

BULLETIN

SINCLAIR
GEBRUIKERSGROEP
GRONINGEN/ASSEN



13e jaargang nr 4
december '95

COLOFON



VOORZITTER/
PENNINGMEESTER/
VERHUUR:
Jan Arends
Heiligelaan 66
9636 CP Zuidbroek
tel: 0598 - 452247

Giro 5965342 t.n.v.
rekening SGG,
ZUIDBROEK.

SECRETARIS:
Martin den Hollander
Numero Dertien 8
9644 TV Veendam
tel: 0597 - 645474

VICE VOORZITTER/
VICE SECRETARIS:
Roelof Koning
Selwerderstraat 26
9717 GK Groningen
tel: 050 - 3124298

VICE PENNINGMEESTER/
MATERIAAL COMMISSARIS:
Coen Ballintijn
B. Boermalaan 7
9765 AP Paterswolde
tel: 050 - 3091482

BESTUURSLEDEN:
mevr. F. Elstrodt
Rudy Biesma
Tonny Stap

Het lidmaatschap van onze gebruikersgroep bedraagt per kalenderjaar (jan-dec):
f 20,00 voor personen tot en met 17 jaar
en f 30,00 voor personen van 18 jaar en ouder.

De data van de SGG-bijeenkomsten (10 per jaar), staan op de '2 na laatste' pagina van het SGG-BULLETIN vermeld.

De SGG-club-diskettes zijn in de volgende formaten verkrijgbaar:
3.5 inch 40 tracks SS (OPUS) en 3.5 inch 80 tracks DS (DISCiPLE).
Ze kosten: f 5,00, uitgezonderd "TW3 DTP", die is f 10,00.
en "RWMS-DOS", die is f 7,50.
Verzendkosten f 2,50 per stuk, f 3,00 bij meer.

U kunt lid worden van de SGG
DOOR U OP TE GEVEN BIJ DE PENNINGMEESTER.

Het SGG-BULLETIN is een uitgave van de Sinclair gebruikersgroep Groningen/Assen. Het geeft naast verenigingsnieuws, veel informatie over en voor de SINCLAIR en SAM computers. (Hardware, software, programma-aanpassingen, uitbreidingen enz.) Het Bulletin verschijnt 10 keer per jaar in de maanden september tot en met juni. Artikelen, listings, illustraties en andere inzendingen zijn voor de verantwoordelijkheid van de inzender. De 'Type in' programma's zijn soms getest maar ook dan niet gegarandeerd zonder fouten.

De gepubliceerde programma's worden ook op de clubdiskettes uitgebracht.

Overname van artikelen, illustraties en andere publicaties zijn uitsluitend toegestaan met toestemming van de redactie en/of auteur.

Advertentiekosten (Sgg-tjes) voor niet-leden f 5,00.

De leden krijgen het SGG-BULLETIN gratis. Nabestelde oudere nummers tegen kostprijs (copy+porto).

Niet-leden: Losse nummers f 4,00 . (nabestellen van oudere nummers á f 4,00).

N.B. Als u een diskette/tape met copy/software instuurt, vermeldt hierop dan a.u.b. duidelijk uw eigen adres, zodat bij beschadiging van de enveloppe, de diskette/tape weer bij de afzender terugkomt.



HALLO ALLEMAAL

Voor u ligt het laatste Bulletin van 1995. Het is onvoorstelbaar zo snel is voor mijn gevoel dit jaar voorbijgegaan. We sluiten het jaar af met 90 leden, een redelijk aantal en ik ben benieuwd naar het komend jaar.

In dit Bulletin vind u een acceptgiro betreffende de contributie over 1996. Een vriendelijk verzoek van de penningmeester om dit voor 15 februari te betalen, zodat we als vereniging weten waar we aan toe zijn.

Terwijl ik dit schrijf (op zondag) zijn de HCCdagen nog niet afgelopen. Vrijdag ben ik er met Coen naar toe geweest. Het was er behoorlijk druk, het echte stuntwerk met PC's is echter voorbij, de rek is er behoorlijk uit denk ik. Wel werd er gestunt met diskettes, deze werden zelfs per kilo verkocht. In verhouding tot de drukte was de belangstelling voor de Sinclair computers gering. Op vrijdag zijn er van onze leden ACHT langs geweest, waar we een gezellig praatje mee konden maken. Daar was dan ook tijd genoeg voor.

Van Johan vernam ik dat het aantal beurs bezoekers zaterdag zeker niet minder was, lekker druk dus weer! Nu ook wat meer belangstellenden bij en voor de Sinclairstand, deels kijkers uit nostalgie of nieuwsgierigheid, deels kopers !! Die laatste groep zocht vooral reserve materiaal, of oude software om de eigen verzameling uit te breiden.

Ook voor de Emulator was veel belangstelling, de shareware versie kon een aantal aan de man gebracht worden. Ook waren er (veel) gegadigden voor de CD-Rom "Speccy 2", bij de stand van Courbois (info elders in dit nummer) werden ze grif verkocht.

Op zaterdag 16 december, onze volgende clubmiddag, wordt de jaarlijkse hard-en soft waremarkt gehouden. Kom even langs als je tijd hebt, het is altijd reuze gezellig en er is meestal voor elck wat wils.

Rest mij nog aan het eind van dit jaar u en de uwen prettige kerstdagen, een goed uiteinde en een heel gelukkig 1996 toe te wensen.

met vr gr.

Jan Arends



Ook dit keer weer een goed gevuld kerstnummer. En dat ondanks het uitvallen van mijn apparatuur. Maar met knippen en plakken en kopiëren heb ik het toch nog kunnen redden.

Helaas is het wel ten koste van de veelzijdigheid gegaan, ik hoop dat u mij dat onder deze omstandigheden niet kwalijk neemt. zo dat het kerstnummer traditie getrouw ook iets dikker wordt. Op de vraag van de vorige maand:

WIE O WIE stuurde mij een diskette met daarop Tasword Two en een artikel over spectrum op internet. niet alles is te laden! heb ik helaas nog geen antwoord gekregen !!!

Zo als u elders in dit nummer kunt lezen, gaat Ronald wat meer tijd reserveren voor ander Sinclair benaderingen, en daardoor minder tijd vrij houdt voor het schrijven van artikelen. Bij deze wil de redactie (dat ben ik dus) Ronald nogmaals hartelijk bedanken voor zijn vele bijdrages.

Natuurlijk zal de redactie, ook ondanks deze tegenvallers, blijven proberen, u ook volgend jaar weer van uw/ons Bulletin te voorzien, voorlopig sluiten we ons bij de wens van onze voorzitter aan.

tot de volgende keer, Johan.

In dit nummer:

auteur blz.

- Coverscreen: Kerst+ hard/softw markt	:	2
- Colofon	:	3
- Van de voorzitter	:	5
- SPECTRUM International News (14)	:	8
- Check correcte disk/drive match	:	10
- Esgeeggetjes	:	11
- Programma bespreking: MORSE	:	14
- News from the world of Specci	:	17
- Back In Time (14): december 1985.	:	19
- Type-in program: MORSE	:	24
- S.P.I.N. + B.I.T. =>> ENDE	:	26
- Bijeenkomsten: SGG-Groningen/Assen	:	26
- Bijeenkomsten: SGG / HCC / Rijswijk	:	26
- Emulator-besteladres	:	27
- Beurzen data	:	27
- CD-Software adressen	:	27
- Handel (2e hands)	:	27
- Reparatie-adres	:	27

Sluitingsdatum copy:

Januari nummer: 16 December
Februari nummer: 27 Januari

REDACTIE ADRES: Johan Koning, Mieden 6, 9866 TM LUTJEGAST. tel: 0594 - 612807

S. P. I. N. DECEMBER 1995.

Gelukkig is deze aflevering weer goed gevuld met in gezonden bladen uit het buitenland.

Ook op het Internet schijnt men aardig aan het Spectrummen te zijn. In diverse sytes kan men er wat vinden.

Het discussie punt is op het ogenblik, kan men zomaar Spectrum-software op het Internet zetten om te downloaden. Zoals daar zijn de Z80 en SNA files?

Niet dat iemand zich misschien nog druk maakt over copyrights van/voor de Spectrum-software, maar het is wel illegaal.

Het illegale circuit van Commodore software op boards gaat verdwijnen nu Escom de Commodore rechten heeft, en deze opnieuw uitbrengt in Oost-Europa.

Maar genoeg nu, hier zijn de reviews van de bladen:

uit ENGELAND:

OUTLET #99: heeft deze keer prachtige Halloween tekeningen, en "DEMON", een real life program.

"Widecat +3" is een cat in kolommen op de +3.

"Can Can" is muziek in de oude traditie. Jammer, maar de dames bewegen niet.

En er is een mooi lister prog voor de +D gebruikers.

De beestjes zijn los gebroken in de Clipart aflevering.

Wat denkt U van een disk eraser in 3 sec !

Malcom Perry heeft het over keyboards.

Sound tracker tracks 3 is er voor het geluid.

Een word procesor op de +D is "Spectrum writer".

"Dungeon Demo": prachtige music in 128k met veel 'dungeon' plaatjes, dit is heel leuk en goed gedaan.

Zo en dan maar op naar #100 !!!

SINCLAIR EXPRESS #2: ook deze keer heeft Richard Coles zijn best gedaan. Ziet er leuk uit, maar helaas nog erg weinig bijdragen van anderen. En dus lijkt het erg op de vorige keer.

Hier kan men goed zien, dat het niet goed mogelijk is om een goed blad uit te brengen zonder hulp/steun van anderen.

PD POWER #15: gaat zijn prijs iets verlagen! Verder vol met wetenswaardigheden over de Spectrum scene in England, wat maken die clubs daar toch onderling een ruzie.

"Fish 2" schijnt nu eindelijk uit te komen, ook is er "Relics" een blad met Spectrum-cinema en SF en CD-I in.

Aandacht voor de +3 multiface, en we gaan verder met Rom calls.

En transfer md programma's naar +D.

Ook interresant is computer history, deze maal univac-transistor !!! Er is een nieuw spel uit....GLOOP.....!!!!

Merry XMAS and Happy New Year

Demo's in de picture zijn: Echologia-Overlap.
Interview met Leon Brown van 8 bit alliance.
Classic computers gaat over de Vic 20.

FORMAT #9.2: altijd wel iets te vinden over Spectrum en zeker over de Sam.

Een groot artikel over de Spectrum emulator v 3.03

Part 3 van fast file, en 8 pagina's met brieven.

Carol Brooksbank kijkt naar de lmb voor de Sam.

Verder wat advertenties voor Spectrum en Sam.

SPECTRUM UK #16: is weer fijn dik (60 pagina's) met de gebruikelijke onderwerpen, en wat listings.

Interface gaat over powersupplies.

Back to basic behandelt GRAPHICS.

Ook Thomas is er te vinden met z'n nieuws en software.

Karen Moore met haar pen-pal section, en Miles Kinloch heeft het over vals.

Basic observations is uitgebreid bezig met colours.

Rob morton heeft het over de Spectrum emulator 3.0.

En er is een file converter voor tasw128k > tw2.

Back in Time kijkt in 3 pagina's naar printers voor de Spectrum.

uit DUITSLAND:

SPECTRUM PROFI CLUB: Dat wordt lachen deze maand! de dikke en de dunne op de cover, maar niet heus, alles is 'wie immer' serieus. Er is een terug blik op Filderstadt.

Sam gaat over 9 bit rgb! en een review van Fred #60.

Verder de vervolgen van: "hoe betrouwbaar is onze computer" en over "the price of magic deel 3".

Nieuwe demo-reviews van: "Megalomania" - "Hot girls" - "Lollipop2" - "Bogies moved".

Op PD front is er "Godzilla" - "New angels" - "Poke book".

En er is een nieuwe wedstrijd uit geschreven, het gaat over het oplossen / raden van de woordvorming bij het spel Hangman.

(wilt U meedoen vraag even een copietje aan bij Johan of mij.)

SUC SESSION: ook deze keer weer een grote verscheidenheid aan artikelen. En ook hier ontbreekt de humor niet, getuige de oproep "Gesucht, unbekannter person der verdachtigt wird auf das SUC-treffen mehrere Leute gezwungen zu haben eine Opus zu kaufen". Hierbij een foto (van Fred?).

Het MB 02 interface laat nog even op zich wachten. De makers hebben besloten dat het inteface nog meer moet kunnen bieden, zoals b.v. 512Kb SRAM in plaats van 128Kb. En start het testen, ombouwen enz. helemaal op nieuw.

L.C.D. vergelijkt verschillende compilers met elkaar, als beste noemt hij Hisoft Basic 1.1 .

BULLETIN 566

Merry XMAS and Happy New Year

Ook hier deel 4 van de serie over de betrouwbaarheid van je computer.

In de Hardware-ecke wordt gefilosofeerd over een coprocessor aan de Spectrum.

In een andere Ecke vindt je deel vier van de serie over Hacken.

En dan is er muziek: "Like a virgin", de eerste van een serie muziekjes voor de 128, van de hand van Frans Postma. (reeds eerder in het Bulletin verschenen).

S&S-bulletinboard gaat verder met de oplossing van het adventure van de vorige maand.

De DEMO-ecke gaat over "Megalomania".

verder enkele cheat-tips, en de programmatests van "Escape" en "Godzilla".

uit TSJECHIE:

ZX MAGAZIN: wel wat laat verschenen deze 2. de uitgave van 1995, maar het moet gezegd het mooiste Spectrum blad dat er nu nog bestaat.

Met diverse foto's van de grote Samcon 95 bijeenkomst.

Aandacht voor de nieuwe tekst editor zx602 !!!

Ook is er een opvolger voor sound tracker de X-TRACKER,!!

Hoe past met fighter bomber aan voor een disk system.

Verder uitgebreid aandacht voor de Sam Coupe.

De consul is een keyboard interface, om een pc toetsenbord aan te sluiten op de didaktik.

CP/M wordt niet vergeten in dit blad.

En verder wat spel pokes en reviews van oude software.

Als zo'n blad nu eens in het Engels gemaakt kon worden dan zou de Spectrum noch bijlange na niet met euthanasie bezig zijn.

Nu dit was het dan weer.

prettige KERSTDAGEN en een BYTEvol NIEUWJAAR.

RONALD RAAIJEN.

Zoals elders in dit nummer te lezen is stopt Ronald met deze rubriek. De redactie vindt het jammer als deze rubriek zou verdwijnen. Daarom:

WIE O WIE WIL/KAN DEZE RUBRIEK OVERNEMEN, DAN WEL BIJDAGEN LEVEREN AAN DEZE RUBRIEK.

Al zou u alleen maar één blad bespreken, en iemand anders een ander blad. Alles tezamen moet dan toch genoeg kunnen zijn om deze rubriek voort te zetten. HELP, HELP, HELP !!! JWK.

CHECK CORRECT DISK/DRIVE MATCH

Menigeen onder u die met twee verschillende drives (40 en 80 tracks) aan één systeem werken, is het reeds een keer overkomen. U stopte een 40-tracks disk in een 80-tracks drive (of anders om), en SAVEde er vervolgens een file/programma op. Tenminste dat was de bedoeling, het resultaat van deze handeling was/is echter bijna altijd een onleesbare diskette (CAT/DIR op tilt). En dus was/is niet alleen het werk van dat moment verloren gegaan maar ook al eerder op die disk opgeslagen materiaal. Tot voor kort was de enig bekende oplossing, goed op letten! En natuurlijk is dat nog steeds aanbevelenswaardig, maar gelukkig komen er langzamerhand ook andere oplossingen beschikbaar.

Kon u kort geleden al kennis maken met de oplossing van de heer Bourgois, nu een speciaal voor de Opus-gebruiker geschreven oplossing van de hand van Roelof Koning. Deze oplossing maakt gebruik van een korte machine code routine, die u gewoon in/aan uw eigen programma (Basic/Mc) kunt hangen/inbouwen. Daarna kunt u voor elke LOAD/SAVE opdracht even deze routine aanroepen (Zie verder op in dit artikel), en checken of er een correcte match is tussen disk en drive. Als er niet de juiste combinatie is krijgt u een melding, anders zal het programma de opdracht uitvoeren.

N.B. ook de melding wordt door het BASIC-programma gegeven (zie assembly listing), zodat u niet uit het programma springt.

Naast het inbouwen van de MC-routine zijn er ook een paar extra Basic-regels nodig (voor het aanroepen en afhandelen van de check uitkomst).

De Basic regels die u hiervoor nodig hebt, vind u in het begin van de assembly listing. U kunt deze regels natuurlijk in een GOSUB-routine zetten, en deze op ieder gewenst moment aanroepen. Naar mijn mening betekent deze oplossing een geweldige stap vooruit, en ik zal hem beslist zeer vaak gebruiken.

JWK.

```
* TORNADO *      >>OPUS>>      test 40/80 disk against drive
;                                     7 okt 1995, by Roelof Koning.
;-----
; In BASIC: POKE drv,drvrnr: IF USR start THEN ... (= error)
; IF l=0 : O.K., 40/40 or 80/80, disk matches drive
; IF l>0 : 40 disk in 80 drive
;          or 80 disk in 40 drive
```

ORG 56000
DUMP 56000

BULLETIN 566

Merry XMAS and Happy New Year

```

start      JR      start2
;-----
drv         DEFB 5           ;drv nr
calphy      DEFB 195        ;jp
addr1       DEFW 000
table       DEFS 6
;-----

start2      EXX
            PUSH HL          ;save HL'
            EXX
seek        CALL 5896        ;opus on
            LD B,0
            RST 48
            DEFB 18          ;find calphy addr.
            LD (addr1),HL

inq         LD A,(drv)       ;driveno
            LD BC,1024       ;B=4, inquire
            CP 7
            JR NC,exit       ;if not floppy or ramdisk
            CP 5
            JR NC,testramd   ;if not floppy
            CALL calphy
            LD HL,110        ;some sector on 3rd track
            LD A,C
            AND A            ;test for sectlen =128
            JR NZ,load       ;jp if so

calc        LD HL,65535      ;try 40/80 mismatch
            LD A,48          ;a blocknr
c1          SUB B            ;B = hi byte of sectsize
            INC HL
            JR NC,c1         ;HL= 12, 24, 48 now, = 3rd trk
                                ; for 1024, 512, 256

load        LD A,(drv)       ;drv
            LD DE,table      ;re-use!!
            LD BC,512 +1     ;read 1 byte of blk (HL) to DE
            CALL calphy
            LD A,(10241)     ;fetch trackreg, (floppy!)
            SUB 2
            LD C,A
            LD B,0           ;result in BC

exit        CALL 5960
            EXX

```



```
POP HL ;HL'
EXX
RET

----- testramdisk (A =drv) -----
testramd LD HL,0 ;1st (cat) sector
LD DE,table
LD BC,512+6 ;load 6 bytes
CALL calphy
LD BC,111 ;set up 'error' flag
test LD HL,table
LD L,E ;tail length of cat'file'
LD A,(HL) ;255 if valid
INC A ;now 0
INC HL
OR (HL) ;0 if valid
JR NZ,exit ;error
INC HL
INC HL
INC HL
OR (HL) ;last cat sector <> 0
JR Z,exit
LD BC,0 ;signal O.K.
JR exit
```

ESGEEGEETJES ESGEEGEETJES

GEZOCHT: 540 MB HARDDISK, ruilen tegen portable overhead projector

TE KOOP AANGEBODEN:

Pickup: Lenco L75, 33/45/87 toeren
mechanische armlift,
stofkap.
tegen elk aannemelijk bod.

R. Mayer, tel: 0592 - 352428, na 19.00 uur.

PROGRAMMA BESPREKING: MORSE

Ook dit maal weer een Beta-basic programma, genaamd "MORSE". Het programma is gemaakt voor en werkt, u raad het al, met morse. Erg handig voor b.v. een Scouting-groep is de mogelijkheid, om een tekst in te brengen en deze daarna met behulp van de procedure "Lezen" via de MIC-uitgang de morse-seinen op een bandje/tape te zetten. Zodat dit naderhand bij een oefening via een versterker kan worden weergegeven.

Dit wat betreft het programma morse. U ziet, ik heb mijn best gedaan om het zo compleet mogelijk te documenteren. Veel plezier met het programma.

J.A. Bourgois

(de listing vindt u elders in dit nummer, red.)

HET M E N U. biedt de keuzen:

Procedure "frm"	Tempo	het seintempo 1-20 geeft de mogelijkheid om zelf het tempo te bepalen.
	Toon	toonhoogte 0-30 kan worden ingesteld voor de beste aanpassing aan het gehoor.
	Hulp	biedt de keuze, of bij het lezen van de morse-seinen de tekens onder de geprinte punten en strepen zichtbaar zullen zijn, alsmede de punten en strepen op het scherm staan. Keuze "9" maakt zichtbaar. INK 9 is de kleur inkt, die contrasteert met het "papier". Bij elke andere keuze neemt de inkt de kleur aan van de ondergrond en blijft dus onzichtbaar. Er kan dus ook op uitsluitend gehoor "genomen" worden.
Procedure "inv"	Invoer tekst	hiermee kan een willekeurige tekst worden ingetoetst, die kan worden geseind onder de gekozen condities. Bij de invoer wordt de ingevoerde tekst (a\$), die in gedeelten kan worden ingegeven, getoond na iedere ENTER. Het commando "STOP" moet apart gegeven worden, waarmee de invoer wordt beëindigd.



Procedure "lzn"	Lezen morse-seinen.	Hierbij worden de morse-tekenen in de gewenste toonhoogte, in het gewenste tempo ge"BEEP"t, waarbij ieder teken, wanneer niet met "Hulp" uitgeschakeld, op het scherm getoond wordt en wanneer met "Hulp" de ondertiteling niet is uitgezet, worden punten en strepen ondertiteld en soms becommentarieerd, zoals b.v. "Wachten" en "Sluiten".
Procedure "snn"	Seinen morse-tekenen.	Hiermee kan een kandidaat d.m.v. 1 voor punten en 2 voor strepen, zelf seinen ingeven. Deze seinen worden via de functie "INSTRING" omgezet in het bijbehorende teken. (Zie bovenaan blz. 3 van de list). (regel 490). De gevormde tekst wordt op het scherm gezet, waardoor elke letter, cijfer of leesteken direct kan worden gecontroleerd. Elke vergissing wordt meegeteld als een fout en aan het einde onder de tekst vermeld, alsook de juiste lengte van de tekst (b\$).
Procedure "ctr"	Controlleren morse	D.m.v. deze procedure worden a\$ en b\$ verwisseld, waardoor ingevoerde morse-tekenen als ingebrachte tekst in morse kunnen worden "GELEZEN".
Procedure "dnk"	Nacht-seinen	Hiervoor vanuit het menu eerst "0" kiezen om border en scherm donker te maken en daardoor het effect van het seinen met lichtsignalen zo goed mogelijk te imiteren. Ondertiteling is afhankelijk van de keuze "HULP". Het tempo wordt hier apart gevraagd omdat deze procedure werkt met "PAUZE"s en niet met de procedure "Lezen".
Procedure "prt"	Printen	Hierbij moet worden gekozen uit: Ingevoerde tekst (a\$) Ingevoerde morse-seinen tekst (b\$) Morse-tekenen "punten/strepen" (d\$) bij iedere keuze wordt gevraagd:

BULLETIN SGG

Merry XMAS and Happy New Year

"Printer o.k.?" Bij indrukken van een toets, wordt de gevraagde string uitgeprint. Daarna kan een nieuwe print-opdracht worden gegeven. Anders met keuze "m" terug in het "MENU".

Procedure "ldn"

Laden tekst

Hierbij wordt een kleine CAT "ms/*" getoond, waaruit gekozen kan worden. De namen worden voorafgegaan door "ms/", dat niet mee opgegeven moet worden. "CAT ms/*" haalt alleen die items uit de inhoud.

Procedure "vlg"

Veiligstellen tekst

Zie "Laden tekst". Ook hier moet alleen de naam worden opgegeven. Het programma voegt zelf "ms/" toe waarna a\$ onder de complete naam wordt gezet "SAVE"d.

01234567

Kleur scherm

Met deze keuze verandert de kleur van BORDER en PAPER in de opgegeven keuze. Vandaar bij "Nacht" seinen eerst keuze "0".

Naar Basic

Exit

Hiermee wordt het programma onderbroken en komt U bij de listing, die eventueel aan persoonlijke verlangens kan worden aangepast. Wees hiermee voorzichtig en maak eerst even een originele BACK UP. U zou U kunnen vergissen en het programma onherstelbaar kunnen vernielen.

BULLETIN SGG

NEWS FROM THE WORLD OF SPECCI

Ops, here I am again, bringing the international news to you. Well, mostly I am writing about Germany and Czech Republic, but this time I start with Britain.

In Germany Specci-Users always bought Soft- and Hardware from abroad, mostly from Britain. But Britains don't buy in Germany. At Sintech there are over 1.100 titles for Spectrum, many titles which are not available anywhere else and some brand-new Sintech-releases. Sintech bought all stocks from Wizard Games, once one of Britains biggest Spectrum-software suppliers, and from Hit Squad, one of the companies which produces Specci-Software till the end. Also Sintech got all Alternative Software titles on stock, and not only, Alternative is still producing exclusively for Sintech. People are writing from Canada, Danmark, Rumania, Czech Republic, Italy...but only 2 from Britain. I heard some suggestions why, but please, all you British readers, tell me:

- Would you buy the Sintech-games, especially the new-releases if they are available in Britain?

- If so, which service would you prefer, where do you want to buy your games and utilities?

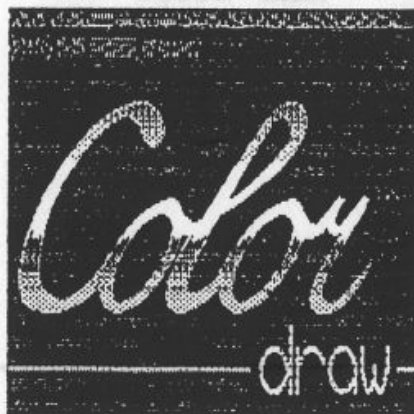
At the moment I am in contact with several people who are asking for a distribution in Britain, but there could be only one.

Yep, now on to a new-release. As you all know, the Specci can use 2 colours in a 8x8 pixel range. Forget it now. It's all over, now it's Multicolour-time.

Sintech released a new utility called COLOR DRAW. This brand new programm is a bestseller in Czech Republic and we arranged to get a special English version. Now you can draw and colourize your pictures with much more colours. In each Byte (means in one row of 8 pixel) you can use 2 colours, one for ink and one for paper. Also each row can have it's own bright or flash. This means where once you could only use 2 colours, there are now 16! (ops, actually only 15 as there is no bright of black) colours.

It is not possible to use the whole screen of Spectrum for drawing, maximal usable screen is 128 x 192 pixels which is half of the Spectrum screen. But therefore you could get fantastic colourfull effects.

You could load in any screen and colourize it, or draw the whole picture with COLOR DRAW. You could save only the pixels of your drawing, or save it as whole code, usable for example in a demo or picture show. It is absolutely easy to handle, all done with hot-keys, and very funny to work with it.



BULLETIN SGG

a Merry Christmas & a Happy New Year

COLOR DRAW is running from Tape, on Opus, Beta or +D/Disciple Disc Systems. By now it is not running on +3!

Any versions will be sold on tape, but write which disc-system you use and we will prepare everything.

COLOR DRAW costs 20,00 DM + postage (5,00 DM). If you want to buy COLOR DRAW send a cheque about 25,00 DM (or British customers could send 11,00 Pound sterling) for everything complete.

But that's not the only news at SINTECH:

Now released is a special +D version of SQ-Tracker. This version with 10 pages instructions and Editor, Compiler, Linker and many example-songs comes on one +D Disc for 40,00 DM + postage 3,00 DM. British customers could send 19,00 Pounds instead. Remember: Every actual good coder/demo

group uses SQ-Tracker!

To write to SINTECH (ask for catalogue or order) or me use this address:

SINTECH GbR
Thomas Eberle
Gastäckerstr. 23
70794 Filderstadt
Germany

Now on to some PD: In Bratislava (Slovakia) there was in May a big demo-show called DEMO-BIT. It was for all systems and there was a competition for the best demo on each system. The winner of the Spectrum section was "ECHOLOGY" from Busy & Noro (Slovakia). A cool demo with strange sounds and some really new effects (some in Multicolour). But there were tons of other demos and they will be spread all over the world. So no wonder, if you will get many new demos from Eastern Europe...it is because of Demo-Bit.

Three demos are released, many people were waiting for. The first was MQM 5, the last demo of the MQM-Team. It got 34 parts and at last about 700 kBytes. Now someone should try to make a 128k Version. Haha. Some parts are nothing new, others are brilliant, especially the ones from NOP, the programmers of COLOR DRAW, but also the excellent sounds from Qjeta. Qjeta is still on Spectrum, so wait for his next projects.

The other two demos are from Germany. MEGALOMANIA is here. With many good Sounds, cool Multicolour-effects, masked scroller and many, many things more. At least it took 3 years for Xterminator (sometimes he is a bit lazy) to finish it, but he did it. Another German demo which took about one year to do is NEVER MIND from THE UNBELIEVABLES. Not so much jokes as before, but some very good grafix and sounds. Watch out for it.

Some of these new demos were spread on Filderstadt meeting on 14th October. It was really good organized in a big room in a very good hotel. There were about 40 users, what is quite good as Spectrum-users are rare in Germany. Many people filled up the bring-and-buy stand, others bought new software from Sintech. There were all active Coder Groups from Germany, TMG, UVS, THE LIDS and TIGERS CLAW from Austria. Most of the time, people were talking, playing, testing or copying PD.

BULLETIN SGG

a Merry Christmas & a Happy New Year

There were visitors from Austria, Britain and Holland also, and I think, all were very glad to be there. At all it was a great meeting for everyone and will be continued next year. If anyone out there starts to plan a meeting, please inform me.

Now some words about international work for Spectrum. I am in contact with many clubs in Italy, in Czech Republic, in Portugal, in Denmark, in France, in Holland and of course in Britain. One of the importest thing for exchanging news all over the world is to write letters and to ANSWER letters. This is were I want to start to write something about FORMAT PUBLICATIONS. Thousands of people will read this article. Maybe one of you out there can tell me, why the editor of one of the mags with most readers, Bob Brenchley, refuses to work together as he is not answering all the faxes I sent? His last answer is nearly 2 years ago, but I write to him every 3 month or so. I asked him, how much it costs to advertise in FORMAT...no answer. I asked him when the next Gloucester meeting will be as I wanted to come...no answer (as a result, Gloucester meeting was at the same time as Filderstadt-meeting). I don't understand him, do you?

At last, I'll give you the new

Sintech TOP 10

No.	Name	Producer	last time
1	CD Game Pack	Codemasters	(1)
2	Virtual World	Domark	(6)
3	Super Star Seymour	Codemasters	(2)
4	Prometheus	Sintech	(-)
5	Danger Mouse mak.W.	Alternative Software	(-)
6	SQ-Tracker	Sintech	(-)
7	Atomix	Sintech	(5)
8	Smash 16	Codemasters	(-)again in Charts
9	TNT 2	Domark	(-)again in Charts
10	Color Draw	Sintech	(-)

Virtual World will be no longer in this position. It is sold out, so do not order it. The time TANGO & MAGIC DICE is over, for ATOMIX it will be soon. There are many new appearances, for example many utilites like PROMETHEUS, the assembler-pack, SQ-Tracker, the music maker, or COLOR DRAW, the artist. I think Super Star Seymour will be on No. 1 next time, or again the CD Game Pack, if it will not be sold out. That's all for this time.

Bye

Thomas

BACK IN TIME 14

B . I . T . DECEMBER 1985.

Natuurlijk zijn er plannen om de 128k Spectrum ook in Engeland uit te brengen, maar wanneer?

Sinclair Vehicles ltd heeft geld problemen! Wist U dat er ook een C10 en C15 zijn ontworpen?

Door Sinclair Research wordt ontkent dat er gewerkt wordt aan een nieuwe Sinclair computer, de Sinclair Enigma 16 bit met 1Mb. Sinclair verkoopt 2x zoveel computers als Acorn en Commodore. Terwijl Melbourne house 20%, en Ocean 16% van de software markt hebben.

De ZX Micro-fair op 14 December 1985 belooft nu al een groot succes te worden.

En natuurlijk zijn er de bladen uit die tijd:

SINCLAIR USER:

Er zijn enkele goede games uit en ze krijgen veel aandacht. Aandacht voor de sir Clive story.

Marcus Jeffrey verklaart ongenoemde registers.

En Chris Bowne ontmoet de schrijvers van "Bored of the Rings".

Sinclair User classics: "Tomahawk" - "Back to Skool" - "Adrian Mole".

Er is een test van 3 compilers.

st Bride's onthult "Back to Skool".

Scrolling technieken verklaart door Andrew Hewson.

Type-in listings: "Orthius" - "Overload" - "Power print" - "Fire crackers".

YOUR SPECTRUM:

Ook hier wat over de nieuwe 128k voor de Engelse markt. En foto's van de Spaanse versie.

Hoe plan je een game? met een schema.

Hier vinden we ook een 3 compiler test, en er is aandacht voor het spel "Sorderons shadow".

Joystick jury hits: "Critical Mass".

Type-in listing: "the Grid".

Tevens wordt het einde aangekondigd van 'Your Spectrum oude stijl', met ingang van de volgende maand heet het blad YOUR SINCLAIR, met naast de nieuwe naam ook een nieuwe layaout. En pull-out programs.

CRASH:

Lekker dik deze maand, als een kerst kalkoen.

Je kan zien dat dit het meest verkochte blad is, veel reviews en advertenties en quizen.

Crash gaat op bezoek bij Melbourne House.

Of ga surfen met Surf champ.

BULLETIN SGG

a Merry Christmas & a Happy New Year

Op de techniek pagina's gaan we verder met Midi op de Spectrum, en met de disk interfaces.

Maak zelf een goedkope joystick poort in je Spectrum.

Crash smashes: "Back to skool" - "Tomahawk" - "Critical mass" - "Gyroscope" - "I of the Mask" - "Tau Ceti".

Genoeg om te lezen, en dan te bedenken dat de echte kerst uitgave al op 12 december weer uit komt (Januari nummer)

ZX MONTHLY:

Ook DEZE uitgave is goed voor een prettige kerst, en is eigenlijk het betere blad voor de serieuze Sinclair gebruiker. In de schijnwerper; 2 printers en de QL deltidisk + de beta plus disk.

Deze maand in tal van artikelen aandacht voor graphics op de computer.

Verder het perfecte keyboard!! doe het zelf.

Carol Brooksbank doet iets met arithmetic of computing! oftewel aerobics voor bytes? volgens mij.

Voor de geluids fanaten is er the Sound of Music, gebruik interface 1 met een programmeerbare sound generator.

Type-in listings ZX81: "Painters" - "Scablie board".

Type-in listings Spectrum: "Screen master" - "Spirogram" - "Speak easy" - "Gold" - "Poojan" - "Buzz".

TOP TEN SOFTWARE SU

- 1.D T SUPER TEST
- 2.WAY OF THE EXPLODING FIST.
- 3.FAIRLIGHT.
- 4.FIGHTING WARRIOR
- 5.FRANK BRUNO BOXING.
- 6.NOW GAMES (compl)
- 7.BORED OF THE RINGS.
- 8.NIGHT SHADE
- 9.G GOOCH'S TEST CRICKET

NON GAMES SOFTWARE

WHAM! THE MUSIC BOX
SCREEN PLAY
LASER BASIC
MICRO OFFICE
VIDEO TAPE INDEX SYST
MC CODER 3
ART WORX

NIEUW VERSCHENEN SOFTWARE.

TOMAHAWK
SURF CHAMP
RIDDLER DEN
TERRORMOLINOS
BEACH HEAD 2
ADRIAN MOLE
NEVER ENDING STORY
DR WHO
IMPOSSIBLE MISSION
MICKIE

EDUCATIEVE SOFTWARE

GRIDDY GAME SHOW
MISTER MAC'S MONEY
NINE CURRENT BUNS
THE MAGIC SHOP
FIVE LITTLE DUCKS
GOLDI LOCKS
HANSEL & GRETEL

ZO HET JAAR ZIT ER OP, EN DAN NU MAAR DE OLIEBOLLEN.

RONALD RAAIJEN.

TYPE-IN PROGRAM: MORSE

Bijgaand vindt U de listing van het programma "MORSE". Het was nog een aardige klus, maar hier is-ie dan.

Bij het laden van het programma (regel 20), wordt de code van "Beta Basic 3" mee geladen, een paar variabelen benoemd en daarna gesprongen naar regel 10. Daarmee wordt bereikt, dat bij commando "RUN" meteen in het menu wordt gesprongen.

```

10 POKE @6,1: RANDOMIZE USR 58419: LET a$="": LET b$="": LET k$=CH
R$ 136: LET l$=CHR$ 140+CHR$ 136: LET b=4: menu
20 CLEAR 46562: LOAD d*"BB+D"CODE: RANDOMIZE USR 58419: CSIZE
5,8: LET b=4: BORDER b: PAPER b: CLS: GO TO 10
32 LET p$=" ": LET s$="/": LET r$="l": RETURN: REM Spatie
33 LET p$=k$+l$+k$+k$+l$: LET r$="klkkl": LET s$=".-.-": LET
e$="Attentie": RETURN: REM ! (attentie)
35 LET p$=k$+l$+k$+k$+k$: LET r$="klkkk": LET s$=".-...": LET
e$="Wachten": RETURN: REM # (wachtteken)
36 LET p$=k$+k$+k$+l$+k$: LET r$="kkklk": LET s$="...-": LET
e$="Begrepen": RETURN: REM $ (begrepen)
41 LET p$=l$+k$+l$+l$+k$+l$: LET r$="lkllkl": LET s$="-.-.-":
RETURN: REM ()
42 LET p$=k$+l$+k$+l$+k$: LET r$="klklk": LET s$=".-.-": LET
e$="Sluiten": RETURN: REM * (sluitteken)
44 LET p$=l$+l$+k$+k$+l$+l$: LET r$="llkkll": LET s$="--.-":
RETURN: REM ,
45 LET p$=l$+k$+k$+k$+l$: LET r$="lkkkl": LET s$="-...": RETU
RN: REM -
46 LET p$=k$+l$+k$+l$+k$+l$: LET r$="klklkl": LET s$=".-.-.-":
RETURN: REM .
47 LET p$=l$+k$+l$+l$+k$+l$: LET r$="lkllkl": LET s$="-.-.-":
RETURN: REM / (breukstreep)
48 LET p$=l$+l$+l$+l$+l$: LET r$="lllll": LET s$="-----": RETU
RN: REM 0
49 LET p$=k$+l$+l$+l$+l$: LET r$="kllll": LET s$=".-----": RETU
RN: REM 1
50 LET p$=k$+k$+l$+l$+l$: LET r$="kklll": LET s$="..----": RETU
RN: REM 2
51 LET p$=k$+k$+k$+l$+l$: LET r$="kkkl": LET s$="...--": RETU
RN: REM 3
52 LET p$=k$+k$+k$+k$+l$: LET r$="kkkk": LET s$="....-": RETU
RN: REM 4
53 LET p$=k$+k$+k$+k$+k$: LET r$="kkkkk": LET s$=".....": RETU
RN: REM 5
54 LET p$=l$+k$+k$+k$+k$: LET r$="lkkkk": LET s$="-....": RETU
RN: REM 6
55 LET p$=l$+l$+k$+k$+k$: LET r$="llkkk": LET s$="--...": RETU
RN: REM 7

```



```

56 LET p$=1$+1$+1$+k$+k$: LET r$="111kk": LET s$="---..": RETU
RN : REM 8
57 LET p$=1$+1$+1$+1$+k$: LET r$="1111k": LET s$="----..": RETU
RN : REM 9
58 LET p$=1$+1$+1$+k$+k$+k$: LET r$="111kkk": LET s$="---...":
RETURN : REM ":"
63 LET p$=k$+k$+1$+1$+k$+k$: LET r$="kk11kk": LET s$="...--..":
RETURN : REM ?
64 LET p$=k$+k$+k$+k$+k$+k$+k$: LET r$="kkkkkkk": LET s$="....
...": LET e$="Vergissing": RETURN : REM @ (vergissing)
65 LET p$=k$+1$: LET r$="k1": LET s$=".-": RETURN : REM A
66 LET p$=1$+k$+k$+k$: LET r$="1kkk": LET s$="---...": RETURN :
REM B
67 LET p$=1$+k$+1$+k$: LET r$="1k1k": LET s$="---..": RETURN :
REM C
68 LET p$=1$+k$+k$: LET r$="1kk": LET s$="---..": RETURN : REM D
69 LET p$=k$: LET r$="k": LET s$=".-": RETURN : REM E
70 LET p$=k$+k$+1$+k$: LET r$="kk1k": LET s$="...-..": RETURN :
REM F
71 LET p$=1$+1$+k$: LET r$="11k": LET s$="---..": RETURN : REM G
72 LET p$=k$+k$+k$+k$: LET r$="kkkk": LET s$="....": RETURN :
REM H
73 LET p$=k$+k$: LET r$="kk": LET s$="..": RETURN : REM I
74 LET p$=k$+1$+1$+1$: LET r$="k111": LET s$="---..": RETURN :
REM J
75 LET p$=1$+k$+1$: LET r$="1k1": LET s$="---..": RETURN : REM K
76 LET p$=k$+1$+k$+k$: LET r$="k1kk": LET s$="...-..": RETURN :
REM L
77 LET p$=1$+1$: LET r$="11": LET s$="---..": RETURN : REM M
78 LET p$=1$+k$: LET r$="1k": LET s$="---..": RETURN : REM N
79 LET p$=1$+1$+1$: LET r$="111": LET s$="---..": RETURN : REM O
80 LET p$=k$+1$+1$+k$: LET r$="k11k": LET s$="...-..": RETURN :
REM P
81 LET p$=1$+1$+k$+1$: LET r$="11k1": LET s$="---..": RETURN :
REM Q
82 LET p$=k$+1$+k$: LET r$="k1k": LET s$="---..": RETURN : REM R
83 LET p$=k$+k$+k$: LET r$="kkk": LET s$="...-..": RETURN : REM S
84 LET p$=1$: LET r$="1": LET s$="---..": RETURN : REM T
85 LET p$=k$+k$+1$: LET r$="kk1": LET s$="...-..": RETURN : REM U
86 LET p$=k$+k$+k$+1$: LET r$="kkk1": LET s$="...-..": RETURN :
REM V
87 LET p$=k$+1$+1$: LET r$="k11": LET s$="---..": RETURN : REM W
88 LET p$=1$+k$+k$+1$: LET r$="1kk1": LET s$="---..": RETURN :
REM X
89 LET p$=1$+k$+1$+1$: LET r$="1k11": LET s$="---..": RETURN :
REM Y
90 LET p$=1$+1$+k$+k$: LET r$="11kk": LET s$="---..": RETURN :
REM Z

```


BULLETIN SGG

a Merry Christmas & a Happy New Year

```

95 LET p$=k$+k$+l$+l$+k$+l$: LET r$="kkllkl": LET s$="...--.-":
RETURN : REM _ (onderstreept)
97 GO TO 65: REM a
98 GO TO 66: REM b
99 GO TO 67: REM c
100 GO TO 68: REM d
101 GO TO 69: REM e
102 GO TO 70: REM f
103 GO TO 71: REM g
104 GO TO 72: REM h
105 GO TO 73: REM i
106 GO TO 74: REM j
107 GO TO 75: REM k
108 GO TO 76: REM l
109 GO TO 77: REM m
110 GO TO 78: REM n
111 GO TO 79: REM o
112 GO TO 80: REM p
113 GO TO 81: REM q
114 GO TO 82: REM r
115 GO TO 83: REM s
116 GO TO 84: REM t
117 GO TO 85: REM u
118 GO TO 86: REM v
119 GO TO 87: REM w
120 GO TO 88: REM x
121 GO TO 89: REM y
122 GO TO 90: REM z
200 DEF PROC menu

210 CSIZE 8: CLS : PRINT " T empo/toon/hulp( 9 ) "" I nvoyer
tekst"" L ezen morsetekens"" S einen morsetekens"" N acht-
seinen"" C ontroleren morsesekens"" P rinten"" B estanden
laden"" V eiligstellen tekst"" E xit"": FORx=0 TO 7: PRINT
PAPER x: INK 9;x:: NEXT x: PRINT : GET i$: IF i$="e" THEN CSIZE
5,8: CLS : LIST 10 TO 10: CLS : STOP

220 IF i$="t" THEN frm: ELSE IF i$="n" THEN dnk
230 IF i$="i" THEN inv
240 IF i$="l" THEN lzn
250 IF i$="s" THEN snn: ELSE IF i$="c" THEN ctr
260 IF i$="p" THEN prt
270 IF i$="b" THEN ldn
280 IF i$="v" THEN vlg
290 IF CODE i$>47 AND CODE i$<56 THEN LET b=VAL i$: BORDER b: P
APER b: INK 9: CLS
300 GO TO 210
310 END PROC
320 DEF PROC frm

```

BULLETIN SGG

a Merry Christmas
& a Happy New Year

```

330 CLS : INPUT "Tempo (1-20) ";r: LET k=5/r: LET k=k/10: LET l
=4*k
340 INPUT "Toonhoogte (0-30) ";t: INPUT "Ondertitels (
9
) ";o: IF o<>9 THEN LET o=b
350 INPUT "Morsetekens op scherm (
9
) ";g: IF g<>9 THEN LET g=b: menu: ELSE menu
360 END PROC
370 DEF PROC inv
380 CSIZE 5,8: LET a$=""
390 CLS : PRINT a$: INPUT "Tekst ( STOP ) =
END
";i$: IF i$=" STOP " THEN menu
400 LET a$=a$+i$: GO TO 390
410 END PROC
420 DEF PROC lzn
430 CSIZE 8: KEYWORDS 0: LET r$="": LET d$="": CLS
440 LET d$="": FOR x=1 TO LEN a$: LET e$="": GO SUB CODE a$(x):
LET d$=d$+s$+ "/"
450 PRINT AT 10,10; INK g;p$'TAB 10; INK o;a$(x);TAB 10; INK o
;e$: FOR y=1 TO LEN r$: BEEP VAL r$(y),t*(p$<>"")+60*(p$=""):
BEEP k.60: NEXT y: CLS : NEXT x
460 INPUT "druk op
ENTER
";i$: KEYWORDS 1: menu
470 END PROC
480 DEF PROC snn
490 RANDOMIZE USR 58419: KEYWORDS 0: CSIZE 5,8: CLS : LET b$=""
: LET c$="": LET d$="": LET f=0: LET t$="+ ; +12;A+2111;B+2121;C
+211;D+1;E+1121;F+221;G+1111;H+11;I+1222;J+212;K+1211;L+22;M+21;
N+222;O+1221;P+2212;Q+121;R+111;S+2;T+112;U+1112;V+122;W+2112;X+
2122;Y+2211;Z+12222;1+11222;2+11122;3+11112;4+11111;5+21111;6+22
111;7+22211;8+22221;9+22222;0+121212;.+221122;.,+112211;?+222111;
:+21112;-+21221;(+121121;/+12112;!+112212;_+12111;#+11121;$+1111
111;@
+12121;*"
500 INPUT "morse (1=. 2=-) ";i$: IF i$="" THEN PRINT "": GO TO
500: ELSE LET i$="."+i$+";": LET p=1: LET p=INSTRING(p,t$,i$): L
ET p=p+LEN i$: LET b$=b$+t$(p): PRINT t$(p): GO SUB CODE (t$(p)
): LET c$=c$+p$+" ": LET d$=d$+s$+" ": IF i$(2 TO LEN i$-1)="111
1111" THEN LET f=f+1
510 IF i$(2 TO LEN i$-1)<>"12121" THEN GO TO 500
520 CLS : PRINT b$'LEN b$;" tekens"'f;" vergissing";: IF f<>1 T
HEN PRINT "en": ELSE PRINT
530 KEYWORDS 1: INPUT "druk op
ENTER
";i$: menu
540 END PROC

```


BULLETIN 566

a Merry Christmas & a Happy New Year

```

550 DEF PROC ctr
560 LET v$=a$: LET a$=b$: LET b$=v$: DELETE v$
570 menu
580 BEEP .2,20: IF INKEY$="" THEN GO TO 580: ELSE menu
590 END PROC
600 DEF PROC prt
610 CLS : PRINT "P R I N T E N"

1   Ingevoerde tekst""
2   Tekst ingevoerde morse
   "
3   Ingevoerde morsetekens
   ""
4   Menu": GET i$: IF i$=""

4" THEN menu
620 KEYWORDS 0: IF i$="1" THEN prt1
630 IF i$="2" THEN prt2
640 IF i$="3" THEN prt3
650 GO TO 610
660 END PROC
670 DEF PROC prt1
680 INPUT "Printer gereed? ";p$
690 LPRINT a$: KEYWORDS 1: prt
700 END PROC
710 DEF PROC prt2
720 INPUT "Printer gereed? ";p$
730 LPRINT b$: KEYWORDS 1: prt
740 END PROC
750 DEF PROC prt3
760 INPUT "Printer gereed? ";p$
770 LPRINT d$: KEYWORDS 1: prt
780 END PROC
790 DEF PROC dnk
800 INPUT "Tempo (1-10)";i: CSIZE 8: CLS : LET i=5/i: LET k=10*
i: LET l=4*k: IF o<>9 THEN LET o=b
810 FOR x=1 TO LEN a$: PAUSE 1: PAUSE k: GO SUB CODE a$(x): IF
a$(x)<>" " THEN PRINT AT 12,15; INK o;a$(x): FOR y=1 TO LEN r$:
PRINT AT 10,15; INK 9-9*(a$(x)=" ");"
": PAUSE VAL r$(y): PRI
NT AT 10,15;" ": PAUSE k: NEXT y: PRINT AT 12,15;" ": NEXT x: EL
SE NEXT y: NEXT x
820 LET k=5/r: LET k=k/10: LET l=4*k: INPUT "druk op
ENTER
";i$: menu

830 END PROC
840 DEF PROC ldn

```

BULLETIN SGG

a Merry Christmas & a Happy New Year

```

850 CLS : CAT "ms/*": PRINT a$: INPUT "laden 'ms/.....' (
                                M
                                =menu ";i$: IF i$="m" T
HEN menu: ELSE LET i$="ms/"+i$: LOAD d*;i$ DATA v$(): LET a$=v$
(1): DELETE v$()

860 menu
870 END PROC
880 DEF PROC vlg
890 CLS : PRINT a$: CAT "ms/*": INPUT "safe 'ms/.....' (
                                M
                                =menu) ";i$: IF i$="m"
THEN menu: ELSE LET i$="ms/"+i$
900 CSIZE 8: MERGE d*"init": GO SUB 9500: DELETE 9500 TO : CSIZ
E 5,8
910 DIM v$(1,LEN a$): LET v$(1)=a$: SAVE d*;i$ DATA v$(): VERIF
Y d*;i$ DATA v$(): DELETE v$()
920 menu
930 END PROC
8000 STOP
9000 RANDOMIZE USR 58419: CSIZE 8: MERGE d*"init": GO SUB 9500:
DELETE 9500 TO : CSIZE 5,8
9010 SAVE d*"morse" LINE 20: VERIFY d*"morse"
9030 menu

```

S.P.I.N. + B.I.T. ==>> THE END

Zo het jaar is ten einde, en ook is er deze maand een einde ge-
komen aan mijn vaste bijdragen (SPIN-BIT) in ons Bulletin.
Met veel plezier en genoegen heb ik ze samengesteld en geschre-
ven, en dat ondanks het feit dat ik geen schrijver ben.
Gelukkig was er dan altijd nog de redactie, die van alles goed
lopende zinnen maakte.

Helaas, leverde ik mijn kopij soms veel te laat, dit omdat ik de
bladen wel eerst ontvangen moest hebben, voordat ik er iets over
kon schrijven. Met als resultaat dat Johan er vaak nog tot diep
in de nacht aan moest werken om een lekker gevuld Bulletin nog
op tijd bij de drukker krijgen. sorry hoor Johan.!

Toch was de editor elke keer weer geweldig blij met mijn kopy,
gezien de lucht-gaten in de sky boven Lutjegast. (hebt u 'm?)
Hopelijk was U ook blij met mijn artikelen, al liet niemand dat
ooit blijken. Maar dat schijnt normaal te zijn als je stukjes
schrijft, al zal Rushdie daar een iets andere mening over

BULLETIN SGG

a Merry Christmas & a Happy New Year

hebben. Maar ja, dan weet je wel dat men het heeft gelezen.
(Misschien toch maar eens aan de SATANIC SINCLAIR SPECTRUM
VERSIONS beginnen.) (???)

Maar goed, het schrijven van artikelen kost naast bloed zweet en tranen ook TIJD. VEEL TIJD!!! En dat is iets wat ik chronisch te kort heb. Natuurlijk zal ik in de toekomst ook mijn steentje blijven bijdragen aan de kopij, maar dan op een wat onregelmatigere basis.

Want er ligt hier nog een hoop Spectrum werk op de ideeën-plank.

Voorlopig wil ik mij nu wijden aan een zo compleet mogelijke verzameling software op de PC harddisk, en later op een CD ROM. Denkt U hierbij maar eens aan een 5000 commerciële titels, of meer. En als dit dan (wat wel in de bedoeling ligt) later ook nog eens uitgebreid wordt met PD werk en Type-in listings, dan komen we wel over de 10.000 programma's denk ik.

Ook ben ik bezig met een zo compleet mogelijk database op te zetten van commerciële software.

En daarnaast wordt het ook eens tijd dat dat mijn eigen collectie eens op +D en PC gezet worden. Dat zijn nog altijd zo'n 500 C60/C90 cassette's.

Bij deze roep ik dus één of meerdere anderen op, mijn brandende fakkel over te nemen, zodat op die manier ook in dit komende Olympische jaar het Spectrum vuur brandende gehouden zal worden in/onder ons.

Want U beseft toch wel dat een "VERENIGING" slechts in stand blijft door de bijdragen van allen!!! dus ook die van U!!

THE END-----FIN-----ENDE.

SPECTRUM COMPUTING IS NOT STATE OF ART OF TODAY'S COMPUTING.....
MAAR EEN OUDE/JONGE LIEFDE, MET ONEINDIG VEEL FACETTEN, DIE
FLONKEREN IN/DOOR HET LICHT DAT ER OP SCHIJNT.....

RONALD RAAIJEN.

(licht = kopij)

BIJeenKOMSTEN

In het: RPV gebouw
 RABENHAUPTSTRAAT 45
 GRONINGEN

Telefoon: 050 - 5261379

DATA SGG-GRONINGEN:

'95: zaterdag 16 december van 14.00 - 17.30 hard/software markt
 '96: zaterdag 27 januari van 14.00 - 17.30 uur
 zaterdag 17 ! februari van 14.00 - 17.30 uur
 >> zaterdag 30 maart samen met HCC-sgg in HOUTEN <<
 zaterdag 27 april van 14.00 - 17.30 uur
 zaterdag 25 mei van 14.00 - 17.30 uur ??
 zaterdag 29 juni van 14.00 - 17.30 uur ??

N.B. Naast de gecombineerde bijeenkomst op 30 maart zal er in MEI of JUNI nog een lange dag georganiseerd worden. Tijdens deze lange dag zal een ledenvergadering gehouden worden. !

=====

HCC-sgg bijeenkomsten in 1995 en 1996:

27 januari '96, 30 maart '96 (samen met SGG-G/A)!!!
 1 juni '96, 31 augustus '96, 5 oktober '96.
 allen zaterdags, 10.15 - 15.30

In het nieuwe HCC-kantoor, de Molen 24, te HOUTEN.

=====

RIJSWIJK: Elke 2e en 4e woensdag van de maand, om 19.00 uur.
 adres: Huis ter Wervelaan, achter het zwembad "de Wervel"

ZX80 EMULATOR

versie 3.03



Hebt u vragen over de Emulator, dan kunt u schrijven aan:
 Gerton Lunter, P.O. Box 2535, 9704 CM GRONINGEN. (Netherl.)

Het bestellen van de nieuwste Update (versie 3.03) kan ook bij bovenstaand adres. Deze update wordt in twee uitvoeringen geleverd. Voor geregistreerde gebruikers is de prijs:

versie 3.03 (met DISCiPLE/+D emulatie) f 25,-.
 versie 3.03 (zonder DISCiPLE/+D emulatie) f 15,-.

BEURZEN / HANDEL



COMPUTERBEURZEN:

9 dec HOOGEVEEN,	10 dec APELDOORN,
13 jan LEEUWARDEN,	20 + 21 jan ZWOLLE,
10 feb GRONINGEN,	17 + 18 feb ARNHEM,
2 + 3 mrt UTRECHT,	30 mrt APELDOORN,
8 apr MAASTRICHT	27 apr GRONINGEN.

N.B. Deze beurzen zijn gericht op de PC-gebruiker, maar op het gebied van hardware is er voor de Spectrumist vaak ook wel iets te vinden.

CD-SOFTWARE ADRESSEN:

CD "Speccy Sensation 1" (slechte! koop) verkrijgbaar bij: a*

CD "Speccy Sensation 2" (goede koop) verkrijgbaar bij: a*, b*

a*: Epic Marketing, Victoria Centre,
138-139, Victoria Rd, Swindon,
Wiltshire, SN1 1BU, ENGLAND. ± £ 19,95
(excl porto)

b*: Courbois Software,
Fazantlaan 61-63,
6641 XW Beuningen, Nederland. ± £ 59,00
tel: 024 - 6772546 . (excl porto)

HANDEL HANDEL:

IN- en VERKOOP van:

2e. handse apparatuur, boeken, handleidingen en/of software.

F.P. Vink, Zuiderkruis 49, Veenendaal. tel: 0318 - 550708 .

REPARATIE ADRES

A. Hoekman,
De Hennepe 351
4003 BD Tiel.
tel: 0344 - 632182



Drukwerk

Redactie-adres:

J.W. Koning
Miedem 5

9866 TM LUTJEGAST

tel: 0594-512807

acceptgiro
ingesloten!

