

BULLETIN

SINCLAIR
GEBRUIKERSGROEP
GRONINGEN/ASSEN



12e jaargang nr 7
maart '95

COLOFON



VOORZITTER/
PENNINGMEESTER/
VERHUUR:
Jan Arends
Heiligelaan 66
9636 CP Zuidbroek
tel: 05985 - 2247

Giro 5965342 t.n.v.
rekening SGG.
ZUIDBROEK.

SECRETARIS:
Martin den Hollander
Numero Dertien 8
9644 TV Veendam
tel: 05978 - 45474

VICE VOORZITTER/
VICE SECRETARIS:
Roelof Koning
Selwerderstraat 26
9717 GK Groningen
tel: 050 - 124298

VICE PENNINGMEESTER/
MATERIAAL COMMISSARIS:
Coen Ballintijn
B. Boermalaan 7
9765 AP Paterswolde
tel: 05907 - 91482

BESTUURSLEDEN:
mevr. F. Elstrodt
Rudy Biesma
Tonny Stap

Het lidmaatschap van onze gebruikersgroep bedraagt per kalenderjaar (jan-dec):
f 20,00 voor personen tot en met 17 jaar
en f 30,00 voor personen van 18 jaar en ouder.
De leden krijgen het SGG-BULLETIN (gebruikersgroepblad) gratis.
Losse nummers f 4,00. (nabestellen van oudere nummers à f 4,00).

De SGG diskettes zijn in de volgende formaten verkrijgbaar:
3.5 inch 40 tracks SS (OPUS) en 3.5 inch 80 tracks DS (DISCiPLE).
Ze kosten: f 5,00, uitgezonderd "TW3 DTP", die is f 10,00.
en "RWMS-DOS", die is f 7,50.
Verzendkosten f 2,50 per stuk, f 3,00 bij meer.

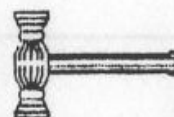
U kunt lid worden van de SGG

DOOR U OP TE GEVEN BIJ DE PENNINGMEESTER.

Het SGG-BULLETIN is een uitgave van de Sinclair gebruikersgroep Groningen/Assen. Het geeft naast verenigingsnieuws, veel informatie over en voor de SINCLAIR en SAM computers. (Hardware, software, programma- aanpassingen, uitbreidingen enz.) Het Bulletin verschijnt 10 keer per jaar in de maanden september tot en met juni. Artikelen, listings, illustraties en andere inzendingen zijn voor de verantwoordelijkheid van de inzender. Gepubliceerde programma's zijn soms getest maar ook dan niet gegarandeerd zonder fouten.

De sluitingsdatum voor de kopy. wordt in elk Bulletin op pagina 4 vermeld. Overname van artikelen, illustraties en andere publicaties zijn uitsluitend toegestaan met toestemming van de redactie en/of auteur. Advertentiekosten voor niet-leden f 5,00.

REDACTIE ADRES: Johan Koning, Mieden 6, 9866 TM LUTJEGAST. tel: 05946 - 12807



HALLO ALLEMAAL,

Naast mijn Spectrum staat een PC. Uiteraard met veel meer geheugen en veel meer mogelijkheden. Het probleem vind ik echter de software.

Als ik zie hoe uitgekiend de verschillende Spectrum programma's omgaan met het beschikbare geheugen en toch ontzettend veel te bieden hebben, het gemak waarmee de meeste software aan te passen is aan eigen wensen, denk b.v. aan educatieve software, een tekenprogramma als Art Studio, de mogelijkheden met Masterfile, dan vraag ik mij af waarom het vele malen grotere geheugen van een PC niet op een efficiëntere manier gebruikt wordt.

Scholen klagen steen en been over de beschikbare software, terwijl de aanschaf van een PC verplicht is. In een school in Groningen waar zowel PC's als Spectrums opgesteld staan, gaan de kinderen veel liever achter de Spectrums, die daar worden beheerd door een van onze leden. Volgens dit lid liegen de resultaten die hiermee behaald worden er niet om.

Groter en imposanter is blijkbaar niet altijd beter.

Het gebruiken van programma's van iemand anders is een heel normale zaak. Gebruik maken van gedeelten uit deze programma's aan de hand van de listing of van de machinecode is binnen het hobby-istisch computergebruik (bv. Spectrumwereld) ook heel normaal. Maar iemand anders in zijn waarde laten door het vermelden van de bron vind ik de normaalste zaak.

In dit Bulletin vindt u hopelijk de uitnodiging voor de algemene ledenvergadering. Deze zal worden gehouden tijdens de lange clubdag op 27 mei. De tijd is nog niet bekend, maar waarschijnlijk ergens in de middaguren. Bij deze wordt u van harte uitgenodigd.

Ook zal nu de ledenlijst in het Bulletin worden afgedrukt. Leuk om te weten of er Spectrumgebruikers bij u in de omgeving wonen waar mogelijk contacten mee gelegd kunnen worden. Zelf vorm ik met twee andere leden een clubje en we proberen iedere week samen bij een van de drie een leuke computeravond door te brengen. Gezellig en leerzaam.

Graag tot de volgende keer.

met vr. gr.

Jan Arends

VAN DE REDACTIE



Allereerst willen we u prettige paasdagen toe wensen. Vervolgens willen we uw aandacht vestigen op de jaarlijkse ledenvergadering die dit jaar in de maand MEI gehouden wordt. Zie pagina 23. Ook is er de ledenlijst, u kunt nu zien of er vlak bij u in de buurt mede-Sinclair/Sam gebruikers zijn. Helaas was het ons niet mogelijk om een ieders systeem er bij te vermelden. Dit om de simpele reden dat we die gegevens niet hebben, misschien weer eens tijd voor een enquête?

ZEER BELANGRIJK, of misschien is het beter om te zeggen: VERY IMPORTANT of AUBERST WICHTIG is ook het artikel op blz. 9. Dit zou wel eens de laatste jaargang kunnen zijn dat het Bulletin in het Nederlands verschijnt. Verder zijn er nog diverse andere leuke artikelen waaraan u kunt zijn de wij als vereniging nog lang niet vast geroest zitten, en zolang er nog beweging is, is er nog leven. Laat u ons ook eens iets van uw bewegingen op het Sinclair/Sam pad merken?

Bij voorbaat dank,
en tot de volgende keer.

Johan
Johan.

In dit nummer:	auteur	blz.
- Coverscreen	: Vrolijk Pasen	2
- Colofon	:	3
- Van de voorzitter	: Jan Arends	3
- SAM: Games, Pokes en Oops	: Flora Elstrodt	5
- Spectrum barcoder oops	: Johan Koning	6
- SPECTRUM International News (7)	: Ronald Raaijen	7
- Bulletin in ENGLISH, DEUTSCH ???	: Redactie	9
- Stoeien met Masterfile	: Gerr Groothuis	10
- Tip top Top tip: VIEW-ROYAL	: Johan Koning	13
- Ledenlijst	:	14
- Back In Time (7): maart 1985.	: Ronald Raayen	16
- Menu+: actie en reactie (BB-programma)	: Rob Willig	18
- Oproep en Agenda Ledenvergadering	: Bestuur	23
- Disciple versus Emulator	: Ronald Raayen en	24
- Bijeenkomsten: SGG-Groningen/Assen	: Bestuur	26
- Bijeenkomsten / dagen: HCC / Rijswijk	: HCC	26
- Emulator-besteladres	: G. Lunter	26
- Beurzen (data)	:	27
- Handel (2e hands)	: F. Vink	27
- Reparatie-adres	: A. Hoekman	27

Sluitingsdatum copy:

April nummer : 25 Maart
Mei nummer : 29 April

GAMES, POKES & OOPS



Waar zijn andere Sammers mee bezig?

Deze keer kreeg ik wat disc's onder ogen en oren van Martijn Groen uit Vlaardingen. Martijn is een kei in het Kraken van spelletjes en heeft een hele lijst van Spectrum spellen, die zo op de Sam draaien. Dus geen gehop met Spekmaker of SpecRom, nee, gewoon op F9 drukken en spelen maar. Voor de goede orde wijs ik erop dat je bij de Sam moet kiezen voor de Sinclair joystick, of anders cursortoetsen.

Hier volgt de lijst Spectrum Games:

Hero Quest - Jaws - Powerdrift - Lode Runner - Myth - Golden
Axe - Auf (Gremlin) - Captain blood - Witch Lord - Viz -
Dizzy - Prince of the Yorkfolk - Netherworld - Advanced Pinbal.
Sabateur2 - Target Renegade - Rastan - Futere Knight - Death
Stalker - Turbo Boat - Motos - Dizzy 2 en 3 - Operation Wolf.
Monte Carlo - Fast Food - Zub - SilkCheat - Turtles2 - Space Har
2 - Dragon - Silkworm - Chase HQ - Tetris - Batman - Xenon.
Exolon - Enduro - Chubby - Arkanoid - The Tube - Captain Fizz
Double Dragon

Hieronder een oplossing voor diegene die twee drive's in de SAM hebben, en steeds te zien krijgen; "No such drive".
POKE DVAR 2,208 en SAVE de DOS opnieuw. DVAR 2 is de drive en 208 is het aantal tracks (30) plus het aantal sectors (128).

Nog meer handige POKE'S zijn:

POKE SVAR 15,10 : linefeed voor Printer, 15,0 geen linefeed.
POKE DVAR 0,0 : geen border geknipper tijdens laden.
POKE 23611,PEEK 23611 BAND 223 : Stopt de laatst gedrukte
toets voor Input.
POKE SVAR 615,2 : Keypad naar Funktietoetsen.
POKE sVAR 618,8 : Hoofdletter, 618,0 kleine letter.
POKE 23361,1 : Escape key uitschakelen. &5B41,1
POKE 23264,0 : NMI uitschakelen.
POKE 23 766,0 : Geen Break tijdens Input.
POKE 497664,24 : Stopt de screen clearing tijdens DIR 1.
POKE 235520,205 : Clearing scr een.
POKE SVAR 7 : Drive kiezen.
POKE 23068,21 : Voor een circle DUMP.

Flash Pokes:

Voor het Printen geeft FLASH drie linefeeds.
POKE 83235,0,0,0 stopt dit.

Printer tip :

IF IN 233 BAND 1 = 1 THEN PRINT PRINTEROFF LINE.

BULLETIN SGG

vervolg van pag. 5

POKE SVAR 14, GETAL: GETAL letters op een regel.

LET SC=((252 BAND 31)+1)*16384 : Geeft aan waar de SCREEN begint.

OOPS

In het Januari bulletin is bij de listing Barcoder voor de SAM een paar foutjes bij het afdrucken gekomen.

```
Lees regel 2015 RESTORE 3010
                2020 FOR n = 1 TO 10
Lees regel 2045 FOR m = 1 TO 3
                2050 for N = 1 to 10
Lees regel 6210 REM digit 7
Lees regel 6220 PLOT enzv
```

SPECTRUM BARCODER : OOPS

Ook aan de Spectrumkant van de bar zijn een paar dingetjes niet helemaal vlekkeloos op papier gekomen.

Allereerst natuurlijk de regels zoals ze hier boven al bij de SAM-oops staan. Voor alle duidelijkheid het zijn aparte regels, die achter elkaar aan afgedrukt stonden.

Dan in regel 30 INPUT "ENTER enz" i.p.v. INPUT "<spaces> ENTER enz" De spaces zorgen voor een mooiere layout op het SAM scherm, bij de Spectrum is de layout beter zonder de spaces.

Vervolgens regel 4070 POKE UDG CHR\$ (q)+r.b moet zijn:
4070 POKE USR CHR\$ (q)+r.b

En zowel figuurlijk als letterlijk de laatste is regel 9999:
SAVE "<naam>" LINE 18 is niet helemaal goed, daar er een regel 15 aan het programma is toegevoegd, dus saven met 'LINE 15' of lager.

S.P.I.N. 7: MAART 1995.

Gelukkig valt er nog steeds wat te lezen en beleven in het internationale Spectrum gebeuren.

Al hoewel het voor de desbetreffende redacteuren steeds maar moeilijker wordt om het blad gevuld te krijgen.

Dit zien we vooral nu bij het Deense club blad.

Staat ons dit ook binnenkort te wachten? want als een club geen aardig club blad heeft is het einde van zo'n club nabij, zie o.a. wat met Impuls is gebeurd.

Er schijnt nu ook een goede spectrum emulator te zijn voor de Apple Mac computers.

So at last : EVERY computer has his SPECCY !!!

En dan nu weer de bladen:

uit: ENGELAND.

OUTLET #90:

Ook hier is de klacht dat er steeds minder artikelen/programma's binnenkomen.

Voor +3 bezitters is er het advies om maar gauw een 3.5 drive aan te schaffen nu het moeilijker wordt om +3 disks te kopen.

Er is een leuk programma voor de vakantiegangers onder ons. nml. de LONDEN "UNDERGROUND".

De clipart deze maal zijn 8 dieren plaatjes.

128k muziek komt van John Chapman, en om de kerst-kilo's kwijt te raken is er een gewichtig programma.

Snap-out is een +D prog. van Miles Kinloch.

En er zijn maar liefst 18 pagina's met game-cheats v R.Fearnley.

Om lange reeks data's in een REM-regel te krijgen gebruik je het "REM DATA" programma en er is een screen vol treinen.

De demo is van de maand "CRYSTAL", heeft enkele leuke routines en muziek.

SPECTRUM UK #12.

Zo dit nummer was mooi op tijd en 56 pagina's dik (en toch ook hier nog een kreet om hulp).

Miles Kinloch is er met 2 programma's over de +D en MF128. multi-basic en multi-ram.

Een robot interf aan je printer poort? JA.!

Back to basic gaat deze maal over load/save en etc.

Ook leuk is de reclame voor ons Blad in hun blad.!! (onbedoeld?)

Genoeg reperatie adressen zijn er weer te vinden in de UK.

Code Crucher staat stil bij de Lottery. en vult al gauw 7 pagina's over dit onderwerp.

Back in Time (waar ken ik dit van) gaat over het verschil tussen Spectrum computers.

BULLETIN SGG

FORMAT #8.6

Besteed (te ??) veel aandacht aan Sam computers, waardoor veel Spectrum leden bij dit blad afhaken.

Een bericht dat iedereen in Europa over gaat op 230 volt! Geeft dit ook hier problemen voor onze Speccy's ?

Ja, ook hier veel aandacht voor de Lottery.

Video titeling met de Sam, en aandacht voor de Z88.

Henk van Leeuwen's 'Uni DOS corner' is er ook nog.

SINCLAIR CLASSIC # 10 A+B

Zoals altijd goed verzorgd. En deze keer met een lijst van wereld-records in de Spectrum scene.

Verder zijn ze bezig met een database over de Spectrum software.

De PC belevenissen van een speccy gebruiker zijn amusant, en vol herkenning.

Een artikel over cover tapes, en Utility Heaven van Andy gaat over fond find-text search-spriter voor de multiface.

Compiling basic is mogelijk door de meegeleverde Turbo Compiler.

uit: DUITSLAND.

SPECTRUM PROFI CLUB:

Opent met een uitslag van een leden onderzoek, wat ze zo al aan hardware hebben.

En Ian Spencer heeft al een automenu prog voor z'n harddisk!! (helaas is dit alleen voor de Sam).

Schermbereiden converteren van amiga/pc door L.C.D.

Bouw zelf een floppy interface voor de spectrum +2 A/B.

Helge Keller is weer actief met de Opus. nml. een opus formateer programma.

Een korte sampling routine uit Wenen.

Beschrijving van de Gary Rowland collectie, dit is een fameus programmeur met een schat aan zeer goede software.

SUC-SESSION.

Gaat binnenkort naar Tchechië, naar de SAMCON, en om die nieuwe diskinterface op te halen.

Heeft ook Spectrum nieuws in het kort, en het jaarlijkse leden-overzicht met hun hardware.

Verder een bouwschema voor de Midi-Face v2.1

Software besprekingen welke Sintech verkoopt.

In de 'Demo ecke' aandacht voor de nieuwste demo's.

En nog wat programma-cheat's en vraag en antwoord.

uit: DENEMARKEN.

SINCLAIR FREAKEREN #33.

Is nog maar 8 pagina's. (oftewel 2 A'4 !!!!!)

Waarvan 1 voorkant + 1 achterkant zoals bij ons. 1 wie wat waar in de club. 2½ over Spectrum club's in het buitenland. 1½ over emulator, en 1 over een Spectrum BBS (PC).

Zo en dan is het uit.!!!

BULLETIN SGG

Gaat nu een eens zo goed draaiende Sinclair club ten onder??
Hopelijk vergaat het ons niet net zo over een poosje!!!!
Daarom laat wat van u horen/zien in ons blad of op de clubdag.

Met pijn in mijn hart zeg ik deze keer maar weer misschien tot de volgende maand, met hopelijk nog steeds nieuws op Spectrum gebied.

RONALD RAAIJEN.

BULLETIN IN ENGLISH/DEUTSCH

Daar de contacten met het buitenland zich steeds meer uitbreiden en er steeds vaker om vertalingen van onze artikelen gevraagd worden, overweegt de redactie om het HELE BULLETIN in het vervolg in een gangbare 'buitenlandse taal' uit te brengen.

Een eerste keuze lijkt ons het Engels omdat de Sinclair nu eenmaal van oorsprong een engelse Computer is, er ook nog in engelstalige landen veel Sinclair activiteiten zijn, en last but not least, Het programmeren gebeurt toch ook in BASIC, wat op zich zelf een soort steno-engels is.

Maar natuurlijk ligt het ook voor de hand om vanwege onze vele en goede contacten met Duitstalige bladen / redacteurs, het Bulletin in het Duits uit te brengen.

Op zich een leuk idee natuurlijk, maar toch zijn er nog wat haken en ogen.

Ten eerste zullen de artikelen in zo'n buitenlandse taal grammaticaal correct moeten zijn, en daarnaast moeten de diverse technische uitdrukkingen ook technisch juist vertaald moeten zijn.

Ten tweede is de oplage van het Bulletin niet groot genoeg (ruim 100 stuks) om meerdere edities financieel haalbaar te maken.

Dus zal er gekozen moeten worden, voor hooguit één buitenlandse taal. En dan ook geen Nederlandse versie meer.

Daarom nu de volgende oproep: Wie is in staat en bereid om ons in de toekomst te helpen/adviseren bij het vertalen, en voor welke taal.

Nog belangrijker is natuurlijk uw mening over of het een en ander door moet gaan en natuurlijk naar welke taal uw voorkeur uitgaat: NEDERLANDS, ENGELS of DUTS. liefts met vermelding van 2e voorkeur.

U kunt mij hierover telefonisch benaderen op de EERSTE zaterdag na onze bijeenkomst in maart. (Schrijven mag natuurlijk ook).

adres: Johan Koning, Mieden 6, Lutjegast. tel: 05946 - 12807.

STOEIEN MET MASTERFILE

Hallo Johan,

Ik ben geen schrijver maar wil toch een poging doen iets bij te dragen in het clubblad.

Een tijd geleden stond in het Bulletin een artikel over 'MASTERFILE'. Nu heb ik al een poos dit programma in mijn bezit maar ik kon het maar niet werkend krijgen. Mankeerde er iets aan het programma, of deed ik zelf iets fout, ik wist het niet. Logisch dat mijn motivatie om er iets mee te doen verdween. En zo bleef 'Masterfile' ongebruikt liggen.

Door het artikel en de oproep in het SGG-Bulletin betreffende dit programma werd ik toch weer gemotiveerd. Dus weer aan de slag met MASTERFILE. Maar helaas weer dezelfde frustrerende ervaring. Nu met het verschil dat ik inmiddels wist waar ik misschien hulp kon krijgen. Jawel bij de SGG. Tijdens de HCC-dagen in november heb ik een poos gepraat met de penningmeester van de SGG (de heer Jan Arends). Hij gebruikt immers MASTERFILE voor zijn administratie. Hij heeft mij verder gesterkt in de overtuiging dat het programma best goed te gebruiken is.

Dus thuisgekomen weer aan de slag. Wel enig resultaat maar niet het gewenste. Inmiddels had ik wel een bestand ingevoerd. Maar dit bestand kon ik nog niet in een goede vorm op het scherm krijgen. Dus maar weer afgewacht tot er een passende SGG-dag was. Daar heb ik me weer met Jan Arends over het probleem gebogen. De oorzaak van het probleem in dit hele gebeuren was terug te leiden op een, van mijn kant, niet goed interpreteren van de handleiding die ik bezit (van AACKOSOFT).

Op deze SGG-bijeenkomst hebben Jan Arends en ik (het is eerlijker om te zeggen dat Jan Arends en Albert Hoekman het voor mij gedaan hebben) MASTERFILE voor mij werkend gekregen.

Deze succeservaring heeft mij gesterkt in mijn geloof in de SPECTRUM en MASTERFILE en heeft geleid tot een nieuw MASTERFILE bestand voor SPECTRUM PROGRAMMA'S.

Dit bestand stuur ik hierbij mee. Misschien is het te gebruiken voor het SGG-Bulletin als een antwoord op de eerder gedane oproep voor bruikbare MASTERFILE programma's.

Op de schijf staat een DEMO-bestand genaamd: MF-DEMO en een toelichting als TW II txtfile: MF-DEMOTXT

Hier onder volgt een korte beschrijving over het werken met en het gebruik van dit (of een soortgelijk) bestand.

BULLETIN SGG

Het is en MASTERFILE opzet voor het beheren en vastleggen van de Spectrum programma's.

Het bestand (of te wel de file) heet MF-DEMO.

Als Masterfile het bestand MF-DEMO geladen heeft en in het menu op de keuze Display gedrukt wordt, ziet het scherm er als volgt uit:

SPECTRUM PROGRAMMA'S

DRAGER:

NUMMER:

INHOUD:

1-	6-
2-	7-
3-	8-
4-	9-
5-	10-

(De statusbalk onder in het scherm niet meegerekend).

Gegevens kunnen ingevuld worden bij: DRAGER, NUMMER, INHOUD, en de cijfers. In dit geval heb ik bij de opzet van het bestand voor 10 programma's gekozen.

Het idee bij het opzetten was het volgende:

Achter DRAGER: kan ingevuld worden of het om een cassettebandje, een schijfje of een microdrive cartridge gaat.

Achter NUMMER: kan een volgnummer ingevoerd worden.

Achter INHOUD: kan de naam van de diskette of een bandje ingevuld worden.

Achter de cijfers 1 tot en met 10 kan de naam van het programma ingevuld worden. Hierbij is uitgegaan van 10 character-posities. Naar mijn weten, is dit het meest voorkomende aantal posities dat men gebruiken kan bij verschillende interfacen om programma's bij het wegschrijven mee te benoemen. Je kunt dus de laadnaam aangeven.

DATA refentiecodes (letters) en de beschikbare posities.

	REFERENTIE LETTER	POSITIES BESCHIKBAAR
Bij DRAGER:	D	6 gedacht is aan bijvoorbeeld OD40SD als aanduiding voor OPUSDRIVE 40 tracks enkelz.
Bij NUMMER:	N	6 hier kan een eigen volgnum- aangegeven worden
Bij INHOUD:	S	20 hier kan de naam van een schijf of bandje aangegeven worden. Bijvoorbeeld DUCDISK 4 o.i.

BULLETIN SGG

Bij CIJFERS

1 / 10

Q t/m P

10

de bovenste rij letters van het toetsenbord. Hiervoor is gekozen omdat deze rij letters direct onder de cijfertoetsen ligt.

Hopelijk is dit duidelijk en kunnen ook anderen hiermee werken. Dit is nog maar het eerste resultaat van mijn pogingen om met MASTERFILE te werken.

Natuurlijk kan de schermweergave van de "kaartenbak kaarten" mooier gemaakt worden met kleuren en kaders. De referentieletter voor het gebruikte report (de kaart die op het scherm komt) is "S".

Hopelijk komen later nog stromen van informatie los over andere programma aanpassingen en afdruk-pogingen op een printer.

vriendelijk groeten,

Gerr Groothuis.

VERVOLG VAN PAGINA 13

Zodat wanneer u, om wat voor reden dan ook, in Basic bent aangekomen, en u wilt het programma opnieuw starten zonder de naamstring te verliezen, u enkel maar hoeft in te typen:

GOTO quit ENTER of GOTO 7500 ENTER

en u bent terug bij de 'Quit-page', met de optie : "Same disc again ?". RUN restart het programma ook, maar dan worden alle variabelen en strings geCLEARd. De naamstring moet dan opnieuw ingelezen worden.

Al met al is het een heel groot programma geworden dat, nagenoeg het hele geheugen gebruikt. Ga maar na, ruimte om 4 screen\$ op te slaan, het programma zelf en dan heeft de Opus ook nog \pm 500 bytes RAM in gebruik. Voor de Opusgebruikers laat dat slechts twee plekje (\pm 50 bytes en 10 bytes) vrij, te weinig om zelf nog wat zinnigs toe te voegen.

Het programma zal eerdaags op clubdiskette verschijnen.

Enkele van de MC-routines zijn ook heel goed in andere programma's te gebruiken, bv. de Opus-CAT in string routine.

In plaats van op screen\$ te selecteren zou er ook op andere zaken geselecteerd kunnen worden.

En zokan zo'n routine dan weer bij andere leuke en/of handige programma's van pas komen.

Maar daar over meer in een volgend artikel.

Wat mij als GEBRUIKER van "VIEW-ROYAL" betreft, kan ik u het programma van harte aanbevelen.

J.W. Koning.

TOP TIP:**VIEW-ROYAL**

Enige tijd gelden voegen we uw aandacht voor het programma "VIEW-DUMP", en dan speciaal voor de DISCiPLE versie. De vragen en ideeën die naar aanleiding van dat artikel binnen kwamen, inspireerden mij tot het maken van een nieuw programma.

De richtlijnen waren:

Het moest zowel op de OPUS als op de DISCiPLE kunnen werken, de viewroutine moest naast 'vooruit bladeren' ook 'terug bladeren' mogelijk maken. En last but not least de drie screen\$ die naast elkaar geprint worden, zouden niet meer elk afzonderlijk van af het scherm gedumpt moeten worden, maar van uit het geheugen samen in één dump geprint moeten worden, met ruimte tussen de screen\$. Met dit als basis idee ben ik aan het werk gegaan, en al programmerende en testende kwamen er steeds meer leuke en nuttige dingen bij. Met dank aan mijn broer ROELOF voor enkele uiterst fraaie MC-routines (sommige speciaal voor dit programma geschreven), kan ik nu met enige trots het programma "VIEW-ROYAL" presenteren.

Het programma werkt zowel in DISCiPLE/+D mode als in OPUS mode, instelbaar vanuit het programma.

De drie HOOFD-opties zijn:

- * VIEWER: Zoekt een disc af naar mogelijke screen\$, en dan: 'viewt' ze screen voor screen met 'BACK/FORWARD paging', of u 'JUMPT' naar een andere 'pagina' (met 20 screen\$, dit in relatie tot de Index-dump) of u 'JUMPT' in één keer naar het laatste screen. EXTRA OPTIES zijn: copy screen naar disk, show naam van screen of print het screens via een van de routines van DUMPER. N.B. na de dump keert het programma dan TERUG in VIEWER.
- * DUMPER: Meerdere screendump-routines (A6-A7-A8-A9). Laad een screen door de naam te 'INPUTten'. Ook te gebruiken vanuit VIEWER, dan wordt automatisch het 'current' screen gedumpt.
- * INDEX: Zoekt een disk af naar mogelijke screen\$, en print dan een 'index-dump' uit. (20 smalldumps op een A4-tje, 5 rijen van elk VIER !!! dumps. Als er een disknaam present is (OPUS), of als er een opgegeven wordt (DISCiPLE/+D), dan is er de optie om een coversheet te printen (A4 met de disknaam groot uitgeprint). Als er bij DISCiPLE/+D geen disknaam of een lege disknaam (bv. "" of " ") is opgegeven, dan zal de routine de coverprint optie overslaan. dus cover niet mogelijk.

Er zijn nog meer 'futures' in deze drie hoofdopties, maar de meeste worden in het programma zelf uitgelegd, van de overigen lijkt mij alleen 'QUIT' enige uitleg nodig te hebben. Quit brengt u bij de zg. 'QUIT-PAGE', en dus NIET RECHTSTREEKS terug bij het Hoofdmenu, hierdoor kunt u van VIEWER naar INDEX en vv. switchen zonder de screennamen te verliezen, deze zijn namelijk in een string-array opgeslagen. vervolg op pagina 12.

BULLETIN SGG

SGG-G/A: LEDENLIJST 1-3-1995

Naam	Straatnaam	Postcode	Woonplaats
Bourgeois A.F.	Postbus 96028	1006 EA	Amsterdam
Radius H.J.J.	Admiralengracht 81-H	1057 ER	Amsterdam
Schuitmaker R.	Nauerna 84	1161 DT	Zwanenburg
Cauwelaert van F.	R DES ALLIES 55-57	1190	Bruxelles België
Wiering W.	Driftweg 16	1271 BX	Huizen
Brink H.E.J.	Rapsodieplantsoen 8	1312 EJ	Almere
Boekstal W.Chr.	Almelostr. 23	1324 ER	Almere
Jongkind J.	A.H. Blaauwstr. 13	1431 KT	Aalsmeer
Entius A.	Watermolen 73	1622 LK	Hoorn
Homan A.A.	Esdoornstr. 10	1741 TM	Schagen
Klinker J.	Zuid Zijperweg 51	1766 HC	Wieringerwaard
Biersteker C.	Kanostraat 26	1784 SV	Den Helder
Kamp v.d. H.J.	Marinapark 200	1785 DG	Den Helder
Koot L.L.H.	Scharreveld 49	2036 BC	Haarlem
Zwetsloot H.A.	Briandlaan 138	2037 XR	Haarlem
*Molenaar T.	Postbus 76	2260 AB	Leidschendam
Schuijf W.	Westeinde 128	2275 AH	Voorburg
Kley v.d. R.G.	Vierlinghlaan 66	2332 CW	Leiden
Schoone R.	Postbus 17140	2502 CC	Den Haag
Bes J.	Dr G. Knuttelstr. 46	2552 LL	Den Haag
Versluis K.	Cypresstraat 25	2565 LS	Den Haag
Ledeboer R.Ch.	Zwanenlaan 1	2566 EL	Den Haag
Kolk v.d. J.A.C.	Oostplantsoen 22	2611 PH	Delft
Moll L.	van Almondestr. 146	2614 GB	Delft
Nugteren v. J.W.	Margrietstr. 5	2731 GG	Benthuisen
Roggeveen R.	Waterlustlaan 87	2804 KX	Gouda
Visser J.C.	Pluutwerf 51	2804 MC	Gouda
Houwen v.d. E.B.	Veenmos 42	2914 XH	Nieuwerkerk ad IJssel
Velde v.d. J.	Windmolen 2	2986 TH	Ridderkerk
Born C.	A. Engelmanstr. 42a	3025 BJ	Rotterdam
Jonkvorst A.A.	Vondellaan 19b	3117 PS	Schiedam
Buysrogge J.G.	Eykmanstraat 119	3132 SG	Vlaardingen
Leeuwen-Heeger J. v	Sparrendal 206	3142 LK	Maassluis
Campbell M.A.	v.d. Fuyckstr. 64	3232 AR	Brielle
Bezemer J.T.	J.Vermeerstr. 18	3351 BP	Papendrecht
Hartog den P.H.	Schulseplein 4	3411 AK	Lopik
Horst v.d. F	Merelstr. 8	3514 CN	Utrecht
Huppe M.L.	Lauwerecht 201	3515 GR	Utrecht
Boonzaaijer Cr.	Dommeringdreef 20	3562 AL	Utrecht
Soest v. H.G.	Westerstraat 107	3818 NK	Amersfoort
Schoneveld A.J.	Rooseveltlaan 4	3844 AJ	Harderwijk
Roos de J.A.F.H.	Havenstraat 15	3861 V3	Nijkerk
Vink F.	Zuiderkruis 49	3902 WC	Veenendaal
Burghgraaf G.	Kon. Wilhelminastr.	3981 VG	Bunnik
Hoekman A.	de Hennepe 351	4003 BD	Tiel
Sinke I.	Westerzicht 155	4385 BG	Vlissingen
Heuven R.L. v.	Gouwestraat 38	4388 RC	Oost Soenburg
Rolff M.I.	Voorstr. 5	4527 GM	Aardenburg
Holthaus G.S.	Irisstraat 73	4542 ED	Hoek

BULLETIN SGG

Naam	Straatnaam	Postcode	Woonplaats
*Spectrum Profi Club	Ernastrasse 33	5000	KOLN 80 Duitsland
*Alchemist Research	62 Tithe Barn Lane	513 7LN	Woodhouse Sheffield Engeland
Feytens R.	Vasco da Gamastr. 8	5223 RB	's Hertogenbosch
Groothuis G.	de Haenstr. 28	5361 JM	Grave
Hof R.	J. v. Ravensteinstr.	5645 EZ	Eindhoven
Dykstra J.F.	v.W Poelmanstr. 26	5703 CS	Helmond
Versteeg B.	Trompetstr. 42	6544 NE	Nijmegen
*Eberle Th.	Gastackerstr. 23	70794	Filderstadt Duitsland
Seller B.	Broeklanderweg 9a	7341 PJ	Beemte-Broekland
Sprokkereef J.	Plasdijk 29	7475 TD	Markelo
Brummelen v. H.A.	Kam. Onneslaan 24	7535 CS	Enschede
Altena W.J.TH.	Nic.Beetsstr. 2	7606 BE	Almelo
Veldhuysen J.H.N.	Paardebloem 28	8265 MP	Kampen
Raayen R.	Hazepad 5	8309 AX	Tollebeek
Weezel v. M.A.J.	Jac. Bruintjesstr. 6	8317 AT	Kraggenburg
Hacken ten M.	Commissiepolle 9	8537 SJ	Echten (Fr)
Oost G.M.	De Bran 1	8835 XG	Oosterlittens (Fr)
*Ferry Groothedde	Selanswei 25	9012 CM	Raerd
Smit M.O.	Batinge 4	9331 KW	Norg
Heerkens O.	't Oelbred 26	9356 ED	Tolbert
Streurman M.	Groningerstr. 115	9402 LB	Assen
Baarda N.	Derkingehof 31	9403 PD	Assen
Kroon. S.E.	Hophullen 9	9403 WN	Assen
Biesma. J.R.	Betuwe 18	9405 JJ	Assen
Mayer. F.W.L.R.	Ijsselstr 155	9406 TS	Assen
*Krimpen K.van	Koldakker 34	9407 BM	Assen
Wijbenga J.P.	Scharmbarg 129	9407 EA	Assen
Jonge. J.C. de	Beukenln 7	9422 JE	Smilde
Werter J.A	Entinge 101	9472 XT	Zuidlaren
Hoving. L.	v.Linschotenstr 29	9601 HH	Hoogezand
Arends. J.H.	Heiligelaan 66	9636 CP	Zuidbroek
Hollander. M.P. den	Numero Dertien 8	9644 TV	Veendam
Cate D. ten	Postbus 154	9670 AD	Winschoten
Kruze E.	Lageweg 43	9698 BJ	Wedde
Niemeijer R.	Prinsenstr. 9a	9711 CL	Groningen
Koning R.	Selwerderstr 26	9717 GK	Groningen
Harbers E.M.H.	Lissabonstr. 25-b	9718 AX	Groningen
Stap J.A.L.	Vooronder 49	9733 EJ	Groningen
Elstrodt F	Boelemaheerd 151	9736 HJ	Groningen
Ballintijn C.M.	B.Boermalaan 7	9765 AP	Paterswolde
Bxon. H.	Troelstraweg 21	9801 KR	Zuidhorn
Postema R.	W. Gansfortstr. 28	9831 RN	Aduard
Koning J.W.	Mieden 6	9866 TM	Lutjegast
Horst v.d. J	Westerkade 13	9903 AH	Appingedam
*Spectrum-Discovery-	B Mumford. 57 St. Sa	CRO 2XE	W. Croydon. Surrey Engeland
*Spectrum U.K.	28 Rockingham Drive	LE13 0LQ	Melton Mobrai. Leicester Engeland

BACK IN TIME: MAART 1985

MAART 1985.

Langzaam begint men in de handel te denken dat de home-computing "boom" over is, alhoewel Spectrum en ..ommodore nog goed met kerst verkochten.

Grappig is sir Clive te zien, cruising on the road in z'n C5. Modems worden steeds goedkoper en het gebruik stijgt snel, men praat al over een wereld wijd netwerk tussen computeraars.

(maar over de telefoon rekening wordt niet gepraat).

Verder zien we een opkomst aan copier programma's, daar de software ook meer geld gaat kosten.

De firma Currah, bekend van de micro speech, is over de kop.

-SINCLAIR USER.

Heeft als extra bijlage een grote poster van een uitgekleeide Spectrum.

Uitgebreid aan de orde komt het meningsverschil tussen sir Clive en Chris Curry van Acorn.

De spectrum+ upgrade kit wordt gelanceerd. "Skooldaze" wordt uitgebreid belicht.

En een artikel over Ann Hughes de graphics designer van QL chess Start van Entry point over programmeren in basic.

Leuke typ-in listings zijn: Elfin way(adv) en een MCscrollroutine En er zijn 2 pagina's over de C5 gevult.

Adventure programmeren door John Golbert, en een Spectrum screen-clock door Andrew Hewson.

-YOUR SPECTRUM.

Komt er dit jaar toch nog een notebook Spectrum?

Een muziek listing van Chris Sommerville.

Voor het spelen van "Ghostbusters" is er een goede handleiding.

Deze maand worden er 5 muziek programma's vergeleken.

Simon Goodwin gaat in een artikel in op search en replace.

Als type-in listing is er "Mac-man" een soort pacman.

Joystick jury hits: "Skooldaze" - "Machday" - "Witch cauldron" - "Knightlore".

-CRASH.

Het crash team verschijnt op de tv in Freeze Frame op T.S.W.

Aandacht is er voor "Gyron", "Wizardslair", en "Project future", en "Everyone is a wally".

Playing tips is al 4 pagina's en heeft een map van "Airwolf".

Ook zijn er maps van "Tirnanog" - "Doom darks revenge".

Verder zijn er genoeg pagina's met brieven, vragen, en vergeet niet het crash vragen formulier in te vullen.

Omni-calc 2 wordt besproken, net als weer veel adventures.

In de educatie sector is er aandacht voor here and there with "mr Men", "Body swop" en "mr T's alphabeth games".

Het programma Illustrator voor the quill wordt flink door gespit

En zijn omslag tekenaars kunstenaars?

BULLETIN SGG

-SINCLAIR PROGRAMS.

Naast enkele games reviews, een programma tutor van Tony Rickwood over screen scrolling mc.

En zoals altijd veel type-in listings:

Spectrum: "Special effects" - "Rocketman" - "Desperate descent"
- "Puzzler."

ZX81: "3d Grand prix" - "Tuner" - "Indy the skater".

En er is een map van "Lords of Midnight".

-ZX COMPUTING.

Heeft reviews van enkele educative software pakketten.

Een blik op de Thurnell disk interface.

Handig is een computer glossary.

En maak zelf een midi computer interface , als een 'add on' op de Spectrum.

David Nowotnik gaat verder met de mc cursus.

Voor de programmeur is er Sampler en "Chrs design grid programm".

En om in te typen zijn er:

Spectrum: "Beach attack" - "Stranded" - "Green boing".

ZX 81: "Golf course" - "Towers of hanoi" - "Chessclock" -
"Bandit".

TOP TEN SOFTW SINCLAIR USER

NIEUW VERSCHENEN SOFTWARE

- 1.JET SET WILLY
- 2.FIGHTER PILOT
- 3.MANIC MINER
- 4.SABRE WULF
- 5.DALEY THOMPSON DECATLON
- 6.CODE NAME MATT
- 7.TRASH MAN
- 8.FULL THROTTLE
- 9.TORNADO LOW LEVEL
- 10.NIGHT GUNNER

ALIEN 8
EVERYONE'S A WALLY
SPLAT
FOOTBALL MANAGER
THE HULK
MOON CRESTA
GYRON
DUKES OF HAZARD
SPIDERMAN

(Wist u overigens dat een aantal van de bovenstaande spellen ook nog steeds erg geliefd zijn bij de ZX-emulator gebruikers ?).

NON GAMES SOFTWARE.

ELECTRIC OFFICE
COMPUTER ESTIMATING
BRIDGE COMP SCORE
THELEPONE CHARGE

QUESTIONNAIRE
ZX BIG SHOT
MUSIC TYPE WRITER
LIVING BODY

En volgende maand zien we wel wat april doet als april doet wat hij wil.

RONALD RAAIJEN.

MENU+ : ACTIE EN REACTIE

In Bulletin 92/9/8 op bladzijde 14 verblijdde Rudy Diesma ons met een menu-maker.

ONHEBBELIJKHEDEN

Toen ik de LISTing en het artikel bekeek, zag ik dat Rudy helaas niet veel had gedaan met de Deta BASIC PROCedures. De letters voor de menukeuze zien eruit als hexadecimaal (of Spectral Writer). Voorts slikken MD, OD, DD en +D in BASIC allen de MD-syntax. Rudy gebruikt steeds de DD-grammatica. Bovendien ontbreekt iedere vorm van foutcorrectie en is het niet mogelijk om de kleuren aan te passen.

MENU PLUS

Om die reden heb ik een "tegenhanger" gemaakt. Bij mij worden alleen de 26 letters van het alfabet gebruikt. Uitgaande van gemiddeld een BASIC laadprogramma, een wachtscherm en een stuk code kom ik dan op $26 \times 3 = 78$ bestanden. Nog een Systemfile en een Autoload erbij en de (DISCiPLE) directory is vol. Bovendien zijn de kleuren instelbaar en zijn er correctiemogelijkheden. De menutitel en de "Uw keuze"-regel worden inverse afgedrukt. De keuze-mogelijkheden worden zo goed mogelijk gecentreerd. Het enige dat bij Rudy wel en bij mij niet kan, is het gebruik van de menunaam als laadnaam. Geen van beide programma's geeft een foutmelding als u probeert meer namen in te voeren dan er plaats is in de tabellen.

CRYPTISCH

Omdat er vooral veel op een scherm moest passen, zijn de menu-keuzes cryptisch. Ze betekenen:

- 1 Nieuw - Voeg een menu- en laadnaam toe aan de lijst.
- 2 Anders - Wijzig menu- en laadnaam van een letter naar keuze.
- 3 Weg - Verwijder een menu- en laadnaam van een letter naar keuze. De rest van de lijst schuift omhoog.
- 4 Half - Toon de eerste (A-M) of de tweede (N-Z) helft van de menu- en laadnamen keuzelijst.
- 5 Titel - Wijzig de menutitel
- 6 Kleur - Pas de kleuren aan naar smaak.
- 0 Einde - Maak de benodigde regels aan voor een zelfstandig menusysteem en wis daarna het aanmaakprogramma uit het RAM-geheugen.

Na keuze nul verschijnt onder in beeld een foutmelding. U hoeft zich daar echter niets van aan te trekken. U kunt GOTO 5190 intypen en op <Enter> drukken om het menu op drive 1 weg te schrijven.

Om met Deta BASIC te kunnen werken moet wellicht in regel 210 de naam van het BB3 codeblok (nu "BB3") worden aangepast.

Voor MD en OD moet u in regel 5190 "Autoload" veranderen in "run". Wilt u een kopie van het menuprogramma zelf maken, toets dan GOTO 4999 in en druk op <Enter>.

(Als het programma onder Beta Basic gestart is, verdwijnt regel 210, die voor het opstarten onontbeerlijk is. Probeer het daarom nooit te SAVen door uit het menu te breken en dan regel 4999 aan te roepen. De juiste handelwijze is: MERGE de Basic, waardoor die niet opstart. Voer eventuele veranderingen in en SAVE daarna met GOTO 4999 (RED., C.M.B.)).

PROCEDURES

Evenals intertijd bij "Code-naar-Data" heb ik weer zoveel mogelijk PROCedures en zo min mogelijk GOTO's gebruikt. Ik programmeer behalve in Spectrum- en Beta BASIC ook in GW- en Quick-BASIC en in dBASE (database). In dBASE is helemaal geen GOTO aanwezig en QuickBASIC is zo goed voorzien van structuren dat ik daar praktisch nooit een GOTO nodig heb.

Met behulp van foutvlaggen (o1 en o2) kan worden bepaald of men uit een WHILE-LOOP constructie mag. Een voorbeeld is de PROCedure InvNaam, waar wordt gecontroleerd op lengte en op aanwezigheid van ongeldige ASCII-waardes. Is een van beide niet in orde, dan "blijft het sein (o) op rood staan" en men mag niet verder. Is voorwaarde 1 in orde en is aan nummer 2 voldaan, dan krijgt men groen licht. Onder standaard Spectrum-BASIC komt men niet onder GOTO's uit omdat er geen If-Then-ELSE, WHILE-WEND of iets dergelijks is. Onder Beta BASIC v3.0 kan dat gelukkig allemaal wel.

FUNCTIE

De PROCedures voor toevoegen en wijzigen zijn vrijwel gelijk, omdat het enige verschil is dat toevoegen automatisch onderaan plaatsvindt, terwijl wijzigen gebeurt waar de gebruiker dat wil. De juiste plaats moet dan worden bepaald. Zie variabele N.

Omdat het verschil tussen menunaam en laadnaam is dat de eerste twee posities meer mag bevatten, volstaat een invoerPROCedure die de maximale lengte in een variabele aangeleverd krijgt. Ook de menutitel kan via deze PROCedure worden opgevraagd. Alleen moet de vraagstelling even aangepast worden. Daarvoor dient variabele Y\$. Maximale lengtes: menutitel 30 posities, omschrijving 12 posities, laadnaam 10 posities.

Ook het invoeren der kleurnummers onder optie 6 loopt via een enkele PROCedure. Steeds even de vraagstelling aanpassen, de kleurnummers zijn toch steeds eender. Er wordt overigens NIET gecontroleerd of PAPER en INK misschien gelijk zijn.

Veel plezier met het programma en succes met het bestuderen van de LISTing.

P.S. Kan iemand mij vertellen hoe ik met mijn SP48, DD, BB3+D en Star NL-10 nettle LISTings kan uitdraaien? (Dus BB opdrachten en functies als woorden ipv grafiekjes).

Door R. Willig

MENU+ : LISTING (BETABASIC)

Hier onder zoals belooft de listing van MENU PLUS:

```

99 REM *****
100 REM MENU PLUS
110 REM VERSIE 1.1
120 REM * SPECTRUM 48K
130 REM * BETA BASIC 3.0+D
140 REM * MD-COMP DISK
150 REM
160 REM (C) R. WILLIG 1992
170 REM
179 REM *****
199 REM *****
200 REM HOOFDPROGRAMMA
201 REM *****
210 CLEAR 44999: LOAD "*"m":1:"BB3" CODE : RANDOMIZE USR 58419:
  DELETE 210 TO 210
220 Init
225 DO WHILE k <> 0
230 Scherm
240 Ovz
250 Menu
260 IF k>0 THEN Ak: Nieuw: Anders: Weg: Half: Titel: Kleur
270 LOOP
280 Einde
390 STOP
400 DEF PROC Init
410 LET m=26
420 DIM a$(m,12): DIM l$(m,10)
430 LET a=13: LET i=0
440 LET t$="Menu Plus": LET mb=7: LET mp=7: LET mi=0: LET tt=
  INT ((33- LEN t$)/2)
450 LET k=9
590 END PROC
600 DEF PROC Scherm
610 CLS #: BORDER 6: PAPER 6: INK 0: CLS
620 PRINT INVERSE 1:" Menu Plus v1.0 - (c) R. Willig "
630 PRINT "Kze Omschr Laden"
640 PRINT "-----"
790 END PROC
800 DEF PROC Ovz
810 FOR t=1 TO 13
820 PRINT AT 2+t,1: CHR$( 77-a+t): TAB 4.:a$(13-a+t): TAB 17:
  l$(13-a+t)
830 NEXT t
840 PRINT AT 17,0:"Menutitel:"t$
850 PRINT AT 20,0:"Kleur: Rand ":mb:" Scherm ":mp:" Inkt ":
  mi:
990 END PROC

```



```

1000 DEF PROC Menu
1010 LOCAL o
1020 LET o=0
1030 DO WHILE o=0
1040 INPUT "1 Nieuw; 2 Anders; 3 Weg; 4 Half""5 Titel; 6
      Kleur; 0 Einde: ";k
1050 LET k= INT k: IF k >= 0 AND k <= 6 THEN LET o=1
1060 LOOP
1190 END PROC
1200 DEF PROC Nieuw
1210 LET n=i+1
1220 Prog
1270 LET i=i+1
1390 END PROC
1400 DEF PROC Anders
1410 Letter
1420 Prog
1590 END PROC
1600 DEF PROC Weg
1610 Letter
1620 FOR t=n TO i
1630 LET a$(t)=a$(t+1): LET l$(t)=l$(t+1)
1640 NEXT t
1650 LET i=i-1
1790 END PROC
1800 DEF PROC Half 1810 LET a=13-a
1990 END PROC
2000 DEF PROC Titel
2010 LET l=30: LET y$="Menutitel:"
2020 InvNaam
2030 LET t$=x$
2040 LET tt= INT ((32- LEN t$)/2)
2190 END PROC
2200 DEF PROC Kleur
2210 LET y$="Kleur rand: ": InvKl
2220 LET mb=x
2230 LET y$="Kleur scherm: ": InvKl
2240 LET mp=x
2250 LET y$="Kleur inkt: ": InvKl
2260 LET mi=x
2390 END PROC
2400 DEF PROC Einde
2410 LOCAL regel
2420 LET h= INT ((i/2)+.5): LET regel=5200
2430 KEYIN "5010 CLS #: BORDER "+ STR$ mb+": PAPER "+ STR$
      mp+": INK "+ STR$ mi+": CLS "
2440 KEYIN "5020 DIM a$("+ STR$ i+",12): DIM l$("+ STR$
      i+",10)"
2450 KEYIN "5030 LET i="+ STR$ i+": LET h="+ STR$ h+": LET r="+
      STR$ INT ((22-h)/2)
2460 KEYIN "5040 PRINT AT 0,0; INVERSE 1.,.: AT 0."+ STR$ tt+":
      INVERSE 1:"+ CHR$ 34+t$+ CHR$ 34+"""=====
      =====": PRINT #1; AT 0,0; INVERSE 1;"""=====
      =====":#1; AT 1,0; INVERSE 1;"""
      keuze          """"

```

BULLETIN SGG

```

2470 FOR t=1 TO i
2480 KEYIN STR$ regel+" DATA "+ CHR$ 34+a$(t)+ CHR$ 34+"."+ CHR$
    34+l$(t)+ CHR$ 34
2490 LET regel=regel+10
2500 NEXT t
2510 DELETE 0 TO 4999
2990 END PROC
3000 DEF PROC Letter
3010 LET x$=""
3020 DO WHILE LEN x$ <> 1 OR x$<"A" OR x$>"Z"
3030 INPUT "Welke letter: "; LINE x$: IF CODE x$>96 THEN LET
    x$= CHR$ ( CODE x$-32)
3040 LET n= CODE x$-64: IF n>i THEN LET x$=""
3050 LOOP
3190 END PROC
3200 DEF PROC Prog
3210 LET x$=""
3220 LET l=12: LET y$="Omschrijving:"
3230 InvNaam
3240 LET a$(n)=x$
3250 LET l=10: LET y$="Te laden:"
3260 InvNaam
3270 LET l$(n)=x$
3390 END PROC
3400 DEF PROC InvNaam
3410 LOCAL o,o1,o2
3420 LET o=0: LET o1=0: LET o2=1
3430 DO WHILE o=0
3440 INPUT (""+y$+"")' LINE x$
3450 IF LEN x$>0 AND LEN x$ <= 1 THEN LET o1=1
3460 LET o2= LEN x$: FOR t=1 TO LEN x$: IF CODE x$(t)>31 AND
    CODE x$<128 THEN LET o2=o2-1
3470 NEXT t
3480 IF o1=1 AND o2=0 THEN LET o=1
3590 LOOP
3600 END PROC
3610 DEF PROC InvKl
3620 LOCAL o
3630 LET o=0
3640 DO WHILE o=0
3650 INPUT (""+y$+"");x
3660 LET x= INT x: IF x >= 0 AND x <= 7 THEN LET o=1
3670 LOOP
3690 END PROC
4999 CLEAR : SAVE "*"m";1;"MP" LINE 1: VERIFY "*"m";1;"MP" LINE 1:
    STOP
5000 REM MD/OD RUN DD/+D AUTOLOAD
5050 RESTORE 5200
5060 FOR t=1 TO i
5070 READ a$(t),l$(t)
5080 IF i <= 13 THEN PRINT AT r+t-2,9; CHR$ (64+t):":":a$(t):
    GO TO 5110
5090 IF t <= h THEN PRINT AT h+t-2,16*(t>12); CHR$ (64+t):":":
    a$(t): GO TO 5110

```


BULLETIN SGG

```
5100 IF t>h THEN PRINT AT h+t-(i/2)-2.16; CHR$ (t+64);":":a$(t
)
5110 NEXT t
5120 LET k$= INKEY$ : IF CODE k$>96 AND CODE k$<123 THEN LET k$
=CHR$ (CODE k$-32)
5130 IF (k$<"A" OR k$>CHR$ (64+i)) AND k$<>" " AND k$<>CHR$ 13
THEN GO TO 5120
5140 IF k$=" " THEN CLS #: LOAD *"m";1;"Autoload"
5150 IF k$=CHR$ 13 THEN CLS : STOP
5160 LET k=CODE k$-64: LOAD *"m";1;l$(k)
5170 STOPin tevoegen' en daarbij grote delen van de tabel moet
5190 CLEAR : SAVE *"m";1;"Autoload" LINE 1: VERIFY *"m";1:
"Autoload": STOP
```

LEDENVERGADERING



Datum: 27 mei 1995

Tijdens de gebruikersbijeenkomst op 27 mei zal er een korte ledenvergadering worden gehouden. Bij dezen nodigen wij u uit om deze jaarlijkse vergadering bij te wonen.
(Tijdstip: Hoogst waarschijnlijk 's middags. nadere informatie in het meinumner. JwK).

AGENDA

- Opening
- Mededelingen
- Verslag vorige ledenvergadering
- Jaarverslag secretaris
- Jaarverslag penningmeester
- Verslag kascommissie
- Bestuursverkiezing:
 - aftredend: Jan Arends (penningmeester) - herkiesbaar
 - Rudy Biesma - herkiesbaar
- Binnen gekomen stukken/vragen.
- Rondvraag
- Sluiting

Andere kandidaten kunnen tot voor aanvang van de vergadering schriftelijk worden voorgedragen, mits met toestemming van de desbetreffende kandidaat, en ondersteund door minimaal 10 leden.

Het jaarverslag van de penningmeester kan worden aangevraagd bij de penningmeester. (Een kort financieel overzicht zal in het Meinumner geplaatst worden).

Eventueel toe te voegen agendapunten moeten voor aanvang van de vergadering worden ingeleverd bij het bestuur.

Het Bestuur.

DAVID TEGEN GOLIATH



(of anders gezegd disciple tegen emulator)

Dit verhaal gaat over een kleine krachtmeting tussen een kleine (en oude) Spectrum computer met disciple disk interface en een grote (en jonge) 80486/dx2 66mhz met de nieuwste Spectrum (+Disciple)-emulator versie.

Eigenlijk zou dit een ongelijke strijd moeten zijn, en dat is hij ook, maar lees en verwonder U.

Eerst nog even weer de emulatie snelheid van de verschillende versie's.

speed...	v1.20...	v1.45...	v2.01...	v3.02...	v3.03...
%	687	753	727	702	660

opmerkelijk is het verval in snelheid tussen v3.02 en v3.03 als dit zo door gaat spaart u dan maar vast voor een OCTIUM!!

V3.02 is een versie met GROTE FOUTEN, zie artikelen in januari en februari nummers van ons Bulletin ('95)

Voor de strijd is daarom v3.03 gebruikt.

(Alhoewel deze dus ook niet helemaal bug vrij is, zie artikel feb '95).

HANDELING	DISCIPLE	EMULATOR
formateren.	2.45 min	4.30 min
cat (lege disk)	3 sec	7 sec
load 48k snap	4 sec	16 sec
load 128k snap	11 sec	36 sec
save 48k snap	12 sec	30 sec
save 128k snap	25 sec	67 sec
copieer 400k(57 files)		
in 48k mode	gaf bij de emulator disc write errors	
in 128k mode		
(Tony Stap prog)	7 min	23 min !!

Tijdens de match werden de zelfde disk en programma's gebruikt en werdt er gebruik gemaakt van een dubbel-drive systeem.

WINNAAR met grote voorsprong werd de oude spectrum met disciple. Vooral in formateren en copieren ging hij ruim aan de leiding. (Hij dronk zelfs 2 kopjes koffie tijdens de copieer test terwijl de tegenstander nog zijn rondjes moest afleggen.)

Hier uit blijkt maar weer dat oud en versleten nog lang niet op gaat voor 'good old Speccie'.

Als U naar een disciple (of +D) disk wilt saven. gebruik dan de originele apparatuur. dit om ergernis te voorkomen. Dit omdat de emulator wel in het programma zelf de actuele disk-boekhouding bij houdt, maar dit niet op de diskette-zelf doet. zodat u wanneer u van diskette verwisselt deze gegevens niet meer kloppen. Of nog extremer, wanneer u onder de emulator van programma verandert. dan is de disk-boekhouding weer compleet leeg. N.B. de DIR-boekhouding wordt wel op de disk bijgehouden (welke NAAM staat waar), maar waar het programma staat dat bij die naam hoort wordt niet op de disk bijgehouden. MIJN TIP IS: Voor dat U begint. doe eerst een CAT van een Disciple schijf. anders is al het werk voor niets geweest.

Als de drive handelingen aanzienlijk verbeteren zouden zijn. dan was deze emulator een beauty geweest !!

Alhoewel Johan Koning en ondergetekende ook dan nog wel wat ideeën hebben om de Emulator beter, sneller en vooral gebruikers-vriendelijker te maken. Zo vragen wij ons af of het niet mogelijk is de emulator zo te bouwen dat er gebruik wordt gemaakt van een basis programma 48k/128k met multiface, en dat er losse modules worden in geladen om de diverse disk-interfaces te emuleren. Waarbij de gedachten uit gaan naar:

Disciple, +D, OPUS, Harddisk
en eventueel ook nog: Unidos, Betados, Beta-disk.
(de interface 1 optie lijkt ons eigenlijk al achterhaald).
Dit inladen van een module wordt, als ik me niet vergis nu ook al gedaan met de +D emulatie.

Door het toepassen van modules kan een ieder zijn emulator op maat aangeboden krijgen. Men zou de Keuze kunnen krijgen tussen een goedkopere versie met alleen 1 diskinterface (naar keuze), of de duurdere versie met alle interfaces.
Waardoor de gebruiker van de duurdere versie automatisch compatible zou zijn met de gebruikers van de goedkopere versies. Naast deze compatibiliteit, pleit ook het verontrustende snelheids verlies tussen versies 3.02 en 3.03 voor een dergelijke opzet. Op onze proef opstelling een achteruitgang van 40% Spectrum snelheid. (En dat voor een Spectrum !! emulator).
Tevens wordt het tijd, om Johans woorden maar eens te gebruiken, dat Gerton zijn geld waar maakt (reken maar mee, 5 versies á f 25.-. is f 125.-. Dat maal vele honderden aanschaffers is een bedrag dat minimaal tussen de f 50.000.-. en f 100.000.- ligt.). En dus eindelijk eens met een 'professioneel' produkt komt.
Om eerlijk te wezen vond Johan dit 2 versies eerder al de hoogste tijd worden, en de beide 3.0x versies bewijzen blijkbaar zijn gelijk.

Nog een laatste opmerking:
Vaak komt de melding FORMAT DATA LOST voor, alleen een computer reset helpt dan nog.

Hebt u zelf nog nieuws over deze 3.0X-versies laat het dan even weten. En anders hope-lijk tot versie 3.04 of nog beter versie 4.00.

RONALD RAAIJEN.

BIJEENKOMSTEN



In het: RPV gebouw
RABENHAUPTSTRAAT 45
GRONINGEN
Telefoon: 050-261379

DATA SGG-GRONINGEN:

25 maart	zaterdag van 14.00 - 17.30
29 april	zaterdag van 14.00 - 17.30
27 mei	zaterdag van 10.30 - 16.30 (ook ledenvergadering !!!)
24 juni	zaterdag van 14.00 - 17.30

N.B. Het is op dit moment nog niet bekend op welk tijdstip de ledenvergadering zal beginnen.

HCC-sgg bijeenkomsten in 1995:

8 april, 17 juni, 26 augustus, 7 oktober
allen zaterdags, 10.15 - 15.30

In het nieuwe HCC-kantoor, de Molen 24, te HOUTEN.

RIJSWIJK: Hiervan zijn ons op dit moment geen data bekend.
Informatie hierover is nog steeds van harte welkom.

SPECTRUM EMULATOR 3.03



Hebt u vragen over de Emulator, dan kunt u schrijven aan:
Gerton Lunter, P.O. Box 2535, 9704 CM GRONINGEN. (Netherl.)

Het bestellen van de nieuwste Update (versie 3.03) kan ook bij
bovenstaand adres. Deze update wordt in twee uitvoeringen
geleverd. Voor geregistreerde gebruikers is de prijs:

versie 3.03 (met DISCiPLE/+D emulatie) f 25.-.
versie 3.03 (zonder DISCiPLE/+D emulatie) f 15.-.

BEURZEN / HANDEL



COMPUTERBEURZEN :

Zaterdag	4 maart	:	sporthal de Mammoet te GOUDA.
Zaterdag	4 en	:	
Zondag	5 maart	:	ARNHEM.
Zaterdag	11 maart	:	Evenementencomplex 't Ven te VENLO.
Zaterdag	18 maart	:	Stadssporthal te TILBURG.
Zaterdag	25 maart	:	Sporthal Bras te Delft.
Zaterdag	25 maart	:	ROTTERDAM.
Zaterdag	1 en	:	
Zondag	2 april	:	APELDOORN.
Vrijdag	7 t/m	:	
Zondag	9 april	:	Interexpo '95, Jaarbeurs te UTRECHT.
Zaterdag	22 april	:	Thialf te HEERENVEEN.
Zaterdag	29 april	:	Twentehallen te ENSCHEDE.
Zaterdag	6 mei	:	Congresgebouw te DEN HAAG.

Bovenstaande beurzen zijn meestal gericht op de PC-gebruiker, maar als SPECTRUM-gebruiker kunt u er natuurlijk ook wel rondneuzen, op zoek naar b.v. een printer, monitor, joystick, diskettes, stickers enz.

HANDEL HANDEL:

IN- en VERKOOP van:
2e. handse apparatuur, boeken, handleidingen en/of software.

F.P. Vink, Zuiderkruis 49, Veenendaal. tel: 08385 - 50708.

REPARATIE ADRES

A. HOEKMAN,
DE HENNEPE 351
4003 BD TIEL.
TEL: 03440 - 32182



DRUKWERK

REDACTIE-ADRES:
J.W. KONING
MIEDEN 5
9866 TM LUTJEGRAST

