



INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM 48+

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con salida EAR del cassette.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el cassette.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repetir la operación con distinto volumen.

SPECTRUM +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48 BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48 K + (Ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

SPECTRUM DISCO

1. Conecta el SPECTRUM.
2. Inserta el disco.
3. Selecciona la opción cargador.
4. Pulsa ENTER.
5. El programa se cargará automáticamente

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el cassette.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclea | TAPE y pulsa RETURN. (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

AMSTRAD DISCO

1. Conecta el AMSTRAD.
2. Inserta el disco.
3. Teclea /CPM y pulsa ENTER.
4. El programa se cargará automáticamente.

COMMODORE 64

1. Asegúrate de que el cable del cassette esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el cassette

COMMODORE 128

1. Selecciona MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.

MSX-MSX 2

1. Conecta el cable del cassette según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Teclea LOAD "CAS:", R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el cassette.
5. El programa se cargará automáticamente.

MSX DISCO

1. Conecta el MSX.
2. Inserta el disco.
3. Pulsa el botón de RESET.
4. El programa se cargará automáticamente.

PC Y COMPATIBLES

1. Inserta el disco en la unidad A.
2. Conecta el ordenador.
3. El programa se cargará automáticamente.

CARTUCHE CBM

1. Comprueba que el ordenador esté apagado y conecta el cartucho.
2. Enciende el ordenador.

INTRODUCCION:

En el año 2019 el hombre ha fabricado otras máquinas que, rebelándose, invaden las ciudades arrasando todo lo que encuentran en su camino.

La desolación se apodera del mundo.

Se ha convertido en la mayor amenaza y sólo un "BUGGY RANGER" puede detenerlas.



OBJETIVO:

Ir completando las fases destruyendo el mayor número posible de enemigos y sorteando todas las dificultades que puedan aparecer en el terreno.

Para ello dispones de un vehículo todo terreno cargado con minas y una torreta de disparo que puedes desensamblar y acoplar para ayudarte en tu ataque, según lo precisas.

TORRETA DE DISPARO FLOATING-ROLL:

Tiene movilidad total y se desensambla del vehículo pulsando la tecla que hayas redefinido para ello. Cuando esté desensamblada deberás tener cuidado con tu buggy, ya que para controlarlo en momentos de peligro deberás acoplarla de nuevo.

MINAS DE CONTACTO:

Dispondrás de un número limitado de ellas y se activan únicamente llevando la torreta libre con la misma tecla que hayas redefinido para desensamblarla.

ICONOS DE DISPARO:

Dispondrás de tres tipos de disparo según el icono seleccionado, comprueba tú mismo el poder de cada uno.

ICONOS DE CARGA:

- ENERGY: aumenta tu energía.
- VIDA: Te proporciona una vida extra.
- MINAS: Aumenta el número de minas de que dispones.
- EXTRA: Bonus Extra Puntos.
- AMMO: Aumenta la munición de que dispones.
- FUEL: Aumenta el combustible en tu marcador.



ENEMIGOS Y PELIGROS:

MINAS: ¡No las toques! Perderás la vida.

OBSTACULOS: Hay varios tipos y deberás saltarlos si no quieres perder energía (cubos de basura, bocas de riego, cajones, etc...).

FLOATING CONTROLLER: Cuidado con ellos, no permitas que se sitúen encima tuyo.

SPEED: Ataca a toda velocidad lanzando bombas.

PERSEC I: Te persiguen de cerca y te van quitando energía si te tocan. Debes eliminarlos con la torreta, disparándoles por la espalda.

PERSEC II: Actúa igual que Persec I.

QUERNIX: Mucho cuidado con él, puede atacar en varias direcciones.

BARRERA: Si no puedes saltar por encima, dispara contra ella.

BUNKER GUN: Sólo es vulnerable cuando está abierta.

SIERPE: Su poder es brutal, dispárale en la cabeza y cuidado con sus ojos.

BMR BLINDADO: Si destruyes sus armas podrás eliminarlo.

4x4: Dispárale en el cañón, sus fogonazos son mortales.

TECLAS DE CONTROL:

Redefinibles y joystick

MARCADOR

- Indicadores de peligro.
- AMMO: Controlador de munición.

- FUEL: Contador de combustible.
- Contador de icono de disparo en selección.
- Pantalla de impresión de textos y puntos.
- Monitor.

EQUIPO DE DISEÑO:

PROGRAMA: IRON BYTE.

MUSICA: IRON BYTE.

GRAFICOS: JAVIER CUBEDO.

ILUSTRACION DE PORTADA: ANGEL LUIS.

PANTALLA DE CARGA: JAVIER CUBEDO.

PRODUCIDO POR JAVIER CUBEDO.

