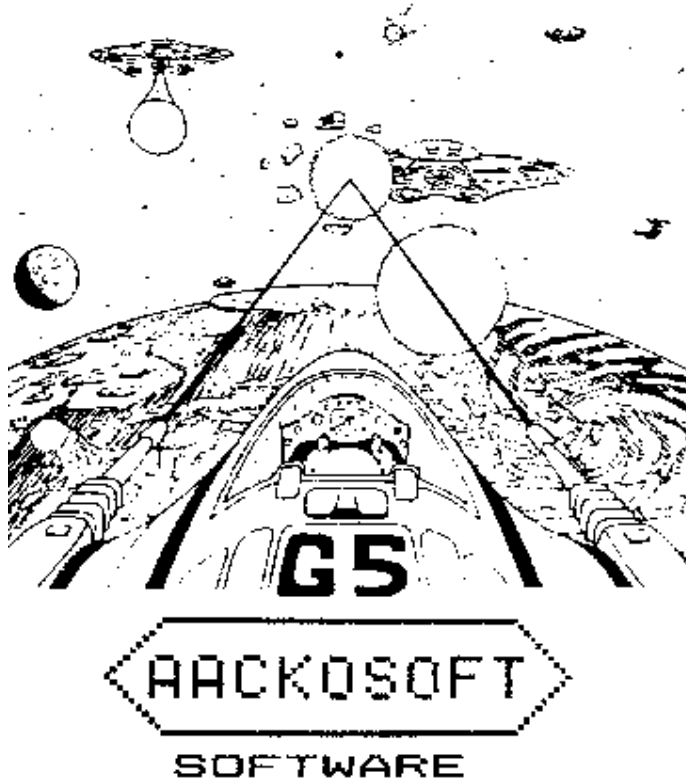


J.K. GREYE SOFTWARE

3D DEFENDER



Bij het commando " SCRAMBLE " stijg je op om de wilde horden cyberneten die jouw planeet belagen te vernietigen. Je hebt de beschikking over photon-torpedo's , en wordt geholpen door de volgende instrumenten:

FORWARD RADAR : geeft informatie over de plaats van de cyberneten, tot twee schermen breed.

ALTIMETER : hoogtemeter

PROXIMITY WARNING : geeft informatie over het naderen van de cyberneten (de wijzer beweegt sneller naarmate de afstand afneemt) .

Punten worden als volgt toegekend :

+ 250 voor iedere treffer ; -50 voor ieder schip dat landt ;

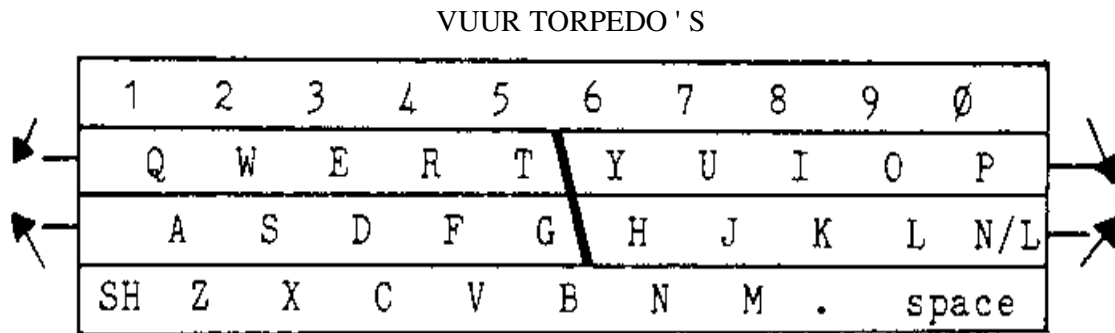
+ 50 als je zo laag vliegt dat een reeds geland cyberneten-schip weer opstijgt.

Het scherm, oorspronkelijk op 10, neemt als volgt in waarde af :

-1 voor iedere treffer door plasma of meteoriet

-2 voor iedere botsing of crash landing

Bediening :



Het tegelijkertijd indrukken van een der toetsen Q t/m T en Y t/m P resulteert in ▼ ;

Het tegelijkertijd indrukken van een der toetsen A t/m G en H t/m N/L resulteert in ▲ .

Het indrukken van EDIT gedurende de waarschuwing van de cyberneten geeft de mogelijkheid om de high score te save, of om de snelheid van het programma te veranderen :

ALGEMENE SNELHEID :POKE 20140 , getal tussen 3 en 255

JOUW SNELHEID :POKE 16920 , getal tussen 0 en 15

CYBERNETEN SNELHEID :POKE 17637 , getal tussen 0 en 15

De oorspronkelijke waarden zijn resp. 3, 8 en 8

SAVEN dmv. RUN , verder spelen door GOTO 3 .

Voor valsspelers: probeer POKE 19912 , 44 (was 48), POKE 21577 , 144 dan GOTO 3 dan N/L en dan.....

Op de software en op deze handleiding is het auteursrecht van toepassing.



Postbus 3111
2301 DC Leiden
Tel. 01880-11446