n$;
    CHR$ 140
490 IF k$=CHR$ 12 AND LEN n$>0 THEN BEEP .01,20: LET n$=n$(1
    TO LEN n$-1): PRINT #1;AT 1,16; PAPER 5; INK 0;n$;
    CHR$ 140;" "
500 IF k$=CHR$ 13 AND LEN n$>0 THEN LET ok=1
510 IF ((k$=CHR$ 12 OR k$=CHR$ 13) AND n$="") THEN BEEP .3,0
520 LOOP
590 END PROC
600 DEF PROC Formatteren
610 LOCAL lg
620 LET getal=VAL n$: LET n$=STR$ getal: LET f$=n$: LET lg=
    LEN (n$)
630 IF getal>999 THEN LET f$=n$( TO lg-3)+"."+n$(lg-2 TO lg)
640 IF getal=0 THEN LET a$="NUL"
650 DO WHILE LEN n$<5: LET n$="0"+n$: LOOP
690 END PROC
700 DEF PROC Zoekwoorden
710 LET h$="": LET gp=5: Converteer: IF getal<10 THEN GO TO
    800
720 LET g$=n$(3)
730 IF g$="1" AND getal>=100 THEN LET a$="(EEN)HONDERD "+a$
740 IF g$="1" AND getal<100 THEN LET a$=e$(VAL g$, TO e(VAL
    g$))+ "HONDERD "+a$
750 IF g$<>"0" AND g$<>"1" THEN LET a$=e$(VAL g$, TO e(VAL
    g$))+ "HONDERD "+a$
760 LET h$=a$: LET a$="": LET gp=2: Converteer
770 IF a$="EEN" THEN LET a$="(EEN)"
780 IF a$<>" " THEN LET a$=a$+"DUIZEND "
790 LET a$=a$+h$
800 END PROC
1000 DEF PROC Uitslag
1010 Schermkop
1020 PRINT AT 5,12;"Het getal"
1030 LET g$=f$: LET y=7: Centreer
1040 PRINT AT 11,0;"Spreekt u uit/schrijft u voluit"
1050 PRINT AT 12,15;"als"
1060 LET x=1: LET y=146
1070 LET g$=""
1080 DO WHILE x<=LEN a$666
1090 IF a$(x)<>" " THEN LET g$=g$+a$(x): LET x=x+1:ELSE
    Centreer: LET g$=""

```

BULLETIN 566

```

1110 LOOP
1120 Centreer
1190 END PROC
1200 DEF PROC Herhalen
1210 LOCAL k$
1220 PRINT #1;AT 0,0; PAPER 5; INK 0,,,,,: PRINT #1;AT 1,0;
    PAPER 5; INK 0;"Nog een getal uitschrijven (J/N)";
1230 LET k$=""
1240 DO WHILE k$<>"j" AND k$<>"n": GET k$: LET k$=SHIFT$
    (2,k$): LOOP
1250 IF k$="n" THEN LET exit=1
1290 END PROC
1999 BORDER 7: PAPER 7: INK 0: FLASH 0: BRIGHT 0: OVER 0:
    INVERSE 0: CLS :KEYWORDS 1: POKE 23609,piep: STOP
9500 END PROC Converteer
9510 LOCAL x$.y$.x.y
9520 LET x$="": LET y$=""
9530 LET x$=n$(gp): LET x= VAL x$
9540 LET y$=n$(gp-1 TO gp): LET y= VAL y$
9550 IF getal<10 THEN LET a$=a$+e$(x, TO e(x)): GO TO 9690
9560 IF x>200 THEN LET x=x-100*INT (x/100)
9570 IF x>20 THEN LET x=x-10*INT (x/10)
9580 IF y>0 AND y<15 THEN LET a$=e$(y, TO e(y))+a$
9590 IF y>=15 AND y<20 THEN LET a$=a$+e$(y-10, TO e(y-10))+
    e$ (10, TO e(10))
9600 IF y>200 THEN LET y=y-100*INT (y/100)
9610 IF y>20 AND (y/10<>INT (y/10)) THEN LET a$=a$+e$(x, TO
    e(x))+"-EN-" +t$(INT (y/10)-1)( TO t(INT (y/10)-1))
9620 IF y>20 AND (y/10=INT (y/10)) THEN LET a$=a$+t$(INT (y/
    10)-1, TO t(INT (y/10)-1))
9690 END PROC
9700 DEF PROC Centreer
9710 PRINT AT y,(32- LEN g$)/2:g$
9720 LET y=y+2: LET x=x+1
9790 END PROC
9800 DEF PROC Schermkop
9810 CLS
9820 PRINT AT 0,0; PAPER 1; INK 7;"BB-GIW (c) Rob Willig
    1994"
9830 PRINT #1;AT 0,0; PAPER 5; INK 0,,,,
9890 END PROC
9899 REM *****
9900 REM NAMEN EENHEDEN/TIENTAL- LEN/(TIEN)DUIZENDTALLEN
9901 REM *****
9910 DATA EEN,3,TWEE,4,DRIE,4,VIER,4,VIJF,4,ZES,3,ZEVEN,5,
    ACHT, 4,NEGEN,5,TIEN,4
9920 DATA ELF,3,TWAALF,6,DERTIEN,7,VEERTIEN,8
9930 DATA TWINTIG,7,DERTIG,6,VEERTIG,7,VIJFTIG,7,ZESTIG,6,
    ZEVENTIG,8,TACHTIG,7,NEGENTIG,8,HONDERD,7
9940 DATA TWINTIG,7,DERTIG,6,VEERTIG,7,VIJFTIG,7,ZESTIG,6,
    ZEVENTIG,8,TACHTIG,7,NEGENTIG,8,HONDERD,7
9997 STOP
9998 CLEAR : SAVE *"m":1;"BB-GIW" LINE 1: VERIFY *"m":1;
    "BB-GIW" : STOP
9999 CLEAR : SAVE "BB-GIW" LINE 1: VERIFY "BB-GIW": STOP

```

JANUARI 1985.

Zo kerst en oud-en-nieuw zijn weer geweest, en hier is weer het nieuws wat de engelse sinclair bladen te bieden hebben. Enkele bladen zijn dubbel nummers geweest zo rond de jaarwisseling.

We zullen maar zien of de Spectrum zich kan handhaven, misschien komt er wel een nieuwe Spectrum loot aan de boom? Is het portable, meer geheugen, Desktop? Wie weet.

-SINCLAIR USER

Het Spectrum+ keyboard valt soms uit elkaar, voor klachten naar het bekende adres.

De QL verkoopt redelijk goed, het grote gebrek is goede software. Een hacker brak in het Prestel/Homelink netwerk en veranderde wat in de indexpagina!! is dit het begin van wat nieuws??

Er is £ 25.000 te winnen voor diegene die het spel EUREKA oplost.

De QL gaat mee op een zuid-pool expeditie.

Het 2 de artikel over opslag systemen van de Spectrum, nml de SPDOS en Beta disk disc systemen.

Richard Price kijkt naar nieuwe adventures, en een artikel over de ZX81 specialist Julian Chapell

Alan Pratt leert ons menu gestuurde programma's programmeren.

Een interview met Alison Maquire betrokken bij de Sinclair - Software strategy.

Type-in programma's van belang; "Vroom" - "Columbus".

-YOUR SPECTRUM

is een dubbel nummer met een terugblik op December 84.

enkele toevoegingen:

Artikel over YS Megabasic procedures in praktijk.

Geheimen van de QL door Quentin Lowe.

-CRASH

Is ook een dubbelnummer, dus nog genoeg over te schrijven. Loyd Mangram kijkt terug naar de software van 1984:

Artikel over Romik softw huis (3d master chase-colour clash)

De succes story van Imagine vertelt, en de "Sabre Wulf Adv".

Spectrum+ en modem 85 vullen de hardware pagina's.

En alvast een preview artikel over Airwolf.

Hoe het blad door het Crash team zelf wordt samengesteld staat in een uitgebreid artikel.

Ook voor de strategy fans zijn veel pagina's gevuld.

JA het einde van het strip "Terminal-man" van Oliver Frey.

BULLETIN SGG

-SINCLAIR PROGRAMS

Reviews, zoals in elk blad wat aandacht besteed aan software.

Een artikel over Simple Animations.

Voor de rijken onder ons koop een Sinclair pocket TV met gouden kast voor maar £ 2000.

Erg veel kleine programma's om in te typen.

Een uitgebreid verhaal over Turmoil.

Twee adventure maps van Hampstead en Kentilla.

Langzamerhand staan er steeds minder ZX81 programma's in.

-ZX MONTHLY

De start van een "eeuwig" durende reeks artikelen van David Nowotnik: "First Steps in Machine Code".

Kunstmatige intelligentie mogelijk op de QL ?

Beschrijving van Logo1 en Logo2.

Ook veel aandacht voor verschenen boeken over en voor Sinclair computers.

(de Software hitlijsten in) JANUARI 1985.

TOP TEN SOFTW SINCLAIR USER

- 1.DALEY THOMPSON DECATHLON
- 2.COMBAT LYNX
- 3.UNDERWORLD
- 4.PYJAMARAMA
- 5.MONTY MOLE
- 6.BMX RACER
- 7.TIR NA NOG
- 8.KOKOTONI WILF
- 9.EDDIE KIDD JUMP CHALLENGE
- 10.BACK PACKER GUIDE TO THE UNIVERS.

NIEUW VERSCHENEN SOFTWARE

KENTILLA
ZOMBIE ZOMBIE
JASPER
HAMPSTEAD
TEMPLE OF VRAN

NON GAMES SOFTWARE.

MOZART (KOCHELS CATALOGUS)
CUB PACK RECORD (v SCOUTS)
HAIR DEFENDERS (v KAPPERS)
ORGANIC CHEMISTRY
CURTAIN ESTIMATOR (v GORDIJNEN)

EDUCATIEVE SOFTWARE.

BIOLOGY
FOOD
KINGDOM
FOREST RANGER
WORLD GLOBE
MATER MARINER

Zo dit was dan de start van een nieuw jaar hopenlijk gaat het ons nog veel plezier beleven.
Tot Februari maar weer.

RONALD RAAIJEN.A

BULLETIN SGG

BIJeenKOMSTEN



In het: RPV gebouw
RABENHAUPTSTRAAT 45
GRONINGEN
Telefoon: 050-261379

DATA SGG-GRONINGEN:

28 januari	zaterdag van 10.30 - 16.30	!!
25 februari	zaterdag van 14.00 - 17.30	
25 maart	zaterdag van 14.00 - 17.30	
29 april	zaterdag van 14.00 - 17.30	
27 mei	zaterdag van 14.00 - 17.30	
24 juni	zaterdag van 14.00 - 17.30	

N.B. Het kan zijn dat de begintijd van de bijeenkomst in mei of juni vervroegd word. We zullen dat tijdig vermelden.

HCC-sgg bijeenkomsten in 1995:

4 februari, 8 april, 17 juni, 26 augustus, 7 oktober
allen zaterdags, 10.15 - 15.30

In het nieuwe HCC-kantoor, de Molen 24, te HOUTEN.

RIJSWIJK: Hiervan zijn ons op dit moment geen data bekend.
Informatie hierover is nog steeds van harte welkom.

SPECTRUM EMULATOR



Hebt u vragen over de Emulator, dan kunt u schrijven aan:
Gerton Lunter, P.O. Box 2535, 9704 CM GRONINGEN. (Netherl.)

Het bestellen van de nieuwste Update (versie 3.02) kan ook bij
bovenstaand adres. Deze update wordt in twee uitvoeringen
geleverd. Voor geregistreeerde gebruikers is de prijs:

versie 3.02 (met DISCiPLE/+D emulatie) f 25,-
versie 3.02 (met DISCiPLE/+D emulatie) f 15,-.

BEURZEN / HANDELCOMPUTERBEURZEN 1995:

Zaterdag 14 januari : Friesland-Hallen te LEEUWARDEN.
Zaterdag 21 en
Zondag 22 januari : IJSSELHALLEN te ZWOLLE.

Zaterdag 11 februari : Martini-Hal te GRONINGEN.

Zaterdag 4 en
Zondag 5 maart : ARNHEM.
Zaterdag 25 maart : ROTTERDAM.

Zaterdag 1 en
Zondag 2 april : APELDOORN.

Bovenstaande beurzen zijn meestal gericht op de PC-gebruiker, maar als SPECTRUM-gebruiker kunt u er natuurlijk ook wel rondneuzen, op zoek naar b.v. een printer, monitor, joystick, diskettes, stickers enz.

HANDEL HANDEL:

IN- en VERKOOP van:
2e. handse apparatuur, boeken, handleidingen en/of software.

F.P. Vink , Zuiderkruis 49, Veenendaal. tel: 08385 - 50708 .

REPARATIE ADRES

A. HOEKMAN,
DE HENNEPE 351
4003 BD TIEL.
TEL: 03440 - 32182



Drukwerk

**REDACTIE-ADRES:
J.W. KONING
MIDDEN 8
9866 TM LUTJEGAST**

