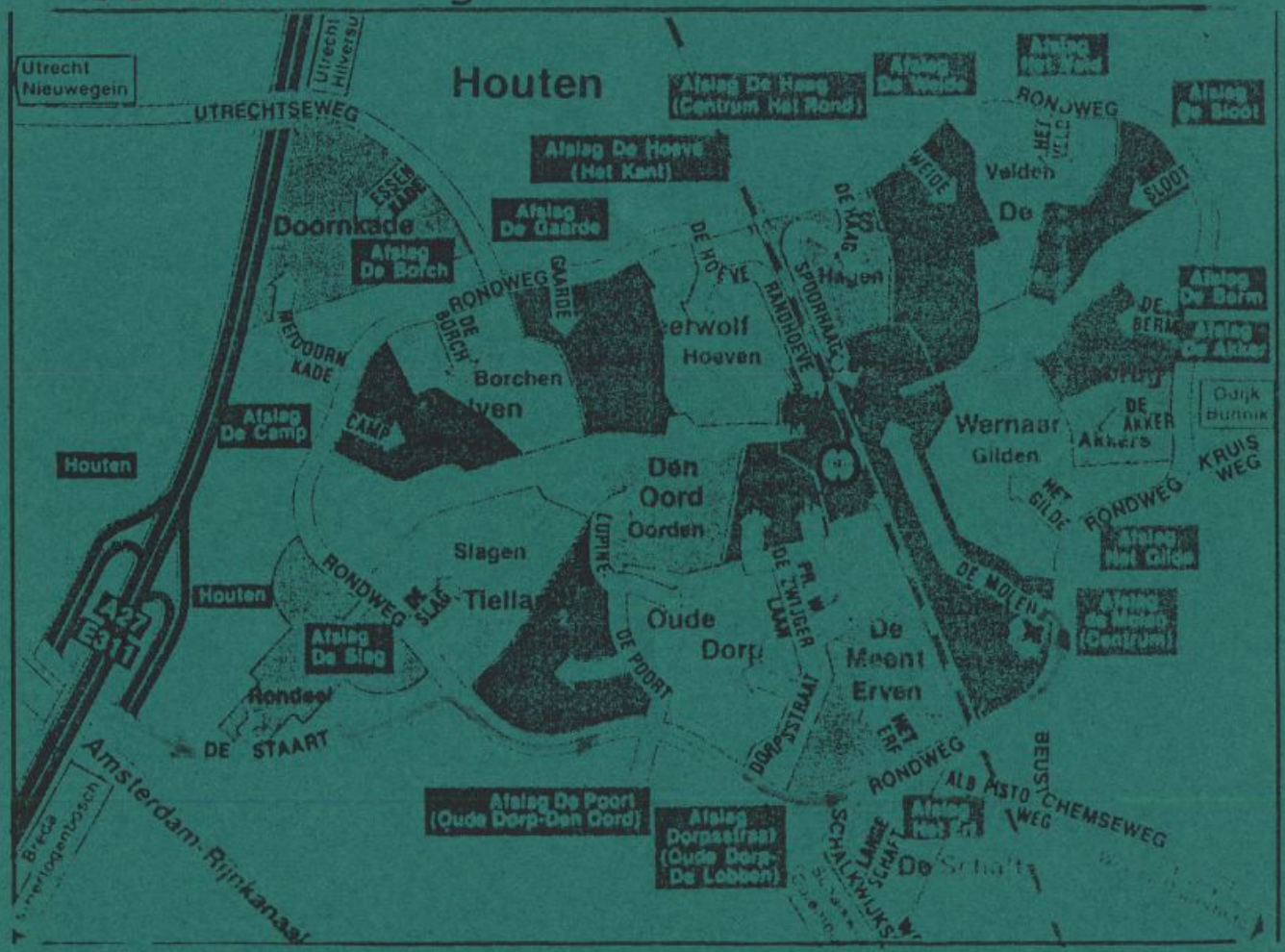
BULLETIN

SINCLAIR GEBRUIKERSGROEP GRONINGEN/ASSEN

30 maart byeenkomst in Houten



13e jaargang nr 7

maart '96

SGG BULLETIN

COLOFON



VOORZITTER/
PENNINGMEESTER/
VERHUUR:
Jan Arends
Heiligelaan 66
9636 CP Zuidbroek
tel: 0598 - 452247

Giro 5965342 t.n.v.
rekening SGG,
ZUIDBROEK.

SECRETARIS:
Martin den Hollander
Numero Dertien 8
9644 TV Veendam
tel: 0597 - 645474

VICE VOORZITTER/
VICE SECRETARIS:
Roelof Koning
Selwerderstraat 26
9717 GK Groningen
tel: 050 - 3124298

VICE PENNINGMEESTER/
MATERIAAL COMMISSARIS:
Coen Ballintijn
B. Boermalaan 7
9765 AP Paterswolde
tel: 050 - 3091482

BESTUURSLEDEN:
mevr. F. Elstrodt
Rudy Biesma
Tonny Stap

Het lidmaatschap van onze gebruikersgroep bedraagt per kalenderjaar (jan-dec):
ƒ 20.00 voor personen tot en met 17 jaar
en ƒ 30.00 voor personen van 18 jaar en ouder.
De data van de SGG-bijeenkomsten (10 per jaar), staan in elk SGG-BULLETIN op de *'2 na laatste'* pagina vermeld.

De SGG-club-diskettes zijn in de volgende formaten verkrijgbaar:
3.5 inch 40 tracks SS (OPUS) en 3.5 inch 80 tracks DS (DISCiPLE).
Ze kosten: ƒ 5.00, uitgezonderd "TW3 DTP", die is ƒ 10.00.
en "RWMS-DOS", die is ƒ 7.50.
Verzendkosten ƒ 2.50 per stuk, ƒ 3.00 bij meer.

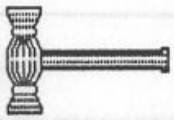
U kunt lid worden van de SGG
DOOR U OP TE GEVEN BIJ DE PENNINGMEESTER.

Het SGG-BULLETIN is een uitgave van de Sinclair gebruikersgroep Groningen/Assen. Het geeft naast verenigingsnieuws, veel informatie over en voor de SINCLAIR en SAM computers. (Hardware, software, programma- aanpassingen, uitbreidingen enz.) Het Bulletin verschijnt 10 keer per jaar in de maanden september tot en met juni. Artikelen, listings, illustraties en andere inzendingen zijn voor de verantwoordelijkheid van de inzender. De 'Type in' programma's zijn soms getest maar ook dan niet gegarandeerd zonder fouten.
De gepubliceerde programma's worden ook op de clubdiskettes uitgebracht.
Overname van artikelen, illustraties en andere publicaties zijn uitsluitend toegestaan met toestemming van de redactie en/of auteur.
Advertentiekosten (Sgg-tjes) voor niet-leden ƒ 5.00.

De leden krijgen het SGG-BULLETIN gratis. Nabestelde oudere nummers tegen kostprijs (copy+porto).
Niet-leden: Losse nummers ƒ 4.00 . (nabestellen van oudere nummers á ƒ 4.00).

N.B. Als u een diskette/tape met copy/software instuurt, vermeldt hierop dan a.u.b. duidelijk uw eigen adres, zodat bij beschadiging van de enveloppe, de diskette/tape weer bij de afzender terugkomt.

VAN DE VOORZITTER



Hallo allemaal,

Ondanks het feit dat de Spectrum niet echt tegen de PC op kan, mede vanwege zijn beperkt geheugen, is het apparaat toch in staat een aantal mensen te blijven boeien.
Dit merken we nu ook weer aan het ledenaantal dat inmiddels al weer is opgelopen tot 75. De haast traditionele terugval rond de jaarwisseling blijft dit jaar, tegen onze verwachtingen in!!, gelukkig heel beperkt. Het is wel duidelijk, dat zo langzamerhand de 'echte' liefhebbers (harde kern) over blijven.

Tevens groeit de groep mensen die via de Emulator met het Sinclair computer gebeuren (her)beginnen. Deze groep richt zich vooral op de software, maar ook kom je wel hardware informatie tegen. Samen met deze 'Emulanten' kunnen we de Sinclairwereld nog lang levend houden.

Vandaar dat u op 30 maart, tijdens de 'grote' dag in Houten, die in samenwerking met de HCC-sgg, georganiseerd is, naast de gebruikelijke activiteiten voor en door onze harde kern, ook informatie over het Internet tegen kunt vinden. Ook zullen er demonstraties op dit gebied zijn. (zie ook pag. 20, 21 en 26).
Aanvang: 10.15 uur, einde 15.30 uur.
We hopen op een grote opkomst.

Voor de noordelingen onder ons willen we proberen zoveel mogelijk samen te rijden. Om dit mogelijk te maken wil ik degene die mee gaan vragen tijdig contact met mij op te nemen, zodat we het vervoer centraal kunnen regelen.
Tel: 0598 - 452247 en het liefst s'avonds.

Het financiëel overzicht over 1995 zal, evenals een nieuwe ledenlijst, in het volgende Bulletin verschijnen. De financiën staan er goed voor. Het verlies over 1995 is beperkt gebleven tot ca F 500,00. Voor 1996 is een nadelig saldo begroot van F850,00. We kunnen desondanks gelukkig nog een aantal jaren vooruit. U Blijft toch ook nog even Sinclair gebruiker?

met vr. gr.

Jan Arends.

VAN DE REDACTIE



Een SPECIAL?, nou nee dat niet speciaal,
maar wel veel informatie over en rond het SINCLAIR en SAM gebeuren op het INTERNET. Zodat u tijdens de demonstratie op zaterdag 30 maart in Houten alvast een beetje van de hoed en de rand weet.
Dan nog veel info over de bijeenkomst zelf, en dus is dit nummer iets minder gevariëerd dan u gewend bent.
Natuurlijk blijf ik mijn best doen om elke keer een zo interessant mogelijk Bulletin uit te brengen, mocht dat uw insziens dit keer niet gelukt zijn, denk dan volgende keer weer beter. Gelukkig heb ik al weer enige kopij voor het aprilnummer liggen, maar er kan (moet) natuurlijk altijd meer bij.
Als alles goed gaat zult mij in Houten kunnen treffen op de 'grote' SINCLAIR en SAM gebuikers meeting. (Overigens zijn ook de 'Emulanten' en Sinclair/Sam sympatisanten die geen gebruiker (meer) zijn van harte welkom).
Dus hopenlijk tot ziens, en anders.....

tot de volgende keer,

Johan.

In dit nummer:

	auteur	blz.
- Coverscreen: plattegrond Houten	-- Colofon :	2
- Van de voorzitter	: Jan Arends	3
- SAM: FORMAT! en Harddisk	: F. Elstrodt	5
- Spectrum CD-ROM '96	: Ronald Raayen	7
- Spec spellen op 't Inet: Legend of Avalon:	G. Groothuis	8
- Printen met eigen fonts: "FONT#3 v1.1"	Chris Born	10
- Emulate! een nieuw magzine	: Ronald Raayen	12
- Route naar en plattegrond van Houten	: SGG en HCC-sgg	14
- Internationaal ZX81 magazine	: Ronald Raayen	16
- CLASSIX: software zoek service	: J. Waddington	17
- Spec sites op het Internet	:	18
- Met de Spectrum het Internet op	: Ben Versteeg	20
- En dan nu de andere Bladen "... (SPIN)	: Wim de Graaf	22
- LEES OOK DE OPROEPEN:	pagina's 7, 11, 13, 16 en	17
- GROTE BIJEENKOMST: adres, datum tijd en info		26
- Bijeenkomsten: SGG / HCC / Rijswijk	:	27
- Emulator-besteladres	: G. Lunter	27

Sluitingsdatum copy:
April nummer: 30 Maart
Mei nummer: 27 April

REDACTIE ADRES: Johan Koning, Mieden 6, 9866 TM LUTJEGAST. tel: 0594 - 612807

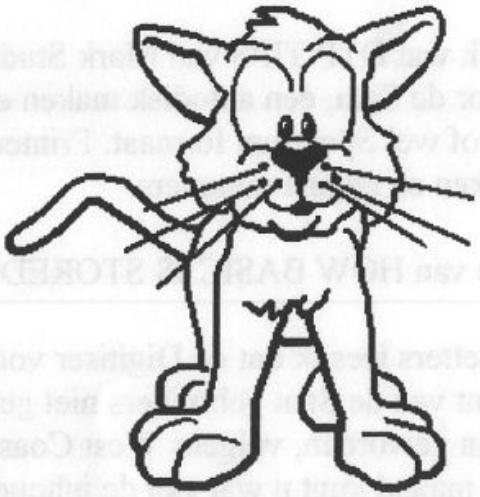
FORMAT EN HARDDISK



Format 9-4, het december nummer van '95, begint met een advertentie van S.D.Software: MAKE LIFE HARD FOR YOUR SAM.
The SAM IDE Hard Drive Interface (only ?) 60 pond, en als je de Interface besteld kun je de benodigde kabel die 70cm lang is erbij bestellen voor 9.95
Er wordt een 3,5 inch disc bij geleverd, waarop de DOS staat samen met wat hulpprogramma's.

Verder vertellen ze dat je alle nieuwe versies van de software tot eind '96, gratis zal ontvangen.
Heb inmiddels vernomen dat er nog het een en ander aan de software mankeert.

Bij NEWS ON 4 lees ik dat Chris Pile, de auteur van Pro-Dos de CP/M omgeving voor de Sam, achttien maanden vast zat wegens het maken en verspreiden van de computer virussen 'Pathogen' en 'Queeg' op bulletin boards.
Het schijnt dat hij nog een derde virus maakte en verspreide die het nog moeilijker maakte de twee eerdere op te sporen, wat een hobbyist he.



Voor de Plus D gebruikers een tip voor als je snel wilt weten hoeveel ruimte er nog vrij is op je disk: CAT 1"""".
Heb eens gelezen dat dit op de Sam ook werkt, maar bij mij dus niet.
Ramdisc CLEAR is voor de 128K met DISCiPLE of PLUS D
De HELP PAGE is deze maal voor de Sam, het gaat over de systeem variabelen en waar ze zijn opgeslagen.
Bob Brenchley bekijkt eens de Sam IDE INTERFACE. de HDOS werkt nog niet soepel met de Sam, je moet nu nog CALL-en.
De HDOS is door Bob getest op een IDE drive die 1.2Gb groot is, maar je kunt elke grootte nemen zolang het maar een IDE drive is.

vervolg pag. 5
De eerste maal moet je een complete checkup doen ook al duurt dit bij een grote drive erg lang.
Inverband met eventuele bad sectors kun je het beter nu checken.
De hulp programma's F2H en H2F copieren van floppie naar Hdisk en vice versa.
HDLOOK is een programma dat je laat meekijken met wat HDOS doet.
Verder is er nog HDFRAG wat je kunt gebruiken nadat je files geDELETEd hebt, het schuift de files op de HDISK weer op. Heel slim, het schijnt dat DOS je duidelijk maakt wanneer je HDFRAG dient te gebruiken.
Met HDOS kun je op verschillende manieren CATten, en Bob zegt dat de HDOS nog niet compleet is, maar MaKeDIR, CHangeDIR en ReMoveDIR werken.
Net als de commando's HIDE UNHIDE en PROTECT en UNPROTECT.

Nick Carthey zag een program in een magazine dat heet *New Scientist* en is van Oktober '93, het tekent een autostereogram op je scherm.
Hij vond het een uitdaging dit in SAM C te doen en na enige aanpassingen, is het gelukt ook.

Dan lees ik wat DTP TIPS van Mark Study, dit gaat over het DTP Pack van PGG's voor de Sam, een autodisk maken en Sam screen$ converteren naar MODE 1 of wel Spectrum formaat. Printer tips voor de Citizen Swift 200, watermerken en pagina nummers.

Deel twee van HOW BASIC IS STORED door Chris Lord voor de Spectrum.

In Your Letters lees ik dat de Digitiser voor de Sam nooit af is gemaakt, er zou van de kant van de Sam gebruikers niet genoeg interesse geweest zijn, en het zou te duur zijn geworden, volgens West Coast's.
Volgende maand kunt u wat van de inhoud van het januarinr. lezen.

30 maart in Houten.

SPECTRUM CD-ROM 1996 !!

Na Speccy Senstation 2 is er nu een nieuwe CD-Rom verschenen. de oude was namelijk uitverkocht.
Deze nieuwe, "the Spectrum CD-Rom 96", zit nu in een doosje zonder mooi hoesje, en is ook niet zo mooi bedrukt als de vorige. Maar is gelukkig wel goed gevuld.
Liefst 513mb waar van 276mb in de games directory =6200 files.
De oude cd-rom had ongeveer 5700 files.

Helaas is het nog steeds een rotzooi in die dir. Veel errors en dubbele tot quatro games er op, nog steeds, dus uitzoeken maar. (wie weet een makkelijke manier om de aanvullingen er tussen uit te halen??) Ik heb net de games-dir van de Speccy 2 CD-Rom uitgezocht/ geinventariseerd en ben niet van plan dit nog eens te gaan doen. (ruim 200 uur werk).
Deze keer krijgt u wat FAQ over QL en Spectrum. En 20 afleveringen van de QL hackers journal. Ook gratis zijn de meer dan 200 window games, en de lottery programs.
De prijs is ongeveer: 20 pond, incl. verzending en btw.
En te bestelen bij:

Epic Marketing, Victoria centre
138-139 Victoria road, Swindon.
Wiltshire, SN1 1BU . England.

Voor diegene die niet in bezit is van "Speccy Sensation 2". beslist een aanrader.

RONALD RAAIJEN.

****

help!-help!-help!-help!--OPROEP--help!-help!-help!-help!

I.V.M. het samenstellen van een complete Spectrum software database, zoek ik nog dringend de volgende Sinclair bladen:

YOUR SECTRUM:no's 1,2,3,4,5,6
YOUR SINCLAIR'S:na no:86 febr.93 tot einde blad
CRASH no's:1,2,5,7,62 t/m 81,90, na 98 tot eind blad
SINCLAIR USER no's:1 t/m 22,25,84 (mrt.89),90 t/m 95. en van
: af 121 tot eind blad

Mocht U er iets van hebben en daar afstand van willen doen, of U heeft er iets van en wilt er geen afstand van doen, maar wel uitlenen om gegevens er uit te gebruiken voor de database dan ben ik U zeer dankbaar. Iemand moet toch nog wat er van hebben?? Of zou alles met het oud papier (aarrgghhhhh) zijn mee gegaan.

S.V.P. KIJK EENS IN UW COLLECTIE !!!!!

Reactie's gaarne aan:

RONALD RAAIJEN,
HAZEPAD 5,
8309 AX TOLLEBEEK.
TEL:0527-651603

SPECTRUM SPELEN OP 'T INTERNET

the Legend of Avalon

In dit deel wil ik een begin maken met te vertellen welke spellen en andere programma's in de DATABASE, die in het vorige stukje kopij genoemd is, staan vermeld, eventueel met pokes en oplossingen.

Hierbij ga ik uit van het gegeven dat het niet bevordelijk is voor de lezenswaardigheid van het geschrevene, om nog maar niet te spreken over het clubblad, als dit alleen maar bestaat uit een opsomming van programmanamen. Immers Ronald Raaijen werkt al geruime tijd aan een overzicht van alle ooit officieel uitgebrachte Spectrumprogramma's. Waarom dus iet dubbel doen?
Daarom worden in deze serie bijdragen aan het clubblad alleen die spellen opgenomen waar diepere informatie over in de "Spectrum GAME DATABASE" opgenomen is. Soms zal ik deze informatie nog aanvullen met een enkele ander informatief gegeven.

Voor ik verder ga vraag ik eerst om clementie, ik zal mijn uiterste best doen alles zo goed mogelijk uit het Engels te vertalen. Maar al het 'vakjargon' kan moeilijkheden opleveren.

Het eerste spel is "The Legend of Avalon" genoemd naar een kasteel uit de verhalen over koning Arthur.

```
Naam spel    : THE LEGEND OF AVALON
uitgebracht  : 1984
uitgever     : Hewson
auteur       : niet genoemd
spelsoort    : arcade adventure
spelcontrole: toetsenbord of Kempston joystick
toetsen      : omhoog  - A t/m G
               omlaag  - Z t/m V
               links   - B, N
               rechts  - M
               vuren   - H t/m L
```

Instructies :
Maroc de tovenaar (WIZARD) heeft de opdracht gekregen om de "LORD OF CHAOS" te vernietigen. deze slaapt diep verborgen in de mazen van AVALON. Het is jouw taak er voor te zorgen dat Maroc in zijn opdracht slaagt.

Er zijn verschillende soorten figuren die Maroc verdedigen. Het meest komen de "goblin" krijgers voor. Deze verzamelen zich om je heen, je kunt ze alleen ontwijken door vlug door twee kamers en een tunnel te rennen. Er zijn ook "wraights", deze werpen vuurballen naar je en volgen je vaak zelfs door de muren van de kamers.

Verder zijn er bewakers (guardians) deze zijn net zo vervelend als hun naam is, en tenslotte zijn er boze tovenaars (warlocks) die corrupt zijn en omgekocht kunnen worden om je te helpen als je ze geeft wat ze vragen.
* (N.b. met wizard wordt meestal een 'goede' tovenaar aangeduid, warlock is altijd een 'boze' tovenaar. Naast warlocks wordt ook vaak het begrip Warlords gebruikt, dit zijn Krijgsheren, zoiets als samourai's dus, alleen in sprookjes en computerspellen zijn ze vaak niet van menselijke origine en bezitten ze vaak ook magische krachten.)*

Om je te helpen met je opdracht zijn er veel toverspreuken of bezweringsformules (spells) en nuttige voorwerpen(objects) te vinden. Enkele kun je verzamelen door er simpel overheen te lopen, voor andere heb je de hulp van knechten (servants) nodig (deze kan je opdrachten of bevelen geven met behulp van eerdere bezwerings- formules). Beweging (movement) is op zich ook zo'n formule waarmee je als het ware voort glijdt, deze mogelijkheid wordt je alleen aan het begin van het spel gegeven.
De verzamelde bezweringsformules worden opgesomd (gelisted) in een continu scroll aan de basis van het spelscherm. Hieruit kan je kiezen met behulp van controletoetsen voor omhoog en/of om-laag en de toets voor vuren. Enkele bezweringsformules kunnen samen gebruikt worden, zoals beweeg (MOVE) en onzichtbaar (UNSEEN). Een zeer nuttige is de bezwering "FREEZE" (bevries), hierdoor stopt de tijd eventjes en krijgt Maroc de kans aan zijn vijanden te ontsnappen.

Alle kamers hebben deuren, enkele zijn open, andere dicht of op slot; voor deze laatste (nodeloos om het te zeggen) heb je sleutels (keys) nodig. Gesloten deuren kan je openen door Maroc naar de deur toe te verplaatsen en naar de deur te laten buigen (nudge) dan iets terug te laten stappen om de deur open te laten gaan voordat je er door heen gaat. Op dezelfde manier sluit je de deuren.

CHEATS
(dit zijn kleine bedrog mogelijkheden binnen een spel waardoor je meer kunt dan door de maker bedoeld is)
Zijn niet opgenomen bij dit spel.

VERVOLGSPELEN of VOORAFGAANDESPELEN
het vervolg op AVALON heette "DRAGONTORC" en was eveneens door Hewson uitgegegeven.

WAARDERING
De commentaren waren dat het een "Excellent!" spel was.
Gewaardeerd met 91% in "CRASH nr. 10, november 1984.

Dit was het voor deze editie. Multiface pokes of andere hacks heb ik niet gevonden.
Volgende keer is ALKATRAZ het onderwerp. Zet je multiface vast klaar want dan is het ook 'pokietime'.

GG 30.1.96 Ger Groothuis.

PRINTEN MET EIGEN FONTS



Hoi SGG,

Hier is tie dan, de enige(?) echte FONT naar #3: printer converter oftewl 'FONT#3v1.1'
Dit programma is onstaan omdat ik een keer wilde proberen om een zelf voor de Spectrum gemaakt font uit te printen. Ik heb een matrix printer (brother M-1109) met een standaard EPSON-FX mode. Ik kan een volledige set van 96 characters inladen (DOWNLOADEN). ook direkt van schijf!
Dit gaat met het MOVE comando, dat leg ik later uit.
Ik ben met Basic begonnen, maar om dat toch langzaam is heb ik het omgewerkt via een compiler. Dit scheelde 2 uur min 10 sec. Dat was erg leuk, die 10 sec. maar de hoofdroutine was van 1.5 K naar 8 K gestegen en dat was minder leuk, en zodoende kan het straks zo zijn dat ik jullie mijn allereerste eigenhandig geschreven machinecode routine kan presenteren van ongeveer 350 bytes en die maar .5 sec werk heeft. Tadaa!
Het Basic programma is hoofdzakelijk een hoop menu's en sub-menu's waarvan sommige sub-menu's ook weer sub-menu's hebben. Alles bij elkaar zo'n 12-13 k.
De MC-routine kan zelfstandig werken. Assembleer hem bv op adres 16384 in het 1ste schermblok met de uitwerking in het 2de blok. Je moet dit dan wel meteen saven. Ik heb hem zelf nu op adres 45000 geassembleerd (dus alle call's gaan naar 45000+x) zodat hij gemakkelijk met het Basic programma kan samen werken.
Ik heb alles voor de DICIPLE geschreven maar dan steeds 1 vrije byte tussen de blokjes. resutaat= 4*2 + 3*1 = 11 bytes
Het in vullen van deze extra bytes gebeurd per keer in de sub-routine 'putin'(= voeg in). In Putin wordt eerst gekeken of er 'dun' of 'dik' ingevuld moet worden. BIT 1 van VTE staat op 1 voor DIK. 'dun' is een AND-bewerking die zorgt dat alleen bits die zowel in de voorgaande als in de nakomende byte staan (er wordt een MASKER gemaakt). 'dik' gebruikt een OR-bewerking die alle bits copieerd.
'JR ok' en 'JR schuif' zorgen er voor dat over het hele MC-blok heen geprongen wordt bij terug keer naar het begin voor de volgende letter. Vanaf 'ok' T/M 'set0' wordt de ATRIBUTE-BYTE van Spread berekend
We beginnen met de linker-marge. 'left' is een lus die stopt zodra de byte die bekeken wordt **NIET 0** is. Dit is direkt de eerste byte die **WEL** moet worden afgdrukt! Zet de TELLER weg in de werk-buffer 'scbf' via 'RLDee'. Doe het zelfde bij 'right'.
Nu moet BIT 7 van de atribute-byte bepaalt worde, de HighLowBIT Dit gebeurd in de sub-routine 'shilo'(= set hi-lo). Hier wordt eerst in de teller 'hl 0 ' gekeken welke BIT van de 96 BITS in 12 BYTES van data-buffer 'hilo' aan de beurt is. Register D wijst het byte nr aan en register E het bit nummer (1-8). Bij 'h12' wijst reg HL naar de berteffende byte uit 'hilo'. Deze byte wordt net zolang door geduwd tot de CARRIER de juiste BIT bevat. De Carrier wordt daana in bit 7 van reg C bewaard. einde van de subroutine.

De bit in de CARRIER wordt in BIT 7 van de atribute-byte gezet en we zetten bij 'set0' de atribute-byte weg.
NA 'set0' wordt in BIT 2 van 'vte' gekeken of de Spread-letter gerasterd moet wordten voor gebruik in de ''normale'' Epson-mode zoniet spring naar 'EpsFX' anders wordt er met AND een masker gemaakt van 2 opvolgende bytes en dit masker wordt met XOR uit de 2de byte verwijderd. Doe dit 10 maal en niet 11 want de 1ste byte blijft het zelfde.
Spring terug voor de volgende letter (via 'schf') en anders terug naar BASIC.

De uitleg van de Basic zal ik simpel houden. Kijk zelf maar naar de listing. Ik denk dat door de namen van de sub-routines het geheel wel te volgen is.
Het Basic gedeelte is voornamelijk voor het instellen van de omzetter (de MC) en de mogelijkheid om in RAM en/of op DISK naar FONTs te zoeken. Alles is MENU gestuurd.

20- Load MC, deze kan ook als REM regel..n basic of op scherm.
30-80 Initialiseren van de variabelen.
Line 40: zijn GOSUB regel nummers. Line 50: L$ is leeg. AD is KIJK DISK adres, LD is FILE LOAD adres. Line 65: ABC= adres pointers voor FONTs in RAM
90-190 hoofd menu
toets 1= het FONT dat je ZIET zal worden bewerkt. ABCD-POINTER! 2= High-low instellingen 3= alle normale disk handellingen 4= zoek in RAM of op DISK naar FONTs. zet weg in ABCD-pointer gebruik TOETS 4 en 9 voor fijn afstelling in RAM (na DISK) Disk gebruikt 1 sector om te kijken en LOAD er 4 als je vindt. 7= laatste 3 instellingen en dan start van de MC 8= 3 soorten printer tests. hiervoor deden we het uit- eindelijk allemaal!

De DISK-routine gaat er van uit dat je een doubleside en double-density drive hebt, dus 80 tracks. Je kan in LINE 490 'dn' aanpassen, dit is de density ofwel de sector grote.
LINE 640 berekend de volgende sector. Dit moet je ook in het programma zelf aanpassen. Track nr 80 t/m 127 BESTAAN NIET!!
In versie 2 komt dit wel gestruktureerd, is de bedoeling.

Het aanpassen geld ook voor de printer-tests. Deze vindt je in Line 1000-1140. 1040,50,60 druktaf in bit-image-mode. DENK OM DE LENGTE. LINE 1100 bevat de code voor alle afmetingen van ESC.'!',n

Ik geloof dat dit wel de belangrijkste punten zijn.
Als je nog vragen hebt schrijf me of bel: 010-4779023
Veel succes en plezier er mee.

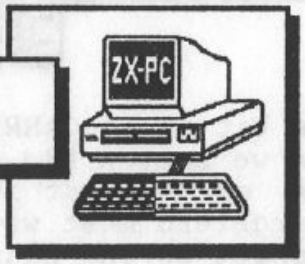
Chris Born

(Listingen volgende maand. red).

Esgeegeetje Esgeegeetje

Ik zoek een 'tracktorfeed' ofwel 'pin-invoer-eenheid' voor mijn BROTHER M-1109. Wie kan mij helpen? Chris Born. 010-4779023

EMULATE! MAGAZINE



Op het Internet is veel voor Spectrummers te vinden. Al valt het mij wel op dat dit andere (nieuwe) Spectrum liefhebbers zijn (zo te zien aan de namen), alleen Brian Gaff is bekender.
In de Sinclair nieuws-groep wordt veelal gezwamt, vind ik, er zijn weinig creatieve of educatieve gedachten te vinden.
Vaak zijn er uitvoerige gesprekken over zaken die mijns insziens beslist niet in deze groep thuis horen, of die beter per e-mail persoonlijk gericht kunnen worden.

Ook vindt men sinds enige tijd een magazine EMULATE! op het net. Het verschijnt per maand en is begonnen in sept 1995. Het blad is helaas wat moeilijk te vinden, door de steeds wisselende sites. Elke aflevering bestaat vaak uit meer dan 60 pagina's!! en ook enkele game snapshots en util behoren er bij.

Er zijn nu 3 afleveringen + een special 1 in mijn bezit, en hier onder volgt een korte samenvating van wat U al zo vinden kan.

EMULATE! no;1 sept.95
Als eerste wat huishoudelijke mededelingen.
U kunt er een snapshot request rubriek in vinden.
Verder 10 pagina's met playing pokes.
Ook is er een "dizzy story" en een groot artikel over de dizzy-games en hun oplossing, wel 20 pagina's!!
Er wordt gestart met de oude Sinclair story uit de Crash, en men geeft wat oude Spectrum charts.
Interessant is de complete A-Z games review dbase, van de bladen "Crash" - "Your Spectrum / Your Sinclair" - "Sinclair user", men begint met de A.
(kanttekening: helaas kloppen hier de issue no's van de bladen niet altijd, men vergiste zich wel eens, beter zou zijn geweest om de maand/jaar te vermelden.

EMULATE! no;2 okt.95
Deze is nog dikker dan het eerste nummer, en bevat de alreeds genoemde rubrieken.
Extra is er een 13 pagina's groot artikel over de Bards Tale.
Ook start er nu een emulate technical sectie.
En over Doomdarks Revenge weet Rubin Martinez 8 pagina's te vullen.
Plus een lijst van alle games die de top tien in de charts haalden van Your Sinclair van af 1985.
Helaas staan net als vorige maand in de A-Z games review rubriek de getallen van de uitgaven en issue nummer niet goed onder elkaar, daardoor is het moeilijk te volgen.

EMULATE! no;3 nov/dec.95
In deze maand aandacht voor de 'Magic Knight games' met uitgebreide tips-cheats en oplossingen van "Finders Keepers" - "Spellbound" etc.
Ook is er nog een uitgebreid verhaal over deze games.
En hoe gebruik ik de "Jetset Willy"-editor verstandig!.
Jawel hoor! daar zijn die Engelsen dol op, een Quiz!.
Prachtig is deel 1 (vd 3) van het Spectrum book database, samengesteld dor Andrew Dansky. (heeft er iemand die van Nederlandse Spectrum boeken??)
En we zijn nu al aan deel 3 van de Sinclair story.
De A-Z games review is aan de C begonnen.
Verder enkele adventure oplossingen, en welke zijn de adventures van de mystery adventures en van de adventure series.

EMULATE! special no;1 christmas.95
Dit is een aflevering van plus minus 220 pagina's, en bevat de in-gescande en OCR bewerkte SMASH TIPS van uit Your Sinclair afkomstige tipshop-anairy.
Deze heb ik maar niet uitgeprint, ik bezat/bezit het orgineel al, zodoende!. Voor mensen die graag tips/pokes/cheats en dergelijke willen is het een must .

Persoonlijk vind ik EMULATE! een goed blad, met bijna voor elk wat wils. Het enige dat nog ontbreekt is een sectie over hardware aandoeningen en informatie over alles van wat de reguliere clubs/bladen doen.
Al met al is het haast een Spectrum wereld op zich zelf.

Het blad lezen op een computer is uiterst vervelend, geef mij maar een gedrukt exemplaar.
En ander voordeel is, dat dat brand beter in de open haard, dan een floppy.
Graag zou ik ook graag een gewoon post adres hebben voor niet net-verkenners. (Wie kan dit voor mij vragen aan Bary Plewa??)

RONALD RAAIJEN.

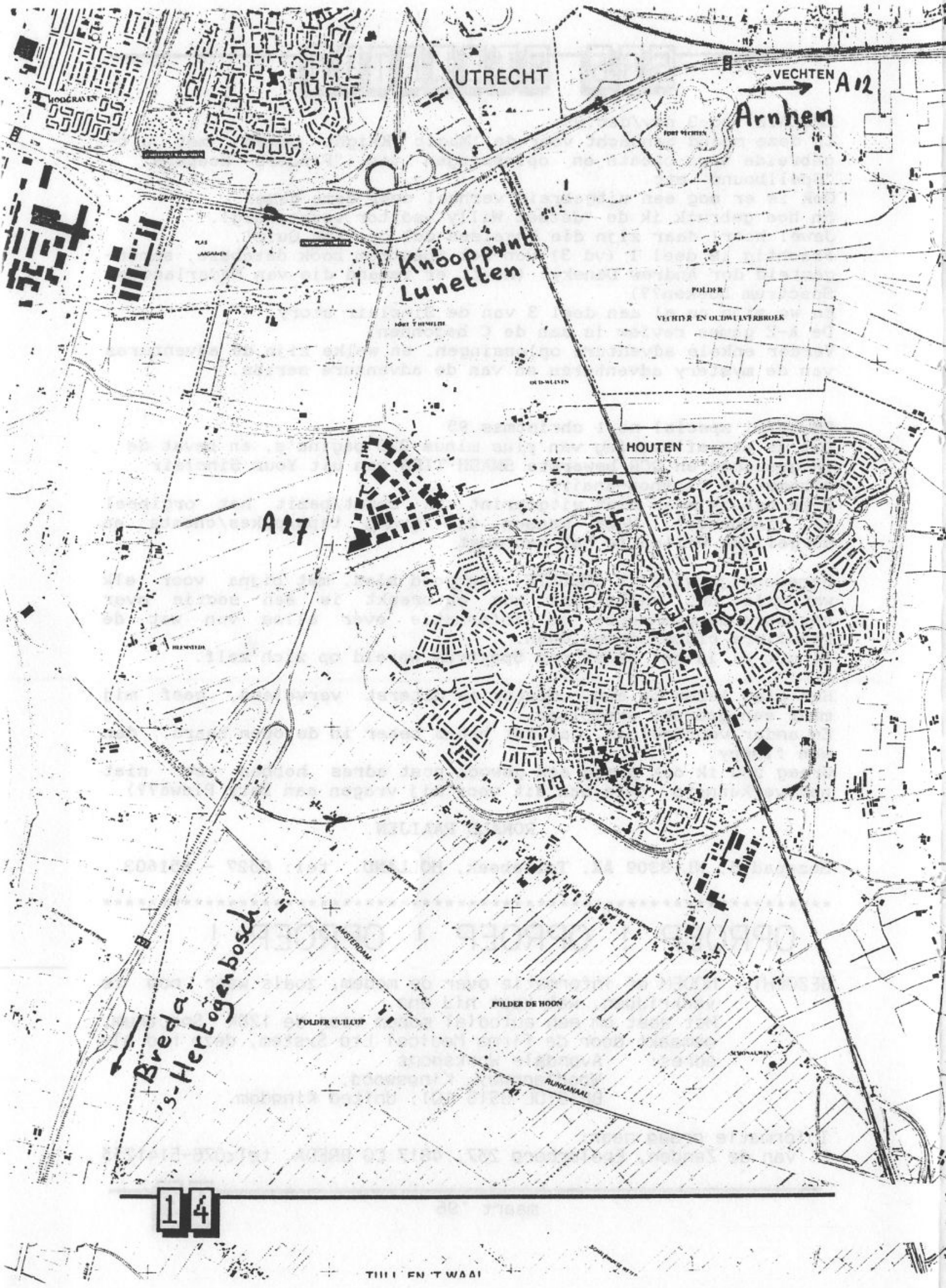
Hazepad 5, NL-8309 AX, Tollebeek, HOLLAND. tel: 0527 - 651603 .

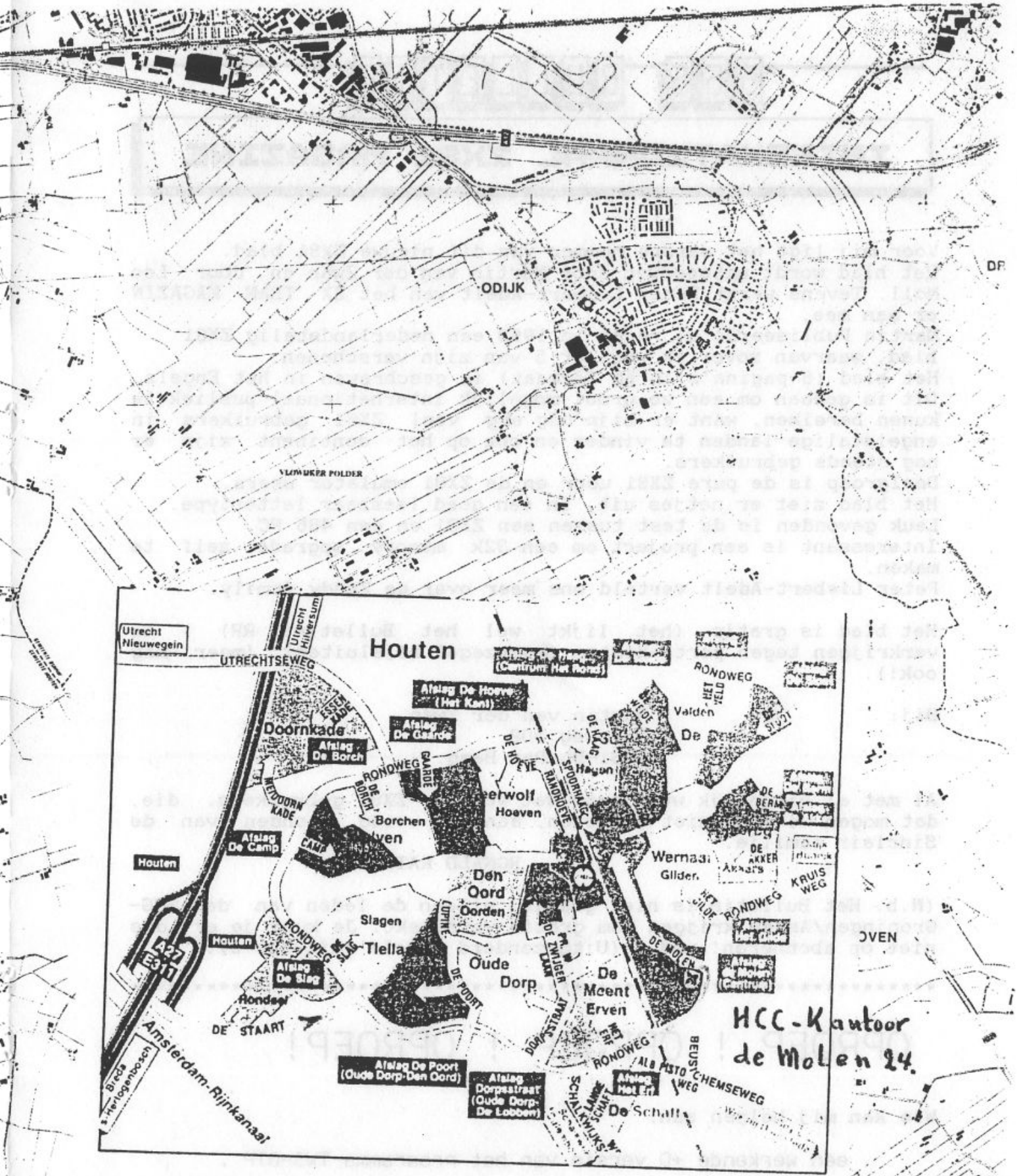
****

OPROEP ! OPROEP ! OPROEP !

GEZOCHT: MODEM of informatie over de modem, zoals waar nog te verkrijgen, wat kost hij enz.
Het gaat om een autodial modem voor de 128K Spectrum, gemaakt door de firma Medical Ltd System, deze had als adres: Avondale Workshops
Woodlandway, Kingswood,
BRISTOL BS15 1QJ, United Kingdom.

Informatie graag naar:
C. van de Zanden, Epelerberg 237, 4817 CG BREDA. tel:076-5141233


UTRECHT
VECHTEN
A12
Arnhem
Knooppunt
Lunetten
POLDER
VECHTEN EN OUDWULVERBROEK
HOUTEN
A27
AMSTERDAM
POLDER DE HOON
POLDER VUILOP
RUNKANAAL
Breda
's-Hertogenbosch


ODIJK
Houten
Utrecht Nieuwegein
Utrecht Hilversum
UTRECHTSEWEG
Doornkade
Afslag De Hoeve (Het Kan)
Afslag De Gaarde
Afslag De Borch
RONDWEG
Borchen
Hoeven
Afslag De Camp
Houten
Den Oord
Oorden
Slagen
Oude Dorp
De Meent
Erven
Afslag De Slag
Afslag De Poort (Oude Dorp-Den Oord)
Afslag Dorpsstraat (Oude Dorp-De Laboen)
Afslag Het Ent
De Schalk
DE STAART
Amsterdam-Rijnkanaal
A27 E311
Valden
De
Wernaar
Glider
KRUISWEG
HCC-Kantoor
de Molen 24.

INTERNATIONAAL ZX81 MAGAZINE

Voor mij ligt het eerste nummer van dit nieuwe ZX81 blad.
Het blad wordt uitgegeven door Martin van der Zwan en door Leo Moll. Tevens werkt Peter Liebert-Adelt van het ZX TEAM MAGAZIN er aan mee.
Martin Publiseerde al reeds in 1993 een nederlandstalig ZX81 blad, waarvan zover ik weet er 5 van zijn verschenen.
Het blad (8 pagina's in B5 formaat) is geschreven in het Engels. Dit is gedaan om een zo groot mogelijk internationaal publiek te kunen bereiken, want er zijn nog erg veel ZX81 gebruikers in engelstalige landen te vinden en ook op het continent zijn er nog steeds gebruikers.
Doelgroep is de pure ZX81 user en de ZX81 emulator users.
Het blad ziet er netjes uit, in een goed leesbaar lettertype.
Leuk gevonden is de test tussen een ZX81 en een 486 PC.
Interessant is een project om een 32k memory upgrade zelf te maken.
Peter Liebert-Adelt verteld ons meer over de Zeddy family.

Het blad is gratis (het lijkt wel het Bulletin! RR)) te verkrijgen tegen porto-kosten (postzegel bijsluiten) (meer mag ook!).

Bij: Martin van der Zwan
Moerweg 508
2531-BL Den Haag.

Al met al eindelijk weer eens wat voor de ZX81 gebruikers, die, dat mogen we toch niet vergeten, aan de wieg stonden van de Sinclair familie.

RONALD RAIJEN.

(N.b. Het Bulletin is niet gratis, alleen de leden van de SGG-Groningen/Assen krijgen hem gratis verstrekt. Je kunt je er dus niet op abonneren! red.) (Uitgezonderd enkele ruil-abo's).

****

OPROEP ! OPROEP ! OPROEP!

Wie kan mij helpen aan:

een werkende +D versie van het programma TW3-DTP ,

reacties graag aan:

J.W. Koning, Mieden 6, 9866TM Lutjegast. (the Netherlands)
tel: (NL) 0594 - 612807.

CLASSIX: U ZOEKT, WIJ HELPEN!

LOOKING FOR A GAME? WE CAN HELP!!!

SINCLAIR SPECTRUM GAMES FINDER SERVICE

* We specialise in providing low price secondhand software to the still thriving Sinclair community.

* We will also endeavour to track down any Spectrum software wich you reguire. The fee for this is £ 2, plus the cost of the software. But you pay NOTHING until we track down that illusive title.

Send as many details as possible about the software that you require to:

CLASSIX: Games Finder Service (FLY)
C/O James Waddington,
11 Finsbury Drive, Wrose, Bradford.
BD2 1QA GREAT BRITAIN.

(Note: No S.A.E. required)

****

HELP! HELP! HELP! HELP!

EEN TWEEDE LEVEN VOOR MIJN SPECTRUM ?

Met veel plezier heb ik jarenlang nuttig gebruik gemaakt van de mogelijkheden van mijn (eerst ZX81 en daarna) Spectrum 48K. Een paar jaar geleden deed daarnaast, om verschillende redenen, de PC bij mij zijn intrede. Hoewel ik grootse plannen had, emulator aangeschaft, is er van koppeling en parallel gebruik van de computers nog steeds niets gekomen.

Destijds met mijn ZX81 heb ik al eens een interface (na)gebouwd en het geheel nuttig gebruikt bij mijn elektrische trein. Nu zou ik graag mijn Spectrum willen gebruiken als onderdeel van een temperatuurmeetsysteem: via sensoren(?) op meerdere plaatsen temperaturen meten, die waarden opslaan en eventueel gebruiken, om grafieken te tekenen (bijvoorbeeld rondom het op mijn dak en zolder geplaatste zonneboiler-systeem).
Vandaar dat ik op zoek ben naar:

informatie over een geschikt interface (AD-converter?), geschikte sensoren, bijpassende software, ervaringen met dit soort toepassingen. Het doorspitten van de registers van ELEKTUUR leverde niets op.

Daarom: wie kan mij verder helpen om mijn Spectrum uit zijn winterslaap te halen en hem/haar een opnieuw nuttig, tweede leven te gunnen?

Jaap Visser, Pluutwerf 51, 2804 MC Gouda. tel: 0182539525.

WAAR TE ZOEKEN OP HET INTERNET

the SITES

EMULATE! MAGAZINE ON THE WEB!
Http://www.cs.bham.ac.uk/~dmb/speccy/emulate/index.html

MISCELLANEOUS
http://www.nvg.unit.no:80/spectrum/search.html GAMES SEARCH
http://drson.vse.cz/snapsearch/ GAMES SEARCH
http://www.nvg.unit.no/spectrum/jmg7/intro.html SPECTRUM PD
http://www.earth.ox.ac.uk/~steve/spectrum/ SPECTRUM ADS
http://osiris.sund.ac.uk/~ca4aba/snaps.html SNAPS LIST
http://www.cs.bham.ac.uk/~dmb/speccy/ SNAPSHOTS

STEPHEN SMITH'S COLLECTION
Includes Spectrum Database, FAQ, Instant Users plus much more:
http://www.nvg.unit.no/spectrum/stevo/ followed by:-
gamefaq/gamefaq.htm - Spectrum Games FAQ
gamedbs/gamedbs.htm - Spectrum Games Database
specstrt/specstrt.htm - Spectrum Instant Starter Course
gameplay/gameplay.htm - Spectrum Games you can physically play
moments/moments.htm - Great Moments in Spectrum History
specuser/specuser.htm - Are you a true Spectrum User

QUICK LINKS TO OTHER SPECTRUM SITES
http://relcom.eu.net/zx/ZXLinks.html
http://www.io.org/~diehl/speccy2.html

TOP 100 GAMES SITE
http://grelb.src.gla.ac.uk:8000/~webster

SPECTRUM DATABASE
http://www.nvg.unit.no/spectrum/stevo/gamedbs/gamedbs.htm (LIST OF ENTRIES)

FTP SITES

ftp://ftp.ijs.si/pub/zx
ftp://ftp.nvg.unit.no/pub/sinclair
ftp://topkapi.cc.itu.edu.tr/pub/spectrum
ftp://ftp.dcc.uchile.cl/pub/OS/sinclair
ftp://ftp.ijs.si/pub/zx
ftp://ftp.inf.tu-dresden.de/pub/zxspectrum
ftp://spodbox.ehche.ac.uk/pub/users/majik
ftp://ftp.gui.uva.es/pub/sinclair
ftp://akira.uc3m.es/pub/sinclair
ftp://virgo/inesc.pt.pub/games/ZX
ftp://lst.informatik.uni-erlangen.de/incoming/kio/readme
ftp://ftp.gmd.de/if-archive
ftp://ftp.funet.fi:/pub/misc/if-archive
ftp://ftp.sun.ac.za/pub/msdos/zx
ftp://oak.oakland.edu/pub/msdos/emulator

ftp://ftp.nvg.unit.no/pub/sinclair/docs/game-database/ (DOWNLOAD ENTRIES)

ZX81
http://www.maths.nott.ac.uk/personal/cpg/zx81/

SAM COUPE
http://www.soton.ac.uk/~tsp93ma/Coupe/

Heeft u hierover vragen,

kom dan zaterdag 30 maart naar Houten.

(zie ook pagina's 20, 21 en 26)

MET DE SPECTRUM HET INTERN OP

Nadat de reactie op mijn eerste artikel goed gestemd was, ben ik direct aan deel 2 begonnen.

- Sam & the Accelarator Board

In Engeland wordt momenteel erg druk gewerkt aan het zogenaamde Accelarator Board voor de Sam Coupé. Men wil nu in plaats van een 'snellere' Z80 processor, de ARM chip gebruiken, die onder andere in 'recente' Acorn computers is toegepast.
In eerste instantie kwam de Z380 in aanmerking. Een 'normale' Z80 kloon, die, als ik het goed begrepen heb, een 16 bits databus heeft. Dus niet alleen sneller, maar ook een bredere bus. Hetgeen een behoorlijke verbetering zou betekenen.

Men is hierop teruggekomen omdat er door Zilog niet verder ontwikkeld werd op Z80 gebied. Het idee was daarom een processor toe te passen die later eenvoudig was te 'upgraden' naar een snellere. Het grote nadeel was echter dat de ARM chip de Z80 zou moeten nabootsen, dus emuleren. Hoe dit tot stand gebracht kan worden, is mij tot nu toe ontgaan, maar voor een aantal (ook nederlandse) gebruikers is het de vraag of de Sam nog wel een Sam blijft.

Zover ik begrepen heb is het plan reeds definitief. Als het interface goed ontwikkeld wordt, is er niets aan de hand. Maar ik ben bang dat er straks weer een hoop 'Sinclair'-achtige onnatuurlijkheden naar boven komen.

Het accelarator board ondersteunt ook standaard een IDE harde schijf, waar als het goed is al een DOS voor bestaat.

- Emulator

Op de newsgroup 'comp.sys.sinclair' is de zoektocht naar Gerton Lunter begonnen. Ik heb ondertussen ook een geregistreerd exemplaar ontvangen, nadat ik 'm een mailtje had gestuurd (en natuurlijk betaald had).
Als het goed is, en als Gerton in Nederland verblijft (wat een paar weken terug nog niet zo was) is hij te bereiken op:

gerton@math.rug.nl

Als hierop geen reactie komt, benader dan 's Brian Geff:

briang@bgserv.demon.co.uk

Hij verzorgt de Engelse gebruikers, en je kunt hem ook een eurocheque toezenden voor de emulator.

De emulator is overigens erg goed verzorgd, makkelijk te installeren en er worden momenteel erg veel hulpprogramma's bij geleverd.
Op m'n Pentium 100 wil ie wel zelfs tot 1800% halen (!!!) maar op Disciple gebied is dat helaas nog niet erg te merken; het laden en schrijven blijft traag gaan. Al die MSDOS en Windows normen blijken een nogal grote omweg te zijn.

Volgende keer hopelijk een aantal plaatjes van de Sinclair pagina's op het World Wibe Web (het zijn er echt een aantal !).

Meer info eventueel op mijn homepagina: www.il.ft.hse.nl/~ben

Mijn mail adres: ben@charm.il.ft.hse.nl

Mocht u overigens zitten te trappelen van ongeduld, is er goed nieuws. Tot nu toe was een Internet abbonement erg kostbaar en men moet natuurlijk in het bezit zijn van een modem (liefst 14K4 of sneller).
Maar er zijn nu al ongelimiteerde abbonementen te krijgen voor 25,- per maand, en lokaal inbel-tarief ! Dit houdt alles in wat ik in het eerste artikel genoemd heb, met een goede service. Ik zal nu geen reclame maken voor deze onderneming, maar voor informatie kunt u met mij contact opnemen.

Verdere info ON HIS WAY... Trough the Internet Highway...

Ben Versteeg

P.S.
Overigens was het jammer dat ik deze kopij niet op tijd voor het februari nummer op kon sturen, maar dat ik ondertussen niet stil heb gezeten zult u vermoedelijk zelf tijdens de gebruikers bijeenkomst op 30 maart kunnen constateren.

Via Internet heb ik namelijk een aantal mensen kunnen bereiken die ook zullen komen, ik sprak o.a. Jack Raats (vroeger ook lid van de HCCsgg) via Internet. Misschien dat hij ook komt.
Ook hoorde ik dat uit België en Duitsland een paar afvaardigingen zich zullen vertegenwoordigen, en ik ben nog op zoek naar meer (een aantal 'uitnodigingen' zijn al de deur uit).
Ik denk zelf, dat als alles mee zit , we wel een man of 50 tot 80 kunnen verwachten.
Jammer dat zo'n 'gecombineerde (internationale) meeting vroeger niet vaak voorkwam in Nederland.

Tot 30 maart in Houten dan maar,

Ben Versteeg

(Zie ledenlijst in Bulletin van april 1995.)

EN DAN NU DE ANDERE BLADEN...

Hallo daar was ik weer, zoals beloofd heeft u nog de info uit de andere bladen uit januari te goed. En natuurlijk uit die van februari ook, ten minste als daar ruimte genoeg voor is.

DUITSLAND

SPECTRUM PROFI CLUB: januari '96.
1996 start met twee kleine, maar erg nuttige, veranderingen in de layout. De eerste is de vermelding van het 'ausgabe' nummer op de coverpagina. Januari '96 is reeds het 73e door Wolfgang uitgebrachte nummer. (met 75 een klein feestje? WdG). De tweede verandering is op het gebied van de pagina nummering. Daar staat nu (afhankelijk van even of oneven):

SPC/pagn januari 96 pagn/SPC

Wat ook erg handig is als je enkele gecopyeerde pagina's krijgt, je weet dan gelijk uit welk blad en welk nummer ze komen.
Misschien ook iets voor het Bulletin ??? (ja, bedankt voor de tip, en Wolfgang bedankt voor het voorbeeld. JwK).
Dan nu het innerlijk, na wat Clubinfo en 'klein anzeigen' (zoiets als esgeegeetjes), laat Ingo Wesenack ons stoeien met een schaakklok. Dat wil zeggen, Ingo geeft een voorbeeld van hoe het zou moeten/kunnen en vervolgens zal je zelf al programmerend moeten stoeien of al stoeiend moeten programmeren om er een schaakklok programma van te maken. Dat was eigenlijk ook wel een leuk idee voor een programmeerwedstrijd geweest, dacht ik.
Dan maken we weer kennis met Fred (issues 62 en 63).
De onvermoeibare LCD (eigen magazine en artikelen leverend aan SPC en SUC!) geeft een korte en duidelijk beschrijving van de inhoud uit dit SAM diskmagazine.
Vervolgens schotelt Helge Keller ons in de rubriek "Opus Discovery 1" weer een aantal korte routine voor, die alle met het benaderen van een disk of diskdrive te maken hebben. Voor beginnende MC-programmeurs byzonder leerzaam.
In de "Cracking Workshop" is er deel 2 van LCD's verhandeling over het netjes kraken van programma's die uitgerust zijn met een ingebouwde copyeer bescherming.
Heinz Schober legt vervolgens de overeenkomsten en verschillen tussen de MULTIFACE ONE en de MULTIFACE 128 uit.
Net als het Bulletin, heeft de SPC ook enige pagina's gewijd aan het Sinclair gebeuren op Internet. Veel van de info stond of staat ook in het Bulletin, een artikel van wat beschouwende aard ligt op de vertaal tafel en zal binnenkort ook in het Bulletin verschijnen. (april/mei?).

SPECTRUM PROFI CLUB #74: februari '96
Vorwort, clubnews enz. brengen ons bij het eerste artikel, ditmaal weer één van de hand van Harald R. Lack, de adventuregoeroe, deze maand 'slechts' de beschrijving en een afbeelding van de plattegrond van "Red Moon", de volgende keer deel 1 van de oplossing.

De 'SAM-seiten' beginnen met een ervaring met de harddisk interface van S.D.-soft, daarna enkele passwords voor de spellen "Waterworks" en "Wopgamma". Vervolgens een korte beschrijving en beoordeling van een nieuwe tekstverwerker voor de Sam, genaamd "Edipro". Ian Spencer geeft het programma een ruime voldoende.
Dan de uitslag van de programmeerwedstrijd (Hangman), er zich slechts vier deelnemers gemeld, daarvan is Peter Meindl uit Ternitz de winnaar geworden.
Jean Austermuhle legt ons in zijn Hardware-ecke de bouw van een Eprom adaptor uit. En dat voor elk type (48 /128 / +2/ +3) apart ja zelfs voor de ombouw van +2A naar 128K.
Natuurlijk ontbreekt in dit nummer de rubriek "Opus Discovery 1" niet, Helge's kleine routines laten ons nog steeds met de disk-drive stoeien. Byzonder leerzaam.
Vervolgens twee ONELINERS, die mijns insziens ook wel in het Bulletin mogen komen. (Oki doki, JwK).
En dan de resultaten van de Club-enquette, gemiddeld niet veel afwijkend van die van SGG en SUC, behalve dan dat de microdrive gebruikers hoog (22!) scoren. (N.B. SUC heeft geen Sam leden).
Last but not Least, in de 'users ecke' een reactie op het inernet artikel uit januari.

SUC-SESSION: gecombineerd Jan/Feb nummer '96.
Dit keer een dubbel nummer, dus 28 pagina's leesplezier. Het jan gedeelte beslaat slechts 2 pagina's (van de oranje buitenkant).
Daarna begint op pag 3 het februari nummer al met zijn eigen coverpag, gelijk valt je de nieuwe, nog mooiere, layout van deze pagina op. Goed werk Thomas en Fred !! Ook dit blad heeft net als SPC een nieuwe nummeringlayout. Oogt op een kleinigheid na zeer mooi. (Nu het Bulletin nog?). *(Niet zeuren, Red!!)*.
Goed, en dan de inhoud.
"News im Kurze" gaat over een groot aantal nieuwtjes, te veel om hier allemaal op te noemen. Enkele hebben trouwens al in het Bulletin gestaan, andere staan er als het goed is nu in of koen in een volgend nummer.
Dan ook hier de gegevens van de club-enquette, qua doorsnee niet veel anders dan die van de andere Sinclair groepen (SGG en SPC).
In de Hardware-ecke een schema + beschrijving van een zelfbouw Kempston Joystick-interface. Het geheel kan zo klein uitgevoerd worden dat het IN de Spectrum past, waardoor je geen last van een wankele doorvoervebinding hoeft te hebben. Bij de Hardware tips wordt het voordeel van een vergulde busstecker besproken.
Dan een overzicht van de artikelen die in 1994 in Suc-session zijn verschenen. Handig bij het zoeken.
Vervolgens Stefan Ballerstaller vertaling van Miles Kinloch artikel over MULTIBASIC en de Multi- basic RAM. Het artikel gaat vooral in op de mogelijk heden met de combinatie Disciple en Multiface 128K. Desondanks?? toch interessant !!
F.J. Carstensen laat de Spectrum communiceren met de PC en heeft op die manier de beschikking over een harddisk aan de Spectrum.
Of daar nu echt muziek in zit weet ik niet (zie pag 24), maar in de 2 listings die dan volgen zit het beslist wel:
"Forevr Young" (128K) door Frans Postma en "Love me tender" (48K) door Karen Moore.

Dan volgt een artikel van LCD over de IFF converter, en wat hier allemaal mee mogelijk is op het gebied van plaatjes over zetten van Amig naar Spectrum. N.B. AMIGA NODIG !!!
Vermeld wordt "Fishpaste vol 1", een tape met 4 nog niet eerder uitgebrachte spellen.
Vervolgens wordt je aan de hand van de grote crack (profi) Jaxon Hollis meegenomen op een reis door de wereld van het cracken (kraken van progs). Vooral het netjes kraken (software matig) komt aan de orde. Dat is wel iets meer werk en ook moeilijker dan kraken met een snapshot of multiface, maar je houdt dan wel de originele vorm van het programma. Andere voordelen zijn: Minder geheugen verbruik op je opslagmedia en het kunnen inladen van verschillende levels.
Via deel 6 van Heinz Schober's serie over het behoeud van uw computer systeem zijn we dan beland bij lijst met Hard- en Software aanbiedingen van Sintech.

OSTENRIJK

OEPS, heb ik me even vergist, het magazine van de ASC heet niet Szene maar Scene. (Bitte LCD, sei mir bitte nicht boese).

SCENE (+) ISSUE 1: januari '96
Het jaar begint goed, Scene is nu een disk-magazine geworden. Dat zo'n verandering een moelijk gebeuren is, blijkt wel uit het startprogrammaatje (met het openings-screen), dat nog niet ECHT geweldig is. Ook het screen zelfis wat matig. Zeker in zwart-wit. (Overigens is dat in issue 2 al een beetje beter).
Maar zoals LCD zelf al zegt, daar wordt nog aan gewerkt.
Het Menu-programma is een stuk beter, het menu-screen oogt byzonder mooi (klasse!!). Maar ja, de beste stuurlui staan aan wal, zeggen ze, en dus kan de layout m.i. NOG iets beter.
Goed het menu, dat is opgebouwd uit vaste rubrieken, die we hier even snel doorlopen.
A: EDITORIAL, B: INHALT, C: BRIEFE.
Net als bij de Duitse bladen stoom ik snel door, naar ....
D: ARTIKEL
Het eerste gaat over een zelfbouw Joystick Interface, om precies te zijn een zeer uitgebreide Kempston versie. Compleet met schema (screen) en goede en uitgebreide uitleg. (Er is tenslotte veel ruimte op een diskette nietwaar).
Vervolgens de "CRACKING WORKSHOP", met deel 3. Deze keer over het 'opschonen' van met de LERM converter Utility gekraakte programma's. Daarna wordt het kraken van programma's die het hele geheugen beslaan behandeld.
Het derde artikel beschrijft de "USCHI COMPILER", (samen met de Hisoft Basic compiler), een van de betere compilers.
E: NEWS
In deze rubriek veel Sam nieuws, dat laat ik lekker aan Flora over om dat te behandelen.
F: WERBUNG (sla ik ook over)
G: BILDER
Veel, veel screens, 14 banken (gallery's) met elk meer dan 10 screens, de meesten zijn afbeeldingen uit Star Track, maar er zijn ook andere mooie.

En dan: H: SPIELE
Een van de sterkste punten van een disk-magazine is de aanwezigheid van direct te laden en gebruiken programma's.
In deze rubriek zijn het: "Utra reflect", "Air Speeder", "Krack Through" en "Hoellensturz". Helaas, helaas, geen tijd om te spelen, mijn artikel moet eerst af. Spel bespreking is trouwens iets voor een andere rubriek.

I: DEMO'S
Er zijn er drie: "Demo Lithion", "Beaming" en "Magic ball III", de een nog leuker dan de ander. Ik zelf vind "M B III" het mooiste. Schrik niet als het er bij een van de demo's op lijktals uw Spectrum op tilt slaat, dat is slechts een grapje in de demo.

J: UTILITY'S
Deze maand krijg je hier:
"Pokebook", een opsomming van diverse cheat-pokes.
"Planets", behandelt ons zonestelsel.
"speclist", een lijst met meer dan 250 namen van voor en over de Spectrum verschenen boeken.
"Uschi", de compiler, die in de rubriek 'artikel' beschreven wordt.

K: FREEWARE
Elke maand een gedeelte van de lijst met de in de ASC-PDbank aanwezige Freeware. En soms informatie over (nieuwe) Freeware die ergens verschenen is.

L: EXTRA'S
Deze keer 2 programma's voor de Disciple of +D, daar ik over geen van beiden beschik, kan ik slechts de namen doorgeven. "LDHDRLS" en "LDIR".

Wim de Graaf.

N.B. Het artikel ging verder over OUTLET isue 101, maar is hier door ons afgebroken, omdat we onderstaand bericht graag nog voor de bijeenkomst in Houten wilden plaatsen. We zullen het ontbrekende gedeelte volgende maand plaatsen. redactie.)

HOT NEWS: HARDDISK INTERFACE

Op het allerlaatste moment bereikte ons het bericht dat een van onze leden van plan is om een aantal PRINTPLATEN te gaan maken voor de HARDDISK INTERFACE zoals die door Roelof Koning ontworpen is. De kwaliteit zal de persoon kennend zeker goed zijn, ze zullen ook reeds voorgeboord geleverd worden. De prijs is op dit moment nog niet precies bekend, maar zal zeker acceptabel zijn. Voor meer inlichtingen:

Jan de Jonge, Bovensmilde ,
zie ledenlijst afgelopen jaar of april a.s.

N.B. Ook aanwezig op 30 maart in HOUTEN.

SINCLAIR/SAM DAG: HOLLAND '96

30 maart, 10.15 - 15.30 uur.

Op deze dag organiseren de SGG-G/A en de HCC-sgg gezamenlijk een bijeenkomst voor hun leden.
Om deze dag wat meer allure te geven, proberen we u nog wat extra's te kunnen bieden.
Wat kunt u zoal verwachten:

* INTERNATIONELE DEELNAME

We verwachten uit DUITSLAND:
WOLFGANG HALLER van SPECTRUM PROFI CLUB.
THOMAS EBERLE en FRED DURKES van SPECTRUM USER CLUB.
de firma SINTECH (soft en hardware) .

* INTERNET DEMONSTRATIE

U wilde altijd al eens met de emulator rondneuzen op het Internet, maar weet niet goed hoe dat moet, of waar u nu precies zoeken moet ?
Kom deze dag eens langs met uw vragen, we zullen trachten ze te beantwoorden. (lees ook pagina's 18, 19, 20 en 21).

* HARD en SOFT WARE MARKT

Ook hier verwachten we, naast deelnemers uit eigen land, buitenlandse deelname en interesse.
Naast het kunnen kopen van diverse spullen, nieuw of tweedehands, is er ook de gelegenheid om zelf iets te verkopen.
Neem dus geld en spullen mee !!!

* REPERATIE MOGELIJKHEID

De bekende Albert Hoekman zal u bij uw problemen vast wel kunnen helpen. Soms zelfs ter plekke !!!
En misschien ook hier service uit Duitsland?

EN NATUURLIJK VERWACHTEN WE OOK VEEL 'GEWONE' BEZOEKERS, NIET ALLEEN UIT NEDERLAND MAAR OOK UIT DUITSLAND EN BELGIE.
en Engeland misschien?

U KOMT TOCH OOK !!!

ADRES: HCC-KANTOOR, DE MOLEN 24, HOUTEN (bij UTRECHT).
(zie plattegrond pag. 14 en 15)

BIJEENKOMSTEN



In het: RPV gebouw
RABENHAUPTSTRAAT 45
GRONINGEN
Telefoon: 050 - 5261379

DATA SGG-GRONINGEN:

>> zaterdag 30 maart samen met HCC-sgg in HOUTEN <<
(zie ook elders in dit nummer !!!)

zaterdag	27 april	van	14.00 - 17.30 uur
zaterdag	25 mei	van	14.00 - 17.30 uur ??
zaterdag	29 juni	van	14.00 - 17.30 uur ??

N.B. Naast de gecombineerde bijeenkomst op 30 maart zal er in MEI of JUNI nog een lange dag georganiseerd worden. Tijdens deze lange dag zal de jaarlijkse ledenvergadering gehouden worden. !

HCC-sgg bijeenkomsten in 1995 en 1996:

****
* 30 maart '96 *(samen met SGG-G/A)!!!* *
****

1 juni '96. 31 augustus '96 en 5 oktober '96.

Allen zaterdags: van 10.15 u. tot 15.30 u.
In het nieuwe HCC-kantoor, de Molen 24, te HOUTEN.

RIJSWIJK: Elke 2e en 4e woensdag van de maand, om ± 19.00 uur.
NIEUW adres:
"Bovenveen", Spinozalaan 310, VOORBURG.

ZX80 EMULATOR



versie 3.03

Hebt u vragen over de Emulator, dan kunt u schrijven aan:
Gerton Lunter, P.O. Box 2535, 9704 CM GRONINGEN. (Netherl.)

Het bestellen van de nieuwste Update (versie 3.03) kan ook bij bovenstaand adres. Deze update wordt in twee uitvoeringen geleverd. Voor geregistreerde gebruikers is de prijs:

versie 3.03 (met DISCiPLE/+D emulatie) f 25,-.
versie 3.03 (zonder DISCiPLE/+D emulatie) f 15,-.

DRUKWERK

REDACTIE-ADRES:
J.W. KONING
MIEDEN 6
9866 TM LUTJEGAST
tel: 0594 - 612807