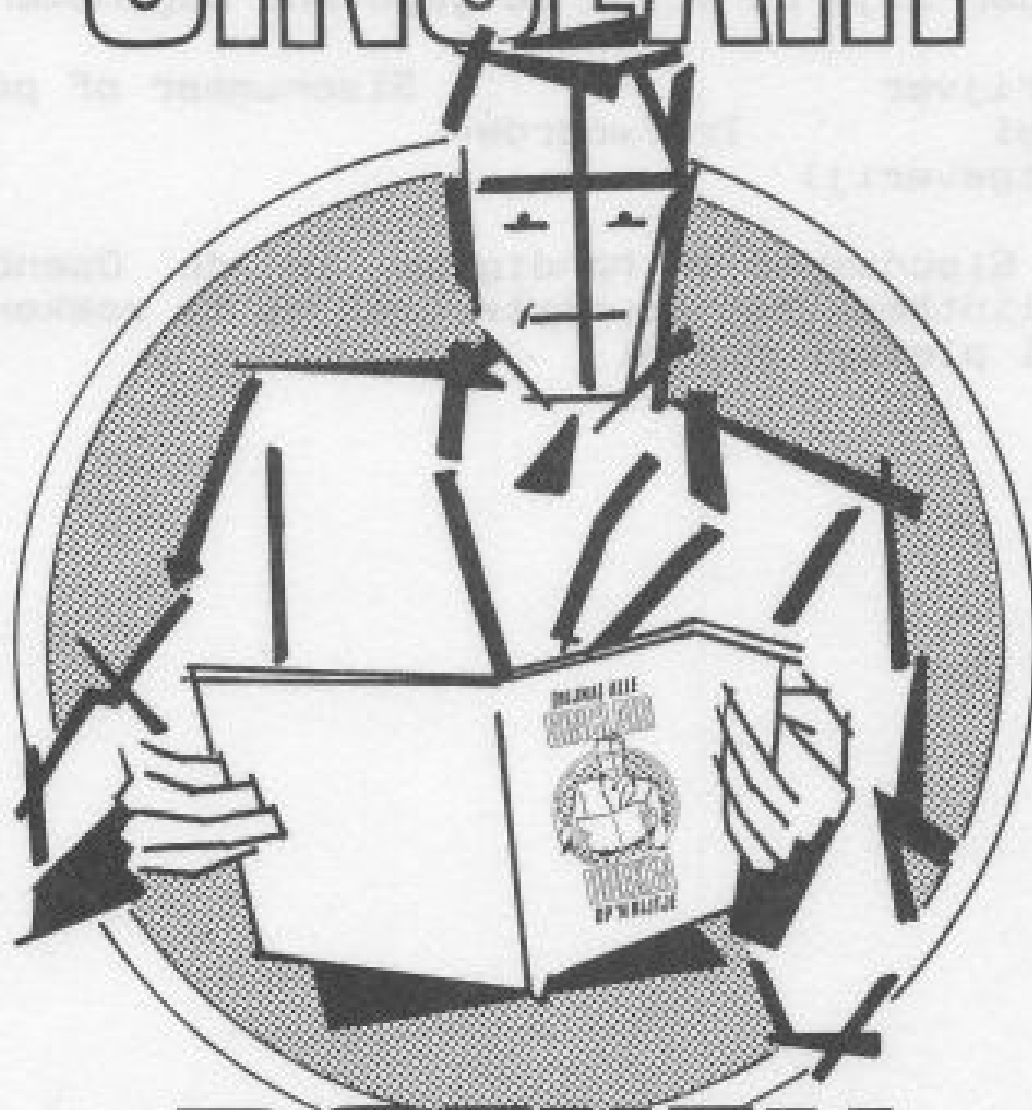
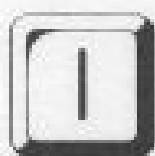


**(BIJNA) ALLE**  
**SINCLAIR**



**BOEKEN**  
**OP 'N RIJTJE**



In deze extra uitgave van het Bulletin Sinclair Gebruikersgroep Groningen vindt je (bijna) alle boeken die op Sinclair gebied (in Nederland) zijn uitgekomen. Ze staan gerangschikt op alfabetische volgorde van de schrijvers. Verder zijn de volgende gegevens opgenomen:

Schrijver	Sisonummer of prijs
Titel	Trefwoorden
(Uitgeverij)	

Het Sisonummer is handig om in de Openbare Bibliotheek het gewenste boek op te zoeken. Veel plezier ermee!

Samenstelling: Paula Radius.

Vormgeving: Jan R. Kloosterman  
en Oom Heerkens.

©1987 Sinclair Gebruikersgroep Groningen.

ADAMS, S. en W. Reinders ZX81 elektronica-projecten. (Kluwer)	elektronica zelfbouw ZX81	f.29,50
AKKERMANS, Wessel Basicprogramma's voor ZX Spectrum programmeurs	Basic listings programmeren tools	365.3
AKKERMANS, Wessel Praktijkprogramma's voor de ZX Spectrum. Deel I.	Basic listings Spectrum tools	365.3
AKKERMANS, Wessel Praktijkprogramma's voor de ZX Spectrum. Deel II.	Basic listings Spectrum tools	365.3
AKKERMANS, Wessel Zakboekje voor de ZX81 : instructiesets, tabellen, conversielijsten.	Basic geheugen hardware zakboekje ZX81	365.3
AKKERMANS, Wessel Zakboekje voor de ZX Spectrum : instructiesets, tabellen, conversielijsten, programmabeschrijvingen	Basic geheugen hardware zakboekje	365.3

**AVONTUREN**

Avonturen in Basic, ZX  
Spectrum. (Kluwer)

avonturen in Basic, ZX Spectrum f.39,50

adventure  
Basic  
cassette

**BAARDA, D.B**

Leren omgaan met de ZX  
Spectrum : BASIC voor  
jonge computergebruikers

leren omgaan met de ZX Spectrum f.365,3

Basic  
beginners  
handleiding  
Spectrum

**BAAYENS, Nico**

Sinclair QL  
gebruikersboek.  
(Sijthoff)

gebruikersboek Sinclair QL f.27,50

handleiding  
QL

**BAKER**

Mastering machine code on  
your ZX Spectrum.

mastering machine code on your ZX Spectrum ?

machinetaal

**BETER**

Beter programmeren met  
Beta-Basic.

beter programmeren met Beta-Basic ?

Beta-Basic  
programmeren

**BOON & Pelsmaker**

Professionele software  
voor de Spectrum.  
(Addison Wesley)

professionele software voor de ZX Spectrum f.49,90

BOUW, H. J 365.3  
Zelfstandig leren  
programmeren met een  
Sinclair. Basic  
programmeren  
Spectrum

BRADBEER, Robin 365.3  
Zo werkt u met de ZX  
Spectrum computer.  
(Omega) handleiding  
Spectrum

CALLENDER, Chris 365.3  
16 basisprogramma's voor  
de ZX Spectrum (Boek + cassette  
Computercassette) programmeren

CLAASSEN, H 365.3  
Sinclair Basic in 10  
lessen : computertechniek  
Basic  
beginners  
cursus

DE HAVAS, Tom 365.3  
Avonturen in Basic  
adventure  
listings

DICKENS, Adrian 365.3  
ZX Spectrum hardware  
boek. hardware  
Spectrum

- DREUMEL, W.H.M. van f.19,75  
ZX81 zelfbouw-joystick. joystick  
(Kluwer) zelfbouw  
ZX81
- DREUMEL, W.H.M. van 365.3/667  
Elektronica projecten voor elektronica  
de ZX Spectrum(+). Spectrum  
(Kluwer)
- ENGELLEN, Wichert van 365.3  
Voor galg en rad : leren listings  
programmeren met de ZX programmeren  
Spectrum aan de hand van Spectrum  
galgen en een spel  
fruitmachine.
- GASCOIGE, S. f.31,00  
LOGO for the Spectrum 48K Logo  
microcomputer. (McMillan) Spectrum
- GERRARD, Peter 365.3  
Spelenderwijs adventure  
programmeren op de ZX programmeren  
Spectrum Spectrum
- GIFFORD, Clive 365.3  
Fantastische avonturen adventure  
met je ZX Spectrum. listings  
Spectrum

- |  |  |
|--|--|
| E. GIRARD, S.  | 365.3                                  |
| Beter programmeren met<br>Beta Basic en de ZX<br>Spectrum (+)                        | Beta Basic<br>programmeren<br>Spectrum |
|  |  |
| GROENEVELD   | ?                                      |
| E. CBase Dataprogramma voor<br>de ZX Spectrum  | gegevensverwe<br>rking<br>listings     |
|  |  |
| HALL, P.J.   | F.42,75                                |
| The real thing -<br>Microcomputer Simulation<br>on the Sinclair QL.<br>(Sigma Press) | QL<br>simulatie                        |
|  |  |
| HARDMAN, John  | 365.3                                  |
| ZX Spectrum<br>machinetaalroutines : ook<br>voor ZX Spectrum+                        | machinetaal<br>Spectrum                |
|  |  |
| HARTNELL, Tim  | 365.3                                  |
| 20 dynamische spellen<br>voor de ZX Spectrum.  | listings<br>Spectrum<br>spel           |
|  |  |
| HARTNELL, Tim  | 365.3                                  |
| Exploring artificial<br>intelligence on your<br>spectrum.                            | kunstmatige<br>intelligentie           |

HARTNELL, Tim Ontdek de ZX Spectrum. (Academic Service)	Basic gevorderden programmeren machinetaal blz.177	365.3
HARTNELL, Tim Spectrum + Logo : complete Logo listing.	listing logo	365.3
HERGERT, H. Mijn Sinclair ZX81. (Sybex)	handleiding ZX81	f.30,25
HUGHES, Carolyn Ik heb... de Sinclair Spectrum	handleiding Spectrum	J 365.3
HUGHES, Carolyn Ik heb... de Sinclair ZX81	beginners handleiding ZX81	J 365.3
HUTTY, R. Sinclair QL SuperBASIC Programming. (McMillan)	QL SuperBasic	f.35,00
JAMES, H. The Spectrum book of games.	listings spectrum spel	365.5



---

# BULLETIN SIGG

---

JAMES. M. ZX81 : 16K : leren programmeren.	16K Basic beginners ZX81	365.3
JAMES. M. ZX Spectrum : leren programmeren	Basic beginners programmeren Spectrum	365.3
LEREN 1 Leren programmeren ZX Spectrum+ (en ZX Spectrum)	Basic programmeren beginners Spectrum	365.3/756.
LEREN 2 Leren programmeren ZX Spectrum+ (en ZX Spectrum)	Basic cursus graphics geluid	365.3/756.
LEREN 3 Leren programmeren ZX Spectrum+ (en ZX Spectrum)	Basic cursus graphics geluid	365.3/756.
LEREN 4 Leren programmeren ZX Spectrum+ (en ZX Spectrum)	machinetaal sprites	365.3/756.
MACLEAN, Ian 100 programma's voor de ZX Spectrum	Basic listings Spectrum	J 365.3

# BULLETTIN SIGG

MACLEAN, Ian	J 365.3
De ZX Spectrum : uw personal computer.	Basic listings Spectrum
MARANO, G.	£.29,50
77 Programma's voor de ZX Spectrum. (Kluwer)	graphics listings spel
McLEAN, I.	£.55,00
100 Programma's voor de ZX Spectrum. (Delta Press)	listings
McLEAN, I.	£.55,00
ZX Spectrum uw Personal Computer. (Delta Press)	handleiding Spectrum
MERUYN, Tim	365.3
Programmeercursus Basic ZX Spectrum (Boek + computercassette)	Basic Cassettes programmeren Spectrum
NEDERLANDSE	?
Nederlandse handleiding Kisoft Pascal - Spectrum (origineel nodig)	handleiding Pascal

PENFOLD, R.A. 365.3  
Sinclair QL : leren programmeren  
programmeren. QL

PENNELL 365.2  
Werken met de ZX interface I  
Microdrive. (Kluwer) microdrive

RENKO, Hal 365.5  
Adventures! voor uw ZX adventure  
Spectrum listings

RENKO, Hal f.19,50  
De Antagonisten : adventure  
micro-world adventure ZX listings  
Spectrum

RENKO, Hal 365.5  
Het mysterie van adventure  
Arendarvon Castle. listings

RENKO, Hal 365.5  
Spectaculaire spelen voor listings  
uw ZX-Spectrum. Spectrum  
spel

RENKO, Hal 365.5  
Zinderende spelen voor uw 16K  
ZX81 : alle spelen met listings  
een 16 KB RAM spel  
uitbreiding. ZX81

ROGERS, Ed 365.3  
Financiële programma's gegevensverwe  
voor de ZX Spectrum rking  
Spectrum

ROGERS, Ed 365.3  
Programmatuur 1 voor de listings  
ZX Spectrum Spectrum

SCHOONENBERG, Walther 365.3  
Spectrek : hoe maak je programmeren  
een schitterend strategiespel  
strategiespel?

SICKLER, Albert 365.3  
ZX Spectrum : praktische Basic  
tips, programma's, Basic handleiding  
Spectrum

SICKLER, Albert 365.3  
ZX Spectrum+ : praktische Basic  
tips, programma's, Basic handleiding  
Spectrum

SICKLER, Albert 365.3  
ZX81 : praktische tips, Basic  
programma's, BASIC. handleiding  
listings  
ZX81

SINCLAIR ?  
Making the most of your microdrive  
ZX Microdrive.

SINCLAIR f.20,00  
Het Sinclair QL handboek. handleiding  
(Delfia) QL

SMEESTERS, Luc 365.3  
Praktijkboek voor de ZX Spectrum handleiding  
Spectrum

SPELLETJES 365.3  
Spelletjes voor je ZX listings  
Spectrum  
spel

STARING, A. 365.3  
Werkboek machinetaal assembler  
ZX-Spectrum(+) met cassette  
Inspectra assembler. Boek machinetaal  
+ computercassette) Spectrum

STEWART, Ian Basic met de ZX Spectrum.	Basic beginners Spectrum	365.3
STEWART, Ian Machine code met de ZX Spectrum.	machinetaal Spectrum	365.3
SUTTER, M. 40 grafische programma's voor de ZX Spectrum	Basic graphics listings	365.3/756.
TANG, William Machinetaal voor de ZX Spectrum.	machinetaal Spectrum	365.3
VICKERS, Steven Handleiding voor de Sinclair ZX Spectrum	handleiding Spectrum	365.3
VICKERS, Steven Zakboek Sinclair Spectrum.	Spectrum zakboekje	365.3
VIJFTIGSCHILD, M.TH.A.M. BASIC-computerspellen voor de ZX Spectrum.	Basic listings Spectrum spel	J 365.3

---

## BULLETIN SIGG

---

VOORBURG, M. Toepassingen en spellen voor de ZX81. (Kluwer)	listings spel ZX81	f.22,00
WALGREEN, An Ik en mijn ZX Spectrum	Basic beginners Spectrum	365.3
WATSON Spectrum assembly language course + tape assembler.	assembler cassette cursus	?
WIJDEVEN, A. vande Toolkits en enkele spellen voor de ZX Spectrum	listings Spectrum spel tools	365.3
WIJDEVEN, A. vande Van Basic naar machinetaal op de ZX Spectrum.	machinetaal	365.3
WILLIAMS, Philip BASIC-programma's voor de ZX Spectrum	Basic listings programmeren Spectrum	365.3
ZX SPECTRUM ZX Spectrum (ZX Spectrum+) : software voor zakelijke en technische toepassingen.	gegevensverwe rking software Spectrum techniek	365.2

Dit boekje is een extra uitgave die behoort  
bij het juni 1987 nummer van het Bulletin

# SINCLAIR GEBRUIKERSGROEP GRONINGEN