

DEEP STRIKE SPECTRUM

CARGA

LOAD " y ENTER.

CONTROLES

<u>TECLA</u>	<u>JOYSTICK</u>	<u>ACCION</u>
Q	Arriba	Volar más alto
A	Abajo	Volar más bajo
O	Izquierda	Girar izquierda
P	Derecha	Girar derecha
ENTER	D sparo	Disparar metralletas
SPACE	-	Soltar bombas (de bombardero)
M	-	PAUSA Y MAPA DE VUELO

INSTRUCCIONES RESUMIDAS

Estás al mando de un caza de la Primera Guerra Mundial. Tu Misión es proteger y guiar a un grupo de cuatro bombarderos que tiene que destruir un depósito de combustible enemigo. A continuación podrás aterrizar y reponer combustible antes de volver a despegar.

Mantén el indicador de tu compás en posición vertical o encontrarás muchos disparos antiaéreos, aparte de quedarte sin combustible. Abate a todos los aviones EXCEPTO a tu propio bombardero, que tendrás directamente delante de ti. No roces las colinas; rodéalas o dañarás tu hélices. Evita los globos. Si uno de tus bombarderos resulta dañado, aparecerá otro a sustituirle al cabo de unos segundos. Bombardea todo lo que quieras. Si logras mantener el rumbo el tiempo suficiente, acabarás por volar sobre los depósitos enemigos, a los cuales podrás destruir. Ten cuidado con los Barones Negros suicidas y los expertos Blue Max. Si quieres un respiro, pulsa la tecla M para inspeccionar el mapa y pausar el juego

LA PANTALLA

Los controles que verás en la parte inferior de la pantalla incluyen:

INDICADORES DE COMPAS: Manténlo siempre en vertical. Te indica la dirección en la que debes volar. Si se mueve a un lado, **VUELA EN ESA DIRECCION** para evitar fuego antiaéreo. Al final del juego debes de estar siguiendo el rumbo correcto o no podrás encontrar jamás los depósitos de combustible enemigos.

DOS PALAS DE HELICE: La azul es la tuya; la verde pertenece al bombardero que tienes directamente delante de ti. Las palas se desmoronan a medida que el avión queda dañado por fuego antiaéreo o al rozar las colinas. Cuando desaparece del todo la pala, el avión ha quedado destrozado.

COMBUSTIBLE: El indicador muestra el combustible que queda. Mantén el rumbo o se te terminará el combustible.

INDICADOR DE BOMBARDEROS: Indica el número de bombarderos que te quedan. Cuando ya no te quede ni uno, los cazas enemigos se ensañarán contigo.

TIRAS DE MUNICIONES Y BOMBAS: Irán menguando según se utilizan. Si disparas ráfagas muy largas, la punta de la metralleta se pondrá roja y los disparos serán muy irregulares.

JOYSTICK TIPO CURSOR

Puedes usar la opción REDEFINE KEYS para hacer los ajustes necesarios para este tipo de joystick (por ejemplo, Interface Sinclair II, o Protek).

JOYSTICK KEMPSTON

Puedes seleccionar cualquiera de las dos opciones KEMPSTON. En una, el avión volará hacia arriba cuando empujes el joystick hacia adelante/arriba. En la otra, el avión sólo subirá si tiras hacia atrás (es decir, como en un avión real).

© 1986 DURELL SOFTWARE

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid