

AMUNT LA INFORMÀTICA

Cassette n.º 2

PRESENTACIÓ

El CENTRE DIVULGADOR DE LA INFORMÀTICA de la GENERALITAT DE CATALUNYA us ofereix, als milers d'inscrits als nostres serveis que disposeu d'ordinador, aquesta revista en format magnètic perquè pogueu entrenar-vos a casa tot descobrint diverses aplicacions de la informàtica en relació als vostres estudis, a la vostra feina o a les vostres aficions.

Hi trobareu programes interessants per a tothom. Fins i tot pels que no tinguin cap experiència com a usuaris de l'ordinador.

Llegiu-vos amb atenció les instruccions i poseu-vos mans a l'obra. Si us trobeu amb alguna dificultat insuperable, ompliu la targeta que s'adjunta i adreceu-la al CENTRE DIVULGADOR DE LA INFORMÀTICA. Apartat de Correus 5185 de Barcelona. Us ajudarem a fer servir aquests i altres programes que estem seleccionant per al vostre ordinador. Per acabar, heu de saber que el CLUB DEL JOC A LA FEINA us pot oferir altres serveis ben útils per al vostre entrenament de cara al futur. Demaneu-nos informació

No us oferim informàtica. Us oferim una eina divertida de treball.

Recomanacions per als programes continguts en la cassette AMUNT LA INFORMATICA N° 2 del Centre Divulgador de la Informàtica de la Generalitat de Catalunya. Aquesta cassette us ofereix la possibilitat de visionar a la mateixa pantalla les instruccions de tots els programes que conté. És a dir, cada programa ve precedit per les instruccions corresponents.

ÍNDEX DE PROGRAMES

Presentació

Mentre es carrega el primer programa podreu veure una pantalla gràfica amb el dibuix de la Sagrada Família.

Logo

Instruccions 0-42 Programa principal: 42-56

Es un petit simulador de logo que us permetrà de donar li ordres en català. En primer lloc us dibuixaré tres triangles. Per fer els vostres dibuixos premeu (Break) i després (Enter). Veureu les instruccions dels triangles de la 10 a la 180. Per realitzar les vostres figures, heu d'esborrar aquestes sentències.

Indexador

Instruccions: 56-72 Programa principal: 72-96

Aquest programa us pot servir tant per a fer l'índex alfabètic de llibres, tesis, tesines... com per a ordenar noms o comptar paraules. Quan arribeu al final del programa preneu (Break) i seguidament (Enter). Veureu les paraules que surten en l'exemple. Podeu esborrar-les per introduir-hi les Vostres. Per poder arribar al final de la demostració haureu de prémer qualsevol tecla quan a la pantalla aparegui "scroll?"

A la sentència 2011 del programa trobareu les operacions que cal realitzar si voleu treure l'índex per impressora

Caixista

Instruccions 96-107 Programa principal: 107-124

El programa caixista (d'impremta) és un programa generador de caràcters. Us permetrà de redefinir lletres del vostre ordinador i podreu així realitzar, per exemple, l'alfabet català i deixar-lo com a capçalera dels vostres programes. També el podreu utilitzar per fer tota mena de símbols i dibuixos.

Laberint

Programa 124-175

Aquest programa us ofereix el joc del laberint tridimensional. Haureu de trobar la sortida amb els moviments explicats a les instruccions. Podeu disposar, si ho desitgeu, d'un plànol que us indicarà en quin punt del laberint us trobeu.

NOTES:

1. Tots els programes estan gravats en un sistema de velocitat optimitzada i autoexecució, però conserven totes les característiques dels programes normals.
2. Els números indicatius de la situació a la cassete dels programes son aproximats, doncs les cues del principi i del final de la cinta poden variar.

AMUNT LA INFORMATICA

Cassette n.º 2 SPECTRUM

ÍNDIX

PRESENTACIO

LOGO

INDEXADOR

CAIXISTA

LABERINT

Generalitat de Catalunya. Centre divulgador de la informàtica

Apartat de correus 5185. BARCELONA