

DRAGONBALL

EL DESAFÍO DEL DOCTOR GERO

LA HISTORIA

El malvado Doctor Gero, del Ejército del Lazo Rojo ha secuestrado al pequeño Son Goku y lo ha encerrado en una dimensión alternativa en el tiempo y el espacio, con el fin de evitar que derroque sus planes para conquistar el mundo.

Sin embargo, lo que Gero no sabe es que todo mundo, independientemente del tiempo y la dimensión en la que se encuentre, tiene su propio Dragón Sagrado de los Deseos. ¡Ayuda a Goku a encontrar las Bolas de Dragón para escapar de su prisión dimensional y evitar que los planes del malvado Doctor se hagan realidad!

CONTROLES:

Puedes utilizar tanto los joysticks **Kempston** como **Interface II**, así como las teclas de **cursor + 0**, para mover a Son Goku de la siguiente manera: **Izquierda y derecha** para girar al personaje, **Arriba** para hacer avanzar al personaje en la dirección en la que se encuentre, **Abajo** para lanzar un Kame Hame Ha (Onda Vital) y **Disparo** para saltar.

CRÉDITOS:

Concepto de juego y diseño de mapas y niveles
ALEJANDRO ORTIZ (Nai)
Gráficos y pantalla de presentación
MANUEL GÓMEZ (Barón Ashler)

Para la programación del juego se utilizó el siguiente hardware y software: ZX Spectrum +2, 3D Game Maker (Spectrum), Art Studio 128 (Spectrum) y Rutina de Carga con Contador (Spectrum)

Creado en Sevilla durante los años 1994 y 1995 bajo el nombre de grupo INFOWORD SOFTWARE Rescatado del olvido y publicado en Sevilla, en el mes de Septiembre de 2011

ACERCA DEL COPYRIGHT:

Como no queremos jugar con fuego y tener posibles tonterías por el uso de personajes protegidos por derechos de autor, escribimos estas líneas para dejar las cosas bien claritas.

El presente juego es un fangame de libre distribución (sin ningún ánimo de lucro) que, aparte de utilizar el nombre y la imagen (recreada, eso sí, con mayor o menor acierto) de un par de personajes del conocido manga, no tiene nada que ver ni con la historia/argumento de dicho manga, ni con productos subyacentes (véase anime y videojuegos de la franquicia).

DragonBall, Son Goku y Doctor Gero (Makigero) son propiedad de Bird Studio y Akira Toriyama. © 1984 Bird Studio - A. Toriyama 3D Game Maker es propiedad de CRL Group PLC. © 1987 CRL Group PLC.

Art Studio es propiedad de Oxford Computer Publishing. © 1985 Rainbow Software Ltd. - Oxford Computer Publishing.

Rutina de Carga con Contador fue creado por Eduardo Martín Torices para la revista Microhobby nº 191. Microhobby es propiedad de Hobby Press. © 1984 Hobby Press.