



.../... Afortunadamente para Borzak, si es que las palabras, suerte y Borzak pueden ser asociadas en el pensamiento, el viento cambia ligeramente y Borzak empieza a caer sobre la orilla. La orilla en este punto no era como la playa de arena dorada que atraería a veraneantes a miles, ni siquiera si para llegar a ella hubiera una autopista de 3 carriles. Esta orilla era más bien de un gris cienagoso con pequeñas afloraciones de marismas y montoncillos de áspera yerba que separa los riachuelos de rezumante lodo. Normalmente, incluso en el mejor de los días, todo lo que esta orilla podría atraer serían algunos pájaros vadeantes, grandes ranas y muchos insectos.

Hoy es un día excepcional y gracias a la fuerza de gravedad, esta orilla en particular está atrayendo a Borzak. El aterriza en una pequeña isla de yerba, su dispositivo antigraedad se desconecta automáticamente, mira sus indicadores y se da cuenta de que ha perdido la mitad de la fuerza, y que está a 80 zorgs de su nave.

Como dijimos antes "Borzak está vivo todavía, es un milagro", no dejes que el pobre Borzak muera ahora, después de todo lo que ha hecho por sobrevivir.

#### **TEXTO EN PANTALLA**

Channel 8 Software presents : Channel 8 Software presenta

The Amazing game from Beetle Juice : El asombroso juego de Beetle Juice

Keyboard : Teclado

Change level : Cambiar nivel

Start game : Comezar juego  
Level : Nivel  
Written by : Escrito por  
Demonstration mode : Demostración  
Vi : Vidas  
Hi : High Score  
Sc : Score  
Speed : Velocidad  
Anti Gravity power : Fuerza antigravedad  
Game over : Juego terminado  
Press any key to continue : Presionar cualquier tecla para continuar  
Congratulations : Felicitaciones  
You did manage to get Borzak back to his ship: Conseguiste hacer llegar a Borzak a su nave  
Bonus points gained : Puntos de regalo ganados  
Starting level : Nivel de comienzo  
Points deducted for starting at this level : Puntos deducidos por empezar a este nivel  
Total Score is : Puntuación total

### **JUGANDO CON BORZAK**

Al empezar el juego puedes elegir entre:

1. Controlar BORZAK con el teclado.
2. Controlar BORZAK con el joystick.
3. Seleccionar nivel (los puntos bono solo se ganarán si consigues llevar a BORZAK de vuelta a su nave después de empezar a jugar en el nivel 1);
4. Empezar el juego.

Si estás jugando con BORZAK usando el teclado, las siguientes teclas controlarán su movimiento:-

Q Decelerar velocidad y altura de los saltos.

W Acelerar velocidad y altura de los saltos.

Y Salto normal (La altura y longitud de los saltos depende de la velocidad al iniciar el salto).

U Salto con asistencia anti-gravedad (la altura y longitud del salto depende de la velocidad al iniciar el salto).

N Agacharse (BORZAK solo se agachará en el nivel con libélulas).

P Parar el juego (una vez parado cualquier tecla distinta de P hará que el juego continúe).

Cuando BORZAK llega a los escalones, la tecla Q le hace saltar a la izquierda y la tecla W le hace saltar a la derecha. La tecla Y hace saltar a BORZAK solo hacia arriba.

Si has seleccionado el control con joystick, puedes usar el joystick (izquierda y derecha) para elegir el nivel al empezar, y usar el botón de "fuego" para empezar el juego o bien responder a "PRESIONA CUALQUIER TECLA PARA CONTINUAR" rápidamente.

El joystick controla BORZAK como sigue:

DERECHA e IZQUIERDA controlan la velocidad de BERZOK.

UP hace saltar a BORZAK

DOWN hace agacharse a BORZAK

El botón FIRE/TRIGGER hace saltar a BORZAK con asistencia anti-gravedad.

Cuando BORZAK llega a los escalones IZQUIERDA o DERECHA del joystick de hará moverse en la dirección correspondiente.

La puntuación es actualizada al final de cada nivel, el número de puntos sumados dependerá del número de vidas perdidas y del nivel en el que has empezado. Si dejas que BORZAK toque un obstáculo morirá.

Buena suerte, la necesitarás si quieres llevar a BORZAK de vuelta a su fantástica nave intergaláctica.