

BULLETIN

SINCLAIR
GEBRUIKERSGROEP
GRONINGEN/ASSEN

2nd
NBS

The Second Northern SAM & Spectrum Show

Saturday, 22nd February,

Wetherby, Gr. Brit. 1997.

14e jaargang nr 6
februari '97

IMPRESSUM



VOORZITTER/
PENNINGMEESTER/
VERHUUR:
Jan Arends
Heiligelaan 66
9636 CP Zuidbroek
tel: 0598 - 452247

Giro 5965342 t.n.v.
rekening SGG,
ZUIDBROEK.

SECRETARIS:
Martin den Hollander
Numero Dertien 8
9644 TV Veendam
tel: 0597 - 645474

VICE VOORZITTER/
VICE SECRETARIS:
Roelof Koning
Selwenderstraat 26
9717 GK Groningen
tel: 050 - 3124298

VICE PENNINGMEESTER/
MATERIAAL COMMISSARIS:
Coen Ballintijn
B. Boermalaan 7
9765 AP Paterswolde
tel: 050 - 3091482

BESTUURSLEDEN:
mevr. F. Elstrodt
Rudy Biesma
Tonny Stap

Het lidmaatschap van onze gebruikersgroep bedraagt per kalenderjaar (jan-dec):
f 20,00 voor personen tot en met 17 jaar
en f 30,00 voor personen van 18 jaar en ouder.

De data van de SGG-bijeenkomsten (10 per jaar), staan in elk SGG-BULLETIN op de
'2 na laatste' pagina vermeld.

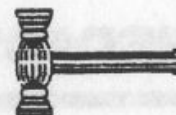
De SGG-club-diskettes zijn in de volgende formaten verkrijgbaar:
3.5 inch 40 tracks SS (OPUS) en 3.5 inch 80 tracks DS (DISCiPLE).
Ze kosten: f 5,00, uitgezonderd "TW3 DTP", die is f 10,00.
en "RWMS-DOS", die is f 7,50.
Verzendkosten f 2,50 per stuk, f 3,00 bij meer.

*U kunt tijd worden van de SGG
DOOR U OP TE GEVEN BIJ DE PENNINGMEESTER.*

Het SGG-BULLETIN is een uitgave van de Sinclair gebruikersgroep Groningen/Assen.
Het geeft naast verenigingsnieuws, veel informatie over en voor de SINCLAIR en
SAM computers. (Hardware, software, programma- aanpassingen, uitbreidingen enz.)
Het Bulletin verschijnt 10 keer per jaar in de maanden september tot en met juni.
Artikelen, listings, illustraties en andere inzendingen zijn voor de
verantwoordelijkheid van de inzender. De 'Type in' programma's zijn soms getest
maar ook dan niet gegarandeerd zonder fouten.
De gepubliceerde programma's worden ook op de clubdiskettes uitgebracht.
Overname van artikelen, illustraties en andere publicaties zijn uitsluitend
toegestaan met toestemming van de redactie en/of auteur.
Advertentiekosten (Sgg-tjes) voor niet-leden f 5,00.

De leden krijgen het SGG-BULLETIN gratis. Nabestelde oudere nummers tegen
kostprijs (copy+porto).
Niet-leden: Losse nummers f 4,00 . (nabestellen van oudere nummers à f 4,00).

*N.B. Als u een diskette/tape met copy/software instuurt, vermeldt hierop dan
a.u.b. duidelijk uw eigen adres, zodat bij beschadiging van de enveloppe, de
diskette/tape weer bij de afzender terugkomt.*



HALLO ALLEMAAL,

Het is weer tijd voor het maandelijks stukje in het Bulletin. Het ledenaantal voor dit jaar gaat gelukkig redelijk goed. Tot nu toe hebben 56 leden de contributie voor 1997 overgemaakt.

DIEGENEN DIE DIT LEZEN EN NIET VOOR 28 FEBRUARI BETAALD HEBBEN, ZULLEN VAN DE LEDENLIJST AFGEVOERD WORDEN. JAMMER, MAAR HET IS NIET ANDERS.

De Jaarrekening over 1996 is klaar. Misschien treft u deze aan in dit Bulletin. We hebben 1996 afgesloten met 83 leden. Het nadelig saldo viel mee.

Dit was begroot op F 850,00 maar kwam uit op F 206,96. Ook voor dit jaar is weer een nadelig saldo begroot en wel F 600,00. De stijgende kosten voor drukwerk en porto en de dalende inkomsten aan contributie zijn daar debet aan. Gelukkig is er nog een behoorlijk bedrag in kas om deze verliezen op te vangen.

De bijeenkomst samen met de HCC-sgg is op 29 maart gepland en zal weer in Houten plaats vinden.

Deze gezamenlijke dag is de vorige keren als zeer positief ervaren. Daarom is het bestuur van mening dat we daar zeker mee door moeten gaan.

Houten is voor iedereen ook redelijk bereikbaar.

Ook worden er weer veel bezoekers uit de buurlanden verwacht, dus misschien een extra reden om te komen?

Op 24 mei hebben we in Groningen een lange dag gepland. We zullen dan ook de algemene ledenvergadering houden. Probeer dus ook deze dag vrij te houden. We hopen u daar te ontmoeten.

Met vr. gr.

Jan Arends

REDACTIONEEL / INHOUD



Gelukkig hebben we voorlopig nog maar zo'n 60 leden, en geen 90 meer zoals vorig jaar, op die manier is het aantal enquête-formulieren (10) dat ik tot nu toe terug gekregen heb toch nog een redelijk percentage. !!!

Of bent u wat laat met het invullen van het formulier cq het betalen van de contributie omdat u druk aan kopy voor ons Bulletin bezig bent, Dat zou natuurlijk wel een goed excuus zijn

Dit Bulletin zal iets later dan gebruikelijk in uw bus vallen, toch nog een prestatie dat ondanks gebrek aan kopy en gebrek aan tijd (schaatsen, griep en Carnaval) er weer een Bulletin is. Gelukkig kregen we via de wel ingezonden enquête-formulieren weer wat ideeën voor kopy, al moeten we het wel weer zelf schrijven. Ook kunt u een volgende keer meer lezen over de ZX 81 emulator, is is al weer een nieuwere versie die bijna 4 maal zo snel is. En daarnaast ook nog meer mogelijkheden heeft.

tot de volgende keer,

Johan.

In dit nummer:	auteur	blz.
- Coverscreen: Enigma Simulatie	-- Impressum :	2
- Van de voorzitter	: Jan Arends	3
- SAM: the Brittish pages (3)		
Burglar Bob, Chessmate/Quazar,		
Programming in SAM C, Jupiter Soft	:	5
- de ZX81 Eulator	: Johan Koelman	9
- Rectificatie : Greyscale dump & extern KeyBoard:		11
- The Second Spectrum & SAM Show in Wetherby		12
- the Toy Crane interface for Speccy	: Kevin Gurd	15
- Impact Software : software voor de +D	:	17
- En dan de andere Bladen "... (11)	: Wim de Graaf	18
- Bijeenkomsten: SGG / HCC / Rijswijk	:	22
- Emulator-besteladres	: G. Lunter	22
- Beurzen data, handel	:	23
- Reparatie adres	: Jean Austermuhle	23

Sluitingsdatum copy:

Maart nummer: 22 Februari
April nummer: 29 Maart

REDACTIE ADRES: Johan Koning, Mieden 6, 9866 TM LUTJEGAST. tel: 0594 - 612807

INTRODUCING

BURGLAR BOB

Burglar Bob is the latest platformer from Jupiter Software.

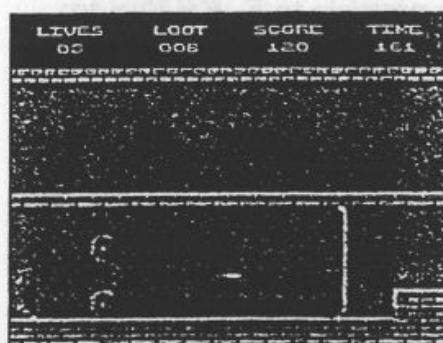
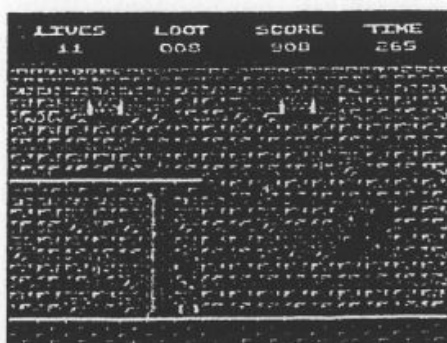
Yes, due to the distinct shortage of decent platform games on SAM, we decided to write one. We spent literally minutes thinking of an original idea for the game, but gave up and opted for a collect-em-up where you jump on the nasties heads to kill them (something that hasn't yet been seen in a Sam platformer (I think)).

Burglar Bob has four levels, getting progressively harder, the aim of the game is to steal the conveniently placed items and make your escape. If that sounds too easy, then there are the owners pets that wander around to avoid, plus the time limit to contend with and not forgetting the rather old, but still active (although a little short sighted) security guards that patrol some rooms.

The game will shortly be getting even better, with the addition of quazar sound effects and music.

Burglar Bob is out now, costing only £4.00 (Please make cheques payable to S. EKINS)

And now, as I have a bit of space left, here are a couple of screen shots from the game.



PROGRAMMING IN SAM C

PROGRAMMING IN SAM C, is a new book dedicated to the Sam C programming language.

The book has 57 pages, including nearly 20 pages of source code, which includes examples of many different routines (stars, scrollers etc.), plus a couple of full games. Also included, for completeness, are printouts of all of the header files (more up to date than the C manual).

The book is professionally printed (on high quality card) and comes in a strong A5 ring binder, which allows for any updates to the current pages and any new sections to be easily inserted.

Some of the main sections of the book are; Variables, Input & Output, Functions, Loops, Arrays and Pointers. There are many other sections that cover all the other major parts of the Sam C language.

New sections for the book that will be available in the future will include ones for the file library and the float library, these will be available soon after the libraries are released.

The book has already proven to be very popular, with the first two print runs of the book selling out within two weeks.

PROGRAMMING IN SAM C is available now **ONLY** from JUPITER SOFTWARE, it costs the tiny sum of £5.00 (which just covers our printing and packaging costs.)

To get a copy of the book, send a cheque or cash (notes only) to the value of £5.00 made payable to S. EKINS to;

JUPITER SOFTWARE
2 Oswald Road
RUSHDEN
Northants
NN10 0LE

CHess MATE

THE ONLY SAM CHess GAME

JUPITER SOFTWARE AND QUAZAR ARE VERY PROUD TO ANNOUNCE THE ARRIVAL OF THE VERY FIRST CHess GAME FOR THE SAM RANGE OF COMPUTERS.

CHess MATE HAS 16 BIT SOUND (VIA THE QUAZAR SURROUND SOUND CARD), 8 SKILL LEVELS, CHOICE OF WHO STARTS, MANY COMPUTER OPENING MOVES, TAKE BACK MOVE AND AN OPTION TO LET THE COMPUTER MOVE FOR YOU.

ALL THIS FOR ONLY £9.99

YOU CAN GET A COPY OF CHess MATE FROM EITHER:

**JUPITER SOFTWARE, 2 OSWALD ROAD, RUSHDEN,
NORTHANTS. NN10 0LE. (CHEQUES TO S. EKINS)**

OR

**QUAZAR SURROUND, 204 LAMOND DRIVE, ST. ANDREWS,
FIFE, KY16 8RR (CHEQUES TO C. PIGGOT)**

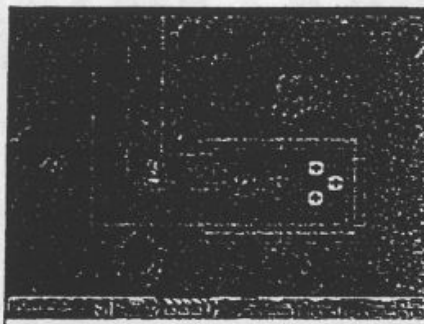
Amalthea 2

— the new breed —

Many people have asked for it.

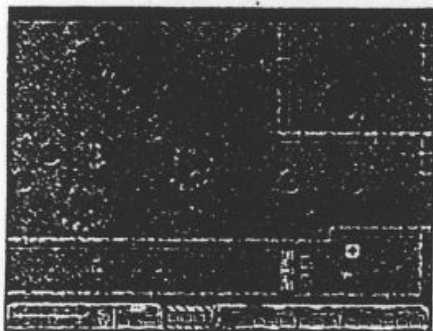
So, at last, we can announce that Amalthea 2 is on the way.

Amalthea 2 will be the biggest game so far from Jupiter Software. It has probably the best graphics seen for any Sam game (expertly drawn by Steve Pick), plus full support for the Quazar Surround Soundcard.



Amalthea 2 will have non linear gameplay - meaning there will be several ways to finish the game.

There will be many more enhancements over Amalthea, including - security locked doors, aliens that shoot back, dead nasties stay on the screen, 'dark levels' where you need a torch, radioactive areas and areas with limited air supply to name a few.



There is no set date for the release of Amalthea 2, but we have developed a new level designer which allows us to design levels in about half the time it would usually take.

Please read the Sam press early in the new year for details of a release date.

ZX81 EMULATOR VOOR SPEC & SAM

Hallo Johan.

Hierbij stuur ik je de eerste redelijk snelle versie van de ZX81-emulator voor de ZX Spectrum. De emulatiesnelheid ligt op ca. 10 procent ZX81 snelheid. Helaas heb ik de emulator zelf nog niet naar de Spectrum zelf geconverteerd, maar als .SNA file moet dat snel te doen zijn. Verder heb ik 7 .TAP files bijgesloten waarin ZX81-programma's staan. Stel je TAPE-emulatie zo in dat deze bestanden geladen worden. De programma's zijn op de emulator met LOAD "" in te laden. De .TAP-files zijn natuurlijk ook naar tape te zetten.

In deze versie zit vooralsnog alleen een laadroutine. In een volgende versie zal er een laadroutine voor ZX81-tape's komen en een saveroutine op Spectrum-snelheid (zodat deze weer via de reeds eerdere laadroutine weer geladen kunnen worden). ER ZIT NOG GEEN NAAMVERIFICATIE IN, HIERDOOR WORDT STEEDS HET EERST VOLGENDE PROGRAMMA INGELADEN.

Als een spel gereset moet worden dan kan dit door de toetsen "1" en "0" gelijktijdig in te drukken. De ZX81 start dan weer opnieuw op.

Deze versie emuleert de ZX81 geheel. In een latere versie zal waarschijnlijk ROM-routines herschreven worden zodat de BASIC-emulatie stukken sneller kan worden. Voor machinetaalprogramma's ga ik een software-matige versie maken om de emulatiesnelheid op te voeren. In een nieuwere versie zal dit verwerkt worden.

De printer werkt, maar geeft nog een verkeerde uitdraai. In de nieuwe versie zal ik dit aanpassen. FAST-mode wordt ge-emuleerd, d.w.z. het scherm wordt in FAST-mode, net als op de ZX81 niet afgedrukt. Op de ZX81 echter wordt het scherm op zwart gezet. In de emulator blijft de laatste scherm-update staan. Verder zal de emulator na een toetsindruk altijd terug gaan naar SLOW-mode (handig indien dit niet in BASIC meegegeven is).

Om van disk (OPUS en Disciple) te lezen/schrijven kan ik nog wel wat hulp gebruiken. Ikzelf heb namelijk totaal geen ervaring met diskdrives.

Stoei maar een beetje met het programma en schrijf maar een recensie in het clubblad. Ikzelf heb al ervaren dat sommige spellen op een wat hoger nivo ingesteld nu al redelijk te spelen zijn (bv. BRICKOUT en INVADERS). Het 3D LABYRINT is zelfs nu al redelijk te spelen omdat dit relatief vaak op de gebruiker moet wachten met invoer.

Hier onder zal ik een korte uiteenzetting doen van hoe ik het geheugen heb ingedeeld.

```

+-----+ #0000
!Spectrum!
! ROM !
+-----+ #4000
! Scherm !
! !
+-----+ #5B00
! onge !
! bruikt !
+-----+ #5E00 ++
! ZX 81 !
! "ROM" !
+-----+ #7E00
! onge !
! bruikt ! ZX81 computer geheugen
!voor nw !
! versie !
! bewaren!
+-----+ #9E00
! ZX 81 !
! RAM !
+-----+ #DE00 ++
! Inrupt!
! routine!
+-----+ #E000
! tabel !
! normale!
! instr. !
+-----+ #E400
!tabel ED!
! instr. !
+-----+ #E800
! uitvoer!
! normale!
! instr. !
+-----+ #F200
! tabel !
! IX/IV !
! instr. !
+-----+ #F300
! uitvoer!
! IX/IV !
+-----+ #F500
! Uitvoer!
! ED-ins !
+-----+ #FADC
! Schaduw!
! beeld- !
! scherm!
+-----+ #FDFD

```



SGG BULLETIN

```
+-----+ #FDFF
! intrupt!
!JP+tabel!
+-----+ #FF14
! hoofd !
! program!
! + CB !
! instr. !
+-----+ #FF78
! hulp !
! stack !
+-----+ #FFFF
```

Met groet, Johan Koelman.

P.S.: Deze versie mag vrij gekopieerd worden.

ERATUM HUMANUM EST, ERATUM

In het artikel van Chris Born over het Greyscale dumpen, Bulletin jng 14, nr 4 blz 9 en 10 is een foutje gemaakt door de redactie.

In de listing staat boven aan blz 10:

```
nnz      OUT  (0),A          ;signal via border black&whit
```

de 0 moet vervangen worden door 254.

In het artikel over het Interface voor een extern Toetsenbord is ook een foutje gekomen. Op blz 9 (jng 14, nr 5) regel 9 staat:

"weet" nu dat toets "11"

dit moet natuurlijk toets "1" zijn, zoals u vast zelf ook al wel ontdekt zult hebben.

Mijn excuses voor dit ongemak. JwK.



The Second Northern SAM & Spectrum Show

Press Release

A date has been set for **The Second Northern SAM and Spectrum Computer Show**.
The show will take place on

Saturday, 22nd February, 1997.

This second show will take place at the same hall as the first show, in Wetherby, a town situated between Leeds and York. A map with written directions, advice on public transport, and a list of places to stay are included in this pack.

Most of the major SAM and Spectrum companies will be there as they were last time - **Sintech, Fred Publishing, Format, Alchemist Research, Impact Software, Jupiter Software, Quazar** and many more turned up. We are hoping for a similar attendance at the second show.

Entry for the public will be charged at £1.50 (under 10's free), but advanced tickets are available at £1.00 each, which will guarantee entry without queueing.

The rental of a stall will be charged at £22, although if two tables are required, the price is reduced to £18 each. This rental includes a table (approximately 5-6ft in length), and usage of wall sockets, of which there are many situated around the hall.

Publicity for this event is intense to say the least - advertisements in *8Bit, Format, Fred, Crashed, Blitz, Alchnews*, and just about all other Spectrum/SAM publications. The show will also be advertised in the local press as well as being featured in show guides in as many news-stand publications as possible. In addition to this the local Tourist Information bureaux and some local shops will be distributing leaflets and featuring posters. So as you can see, there should be no shortage of computer users or local custom on the day.

If you have any queries or would like more information, then please write, enclosing an SSAE, to:

NSSS, 123 Potternewton Lane, Chapel Allerton, Leeds, LS7 3LW

Thank you for taking the time to read this information, and we look forward to hearing from you soon.

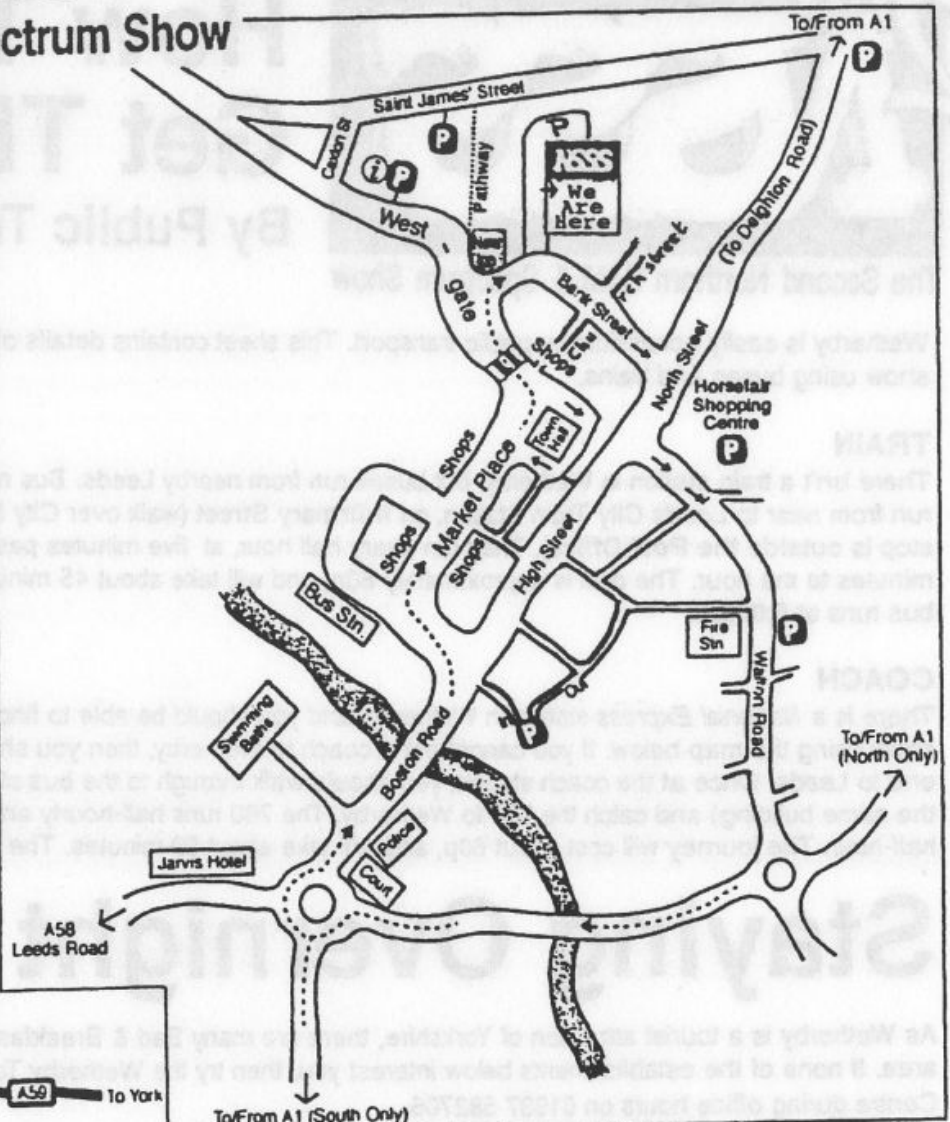
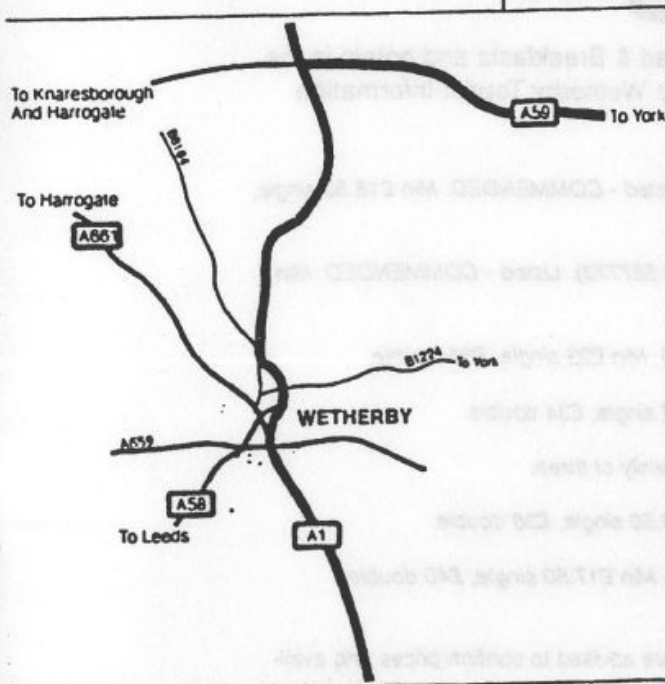
How To Get There: By Car

The Northern SAM & Spectrum Show

This sheet shows you how to find Wetherby, and how to find the show once you're in Wetherby. We assume that all of you can get to the A1 just North of Leeds and not far from York. The show will be sign-posted from the A1, so you shouldn't get lost. The map on the right is of Wetherby itself, and the map below is of the A1 and roads surrounding Wetherby. The instructions have been made as clear as possible, with major turnings in bold type - we know how difficult it can be finding your way around in a strange town!

GETTING TO THE SHOW

For people coming North, simply take the first turning for Wetherby, then follow the map on the right (you'll turn up at the left-hand roundabout). If you're travelling South, however, you should take the junction which is signposted for the **A58 to Leeds**. There will be NSSF signs at these junctions, too. Once at the roundabout which is on the left-hand side of the map, take the exit to Wetherby (will also have an NSSF sign). Once over the bridge, take the first left. This road will bend round to the right, straighten out, then bend to the left over a pedestrian crossing. Once past the crossing, turn **right** onto Bank Street. The hall is on your left.



PARKING

There is very limited parking behind the hall itself, but there are other many car parks, most of them free, within a few minutes walk from the hall...

- Once over the bridge, the first right will take you down a small road into a free car park with 200 spaces. This car park is within five minutes walk from the hall.
- If you need to be closer to the hall, then continue along Westgate (the street after the crossing), then turn right into the Tourist (T.I.) Information car park.
- If this car park is full, then continue along Westgate, then take the next right into Caxton Street. Take another right onto St. James' Street, along which is another car park which backs onto the T.I. parking. There is a narrow pathway which leads back to Westgate.
- There are other car parks on the map which are close to the hall, and most are well sign-posted, so you shouldn't have any problems finding somewhere to park.



The Second Northern SAM & Spectrum Show

How To Get There By Public Transport

Wetherby is easily accessible by public transport. This sheet contains details of travelling to the show using buses and trains.

TRAIN

There isn't a train station in Wetherby, but buses run from nearby Leeds. Bus numbers 98 and 99 run from near to Leeds City Train Station, on Infirmary Street (walk over City Square and the bus stop is outside the Post Office). They run every half hour, at five minutes past and twenty five minutes to the hour. The cost is approximately 60p, and will take about 45 minutes. The first 98/99 bus runs at 6:05am.

COACH

There is a *National Express* station in Wetherby, and you should be able to find your way to the show using the map below. If you cannot get a coach to Wetherby, then you should be able to get one to Leeds. Once at the coach station, you should walk through to the bus station (they're part of the same building) and catch the 760 to Wetherby. The 760 runs half-hourly on the hour and on the half-hour. The journey will cost about 60p, and will take about 50 minutes. The first 760 runs at 8am.

Staying Overnight

As Wetherby is a tourist attraction of Yorkshire, there are many Bed & Breakfasts and hotels in the area. If none of the establishments below interest you, then try the Wetherby Tourist Information Centre during office hours on 01937 582706.

Mr & Mrs D Green, 14 Woodhill View, 01937 581200 (Mobile 0374 220304). Listed - COMMENDED. Min £18.50 single, £29 double.

Mrs C Hobson, The Coach House, North Grove Approach, 01937 586100 (Fax 587773). Listed - COMMENDED. Min £17.50 Single, £40 double.

Mr & Mrs Noyes, 50 Westgate, 01937 583106. Listed - HIGHLY COMMENDED. Min £23 single, £36 double.

Mrs J Radcliffe, Swan Guest House, 38 North Street, 01937 582381. From £17 single, £34 double.

Mrs Silcox, 2 Wharfe Grove, 01937 582711. Min £25 single, £38 double, £48 family of three.

Mrs K Sutton, Bush House, 4 Caxton Street, 01937 582104. LISTED. Max £19.50 single, £38 double.

Mr & Mrs M Watkin, Prospect House, 8 Caxton Street, 01937 582428. LISTED. Min £17.50 single, £40 double.

The above details are believed to be correct at time of going to press. Visitors are advised to confirm prices and availability in advance.

TOY-CRANE INTERFACE FOR SPECCY

Some weeks before last Christmas I finished building a relay board to operate a model crane for my seven year old son. It has stood up to so much punishment over the past year that it has shown just how reliable the design has been. It also fills the gap where building the model itself represents more of a problem than wiring up the interface.

The model in question is a 24 inch high tower crane which can be purchased from any INDEX store (page 433, Item 18). It needs no modification to connect it to the Speccy except to disconnect the remote control box and connect the four wires to the relay board.

The power to operate the relay board and the crane comes from any Speccy 9v PSU. So if you already have a spare PSU from any Speccy upto the +2 it will be ideal. (BARDWELL'S, an electrical store in Sheffield, sometimes sells them for 99p Call 0114 255 2886 for details) Optoisolators are used to separate the Speccy from the relay board and the two electric motors operating the crane are also fused.

The crane also has a clutch system which allows the motors to keep spinning even in the unlikely event of a mechanical jam. When the model is controlled by the Speccy the joystick can be used to rotate the arm left and right and also raise or lower the jib, or, if you feel lazy just let the Spectrum do it!

CONSTRUCTION

The full construction notes are supplied on a set of three A4 sheets, which include the circuit diagram and several excellent detailed drawing. These can be obtained by sending an SAE and a loose 2nd class stamp (to cover photocopying costs) to the address at the end of this article.

Construction starts with the circuit board which you may need to increase in size if you don't feel nimble fingered enough to squeeze all the components into the size shown. Trim the stripboard to sit firmly against the ridges inside the case, and wide enough to accomodate the 42 pin edge connector.

It may also be necessary to trim the edges inside the case so that the stripboard can be recessed allowing the front cover to fit. The case will also have to accomodate the PSU socket. This can be achieved by replacing the PSU Jack plug with a 3 pin DIN plug wired up as shown in the document.

All of the components can be laid out onto the stripboard and spaced accordingly. It will be necessary to fit a heatsink to the 7805 5v regulator and placed far enough away from all the major components and also clear of the plastic case as it will become very hot if used over long periods. Ventilation holes will need to be drilled into the back of the case as this will also prevent premature failure of the relays through excessive heat.

SGG BULLETIN

The first item to be soldered to the stripboard should be the edge connector. It will need to be fitted to the bottom and third row of holes in the stripboard as shown, and set so that the plastic pat is 5mm away from the board. All the other components can be soldered into place allowing room for the wire connections to be inserted and soldered. There are, however, a number of points that will need to be made clear.

First, you will notice that all the connections made to the bottom row of the edge connector must be soldered directly onto the edge connector pins. Also, if room is limited, the fuses can be fixed to the back of the case simply by glueing the clip holders or, if you use the PCB versions as I have, you can simply heat them up over a naked flame and push them into the plastic case, bending the tabs over to secure them. Make sure also that any tall items such as relays or the regulator heatsink does not touch the fuses when the case is closed.

When the wiring is finished and the case is closed it may be found that the circuit board does not appear to sit firmly between the two parts of the case. This can be rectified by placing suitable strips of polystyrene as packing.

When the interface is finished and connected to the crane it can then be plugged into the Spectrum (not forgetting the extra PSU). The screen should show the usual start-up screen. If not, check all connections and also the circuit board for dry joints. A common problem is that the crane will burst into life and you will have to be quick to kill the power. This will be the resort of connecting the relays up the wrong way round. No harm will have been caused and it can easily be rectified.

The following program will allow total operation of the crane via keyboard or Sinclair Interface 2. This is obviously a very simple program which could easily be enhanced with graphics and further control data (eg: how far the crane has travelled). Actually, this is where I have found the most enjoyment. There is no end to what can be achieved.

```
5 REM CRANE PROGRAM
10 LET A$=INKEY$
20 IF A$="" THEN PRINT AT 2,2;" STOP ": OUT 191,3
30 IF A$="9" THEN PRINT AT 2,2;" UP ": OUT 191,6
40 IF A$="8" THEN PRINT AT 2,2;" DOWN ": OUT 191,2
50 IF A$="6" THEN PRINT AT 2,2;" LEFT ": OUT 191,1
60 IF A$="7" THEN PRINT AT 2,2;" RIGHT ": OUT 191,9
70 GOTO 10
```

Lastly, for those of you who think of electronics as another foreign language. Don't be put off by the thought of resistors and transistors. I have included many drawings which follow this article and I am sure even with very little experience satisfactory results can be achieved.

Kevin Gurd

Mr K. Gurd (The Interface Man)
21 Ladycross Road, Langdown, Hythe SOUTHAMPTON Hants SO45 3JR
GREAT BRITAIN.

(With our regards to ALch News for this article).

Impact Software

For any Spectrum with +D 3.5" drive(s)

- Pay with cash, postal order or stamps.
- Entire discs of professional quality software for under £2.
- Licensed titles from Gremlin, Vortex, PHS and many more.
- A selection of PD discs: utilities, +D tools etc.
- Clear, comprehensive catalogue listing each item on a disc.
- Snapshots and Multiface loaders avoided wherever possible.
- Just ask and we'll "squash" snapshots for you at no charge.
- A full check on every file before dispatch.
- A lifetime replacement guarantee on all items purchased.
- Established connections with top Spectrum authors for new titles.

Send an SSAE to the address below for your copy of the latest ISW catalogue. Include this leaflet and a disc, and you'll also receive a free copy of one of our Gremlin Graphics compilation discs, normally priced at £1.50!

Impact Software
36 Budes Road
Wokingham
Berkshire
RG40 1PJ
ENGLAND.

See us on the **Alchemist Research** stand at the **Northern Sam & Speccy Fair!**

EN DAN DE ANDERE BLADEN... (11)

Schijnbaar zijn er enkele van mijn lezers, na het lezen van het bericht dat ze wegens de vorst twee maanden deze rubriek moesten missen, in woede ontstoken. De temperatuur liep na het verschijnen van het Bulletin dan ook direct op, zodat er voorlopig niet meer leuke schaatstochten te rijden zijn.

Nee, even serieus, door het tegenwerkende weer heb ik iets meer tijd (het trainen gaat wel door), dus daarom toch nog een (kort?) bericht over de binnengekomen bladen.

In de maart-april nummers hoop ik de achterstand weer in te halen, ook zullen Alch News # 21 en # 22 dan beschreven worden.

Deutschland/Germany:

SPECTRUM PROFICLUB #83: november '96.

Opent met 'Read me' (voorwoord), waarin nadrukkelijk gevraagd wordt die 'postkarte' (enquête) ingevuld terug te sturen en/of natuurlijk ook even te melden of je wel of niet in de club blijft. Het zich als lid afmelden mankeert er nog wel eens aan, zodat het voor de clubleiding altijd een paar maanden onduidelijk is hoeveel leden er overgebleven zijn. (Gelukkig doen de SGG-G/A leden dat beter..... Jammer maar niet heus!!)

Verder o.a. antwoord op mijn vraag hoeveel hoeken (Hardware-Ecke, Hackers-Ecke enz.) het SPC-Info eigenlijk heeft. Het zijn er vier te weten links- en rechts-boven en links- en rechts-onder. (Wolfgang, bedankt voor het antwoord, het is altijd leuk om te merken dat je artikel gelezen word. WdG).

Dan volgen 'Die Seiten für den SAM', met:

- 'Een PC-muis voor de SAM', een gedegen beschrijving hoe, en met welke software, men een PC-muis aan de seriele poort van de SAM kan aansluiten.

- 'HD kopie' een Festplatte Kopieer-Utility', het artikel beschrijft de INs en OUTs van deze utility, waarmee men op een gemakkelijke manier van tape naar de harddisk kan kopiëren. Als je bedenkt dat dat tot nu toe nog altijd file voor file via 'LOAD' en 'SAVE' moest, is deze Utility een must voor elke SAM user.

De beide artikelen zijn geschreven door Ian D. Spencer. De Software is van de hand van Slawek (Slawomir Grodkovski) en verkrijgbaar via SAM SUPPLEMENT en het WOMO-team (SPC).

Daarna 'Speccy News', met nieuws over het spel "Prince of Persia", de softwarebank FOUNTAIN PD en de utility "IBIS", een Windows-achtig programma voor de +D.

Vervolgens 'Meetings, ein Rückblick', dat begint met een bericht uit Lithouwen over ENLIGHT '96, een Demo-coders meeting in Sint Petersburg !!! De meeting op 24 en 25 augustus is met deelnemers vanuit heel Europa zeker geslaagd te noemen.

Dan verslagen over de Filderstadt-Treff en het grote treffen in Houten.

'Snapshot-Transfer van PC naar Spectrum' is het volgende artikel. Het gaat over het kopiëren van 48K snapshots van PC-disk naar een DD-disk (720K) op een +D/Disciple systeem. Ideaal voor mensen die niet over een PC en/of emulator beschikken. De Basic-listing van het programma staat aan het einde van het artikel. Mooi werk van Nele Abels.

'Mastercard, een huishoudprogramma voor de Spectrum. Van dit programma dat reeds in 1986 door H. Surrer geschreven werd, is nu een Opus-versie gemaakt door R. Hoffmann.

'Probleem Scartcable opgelost'. De in SPC-info #78 en #80 beschreven scartcable gaf met enkele TV-toestellen nog wat problemen. In dit artikel de oplossing voor deze problemen.

"Colossal Adventure" oplossing deel 2.

Allereerst de verbetering van een foutje in deel 1, en dan volgt deel 2, en daarmee is de oplossing compleet.

Groot uitpakken is vaak indrukwekkend, maar klein inpakken is het soms ook. Zeker in het geval van een Spectrum-karakter-set generator van slechts 143 bytes! Deze Utility kan de Spectrum-karakterset in 6 andere types veranderen. Artikel, handleiding en programmalisting passen staan op slechts twee pagina's, gemakkelijk te kopiëren dus.

'PD-Szene' beschrijft twee programma's:

"Spectromat", stoeien met kleuren op uw (RGB) scherm, en

"Specpic", een heel erg handig programma voor PC/emulator gebruikers.

'Demo-Szene' vermeld eerst "the Final Strike 2" van Talisman of the UnbelievableS (overdonderende muziek) en vervolgens "Fun Royal" en "Paris Fun", twee erotische demo's. (Niet geschikt voor onder de 18 jaar.)

Het laatste artikel gaat over het al dan niet mogelijk zijn van Data-uitwisseling tussen de Spectrum +3 en de PC.

Dan de 'Antwort' en 'Frage' rubrieken en 'Greetings'.

SUC-SESSION # 152: november '96. Een knallende voorplaat, daarna 'Inhaltsverzeichnis', 'Impressum' en 'Sintech-Verkaufsliste'.

En dan (pas?) 'Vorwort' met o.a. de mededeling dat de redactie uitgebreid is met een vrouwelijke medewerster. (Herzlich willkommen in den Sinclair scene Sandra, toi, toi, toi.)

'News im Kurze' bericht over een Spectrum Treffen in ZLIN (een plaats in Tsjechie), en tussen vele andere nieuwtjes over de voorlopige verhuizing van James Waddington (en dus ook van de GamesFinderService en het Classix-magazine). (Dit voorlopige adres geldt tot 01-01-'97, dus heeft het geen zin om dat nu hier te plaatsen, misschien heb ik in maart het nieuwe adres).

"Pride", Muziek op de 128-er (Listing door Frans Postma).

'Van Spectrum naar het Multimedialand', een commentaar op het 'overlopen' naar PC en het evtueel terugkeren naar de Spectrum. De argumenten zijn allemaal al wel bekend, maar ja, het mag best wel weer eens gezegd worden.

Kort verslag van de Spectrum en SAM dag in Houten.

'Colossal Adventure deel 2', het bekende duo Harald Lack en Hubert Kracher tonen ook nu weer hun onnavolgbare kwaliteiten in het oplossen van adventures. Hoewel onnavolgbaar, met zo'n duidelijke oplossing kan iedereen de weg door deze adventure vinden.

'CodeCruncher teil 5'. Dat er hier al een vijfde teil aangesleept wordt, wil geenszins zeggen dat deze rubriek om te huilen is, in tegendeel!!! Bijzonder leerzaam!

'Briefe', hoozakehijk over de Treffen (mv.) in Koln en Folderstadt.

'die Plus D-Ecke deel3', Guido Schell pakt weer eens flink uit, 4 1/2 pagina's vol wetenswaardigheden en tips aangaande dit Disc-systeem.

'Fanzines', in deze voortreffelijke rubriek wordt ditmaal het nieuwe papermag "Z 2" besproken. (Eine Tolle Sache, diese Rubrik, Ihr (T&F&S) habt doch hoffentlich nichts dagegen das ich sie ins Hollandisch ubersetze fur das Bulletin?

'Demo-Ecke', uit de duistere diepten van Filderstadt bericht XTM of TMG over de laatste nieuwtjes uit Disney, oops Demoworld. (Nou ja, met de af en toe fantastische grafics is die vergissing ook wel te begrijpen, red). De "Extasy Megademo verdient het dan ook om uitvoerig bescreven te worden.

'Hardware-Ecke' door Jean Austermuhle gaat deze maal over het maken van een Joystick-aansluiting op de 'kleine' ZX-Spectrum 48K. Duidelijke schema's, duidelijke uitleg, precies zoals je van een meestervakman mag verwachten. Kortom een kind kan de was (klus) doen.

'Program Tests', dit keer met twee duizelingwekkend nieuwe spellen, nl. "Dizzy 8" en "Last Wil Dizzy". Beiden komen niet direct in aanmerking voor een Topsple-etiket, maar zijn toch goed voor een aantal uren speelplezier. Voor de Dizzy-fans natuurlijk echte verzamelaars items.

IMPACT SOFTWARE wordt pagina groot aan de lezers voorgesteld. Ze bieden software aan voor de +D-gebruikers.

Dan volgt een 'gag' met twee ijsberen en tot slot de bekende pagina met de clubs/mags/soft- en hardware adressen.

Oostenreich/Austria:

SCENE+ # 11: november '96

In de leader een leuke Demo met het SCENE+logo, daarna een fraaie ingekleurde StarTreck Image als Coverscreen\$ en vervolgens de Multicoloured MenuPage:

A: REDACTION/NEWS, met veel nieuwtjes.

B: BRIEFE, van Peter Renneveld, van het WOMO-team en van Lothar Ebelshauser. En natuurlijk ook LCD's antwoorden op deze epistels.

C: INHALT, mijn steun en toeverlaat.

D: ARTIKEL, deze keer 3 artikelen.

*Handleiding voor het bouwen van een Spectrum 128K in een PC-minitower behuizing.

*Testverslag van het spel "COLOR LINES"

*Verslag van de meeting in Filderstadt.

E: BILDER, 10 Gallery's met samen 66 screen\$.

12 screen\$ met Kung Fu ladys de overige zijn afbeeldingen uit de Doctor Who Survival serie.

F: SPIELE, 2 stuks.

"Gewitter", vernietig het huis van je bureu met behulp van donder en bliksem.

SGG BULLETIN

"Twintris". zoals de naam al doet vermoeden, een Tetris variant, maar nu met een twee spelers optie.

G: DEMO's, 3 stuks.

"Peter Novak" is een meerdalige Soundsample-demo met hele mooie muziek.

"Carminadle", een al wat oudere demo van de inmiddels niet meer actieve Poolse groep DMJ.

"SUC-demo" is eigenlijk een grapje. Er wordt ingespeeld op de haat-liefde verhouding tussen FBI en XTM. Leuk gemaakt door Tiger's Claw en Cat's Eye. (Wo sind dan Lion's Head, the Last Body Part und die reste von das miesse Tier geblieben?.)

H: SONSTIGENS, last but not least.

*Shadow Nemesis, deel 3 van dit erg mooie verhaal.

*"Sample Tracker", het vermoedelijk gemakkelijkste te bedienen Soundtrack-programma.

Great Britain/Gross Britanie:

OUTLET # 111: november '96.

A: Editorial en B: Outletters

C: "Let Be Drums", een programma met leuke muziek dat gebruik maakt van de Ay-chip.

D: Outboard, de kleine adverts.

E: Checkout, behandelt D.I.C.E. (Disc Information Copier-Editor) een +3 utility. Versie 3.0 wordt in dit artikel besproken.

F: "Blockmover", verplaatst blokken code met grote snelheid. Met commando's vanuit Basic te gebruiken.

G: "Ffonts vol4", nog meer Spectrum-character sets.

H: "Acid Andy Demo", is not written by 'blieb blieb blieb' (censored), but in fact a very nice little demo. Only the birds (fly's?) moving on a strange way.

I: Look Ahead en J: Disclaimer

K: Outverts en L: VaxTrek

M: Epson Printer Codes, een erg goed artikel met veel handige informatie voor de gebruikers/bezitters van zo'n apparaat.

N: Clipart, 1 screen met 8 vlaggen.

O: Amiga Simulatie (geen emulatie !!!)

P: "Wave" PLAY is bedoelt om Soundsamplefiles af te spelen.

Q: "the Village" is een spel, gebaseert op een bekend gegeven waarvan ik even de naam kwijt ben. Je moet als leider proberen de populatie in stand te houden. Of zo iets.

R: "Cater", kopieert de CAT van je +D-disk naar een opentype file op de zelfde disk. Zeer handig voor het naderhand repareren van een CAT-entry.

S: "Paradet", dit (plus 3 only) programma maakt de +3 disk parameters aan. De maker pretendeert dat het programma de werking van je disk sneller en stiller maakt.

T: "3D-show", een demo met mooie bewegende vectorgraphische 3d-figuren, dit alles omlijst door een muziekje.

U: ProCrossword-file en V: Outdex-data

AddEnders: Specdex2 en Specdex3, twee utility's om met Masterfile te kunnen printen.

That's all folks, see y'll next time

WdG.

SGG BULLETIN

BIJEENKOMSTEN



In het: RPV gebouw
RABENHAUPTSTRAAT 45
GRONINGEN
Telefoon: 050 - 5261379

DATA SGG-GRONINGEN/ASSEN :

	zaterdag	22 februari	van 14.00 - 17.30 uur	
**	zaterdag	29 maart	van 10.00 - 15.30 uur	HOUTEN **
	zaterdag	26 april	van 14.00 - 17.30 uur	
**	zaterdag	24 mei	van 10.00 - 16.30 uur	**
	zaterdag	21 juni	van 14.00 - 17.30 uur	

N.B. Tijdens de lange dag in mei zal de ledenvergadering gehouden worden.

De 2e gezamenlijk bijeenkomst in Houten is vermoedelijk begin oktober 1997.

=====

HCC-sgg bijeenkomsten in 1997:

	zaterdag	15 februari	van 10.00 - 15.30 uur	BUNNIK !
**	zaterdag	29 maart	van 10.00 - 15.30 uur	HOUTEN **
	zaterdag	17 mei	van 10.00 - 15.30 uur	
	zaterdag	5 juli	van 10.00 - 15.30 uur	

In het nieuwe HCC-kantoor, de Molen 24, te HOUTEN.

=====

RIJSWIJK: Elke 2e en 4e woensdag van de maand, om 19.00 uur.
adres: Huis ter Wervelaan, achter het zwembad "de Wervel"

=====

HCC-DAGEN: JAARBEURS te UTRECHT.
vrijdag 22 nov, zaterdag 25 nov én zondag 26 nov 1997.

Z 80 EMULATOR 3.05



Hebt u vragen over de Emulator,
dan kunt u schrijven aan:

Gerton Lunter, P.O. Box 2535, 9704 CM GRONINGEN. (Netherl.)

Het bestellen van de nieuwste Update (versie 3.05) kan ook bij
bovenstaand adres. Deze update wordt in twee uitvoeringen
geleverd. Voor geregistreeerde gebruikers is de prijs:

versie 3.05 (met DISCiPLE/+D emulatie) ± f 35,-.
versie 3.05 (zonder DISCiPLE/+D emulatie) ± f 25,-.

ADRESSEN / HANDEL



Hier onder enige Data waarop er Computerbeurzen gehouden worden. Ze zijn allen PC gericht, maar er is natuurlijk vaak ook nog wel iets (diskettes, discdrives enz) voor de Spectrum-gebruiker te vinden. En natuurlijk helemaal voor de emulator-gebruiker.

zaterdag en zondag 15 en 16 februari:
12e Gelderse Computerbeurs, Rijnhal ARNHEM.

Zaterdag en zondag 22 en 23 februari: in ROTTERDAM (PC Discount)

Zaterdag 1 maart: in EDE (PC Discount)

zaterdag en zondag 1 en 2 maart:
4e PC SALE Computerbeurs, Veemarkthallen UTRECHT.

Zaterdag 2 maart: in VALKENSBURG (PC Discount)

Zaterdag 8 maart: in HILVERSUM (PC Discount)

Zaterdag 15 maart: in DELFT (PC Discount)

zaterdag 22 maart:
8e PC SALE Computerbeurs, Americahal APELDOORN.

Zaterdag 22 maart: in DEN BOSCH (PC Discount)

Zaterdag 29 maart: in GRONINGEN (PC Discount)

zaterdag 31 maart:
5e Euro Computerbeurs, MECC MAASTRICHT.

zaterdag 3 mei:
14e Computerbeurs voor het Noorden, MartiniHal GRONINGEN.

IN- en VERKOOP van:

2e. handse apparatuur, boeken, handleidingen en/of software.

F.P. Vink, Zuiderkruis 49, Veenendaal. tel: 0318 - 550708 .

REPARATIE ADRES

Jean Austeruhle,
Sternwartstrasse 69,
40223 Dusseldorf,
GERMANY.
tel/fax: 02131-69733
off tel: 0211-395460



DRUKWERK

REACTIE-ADRES:

J.W. KONING

MIEDEN 8

9866 TM LUTJEGAST

tel: 0594-612807

