

Su retorcida mente ha creado un ejército de robots de combate deformes, casi indestructibles para vigilar a sus prisioneros en campos y cárceles, que están escondidas dentro y alrededor de su impenetrable castillo en una isla en el mar al Sur del Pacífico. Para vencer a tu enemigo necesitarás usar el antiguo arte marcial oriental de lucha para aplastar al Dr. FU y a su peligroso ejército.

#### CONSEJOS:

---

Es vital que no seas tocado por ninguno de los androides del Dr. FU, ya que cada uno, aún con su vulnerable apariencia, están cubiertos por una capa química muy venenosa, altamente mortal.

Una cosa tienen, un punto vulnerable, una especie de "talón de Aquiles" si los agredes en el centro, se desplomarán y se apagarán, pero solo por un segundo. Para destruir un androide, debes aplastarle la cara, pero apártate cuando lo hagas o te afectará la explosión, lo que puede resultar fatal.

¡Buena suerte!. Recuerda que cuando las cosas se ponen difíciles Butch saca más fuerzas.

Tu misión comienza aquí para las órdenes finales de batalla.

Ponte ante tu ordenador, teclaea LOAD ""(ENTER).



#### 1.-EL JUEGO

---

El objetivo del juego es guiar a "Butch" a través de 20 complicadas y peligrosas pantallas.

Debes liberar los olvidados prisioneros ex-veteranos de guerra, que han sido capturados por el gran villano "el diabólico" Dr. TIE FU.

Tu misión como "Butch Hard Guy" el más duro y valiente veterano de guerra que jamás ha existido, está llena de peligros. ¿Podrás sobrevivir?.

Habilidad, velocidad y astucia son necesarias para llevar a cabo tu misión y, por fin, librar al mundo de la tiranía impuesta por el diabólico Dr. FU.

## 2.- CONTROLES

---

Teclado / Joystick.

Joystick  
Izquierda ← → Derecha

Teclado  
(teclas redefinibles)



Salto del robot

Patada Izquierda ← → Patada Derecha  
+ Fuego + Fuego



Fuego  
doble salto mortal

Fuego - puñetazo

## 3.- PUNTUACION

---

- \* Dar puñetazo a androide en el centro — 50 puntos.
- \* Dar patada en la cabeza del androide — 100 puntos.
- \* Explosión del androide. Núm. de androides 50 puntos.
- \* Liberar un prisionero de guerra (POW)-100 puntos.
- \* Prisionero de guerra alcanza un helicóptero — 500 puntos.
- \* Completar un nivel —1000 puntos.

TECLAS (redefinibles)

---

Q : saltar  
A : esquivar  
O : izquierda  
P : derecha

Espacio : disparar granadas

Espacio y P : disparar arma derecha

Espacio y O : disparar arma izquierda

ENTER : seleccionar arma

INSTRUCCIONES DE CARGA

---

Spectrum: Load " "

Amstrad: CTRL y tecla pequeña de ENTER.