

BULLETIN

SINCLAIR
GEBRUIKERSGROEP
GRONINGEN/ASSEN

5 oktober 1996

Bijschenkomst in

HOUTEN.

zie ook pag's

20, 21 en 22.

U komt toch ook?

10e jaargang nr 2
oktober '96

SGG BULLETIN

IMPRESSUM



VOORZITTER/
PENNINGMEESTER/
VERHUUR:
Jan Arends
Heiligelaan 66
9636 CP Zuidbroek
tel: 0598 - 452247

Giro 5965342 t.n.v.
rekening SGG,
ZUIDBROEK.

SECRETARIS:
Martin den Hollander
Numero Dertien 8
9644 TV Veendam
tel: 0597 - 645474

VICE VOORZITTER/
VICE SECRETARIS:
Roelof Koning
Selwenderstraat 26
9717 GK Groningen
tel: 050 - 3124298

VICE PENNINGMEESTER/
MATERIAAL COMMISSARIS:
Coen Ballintijn
B. Boermalaan 7
9765 AP Paterswolde
tel: 050 - 3091482

BESTUURSLEDEN:
mevr. F. Elstrodt
Rudy Biesma
Tonny Stap

Het lidmaatschap van onze gebruikersgroep bedraagt per kalenderjaar (jan-dec):
f 20,00 voor personen tot en met 17 jaar
en f 30,00 voor personen van 18 jaar en ouder.

De data van de SGG-bijeenkomsten (10 per jaar), staan in elk SGG-BULLETIN op de
'2 na laatste' pagina vermeld.

De SGG-club-diskettes zijn in de volgende formaten verkrijgbaar:
3.5 inch 40 tracks SS (OPUS) en 3.5 inch 80 tracks DS (DISCiPLE).
Ze kosten: f 5,00, uitgezonderd "TW3 DTP", die is f 10,00.
en "RWMS-DOS", die is f 7,50.
Verzendkosten f 2,50 per stuk, f 3,00 bij meer.

*U kunt tijd worden van de SGG
DOOR U OP TE GEVEN BIJ DE PENNINGMEESTER.*

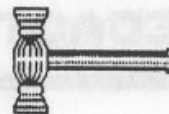
Het SGG-BULLETIN is een uitgave van de Sinclair gebruikersgroep Groningen/Assen.
Het geeft naast verenigingsnieuws, veel informatie over en voor de SINCLAIR en
SAM computers. (Hardware, software, programma- aanpassingen, uitbreidingen enz.)
Het Bulletin verschijnt 10 keer per jaar in de maanden september tot en met juni.
Artikelen, listings, illustraties en andere inzendingen zijn voor de
verantwoordelijkheid van de inzender. De 'Type in' programma's zijn soms getest
maar ook dan niet gegarandeerd zonder fouten.
De gepubliceerde programma's worden ook op de clubdiskettes uitgebracht.
Overname van artikelen, illustraties en andere publicaties zijn uitsluitend
toegestaan met toestemming van de redactie en/of auteur.
Advertentiekosten (Sgg-tjes) voor niet-leden f 5,00.

De leden krijgen het SGG-BULLETIN gratis. Nabestelde oudere nummers tegen
kostprijs (copy+porto).
Niet-leden: Losse nummers f 4,00 . (nabestellen van oudere nummers á f 4,00).

*N.B. Als u een diskette/tape met copy/software instuurt, vermeldt hierop dan
a.u.b. duidelijk uw eigen adres, zodat bij beschadiging van de enveloppe, de
diskette/tape weer bij de afzender terugkomt.*

SGG BULLETIN

VAN DE VOORZITTER



HALLO ALLEMAAL

Zaterdag 5 oktober 1996 zal onze tweede clubdag in samenwerking met de HCC-sgg worden.

Of het succes van de eerste keer geevenaard zal worden is de vraag. Natuurlijk zijn de verwachtingen best wel gespannen, maar elke keer een topopkomst verwachten is iets te veel van het goede. Toch is het altijd leuk om een aantal mensen met dezelfde hobby bij elkaar te zien.

Zoals op de voorpagina van het septembernummer is te lezen, is de septembermaand blijkbaar bij uitstek de maand van Spectrum bijeenkomsten: Groningen, Engeland, Duitsland en begin okt. Houten.

Twee van onze leden hebben het plan opgevat om naar Engeland af te reizen om daar in de buurt van Leeds de Sam en Spectrum Show te bezoeken. Als dit nummer verschijnt, is de reis waarschijnlijk reeds achter de rug. Toch wens ik hen vanaf deze plaats een prettige reis en heel veel plezier. Hun reisverslag zien we dan ook graag in dit Bulletin verschijnen.

Ook in Filderstadt (Duitsland) wordt in deze maand een bijeenkomst gehouden en wel op 28-29 sept. Ook daar zullen ongetwijfeld noorderlingen op bezoek gaan. Wie is op dit moment nog niet bekend maar ook daarvan zult u ongetwijfeld op de hoogte gesteld worden.

Tussen de regels door en nu heel duidelijk op deze regel steeds maar weer het verzoek om copy. Laat onze redacteur er niet alleen voor opdraaien, maar laten we proberen samen die kar te trekken.

met vr gr,

Jan Arends.

SGG BULLETIN

REDACTIONEEL / INHOUD



Het zijn sterke benen die de roem kunnen dragen, luid een oud Nederlands gezegde.

Nu dat is dan weer een bewezen, ging het de vorige maand al fout wat betreft de datum waarop het Bulletin bij de drukker moest zijn, ook bleek ik de inleverdata voor de copy niet aangepast te hebben.

Al met al nog niet zo erg zult u ongetwijfelt denken, de oorzaken van dit alles zijn echter ernstiger. Nl. het maken van het Bulletin kost mij steeds meer tijd en moeite.

Tijd, omdat er steeds minder kopij binnen komt, en ik derhalve zelf steeds meer copy ben gaan zoeken/maken. Moeite, omdat ik dit werk niet (in tegenstelling van wat velen misschien dachten) als een hobby zie, maar louter en alleen uit plichtsbesef tegenover onze vereniging doe. Aangezien ik blijkbaar nog de enige (gek) ben die voor dit baantje te strikken is, en volgens mij de club zonder Bulletin niet lang zal blijven bestaan, zal ik nog wel even doorgaan met deze klus. MAAR !!! Ik ben niet zo gek meer om al mijn computertijd in het Bulletin te steken, dat betekent dat als ik geen copy krijg, het Bulletin in kwaliteit en omvang zal afnemen, wat dat inhoud kunt u al een beetje aan dit nummer zien. Bijna had dit nummer uit slechts 16 pagina's bestaan, ware het niet dat ik 2 telefoontjes kreeg van leden die melden dat zij, door materiaalpech en de vernietigende arbeid van de PTT, mij dit keer helaas geen kopij konden leveren. Dit meeleven kon niet onbeloond blijven vond ik.

tot de volgende keer,

Johan.

In dit nummer:

auteur blz.

- Coverscreen: Oproep Houten	-- Impressum :	2
- Van de voorzitter	: Jan Arends	3
- SAM: die Seiten fur den Sam.	: bron: SPC	5
- NSSS; Oproep, routes, Plattegrond enz .	: NSSS, Engeland	7
- Sinclair-Speccy Emuleren op SinclairPC?	: Ronald Raayen	10
- En dan de andere Bladen "... (8a)	: Wim de Graaf	11
- SUC-Treff; Oproep, route, Plattegrond	: SUC, Filderstadt	16
- En dan de andere Bladen "... (8b)	: Wim de Graaf	18
- HOUTEN: Plattegrond met routes	: HCC-sgg + SGG-G/A	20
- Bijeenkomsten: SGG-Groningen/Assen	: Bestuur	22
- Bijeenkomsten: SGG / HCC / Rijswijk	:	22
- Emulator-besteladres	: G. Lunter	22
- De boog kan niet altijd gespannen zijn	: bron:SUC-SESSION	23

Sluitingsdatum copy:

November nummer: 5 Oktober
December nummer: 9 November

REDACTIE ADRES: Johan Koning, Mieden 6, 9866 TM LUTJEGAST. tel: 0594 - 612807

DIE SEITEN FÜR DEN SAM !

© Spectrum Profi Club

Das Arbeiten mit HDUI

Die Festplatte beim SAM setzt sich langsam durch, eine immer größer werdende Anzahl von SAM-Benutzern haben jetzt diese Option gekauft, was nicht verbergen sollte, daß das HDOS (Hard-Disk operating system) immer noch nicht komplett ist.

Wie in der Mai Ausgabe unseres Heftes zu lesen war, habe ich versucht, diesem Umstand Abhilfe zu verschaffen. Das bedeutet, die Probleme mit dem HDOS zu umgehen oder auszumerzen. Besonders lästig ist zur Zeit der Fakt, das man die meisten Kommandos nur in solcher Form eingeben kann:

```
call base+3, "dir 1 "
```

z.B. hier für ein Listing des Katalogs/Directories, wobei 'base' die Ladeadresse für HDOS ist, welche jedoch nicht konstant, sondern abhängig von Faktoren wie beispielsweise ein geladenes MASTERDOS oder MASTERDOS und MASTERBASIC ist.

Als Abhilfe habe ich ein selten benutztes 'Feature' von MASTERBASIC eingesetzt, das 'hidden procedure' heißt. Auch für Leute ohne Festplatte sind 'hidden procedures' interessant, weil sie jeden SAM-Benutzer seine eigenen Kommandos definieren lassen. Der einzige Nachteil ist, das MASTERBASIC dabei sein muß.

Ich habe das Ergebnis HDUI (Hard Disk User Interface) genannt. HDUI besteht aus einem Satz Prozeduren, die direkt nach dem HDOS geladen und durch den HIDE-Befehl versteckt werden. Das bedeutet, das sie nicht durch LIST sichtbar sind, auch werden sie mit NEW oder LOAD nicht gelöscht oder überschrieben, selbst dann nicht, wenn sie die gleichen Zeilennummern wie das Hauptprogramm benutzen. Sie existieren aber im BASIC-Bereich (HDUI benötigt etwa 1 KB) und können wie jede andere Prozedur benutzt werden. Nehmen wir als Beispiel einer HDUI-Prozedur einmal 'cat'. Es wird sicher niemanden überraschen, das diese Prozedur einen Katalog/Directory liest und auf dem Bildschirm präsentiert, aber von Festplatte und nicht von einem Diskettenlaufwerk. In Wirklichkeit beinhaltet die Prozedur 'cat' aber eine Menge Kommandos, wie 'CLS 1' um das Fenster zu löschen, einen CALL auf GETBASE, um festzustellen, wo das HDOS geladen ist und dann ein 'call base+3, "dir 1 "', um den Katalog der Festplatte auf dem Bildschirm zu zeigen. Dies alles wird umgangen

und es ist wirklich viel einfacher, nur 'cat' eintippen zu müssen. Ähnlich habe ich mit anderen Kommandos, wie 'mkdir' (make directory), 'chdir' (change directory) usw. verfahren.

Die komplette Liste aller Kommandos (Prozeduren) sieht wie folgt aus:

cat	- Löscht Fenster und zeigt das Directory der Festplatte an
mkdir "name"	- Erstellen eines neuen Directories
chdir "name"	- Wechseln in das genannte Directory
rmdir "name"	- Directory entfernen
hdel "name"	- File löschen
hdon	- Festplatte als Defaultwert für Lade- und Speicheroperationen setzen
hdoff	- Disklaufwerk 1 als Defaultwert für Lade- und Speicheroperationen setzen
reset	- Initialisierung aller HDOS Puffer usw.
sleep	- Festplatte in den 'sleep modus' runterfahren
hdos	- siehe unten!

LOAD und SAVE sind nicht dabei, weil sie jetzt direkt von HDOS bearbeitet werden, genau wie bei einem Disketten-Laufwerk.

Ein besonderer HDUI-Befehl ist 'hdos', es erscheint die Abfrage "HDOS ?" und man kann nun jeden beliebigen HDOS-Befehl eingeben, wie z.B. 'cat 0' oder 'protect "file"' usw. für die Kommandos, die selten benutzt werden und unter HDUI nicht definiert sind. Nach jedem Kommando erscheint wieder das "HDOS ?" und man kann einen weiteren Befehl eingeben oder mit '\$' diese Funktion beenden.

Eine Macke gibt es aber immer noch. Beim Laden von Diskette ist es völlig egal, wann die 'hidden procedures' geladen werden, z.B. ob die Prozeduren beim Abspeichern nicht im Speicher waren, beim Laden aber doch. Das verursacht für MASTERDOS/MASTERBASIC kein Problem, denn es wird immer genau ausgerechnet, wo die 'hidden procedures' sind und alles läuft problemlos. Beim HDOS sieht es anders aus. Beim Abspeichern

SGG BULLETIN

müssen die 'hidden procedures' im Speicher sein, ebenso beim Zurückladen. Auch die Länge der 'hidden procedures' darf sich nicht ändern, sonst führt dies zum Programm-Crash. Dies passiert, weil die echte Länge der 'hidden procedures' beim Laden durch HDOS nicht berechnet wird, sondern als Standard-Parameter in der abgespeicherten Datei gelesen wird. Das ist alles kein Problem solange man nicht vergißt, das HDUI permanent zu benutzen, also sowohl beim Abspeichern als auch beim Laden.

Ein komplettes Listing von HDUI für Leute, die eine SAM Festplatte bereits besitzen oder nur um zu zeigen, wie 'hidden procedures' funktionieren ist dabei. Vielleicht eine Entscheidungshilfe für alle, die den "großen Schritt" noch nicht gewagt haben.

Das Listing sollte eingetippt und auf der HDOS boot diskette (oder besser auf eine Kopie davon) als 'HDUI21' abgespeichert werden mit: SAVE "HDUI21" LINE 10

Am besten modifiziert man das Programm 'autohdos', so das 'hdui' automatisch nach dem HDOS geladen wird. Dies realisiert man folgendermaßen:

```
(edit)      10  MODE 3:CSIZE 8,8
(Delete)    225  (Device 07 Befehl)
(Add)       235  LOAD "hdui21"
```

und jetzt wieder Abspeichern mit: SAVE OVER "autohdos" LINE 10

Mehr muß man nicht tun, um alles funktionsbereit zu haben. Diese Version von HDUI funktioniert mit HDOS v2.0 und v2.1.2. Beim booten wird zuerst das HDOS und dann HDUI automatisch geladen und aktiviert.

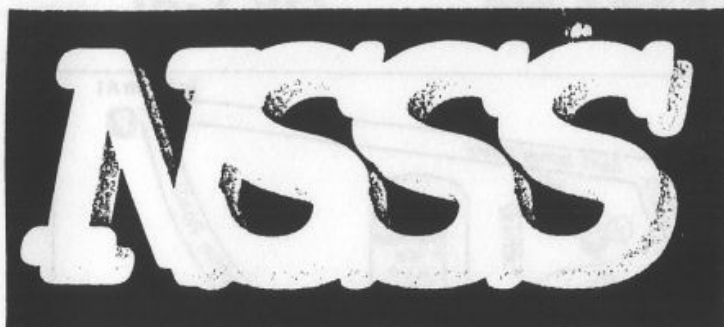
Noch ein letzter Tip: Mindestens bei Version HDOS v2.0 ist es ratsam, bei sehr vielen aufeinanderfolgenden 'saves' hin und wieder den 'reset' Befehl zu benutzen. Sonst - und das kann ich aus eigener Erfahrung berichten - kann es passieren, das Directory Einträge korruptiert werden.

Über die nächsten Monate werde ich beschreiben, wie man mit HDLOOK genau sehen kann, was wo auf der Festplatte gespeichert ist und wie alles funktioniert, auch etwas Information zu meinen anderen Festplatten-Utilities HDUTIL (s. Info 7/96) und HDFUNC, sowie über Programme von ID-Soft wie 'backup' usw. Aber genug für heute. Viel Erfolg mit HDUI.

```
10 DEVICE d7
20 MODE 3
   PRINT AT 8,15,"*** HDOS USER INTER
   FACE v2.1 ***"; AT 9,23,"Spencer
   1996"; AT 10,22,"A C T I V A T E D"
30 HIDE TO hdend
40 DEF PROC getbase
50   LET base=0
```

```
60   FOR pg=&20 TO 0 STEP -1
70     LET tb=DPEK (&5100+pg)
80     IF tb=&2626 THEN LET base=(1+
       pg)*16384
90   NEXT pg
100 END PROC
110 DEF PROC reset
120   getbase
130   CALL base
140 END PROC
150 DEF PROC sleep
160   getbase
170   OUT 191,247
       OUT 189,&e0
       OUT 189,0
180 END PROC
200 DEF PROC hdos
210   getbase
220   DO
230     INPUT "HDOS ? "; LINE hd$
240     IF hd$="" THEN EXIT DO
250     CALL base+3,hd$
260   LOOP
270 END PROC
300 DEF PROC cat
310   getbase
320   CLS 1
330   CALL base+3,"dir 1 *"
340 END PROC
400 DEF PROC chdir bn$
410   getbase
420   IF bn$="/" THEN CALL base+3,
       "chdir "+bn$
       ELSE CALL base+3,"chdir "+bn$
       +"/"
430 END PROC
500 DEF PROC mkdir bn$
510   getbase
520   CALL base+3,"mkdir "+bn$
530 END PROC
600 DEF PROC hdel bn$
610   getbase
620   CALL base+3,"erase "+bn$
630 END PROC
700 DEF PROC rmdir bn$
710   getbase
720   CALL base+3,"rmdir "+bn$+ "/"
730 END PROC
800 DEF PROC hdon
810   DEVICE d7
820 END PROC
830 DEF PROC hdoft
840   DEVICE d1
850 END PROC
900 LABEL hdend
```

Ian D. Spencer, Fichtenweg 10C
53804 Much. Tel. 02245/1657



The Northern SAM & Spectrum Show

Information

To Mr. Johan Koning

A date has been set for the first **Northern SAM and Spectrum Computer Show**. The show will take place on

Saturday, 21st September, 1996.

The show will take place in Wetherby, a town situated between Leeds and York. A map with written directions, advice on public transport, and a list of places to stay are included in this pack.

Most of the major SAM and Spectrum companies will be there, including, **Alchemist Research, Fountain PD, Fred Publishing, Format, Persona**, and many more. Entry will be charged at £1.50, but special offers are available in many SAM and Speccy publications.

If you have any queries or would like more information, then please contact Allan or Daniel during office hours on:

Tel. (0113) 237 4800

Fax. (0113) 237 4349

Or write, enclosing an SSAE, to:

NSSF, 123 Potternewton Lane, Chapel Allerton, Leeds, LS7 3LW

Thankyou for taking the time to read this information, and we look forward to seeing you at the show.

With regards, Allen.

How To Get There: By Car

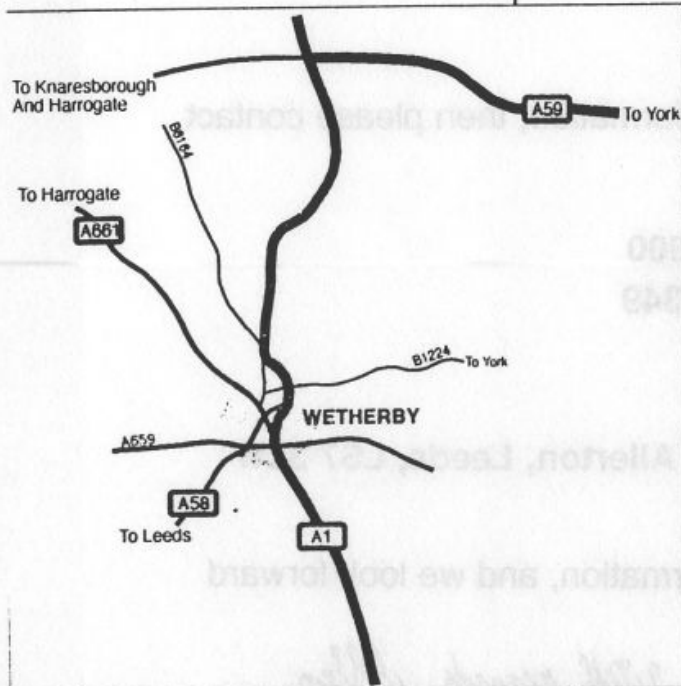
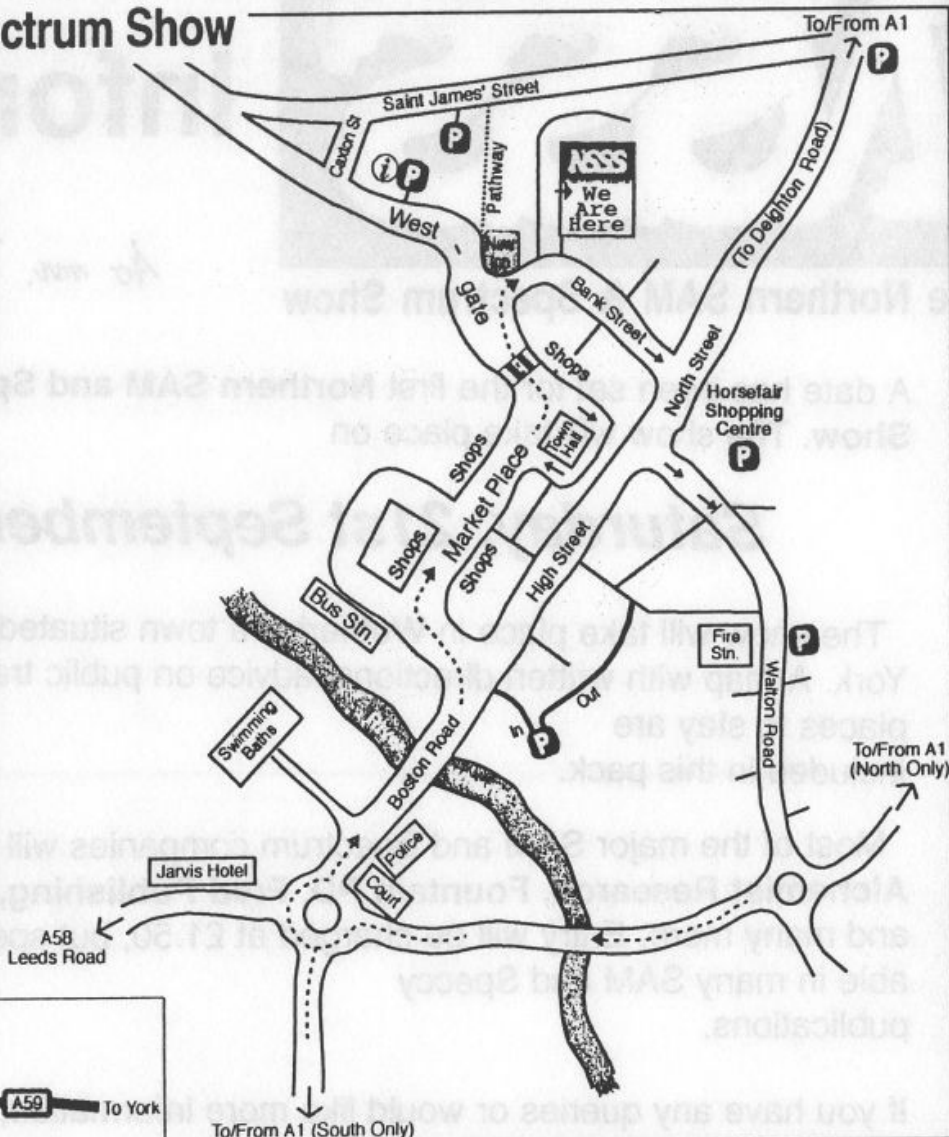
The Northern SAM & Spectrum Show

This sheet shows you how to find Wetherby, and how to find the show once you're in Wetherby. We assume that all of you can get to the A1 just North of Leeds and not far from York. The show will be sign-posted from the A1, so you shouldn't get lost. The map on the right is of Wetherby itself, and the map below is of the A1 and roads surrounding Wetherby. The instructions have been made as clear as possible, with major turnings in bold type - we know how difficult it can be finding your way around in a strange town!

GETTING TO THE SHOW

For people coming North, simply take the first turning for Wetherby, then follow the map on the right (you'll turn up at the left-hand roundabout). If you're travelling South, however, you should take the junction which is signposted for the **A58 to Leeds**. There will be NSSF signs at these junctions, too.

Once at the roundabout which is on the left-hand side of the map, take the exit to Wetherby (will also have an NSSF sign). Once over the bridge, take the first **left**. This road will bend round to the **right**, straighten out, then bend to the **left** over a pedestrian crossing. Once past the crossing, turn **right** onto Bank Street. The hall is on your left.



PARKING

There is very limited parking behind the hall itself, but there are other many car parks, most of them free, within a few minutes walk from the hall...

- Once over the bridge, the first right will take you down a small road into a free car park with 200 spaces. This car park is within five minutes walk from the hall.
- If you need to be closer to the hall, then continue along Westgate (the street after the crossing), then turn right into the Tourist Information car park.
- If this car park is full, then continue along Westgate, then take the next right into Caxton Street. Take another right onto St. James' Street, along which is another car park which backs onto the hall itself. There is a narrow pathway which leads back to Westgate.
- There are other car parks on the map which are close to the hall, and most are well sign-posted, so you shouldn't have any problems finding somewhere to park.

By Public Transport

Wetherby is easily accessible by public transport. This sheet contains details of travelling to the show using buses and trains.

TRAIN

There isn't a train station in Wetherby, but buses run from nearby Leeds. Bus numbers 98 and 99 run from near to Leeds City Train Station, on **Infirmity Street** (walk over City Square and the bus stop is **outside the Post Office**). They run every half hour, at five minutes past and twenty five minutes to the hour. The cost is approximately 60p, and will take about 45 minutes. The first 98/99 bus runs at 6:05am.

COACH

There is a *National Express* station in Wetherby, and you should be able to find your way to the show using the map below. If you cannot get a coach to Wetherby, then you should be able to get one to Leeds. Once at the coach station, you should walk through to the bus station (they're part of the same building) and catch the 760 to Wetherby. The 760 runs half-hourly on the hour and on the half-hour. The journey will cost about 60p, and will take about 50 minutes. The first 760 runs at 8am.

Staying Overnight

As Wetherby is a tourist attraction of Yorkshire, there are many Bed & Breakfasts and hotels in the area. If none of the establishments below interest you, then try the Wetherby Tourist Information Centre during office hours on 01937 582706.

Mr & Mrs D Green, 14 Woodhill View, 01937 581200 (Mobile 0374 220304). Listed - COMMENDED. Min £18.50 single, £29 double.

Mrs C Hobson, The Coach House, North Grove Approach, 01937 586100 (Fax 587773). Listed - COMMENDED. Min £17.50 Single, £40 double.

Mr & Mrs Noyes, 50 Westgate, 01937 583106. Listed - HIGHLY COMMENDED. Min £23 single, £36 double.

Mrs J Radcliffe, Swan Guest House, 38 North Street, 01937 582381. From £17 single, £34 double.

Mrs Silcox, 2 Wharfe Grove, 01937 582711. Min £25 single, £38 double, £48 family of three.

Mrs K Sutton, Bush House, 4 Caxton Street, 01937 582104. LISTED. Max £19.50 single, £38 double.

Mr & Mrs M Watkin, Prospect House, 8 Caxton Street, 01937 582428. LISTED. Min £17.50 single, £40 double.

The above details are believed to be correct at time of going to press. Visitors are advised to confirm prices and availability in advance.

SGG BULLETIN

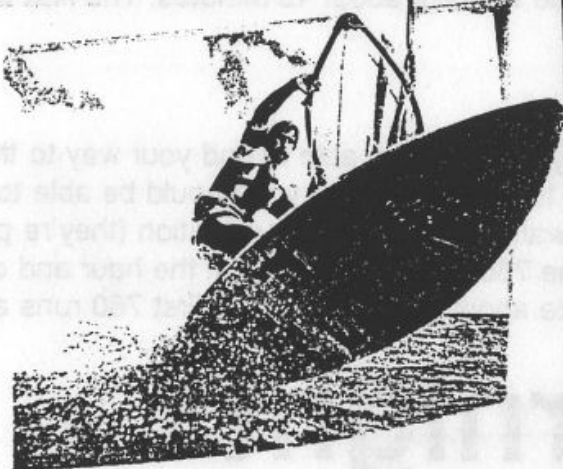
SINCLAIR NU OOK OP PC-MARKT ?

1 14" MONITOR

- Stralingsarm
- 0,28 mm dpi
- Energiespaarmode
- 1024x768 beeldpunten
- Incl. aansluitkabels

599.-

sinclair



3 MAANDEN GRATIS ABONNEMENT OP PC-CONSUMENT!

- Intel Inside Pentium Processor
- Windows 95
- 16 bits audiokaart
- Grafische kaart
- Voorgeïnstalleerde software
- 8Mb-geheugen
- Harddisk: 1,0GB
- CD-ROM drive: 6x speed
- Resolutie: 1024x768

U R S EXPRESS LEVERING
VRIJDAG GEBEELD...
"MORGEN IN HUIS"
(0115) 64 00 24



2 "PENTIUM 100"

- 100 MHz
- Incl. 80 Watt boxen
- True Colour
- 6 uitbreidingslots
- PCI-bus

2799.-



3 MULTI-MEDIA

- Pentium 75 MHz
- Incl. 80 Watt boxen
- True Colour
- 6 uitbreidingslots
- PCI-bus

2499.-

4 "PENTIUM 75"

- 75 MHz
- 3 drivebays
- True Colour
- 6 uitbreidingslots
- PCI-bus

1999.-

4 "486DX2/80"

- 486 processor
- Harde schijf: 1,0 GB
- 4 Mb RAM-geheugen
- 129 Kb cache

1549.-

Intel Inside Pentium Processor
Windows 95
16 bits audiokaart
Grafische kaart
Voorgeïnstalleerde software
8Mb-geheugen
Harddisk: 1,0GB
CD-ROM drive: 6x speed
Resolutie: 1024x768
U R S EXPRESS LEVERING
VRIJDAG GEBEELD...
"MORGEN IN HUIS"
(0115) 64 00 24
3 MAANDEN GRATIS ABONNEMENT OP PC-CONSUMENT!
2 "PENTIUM 100"
100 MHz
Incl. 80 Watt boxen
True Colour
6 uitbreidingslots
PCI-bus
2799.-
Intel Inside
3 MULTI-MEDIA
Pentium 75 MHz
Incl. 80 Watt boxen
True Colour
6 uitbreidingslots
PCI-bus
2499.-
4 "PENTIUM 75"
75 MHz
3 drivebays
True Colour
6 uitbreidingslots
PCI-bus
1999.-
4 "486DX2/80"
486 processor
Harde schijf: 1,0 GB
4 Mb RAM-geheugen
129 Kb cache
1549.-

SGG BULLETIN

EN DAN DE ANDERE BLADEN... (8A)

Kon ik de vorige maand telkens twee nummer van SPC, SUC en SCENE beschrijven, nu ben ik dan wat SPC en SUC betreft op schema en komt SCENE met de bespreking van twee Scene+ issues op gelijke hoogte.

Ook hoop ik twee OUTLET issues te kunnen bespreken zodat ik ook op dat front wat achterstand in kan halen. (Zie 2e artikel. red)

Duitsland

SPECTRUM PROFI CLUB # 80: augustus '96.

Een zonnige voorpagina waarop we einen schonen Urlaub gewenst worden. Minder zonnig is het gerommel tussen de SPC-leiding en de SUC-leiding, mede door SUC's erg negatieve berichtgeving over de 'Kolner Treff'. (Lees ook mijn commentaar bij SUC # 148). Gelukkig schijnt het WoMo-team er geen 'Engelse toestanden' van te willen maken.

Een hartelijk welkom voor de nieuwe leden uit Litouwen, waar SPC nog meer goede contacten hoopt op te bouwen, zeker is dat we vanuit dat deel van Europa veel info en software tegemoet kunnen zien. (Haast had ik i.p.v. deel van Europa, hoek van de Wereld geschreven, maar punt 1 klinkt dat minder vriendelijk en punt 2 heeft de (ronde) wereld volgens LCD geen hoeken.)

Vervolgens een vermelding van de Northern Spectrum & Sam Show (NSSS). (zie ook pag's 12, 13 en 14 in dit nummer, red).

En dan ??? de Sinclair PC, het nieuwtje hierover werd door Ronald Raayen aangeleverd. Voor de Sinclair fanaat natuurlijk het absolute summum, Sinclair-speccy emuleren op de Sinclair-PC. Wilt u hierover meer weten bel dan even naar Ronald (liefst 's morgens erg vroeg of 's avonds erg laat. Gniffel, gniffel, had hij dit nieuwtje ook maar aan Johan moeten geven). tel: xxxx - xxxxxx (censuur, red.) *(U hoeft trouwens niet te bellen, alle Info die Ronald op dit punt te bieden had staat ook in dit Bulletin, op pag 8.

Van de Seiten fur Sam hoef ik u niets te vertellen, omdat Johan ze i.v.m de bijeenkomst in Houten (waar Wolfgang zijn Sam met Hardddisk vast wel zal demonstreren) ook in dit nummer plaatst. Dat gaat snel zo, we zijn alweer bij "Nostalgia im Abenteuerland" aangekomen. Ook deze keer wordt er een van de Scott Adams toppers uitvoerig besproken, nl. "Pirate Adventure". Natuurlijk ontbreken naast de beschrijving ook een plattegrond en de oplossing niet.

Vervolgens een artikel waarin ook een paar programmaatjes staan om in "Wordmaster" met andere lettergroottes te kunnen printen. "Demo Scene" bespreekt deze keer demo's uit Litouwen! Wolfgang heeft al een aantal van deze demo's naar een +D-diskette geconverteerd, zodat ze nu ook op een van de gangbare West-Europese systemen te bewonderen zijn. T.z.t. zullen er nog wel een paar diskettes vol volgen denk ik.

Naast alle besproken demo's staan nog veel meer op deze bij

SGG BULLETIN

SPC te bestellen diskette (stuur lege diskette + portokosten en vermeld om welke disk het gaat). Enkele van de demo's zijn:

"Ecstasy", een megademo die die de moeite zeker waard is.
"Prestige", "Mental Masturbation", "Zhenyas", "Birthday", "Miracle" en "Galaxy 3". Van dit laatste rijtje ken ik alleen de laatste, maar ook die is zeker de moeite waard. Onvoorstelbaar eigenlijk wat er op zo'n klein specje toch allemaal mogelijk is. Voor zoveel moois zou je eigenlijk best wat meer mogen betalen dan alleen de portokosten. Hai Wolfgang, Vielleicht kuntest du einige copieën von diesem demodisk nach Houten mitbringen zum verkauf, solten doch etwas zwisschen f 2,50 und f 5,00 kosten dürfen, meine ich.

Goed, genoeg reclame, terug naar het magazine.

Jean Austermuhle's "Hardware ecke" gaat dit keer over het zelf inbouwen/aanbrengen van monitor-aansluitingen bij de diverse Sinclair types (computers).

Vervolgens behandelt Andreas Schonborn 2 reacties op zijn artikel "Scartkabel" (verschenen in SPC #78), en legt hij de werking van "XmasInterrupt" uit.

Zo komen we bij "die Plus-D ecke" (hoeveel hoeken heeft een tijdschrift eigenlijk?), waarin diverse copiëer-programma's voor de +D/Disciple besproken en met elkaar vergeleken worden. En dan tot slot de "Klein Anzeigen".

SUC-SESSION #148: augustus '96.

Thomas en Fred lijken hun depressie overwonnen te hebben, eindelijk niet meer die sombere donkere voorplaten.

Op pag's 2 en 3 de vaste rubrieken "Vorwort", Impressum" en de "Sintech's verkaufsliste".

In de volgende rubriek "Vrage & Antwort" gaat het vooral om het gegeven of bepaalde software nu wel of niet PD is.

Dan volgt een, uit PDPOWER overgenomen, interview met voormalig "Your Sinclair" medewerkster Linda Baker, overigens verzorgt zij een regelmatig verschijnende rubriek in PDPOWER.

Eindelijk is het MB02-interface verkrijgbaar, een pagina vol over het hoe en het waar verkrijgbaar. Ook blijk je nog veel losse extra's nodig te hebben voordat je aan de slag kunt, en dan die prijzen!!! Misschien handiger om op het in ontwikkeling zijnde Disciple/+D interface te wachten!!!! (Ist ja nur die Wahrheit, ich soltte meinem lesern ja die dinge nicht schoner vorstellen dann sie sind.) Note: das Deutsch ist nicht gerade richtig, aber so ist es auch fur die Nederlander die die Deutsche sprache nicht beherschen zu lesen.

En natuurlijk ontbreekt de News-pagina niet.

Vervolgens is er de "Hacker ecke" deel 8, Graham Collier is als altijd weer goed in het uitleggen, en Helge Keller's vertaling doet daar niet voor onder.

Fred Durkes bespreekt in zijn "Hardware ecke" het Keypad voor de 128K-Spetrums. Dan net als in dit Bulletin 3 pagina's info over de NSSS in Engeland.

Vervolgens een reactie op de reactie van Wolfgang op het SUC-verslag van de Kolner Treff. Ook roepen Thomas en Fred anderen die het Treffen bezocht hebben op hun mening te geven.

Welnu, Johan's mening hebben we reeds in het Bulletin kunnen

SGG BULLETIN

lezen, en die was niet zo negatief als die van T & F, ook de meningen van anderen (LCD, Jean Austermuhle e.a.) vielen niet negatief uit).

Ook ik wil hier graag even mijn mening kwijt, ook al was ik dan geen bezoeker. Wel heb ik alle berichtgeving hierover gelezen, en ik kan niet anders oordelen dan dat het SUC-verslag te negatief en onnodig kwetsend/beledigend is geweest, en dat niet alleen richting Meeting op zich, of wat betreft de zaal, maar ook de richting van de wel aanwezige/ actieve bezoekers. Natuurlijk mag je jouw waarheid zeggen, die best anders kan lijken te zijn als die van een ander, (Een half volle fles is tenslotte ook halfleeg, 't is maar hoe je het zien wilt), maar doe het wel op een nette manier.

Mijns insziens is SUC hier over de schreef gegaan en zijn zij EXCUSES verschuldigd aan het WoMo-team én de andere bezoekers van de Kolner-meeting.

Hopelijk helpt mijn onafhankelijke en onpartijdige mening, en komt er zo een einde aan deze wrijving, en anders op zijn minst aan de berichtgeving hier over in de BEIDE bladen, al was het maar, om dat ik anders minder te schrijven heb. Uit principe boycot ik bladen die misbruikt worden om (persoonlijke) ruzies uit te vechten.

Goed terug naar het SUC-magazine, Fred kondigt aan dat binnenkort er een nieuwe vaste rubriek in Suc-session komt, speciaal gericht op het nieuwe (MB02) interface, met info, uitleg, programma's enz.

Op het gebied van listingen dit maal een assembly-programma-listing voor een digitale klok op het scherm. Zoals Steve Marsden (de schrijver van dit artikel/programma) zelf al zegt, een leuke oefening om je nu (eindelijk) eens aan het stoeien met assembleer-taal te wagen.

In de "Demo ecke" besprekingen van:

"Satisfaction" (een schitterende 11-delige mega-demo),

"Insult" (ook 11-delen, ook schitterend).

Beide demo's zijn gemaakt door de "Code-Busters", een Demogroep uit het voormalige GOS.

En dan "Tips & Cheats met u raad het al, juist, dit keer voor "Edd the Duck" en "Scooby Doo & Scrabby Doo".

In de WITZ-ecke een soort van onze vader, maar dan toegespitst op staatsvijand nr 1, Bill Gates.

En dan last but not least 3 pag's info over het SUC-treffen in Filderstadt.

Oostenrijk:

SCENE+ #007: juli '96

Na een mooie voorplaat volgt het Menuscherf met een klein foutje, (Ausgabe 006 i.p.v. Ausgabe 007), gelukkig maakt LCD het niet al te bont, en wordt je op (alle) andere plekken wel op het juiste issuenummer geattendeerd, dus storend is het niet.

A: Red/Neues.

Hier weer enkele wetenswaardigheden rondom de Spectrumszene en Scene+.

B: Inhalt. Vindt u hier grootendeels beschreven.

SGG BULLETIN

C: Brieft.

Slechts 1 brief, nl. van Peter Rennefeld, met vragen zoals hoelang bestaat Scene al, hoeveel leden zijn er, hoe wordt je lid en wat kost het.

D: Artikel.

Eerst een artikel over het vertalen/omzetten van buitenlandstalgige programma's, hoe doe je dit zo mooi en goed mogelijk, en hoe vindt je de tekst en de eventueel gebruikte vreemde (bv. Russische) karakterset.

Vervolgens een Game-test van: "Zhy Sen" (Bad Dream) by Frantiska Koudelky. Het spel is een erg fraai uitgevoerde Sokoban-kloon.

E: Bilderschau

Dit maal 10 banken met in totaal een 78 screen\$, onderwerpen zijn o.a.: Godzilla, Predator, P-Rangers, Thunderbirds en Star Trek Voyager.

F: Spiele. Slechts 2 spellen:

"Mines", verplaats je over een veld waarin mijnen verstoppt zijn en scoor zoveel mogelijk punten.

"Brutal Worms", het bekende wormspelletje, nu voor 1-4 spelers. Beide spellen zijn erg gemakkelijk, maar zeer mooi uitgevoerd, en zouden ook op een PC beslist niet misstaan.

G: Demo's.

"Satisfaction", een schitterende megademo, loopt vlekkeloos op de Disciple/+D, op de Emulator geeft hij enkele problemen.

Oplossing: MERGE het Basicprogram, verwijder het stukje "GO SUP 70:" uit regel 40, en RUN, nu krijg je wel af en toe een emulator-foutmelding op het scherm, kies dan telkens optie 1.

"Sorry", een leuke manier om excuses aan te bieden voor het uitblijven van aangekondigde demo's. Weldone Catman.

H: Scenex.

Hier vindt je de SCENE+ indEX, van hetgeen er in de eerste zes Scene+ issues verschenen is.

SCENE+ # 008: augustus '96.

Na de opstartloader volgt een leuk demootje met "LCD presents", om vervolgens via het openingsscreen bij het Menu aan te komen, ook hier iets nieuws, een bijzonder fraaie Karakterset, die zeker vaker gebruikt mag worden.

A: Red/News.

Veel interressante nieuwtjes, o.a. over de Pentagon, een nieuwe Russische superSpectrum (3.5-7 Mhz) met veel extra mogelijkheden

B: Index. Lees dit artikel.

C: Letters.

2 lange brieven, de eerste van Guido Schell, die LCD o.a. zijn artikelen over de +D voor publicatie aanbied. De tweede is van het WoMoteam, en bevat veel nieuwtjes.

D: Adverts.

Diverse Klein Adzeigen (kleine leden advertenties).

E: Articles.

Als eerste de "+D ecke" van Guido Schell, dit deel beslaat in z'n eentje enkele delen zoals die in de beide Duitse Papermags staan.

Het tweede artikel bevat Gametests van "Tetris II" en "Kommando II". Voor beide spellen worden valt de beoordeling zeer goed uit, wat mij gezien de screenshots niets verbaasd.

SGG BULLETIN

Het derde artikel brengt ook een Gametest, het gaat hier om het uit Tsjechie afkomstige spel "Kliatka Noci" (Fluch der Nacht). Het Tsjechies mag dan een handicap zijn, verder is het grafisch erg fraai uitgevoerde spel zeker de moeite van het spelen waard. (verkrijgbaar bij Sintech).

F: Gallerys.

9 banken met +- 80 screens uit Star Treck Voyager, Star Wars en andere.

G: Games.

"Autoconcentration", liep bij mij niet.

"Chigaco" een dobbelsteen spel zoals je ze in kroegen veel ziet.

"Fastyper", de door Johan Koning verfraaide versie van dit programma van Herman Dullink. Staat ook op een SGG-diskette.

Toch leuk die uitwisseling, zullen ze daar in Oostenrijk nu weten wat die woorden, die ze weg moeten proberen te typen, betekenen. (bv. Groningen, Denksportcentrum, Reumagebouw enz).

H: Demo's.

"Ravers Paradise", bevat veel SampleTrack Ravesongs, en dat alles in een zeer fraai vorm gegeven programma.

"Ecstasy", een super megademo uit Rusland. Niet alleen super in omvang, maar ook van inhoud.

De bladen uit Engeland worden elders in dit Bulletin beschreven, hier onder enkele screenshots uit SCENE+.

(slechts 1 screen, INverse. Red). Wim de Graaf.



Ausgabe nr 008

A. Red./Neues E. Artikel

B. Inhalt

F. Bilderschau

C. Briefe

G. Spiele

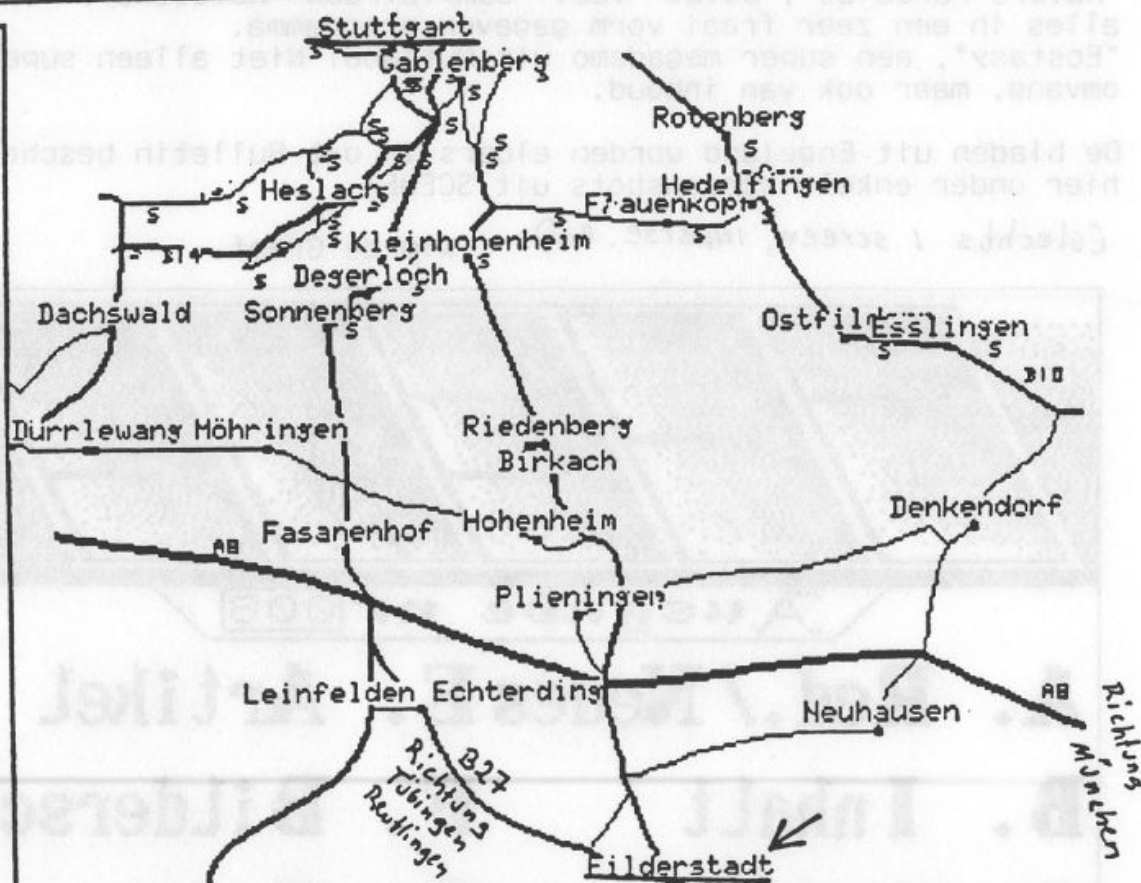
D. Anzeigen

H. Demos

Press 2 for English menu.

5. internationales Spectrum-User-Club Treffen in Filderstadt

Wann : 28. und 29. September
Wo : Hotel Schinderbuckel
Beginn : 10:00 Uhr



- neue Soft- und Hardware
- News rund um den Spectrum
- Erfahrungsaustausch und Tips

Spectrum-User-Club / Gastäckerstr. 23 / 70794 Filderstadt

Informationen zum SUC-Treffen

Es ist wieder soweit.

Von vielen Seiten wurden wir ja schon gefragt, wann den unser Treffen dieses Jahr stattfindet. Nun, wir haben uns überlegt, daß das Treffen dieses Jahr über 2 Tage gehen soll. Außerdem soll es während der Zeit des Stuttgarter Volksfests sein, welches einen zusätzlichen Anreiz für eine Anreise zum Treffen bieten soll.

Letztlich sollte sich aber das Treffen mit keinem anderen internationalen Treffen überschneiden. Da von den 3 Wochen Volksfest das erste Wochenende sich mit dem Treffen in Leeds/England überschneiden würde und das letzte mit Houten/Holland, blieb nur noch die Woche dazwischen, also der 28./29. September 1996.

Wie letztes Jahr findet das Treffen in der Zirbelstube im "Hotel Schinderbuckel" in Filderstadt-Bonlanden statt.

Mit dem Auto erreicht man das Treffen am besten über die A8, von der man bei Leinfelden-Echterdingen auf die B27 Richtung Tübingen-Reutlingen wechselt (siehe auch die in diesem Heft abgebildete Karte). Gleich neben der Ausfahrt Filderstadt-West ist das Hotel.

Mit der Bahn ist es ähnlich einfach. Vom Stuttgarter Hauptbahnhof aus mit der Linie S2 oder S3 Richtung Flughafen. Aussteigen am Echterdinger Bahnhof und dann mit dem Bus weiter Richtung Bonlanden (diverse Linien, z.B. Linie 77). Aussteigen an der Haltestelle "Industriegebiet Bonlanden" und noch ca. 300 m bis zum Hotel laufen (in Sichtweite).

Beginnen werden wir wie jedes Jahr, um 10.00 Uhr morgens. Da wie immer viele Leute ihren Specci mitbringen werden, wollen wir für Platz und Anschlußplätze sorgen. Wofür wir nicht sorgen können sind Fernseher oder Verlängerungskabel / Steckerleisten. Diese Dinge bitte selber mitbringen. Ansonsten ist so ziemlich an alles gedacht, es gibt wieder die Möglichkeit der günstigen Menüwahl zum Mittagessen, sowie im Hotel für 75,00 DM / Nacht und Person zu übernachten. Desweiteren werden kleinere Snacks und Knabbereien verfügbar sein.

Einen Verkaufstand von SINTECH wird es ebenso geben, wie einen Tisch für Gebrauchtwaren, die von den Besuchern angeboten werden können. Außerdem stellen wir interessierten Usern das MB 02 Discinterface sowie die neueste Software vor. Ob auch ein SDA-Soundinterface vorführbereit sein wird, ist noch fraglich, aber wir sind dran.

Da das Treffen diesmal über 2 Tage geht, hoffen wir natürlich auf rege Teilnahme, auch wenn sich die Besucher jetzt vielleicht etwas mehr verteilen. Es gibt kein Haupttreffen zu einem bestimmten Termin. Wir hoffen an beiden Tagen den Raum voller User zu haben, da es letztes Jahr einige gab, die Samstags nicht konnten.

Auch wenn das Treffen diesmal nicht so frühzeitig angekündigt wird, wie in den letzten Jahren, müßte es doch fast jedem noch möglich sein, den Termin für das Treffen freizuhalten.

Wir können nur betonen:

ES LOHNT SICH!

SGG BULLETIN

EN DAN DE ANDERE BLADEN... (8B)

Engeland:

OUTLET # 105: mei '96

A: Editorial. en B: Outletters.

In de laatste worden weer de lezersvragen geplaatst en beantwoord, vaak gaat het hier om problemen met programma's en/of hardware. Voor veel problemen wordt hier een oplossing geboden.

C: "Blankit", een korte Mc-routine om je scherm eens op een andere manier schoon (leeg) te maken.

D: Outboard, de rubriek met kleine lezers-advertenties.

E: the Big Six info, informatie/handleiding voor en over het gelijknamige programma.

F: "the Big Six", een programma om alle uitslagen van de National Lottery bij te kunnen houden. Opslagruimte voor +- 19 jaar.

G: "SnapScreen", een leuk Disciple/+D programma van Miles Kinloch, om screen\$ uit een snapshot te kunnen halen.

H: Look Ahead, vooruitblik naar het volgende Outlet-nummer.

I: Outwork, hier vindt je oproepen om gezamenlijk aan projecten te werken, bv. een disclabel-programma.

J: Outverts, de rubriek met de grotere advertenties, hier vindt je ook de commerciële 'adverts'.

K: Drivechat, de rubriek waar iedereen zijn zegje kan doen over elk willekeurig onderwerp. Een voorloper van de Chat- pages op Internet dus. Dit keer wordt de geschiedenis van de +3 besproken.

L: Art Aid info, uitleg en handleiding van "Art Aid".

M: "Art Aid", een hulpprogramma dat het werken met "Arto Disk" (verschenen in Outlet # 101) vergemakkelijken moet. N.b. "Arto Disk" is een Utility waarmee je het tekenprogramma "the Artist" om kunt zetten naar +3 disk.

N: "CoughDrops", leuk spel, het gaat er om, wie het eerst, d.m.v. lagen te verschuiven, zijn stenen onder in het bakje krijgt. Grafisch bijzonder mooi uitgevoerd, en gemakkelijk te bedienen.

O: Checkout, een review van "DiscDos" v1.34, een +D-emulator voor de +3.

P: "DiscDos" v1.00, een Shareware versie van dit bekende +D-emulator programma. (zie ook bij O:).

Q: Vaxtrek, veel bla bla en weinig wol, misschien iets om Uw aller Bulletin mee te vullen?

R: Werewolf instructions.

S: "Werewolf", een snel +D disk textsearch programma.

T: "the Lycra II", een bijzonder mooie megademo, vooral dat part met die dansende dame (nee, geen porno!). Werkte op de emulator niet in Disciple-mode, wel in +D-mode.

U: en V:, de twee gebruikelijke files voor het "Crossword"-programma en het Outdex-databestand.

SGG BULLETIN

OUTLET #106: Juni '96

Als altijd een mooi startscreen met een leuk muziekje, en dan ..

A: en B:, Editorial en Outletters. In de eerste de mededeling dat de rubriek Outwork opgeheven wordt.

C: "Chessboard", by Francis Miles. Dit basic programma laat ons verschillende schaakborden zien, die we in eigen programma's zouden kunnen toepassen.

D: Outboard, de kleine lezers-advertenties.

E: Drivechat, gaat dit keer over het printen via de MGT-drive.

F: Outclass, leert ons Cirkels te tekenen zonder PI te gebruiken, simpel (?) Pythagoras en wat delen en worteltrekken!

G: "Look, noPI", het programma dat dit demonstreerd.

H: Look Ahead, hier wordt o.a. "the Apple Movie" aangekondigt, heb ik intussen gezien, zeker de moeite waard.

I: "Allo Allo", een muzikale 'dedication' voor Rene.

J: Disclaimer, een mededeling dat de makers van Outlet zich niet aansprakelijk stellen voor eventuele schade cq. ongemakken ontstaan door de programma/artikelen die via Outlet zijn/worden uitgebracht.

K: Outverts, de grotere (meestal) commerciële advertenties.

L: SnapDrag-info, extra instructies voor 't volgende program.

M: "SnapDragon", by Brian Cavers. Dit programma converteert 48K +D-Snapshots terug naar 4 normale programma's, nl. een korte Basicloader, een screen\$ en 2 codefiles, en zet deze op de zelfde disk als het snapshot stond. Vermoedelijk werkt het programma ook met 48K Disciple Snapshots. (Brian had dit nog niet getest.)

N: "Bingo", het bekende spel, in een mooi vorm gegeven jasje, speelbaar voor 1-12 spelers.

O: "TasDfue", een ddor Chris Oliver gemaakte Engelstalige versie van een Gelijksnamig Duits programma. de belangrijkste mogelijkheden van dit programma zijn het omzetten van 'normale' tekstfiles naar Tasword II tekstfiles en vica versa.

P: "Slowmotion", een Mc-routine die de Spectrum wat langzamer laat werken, voor sommige spelletjes liefhebbers een uitkomst.

Q: "Tizzu - Tizzme" by the Yolpa Brothers. Routines om Soundtracker Music files te decompileren.

R: Vax Treck, yagh, gauw verder.

S: More Mail, meer Outletter brieven. (en antwoorden)

T: "Snap-New", by Miles Kinloch is een programma waarmee je een update kunt maken van het reeds op Outlet # 90 verschenen programma "Snapout".

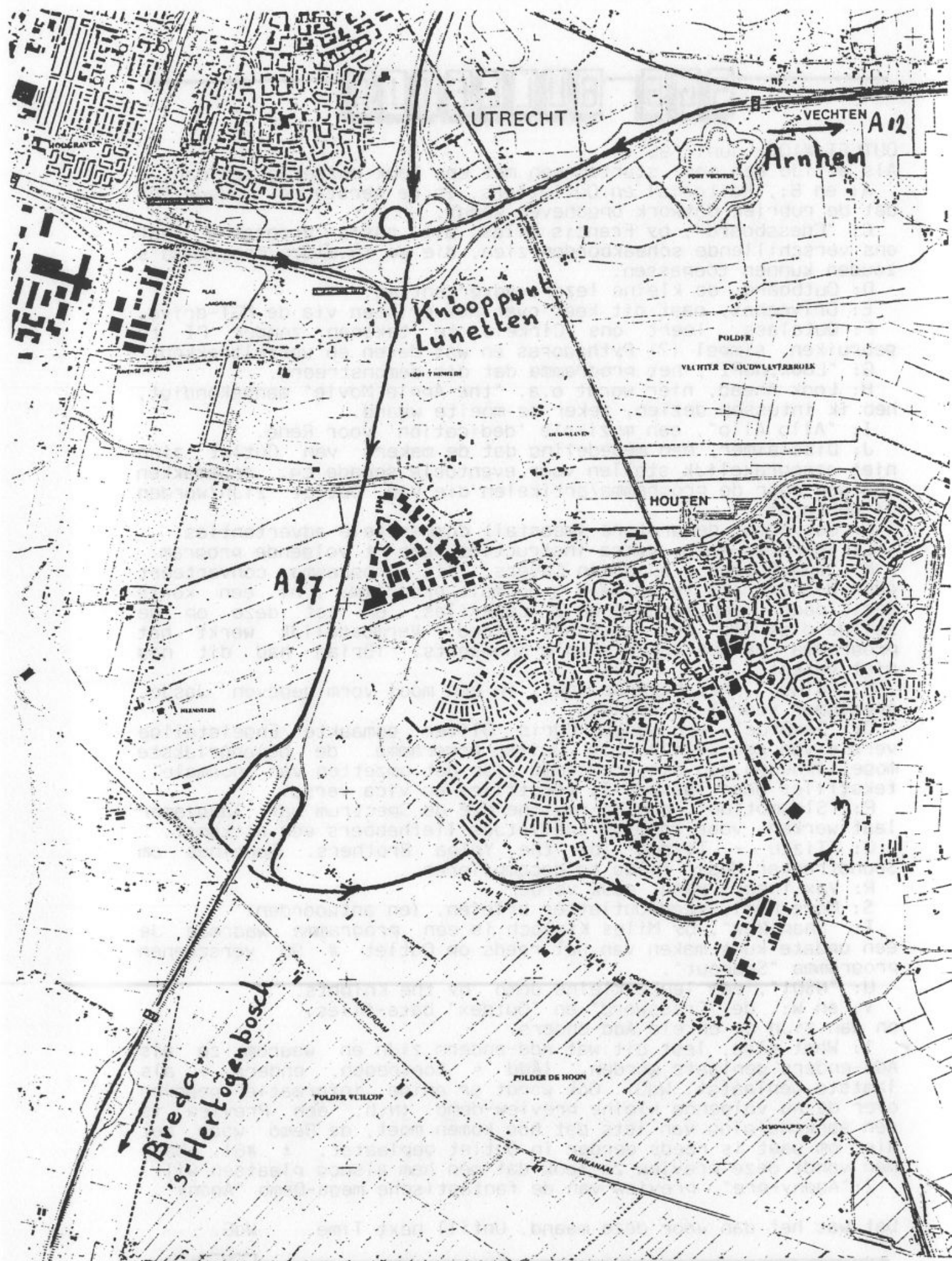
U: "NSD1", een leuke kleine demo by the Knights.

V: en W:, de "Crossword" en "Outdex" data-files. en dan zijn er enkele Add-enders.

1: What else, legt uit wat Add-enders zijn en waarom ze als Add-enders geplaatst worden. (Add = toevoegen, enders = als laatste geplaatst. WdG). Ook wordt er enige informatie gegeven over de nu volgende kleine preview-demo. (N.b. een Preview is een aankondiging van iets dat nog komen moet, de Demo waar het hier om gaat is reeds eerder in Outlet geplaatst, ± #61. Maar men vindt deze preview zo leuk dat men hem alsnog plaatsen wil.

2: "Agony-pre", preview van de fantastische mega-Demo "Agony".

Dat was het dan voor deze maand. Untill next Time. WdG.



SGG BULLETIN

BIJEENKOMSTEN



In het: RPV gebouw
RABENHAUPTSTRAAT 45
GRONINGEN
Telefoon: 050 - 5261379

DATA SGG-GRONINGEN:

>> ZATERDAG	5 OKTOBER	VAN 10.00 - 17.00 UUR (HOUTEN)	<<
zaterdag	9 november	van 14.00 - 17.30 uur	
zaterdag	14 december	van 14.00 - 17.30 uur	

N.B. op 5 oktober is er de gezamenlijke bijeenkomst in Houten, meer info in het oktobernummer.

HCC-sgg bijeenkomsten in 1996:

5 oktober '96, (samen met SGG-G/A)!!! 10.00 -17.00 uur

In het nieuwe HCC-kantoor, de Molen 24, te HOUTEN.

RIJSWIJK: Elke 2e en 4e woensdag van de maand, om \pm 19.00 uur.
adres: "Bovenveen", Spinozalaan 310, VOORBURG.

HCC-DAGEN: JAARBEURS te UTRRECHT.
vrijdag 22 nov: 10.00 - 18.00 uur.
zaterdag 23 nov: 10.00 - 18.00 uur.
én zondag 24 nov: 10.30 - 17.00 uur.

ZX80 EMULATOR V3.03



versie 3.03

Hebt u vragen over de Emulator, dan kunt u schrijven aan:
Gerton Lunter, P.O. Box 2535, 9704 CM GRONINGEN. (Netherl.)

Het bestellen van de nieuwste Update (versie 3.03) kan ook bij bovenstaand adres. Deze update wordt in twee uitvoeringen geleverd. Voor geregistreerde gebruikers is de prijs:

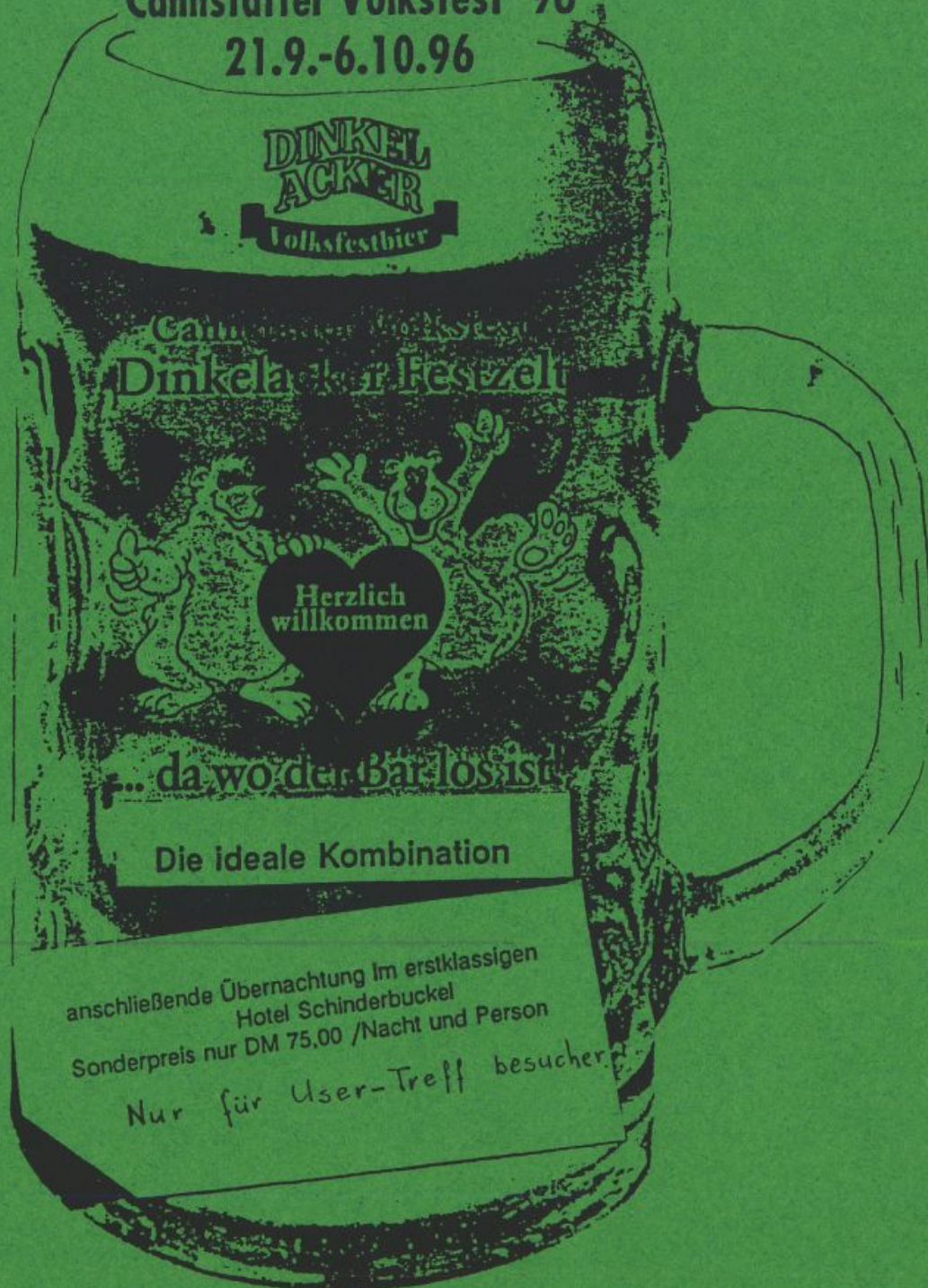
versie 3.03 (met DISCiPLE/+D emulatie) f 25,-.
versie 3.03 (zonder DISCiPLE/+D emulatie) f 15,-.

DE BOOG KAN NIET ALTIJD... ENZ.

Filderstadt, Erst zum User-Treff, dann auf's

Cannstatter Volksfest '96

21.9.-6.10.96



Drukwerk

Reactie-adres:

J.W. Konings

Miedem 5

9866 TM LUTJEGAST

tel: 0594 - 612807

