

BUBBLE BOBBLE

Te presentamos Bub y Bob, nuestros Brontosaurios de peso de Gallo, cuya aficcion es pelearse con matones haciendo y explotando burbujas. Antes de empezar la pelea con estos descarados te advertimos que hacer burbujas es mejor que hacer volar gamberros con bazookas, o mejor que tirar bombas desde los biplanos y hasta mejor que ganarles boxeando a estos estupidos vandalos. Ya que te hemos expuesto brevemente las biografias de Bub y de Bob echale un vistazo a las instrucciones de juego que aparecen un poco mas abajo, y conviertete en el mejor soplador de bubble bobbble de tu barrio.

COMO DESTRUIR



Haciendo explotar las burbujas que contienen fuego, trueno y agua y que han aparecido en la fase anterior, puedes destruir los gamberros rapidamente. El fuego, el trueno y el agua van en la direccion en la que tu te extiendes. puedes hasta rebotar sobre las burbujas (manteniendo el boton pulsado).

PUNTUACION

A. Explota las burbujas para los puntos siguientes.

10	100	100	500

B. Puntos extra por destruir a los gamberros.

500	1000	2000	4000	8000	16000	32000

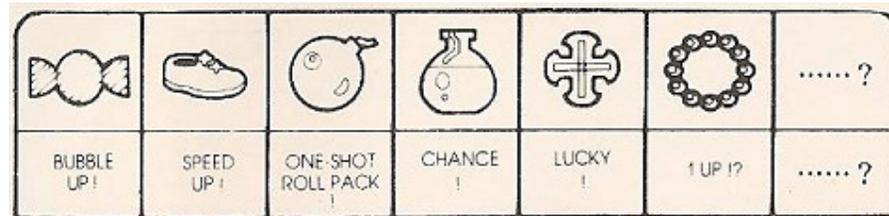
OBJETIVO TEMPORAL

Si terminas una fase rapidamente, esto te permite conseguir una mayor puntuacion en la fase siguiente.

.....						
.....	5000	6000	7000	8000	9000	10000

OBJETIVO MAGICO

Los objetovos magicos desaparecen de forma misteriosa. !! DESTROYELOS! !.



Es mejor destruir varios enemigos al mismo tiempo. Podras llegar al "Final verdadero" terminando las 100 fases ? el "Cambio Total" te espera alli.

EXTEND (E)(X)(T)(E)(N)(D)

Consigue todas las letras, estas aparecen cuando destruyas varios enemigos al mismo tiempo, si tomas demasiado tiempo, no eres un rival digno se el.



Un jugador puede entrar en el juego en cualquier momento pulsando el boton de fuego. Empiezas el Juego con ocho vidas extras. Para seguir Jugando despues de haber perdido todas tus vidas pulsa fuego rapidamente.

CONTROL DE TECLADO

COMMODORE. Pueden jugar uno o dos jugadores para empezar, o uno o dos jugadores respectivamente. (en el Juego) C -- Pausa, Q -- Abandonar

Joystick.

port 2 para jugador 1, port 1 para jugador 2

Izquierda y derecha --- Izquierda y derecha. Arriba ----- Salto.

Fuego ----- Burbuja/reenganchar.

SPECTRUM. Los dos jugadores pueden escoger entre las siguientes opciones:

1-Teclado (definible/solo un jugador). 2-Sinclair (+2, +3, interface 2).

3-Joystick kempstom.

4-Cursor Joyst. y Protek Joyst.

Si participan dos jugadores, solo uno puede usar el teclado, el otro debe utilizar el joystick.

Pausa: Simb.shift para dejar pausa Caps Shift para terminar el juego BREAK

(capsShift+Space). Pulsa 1 o 2 para comenzar.

INSTRUCCIONES DE CARGA

COMMODORE C-64 Pulsa shift y run Stop simultaneamente y luego Play.

SPECTRUM 48 K o Plus. teclea Load "" y pulsa ENTER

SPECTRUM 128 K o +2, +3: Pulsa enter.

DRO SOFT, S.A., Francisco Remiro, 5-7, 28028 Madrid, Telf. (91) 246 38 02
Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039 - Madrid