

Manual del juego

# ALIEN<sup>99</sup>



para ZX Spectrum 48K / 128K  
Copyright © 2005 True Video

# ALIEN<sup>99</sup>

## Salva el planeta

*Alerta alienígena! Fuerzas hostiles de una galaxia remota han lanzado un ataque a gran escala sobre el planeta Tierra. Se te ha encomendado la misión de liderar un escuadrón de cazas de élite con el objetivo de interceptar la flota invasora. Entabla combate con el enemigo antes de que alcance sus objetivos y convierta tu planeta en un paraje desolado.*

*Si fracasas en tu misión la Tierra está condenada!*

## Empezando a jugar

En la pantalla principal, pulsa cualquier tecla para moverte entre las opciones de uno, dos jugadores y redefinir controles. Pulsa **[ENTER]** para seleccionar.

Estos son los controles de juego por defecto:

<b>[Y]</b>	ARRIBA
<b>[G]</b>	ABAJO
<b>[U]</b>	DISPARO
<b>[A]</b>	POW

## Jugando

El juego comienza con tres cazas en tu escuadrón de combate: uno en la línea de batalla y el resto en la parte inferior izquierda. Los alienígenas atacan en continuas oleadas, moviéndose desde el lado derecho hacia tu posición. Pulsa **[ARRIBA]** y **[ABAJO]** para cambiar entre posibles objetivos enemigos y **[FUEGO]** para destruirlos.

Identifica tus objetivos de forma rápida y precisa. Por cada disparo fallido hay una penalización de tiempo durante la cual tu nave quedará indefensa ante el ataque enemigo, ya que no se puede volver a disparar. Los disparos que hacen blanco destruyen todos los enemigos que coinciden con tu selección de objetivo en ese momento, obligando al resto de la flota enemiga a replegarse en retirada.

Fuerzas aliadas desplegadas en la zona de combate lanzan regularmente cápsulas de armamento avanzado. Para conseguir estas cápsulas tu nave debe estar en modo "insignia", de lo contrario se perderán en el espacio.



Insignia



Fuerzas aliadas

Tras capturar con éxito una de estas cápsulas, esta se almacena en la parte inferior derecha de la pantalla. Pulsa **[POW]** para activarla y potenciar el poder de

disparo de tu nave durante un corto periodo de tiempo.

Tras destruir todos los alienígenas te enfrentarás a una nueva oleada, mucho más feroz que la anterior. Cada tres oleadas destruidas entrarás en una fase especial de bonus. Destruye todos los objetivos posibles para conseguir puntuación extra.

## Puntuación

Cada alienígena destruido tiene un valor de 100 puntos. Las naves insignia puntúan 200. En las fases de bonus destruye las 50 naves para conseguir un premio adicional de 20,000 puntos. Cada 50,000 puntos se añadirá una nave extra a tu escuadrón de reserva, hasta un máximo de cinco.

## Estrategia

Sé previsor y concéntrate en los alienígenas más próximos a tu posición. Intenta destruir los más cercanos ya que siempre suponen la mayor amenaza, pero mantente alerta a los que les siguen de forma agrupada: un solo disparo podría limpiar prácticamente toda una oleada, obligando al resto de invasores a retirarse.

Mientras la cápsula de armamento extra esté activa no hay penalización por disparos fallidos, por tanto no es necesario seleccionar los objetivos tan cuidadosamente. Aprovechalo para limpiar la zona y darte un respiro antes de que su efecto se agote y los invasores se lancen al contraataque.



ALIEN 99

Videojuego para ordenadores ZX Spectrum.

Programado por JPM.

Efectos de sonido por MK2.

Gracias a T.Brazil por su ayuda en el testeo.

Se permite y promueve la distribución de este videojuego, siempre y cuando sea de forma gratuita.

Copyright © 2005 True Video.

[jpm@tinet.org](mailto:jpm@tinet.org)