

# GLASS

# QUICKSILVA

## **Los juegos más poderosos del Universo**

### **Copyright**

El contenido de este programa, incluidas todas las instrucciones, dibujos, planos, las rutinas Basic y el código máquina y todos los copyrights y otros derechos de propiedad intelectual son propiedad de Quicksilva, Ltd.

Todos los derechos conferidos por la Ley del Copyright y otros derechos de la Propiedad Intelectual conferidos por las Convenciones Internacionales de Copyright, están especialmente reservados a Quicksilva, Ltd. y toda copia y reproducción de este producto, por cualquier medio, sean electrónicos u otros medios, están expresamente prohibidos.

El permiso escrito por anticipado de la Campaña es necesario en todos los casos y la compañía perseguirá vigorosa y agresivamente con todos los medios que la ley confiere, para mantener y proteger sus derechos en todas las circunstancias y por cualquier razón en que se hayan infringido estos derechos, los cuales en España ostenta MIND GAMES ESPAÑA, S.A.

Este programa es parte del Software de M.G.E. y hay un catálogo que puede obtenerse dirigiéndose a la dirección indicada abajo.

MIND GAMES ESPAÑA, S.A. está siempre con miras a seguir ampliando su gama y si tienes escrito cualquier Software propio y piensas que es interesante y que podía ser incluido en nuestro catálogo, por favor ponte en contacto con nosotros.

El Editor no asume ninguna responsabilidad, ni por errores ni por daños ocasionados mediante el uso de este programa.

### **MIND GAMES ESPAÑA, S.A.**

Mariano Cubí, 4 entlo. 08006 BARCELONA Tel. 218 34 00

### **Spectrum 48 K - Carga del programa**

Encontrarás las instrucciones para cargar el Programa en el manual básico de Spectrum, capítulo 20. El procedimiento para cargar el GLASS es el siguiente:

**Tecla "LOAD"**

**Pulsa ENTER.**

**Toma nota, por favor: el cassette de carga no muestra márgenes normales.**

### **Game Play (El Juego)**

**Se necesitan urgentemente pilotos para bombarderos galácticos listos para el combate.**

El enemigo ha construido tres ciudades. Este simulador te llevará por una serie de pantallas. Destruye las defensas de radar, exteriores, aplasta los pseudo-conscientes Metalliks, pero mantén en alto tus escudos. Si tus escudos se derrumban tú puedes seguir en el juego pero con una puntuación de cero, pulsando C. Vuela por los llanos de Glass y alcanza las ciudades. Tu puntuación determinará tu rango en la tripulación. Hay 14 niveles de excelencia para alcanzar. Tu posición será indicada al final de cada misión.

**¿Serás capaz de alcanzar el rango de "Game Lord" (Señor del Juego)?**

### **Controles del juego.**

**Joystick:** Kempston o Sinclair

**Teclado:** Izquierda = O, Derecha = P, Arriba = Q, Abajo = A

Fuego = Cualquier tecla de la última fila.

Para pedir cualquier juego del catálogo, MIND GAMES ESPAÑA, S.A. envía tu pedido junto con un talón conformado a:

**MIND GAMES ESPAÑA, S.A.** Dpto. Comercial

Mariano Cubí, 4 Entlo. Tel. 218 34 00 - 08006 BARCELONA